

CONDIZIONI DI GARA

PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI

Golf Nazionale, 28-29-30-31 ottobre 2025

Le presenti condizioni di gara, traggono validità dal combinato disposto del [Regolamento Professionisti della Federazione Italiana Golf](#) e dal Bando di Ammissione per la Formazione di Professionisti di Golf – Qualifica Tirocinante – Edizione 2025/2026 che sono da considerarsi norme sovraordinate.

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iii) gli atleti devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- iv) le atlete devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 72 buche stroke play medal scratch:

28 ottobre: 1° giro (18 buche)

29 ottobre: 2° giro (18 buche)

30 ottobre: 3° giro (18 buche)

31 ottobre: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE ED ESENZIONI

La prova di gioco è riservata agli atleti:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno di gara.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI E ESENZIONI

Numero massimo degli atleti ammessi: **150**.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **15 luglio 2025**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **10 settembre 2025**.

Le iscrizioni devono essere inviate tramite il modulo predisposto all'indirizzo npetrucci@federgolf.it esclusivamente dal singolo atleta **entro e non oltre le ore 12.00 del 10 settembre 2025**.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è fissata dal Bando di Ammissione in € **euro 150**.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate all'indirizzo npetrucci@federgolf.it esclusivamente dal singolo atleta **entro e non oltre le ore 13.00 del 20 ottobre 2025**.

Dopo tale orario ulteriori eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it.

8 REGISTRAZIONE

Gli atleti già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;

- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b.** Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se l'atleta con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c.** Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d.** Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e.** Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato degli atleti;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per gli atleti.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

In caso non sia possibile effettuare i giri previsti nei giorni stabiliti, la gara è ritenuta valida quando sono completati almeno tre giri. In circostanze eccezionali si può finire l'ultimo giro il giorno successivo. Le spese supplementari non sono rimborsate.

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche l'atleta che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro.

Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

Eventuali pari merito sono ordinati come indicato nel Bando di Ammissione.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER GLI ATLETI

Di seguito le Linee Guida che gli atleti devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento degli atleti deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Agli atleti e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 13.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Gli atleti possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dagli atleti di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. agli atleti, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quegli atleti che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento dell'atleta agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento dell'atleta agli Organi di Giustizia.

Il superamento della prova di gioco comporta in ogni caso il mantenimento dell'Amateur Status per chi non sia già professionista.