

WORLD HANDICAP SYSTEM



# Regole dell' Handicap

In Vigore da Febbraio 2024

© 2023 The United States Golf Association and R&A Rules Limited.  
Tutti i Diritti Riservati.

# WORLD HANDICAP SYSTEM



L'USGA sito in Liberty Corner, New Jersey e Il R&A, sito in St. Andrews, Scozia e regolamentano congiuntamente il gioco in tutto il mondo, incluso lo scrivere e l'interpretare le Regole del Golf, le Regole dell'Amateur Status e le Regole dell'Handicap.

Nel collaborare per emanare le Regole del Golf e dell'Amateur Status, l'USGA e Il R&A agiscono in giurisdizioni operative separate. L'USGA è responsabile dell'amministrare le Regole del Golf e dell'Amateur Status negli Stati Uniti, nei suoi territori e nel Messico, Il R&A, operando con il consenso delle proprie autorità competenti affiliate, ricopre le stesse responsabilità per tutte le altre parti del mondo.

Nel collaborare per emanare le Regole dell'Handicap, così come tutti gli altri soggetti del World Handicap System, l'USGA e Il R&A operano congiuntamente in tutto il mondo.

[www.RandA.org](http://www.RandA.org)

[www.USGA.org](http://www.USGA.org)

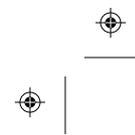
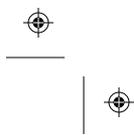
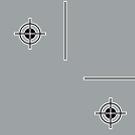
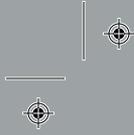
# Contenuti

<b>PREFAZIONE</b>	<b>7</b>
<b>PRINCIPALI CAMBIAMENTI</b>	<b>10</b>
<b>DEFINIZIONI</b>	<b>13</b>
<b>I. FONDAMENTI DI HANDICAPPING (REGOLA 1)</b>	<b>21</b>
<b>Regola 1 - Scopo e Autorizzazione; Ottenere un Handicap Index</b>	<b>22</b>
1.1 Scopo del World Handicap System	22
1.2 Autorizzazione all'Uso del World Handicap System	24
1.3 Responsabilità del Giocatore, del Comitato Handicap e della Federazione Competente	24
1.4 Come Ottenere un Handicap Index	26
1.4a Associarsi ad un Circolo di Golf	26
1.4b Designare il Circolo di Appartenenza	27
<b>II. RISULTATI AI FINI HANDICAP (REGOLE 2 - 4)</b>	<b>29</b>
<b>Regola 2 - Risultati Validi ai Fini Handicap</b>	<b>30</b>
2.1 Risultati Validi	30
2.1a Giocati con una Formula di Gioco Autorizzata	32
2.1b Giocati secondo le Regole del Golf	35
2.2 Minimo Numero di Buche da Giocare affinché un Risultato sia Valido	37
2.2a Per un Risultato su 18 Buche	37
2.2b Per un Risultato su 9 Buche	37
<b>Regola 3 - Correzione del Punteggio di una Buca</b>	<b>38</b>
3.1 Massimo Punteggio ad una Buca ai fini Handicap	38
3.1a Prima che è stato assegnato un Handicap Index	38
3.1b Dopo che è stato assegnato un Handicap Index	38
3.2 Quando una Buca non Viene Giocata	40
3.2a Ragione per Non Giocare Una o Più Buche	40

## Contenuti

3.2b Punteggio da Registrare Quando Una o Più Buche Non Vengono Giocate	41
3.3 Quando il Giocatore ha Iniziato a Giocare una Buca Ma Non Ha Imbucato	43
<b>Regola 4 - Riportare un Risultato</b>	<b>44</b>
4.1 Informazioni Necessarie per la Scheda Risultati	44
4.1a Generale	44
4.1b Per Risultati Prima dell'Assegnazione di un Handicap Index	46
4.2 Idoneità a Riportare un Risultato	46
4.3 Tempo per Riportare un Risultato	46
4.4 Certificazione di un Punteggio	47
4.5 Numero di Risultati Richiesti per l'Assegnazione del Primo Handicap Index	48
<b>III. CALCOLO E AGGIORNAMENTO DI UN HANDICAP INDEX (REGOLE 5 - 6)</b>	<b>49</b>
<b>Regola 5 - Calcolo dell'Handicap Index</b>	<b>50</b>
5.1 Calcolo di uno Score Differential	50
5.1a Per un Risultato su 18 buche	50
5.1b Per un Risultato su 9 buche	52
5.1c Arrotondamento di Score Differentials Negativi	53
5.2 Calcolo di un Handicap Index	54
5.2a In Presenza di Meno di 20 Risultati	54
5.2b In Presenza di 20 Risultati	56
5.2c Per Giocatori con Handicap Index Plus	56
5.3 Handicap Index Massimo	57
5.4 Aggiornamento di un Handicap Index	57
5.5 Data di Conseguimento dei Risultati e Decadenza dell'Handicap Index	59
5.6 PCC	59
5.7 Low Handicap Index	63
5.8 Procedura di Riduzione e Blocco dell'Incremento di un Handicap Index (CAP)	64
5.9 Exceptional Score	65
5.10 Risultati Validi in Formula 4 Palle La Migliore	68

<b>Regola 6 - Calcolo del Course Handicap e Playing Handicap</b>	<b>70</b>
6.1 Calcolo del Course Handicap	70
6.1a Per un Giro su 18 buche	70
6.1b Per un Giro su 9 buche	71
6.2 Calcolo del Playing Handicap	72
6.2a Calcolo Standard	72
6.2b Calcolo Quando in una Gara Si Utilizzano Più Ordini di Battitori	73
<b>IV. GESTIONE DI UN HANDICAP INDEX (REGOLA 7)</b>	<b>75</b>
<b>Regola 7 - Azioni del Comitato</b>	<b>76</b>
7.1 Il Comitato Handicap	76
7.1a Revisione e Modifica di un Handicap Index.	76
7.1b Registrare uno Score Mancante o un Penalty Score	80
7.1c Sospensione di un Handicap Index	83
7.1d Riattribuzione di un Handicap Index	83
7.2 Il Comitato di Gara	83
7.2a Condizioni di Gara	83
7.2b Altre Azioni	84
<b>V. APPENDICI</b>	<b>86</b>
<b>Appendice A: Diritti e Doveri</b>	86
<b>Appendice B: Scheda Risultati del Giocatore</b>	92
<b>Appendice C: Correttivi Handicap</b>	99
<b>Appendice D: Revisione Handicap</b>	106
<b>Appendice E: Assegnazione degli Indici di Distribuzione dei Colpi</b>	109
<b>Appendice F: Assegnazione del Par</b>	111
<b>Appendice G: Il Campo da Golf, Course Rating e Slope Rating</b>	113
<b>Appendice Z: Procedure Diversificate per Giocatori con Handicap Elevati</b>	119
<b>INDICE</b>	<b>120</b>



# Prefazione – Edizione delle Regole dell'Handicap 2024

Benvenuti alla prima revisione delle Regole dell'Handicap, un aggiornamento delle Regole introdotte nel 2020 accrescere il divertimento dei golfisti in tutto il mondo.

Le Regole dell'Handicap sono parte del World Handicap System (WHS), che include anche il Course Rating System, il tutto governato congiuntamente dalla USGA e da Il R&A in tutto il mondo. L'amministrazione e la supervisione del sistema degli handicap in ciascun paese sono responsabilità della federazione nazionale o di altri enti autorizzati per far sì che il sistema sia effettivamente e responsabilmente applicato a livello locale.

Negli ultimi anni c'è stato un grosso incremento nella pratica del gioco del golf e, con questo, un aumento del numero di risultati riportati ai fini handicap. Dal suo lancio nel Gennaio 2020, il WHS è stato adottato in più di 125 paesi ed è attualmente utilizzato da milioni di golfisti. Siamo molto fieri del ruolo che sta avendo il WHS nel promuovere e sostenere la crescita del golf.

La prima revisione delle Regole dell'Handicap continua a basarsi sui tre obiettivi originali, ognuno dei quali ha sostenuto lo sviluppo del WHS fin dalla sua nascita formandone le fondamenta: (i) convincere più golfisti possibile ad ottenere e mantenere un handicap; (ii) permettere a golfisti di differenti abilità, sesso e nazionalità di portare con se il proprio handicap in qualsiasi percorso nel mondo e competere in equità; e (iii) indicare con sufficiente accuratezza il punteggio che un giocatore è ragionevolmente in grado di riportare in un percorso nel mondo giocando in condizioni normali.

Nel dettaglio, le revisioni mirano ad accrescere l'inclusività, l'accessibilità e l'integrità del sistema come ad esempio (i) una lunghezza minima richiesta più bassa per ottenere un Course Rating, un cambiamento che andrà nella direzione di tanti campi corti, e (ii) maggiori e migliori tutele, comprese le linee guida sulla revisione handicap e i criteri di ammissione alle gare elite.

Una lista delle modifiche principali è disponibile a Pagina 10 La maggior parte di queste novità saranno implementate dai software in uso presso le Federazioni Nazionali e i Circoli di Golf, quindi non si necessitano cambiamenti da parte dei golfisti. Tuttavia, un cambiamento che potrebbe avere un impatto sulle abitudini dei giocatori è la necessità di registrare e riportare i punteggi buca per buca per agevolare il nuovo metodo di completamento in caso di buche non giocate sotto la Regola 3.2.

Sentiti ringraziamenti al Comitato Handicap Operativo e ai suoi Sub-Comitati per il prezioso contributo che continuano a fornire e che ci ha permesso di produrre questa nuova edizione delle Regole dell'Handicap.

Sharon Ritchey (USGA) Presidente  
World Handicap Authority

Birgitta Ljung (Il R&A) Presidente  
Handicap Operations Committee



## ONE STANDARD

A tradition of excellence comes not just from celebrating a game's great past, but in leading it into the future. Alongside the USGA and The R&A, Rolex is proud to be part of the vision of a truly timeless sport.

*#Perpetual*

**R&A**

**USGA**



  
**ROLEX**

# Principali modifiche introdotte nelle Regole dell'Handicap 2024

## **Regola 2.1a Giocati in una Formula di Gioco Autorizzata**

Tutte le formule di gioco individuali, sia su 9 che su 18 buche, sono ora valide ai fini handicap.

## **Regola 3.2a Quando una Buca Non Viene Giocata**

La regola 3.2b è stata rivista come segue:

La Regola 3.2a chiarisce quali possano essere ragioni valide o non valide per non giocare una o più buche.

La Regola 3.2b introduce un nuovo metodo per calcolare gli Score Differentials su 9 e 18 buche quando una o più buche non sono state giocate per una ragione valida. Questo nuovo metodo rimpiazza la procedura dei par netti con uno score atteso (vedi nuova Definizione)

Ci sono due nuovi Chiarimenti:

- Un riassunto della procedura del calcolo dello Score Differential utilizzando lo score atteso, e
- La possibilità di utilizzare il par netto in limitate circostanze.

## **Regola 5.1b Calcolo di uno Score Differential - Per un Risultato su 9 buche**

Il metodo di completamento di un risultato su 9 buche all'equivalente su 18 buche è stato modificato. La procedura dei par netti è stata rimpiazzata con l'utilizzo dello score atteso dove lo Score Differential delle 9 buche giocate viene abbinato allo score atteso per un giocatore con un determinato handicap per giungere allo Score Differential su 18 buche.

## **Regola 5.2c Per Giocatori con Handicap Index Plus**

Questa Regola è stata aggiornata per includere il Chiarimento del Luglio 2022 che ha fornito linee guida sull'indicazione di un Handicap Index Plus (+).

## **Regola 5.10 Risultati Validi in Formula 4 Palle la Migliore**

Questa è una nuova Regola che permette, a determinate condizioni, di tenere conto ai fini handicap di una buona prestazione in gara 4 Palle la Migliore.

### **Regola 6.2a Calcolo del Playing Handicap - Calcolo Standard**

Questa Regola è stata aggiornata per includere il Chiarimento del Settembre 2021 che ha concesso un po' di flessibilità in merito all'arrotondamento.

### **Regola 7.1b Registrare uno Score Mancante o un Penalty Score.**

Questa Regola è stata rivista per chiarezza e per fornire maggiori linee guida su che penalty score attribuire in base alle circostanze.

### **Regola 7.2a Il Comitato Gara - Condizioni di Gara**

La Regola 7.2a è stata aggiornata per includere il Chiarimento del Gennaio 2023 che ha fornito maggiori linee guida per i Comitati di gare élite in riferimento alle condizioni di ammissibilità.

### **Appendice C Correttivi Handicap**

L'Appendice C è stata modificata per chiarire che i correttivi raccomandati sono pensati per un numero medio di partecipanti e che un Comitato può valutare di modificare il correttivo in caso di numero di partecipanti o profilo dei partecipanti diversi.

E' stato aggiunto un correttivo raccomandato per louisiane a 3 giocatori

L'applicazione dei correttivi handicap in gare match-play a squadre è stata modificata in modo che la percentuale si applichi sulla differenza anziché sull'handicap individuale.

### **Appendice D Revisione Handicap**

L'Appendice D è stata aggiornata includendo ulteriori linee guida che accresceranno gli strumenti a disposizione del Comitato Handicap per assisterli al momento di effettuare una revisione handicap.

### **Appendice F Assegnazione del Par**

L'Appendice F è stata modificata raccomandando la standardizzazione del par per tutti gli ordini di battitori di una buca.

## Principali Modifiche

### **Appendice G Il Campo da Golf, Course Rating e Slope Rating**

L'Appendice G è stata aggiornata includendo la nuova misura minima di lunghezza di un campo da golf per avere un Course Rating e uno Slope Rating. Questo permetterà di riportare risultati validi ai fini handicap su campi da golf che misurano 1500 yards (1370 metri) su 18 buche e 750 yards (685 metri) su 9 buche.

# Definizioni

## ***Adjusted Gross Score***

Il punteggio lordo di un giocatore, inclusi eventuali colpi di penalità, ricalcolato se:

- Il giocatore eccede il punteggio massimo per buca,
- Una buca non è stata giocata, o
- Una buca è stata iniziata ma il giocatore non ha imbucato.

(Vedi Regola 3)

## ***Campo da Golf***

Un luogo dove si gioca a golf, composto dalle seguenti cinque aree come definito nelle *Regole del Golf*:

1. L'area generale,
2. L'area di partenza che un giocatore deve utilizzare nell'iniziare la buca che sta giocando,
3. Tutte le aree di penalità,
4. Tutti i bunker, e
5. Il putting green della buca che il giocatore sta giocando.

Ogni buca può avere diverse aree di partenza e, ai fini handicap, un *campo da golf* è costituito da ordini di tee ben definiti ad ogni buca. Per questo, ciascun ordine di tee dovrebbe avere un proprio *Course Rating* e *Slope Rating*, compreso uno per ciascun sesso quando necessario.

## ***Cap***

La procedura che riduce o blocca l'aumento dell'*Handicap Index* di un giocatore rispetto al *Low Handicap Index*. In tale procedura ci sono due punti di *innesto*:

- *Soft cap* - il punto oltre il quale si riduce la velocità di incremento di un *Handicap Index*.
- *Hard cap* - il punto oltre il quale si blocca l'incremento di un *Handicap Index*.

(Vedi Regola 5.8).

## Definizioni

### **Circolo di Appartenenza**

*Circolo di Golf* (affiliato o aggregato) dove il giocatore è tesserato, designato dal giocatore stesso a gestire il suo *Handicap Index* in conformità con le *Regole dell'Handicap*.

### **Circolo di Golf**

Un'organizzazione a cui è permesso, tramite l'affiliazione alla propria *Federazione Competente*, amministrare e gestire l'*Handicap Index* di quei giocatori che l'hanno designato come proprio *circolo di appartenenza*, in accordo con le prerogative delle *Regole dell'Handicap*. Per ottenere l'affiliazione, un *golf club* deve soddisfare i criteri stabiliti dalla propria *Federazione Competente*.

### **Comitato Handicap**

L'organismo incaricato da un *circolo di golf* o da una *Federazione Competente* responsabile che il *circolo di golf* o la *Federazione Competente* rispettino i propri obblighi come stabilito dalle *Regole dell'Handicap*. (vedi Regola 1.3 e Appendice A).

### **Correttivo Handicap**

Percentuale di *Course Handicap* raccomandata per garantire equità a tutti i giocatori che partecipano in una specifica formula di gioco (vedi Appendice C).

### **Course Handicap**

Il numero di colpi di handicap che un giocatore riceve, prima dei *correttivi handicap*, da un ordine di tee così come determinato dallo *Slope Rating* e dalla differenza tra *Course Rating* e *par* (vedi Regola 6.1).

### **Course Rating**

Indicazione della difficoltà di un *campo da golf* per il *giocatore scratch* in condizioni di campo e di meteo normali (vedi Appendice G).

### **Doppio Bogey Netto**

Un punteggio equivalente al *par* della buca più due colpi e corretto per quanti colpi di handicap vengono attribuiti in quella buca. Un *doppio bogey netto* è il massimo punteggio di un giocatore ai fini handicap per la singola buca (vedi Regola 3.1).

### ***Exceptional Score***

Uno *Score Differential* che è almeno di 7.0 colpi migliore dell'*Handicap Index* del giocatore nel momento in cui viene giocato il giro (vedi Regola 5.9).

### ***Federazione Competente***

Ente autorizzato, in accordo con quanto stabilito dalla United States Golf Association (USGA) e dal R&A Rules Limited (Il R&A), ad introdurre ed amministrare le *Regole dell'Handicap* all'interno della propria *giurisdizione* e ad assumersi le responsabilità attribuitegli dall'autorità dalla quale ha ottenuto l'autorizzazione. Tale ente deve essere una Federazione o un'Associazione Multi-Nazionale, Nazionale, o Regionale salvo diverse situazioni approvate da USGA e da R&A dove tale entità non esiste.

### ***Formula di Gioco Autorizzata***

Una formula di gioco valida ai fini handicap, come determinato dalla *Federazione Competente* dove viene giocato il giro (vedi Regola 2.1a).

### ***General Play***

Quando non viene disputata una gara organizzata e i giocatori stanno giocando:

- Un giro fuori gara, o
- In una gara non ufficiale (non organizzata da un circolo o un ente autorizzato)

### ***Giocatore Bogey***

Un giocatore con un *Handicap Index* attorno a 20.0 per gli uomini e a 24.0 per le donne.

### ***Giocatore Scratch***

Un giocatore con un *Handicap Index* di 0.0.

### ***Giurisdizione***

Il territorio nel quale una Federazione Competente amministra le *Regole dell'Handicap*.

### ***Handicap Index***

La misura dell'abilità di un giocatore calcolata tenendo conto dello *Slope Rating* di un *campo da golf* in condizioni di difficoltà standard (percorso con *Slope Rating* 113) (vedi Regola 5.2).

## Definizioni

### **Hard Cap (vedi Cap)**

### **Indice di Distribuzione dei Colpi**

Valore attribuito a ciascuna buca su un *campo da golf* per indicare quando si concedono o si ricevono i colpi di handicap (vedi Appendice E).

### **Low Handicap Index**

L'*Handicap Index* più basso calcolato per un giocatore nei 365-giorni (un anno) che precedono il giorno in cui è stato giocato il risultato più recente della propria *scheda risultati* (vedi Regola 5.7).

### **Par**

Il risultato che ci si aspetta ad una buca da un *giocatore scratch* con condizioni normali di campo e meteo, considerando due colpi sul putting green (vedi Appendice F). La *Federazione Competente* o, se autorizzato dalla Federazione Nazionale il *circolo di golf*, è responsabile per l'assegnazione del *par* (vedi Appendice A).

### **Par Netto**

Un punteggio equivalente al *par* di una buca corretto per quanti colpi di handicap vengono attribuiti in quella buca (vedi Regola 3.2).

### **Peer Review**

Il processo attraverso il quale un risultato o un *Handicap Index* può essere o meno confermato (vedi Regola 4.4).

### **Penalty Score**

Un punteggio attribuito dal *Comitato Handicap* a un giocatore che:

- Non registra un *Risultato Valido* quando dovrebbe farlo;
- Non completa un giro, o decide di non giocare una o più buche, per una ragione non considerata valida (vedi Regola 7.1b(ii)).

### **Playing Conditions Calculation (PCC)**

Il calcolo statistico che determina se le condizioni di gioco in una giornata si discostano da quelle normali a tal punto da avere un significativo impatto sul rendimento dei giocatori. Esempi di condizioni che potrebbero influenzare il rendimento dei giocatori sono:

- Condizioni del campo,
- Condizioni meteo, e
- Set-up del percorso.

(Vedi Regola 5.6).

### ***Playing Handicap***

Valore ottenuto dopo l'applicazione al *Course Handicap* del *correttivo handicap* stabilito dalle Condizioni di Gara. Rappresenta il numero di colpi di handicap che un giocatore concede o riceve per il giro che sta giocando (vedi Regola 6.2).

### ***Registrazione del Punteggio***

La verifica del punteggio di un giocatore. Questa può essere effettuata in due modi:

- Con la firma o la certificazione elettronica di un marcatore, e/o
- Mediante la *peer review*.

(Vedi Regola 4.4).

### ***Regole del Golf***

Le *Regole del Golf* approvate dalla United States Golf Association ("USGA") e dal R&A Rules Limited (Il R&A), comprese le Regole Locali adottate dal Comitato per una gara o per il *campo da golf*.

### ***Regole dell'Handicap***

Le *Regole dell'Handicap* approvate dalla United States Golf Association ("USGA") e dal R&A Rules Limited (Il R&A) e amministrare dalla *Federazione Competente* all'interno della propria *giurisdizione*.

### ***Revisione Handicap***

Procedura condotta dal *Comitato Handicap* per determinare se l'*Handicap Index* di un *socio* che ha designato quel *circolo di golf* come proprio *circolo di appartenenza* necessita di essere modificato (vedi Regola 7.1a and Appendix D).

### ***Risultato Validato***

Un risultato ottenuto in una *formula di gioco autorizzata* e che rispetta tutte le condizioni di validità contenute nelle *Regole dell'Handicap* (vedi Regola 2).

## Definizioni

### **Scheda Risultati**

Uno storico dei *risultati ottenuti* da un giocatore, comprensivo di:

- *Handicap Index* del giocatore in quel momento,
- *Low Handicap Index* del giocatore,
- Altre informazioni di ciascun giro (es: data), e
- Qualsiasi correzione (ad esempio, un *exceptional score*).

(Vedi Appendice B.)

### **Score Atteso**

Il risultato che ci si aspetta da un giocatore su uno specifico numero di buche su un percorso di difficoltà standard. Si calcola utilizzando l'*Handicap Index* del giocatore e attribuendo un punteggio alle buche non giocate durante il giro.

### **Score Differential**

La differenza tra l'*adjusted gross score* del giocatore e il *Course Rating*, tenendo conto dello *Slope Rating* e del *PCC*. È il valore numerico attribuito ad un punteggio riportato su un *campo da golf* in una determinata giornata e che viene inserito nella *scheda risultati del giocatore*. Uno *Score Differential* deve essere valorizzato su 18 buche o equivalente.

(See Rule 5.1).

### **Slope Rating**

Un'indicazione della difficoltà relativa di un *campo da golf* per giocatori che non sono *giocatori scratch* rispetto a coloro che sono *giocatori scratch* (vedi Appendice G).

### **Socio**

Una persona che si iscrive a un *circolo di golf* in conformità alle norme interne del club, che permettono al giocatore di ottenere e mantenere un *Handicap Index*.

### **Soft Cap (vedi Cap)**

#### **Stagione Attiva**

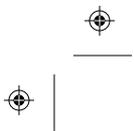
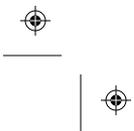
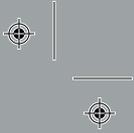
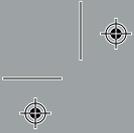
Periodo dell'anno, definito dalla *Federazione Competente* dove il giro viene giocato, durante il quale i *risultati validi* ottenuti devono essere considerati ai fini dell'handicap.

### ***Stagione Inattiva***

Il periodo di tempo durante il quale i risultati non possono essere considerati ai fini handicap, come stabilito dalla *Federazione Competente* dove il giro viene giocato.

### ***Tipo di Punteggio***

Un'indicazione del tipo di *Risultato Validato* che appare nella *scheda risultati* di un giocatore (vedi Appendice B)





I

# Fondamenti di Handicapping

## REGOLA 1

# REGOLA 1

## Scopo e Autorizzazione; Ottenere un Handicap Index

### 1.1 Scopo del World Handicap System

Il World Handicap System comprende le *Regole dell'Handicap* e il Course Rating System. Il suo scopo è rendere il gioco del golf più divertente e dare a più giocatori possibile l'opportunità di:

- – Ottenere e mantenere un *Handicap Index*.
- – Utilizzare il proprio *Handicap Index* su qualsiasi *campo da golf* del mondo, e
- Competere, o giocare fuori gara, con chiunque altro in equità.

Questo si ottiene:

- Assegnando valori di *Course Rating* e *Slope Rating* per ogni ordine di tee, basati su lunghezza e difficoltà di gioco (vedi Diagramma 1.1).
- Applicando le dovute correzioni all'*Handicap Index* a seconda del percorso giocato e della formula di gioco.
- Valutando l'impatto delle condizioni di gioco, utilizzando i risultati dei giocatori in una determinata giornata e applicando le correzioni necessarie.
- Limitando il punteggio massimo per buca ai fini handicap affinché un *Handicap Index* continui a rispecchiare l'abilità dimostrata da un giocatore.
- Applicando lo stesso calcolo per aggiornare un *Handicap Index* in caso di *risultato valido*.
- Aggiornando un *Handicap Index* giornalmente o ad un intervallo di tempo di poco superiore.
- Revisionando regolarmente l'*Handicap Index* di un giocatore affinché continui a rispecchiare l'abilità del giocatore stesso.

**DIAGRAMMA 1.1: VALORI DI COURSE RATING E SLOPE RATING PER OGNI ORDINE DI BATTITORI**



TEE	LUNGHEZZA	UOMINI		DONNE	
		COURSE RATING	SLOPE RATING	COURSE RATING	SLOPE RATING
1	6,371 yds (5,826m)	70.9	129	76.5	135
2	5,906 yds (5,400m)	68.5	126	73.7	130
3	5,433 yds (4,968m)	66.2	118	71.2	122
4	4,862 yds (4,446m)	63.4	107	67.2	111

**Nota:** Nonostante questa tabella includa valori di Course Rating e Slope Rating sia per uomini che per donne da ogni ordine di battitori, le Federazioni Competenti dovrebbero valutare la necessità di assegnare valori di Course Rating e Slope Rating per uomini e/o donne a seconda dell'effettivo utilizzo.

## Regola 1

### 1.2 Autorizzazione all'Uso del World Handicap System

Per poter utilizzare il World Handicap System, una Federazione deve ottenere l'autorizzazione dall'USGA e dal R&A. All'interno della propria *giurisdizione*, una *Federazione Competente* può:

- Utilizzare le *Regole dell'Handicap* e il Course Rating System.
- Utilizzare il marchio registrato del World Handicap System.
- Rilasciare un *Handicap Index* direttamente o, se delegati, attraverso un *circolo di golf*.
- Assegnare valori di *Course Rating* e *Slope Rating*.

I seguenti marchi appartengono e vengono rilasciati dall'USGA e dal R&A; tutti i diritti sono riservati:

World Handicap System™, WHS™, *Handicap Index*®, *Score Differential*™, *Low Handicap Index*™, *Course Handicap*™, *Playing Handicap*™, Course Rating System™, *Course Rating*™, *Bogey Rating*™ e *Slope Rating*™.

Qualunque organizzazione non autorizzata all'uso del World Handicap System non può utilizzare nessuno questi marchi o nessuna parte del World Handicap System. Questo comprende il Course Rating System e la formula di calcolo dell'handicap, fatta eccezione nel caso in cui tale organizzazione fornisce a un *circolo di golf*, tramite una *Federazione Competente*, servizi o prodotti inerenti all'handicap.

### 1.3 Responsabilità del Giocatore, del Comitato Handicap e della Federazione Competente.

Giocatori, *Comitati Handicap* e *Federazioni Competenti* giocano un ruolo importante nel garantire che le *Regole dell'Handicap* vengano introdotte e amministrare correttamente.

Le principali responsabilità per ciascuna parte interessata sono:

(i) Giocatore

Ci si aspetta che un giocatore:

- Agisca con integrità rispettando le *Regole dell'Handicap* astenendosi dall'utilizzare o aggirare le *Regole dell'Handicap* con lo scopo di ottenerne un ingiusto vantaggio.

## Regola 1

- Tenti di ottenere il miglior punteggio possibile a ciascuna buca,
  - Riporti tutti i *risultati validi* ai fini handicap per dare prova della propria abilità di gioco,
  - Riporti i *risultati validi* ai fini handicap il prima possibile dopo aver terminato il giro ed entro la mezzanotte (ora locale),
  - Giochi rispettando le *Regole del Golf*, e
  - Certifichi i punteggi dei compagni di gioco.
- (ii) Circolo di Golf/Comitato Handicap
- Un *Circolo di Golf* è affiliato alla propria *Federazione Competente* ed è responsabile che l'*Handicap Index* dei *soci* che lo hanno designato come *circolo di appartenenza* sia amministrato in accordo coi requisiti delle *Regole dell'Handicap*.
  - Un *Comitato Handicap* è nominato da un *circolo di golf* ed è responsabile che il *circolo di golf* rispetti i propri obblighi e le proprie responsabilità come stabilito dalle *Regole dell'Handicap*.
  - Quando una Federazione Nazionale amministra l'*Handicap Index* di un giocatore, la Federazione Nazionale assume le responsabilità di un *circolo di golf*.
- (iii) Federazione Regionale
- Una Federazione Regionale è affiliata alla propria Federazione Nazionale e comprende i *circoli di golf* e/o i giocatori di un'area geografica definita.
  - Una Federazione Regionale ha specifiche responsabilità assegnategli dal World Handicap System e può essere delegata di ulteriori responsabilità da parte della propria Federazione Nazionale.
- (iv) Federazione Nazionale
- Una Federazione Nazionale Competente ha l'esclusiva sull'introduzione e l'amministrazione del World Handicap System nella sua *giurisdizione*, compresa l'assegnazione di un *Handicap Index*.
  - Una Federazione Nazionale ha responsabilità specifiche all'interno del World Handicap System e può essere delegata di ulteriori responsabilità da parte di un'Associazione Multinazionale.
  - Una Federazione Nazionale Competente può delegare una parte delle proprie responsabilità a una Federazione Regionale o a un *Circolo di Golf*.

## Regola 1

- (v) Associazione Multinazionale
- Nel caso un'Associazione Multinazionale sia l'autorità di gestione degli handicap competente, questa ha il diritto e l'esclusività di adottare ed applicare il World Handicap System all'interno della sua *giurisdizione* per conto di tutte le Federazioni Nazionali associate.
  - Un'Associazione Multinazionale Competente può delegare alcuni diritti o responsabilità a una Federazione Nazionale che all'interno della sua *giurisdizione* può adottare e adempiere ai doveri del World Handicap System per conto dell'Associazione Multinazionale.
- (vi) L'USGA e Il R&A
- L'USGA e Il R&A sono responsabili della scrittura e dell'interpretazione delle *Regole dell'Handicap* e del Course Rating System.
  - L'USGA e Il R&A sono le autorità che governano il World Handicap System e sono responsabili ad autorizzarne l'utilizzo.

Tutti i diritti e i doveri dei soggetti interessati sono delineati nell'Appendice A.

## Come Ottenere un Handicap Index

### 1.4a Associarsi ad un Circolo di Golf

Per poter ottenere un *Handicap Index* che possa essere gestito in accordo con le *Regole dell'Handicap*, un giocatore deve essere:

- *Socio* di un *circolo di golf* affiliato ad una *Federazione Competente*, o
- *Socio* di una *Federazione Competente* che ha assunto le responsabilità di un *circolo di golf* (vedi Regola 1.3(ii)).

Riportando un risultato con lo scopo di ottenere un *Handicap Index*, il giocatore accetta che la sua *scheda risultati* sarà utilizzabile per:

- La *Peer Review* (vedi Regola 4.4),
- L'assegnazione di un *Handicap Index*, e
- Amministrazione e ricerca.

### Regola 1.4a Chiarimenti:

#### 1.4a/1 Può un Professionista Ottenere un Handicap Index?

Un professionista può ottenere un *Handicap Index* a condizione che rispetti tutte le responsabilità attribuite al giocatore nelle *Regole dell'Handicap*.

### 1.4b Designare il Circolo di Appartenenza

Un giocatore deve designare un *circolo di golf* come il proprio *circolo di appartenenza* affinché sia responsabile della gestione del proprio *Handicap Index*.

Quando un giocatore è *socio* in più di un *circolo di golf*, il giocatore deve assicurarsi che ciascun *circolo di golf* sia a conoscenza dei seguenti aspetti:

- In quali altri *circoli di golf* è *socio*, e
- Quale *circolo di golf* è stato designato come *circolo di appartenenza*.

Solamente il *circolo di appartenenza* di un giocatore o la *Federazione Competente* possono modificare l'*Handicap Index* di un giocatore, ma tutti i *circoli di golf* di cui il giocatore è *socio* dovrebbero condividere informazioni sul suo gioco e possono richiedere una variazione del suo *Handicap Index*.

#### Regola 1.4b Chiarimenti:

##### 1.4b/1 - Criteri da Utilizzare nella Designazione del Circolo di Appartenenza

La Regola 1.4b richiede ad un giocatore di designare un *circolo di golf* come proprio *circolo di appartenenza*.

Quando un giocatore è *socio* di più di un *circolo di golf*, la decisione su quale *circolo di golf* debba essere il suo *circolo di appartenenza* dovrebbe basarsi su uno o più dei seguenti criteri:

- Prossimità del *circolo di golf* al proprio domicilio abituale,
- Frequenza di gioco presso *circolo di golf*, e/o
- Il *circolo di golf* dove riporta più *risultati validi* ai fini handicap.

Un *circolo di golf* non deve permettere a giocatori che non soddisfano uno o più dei requisiti di cui sopra a designarli come proprio *circolo di appartenenza*.

Nel caso il domicilio abituale dovesse cambiare regolarmente durante l'anno in modo che più *circoli di golf* soddisfino i criteri precedenti, il giocatore dovrebbe considerare l'opportunità di cambiare anche il proprio *circolo di appartenenza*.

I giocatori non devono scegliere il *circolo di appartenenza* con lo scopo di ottenere un *Handicap Index* che possa dargli un ingiusto vantaggio.

##### 1.4b/2 - Giocatore Cambia il Circolo di Appartenenza

Quando un giocatore cambia il proprio *circolo di appartenenza*, deve informare tutti i *circoli di golf* dove è *socio* e fornire la sua *scheda risultati* al nuovo *circolo di appartenenza*.

## Regola 1

### **1.4b/3 - Giocatore Iscritto in Più Circoli di Golf in Diverse Giurisdizioni che si Ritrova con Più Di Un Handicap Index.**

L'Appendice A 1 dice che da un giocatore ci si aspetta di..... (ii) avere un solo *Handicap Index* e una sola *scheda risultati* gestita dal *circolo di appartenenza* del giocatore in conformità con le *Regole dell'Handicap*. Continua dicendo che "Questo *Handicap Index* sarà valido ovunque, compresi tutti gli altri *circoli di golf* dove il giocatore è *socio*."

Ad un giocatore che è *socio* di un *circolo di golf* che si trova in una *giurisdizione* diversa da quella del proprio *circolo di appartenenza* potrebbe essere richiesto dalla *Federazione Competente* responsabile degli handicap in questa *giurisdizione* di mantenere un diverso *Handicap Index*. Per assicurarsi che entrambe le *Federazioni Competenti* certifichino lo stesso *Handicap Index*, è responsabilità del giocatore riportare tutti i *risultati validi* sia al proprio *circolo di appartenenza* che al *circolo di golf* situato nell'altra *giurisdizione*.

Nel caso dovesse esserci una discrepanza tra gli *Handicap Index* certificati dalle diverse *Federazioni Competenti*, l'*Handicap Index* della *giurisdizione* dove il giro viene giocato dovrebbe essere aggiornato tenendo conto di tutti i *risultati validi* riportati e/o delle variazioni manuali apportate dal Comitato Handicap. Nel caso il giro non venga giocato in nessuna delle due *giurisdizioni*, l'*Handicap Index* da utilizzare dovrebbe essere quello più basso o in alternativa quello che tiene conto degli ultimi 20 risultati.



II

# Risultati ai Fini Handicap

## REGOLE 2-4

# REGOLA 2

## Risultati Validi ai Fini Handicap

### Scopo della Regola:

I risultati che un giocatore riporta ai fini handicap sono centrali per il calcolo del loro Handicap Index.

La Regola 2 tratta le condizioni che un risultato deve soddisfare per essere valido ai fini handicap, confidando che rappresenti con ragionevole precisione l'abilità del giocatore e, in conclusione, un Handicap Index che rappresenti l'abilità dimostrata.

### 2.1 Risultati Validi

Un risultato è valido ai fini handicap se il giro è stato giocato:

- In una *formula di gioco autorizzata* (vedi Regola 2.1a) su almeno il minimo numero di buche richiesto per un giro valido di 9 o 18 buche (vedi Regola 2.2)
- In presenza di almeno un'altra persona, che può anche agire da marcatore (a condizione che sia soddisfatto quanto previsto dalle *Regole del Golf*).
- Secondo le *Regole del Golf* (vedi Regola 2.1b)
- Su un campo da golf dotato di valori di *Course Rating* e *Slope Rating* dove lunghezza e normale difficoltà di gioco siano mantenute a un livello costante (vedi *Appendice G*),
- Su un *campo da golf* durante la sua *stagione attiva*.

In aggiunta, il punteggio del giocatore deve sempre essere certificato in accordo con le *Regole dell'Handicap* (vedi Regola 4.4).

Qualora uno o più dei requisiti citati non sia rispettato, il risultato non è valido ai fini handicap.

### Regola 2.1 Chiarimenti:

#### **2.1/1 - Il Risultato è Valido ai Fini Handicap Anche Se Le Buche Non Sono State Giocate nell'Ordine Stabilito dal Comitato di Gara.**

La Regola 5.1 delle *Regole del Golf* stabilisce che in un giro le buche debbano essere giocate nell'ordine stabilito dal Comitato. Tuttavia, se il giocatore non è stato squalificato, un risultato è valido ai fini handicap anche se le buche di un giro non sono state giocate nell'ordine stabilito dal Comitato.

Ad esempio:

- Quando il *campo da golf* è occupato e cominciare il gioco da un'altra buca permetterà di terminare il giro più velocemente.
- Quando giocare le buche in un ordine diverso permetterà a più giocatori di completare il giro, in particolare nei periodi con poche ore di luce.

Se il giocatore è stato squalificato, vedi Regola 2.1b

#### **2.1/2 - Stato di Risultati Riportati Quando Match Play e Stroke Play sono Giocati Contemporaneamente**

Quando un giocatore compete contemporaneamente in match-play e in stroke-play ed entrambe sono formule di gioco autorizzate, il risultato in stroke-play è quello che dovrebbe essere riportato ai fini handicap. Il risultato in match-play non dovrebbe essere riportato.

#### **2.1/3 - Riportare Punteggi ai Fini Handicap in Giri Giocati su Green o Tee Provvisori.**

La *Federazione Competente* dovrebbe determinare se risultati riportati su campi con modifiche temporanee siano accettabili ai fini handicap. La *Federazione Competente* dovrebbe anche determinare se siano richiesti aggiornamenti dei valori di *Course Rating* e *Slope Rating* per rispecchiare tali modifiche (vedi Appendice G).

## Regola 2

### 2.1a Giocati con una Formula di Gioco Autorizzata

Le formule di gioco autorizzate sono:

Formula di Gioco	Tipo di Giro	Numero di Buche	
Stroke Play Individuale	Medal – Gara	9	18
	<i>General Play</i>	9	18
	Stableford — Gara	9	18
	Stableford – <i>General Play</i>	9	18
	Contro Par/Bogey — Gara	9	18
	Contro Par/Bogey — <i>General Play</i>	9	18
	Risultato Massimo — Gara	9	18
	Risultato Massimo — <i>General Play</i>	9	18

- (i) Giro Giocato Nella Giurisdizione a cui appartiene il Giocatore. Fatte salve altre disposizioni contenute nelle *Regole dell'Handicap*, un *risultato valido* ottenuto in una *formula di gioco autorizzata* nella *giurisdizione* a cui il giocatore appartiene deve essere riportato ai fini handicap (vedi Diagramma 2.1a).
- (ii) Giro Giocato Fuori dalla Giurisdizione a cui appartiene il Giocatore. Fatte salve altre disposizioni contenute nelle *Regole dell'Handicap*:
- Un risultato ottenuto in una *formula di gioco autorizzata* nella *giurisdizione* dove il giro è stato giocato è considerato valido e deve essere riportato ai fini handicap anche se la formula di gioco non è autorizzata nella *giurisdizione* da cui proviene il giocatore.
  - Un risultato ottenuto in una formula di gioco non autorizzata nella *giurisdizione* dove il giro è stato giocato, ma autorizzata *nella giurisdizione* da cui proviene il giocatore, è considerato valido e deve essere riportato ai fini handicap.
  - Un risultato ottenuto in una formula di gioco non autorizzata sia nella *giurisdizione* dove il giro è stato giocato che in quella da dove *provviene il* giocatore non è considerato valido e non deve essere riportato ai fini handicap.

(Vedi Diagramma 2.1a).

DIAGRAMMA 2.1a: QUANDO RIPORTARE UN RISULTATO AI FINI HANDICAP



	Formula Autorizzata in Italia	Formula Non Autorizzata in Italia
Giro Giocato all'Estero con Formula Autorizzata	✓	✓
Giro Giocato all'Estero con Formula Non Autorizzata	✓	✗

 Risultato Valido
  Non Valido

- (iii) Registrare il proprio intento di riportare un punteggio in General Play. Un giocatore deve pre-registrare il proprio intento di riportare un *risultato valido* su 9 o 18 buche in *general play*.

Tale pre-registrazione dovrebbe essere fatta:

- Prima di iniziare il giro, e
- In accordo con le linee guida stabilite dal *Comitato Handicap* e/o dalla *Federazione Competente*.

Se un giocatore registra il proprio intento di riportare un punteggio su 18 buche ma non completa il minimo numero di buche richieste affinché un risultato su 18 buche sia valido, il risultato non è valido ai fini handicap anche se 9 buche sono state completate. Allo stesso modo, se il giocatore registra il proprio intento di riportare un punteggio su 9 buche, può solo registrare un risultato su 9 buche, anche se completa il minimo numero di buche richieste affinché un risultato su 18 buche sia valido. Il

*Comitato Handicap* può considerare la pre-registrazione come avvenuta se un giocatore partecipa a un evento organizzato con *formula di gioco autorizzata*.

### Regola 2.1a Chiarimenti:

#### 2.1a/1 - Risultati Non Validi ai Fini Handicap

Alcune formule di gioco e alcuni risultati conseguiti con particolari Condizioni di Gara non sono validi ai fini handicap.

Qualora la seguente illustrazione non fosse esaustiva e un giocatore fosse in dubbio sulla validità o meno di un risultato, si raccomanda di verificare col campo da golf dove si sta giocando o con la Federazione Competente.

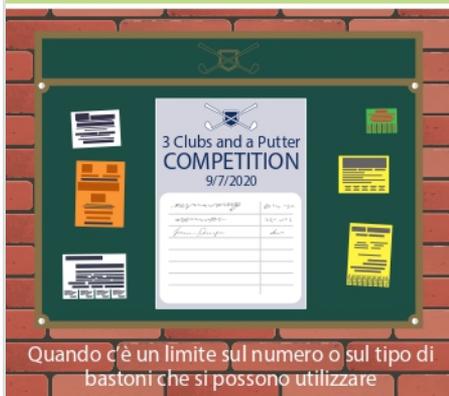
## Regola 2



Durante una lezione sul campo



Utilizzando equipaggiamento non conforme



Quando c'è un limite sul numero o sul tipo di bastoni che si possono utilizzare



Quando il risultato non può essere certificato da un'altra persona



Non giocando il numero di buche richiesto



Quando un giocatore non gioca la propria palla.  
Esempio: Louisiana

### 2.1a/2 - Risultati in Gare Non Organizzate Da Un Circolo Affiliato

La Regola 1.3(i) dice che da un giocatore ci si aspetta che "riporti tutti i *risultati validi* ai fini handicap per provare la propria abilità di gioco. Fatto salvo quanto stabilito nelle *Regole dell'Handicap*, un *risultato valido* conseguito in *formula di gioco autorizzata* deve essere riportato ai fini handicap anche se ottenuto in una gara organizzata da un ente affiliato alla *Federazione Competente* come ad esempio una Società o un'altra Organizzazione.

Quando questi risultati non vengono registrati automaticamente dall'ente che organizza la gara, il giocatore deve riportare il punteggio come stabilito dalla *Federazione Competente*.

Quando un giocatore non riporta un *risultato valido* o non rispetta le procedure stabilite dalla *Federazione Competente*, il *Comitato Handicap* dovrebbe intervenire come stabilito dalla Regola 7.1b.

### 2.1b Giocati secondo Le Regole del Golf

Per essere valido ai fini handicap un giro deve essere giocato secondo le *Regole del Golf* come segue:

- (i) **Gare** Nel caso un giocatore venga squalificato da una gara per un'infrazione alle *Regole del Golf* ma senza che questa abbia portato un significativo vantaggio, il risultato dovrebbe essere considerato valido ai fini handicap.

Nel caso un giocatore venga squalificato da una gara per un altro tipo di infrazione alle *Regole del Golf*, il risultato non dovrebbe essere considerato valido ai fini handicap.

La decisione finale spetta al Comitato, in base alle circostanze.

- (ii) **General Play**. Quando non si sta giocando una gara ufficiale, generalmente un risultato non è valido ai fini handicap se il giocatore:

- Infrange le *Regole del Golf*, e non viene applicata la penalità corretta, o
- Ignora volontariamente una *Regola del Golf*.

Se un giocatore segue quanto indicato da una Regola Locale Tipo, il risultato può essere considerato valido ai fini handicap anche se il Comitato non ha adottato tale Regola Locale Tipo. Lo stesso accade se un giocatore infrange una Regola Locale Tipo che è stata adottata dal Comitato.

Esempi di situazioni legate alle Regole Locali Tipo nelle quali un risultato può essere considerato valido ai fini handicap:

## Regola 2

- Un giocatore ha oviato secondo l'alternativa alla procedura di Colpo e Distanza nonostante tale Regola Locale Tipo non sia in uso, o
- Il Giocatore ha utilizzato un dispositivo per la misurazione della distanza nonostante la Regola Locale Tipo che ne proibisce l'utilizzo sia in uso.

La decisione finale spetta al Comitato, in base alle circostanze.

### Regola 2.1b Chiarimenti:

#### **2.1b/1 - Esempi Nei Quali Un Giocatore È Stato Squalificato Da una Gara, Ma Senza Ottenere un Significativo Vantaggio**

Il Comitato deve decidere se accettare un risultato ai fini handicap quando un giocatore è stato squalificato da una gara ma senza ottenere un significativo vantaggio.

Esempi di casi nei quali un Comitato può determinare che non sia stato ottenuto un significativo vantaggio sono:

<b>Regola del Golf</b>	<b>Tipo di Squalifica</b>	<b>Raccomandazione ai Fini Handicap</b>
3.3b(2)	Score non certificato e Regola Locale Tipo che modifica la penalità non in vigore	Risultato valido
3.3b(2)	Score non consegnato rapidamente	Risultato valido
3.3b(3)	Punteggio registrato in una buca inferiore a quello effettivo.	Risultato valido dopo correzione punteggio

#### **2.1b/2 - Esempi Nei Quali un Giocatore È Stato Squalificato Da una Gara, per un'Azione Che Gli Ha Procurato un Significativo Vantaggio**

Esempi di casi nei quali un Comitato può determinare che un giocatore abbia ottenuto un significativo vantaggio sono:

<b>Regola del Golf</b>	<b>Tipo di Squalifica</b>	<b>Raccomandazione ai Fini Handicap</b>
1.3b	Giocatori si accordano intenzionalmente per ignorare una Regola o una penalità di cui sono a conoscenza	Risultato non valido
4.1a	Eseguire un colpo con un bastone non conforme	Risultato non valido
4.3a(1)	Utilizzare un dispositivo per la misurazione della distanza per misurare i dislivelli sul campo	Risultato non valido

### **2.1b/3 - Buca Non Giocata Secondo Le Regole del Golf in un Giro Fuori Gara.**

Nel caso un giocatore abbia infranto le *Regole del Golf* in un *general play* con la consapevolezza di non aver applicato la penalità corretta, generalmente il risultato non dovrebbe essere valido ai fini handicap. Tuttavia, a seconda delle circostanze, il Comitato può ricostruire un *risultato valido*:

- Registrando il punteggio corretto alla buca in questione, oppure
- Correggere il punteggio della buca al *doppio bogey netto*, o
- Assegnando il *par netto*.

## **2.2 Minimo Numero di Buche da Giocare affinché il Risultato sia Valido.**

### **2.2a Per un Risultato su 18 buche**

Affinchè un risultato di 18 buche sia valido ai fini handicap devono essere giocate almeno 10 buche.

### **2.2b Per un Risultato su 9 buche**

Affinchè un risultato di 9 buche sia valido ai fini handicap, tutte le 9 buche devono essere giocate. Se un giocatore non ha giocato almeno 9 buche, il risultato non è valido ai fini handicap.

Nota:

Un risultato valido su 9 buche deve essere giocato su un percorso di 9 buche dotato di *Course Rating* e *Slope Rating* (vedi Regola 2.1).

## Regola 3

# REGOLA 3

## Correzione del Punteggio di una Buca

### Scopo della Regola:

Un risultato valido ai fini handicap non dovrebbe essere influenzato oltremodo da un punteggio negativo a una o due buche che non rispecchia la reale abilità del giocatore. Inoltre, punteggi incompleti e/o nei quali un giocatore non ha imbucato a tutte le buche possono mostrare la reale abilità del giocatore ed essere considerati ai fini handicap.

La Regola 3 tratta i casi dei risultati che possono essere considerati validi e di come i punteggi di queste buche dovrebbero essere corretti.

### 3.1 Massimo Punteggio ad una Buca ai Fini Handicap

#### 3.1a Prima che È Stato Assegnato un Handicap Index.

Nel caso di un giocatore che riporta il primo risultato per ottenere un *Handicap Index*, il massimo punteggio ad ogni buca è il *par* + 5 colpi (vedi Diagramma 3.1a).

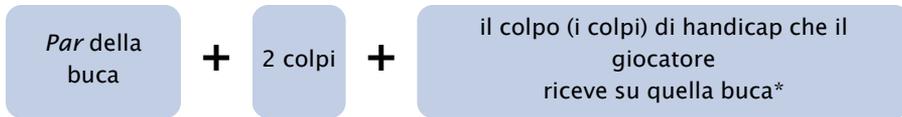
DIAGRAMMA 3.1a: MASSIMO PUNTEGGIO AD UNA BUCA PRIMA CHE E' STATO ASSEGNATO UN HANDICAP INDEX

Nome	Mario Rossi									Handicap	Non Assegnato	Data:	01/07/20
Buca	1	2	3	4	5	6	7	8	9				
Par	4	3	4	3	4	5	4	4	4	35			
Score	6	7	6	5	7	12	6	7	7	63	← Risultato Lordo		
						10				61	← Adjusted Gross Score ai fini handicap		

Massimo Punteggio = Par + 5

### 3.1b Dopo che È Stato Assegnato un Handicap Index

Per un giocatore in possesso di un *Handicap Index*, il massimo punteggio ad ogni buca è il *doppio bogey netto*, calcolato come segue:



(\*oppure sottraendo il colpo di handicap che un giocatore con handicap plus concede a quella buca.)

(Vedi Diagramma 3.1b.)

- Un *doppio bogey netto* equivale al punteggio più basso ad una buca col quale il giocatore conseguirebbe zero punti Stableford.
- Non c'è limite al numero delle buche di un giro nelle quali può essere applicata la correzione del *doppio bogey netto*.
- Se, nelle Condizioni di Gara (vedi Regola 7.2a) o nei correttivi handicap, ci sono limitazioni sul numero dei colpi che un giocatore può ricevere, il *Playing Handicap limitato* dovrebbe essere utilizzato solo ai fini della gara, ad esempio per determinare:
  - Posizioni finali e vincitori, e
  - Numero di colpi concessi o ricevuti nelle differenti formule di gioco.

L'intero *Course Handicap* del giocatore, senza limitazioni, dovrebbe essere utilizzato per l'applicazione della correzione del *doppio bogey netto*. In tal caso il *Course Handicap* si arrotonda all'intero più vicino (vedi Regola 6.1a/b).

- Quando il calcolo del *Course Handicap* porta ad un valore maggiore di 54 e un giocatore riceve 4 o più colpi ad una buca, il massimo punteggio per la buca ai fini handicap è *par* + 5 colpi.
- La correzione del punteggio di una buca al valore del *doppio bogey netto* può essere fatto:
  - Automaticamente, quando il risultato viene riportato buca per buca, o
  - Dal giocatore, quando viene riportato un *adjusted gross score* per l'intero giro.

## Regola 3

DIAGRAMMA 3.1b: CALCOLO E APPLICAZIONE DEL DOPPIO BOGEY NETTO PER IL CALCOLO DEL MASSIMO PUNTEGGIO AD UNA BUCA

Nome **Mario Rossi** Handicap: **16** Data: **12/09/20**

Buca	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out
Par	4	4	4	3	4	5	3	4	4	35
Colpi Handicap	7 ✓	13 ✓	3 ✓	15 ✓	11 ✓	1 ✓	17	5 ✓	9 ✓	
Score	5	5	6	4	5	5	3	5	5	43

✓ = Colpi Ricevuti

Buca	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	TOTALE
Par	3	4	5	3	4	5	3	4	4	35	70
Colpi Handicap	18	12 ✓	4 ✓	14 ✓	8 ✓	2 ✓	16 ✓	6 ✓	10 ✓		
Score	3	4	6	4	5	5	3	9	6	45	88

Risultato Lordo

Adjusted Gross Score ai fini handicap

Punteggio Lordo

Doppio Bogey Netto

Par	+	Due Colpi (Doppio Bogey)	+	Colpo(i) Ricevuti	=	Max
4		2		1		7

## 3.2 Quando una Buca Non Viene Giocata

### 3.2a Ragione per Non Giocare Una o Più Buche

Ci possono essere varie ragioni per non completare un giro o per non giocare una o più buche. Possono essere considerate ragioni valide:

- Poca luce o brutto tempo che impediscono la continuazione del gioco,
- Infortunio o malattia di un giocatore,
- Un match che termina prima dell'ultima buca,

- Il campo giocato ha meno di 9 o 18 buche perchè:
  - Una buca è stata dichiarata fuori gioco dal Comitato per esigenze manutentive, o
  - Il Comitato ha organizzato una gara su un numero non convenzionale di buche, ad esempio nei mesi invernali.
- Qualunque altra situazione considerata ragionevole dal Comitato.

Se viene determinato che un giocatore non completa un giro o non gioca una o più buche per una ragione non valida, il risultato non è valido ai fini handicap. Possono essere considerate ragioni non valide:

- Brutto tempo non tale da impedire la continuazione del gioco
- Non giocare una buca del *campo da golf* perchè considerata difficile dal giocatore che di solito riporta un punteggio negativo.
- Non giocare le ultime buche di un *campo da golf* per evitare di riportare punteggi alti (se si gioca male) o punteggi bassi (se si gioca bene).
- Qualunque altra situazione considerata irragionevole dal Comitato.

Se il *Comitato Handicap* stabilisce che il giocatore ha agito con l'intenzione di trarre un ingiusto vantaggio, potrebbe considerare l'attribuzione di un *penalty score* inserendolo nella *scheda risultati* del giocatore (vedi Regola 7.1b(ii)).

### **3.2b Punteggio da Registrare Quando Una o Più Buche Non Vengono Giocate**

Un risultato derivante da un giro non completato o quando una o più buche non sono state giocate può essere considerato ai fini handicap se:

- Il giro è stato giocato almeno sul minimo numero di buche richieste affinché un risultato su 9 o 18 buche sia considerato valido (vedi Regola 2.2), e
- La ragione per non completare il giro è stata considerata valida (vedi Regola 3.2a).

Quando il *Comitato Handicap* determina che una o più buche non sono state giocate per una ragione valida, sarà calcolato uno *Score Differential* su 9 o 18 buche utilizzando lo *score atteso* per le buche non giocate.

## Regola 3

Note:

1. Se la ragione per non aver giocato una o più buche è considerata non valida, il risultato non è valido ai fini handicap, ma il *Comitato Handicap* potrebbe considerare l'attribuzione di un *penalty score* inserendolo nella *scheda risultati* del giocatore (vedi Regola 7.1b(ii)).
2. Se l'esito di una gara si è avuto prima della fine del giro e un giocatore decide di giocare una o più delle rimanenti buche, in tali buche dovrebbe essere considerato il punteggio realmente ottenuto.
3. Una buca è considerata giocata se è stata cominciata.

### Regola 3.2b Chiarimenti:

#### 3.2b/1 - Procedura per Calcolare uno Score Differential utilizzando uno Score Atteso

Il calcolo di uno *score atteso* è automatizzato ed è usato per attribuire un valore numerico a tutte le buche non giocate durante un giro si

La procedura per calcolare uno Score Differential utilizzando uno *score atteso* può essere riassunta come segue:

1. Si calcola uno *Score Differential* atteso per la buca o le buche non giocate basandosi su un certo *Handicap Index* e un percorso di difficoltà standard.
2. Si calcola uno *Score Differential* per le buche giocate utilizzando i punteggi reali e i valori di rating delle buche giocate.
3. Si sommano tra loro lo *Score Differential* per le buche giocate e lo *Score Differential* atteso per ottenere uno *Score Differential* su 18 buche.

#### 3.2b/2 - Utilizzo del Par Netto per una Buca Non Giocata

In certi casi, solo quando approvato dalla *Federazione Competente*, il punteggio equivalente al *par netto* può essere utilizzato per le buche non giocate in sostituzione dello *score atteso*. Esempi di situazioni nelle quali un *par netto* sarebbe accettabile sono:

- Quando al giocatore è richiesto di riportare un *adjusted gross score*, comprensivo dei punteggi per le eventuali buche non giocate, o
- Quando una o più buche sono fuori gioco per esigenze manutentive per un certo periodo di tempo.

### 3.2b/3 - Designazione di Buche Non Giocate

Quando una o più buche di un giro non sono state giocate e al giocatore non è richiesto di riportare un *adjusted gross score*, il giocatore deve registrare i punteggi buca per buca e indicare quali buche non sono state giocate come indicato dalla *Federazione Competente*. Questo serve ad assicurare che tutto quanto contenuto nelle *Regole dell'Handicap* sia rispettato, compreso il calcolo dello *score atteso* per le buche non giocate.

### 3.3 Quando il Giocatore ha Iniziato a Giocare una Buca Ma Non Ha Imbuca

Fatte salve altre disposizioni stabilite dalle *Regole dell'Handicap*, quando un giocatore inizia a giocare una buca ma non imbuca per una ragione valida, deve registrare il punteggio appropriato a seconda della formula di gioco, ad esempio *doppio bogey netto* o zero punti stableford.

Note:

1. Se la formula di gioco non permette ad un giocatore di alzare la palla prima di imbuca, ad esempio una gara individuale medal lorda o netta, il giocatore sarà squalificato dalla gara (vedi Regola 2.1b).
2. In formula stroke play Risultato Massimo potrebbero verificarsi situazioni nelle quali un giocatore non raggiunge il *doppio bogey netto* ma ha già raggiunto il risultato massimo stabilito dalle Condizioni di Gara. In tali casi, il giocatore dovrebbe registrare un *doppio bogey netto* o zero punti stableford. (Vedi Regole del Golf, Regola 21.2). *Regole del Golf*

### REGOLA

# 4

## Riportare un Risultato

### Scopo della Regola:

La Regola 4 tratta il processo della registrazione di risultati validi ai fini handicap, sia per ottenere il primo Handicap Index che per mantenerlo.

A seguito della rapida consegna dei risultati da parte di un giocatore o di qualcun altro autorizzato per suo conto, consente aggiornamenti tempestivi e fornisce in tempo reale una rappresentazione dell'abilità del giocatore.

Questa Regola delinea anche le informazioni che i giocatori devono riportare assieme ai risultati validi e come questi risultati possono essere verificati.

### 4.1 Informazioni Necessarie per la Scheda Risultati

#### 4.1a Generale

- (i) Un risultato inserito nella *scheda risultati* di un giocatore deve essere:
  - Un *risultato valido* (vedi Regola 2.1), e
  - Registrato nel corretto ordine cronologico, anche se viene riportato in una data successiva a quella nella quale il giro è stato realmente giocato.
- (ii) Un risultato dovrebbe essere inserito nella *scheda risultati* del giocatore nella modalità stabilita dalla *Federazione Competente*. Questo può avvenire:
  - Inserendo i punteggi buca per buca (fortemente raccomandato (vedi Chiarimento 3.2b/1 per l'Indicazione delle Buche Non Giocate)),
  - Un *adjusted gross score* o
  - i punti Stableford.

## Regola 4

- (iii) Al momento della consegna di un risultato, un giocatore deve assicurarsi che siano note le seguenti informazioni in modo da includerle nella sua *scheda risultati*:
- Data del giro,
  - *Course Rating* e *Slope Rating* del percorso giocato, e
  - *Par* e *Indici di distribuzione dei colpi* di tutte le buche, ove applicabili. Tali informazioni sono normalmente riportate sullo scorecard.
- (iv) Il *Comitato Handicap* dovrebbe assicurarsi che un risultato venga inserito nella *scheda risultati* del giocatore il più presto possibile.
- (v) Un risultato riportato in un giorno successivo a quello in cui è stato giocato dovrebbe, oltre alle informazioni incluse nel punto iii, includere il *PCC* (vedi Regola 5.6).

(Vedi Appendice B per esempi di *schede risultati*).

### Regola 4.1a Chiarimenti:

#### **4.1a/1 - Quando il Par sullo Scorecard è Diverso Da Quello Indicato sulla Bacheca in Club House o su un Dispositivo Utilizzato Per Riportare i Risultati.**

La *Federazione Competente*, o, a discrezione della Federazione Nazionale, il *circolo di golf*, è responsabile per l'assegnazione del par. Perciò, in situazioni nelle quali ad un giocatore è richiesto di riportare punteggi buca per buca ai fini handicap e i valori del *dUF* non sono chiari, il giocatore dovrebbe accertarsi dei corretti valori prima di riportare i punteggi delle buche ai fini handicap.

#### **4.1a/2 - Altre Informazioni sullo Score**

La *Federazione Competente* potrebbe richiedere ai giocatori di includere ulteriori informazioni sullo score come ad esempio:

- Nome del Marcatore.
- Ragione per la quale una o più buche non sono state giocate.
- Tipo di Score, per facilitare il processo di *revisione handicap* (vedi Regola 7.1a e Appendice B, Nota 5).

## Regola 4

### 4.1b Per Risultati Prima dell'Assegnazione di un Handicap Index

Per ottenere un *Handicap Index* un giocatore deve riportare i punteggi buca per buca. Questo aiuta il *Comitato Handicap* a stabilire l'abilità di un nuovo giocatore.

Per ulteriori dettagli sulla *scheda risultati* di un giocatore, vedi Appendice B.

### 4.2 Idoneità a Riportare un Risultato

Un *risultato valido* deve essere riportato dal giocatore, dal *Comitato Handicap*, dal Comitato di Gara o da chiunque altro autorizzato dal giocatore.

### 4.3 Tempo per Riportare un Risultato

Un giocatore dovrebbe riportare il suo risultato il prima possibile, dopo aver completato il giro, ed entro la mezzanotte (ora locale) della giornata del giro stesso.

Se un giocatore non riporta il suo risultato entro la giornata in cui il giro è stato giocato:

- Il suo *Handicap Index* non sarà aggiornato in tempo per la giornata seguente (vedi Regola 5.4), e
- Il suo risultato non sarà incluso nel calcolo del *PCC* (vedi Regola 5.6).

Quando un risultato viene riportato nella *scheda risultati* del giocatore in ritardo e il *PCC* della giornata in cui il giro è stato giocato è già stato calcolato, il *PCC* dovrebbe comunque essere applicato allo *Score Differential* del giocatore anche se il suo risultato non è stato incluso nel calcolo del *PCC* stesso.

Se un risultato viene riportato fuori sequenza:

- Il risultato dovrebbe essere inserito nella *scheda risultati* del giocatore nel corretto ordine cronologico.
- Il *PCC* calcolato per il percorso giocato nella giornata in cui il giro è stato giocato dovrebbe essere applicato al calcolo dello *Score Differential*.
- L'*Handicap Index* del giocatore dovrebbe essere ricalcolato.

## Regola 4

Nota: Se un giocatore riporta regolarmente con ritardo i propri risultati il *Comitato Handicap* dovrebbe cercare di comprenderne il motivo (vedi Regola 7.1b).

In mancanza di evidenza che il giocatore abbia agito con l'intento di ottenere un ingiusto vantaggio, tutti i risultati riportati nel periodo in riferimento dovrebbero essere considerati ai fini handicap.

### 4.4 Certificazione di un Punteggio

Un risultato riportato a fini handicap deve essere certificato dal marcatore (che tiene lo score del giocatore) come stabilito dalle *Regole del Golf*.

Il marcatore e il giocatore devono rispettare quanto contenuto nelle *Regole del Golf* in riferimento alla registrazione del punteggio di un giocatore (vedi Regola 3.3b delle *Regole del Golf*).

Il marcatore deve essere una persona approvata dal *Comitato Handicap*.

#### Regola 4.4 Chiarimenti:

##### 4.4/1 - Chiarimento sul Significato di Peer Review come Metodo di Certificazione di un Punteggio.

In alcune *giurisdizioni*, la *peer review* è utilizzata come metodo per verificare il punteggio o accertare l'abilità di gioco di un giocatore. Questo può aggiungersi o sostituirsi alla necessità da parte del marcatore di certificare il punteggio del giocatore con una firma. Di solito la *peer review* è condotta da qualcuno:

- Che gioca nello stesso gruppo o che è presente durante il giro, e/o
- Che è *socio* dello stesso *circolo di golf* del giocatore.

In ogni caso, deve trattarsi di qualcuno che:

- Ha sufficienti conoscenze per intervenire su un risultato che è stato riportato o contestarne eventuali anomalie, o
- Conosce l'abilità golfistica del giocatore e può ragionevolmente verificare o contestare l'*Handicap Index* che gli è stato attribuito.

Contestazioni o controversie dovrebbero essere sollevate col giocatore e/o riportate al *Comitato Handicap* per le dovute considerazioni

## **4.5 Numero di Risultati Richiesti per l'Assegnazione del Primo Handicap Index**

Per ottenere il primo *Handicap Index*, un giocatore deve riportare almeno un *risultato valido* su 9 buche.

Three vertical blue bars of equal height and width, centered within a white circle. The background of the entire page is a black and white photograph of a golf course with a dense forest in the background and several people on the green in the foreground.

# Calcolo e Aggiornamento di un Handicap Index

## REGOLE 5-6

# REGOLA 5

## Calcolo dell'Handicap Index

### Scopo della Regola:

L'Handicap Index di un giocatore dovrebbe rappresentarne l'abilità di gioco e, quando opportuno, reagire correttamente a risultati che non rispecchiano la sua reale abilità.

La Regola 5 tratta il processo di calcolo di un Handicap Index includendo le salvaguardie necessarie per far sì che l'handicap Index di un giocatore si mantenga rappresentativo della sua abilità e garantisca equità tra tutti i golfisti. Ciò include meccanismi che:

- Tengono conto delle condizioni nelle quali il giro è stato giocato.
- Tengono conto dell'abilità dimostrata dal giocatore nel passato più recente.
- Limitano gli aumenti dell'Handicap Index di un giocatore in un certo periodo di tempo.
- Applicano correzioni aggiuntive all'Handicap Index di un giocatore quando viene riportato un exceptional score.

## 5.1 Calcolo di uno Score Differential

### 5.1a Per un Risultato su 18 buche

Ai fini di questa Regola:

- Stroke Play si riferisce alle formule di gioco medal lorde e nette o con Risultato Massimo.
- Le formule di gioco Stableford e Contro Par/Bogey sono trattate separatamente.

Uno *Score Differential* su 18 buche si calcola come segue e si arrotonda alla prima cifra decimale (0.5 per eccesso):

## Regola 5

### In Formula Stroke Play

$$\text{Score Differential} = (113 \div \text{Slope Rating}) \times (\text{adjusted gross score} - \text{Course Rating} - \text{PCC})$$

### In Formula Stableford e Contro Par/Bogey

$$\text{Score Differential} = (113 \div \text{Slope Rating}) \times (\text{par} + \text{Course Handicap} - (\text{punteggio stbl} - 36) - \text{Course Rating} - \text{PCC})$$

Note:

1. In formula Contro Par/Bogey, quando viene riportato un risultato complessivo contro il campo anzichè lo scorecard completo, per calcolare lo *Score Differential* il risultato finale viene convertito nei *punti stableford* equivalenti. Non verrà considerato nessun punteggio di una buca che porta ad un risultato migliore del birdie netto o peggiore del bogey netto. Quindi, in un giro su 18 buche:
  - Quando il risultato Contro Par/Bogey contro il *campo* è pari (noto anche come all-square), questo corrisponde a un punteggio di 36 punti.
  - Quando il risultato Contro Par/Bogey contro il *campo* è up o down:
    - Un risultato di 3 up corrisponde a un punteggio di 39 punti.
    - Un risultato di 4 down corrisponde a un punteggio di 32 punti.
2. I possibili valori di PCC vanno da -1.0 a +3.0 (vedi Regola 5.6)

### Giro incompleto su 18 buche

Se sono state giocate meno di 18 buche ma più di 9 buche, il risultato può solo essere utilizzato per calcolare uno *Score Differential* su 18 buche a condizione che la ragione per non aver completato il giro sia stata considerata valida (vedi Regola 3.2a).

- Se la ragione è considerata valida e, in un giro *general play* il giocatore ha pre-registrato l'intenzione di riportare un risultato valido su 18 buche (vedi Regola 2.1a(iii)), lo *Score Differential* viene calcolato utilizzando lo *score atteso* del giocatore per le buche non giocate (vedi Regola 3.2b).
- Se la ragione non è stata considerata valida, il risultato non è valido ai fini handicap. Tuttavia, a seconda delle circostanze, il *Comitato Handicap* può considerare l'attribuzione di un *penalty score* (vedi Regola 7.1b).

Se sono state giocate meno di 18 buche ma più di 9 buche, e il giocatore ha pre-registrato solo l'intenzione di riportare un *risultato valido* su 9 buche, i punteggi delle buche successive alla 9 non contano e si calcola uno *Score Differential* su 9

## Regola 5

buche (vedi Regola 5.1b). Questo anche se sono state giocate tutte le 18 buche.

Per far sì che si possano riportare risultati validi su 18 buche in campi che hanno meno di 18 buche, deve essere creato un percorso composto da 18 buche con valori di Course Rating e Slope Rating. Il calcolo dello *Score Differential su 18 buche* avviene con le normali procedure indicate dalle Regole dell'Handicap.

### 5.1b Per un Risultato su 9 buche

Uno Score Differential su 9 buche si calcola come segue:

In Formula Stroke Play (che, ai fini di questa Regola, si riferisce alle formule di gioco medal lorde e nette o con Risultato Massimo)

$$\begin{array}{l} \text{9 buche} \\ \text{Score} \\ \text{Differential} \end{array} = \begin{array}{l} (113 \div \\ \text{Slope Rating 9} \\ \text{buche} \end{array} \times \begin{array}{l} \text{adjusted gross score 9 buche -} \\ \text{Course Rating 9 buche - (0.5 x} \\ \text{PCC adjustment)} \end{array}$$

In Formula Stableford e Contro Par/Bogey

$$\begin{array}{l} \text{9 buche} \\ \text{Score} \\ \text{Differential} \end{array} = \begin{array}{l} (113 \div \\ \text{Slope Rating 9} \\ \text{buche} \end{array} \times \begin{array}{l} \text{par 9 buche + Course Handicap} \\ \text{9 buche - (punteggio stbl - 18) -} \\ \text{Course Rating 9 buche - (0.5 x} \\ \text{PCC)} \end{array}$$

Note:

In formula Contro Par/Bogey, quando viene riportato un *risultato complessivo* contro il campo anziché lo scorecard completo, il risultato finale Contro Par/Bogey delle 9 buche giocate viene convertito nei punti stableford equivalenti. Non verrà considerato nessun punteggio di una buca che porta ad un risultato migliore del birdie netto o peggiore del bogey netto. Quindi in un giro su 9 buche:

- Quando il risultato Contro Par/Bogey contro il *campo è pari* (noto anche come *all-square*), questo corrisponde a un punteggio di 18 punti.
- Quando il risultato Contro Par/Bogey contro il *campo da golf* è up o down:
  - Un risultato di 3 up corrisponde a un punteggio di 21 punti.
  - Un risultato di 4 down corrisponde a un punteggio di 14 punti.

Per il calcolo del *Course Handicap* su 9 buche, vedi Regola 6.1b.

Lo *Score Differential* su 18 buche si ottiene sommando lo *Score Differential* per le 9 buche giocate con lo *score atteso* del giocatore su 9 buche.

## Regola 5

Lo *Score Differential* su 9 buche non si arrotonda fino a quando non si somma con lo *score atteso* del giocatore. Lo *Score Differential* su 18 buche si arrotonda alla prima cifra decimale (0.5 per eccesso).

Se sono state giocate meno di 9 buche il risultato non è valido ai fini handicap.

Per far sì che si possano riportare risultati validi su 9 buche in campi che hanno meno di 9 buche, deve essere creato un percorso composto da 9 buche con valori di *Course Rating* e *Slope Rating*. Il calcolo dello *Score Differential* su 9 buche avviene con le normali procedure indicate dalle *Regole dell'Handicap*.

### 5.1c Arrotondamento di Score Differentials Negativi

Quando l'*adjusted gross score* è minore del *Course Rating* abbiamo come risultato uno *Score Differential* negativo. In questo caso si arrotonda verso lo zero. Ad esempio:

- Quando lo *Score Differential* calcolato è di -1.54 si arrotonda a -1.5
- Quando lo *Score Differential* calcolato è di -1.55 si arrotonda a -1.5
- Quando lo *Score Differential* calcolato è di -1.56 si arrotonda a -1.6

## Regola 5

### 5.2 Calcolo di un Handicap Index

#### 5.2a In Presenza Di Meno di 20 Risultati

Un *Handicap Index* si calcola utilizzando gli *Score Differentials* più bassi presenti sulla *scheda risultati*. Se una *scheda risultati* contiene meno di 20 *Score Differentials*, per determinare quanti *Score Differentials* utilizzare per il calcolo, comprese eventuali correzioni, si utilizza la tabella che segue. Il risultato va arrotondato alla prima cifra decimale.

<b>Numero di Score Differentials sulla scheda risultati</b>	<b>Score Differential(s) da utilizzare nel calcolo dell'<i>Handicap Index</i></b>	<b>Correzione</b>
1	Il più basso	-2.0
2	Il più basso	-2.0
3	Il più basso	-2.0
4	Il più basso	-1.0
5	Il più basso	0
6	Media dei 2 più bassi	-1.0
7 o 8	Media dei 2 più bassi	0
Da 9 a 11	Media dei 3 più bassi	0
Da 12 a 14	Media dei 4 più bassi	0
15 o 16	Media dei 5 più bassi	0
17 o 18	Media dei 6 più bassi	0
19	Media dei 7 più bassi	0
20	Media degli 8 più bassi	0

#### Assegnazione di un Handicap Index

- (i) Se il primo *Handicap Index* calcolato per un giocatore è maggiore del massimo *Handicap Index* di 54.0 (vedi Regola 5.3), al giocatore va assegnato un *Handicap Index* di 54.0.
- (ii) Un *Comitato Handicap* può alzare (fino a un massimo di 54.0) o abbassare il primo *Handicap Index* di un giocatore qualora in possesso di ulteriori elementi relativi alla sua abilità di gioco (vedi Regola 7.1a).

Per le seguenti tipologie di giocatori, potrebbe essere richiesto ad un *Comitato Handicap* di attribuire un valore di *Handicap Index* molto basso.

- Giocatori esperti che riprendono a giocare dopo un lungo periodo di interruzione.
- Giocatori esperti che non hanno mai avuto un *Handicap Index* in passato.

- Professionisti che tornano ad essere dilettanti.

In tali circostanze, un *Comitato Handicap* deve seguire le procedure della propria *Federazione Competente* e ottenere l'approvazione prima di assegnare a un giocatore o a una giocatrice un *Handicap Index* inferiore a 2.0.

### Regola 5.2 Chiarimenti:

#### 5.2a/1 - Modifiche al Primo Handicap Index di un Giocatore In Presenza di Prove di Una Precedente Abilità di Gioco.

Un giocatore riporta tre risultati per ottenere il primo *Handicap Index* equivalenti a *Score Differentials* di 15.3, 15.2 e 16.6.

Questi porterebbero a un primo *Handicap Index* di:

<i>Score Differential più basso</i>	—	Correzione	=	Individuale un <i>Handicap Index</i>
15.2		2		13.2

Il *Comitato Handicap* è a conoscenza del fatto che il giocatore, in procinto di riassociarsi a un *circolo di golf* dopo tanti anni, giocava bene da junior e aveva un *Handicap Index* attorno a 8.0.

In base alle prove a disposizione, il *Comitato Handicap* può correggere il primo *Handicap Index* del giocatore affinché rispecchi meglio la precedente abilità di gioco.

#### 5.2a/2 - Modifiche al Primo Handicap Index di un Giocatore Quando Risultati Successivi Sono Significativamente Diversi Dalle Aspettative.

Un giocatore riporta tre risultati per ottenere il primo *Handicap Index* equivalenti a *Score Differentials* di 40.7, 42.4 e 36.1.

Questi porterebbero a un primo *Handicap Index* di:

<i>Score Differential più basso</i>	—	Correzione	=	Individuale un <i>Handicap Index</i>
36.1		2		34.1

Il giocatore in seguito riporta altri tre risultati equivalenti a *Score Differentials* di 45.9, 43.6 e 45.0.

## Regola 5

Dopo questi sei risultati, l'Handicap Index del giocatore sarebbe:

<b>Media dei 2 Score Differentials più bassi</b>	<b>—</b>	<b>Correzione</b>	<b>=</b>	<b>Individuale un Handicap Index</b>
38.4		1		37.4

Esaminando l'Handicap Index del giocatore così come calcolato, il Comitato Handicap potrebbe stabilire che in questo caso la correzione di -1 debba essere rimossa per far sì che l'Handicap Index rispecchi maggiormente la reale abilità del giocatore.

### 5.2b In Presenza di 20 Risultati

Un Handicap Index si calcola utilizzando gli Score Differentials più bassi presenti sulla scheda risultati. Se una scheda risultati contiene almeno 20 Score Differentials, la procedura per il calcolo di un Handicap Index è:

- Calcolare la media degli 8 Score Differentials più bassi tra i 20 più recenti (comprese eventuali correzioni per exceptional scores e/o revisioni del Comitato Handicap) e arrotondare alla prima cifra decimale.
- Calcolare la differenza tra la media degli 8 Score Differentials più bassi e il Low Handicap Index.
  - Se la differenza è maggiore di 3, si applica il soft cap.
  - Se la differenza, dopo l'applicazione del soft cap, è maggiore di 5, si applica l'hard cap

(Vedi Regola 5.8)

### 5.2c Per Giocatori con Handicap Index Plus

Quando sulla scheda risultati di un giocatore ci sono 20 Score Differentials e il calcolo dell'Handicap Index restituisce un valore negativo, siamo in presenza di un Handicap Index plus.

Quando il calcolo del primo Handicap Index di un giocatore o di una giocatrice restituisce un valore molto basso, il Comitato Handicap deve seguire le procedure della propria Federazione Competente prima di assegnare un Handicap Index inferiore ad un determinato valore (vedi Regola 5.2a).

### Regola 5.2c Chiarimenti:

#### 5.2c/1 - Indicazione di un Handicap Index Plus (+)

Le *Regole dell'Handicap* contengono una serie di richiami al concetto di "Plus Handicap", che è la terminologia tradizionalmente utilizzata per un giocatore che ha raggiunto un *Handicap Index* migliore di Scratch (0.0).

Tuttavia, quando si calcola un punteggio netto, il modo corretto per indicare un plus handicap è attraverso un numero negativo, e questa contraddizione matematica può portare a una certa inconsistenza nel modo in cui i giocatori comunicano il loro *Handicap Index* su documenti di ammissione a una gara e nel modo in cui i software impostano i loro sistemi.

Per raggiungere uniformità in tutte le giurisdizioni si raccomanda di seguire le seguenti indicazioni:

- I giocatori con un "Plus Handicap" dovrebbero essere invitati a usare un segno + davanti al loro *Handicap Index*.
- Tutti gli altri giocatori dovrebbero essere invitati a non utilizzare nessun segno.
- Per coloro che organizzano una gara, un segno Più (+) davanti a un *Handicap Index* dovrebbe indicare un Plus Handicap. Un *Handicap Index* con davanti un segno negativo (-) dovrebbe essere investigato.

### 5.3 Handicap Index Massimo

L'*Handicap Index* massimo che può essere assegnato a un giocatore è 54.0.

Nota: Un Comitato di Gara può stabilire un limite massimo per parteciparvi (vedi Regola 7.2).

### 5.4 Aggiornamento di un Handicap Index

L'*Handicap Index* di un giocatore dovrebbe essere aggiornato il prima possibile e comunque entro il giorno seguente la consegna di un risultato.

## Regola 5

Nel caso in cui venga giocato un nuovo giro prima che l'*Handicap Index* del giocatore sia aggiornato, compreso quando più giri vengono giocati nella stessa giornata, si raccomanda che il giocatore continui a utilizzare lo stesso *Handicap Index*. Tuttavia, in certi casi, il Comitato di Gara (o *Comitato Handicap*) può decidere con quale *Playing Handicap* un giocatore debba giocare (vedi Regola 7.2).

### Regola 5.4 Chiarimenti:

#### **5.4/1 - Esempio di Situazione Nella Quale il Comitato di Gara Può Modificare il Playing Handicap del Giocatore.**

In una situazione nella quale un giocatore ha giocato particolarmente bene in un giro valido giocato nella mattinata e deve giocare un altro giro valido nel pomeriggio della stessa giornata, dato che l'*Handicap Index* non verrà aggiornato prima del giorno seguente, il Comitato di Gara può decidere di modificare il *Playing Handicap* del giocatore.

Il Comitato dovrebbe considerare tutte le informazioni a disposizione prima di modificare il *Playing Handicap* del giocatore, compreso l'impatto che il risultato ottenuto avrebbe avuto sull'*Handicap Index* del giocatore e l'eventuale ingiusto vantaggio che il giocatore avrebbe per via del mancato aggiornamento dell'*Handicap Index*.

#### **5.4/2 - Responsabilità del Circolo di Golf di Trasmettere i Risultati Il Prima Possibile.**

Quando la responsabilità di trasmettere i risultati alla fine di ogni giornata è del *circolo di golf*, questo dovrebbe essere fatto il prima possibile e comunque non oltre la mezzanotte in modo da consentire l'applicazione delle *Regole dell'Handicap*. Questo è importante perchè:

- Garantisce il tempestivo aggiornamento dell'*Handicap Index* di un giocatore dopo aver giocato il giro (vedi Regola 5.4).
- Consente il calcolo del *PCC* (vedi Regola 5.6).
- Garantisce, ove necessario, la possibilità di controllo e verifica dei risultati da parte di altre persone.
- Permette al *Comitato Handicap* di svolgere tutti gli altri suoi compiti (vedi Regola 7.1b).

Il mancato rispetto di tali responsabilità potrebbe compromettere l'integrità delle *Regole dell'Handicap*.

### 5.5 Data di Conseguimento dei Risultati e Decadenza dell'Handicap Index.

Un risultato continua ad essere considerato per il calcolo dell'*Handicap Index* fino a quando fa parte dei venti risultati più recenti del giocatore, indipendentemente dalla data a cui risale.

Ove applicabile, un risultato su 9 buche in attesa di essere combinato con un altro risultato su 9 buche, sarà considerato finchè non risale ad una data antecedente al risultato più vecchio su 18 buche presente sulla *scheda risultati*, dopodichè sarà scartato.

Un *Handicap Index* decade solo se un giocatore non è più *socio* in nessun *circolo di golf*.

Nota: La *scheda risultati* di un giocatore dovrebbe essere conservata ogni qualvolta possibile. Questa potrà essere d'aiuto al *Comitato Handicap* nel caso il giocatore dovesse riottenere un *Handicap Index* in futuro.

### 5.6 Playing Conditions Calculation (PCC)

#### Scopo della Regola:

I Course Ratings si basano su condizioni di gioco normali, ma la difficoltà di un percorso può variare considerevolmente da un giorno all'altro, a causa di:

- Condizioni del Campo,
- Condizioni Meteo, e/o
- Set-up del Campo.

Il PCC determina se le condizioni di gioco in una giornata si differenziano da quelle normali a tal punto da necessitare di una correzione. Si tratta di un dato statistico giornaliero che confronta i risultati riportati dai giocatori in quella giornata rispetto a quelli attesi.

L'obiettivo di tale strumento in relazione al calcolo dell'handicap è riconoscere che un risultato atteso ottenuto in condizioni di gioco difficili potrebbe essere migliore di un buon risultato ottenuto in condizioni più semplici. In mancanza di una correzione tale risultato potrebbe non essere considerato nel calcolo dell'Handicap Index.

## Regola 5

Se il PCC determina che i risultati validi riportati sono in linea con quelli attesi non sono necessarie correzioni.

La correzione calcolata può dipendere:

- Dall'eventualità in cui un numero significativamente minore di giocatori rispetto al previsto abbia riportato il proprio risultato atteso; di conseguenza si può determinare che le condizioni erano più difficili del normale.
- Dall'eventualità in cui un numero significativamente maggiore di giocatori rispetto al previsto abbia riportato il proprio risultato atteso; di conseguenza si può determinare che le condizioni erano più facili del normale.

Il PCC:

- Si calcola generalmente una volta al giorno.
- Considera tutti i *risultati validi* riportati su un *campo da golf* in una giornata e richiede un minimo di otto *risultati validi* per essere calcolato.
- Comprende solo *risultati validi* riportati da giocatori con un *Handicap Index* inferiore o uguale a 36.0.
- È uguale a zero se vengono riportati meno di otto *risultati validi*.
- Ove applicabile, non considera risultati completati per ottenere il punteggio equivalente su 9 o 18 buche.
- Può portare a una correzione di -1.0, 0.0, +1.0, +2.0 o +3.0 che si applica allo *Score Differential* di tutti i giocatori.

### Regola 5.6 Chiarimenti:

#### 5.6/1 - Procedura per il Calcolo del PCC

Il PCC è un calcolo automatico e può essere riassunto come segue:

1. Calcolare lo *score atteso* per ogni giocatore da considerare nel calcolo.
2. Calcolare la deviazione standard attesa degli *Score Differentials* sul *campo da golf* giocato dopo aver considerato i valori di *Slope Rating* applicabili.
3. Stabilire quanti giocatori nella giornata hanno performato meglio o peggio delle attese.
4. La proporzione dei giocatori che hanno riportato un risultato uguale, migliore o peggiore del proprio intervallo di risultati attesi si usa per determinare la necessità o meno di una correzione tramite il PCC.

5. Se è necessaria una correzione, si determina di quanto il *campo da golf* era più facile o difficile in quella giornata.
6. In base a questi calcoli, si determina il valore di *PCC* per quella giornata.
7. Il *PCC* si esprime in valori interi.

Note:

- Per l'applicazione del *PCC* nel calcolo dello *Score Differential*, vedi Regola 5.1a (risultato su 18 buche) e Regola 5.1b (risultato su 9 buche).
- Per essere considerati nel calcolo del *PCC*, i *risultati validi* su 9 buche devono essere raddoppiati così come il valore del *Course Rating*. Il valore di *Slope Rating* rimane lo stesso.
- Il *PCC* si applica a tutti i *risultati validi* riportati nella giornata in questione e ai risultati di quella giornata consegnati in ritardo.

### **5.6/2 - Circostanze Che Possono Giustificare Il Calcolo di Più Di un PCC al Giorno**

La Regola 5.6 raccomanda il calcolo di un solo *PCC* al giorno.

Tuttavia, ci possono essere circostanze nelle quali sarebbe giustificato calcolare un *PCC* diverso per una parte della giornata o per una determinata gara. Ad esempio, quando:

- Ci sono notevoli cambiamenti del meteo durante due parti distinte della giornata.
- La composizione del field di una gara è particolarmente diversa da quella dei giocatori che riportano giri validi fuori gara nella stessa giornata.

### **5.6/3 - Come Calcolare un PCC Separato per una Determinata Gara e Che PCC Applicare ai Risultati Validi Riportati Fuori Gara nella Stessa Giornata**

Nel caso in cui un *PCC* separato sia calcolato per una determinata *gara*:

- Solo i risultati di chi ha partecipato alla gara devono essere considerati per il calcolo del *PCC*.
- L'eventuale valore di *PCC* calcolato si applica solo agli *Score Differentials* dei giocatori che hanno partecipato alla gara.
- Per tutti gli altri giocatori che hanno giocato sul campo in quella giornata si applica il *PCC* calcolato considerando tutti i risultati di giornata utilizzabili (gara e fuori gara).

## Regola 5

### **5.6/4 - Giocatore Gioca Più Giri sullo Stesso Campo nella Stessa Giornata e Vengono Calcolati PCC Diversi**

Quando si giocano due o più giri sullo stesso campo nella stessa giornata e vengono calcolati *PCC* diversi, si applica un *PCC* diverso a ciascun *Score Differential* del giocatore.

### **5.6/5 - Giro Giocato all'Estero e Risultato Riportato al Circolo di Appartenenza**

Quando un giocatore riporta al proprio *circolo di appartenenza* il risultato di un giro giocato all'estero, il *PCC* di giornata dovrebbe essere comunicato e considerato per il calcolo dello *Score Differential* prima dell'aggiornamento dell'*Handicap Index*.

### **5.6/6 - Calcolo del PCC in un Campo di 27 Buche**

Un *campo da golf* ha 3 percorsi di 9 buche chiamati Sud, Est e Ovest. Il layout dei tre percorsi permette ai giocatori di giocare (a) solo 9 buche su uno dei tre percorsi, o (b) 18 buche combinando i tre percorsi di 9 buche (Sud/Sud, Sud/Est, Sud/Ovest, Est/Est, Est/Ovest e Ovest/Ovest).

Il *PCC* si calcola per ciascun percorso di 18 buche dotato di valori di rating (*Course Rating* e *Slope Rating*).

A condizione che sia rispettato quanto contenuto nella Regola 5.6, si calcola un *PCC* al giorno per ciascun percorso di 18 buche.

### **5.6/7 - Calcolo del PCC Quando Si Giocano solo 9 buche in un Campo che ha 27 buche**

Un *campo da golf* ha 3 percorsi di 9 buche chiamati Sud, Est e Ovest. Il layout dei tre percorsi permette ai giocatori di giocare (a) solo 9 buche su uno dei tre percorsi, o (b) 18 buche combinando i tre percorsi di 9 buche (Sud/Sud, Sud/Est, Sud/Ovest, Est/Est, Est/Ovest e Ovest/Ovest).

Per un giocatore che gioca solo 9 buche sul percorso *Sud*:

- Il suo risultato deve essere utilizzato per il calcolo del *PCC* di tutte le possibili combinazioni di percorsi di 18 buche (Sud/Sud, Sud/Est e Sud/Ovest).
- Il suo risultato deve essere raddoppiato utilizzando *gli stessi valori di rating* delle 9 buche giocate.
- A condizione che sia rispettato quanto contenuto nella Regola 5.6, si calcola un *PCC* per ciascun percorso di 18 buche.
- Per il calcolo dello *Score Differential* del giocatore si applica il 50% del valore

calcolato per il percorso Sud/Sud.

- Se non viene calcolato un *PCC* per il percorso Sud/Sud, non si applica alcuna correzione allo *Score Differential* del giocatore. Questo anche se un *PCC* dovesse essere calcolato per altre combinazioni che comprendono il percorso *Sud*.

### 5.7 Low Handicap Index

Il *Low Handicap Index* rappresenta l'abilità di gioco raggiunta da un giocatore nei 365 giorni che precedono il giorno in cui è stato giocato il risultato più recente della propria *scheda risultati* e fornisce il riferimento a cui può essere confrontato l'attuale *Handicap Index*.

- Il *Low Handicap Index* si calcola quando un giocatore ha almeno 20 *risultati validi* sulla propria *scheda risultati*.
- Quando un giocatore ha un *Low Handicap Index*, questo viene ricalcolato ogni volta che viene riportato un nuovo *risultato valido* e deve essere visualizzato sulla *scheda risultati*.
- Il *Low Handicap Index* aggiornato viene considerato al momento dell'elaborazione del prossimo *risultato valido* del giocatore, indipendentemente da quando questo avviene. Il *Low Handicap Index* di un giocatore può risalire a più di 365 giorni prima, nell'attesa che un giocatore riporti un nuovo risultato.
- Quando un intervento del *Comitato Handicap* riduce l'*Handicap Index* di un giocatore, il *Low Handicap Index* deve essere allineato al nuovo *Handicap Index* salvo che sia calcolabile un *Low Handicap Index* inferiore (vedi Regola 7.1a).
- Quando un intervento del *Comitato Handicap* aumenta l'*Handicap Index* di un giocatore, il Comitato dovrebbe allineare il *Low Handicap Index* al nuovo *Handicap Index*.

#### Regola 5.7 Chiarimenti:

##### 5.7/1 - Circostanze Nelle Quali il Low Handicap Index di un Giocatore Risale a Più Di 365 Giorni Prima

La Regola 5.7 stabilisce che il *Low Handicap Index* di un giocatore può risalire a più di 365 giorni prima, nell'attesa che un giocatore riporti un nuovo risultato. Di conseguenza, un *Low Handicap Index* che risale a più di 365 giorni prima può ancora essere considerato nel calcolo dell'*Handicap Index* di un giocatore.

## Regola 5

Ad esempio:

Dopo aver riportato un risultato il 1° Marzo 2025, l'*Handicap Index* di un giocatore è 12.3. Il suo *Low Handicap Index* è 10.6, risalente al 1° Maggio 2024.

Quando il giocatore riporta il risultato successivo, il 1° Giugno 2025, il *Low Handicap Index* di 10.6 viene ancora considerato nel calcolo dell'*Handicap Index* anche se risale a più di 365 giorni prima. Questo perchè l'intervallo dei 365 giorni parte dalla data a cui risale il risultato più recente sulla *scheda risultati* e cioè il periodo tra il 1° Marzo 2025 e il 1° Marzo 2024. Appena viene calcolato l'*Handicap Index* aggiornato, il nuovo *Low Handicap Index* viene individuato nel periodo di 365 giorni che precede il 1° Giugno 2025.

### **5.7/2 - Circostanze Nelle Quali il Low Handicap Index Coincide con l'Handicap Index**

Dopo aver riportato un risultato il 1° Aprile 2024, il giocatore smette di giocare e non riporta altri risultati fino al 1° Luglio 2025. Al momento del calcolo dell'*Handicap Index* aggiornato si continua a tenere conto del *Low Handicap Index* dei 365 giorni che precedono il 1° Aprile 2024.

Il giocatore gioca un altro giro il 1° Agosto 2025, e i 365 giorni che precedono il 1° Luglio 2025 sono utilizzati per individuare il *Low Handicap Index*, ma in questo intervallo di tempo non ci sono risultati riportati. Di conseguenza, in tale situazione, l'attuale *Handicap Index* del giocatore diventa il suo *Low Handicap Index*.

## **5.8 Procedura di Riduzione e Blocco dell'Incremento di un Handicap Index (CAP)**

Nella procedura nota come *cap* ci sono due punti di innesto:

- (i) Il soft cap. Il *soft cap* si innesta quando la differenza tra l'*Handicap Index* appena ricalcolato e il *Low Handicap Index* è maggiore di 3.0 colpi.

Quando l'incremento dell'*Handicap Index* è superiore ai 3.0 colpi, la parte di incremento oltre i 3.0 colpi si riduce del 50%.

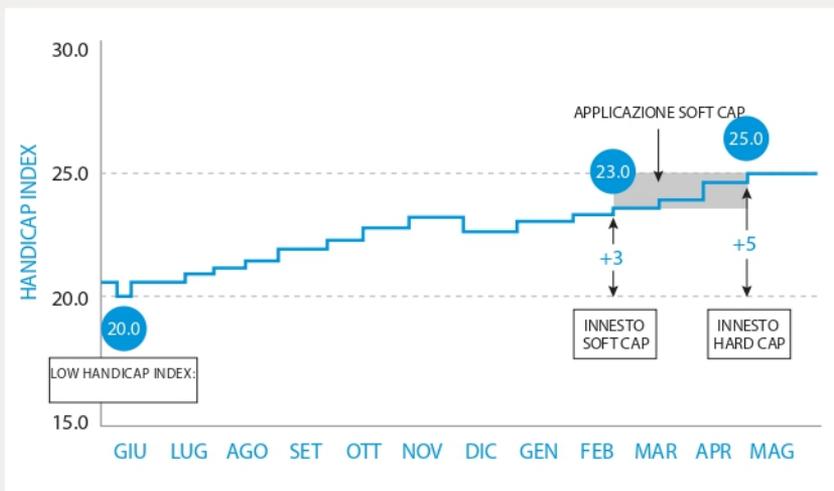
- (ii) L'hard cap. L'*hard cap* si innesta, dopo l'applicazione del *soft cap*, per bloccare l'incremento dell'*Handicap Index* di un giocatore a non più di 5.0 colpi rispetto al *Low Handicap Index*.

Non ci sono limiti per la riduzione dell'*Handicap Index* di un giocatore.

Il *soft cap* e l'*hard cap* entrano in funzione solo in presenza del *Low Handicap Index*.

(Vedi Diagramma 5.8).

DIAGRAMMA 5.8: SOFT CAP E HARD CAP



### 5.9 Exceptional Score

Quando nella *scheda risultati* di un giocatore viene registrato un *exceptional score*, l'*Handicap Index* viene ridotto secondo la seguente tabella:

Differenza tra <i>Handicap Index</i> del giocatore nel momento in cui viene giocato il giro e <i>Score Differential</i>	Riduzione per <i>Exceptional Score</i>
Tra 7.0 e 9.9	-1.0
10.0 o maggiore	-2.0

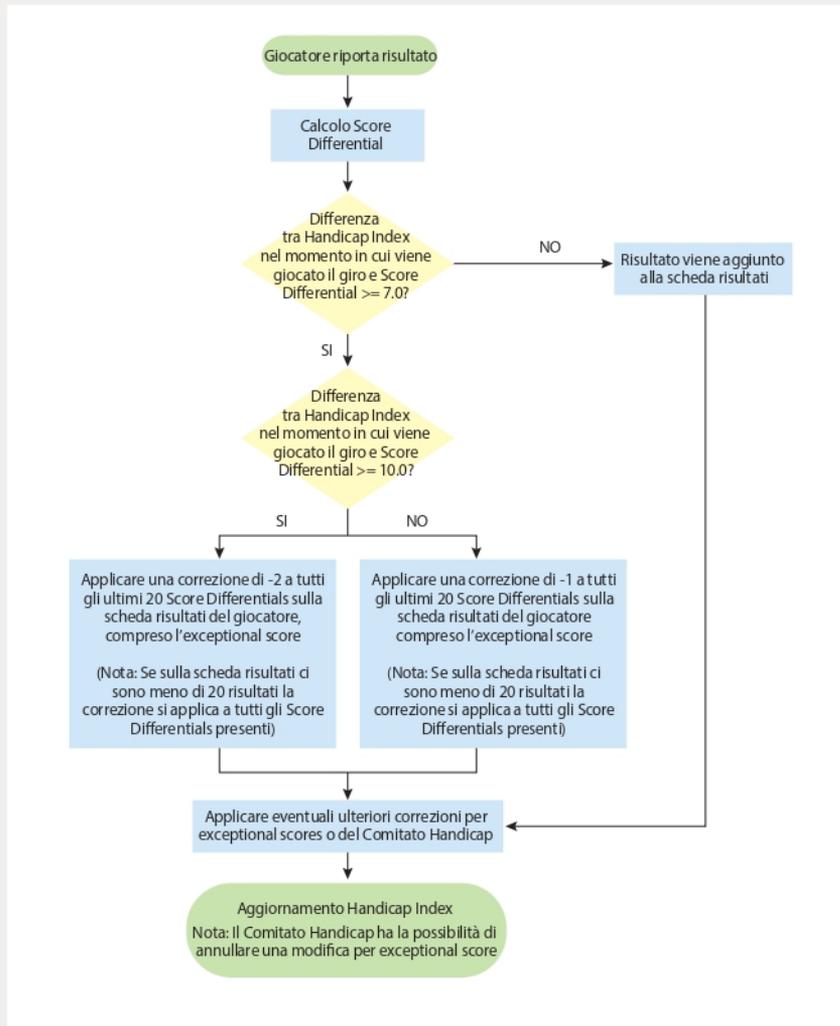
- Qualsiasi riduzione si basa sulla differenza tra lo *Score Differential* (non arrotondato) e l'*Handicap Index* del giocatore.
- Riduzioni per più *exceptional scores* si applicano cumulativamente.

## Regola 5

- Una riduzione si applica automaticamente al calcolo dell'*Handicap Index* di un giocatore appena viene riportato un *exceptional score*.
- La riduzione dovuta a un *exceptional score* si effettua applicando una correzione a tutti gli ultimi 20 *Score Differentials* presenti sulla *scheda risultati* del giocatore, compreso l'*exceptional score*. Di conseguenza, l'impatto della riduzione continua ad avere effetto al momento della consegna del prossimo risultato, e diminuisce progressivamente nel tempo con l'inserimento di nuovi risultati.  
Quando sulla *scheda risultati* di un giocatore ci sono meno di 20 *Score Differentials*, in caso di *exceptional score* la riduzione si effettua applicando la correzione e tutti gli *Score Differentials* presenti, compreso l'*exceptional score*.
- Il *Comitato Handicap* dovrebbe valutare ulteriori interventi quando:
  - All'*Handicap Index* di un giocatore vengono applicate più riduzioni per *exceptional score*.
  - Uno *Score Differential* è di almeno 10.0 colpi più basso dell'*Handicap Index* del giocatore nel momento in cui viene giocato il giro e si innesta una riduzione per *exceptional score* di -2.0 colpi.
- Il *Comitato Handicap* ha la possibilità di annullare una modifica per *exceptional score* se ritiene che possa portare il giocatore ad avere un *Handicap Index* che non rispecchia la sua abilità di gioco (vedi Regola 7.1a).

(Vedi Diagramma 5.9).

**DIAGRAMMA 5.9: RIDUZIONE HANDICAP INDEX PER EFFETTO DI UN EXCEPTIONAL SCORE**



## Regola 5

### 5.10 Risultati Validi in 4 Formula Palle La Migliore

La Regola 2.1a delle *Regole dell'Handicap* non include i giri in 4 Palle la Migliore tra le *formule di gioco autorizzate*, il che significa che generalmente i risultati in 4 Palle la Migliore non sono validi ai fini handicap.

Tuttavia, la prestazione di un giocatore in gara 4 palle la migliore su 18 buche sarà utilizzata ai fini handicap se si realizzano tutte le condizioni seguenti:

- (i) La coppia riporta un risultato netto di almeno 6 colpi sotto il *par* (42 o meglio in Stableford, -6 o meglio in formule di gioco dove i risultati si registrano con punteggi lordi o netti in relazione al *par*)
- (ii) Il risultato individuale di un giocatore conta per la coppia in almeno 9 buche, e
- (iii) Il risultato individuale di un giocatore su 18 buche è di almeno 36 punti stableford utilizzando la procedura seguente.

Ai fini handicap, un punteggio individuale in 4 Palle la Migliore deve essere processato in punti stableford e si calcola usando la seguente procedura:

- Quando il punteggio del giocatore ad una buca conta per la coppia vengono assegnati gli stessi punti stableford
- Quando il punteggio del giocatore ad una buca non conta per la coppia vengono assegnati 1,5 punti stableford; se il partner ha conseguito 1 punto stableford anche al giocatore viene assegnato 1 punto stableford.
- Quando a una buca la coppia ha ottenuto 0 punti stableford, entrambi i punteggi dei giocatori contano per la coppia e gli vengono assegnati zero punti stableford.
- Quando a una buca entrambi i giocatori ottengono lo stesso numero di punti, entrambi i risultati sono utilizzabili per ricalcolare un risultato individuale. Tuttavia, se si può chiaramente identificare il giocatore che ha imbucato per primo, il punteggio del secondo giocatore non dovrebbe contare per la coppia a quella buca.
- Il risultato del giocatore su 18 buche si arrotonda per difetto all'intero più vicino.

## Regola 5

### Note:

1. Il *Course Handicap* intero del giocatore dovrebbe essere utilizzato per ricalcolare il risultato individuale.
2. Se il risultato individuale riportato è un *exceptional score* si applicano le riduzioni per *exceptional score* contenute nelle *Regole dell'Handicap* (vedi Regola 5.9).
3. Se viene giocato in contemporanea un giro individuale, tutti i risultati devono essere considerati ai fini handicap individualmente e i risultati in 4 Palle la Migliore non devono essere considerati.

# REGOLA 6

## Calcolo del Course Handicap e del Playing Handicap

### Scopo della Regola:

Il calcolo del Course Handicap trasforma un Handicap Index nel numero di colpi che un giocatore deve ricevere su un campo dotato di Course Rating e Slope Rating. Questo assicura la portabilità dell'Handicap Index di un giocatore dovunque vada a giocare. Il calcolo del Playing Handicap garantisce equità tra i giocatori di ogni livello in qualsiasi formula di gioco. Un Playing Handicap si calcola applicando il giusto correttivo al Course Handicap di un giocatore. Per le formule di gioco nelle quali si adotta un correttivo del 100%, il Playing Handicap coincide col Course Handicap.

Course Handicap – Ai fini handicap, il Course Handicap si usa per determinare il numero di colpi che un giocatore riceve (o concede) al campo per la corretta applicazione dei concetti di doppio bogey netto e par netto.

Playing Handicap – Con l'obiettivo di garantire equità, il calcolo del Playing Handicap determina il numero di colpi che ciascun giocatore riceve o concede, affinché tutti i giocatori possano competere tra loro sia giocando in gara che giocando fuori gara.

### 6.1 Calcolo del Course Handicap

#### 6.1a Per un Giro su 18 buche

Un *Course Handicap* su 18 buche si calcola come segue:

$$\text{Course Handicap} = \text{Handicap Index} \times \left( \frac{\text{Slope Rating}}{113} \right) + (\text{Course Rating} - \text{Par})$$

## Regola 6

Note:

- Se si sta giocando un giro su 18 buche ripetendo le stesse 9 buche dagli stessi ordini di battitori e non esiste un *Course Rating* per le 18 buche, il *Course Handicap* su 18 buche si calcola come segue:

$$\text{Course Handicap} = \text{Handicap Index} \times \left( \frac{\text{Slope Rating 9 buche}}{113} \right) + (2 \times \text{Course Rating 9 buche} - 2 \times \text{par 9 buche})$$

- L'arrotondamento al numero intero più vicino avviene al termine del calcolo.

### 6.1b Per un Giro su 9 buche

Un *Course Handicap* su 9 buche si calcola come segue:

$$\text{Course Handicap} = \left( \frac{\text{Handicap Index}}{2} \text{ (arrotondato al primo decimale)} \right) \times \left( \frac{\text{Slope Rating 9 buche}}{113} \right) + (\text{Course Rating 9 buche} - \text{par 9 buche})$$

L'arrotondamento al numero intero più vicino avviene al termine del calcolo.

(Vedi Appendice E per le linee guida sull'assegnazione degli *indici di distribuzione dei colpi* per giri su 9 buche).

#### Regola 6.1b Chiarimenti:

##### 6.1b/1 - Utilizzo del *Course Rating* e dello *Slope Rating* su 9 buche nel Calcolo del *Course Handicap* su 9 buche

Quando una *Federazione Competente* assegna valori di *Course Rating* e *Slope Rating* ai percorsi su 18 buche, dovrebbe anche fornirli per le prime nove e le seconde nove. Ad esempio:

	Tee Bianchi (Uomini)		Tee Bianchi (Donne)	
	<i>Course Rating</i>	<i>Slope Rating</i>	<i>Course Rating</i>	<i>Slope Rating</i>
<b>18 Buche</b>	73.1	132	75.5	138
<b>Buche 1-9</b>	36.1	132	37.3	135
<b>Buche 10-18</b>	37.0	131	38.2	141

Il calcolo del *Course Handicap* su 9 buche deve utilizzare i corretti valori di *Slope Rating* del percorso di 9 buche che si sta giocando.

## Regola 6

Nota: Il *Course Handicap* calcolato su 9 o 18 buche si arrotonda al valore intero più vicino (.5 si arrotonda per eccesso) allo scopo di:

- Calcolare il massimo punteggio a una buca (vedi Regola 3.1), compreso quando una buca non viene giocata (vedi Regola 3.2).
- Ove applicabile, calcolare uno *Score Differential*.

Negli altri casi si mantiene il valore ottenuto e l'arrotondamento avviene solo dopo il calcolo del *Playing Handicap*.

### 6.2 Calcolo del Playing Handicap

#### 6.2a Calcolo Standard

Un *Playing Handicap* si calcola come segue:

*Playing Handicap*

=

*Course Handicap (non arrotondato)*

X

*correttivo handicap*

Il *Playing Handicap* calcolato si arrotonda al valore intero più vicino (.5 si arrotonda per eccesso).

Per i *correttivi handicap* raccomandati, vedi Appendice C.

#### Regola 6.2 Chiarimenti:

##### 6.2a/1 - Utilizzo del Valore di Course Handicap non Arrotondato

I *correttivi handicap* servono a garantire equità ai giocatori di ogni abilità in tutte le formule di gioco (vedi Appendice C) e si applicano al *Course Handicap* di un giocatore come ultimo passaggio del calcolo del loro *Playing Handicap*. Per evitare qualsiasi effetto indesiderato di un doppio arrotondamento, i *correttivi handicap* dovrebbero essere applicati al *Course Handicap* non arrotondato.

Circa il 25% delle volte, un doppio arrotondamento può portare a *Playing Handicap* differenti. Ad esempio, due giocatori con degli *Handicap Index* che differiscono fino a 2 colpi potrebbero ricevere lo stesso *Playing Handicap*, vedi sotto:

*Course Rating* = 71.0

*Slope Rating* = 125

*Par* = 71

## Regola 6

Formula di Gioco = 4 Palle la Migliore stroke play (*Correttivo Handicap* 85%)

<b>Calcolo <i>Playing Handicap</i> (utilizzando il <i>Course Handicap</i> arrotondato)</b>		
	Giocatore A	Giocatore B
<i>un Handicap Index</i>	8.6	10.3
<i>Course Handicap</i> (Arrotondato)	10	11
<i>Playing Handicap</i> (85%)	9	9

Questo non si verifica quando i *correttivi handicap* si applicano al *Course Handicap* non arrotondato (vedi sotto):

<b>Calcolo <i>Playing Handicap</i> (utilizzando il <i>Course Handicap</i> non arrotondato)</b>		
	Giocatore A	Giocatore B
<i>un Handicap Index</i>	8.6	10.3
<i>Course Handicap</i> (Non Arrotondato)	9.5132	11.3938
<i>Playing Handicap</i> (85%)	8	10

Per il restante 75% delle volte il risultato sarà lo stesso.

In limitate circostanze, ad esempio quando si richiede a un giocatore di calcolarsi il proprio *Playing Handicap* senza avere a disposizione al *Course Handicap* non arrotondato, per praticità, il *Course Handicap* può essere arrotondato prima dell'applicazione del *correttivo handicap*.

Nota: quando il *correttivo handicap* non si applica o quando è impostato al 100%, il *Playing Handicap* equivale al *Course Handicap* arrotondato salvo la necessità di una correzione per l'utilizzo di più ordini di battitori.

### 6.2b Calcolo Quando in una Gara Si Utilizzano Più Ordini di Battitori

Ai fini di questa Regola:

- Stroke Play si riferisce alle formule di gioco medal lorde e nette o con Risultato Massimo.
- Le formule di gioco Stableford e Contro Par/Bogey sono trattate separatamente.

## Regola 6

Quando una gara si gioca da più ordini di tee (partecipanti divisi per sesso o abilità), a seconda della formula di gioco e dell'eventuale differenza tra i *par* dei percorsi, potrebbe essere necessario ai fini dell'equità e della determinazione di risultati e classifiche aggiungere colpi aggiuntivi nel calcolo del *Playing Handicap*.

- (i) Stroke Play e Match Play (con punteggi registrati lordi o netti). Un giocatore che parte da un ordine di tee con un *par* più alto deve ricevere per il giro colpi aggiuntivi uguali alla differenza tra il *par* del percorso che sta giocando e quello col *par* più basso.

Questi colpi aggiuntivi si aggiungono al *Playing Handicap* del giocatore come segue:

$$\text{Playing Handicap} = (\text{Course Handicap} \times \text{correttivo handicap}) + \text{differenza tra i par}$$

Note:

1. In alternativa, quando la maggioranza dei giocatori parte dall'ordine di battitori col *par* più alto, si potrebbero attribuire meno colpi, pari alla differenza tra i *par*, ai giocatori che partono dall'ordine di battitori con *par* più basso.
  2. Per evitare dubbi, quando il *par* è lo stesso non occorre attribuire colpi aggiuntivi.
- (ii) Stroke Play e Match Play (con punteggi registrati in relazione al *par*). Dato che il confronto avviene tra i punteggi netti o lordi di tutti i giocatori rispetto al *par*, non è necessario aggiungere colpi aggiuntivi nel calcolo del *Playing Handicap* in presenza di *par* diversi.
- Ciò significa che quando due giocatori competono da battitori diversi con un *par* diverso, la buca è pareggiata se entrambi i giocatori registrano un *par*. Questo perché il punteggio della buca si considera in relazione al *par* e non al numero di colpi lordi o netti.
- (iii) Stableford. Dato che il confronto avviene tra i punteggi Stableford di tutti i giocatori non è necessario aggiungere colpi aggiuntivi nel calcolo del *Playing Handicap* in presenza di *par* diversi.
- (iv) Contro Par/Bogey. Dato che il confronto avviene tra i punteggi Contro Par/Bogey di tutti i giocatori non è necessario aggiungere colpi aggiuntivi nel calcolo del *Playing Handicap* in presenza di *par* diversi.



IV

Gestione di  
un Handicap Index

**REGOLA 7**

**REGOLA**  
**7**

## Azioni del Comitato

### Scopo della Regola:

Il Comitato Handicap gioca un ruolo fondamentale nella gestione dell'Handicap Index di un giocatore e ha a disposizione gli strumenti per intervenire quando il calcolo non rispecchia più la reale abilità del giocatore.

Questi strumenti, se utilizzati in maniera appropriata, permettono un'equa e corretta gestione dei giocatori in tutti i circoli di golf.

Anche il Comitato di Gara gioca un ruolo importante nel determinare le Condizioni di Gara appropriate per tutti i partecipanti.

### 7.1 Il Comitato Handicap

#### 7.1a Revisione e Modifica di un Handicap Index.

- (i) Revisione Handicap. Il *Comitato Handicap* dovrebbe effettuare la revisione dell'*Handicap Index* di un giocatore utilizzando la procedura indicata nell'Appendice D.
  - Il *Comitato Handicap* può effettuare una *revisione handicap* in qualsiasi momento. Tuttavia, si raccomanda che il *Comitato Handicap* effettui almeno una revisione all'anno per tutti i *soci* che hanno designato quel *circolo di golf* come *circolo di appartenenza*.
  - Una *revisione handicap* può anche essere condotta su richiesta del giocatore o di un altro giocatore in qualunque momento.
  - Prima di apportare una modifica all'*Handicap Index* di un giocatore, il *Comitato Handicap* dovrebbe considerare con attenzione tutte le informazioni disponibili, compreso:
    - Se la potenzialità di un giocatore sia stata condizionata da un infortunio, da un problema di salute o da una disabilità abbastanza rilevante da influenzare la possibilità del giocatore di competere equamente con tutti gli altri.
    - Qualunque handicap avuto dal giocatore in passato.
    - Se l'abilità del giocatore sia in rapido miglioramento o peggioramento.

- Se il rendimento del giocatore sia particolarmente diverso in una formula di gioco rispetto ad un'altra, ad esempio tra gare e *general play* o tra *formule di gioco valide* e non valide.
  - Se è stato stabilito che un giocatore abbia agito allo scopo di trarne un ingiusto vantaggio.
- (ii) Modifica di un Handicap Index Il *Comitato Handicap* deve apportare una modifica all'*Handicap Index* di un giocatore dopo aver considerato attentamente tutte le informazioni disponibili. Ciò può avvenire:
- Modificando l'*Handicap Index* apportando una correzione agli ultimi 20 *Score Differentials* sulla *scheda risultati*, per raggiungere il valore di *Handicap Index* che rispecchia maggiormente l'abilità dimostrata dal giocatore.
    - Questo permetterà di aggiornare correttamente l'*Handicap Index* quando vengono riportati nuovi risultati.
    - Se sulla *scheda risultati* ci sono meno di 20 risultati, la correzione si applica a tutti gli *Score Differentials* presenti.
    - Il *Comitato Handicap* può annullare la modifica in qualsiasi momento se non viene più ritenuta necessaria.
- O
- Sospendendo l'*Handicap Index* per un certo periodo di tempo ad un determinato valore stabilito dal *Comitato Handicap*.
    - Durante questo periodo l'*Handicap Index* di un giocatore non deve essere aggiornato in caso di nuovi risultati salvo se stabilito diversamente dal *Comitato Handicap*.
    - Il *Comitato Handicap* può annullare la sospensione dell'*Handicap Index* in qualsiasi momento e i risultati contenuti nella *scheda risultati* saranno considerati per ricalcolare l'*Handicap Index* del giocatore.

Qualsiasi modifica dell'*Handicap Index* di un giocatore per effetto di una *revisione handicap* deve:

- Essere autorizzata dalla *Federazione Competente*. La *Federazione Competente* ha la facoltà di sottoporre a verifica solo i giocatori con handicap superiore, inferiore o all'interno di un determinato intervallo.
- Essere ratificata solo dopo che il giocatore è stato informato e ha avuto la possibilità di ottenere chiarimenti dal *Comitato Handicap* o, ove opportuno, dalla *Federazione Competente*. Il giocatore deve avere accesso ad una

## Regola 7

procedura di appello, se richiesta.

- Essere non inferiore a 1 colpo intero, in alzamento o in abbassamento.
- Salvo circostanze eccezionali non aumentare l'*Handicap Index* di un giocatore più di 5.0 colpi rispetto al *Low Handicap Index*. Tali circostanze potrebbero comprendere un giocatore che ha avuto problemi di salute o infortuni tali da condizionare nel medio-lungo periodo le sue capacità di gioco.
- Essere autorizzata dalla *Federazione Competente* se l'*Handicap Index* del giocatore deve essere aumentato di più di 1 colpo.

### Regola 7.1a Chiarimenti:

#### **7.1a/1 - Modificare l'Handicap Index di un Giocatore Correggendo gli Ultimi 20 Score Differentials**

Applicare una correzione a tutti gli ultimi 20 *Score Differentials* presenti sulla *scheda risultati* del giocatore assicura che l'impatto della modifica continui ad avere effetto al momento della consegna del prossimo risultato, e diminuisca progressivamente nel tempo con l'inserimento di nuovi risultati.

Ad esempio, un giocatore ha un *Handicap Index* di 10.3 e il *Comitato Handicap* decide di ridurlo a 9.3 perchè i risultati recenti mostrano un rapido miglioramento.

In questo esempio il *Comitato Handicap* dovrebbe applicare la riduzione di 1 colpo agli ultimi 20 *Score Differentials* e l'impatto di tale intervento è illustrato nella tabella seguente:

## Regola 7

Risultato	Course Rating	Slope Rating	Score Differential
83	70.0	131	11.2
86	71.8	127	12.6
82	69.0	125	11.8
79	69.8	128	8.1
87	70.1	134	14.3
90	70.0	128	17.7
89	71.8	131	14.8
88	71.5	129	14.5
81	69.4	127	10.3
92	71.7	130	17.6
86	71.8	127	12.6
87	70.1	134	14.3
79	69.8	128	8.1
83	70.7	125	11.1
88	71.5	129	14.5
92	71.7	130	17.6
80	69.1	120	10.3
86	71.8	127	12.6
82	69.4	127	11.2
90	70.0	128	17.7

### Migliori 8

Per il calcolo dell'*Handicap Index* si considera la media dei migliori 8 degli ultimi 20 *Score Differentials* sulla *scheda risultati* come segue:

$$(11.2 + 11.8 + 8.1 + 10.3 + 8.1 + 11.1 + 10.3 + 11.2) \div 8 = \text{Handicap Index } 10.3$$

Risultato	Course Rating	Slope Rating	Score Differential	Correzione
83	70.0	131	11.2	-1
86	71.8	127	12.6	-1
82	69.0	125	11.8	-1
79	69.8	128	8.1	-1
87	70.1	134	14.3	-1
90	70.0	128	17.7	-1
89	71.8	131	14.8	-1
88	71.5	129	14.5	-1
81	69.4	127	10.3	-1
92	71.7	130	17.6	-1
86	71.8	127	12.6	-1
87	70.1	134	14.3	-1
79	69.8	128	8.1	-1
83	70.7	125	11.1	-1
88	71.5	129	14.5	-1
92	71.7	130	17.6	-1
80	69.1	120	10.3	-1
86	71.8	127	12.6	-1
82	69.4	127	11.2	-1
90	70.0	128	17.7	-1

### Migliori 8

Per il calcolo dell'*Handicap Index* si considera la media dei migliori 8 degli ultimi 20 *Score Differentials* sulla *scheda risultati*, compresa la correzione di -1 a ciascun *Score Differential* apportata dal *Comitato Handicap*, come segue:

$$(10.2 + 10.8 + 7.1 + 9.3 + 7.1 + 10.1 + 9.3 + 10.2) \div 8 = \text{Handicap Index } 9.3$$

## Regola 7

### 7.1a/2 - Linee Guida per un Comitato Handicap che Applica una Modifica a un Giocatore colpito da Malattia o Infortunio

Il *Comitato Handicap* dovrebbe prendere in considerazione la modifica dell'*Handicap Index* di un giocatore se questi è colpito da un prolungato periodo di malattia, infortunio o temporanea disabilità. Questa modifica può essere fatta solo dopo che il giocatore ha riportato alcuni *risultati validi*. Per quantificare l'aumento, il *Comitato Handicap* dovrebbe confrontare tali risultati col precedente *Handicap Index* e valutare le condizioni di salute del giocatore.

Se dopo che sono stati riportati alcuni risultati è evidente che le condizioni del giocatore ne hanno causato un irrimediabile peggioramento dell'abilità di gioco, potrebbe essere opportuno trascurare i risultati del passato e assegnare un *Handicap Index* considerando solo i risultati successivi alla malattia, infortunio o temporanea disabilità (vedi *Regola 5.2a*).

### 7.1b Registrare uno Score Mancante o un Penalty Score

#### (i) Ragione per Non Riportare un Risultato

Se un giocatore non riporta un *risultato valido*, il *Comitato Handicap* ha l'autorità per determinare se la ragione per la quale un giocatore non ha riportato il risultato sia giustificata e per prendere provvedimenti.

Ragioni che il *Comitato Handicap* potrebbe considerare giustificate per non riportare un risultato includono eventi imprevisti come un improvviso infortunio, problema di salute o emergenza che inevitabilmente comprometterebbero il rendimento del giocatore nelle buche rimanenti.

Esempi di ragioni che non dovrebbero essere considerate giustificate sono:

- Dimenticanza
- Circostanze che impediscono la rapida consegna dello score, come ad esempio accesso alla club house
- Quando una o più buche non sono state giocate per una ragione valida (vedi *Regola 3.2*)
- Impedire ad un punteggio basso di portare ad un abbassamento dell'*Handicap Index*.
- Impedire ad un punteggio alto di portare ad un alzamento dell'*Handicap Index*.

## Regola 7

Quando il *Comitato Handicap* determina che il motivo per il quale il giocatore non ha riportato il risultato sia giustificata, il risultato non dovrebbe essere registrato ai fini handicap

### (ii) Risultato da Registrare

Quando il *Comitato Handicap* determina che il motivo per il quale il giocatore non ha riportato il risultato non sia giustificata, devono agire come segue:

- Se si conosce il risultato del giocatore:
  - Registrare il risultato, a condizioni che siano rispettate le altre disposizioni contenute nelle *Regole dell'Handicap*.
  - Se il giro non è stato completato per una ragione valida e sono rispettate tutte le altre condizioni contenute nelle *Regole dell'Handicap*, registrare il risultato. Lo *score atteso* del giocatore sarà utilizzato per la buca o le buche non giocate (vedi Regola 3.2)
  - Se il *Comitato Handicap* stabilisce che il giocatore non ha riportato il risultato con lo scopo di ottenere un ingiusto vantaggio (vedi Regola 1.3(i)), dovrebbe valutare anche l'attribuzione di un *penalty score* appropriato per la circostanza.
- Se non si conosce il risultato del giocatore:
  - Si dovrebbe attribuire un *penalty score*.
  - Se il risultato del giocatore viene scoperto in un secondo momento, tale risultato dovrebbe essere registrato nella *scheda risultati* del giocatore. Il *Comitato Handicap* può decidere se rimuovere o meno il *penalty score* dalla *scheda risultati* del giocatore, a seconda delle circostanze.

Il valore di qualsiasi *penalty score* dovrebbe essere *appropriato alle* circostanze e/o alle intenzioni del giocatore; Ad esempio:

- Se si stabilisce che il giocatore ha agito con lo scopo di abbassare il suo *Handicap Index*, il *penalty score* dovrebbe essere equivalente allo *Score Differential* più basso dei suoi ultimi 19 risultati.
- Se si stabilisce che il giocatore ha agito con lo scopo di aumentare il suo *Handicap Index*, il *penalty score* dovrebbe essere equivalente allo *Score Differential* più basso dei suoi ultimi 19 risultati.
- Se il giocatore non ha riportato un risultato per un'altra ragione e non si conosce il punteggio reale, il *penalty score* dovrebbe essere equivalente al

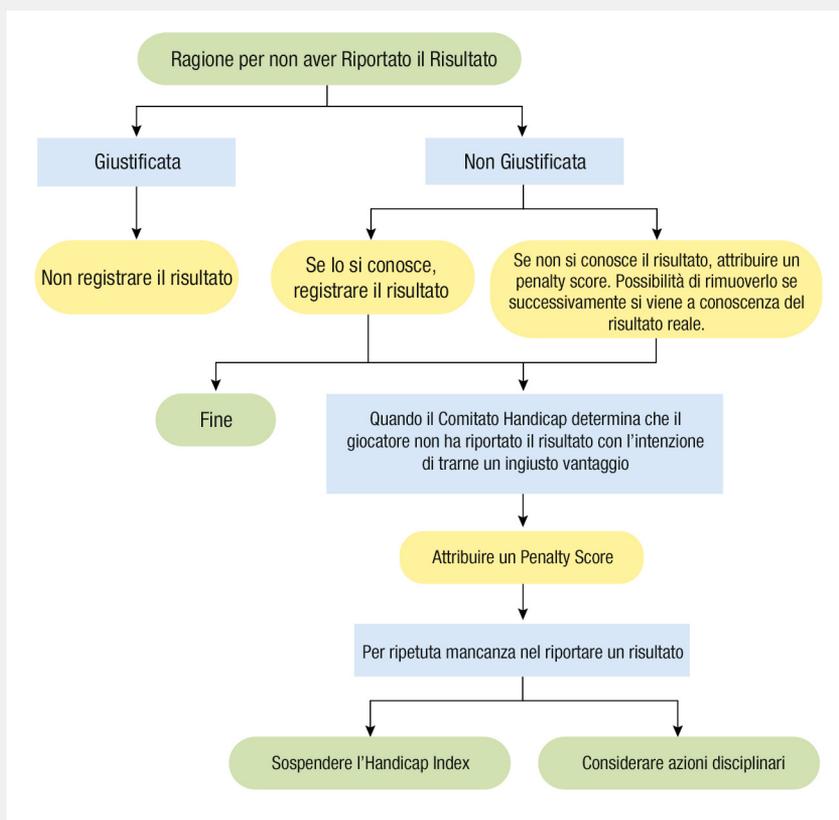
## Regola 7

*Course Handicap* + il *Course Rating* del percorso giocato, arrotondato al valore intero più vicino.

Qualora un giocatore manchi ripetutamente di riportare *risultati validi*, il *Comitato Handicap* o la *Federazione Competente* dovrebbero sospendere il suo *Handicap Index* o prendere altri provvedimenti disciplinari (ad esempio proibendo al giocatore di partecipare alle gare per un certo periodo di tempo).

(Vedi Diagramma 7.1b.)

### DIAGRAMMA 7.1b: AZIONI A DISPOSIZIONE DEL COMITATO HANDICAP QUANDO LO SCORE NON VIENE CONSEGNATO



### 7.1c Sospensione di un Handicap Index

Il *Comitato Handicap* o la *Federazione Competente* dovrebbero sospendere l'*Handicap Index* di un giocatore che deliberatamente e abitualmente non rispetta gli obblighi imposti al giocatore dalle *Regole dell'Handicap* (vedi Appendice A).

La sospensione dell'*Handicap Index* di un giocatore dovrebbe essere ratificata solo dopo che il giocatore è stato informato e ha avuto la possibilità di essere ascoltato dal *Comitato Handicap* o, ove opportuno, dalla *Federazione Competente*.

Il giocatore deve ricevere notifica del periodo di sospensione del proprio *Handicap Index* e di qualunque altro provvedimento assunto nei suoi confronti.

### 7.1d Riattribuzione di un Handicap Index

La riattribuzione dell'*Handicap Index* di un giocatore è necessaria dopo che l'*Handicap Index* è stato sospeso per un determinato periodo di tempo.

Per determinare il valore di *Handicap Index* da riattribuire al giocatore, il *Comitato Handicap* potrebbe considerare di:

- Riattribuire l'*Handicap Index* che secondo il *Comitato Handicap* rappresenta l'abilità di gioco del giocatore,
- Assegnare un *Handicap Index* come se si trattasse del primo handicap del giocatore, o
- Riattribuire l'ultimo *Handicap Index*.

Dopo la riattribuzione dell'*Handicap Index* di un giocatore, il *Comitato Handicap* dovrebbe monitorarlo con attenzione durante i giri successivi e se necessario, apportare le giuste modifiche.

## 7.2 Il Comitato di Gara

### 7.2a Condizioni di Gara

Il Comitato di Gara potrebbe inserire nelle Condizioni di Gara delle condizioni di ammissibilità relativi all'*Handicap Index* o al *Playing Handicap* dei giocatori. Ad esempio il Comitato potrebbe stabilire:

- Un *Handicap Index* massimo a cui la gara è limitata o riservata.
- Un *Playing Handicap* massimo.

## Regola 7

- Modificare il *Playing Handicap* di un giocatore ammesso ad una gara se, ha evidenza che l'*Handicap Index* del soggetto interessato non rispecchia la sua reale abilità di gioco.

Un Comitato di una gara "élite" potrebbe anche ulteriori condizioni di ammissibilità, ad esempio:

- Chiedere al giocatore di fornire una copia della sua *scheda risultati* per permettere al Comitato di valutare se l'*Handicap Index* è rappresentativo della sua reale abilità di gioco. Questo potrebbe voler dire valutare le prestazioni del giocatore in:
  - giri *general play*;
  - giri di gara;
  - giri su 9 buche;
  - giri *general play* rispetto a giri di gara;
  - giri su 9 buche rispetto a giri su 18 buche; e
  - il numero di *risultati validi* generalmente riportati.
- Considerare le prestazioni del giocatore in formule di gioco non autorizzate e/o
- Utilizzare un ranking o altri indicatori di abilità basati sulle prestazioni in altre gare di pari livello

L'aggiornamento dell'*Handicap Index* di un giocatore che ha partecipato a una gara con l'handicap limitato e il calcolo dell'*adjusted gross score* devono avvenire utilizzando il *Course Handicap* intero.

Per facilitare la gestione di una gara su più giri, il Comitato dovrebbe prevedere nelle Condizioni di Gara se l'*Handicap Index* di un giocatore debba rimanere invariato per la durata della gara stessa. Si raccomanda fortemente che l'*Handicap Index* rimanga invariato.

### 7.2b Altre Azioni

Il Comitato di Gara può anche stabilire, in caso di condizioni del campo particolarmente avverse, che i risultati riportati non saranno validi ai fini handicap. In questo caso, il Comitato dovrebbe ottenere l'approvazione della propria *Federazione Competente*.



V

# Appendici

## APPENDICI A-G



## Appendice A: Diritti e Doveri

L'integrità del World Handicap System si basa sul fatto che tutti i soggetti interessati rispettino quanto indicato nelle *Regole dell'Handicap* con particolare riferimento alle rispettive responsabilità.

I principali soggetti interessati dalle *Regole dell'Handicap* sono:

- Il giocatore
- Il *Circolo di Golf* e il suo *Comitato Handicap*
- Le Federazioni Regionali\* \*Note come *Federazioni Competenti*
- Le Federazioni Nazionali\*
- Le Associazioni Multinazionali\*
- L'USGA e il R&A

Le responsabilità di ciascun soggetto interessato sono:

1. **Responsabilità del Giocatore.** Per agire in conformità con le *Regole dell'Handicap* un giocatore deve:
  - (i) Agire con integrità rispettando le *Regole dell'Handicap* astenendosi dall'utilizzarle a proprio favore per ottenere un *ingiusto* vantaggio.
  - (ii) Avere un solo *Handicap Index* e una sola *scheda risultati* gestita dal *circolo di appartenenza* del giocatore in conformità con le *Regole dell'Handicap*.

Nota: Questo *Handicap Index* sarà valido ovunque, compresi gli altri *circoli di golf* dove il giocatore è *socio*.
  - (iii) Assicurarsi che ogni *circolo di golf* dove è *socio* sia a conoscenza:
    - In quali altri *circoli di golf* è *socio*, e
    - Quale *circolo di golf* sia stato designato come *circolo di appartenenza*.
  - (iv) Assicurarsi, prima di giocare un giro con una *formula di gioco autorizzata*, di

- Conoscere il proprio *Handicap Index* aggiornato
  - Informare il *Comitato Handicap* o il Comitato di Gara qualora il proprio *Handicap Index* non sia corretto o aggiornato fornendo i dettagli di eventuali punteggi non ancora riportati sulla *scheda risultati*, e
  - Conoscere a quali buche deve ricevere o concedere colpi al campo.
- (v) Cercare di conseguire il miglior punteggio possibile a ciascuna buca.
- (vi) Ove applicabile, assicurarsi che tutti i *risultati validi* siano riportati ai fini handicap per dare prova della sua abilità di gioco. Questo include i risultati conseguiti fuori dalla propria *giurisdizione*. I *risultati validi* dovrebbero essere riportati:
- Il prima possibile dopo che il giro si è concluso e prima della mezzanotte (ora locale) del giorno in cui viene giocato il giro, e
  - Nel corretto ordine cronologico
- (vii) Fornire a un eventuale nuovo *circolo di golf* tutti i dettagli relativi alla propria storia golfistica, l'*Handicap Index* di cui si era in possesso, i nomi dei circoli dove si era socio e qualsiasi altra informazione utile a stabilire la propria abilità di gioco.
- (viii) Giocare rispettando le *Regole del Golf*.
- (ix) Certificare i punteggi dei compagni di gioco.

## Appendice A

2. **Responsabilità del Circolo di Golf/Comitato Handicap,** Associazione/Federazione Regionale, Nazionale e Multinazionale. Per rispettare quanto contenuto nelle *Regole dell'Handicap*, i *Comitati Handicap* e le *Federazioni Competenti* devono:

		Federazione Competente			
		Circolo di Golf / Comitato Handicap	Federazione Regionale	Federazione Nazionale	Associazione Multinazionale
(i)	Nominare un <i>Comitato Handicap</i> per garantire l'integrità e la corretta applicazione del World Handicap System.	✓	✓	✓	✓
(ii)	Assicurarsi che tutti i soggetti coinvolti adempiano le loro responsabilità.	✓	✓	✓	✓
(iii)	Stabilire le procedure da seguire se un soggetto coinvolto non adempie le proprie responsabilità.	✓	✓	✓	✓
(iv)	Informare i soggetti coinvolti su quali siano le rispettive responsabilità all'interno del World Handicap System.	✓	✓	✓	✓
(v)	Stabilire le procedure da seguire nel caso si debba sospendere l' <i>Handicap Index</i> di un giocatore.	✓	✓	✓	✓
(vi)	Mantenere per ogni giocatore una <i>scheda risultati</i> chiara e aggiornata contenente tutte le informazioni necessarie per il corretto calcolo dell' <i>Handicap Index</i> .	✓	✓	✓	✓
(vii)	Comunicare le procedure da seguire per la corretta gestione di un giro valido ai fini handicap.	✓	✓	✓	✓
(viii)	Autorizzare l'utilizzo del World Handicap System, compresi eventuali soggetti terzi come ad esempio società informatiche.		✓	✓	✓
(ix)	Valutare l' <i>Handicap Index</i> di un giocatore almeno una volta l'anno affinché rispetti la sua reale abilità di gioco.	✓	✓	✓	
(x)	<p>Modificare o sospendere l'<i>Handicap Index</i> di un giocatore se:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>. L'<i>Handicap Index</i> non rispecchia più la sua reale abilità di gioco.</li> <li>. Il giocatore non ottempera alle sue responsabilità come previsto dalle <i>Regole dell'Handicap</i>.</li> <li>. Si determina che un giocatore abbia agito con lo scopo di ottenere un ingiusto vantaggio.</li> </ul> <p>Il giocatore deve essere informato di qualsiasi modifica/sospensione del proprio <i>Handicap Index</i> e della relativa durata.</p>	✓	✓	✓	

## Appendice A

		Federazione Competente			
		Circolo di Golf / Comitato Handicap	Federazione Regionale	Federazione Nazionale	Associazione Multinazionale
(xi)	Risolvere qualsiasi controversia o dubbio relativo alle <i>Regole dell'Handicap</i> e stabilire le procedure di appello.	✓	✓	✓	
(xii)	Assicurarsi che tutti i risultati e le informazioni relative all'handicap siano disponibili agli altri soggetti coinvolti, quando richiesto o appropriato.	✓	✓	✓	
(xiii)	Applicare e/o comunicare le procedure raccomandate, o definite, per l'assegnazione del <i>par</i> in accordo con le <i>Regole dell'Handicap</i> . Questo permetterà una corretta applicazione del <i>doppio bogey netto</i> come massimo punteggio per buca ai fini handicap.	✓	✓	✓	✓
(xiv)	Notificare alla <i>Federazione Competente</i> e/o al software di gestione degli handicap qualsiasi malfunzionamento sulle <i>schede risultati</i> dei giocatori.	✓	✓		
(xv)	Inserire un <i>penalty score</i> nella <i>scheda risultati</i> di un giocatore e informarlo dell'avvenuta attribuzione.	✓			
(xvi)	Se richiesto da una <i>Federazione Competente</i> , chiedere l'autorizzazione per l'attribuzione, la riattribuzione o la modifica dell' <i>Handicap Index</i> di un giocatore élite.	✓			
(xvii)	Comunicare se l'assegnazione o la modifica di un <i>low Handicap Index</i> debba essere approvata dalla <i>Federazione Competente</i> e, in caso affermativo, al di sotto di quale valore è richiesta.			✓	✓
(xviii)	Stabilire i <i>correttivi handicap</i> raccomandati.	✓	✓	✓	✓
(xix)	Decidere gli <i>indici di distribuzione</i> dei colpi delle buche.	✓	✓	✓	
(xx)	Calcolare e pubblicare i valori di <i>PCC</i> di ogni giornata. Questo permetterà l'utilizzo del <i>PCC</i> anche ai giocatori provenienti dall'estero.			✓	✓

## Appendice A

Note:

1. Quando una Federazione Nazionale amministra direttamente l'*Handicap Index* di un giocatore, la Federazione Nazionale assume le responsabilità di un *circolo di golf*.
2. Ove appropriato, la delega delle responsabilità è stabilita dall'Associazione Multinazionale o dalla Federazione Nazionale.

**Responsabilità del World Handicap System in Riferimento al Campo da Golf**

<p><b>Una Federazione Competente deve:</b></p>	<p><b>Un Circolo di Golf/Comitato Handicap deve:</b></p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Assicurarsi che tutti i percorsi autorizzati dalla <i>Federazione Competente</i> a gestire risultati ai fini handicap abbiano valori di <i>Course Rating</i> e <i>Slope Rating</i> per ogni ordine di battitori come stabilito dal Course Rating System.  I Rating devono tenere conto di modifiche provvisorie o definitive del campo così come comunicate dai <i>circoli di golf</i>.</li> <li>2. Utilizzare il software ufficiale del <i>Course Rating System</i> per calcolare e assegnare i valori di <i>Course Rating</i> e <i>Slope Rating</i>.</li> <li>3. Conservare un database di tutti i Rating dei campi all'interno della propria <i>giurisdizione</i>.</li> <li>4. Istituire un <i>Comitato Rating</i>.</li> <li>5. Formare i course raters (team leader compresi) per realizzare rating e rerating.</li> <li>6. Stabilire il periodo nel quale possono essere riportati <i>risultati validi</i> con la regola locale del piazzamento della palla in vigore.</li> <li>7. Stabilire le date di inizio e fine della <i>stagione inattiva</i> all'interno della propria <i>giurisdizione</i>.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Avere misurazioni accurate per ogni suo percorso in possesso di <i>Course Rating</i> dai quali si <i>devono giocare giri</i> validi.</li> <li>2. Informare la <i>Federazione Competente</i> di qualsiasi modifica del campo, in particolare relativa alla lunghezza o alla marcatura del campo, che potrebbe influenzare i valori di <i>Course Rating</i> e <i>Slope Rating</i>.</li> <li>3. Assicurarsi che tutti i <i>risultati validi</i> vengano giocati su percorsi in possesso di valori di <i>Course Rating</i> e <i>Slope Rating</i> in conformità col Course Rating System.</li> <li>4. Mantenere i propri percorsi nelle stesse condizioni di quando è stato effettuato il <i>Course Rating</i>.</li> <li>5. Pubblicare una tabella di conversione da <i>Handicap Index</i> a <i>Course Handicap/Playing Handicap</i> per ogni proprio percorso.</li> <li>6. Assicurarsi che non si possano riportare <i>risultati validi</i> qualora il campo sia in condizioni particolarmente negative. Prima di procedere in tal senso il <i>circolo di golf</i> deve ottenere l'approvazione della propria <i>Federazione Competente</i>.</li> <li>7. Assicurarsi che il campo sia marcato come previsto dalle <i>Regole del Golf</i>.</li> </ol>

## Appendice B: Scheda Risultati del Giocatore

Seguono tre semplici esempi di *scheda risultati* per indicare quali informazioni dovrebbero essere riportate.

- (i) Versione Generale. È adatta per paesi dove si adotta la *peer review*. Ne hanno accesso il *Comitato Handicap* e *tutti i giocatori*. Questa scheda mostra gli ultimi 25 risultati.

Giocatore: Numero Tessera: Circolo:	Low Handicap Index:	Handicap Index: Data:
---	---------------------	--------------------------

	Data	Percorso	Course Rating	Slope Rating	Adjusted Gross Score	Score Differential	Correzione
01							
02							
03							
04							
05							
06							
07							
08							
09							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
21							
22							
23							
24							
25							

- (ii) Versione Ridotta È adatta per paesi dove si adotta la *peer review*. Ne hanno accesso il *Comitato Handicap* e tutti i *giocatori*. Questa scheda è identica alla versione generale ad eccezione che omette per motivi di privacy il giorno e *il campo* in cui è stato giocato il giro.

Giocatore: Numero Tessera: Circolo:	Low Handicap Index:	Handicap Index: Data:				
	Data	Course Rating	Slope Rating	Adjusted Gross Score	Score Differential	Correzione
01						
02						
03						
04						
05						
06						
07						
08						
09						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						

## Appendice B

- (iii) *Versione Completa*. Ne hanno accesso il Comitato Handicap e il giocatore interessato, e può essere utilizzata in supporto a una corretta gestione del World Handicap System. Questa *scheda risultati* mostra tutti i dettagli relativi agli ultimi 25 risultati compresa la possibilità attraverso un link di visualizzare anche gli *altri risultati più vecchi*.

**KEY:**

- Informazioni obbligatorie sul risultato da inserire a cura del giocatore / circolo
- Inserimenti automatici a cura del software
- Informazioni facoltative richieste dalla Federazione Nazionale, da inserire a cura del giocatore / circolo

Giocatore / Numero Tessera:					Circolo:				
Obbligatorio	Auto	Obbligatorio	Facoltativo	Auto	Obbligatorio	Facoltativo	Auto	Auto	Obbligatorio
Data Giro*	Data Inserimento Giro	Circolo	Nome Gara	Paese	Tee / Par	Orario di Partenza	Course Rating	Slope Rating	9/18 Buche
01									
02									
03									
04									
05									
06									
07									
08									
09									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									
22									
23									
24									
25									

\* Il campo data è flessibile per permettere alle Federazioni Competenti di rispettare le norme nazionali in materia di privacy.

\*\* Vedi Nota 5, di seguito.

\*\*\* Vedi Nota 6, di seguito.

\*\*\*\* Vedi Nota 9, di seguito.



## Appendice B

Note: Tanti dati potrebbero essere forniti automaticamente dal software di gestione degli handicap.

1. Il *circolo di appartenenza* (indicato in qualità di responsabile della gestione dell'handicap) può essere indicato automaticamente ricavandolo dall'anagrafica del giocatore.
2. L'*Handicap Index* aggiornato può essere indicato automaticamente prendendo l'ultimo *Handicap Index* calcolato.
3. Data - si può indicare automaticamente il giorno nel quale il risultato viene riportato sulla *scheda risultati* con la possibilità di modificarlo se necessario.
4. Il Database (locale o centrale) può indicare automaticamente dati come: Stato, *Course Rating*, *Slope Rating*, *par* e *Course Rating - par*.
5. Se richiesto, la *Federazione Competente* dovrebbe determinare la designazione dei diversi tipi di punteggio per aiutare ad identificare la formula di gioco, il campo dove il giro è stato giocato ed altre informazioni relative al giro stesso. Questo innanzitutto per assistere il *Comitato Handicap* al momento di una revisione ma anche per assicurare che le *Regole dell'Handicap* siano applicate correttamente.

Esempi su come i risultati possono essere identificati:

Tipo di Giro: Gara; *General play*; giro 9 buche (N)

Formula di Gioco: Stroke play; Match play

Dove è stato giocato il giro: Italia, Estero

Quando una buca non è stata giocata: Non Giocata (X)

Altri dettagli: Giro non Completato; *Exceptional score*, *Penalty Score*;

6. Quando si inseriscono i punteggi buca per buca le correzioni necessarie per ottenere l'*adjusted gross score* possono essere automatizzate. Se non si inseriscono i punteggi buca per buca, l'*adjusted gross score* dovrà essere calcolato e registrato manualmente.
7. Il *Course Handicap* può essere calcolato automaticamente utilizzando l'*Handicap Index* del giocatore, il *Course Rating*, lo *Slope Rating* e il *par* del percorso giocato.
8. L'*Adjusted gross score* può essere calcolato automaticamente.

9. I punteggi Stableford e Contro Par/Bogey possono essere calcolati automaticamente quando si inseriscono i risultati buca per buca; altrimenti dovranno essere inseriti manualmente.
10. Qualunque correzione come un *exceptional score* e/o una variazione apportata dal *Comitato Handicap* possono essere conteggiate automaticamente per calcolare l'*Handicap Index* definitivo.

Quando i campi non possono essere popolati automaticamente, lo si dovrà fare manualmente nel momento in cui si inseriscono i risultati.

## Appendice B

## Appendice C: Correttivi Handicap

I *Correttivi Handicap* sono pensati per garantire equità nelle diverse formule di gioco su 9 e 18 buche.

I *correttivi handicap* si applicano al *Course Handicap* non arrotondato e rappresentano l'ultimo passaggio per il calcolo del *Playing Handicap* di un giocatore (vedi Regola 6.1 e Regola 6.2)

La responsabilità di stabilire i *correttivi handicap* è della Federazione Nazionale che a sua volta può delegare una Federazione Regionale o un *circolo di golf*.

I *correttivi handicap* raccomandati sono contenuti nella tabella qui sotto e hanno l'obiettivo di garantire a tutti i giocatori le stesse possibilità di piazzarsi nel 10% delle posizioni di alta classifica in gare stroke play individuali con un numero medio di partecipanti. Per match play e formule a squadre, i *correttivi handicap* raccomandati hanno l'obiettivo di garantire a tutti i giocatori / squadre la stessa possibilità di vincere.

## Appendice C

<b>Formula di Gioco</b>	<b>Tipo di Giro</b>	<b><i>Correttivo Handicap Raccomandato</i></b>
Stroke play	Individuale	100%
	Individuale Stableford	100%
	Individuale Contro Par/Bogey	100%
	Individuale Risultato Massimo	100%
	Quattro Palle la Migliore	85%
	Quattro Palle la Migliore Stableford	85%
	Quattro Palle la Migliore Contro Par/Bogey	90%
Match Play	Individuale	100%
	Quattro Palle la Migliore	90%

## Appendice C

<b>Formula di Gioco</b>	<b>Tipo di Giro</b>	<b>Correttivo Handicap Raccomandato</b>
Altro	Foursome	50% della somma dei 2 Course Handicap
	Greensome	60% del Course Handicap più basso + 40% del Course Handicap più alto
	Pinehurst/Chapman	60% del Course Handicap più basso + 40% del Course Handicap più alto
	Miglior Palla su 4 stroke play	75%
	Migliori 2 Palle su 4 stroke play	85%
	Migliori 3 Palle su 4 stroke play	100%
	4 Palle su 4 stroke play	100%
	Louisiana (4 giocatori)	25%/20%/15%/10% dal Course Handicap più basso al Course Handicap più alto
	Louisiana (3 giocatori)	30%/20%/10% dal Course Handicap più basso al Course Handicap più alto
	Louisiana (2 giocatori)	35% del Course Handicap più basso + 15% del Course Handicap più alto
	Somma di 2 match play	100%
	Miglior Palla su 4 Contro Par/Bogey	75%
	Migliori 2 Palle su 4 Contro Par/Bogey	80%
	Migliori 3 Palle su 4 Contro Par/Bogey	90%
	4 Palle su 4 Contro Par/Bogey	100%

I correttivi possono essere modificati a seconda del numero dei partecipanti e/o dal profilo dei partecipanti (vedi Chiarimento C/1).

Gare Pareggiate:

In caso di gara organizzata, il Comitato dovrebbe indicare il *correttivo handicap* nelle Condizioni di Gara.

## Appendice C

Generalmente, in formula stroke play, dopo l'applicazione del *correttivo handicap*, un giocatore riceve il *Playing Handicap* pieno.

Generalmente, in formula match-play, dopo l'applicazione del *correttivo handicap*, il giocatore con il *Playing Handicap* più basso gioca scratch, e concede all'altro giocatore o agli altri giocatori la differenza tra i loro *Playing Handicap*.

*Playing Handicap* Plus:

Salvo che sia stabilito diversamente dal Comitato, i giocatori con *Playing Handicap* plus devono concedere colpi al campo, cominciando dalla buca *handicap 18*. Ad esempio, un giocatore con *Playing Handicap +2* concederà colpi al campo alle buche con handicap 18 e 17.

Quando si applicano *correttivi handicap*, un *Playing Handicap* plus si modifica verso lo zero, compresi gli arrotondamenti. Questo serve a mantenere le differenze relative tra diversi *Playing Handicap*.

Buche Extra:

I *correttivi handicap* sono pensati per garantire equità su 9 e 18 buche. Le Condizioni di Gara dovrebbero stabilire dove concedere i colpi di handicap nel caso sia necessario giocare buche extra (play-off) per determinare il vincitore o altre posizioni di classifica (vedi Guida Ufficiale delle *Regole del Golf*, Procedure del Comitato, Sezione 5A(6)).

### Appendice C Chiarimenti:

#### Relazione tra Numero di Partecipanti e Correttivo Handicap Raccomandato

Numero e profilo dei partecipanti hanno un impatto sull'equità e possono essere considerati nel decidere il *correttivo handicap* per una specifica gara soprattutto se individuale stroke-play.

Il *correttivo handicap raccomandato* per tutte le gare individuali stroke play con un numero di partecipanti tra 30 e 100 persone è del 95%. Tuttavia, nel caso il numero di partecipanti sia inferiore a 30 si raccomanda un *correttivo handicap* del 100%. Allo stesso modo, se una parte significativa di giocatori hanno un handicap alto, si raccomanda un correttivo inferiore (ad esempio 90% anziché 95%).

La tabella seguente indica come il *correttivo handicap* di una gara individuale stroke-play può essere modificato in base al numero e al profilo dei partecipanti.

#### Correttivi Handicap Raccomandati rispetto al 95%

Numero Partecipanti	Profilo Partecipanti (Intervallo Handicap)		
	Più giocatori con handicap basso	Distribuzione Omogenea	Più giocatori con handicap alto
Basso (<30 giocatori)	Più alto	Più alto	Medesimo
Medio (30-100 giocatori)	Più alto	Medesimo	Più basso
Alto (>100 giocatori)	Medesimo	Medesimo	Più basso

In alternativa, I Comitati potrebbero suddividere i giocatori delle loro gare in categorie con giocatori di diversi handicap che competono per premi diversi.

#### C/2 - Esempi su Come Assegnare Colpi in Gare Pareggiate in presenza di Correttivo Handicap.

## Appendice C

		<i>Playing Handicap</i>		
<b>Giocatore</b>	<b>Course Handicap</b>	<b>Stroke Play Individuale Correttivo Handicap 95%</b>	<b>Match Play Individuale Correttivo Handicap 100%</b>	<b>Match Play 4 Palle la Migliore Correttivo Handicap 90%</b>
A	10	10	10	0
B	18	17	18	7
C	27	26	27	15
D	39	37	39	26

In gare individuali stroke-play, il *correttivo handicap* del 95% si applica al *Course Handicap* di ogni giocatore, il che significa che il giocatore A riceve 10 colpi, il giocatore B riceve 17 colpi, il giocatore C riceve 26 colpi e il giocatore D riceve 37 colpi.

Esempio 2: In match-play individuale tra il giocatore A e il giocatore B, dove il *correttivo handicap* è del 100%, il giocatore A gioca scratch e concede 8 colpi al giocatore B.

Esempio 3: In match play Quattro Palle la Migliore, il giocatore A gioca scratch e concede 7 colpi al giocatore B (il 90% della differenza tra i *Course Handicap*), 15 colpi al giocatore C (90% di 17) e 26 colpi al giocatore D (90% di 29).

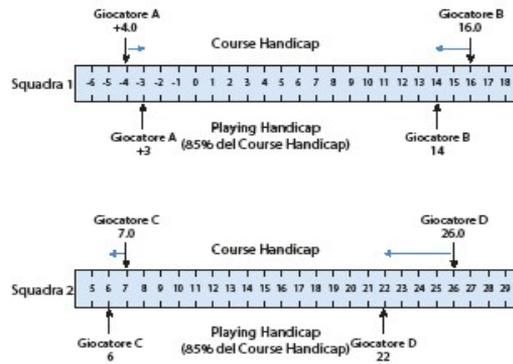
Esempio 4: In match-play Foursome dove i giocatori A e B compongono la Squadra 1 e i giocatori C e D compongono la Squadra 2, la Squadra 2 riceve 19 colpi (50% della differenza della somma dei *Course Handicap* di ogni Squadra).

Note:

1. I colpi ricevuti in match play 4 Palle la Migliore restano gli stessi anche se il giocatore con handicap più basso è impossibilitato a giocare.
2. Per semplicità, negli esempi seguenti il *correttivo handicap* è stato applicato al *Course Handicap* arrotondato.

### **C/3 - Esempi su Come Assegnare Colpi in Gare Pareggiate con Giocatori Handicap Plus in presenza di Correttivo Handicap.**

La seguente illustrazione mostra come si applica un *correttivo handicap* dell'85% in una gara Quattro Palle la Migliore stroke play a due coppie di giocatori con *Course Handicap* +4 (giocatore A), 16 (giocatore B), 7 (giocatore C) e 26 (giocatore D).



Il correttivo handicap dell'85% porta a una differenza di 17 colpi tra i partner della squadra 1 e di 16 colpi tra quelli della squadra 2. Questa è all'incirca la stessa differenza (85%) che c'è tra i Course Handicap e quindi mantiene la relativa equità.

Nell'applicare un correttivo handicap qualsiasi calcolo porta un Playing Handicap verso lo zero, compresi i giocatori con un Handicap Index plus.

Esempi:

<b>Giocatore</b>	<b>Course Handicap</b>	<b>4 Palle la Migliore Stroke Play Playing Handicap Correttivo Handicap 85%</b>	<b>Match Play 4 Palle la Migliore Playing Handicap Correttivo Handicap 90%</b>
A	+4	+3	0
B	16	14	18
C	7	6	10
D	26	22	27

1. In stroke play 4 palle la migliore con *correttivo handicap* dell'85%, il giocatore A concede 3 colpi al campo, il giocatore B riceve 14 colpi, il giocatore C riceve 6 colpi e il giocatore D riceve 22 colpi.

2. In match play 4 Palle la Migliore il giocatore A gioca scratch, il giocatore B riceve 18 colpi (90% della differenza tra i *Course Handicap*), il giocatore C riceve 10 colpi (90% di 11) e il giocatore D riceve 27 colpi (90% di 30).

3: In match-play Foursome dove i giocatori A e B compongono la Squadra 1 e i giocatori C e D compongono la Squadra 2, la Squadra 2 riceve 11 colpi (50% della differenza della somma dei *Course Handicap* di ogni Squadra).

# Appendice D: Revisione Handicap

La *revisione handicap* è uno strumento che dà la possibilità a un *Comitato Handicap* di verificare che l'*Handicap Index* di un giocatore rispecchi la sua abilità di gioco.

Le specifiche del World Handicap System indicano una serie di report analitici che i software utilizzati dai circoli possono produrre per assistere i *Comitati Handicap* nell'amministrazione degli handicap dei loro soci.

Questi strumenti permetteranno:

- di identificare i giocatori che riportano ripetutamente risultati al di sopra o al di sotto delle attese o i giocatori che presentano anomalie nella loro *scheda risultati*, e
- raccomandare le opportune modifiche agli *Handicap Index* dei giocatori individuati per un massimo di 2 colpi.

La variazione raccomandata sarà effettuata a discrezione del *Comitato Handicap* dopo aver valutato tutte le informazioni a disposizione relative al giocatore e alla sua abilità di gioco.

I report della *revisione handicap* mettono a confronto l'*Handicap Index* e i risultati di un giocatore rispetto alle attese utilizzando i parametri seguenti:

- Lo *score atteso* del giocatore nel prossimo giro,
- La deviazione standard attesa dello *Score Differential* del giocatore,
- I risultati attesi per il giocatore.

Il numero di risultati diversi dalle attese presenti sulla *scheda risultati* rispetto al totale. Più sono i risultati totali sulla *scheda risultati* del giocatore, più sono necessari risultati al di sopra o al di sotto delle attese affinché il sistema segnali la necessità di una *revisione handicap*.

Il processo di *revisione handicap* potrebbe anche tenere conto delle seguenti informazioni:

- Il *Low Handicap Index* del giocatore.
- Il tempo passato dall'ultima volta che un giocatore ha giocato il suo *Handicap Index*.
- Quanti risultati sono stati riportati senza che un giocatore abbia giocato il suo *Handicap Index*.
- Numero e percentuale degli *Score Differential* calcolato nel periodo di riferimento dove il giocatore ha giocato il suo *Handicap Index*, o meglio
- Numero delle correzioni per *Exceptional Score* applicate nel periodo di riferimento.
- Numero dei ricalcoli dell'*Handicap Index* nel periodo di riferimento nei quali si è innescato il *Soft Cap* o l'*Hard Cap*.
- Numero di risultati riportati negli ultimi 12 mesi (o altro periodo di riferimento) rispetto ai precedenti 12 mesi (o altro periodo di riferimento).
- L'andamento dell'*Handicap Index del giocatore*, come per esempio la costanza dell'*Handicap Index* del giocatore negli ultimi 12/24 mesi.
- Il confronto tra gli *Score Differentials* del giocatore conseguiti in tutte le *formule di gioco autorizzate*, e i *tipi di score*, che dovrebbero essere chiaramente identificabili come indicato nell'Appendice B. Ad esempio, gara rispetto a *general play*, stroke-play rispetto a match-play, formula individuale rispetto alle formule a squadre, etc.
- Il potenziale del giocatore indicato dal 40% dei migliori *Score Differentials* del giocatore nel periodo di revisione.
- Qualunque sequenza di *Score Differentials* migliore o peggiore dello *Score Differential* atteso tenendo conto dell'*Handicap Index* del giocatore.
- Qualunque risultato, o prova di abilità di cui è venuti a conoscenza, conseguiti in formule di gioco non autorizzate.
- Qualunque altro aspetto di cui è *a conoscenza* in riferimento all'abilità del giocatore. Ad esempio, miglioramenti nel gioco in seguito a lezioni di golf, peggioramento dei risultati per via di frequenza di gioco, età, malattie o infortuni invalidanti.
- Percentuale di *risultati validi* riportati presso il *circolo di appartenenza*.
- Percentuale di *risultati validi* riportati in giri *general play*.
- Percentuale di *risultati validi* riportati in giri su 9 buche.

## Appendice D

- L'analisi da parte del *Comitato Handicap* di particolari andamenti dell'handicap.
- Qualsiasi informazione fornita da un altro *circolo di golf* dove il giocatore è *socio*.

### Note:

1. Se un *Comitato Handicap* ritiene necessario aumentare più di 2 colpi l'*Handicap Index* di un giocatore, dovrebbe farlo solo in circostanze eccezionali. Ad esempio, per un giocatore che a causa di una malattia, di un infortunio o di una temporanea disabilità non riesce a competere con gli altri giocatori in equità (vedi Regola 7.1a).
2. La *revisione handicap* potrebbe portare a una variazione superiore ai 2 colpi se venisse ripetuta con continuità in un breve periodo.
3. Quando il Comitato effettua una modifica di un *Handicap Index* è importante resettare il valore del *Low Handicap Index* per permettere eventuali ulteriori aumenti dell'*Handicap Index* in futuro.

## Appendice E: Assegnazione degli Indici di Distribuzione dei Colpi

Le *Regole del Golf* affermano: “Il Comitato è responsabile di pubblicare sullo score o in qualche altro posto che sia visibile (per esempio vicino alla prima area di partenza), l’ordine delle buche nelle quali verranno dati o ricevuti i colpi di handicap.” (Vedi *Regole del Golf*, Procedure del Comitato, Regola 5J (4).)

Si raccomanda che l’assegnazione degli *indici di distribuzione dei colpi* avvenga su 18 buche suddividendole in sei terne dopo aver ricavato il grado di difficoltà di ciascuna buca in relazione al *par*. La *Federazione Competente* può mettere a disposizione un report che include il grado di difficoltà di ciascuna buca di un percorso ricavandolo dal Course Rating System.

La procedura raccomandata per determinare gli *indici di distribuzione dei colpi* delle buche utilizzando il sistema delle sei terne è adatta sia per le formule stroke-play che per quelle match-play, ed è illustrata qui di seguito:

- Assegnare *gli indici dispari* alle prime nove buche e quelli pari *alle seconde nove buche*. Se le seconde nove sono significativamente più difficili delle prime nove, e questo è comprovato dal valore di *Course Rating*, *gli indici pari* possono essere assegnati alle prime nove e quelli *dispari alle seconde*.
- Distribuire appropriatamente gli *indici di distribuzione dei colpi* sulle 18 buche in modo che i giocatori che li ricevono possano utilizzarne la maggior parte prima il risultato di un match sia deciso.
- Assegnare gli indici più bassi (1 e 2) a una buca della terna centrale delle prime e delle seconde nove. Se nessuna buca delle terne centrali è tra le sei più difficili in relazione al *par*, è possibile assegnare l’indice all’ultima buca della prima terna o alla prima della terza terna.
- Assegnare i successivi *valori più bassi* (3 e 4) a buche nella prima o nella terza terna a meno che gli indici più bassi (*1 e 2*) siano stati assegnati nella stessa terna.
- Se possibile, evitare di assegnare valori bassi (6 o meno) in buche successive.
- Quando un giocatore riceve più di 18 colpi si utilizza lo stesso ordine di assegnazione. *Alla buca con indice di distribuzione 1* si assegnano i colpi 19, 37 e 55, e così via.

Queste raccomandazioni fungono da supporto a quanto contenuto nelle *Regole del Golf*, Procedure del Comitato, Regola 5J (4).

## Appendice E

### Assegnazione degli Indici di Distribuzione dei Colpi per Giri su 9 Buche.

I colpi ricevuti in un giro di 9 buche giocato in un *campo da golf* con 18 buche dovrebbero essere assegnati mantenendo l'ordine *ufficiale* relativo al percorso di 18. In alternativa, il *Comitato Handicap* può stabilire un'apposita *assegnazione* da 1 a 9 riservata ai giri su 9 buche, diversa dall'ordine di assegnazione *sulle 18 buche*.

In caso di giocatori con handicap plus, quando devono concedere colpi al campo, questo dovrebbe avvenire cominciando dalla buca con l'*indice* più alto delle 9 buche o, se il *Comitato Handicap* ha stabilito un'apposita assegnazione da 1 a 9, dalla buca con *indice di distribuzione* 9.

Esempi di Assegnazione degli *Indici di Distribuzione dei Colpi*

18 Buche																		
Buca	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Indice	7	15	5	11	1	13	3	17	9	8	16	6	12	2	14	4	18	10

Quando il Comitato decide di stabilire un'apposita *assegnazione* su 9 buche:

9 Buche									
Buca	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Indice	4	8	3	6	1	7	2	9	5

## Appendice F: Assegnazione del Par

Nelle *Regole dell'Handicap* il *par* è un fattore per il calcolo di:

- *Course Handicap*,
- *Doppio bogey netto*, e
- *Par netto*.

Su un *campo da golf* è importante assegnare il *par* appropriato ad ogni buca sia per gli uomini che per le donne, tali valori dovrebbero essere stampati e ben visibili sullo score del campo accanto al numero della buca a cui si riferiscono.

Si raccomanda che per l'assegnazione del *par* si rispettino ad ogni buca le seguenti lunghezze:

<b>Par</b>	<b>Uomini</b>	<b>Donne</b>
3	Fino a 260 yards (240 metri)	Fino a 220 yards (200 metri)
4	Tra 240 e 490 yards (220 e 450 metri)	Tra 200 e 420 yards (180 e 380 metri)
5	Tra 450 e 710 yards (410 e 650 metri)	Tra 370 e 600 yards (340 e 550 metri)
6	Oltre 670 yards (610 metri)	Oltre 570 yards (520 metri)

Nota: Queste linee guida sono valide per campi ad un'altitudine non superiore ai 2000 piedi / 610 metri sul livello del mare.

Dato che il *par* è il punteggio che ci si aspetta da un *giocatore scratch* ad una determinata buca, sarebbe opportuno, al momento dell'assegnazione del *par*, di tenere conto delle seguenti considerazioni:

## Appendice F

- La difficoltà della buca, compresi eventuali fattori che ne modificano la lunghezza giocata, come ad esempio, dislivello tra tee e green, necessità di effettuare dei lay-up e venti prevalenti.
- Quando la lunghezza di una buca rientra nell'intervallo di due *par* diversi, ad esempio 470 yards (uomini) o 400 yards (donne), il *par* assegnato può essere 4 o 5 a seconda della difficoltà della buca.
- Il modo in cui la buca è stata disegnata per il gioco

Quando appropriato, la standardizzazione del *par* per gli ordini di battitori di una buca è fortemente raccomandata. Ad esempio, se la lunghezza di una buca da tutti gli ordini di battitori per gli uomini rientra nell'intervallo raccomandato per un *par* 5, ad eccezione del tee più avanzato che misura 410 yards, dovrebbe essere un *par* 5 anche dal tee avanzato se la maggior parte dei giocatori che giocheranno da quel battitore giocheranno la buca come *par* 5. Inoltre bisognerebbe considerare l'ordine di battitori più utilizzato da uomini e donne e di conseguenza il *par* che verrebbe giocato di più in quella buca.

La standardizzazione del *par* aiuta a semplificare:

- Il calcolo dei colpi concessi o ricevuti quando i giocatori partono da diversi battitori.
- L'uniformità nell'applicazione del *doppio bogey netto* e del *par netto* per determinare l'*adjusted gross score* del giocatore ad una buca.

# Appendice G: Il Campo da Golf, Course Rating e Slope Rating

## Misurare il Campo, Course Rating e Slope Rating e Modifiche dei Percorsi

### a. Generale

Una *Federazione Competente* deve calcolare e assegnare i valori di *Course Rating* e *Slope Rating* ai *campi da golf* all'interno della propria *giurisdizione* (vedi Definizione di *campo da golf*). Possono essere assegnati valori di *Course Rating* e *Slope Rating* a *campi da golf* con una lunghezza minima di 750 yards (685 metri) su 9 buche e 1500 yards (1370 metri) su 18 buche.

I *Course Rating* devono essere revisionati periodicamente, modificati e riassegnati se necessario. I nuovi *campi da golf* possono subire modifiche nei primi anni di vita e quindi gli si deve fare un re-rating entro 5 anni dall'assegnazione del primo rating. Dopodichè ai *campi* deve essere fatto un re-rating ogni 10 anni.

### b. Misurazione del Campo

Ogni buca deve essere misurata da ogni ordine di battitori dal rispettivo punto di distanza secondo le indicazioni contenute nel *Course Rating System* e solamente da persone o da un'organizzazione qualificata. Le *Federazioni Competenti* possono fornire le indicazioni su come prendere correttamente le misure.

### c. Indicatori di Partenza

Gli indicatori di partenza utilizzati per ogni ordine di tee dovrebbero avere un proprio nome/colore ed essere facilmente distinguibili dagli indicatori utilizzati per gli altri ordini di tee. Si raccomanda che la *Federazione Competente* emani delle linee guida sull'utilizzo *dei diversi* percorsi in base all'età e al sesso.

### d. Pubblicare Valori di Rating e Par

*Course Rating*, *Slope Rating* e *Par* di ogni ordine di tee devono essere pubblicati e facilmente consultabili dai giocatori in modo che possano convertire il loro *Handicap Index* in *Course Handicap* e *Playing Handicap* e riportare un *risultato valido*.

### e. Course Rating e Slope Rating

*Course Rating* e *Slope Rating* indicano la difficoltà di un campo rispettivamente per il *giocatore scratch* e il *giocatore bogey* in condizioni di gioco normali. L'effettiva lunghezza di gioco si determina partendo dalla misurazione delle singole buche e applicando le dovute correzioni di influenza del rotolo della palla, vento, dislivello tra tee e green, altitudine, dog-legs e lay up forzati. Oltre all'effettiva lunghezza di gioco devono essere valutati ad ogni buca i 10 fattori relativi agli ostacoli, sia per il *giocatore scratch* che per il *giocatore bogey*. Questi sono: topografia, larghezza dei fairway, caratteristiche del green, possibilità di recupero e caratteristiche del rough, bunkers, ostacoli frontali, ostacoli laterali, alberi, superficie del green e psicologia. Il Course Rating System utilizza tabelle, correzioni e formule per il calcolo dei valori di rating.

Il *Course Rating* si calcola su 9 o 18 buche combinando l'effettiva lunghezza di gioco e i fattori relativi agli ostacoli. Il *Course Rating* si esprime in valori con una cifra decimale e rappresenta lo *score atteso* di un *giocatore scratch*. Il Bogey Rating rappresenta lo *score atteso* di un *giocatore bogey*. La differenza tra *Course Rating* e Bogey Rating si utilizza per il calcolo dello *Slope Rating*. Un *campo da golf* di difficoltà relativa standard ha uno *Slope Rating* di 113.

Su ogni buca gli indicatori di partenza non *dovrebbero essere* posizionati più di 10 yards (10 metri) avanti o indietro rispetto al punto di distanza. Su un giro di 18 buche, il percorso non dovrebbe essere accorciato (o allungato) di più di 100 yards (100 metri) rispetto alla sua misurazione ufficiale, questo per assicurare la correttezza dei valori di *Course Rating* e *Slope Rating* nel calcolo degli *Score Differentials* dei giocatori. Il valore equivalente per giri di 9 buche è di 50 yards (50 metri).

### f. Modifica dei Percorsi

#### (i) Modifiche Provvisorie

Il *Comitato Handicap* deve informare la *Federazione Competente* nel caso il percorso subisca modifiche provvisorie che potrebbero modificare il *Course Rating*. La *Federazione Competente* determinerà se i risultati possono continuare ad essere validi ai fini handicap e se si necessita di una modifica provvisoria dei valori di *Course Rating* e *Slope Rating*.

Se vengono assegnati valori di *Course Rating* e *Slope Rating* provvisori, questi devono essere comunicati ai giocatori prima che comincino il giro.

### Percorsi di 18 buche:

Se autorizzata dalla *Federazione Competente*, l'assegnazione di *Course Rating* e *Slope Rating* provvisori avviene a cura del *Comitato Handicap* e/o della stessa *Federazione Competente* seguendo la seguente procedura:

- Individuare il percorso certificato più vicino dello stesso genere.
- Determinare la differenza di lunghezza tra il percorso giocato e quello certificato.
- Per differenze inferiori a 100 yards (100 metri) non è necessario modificare i valori di rating e i risultati si considerano validi.
- Per differenze comprese tra 100 e 300 yards (100 e 274 metri) può essere utilizzata la tabella seguente per calcolare valori di *Course Rating* e *Slope Rating* provvisori.

## Appendice G

Utilizzando le linee guida e la tabella sottostante, individuare l'intervallo appropriato:

Correzione Rating Maschile			Correzione Rating Femminile		
Yards (Metri)	Variazione Course Rating	Variazione Slope Rating	Yards (Metri)	Variazione Course Rating	Variazione Slope Rating
Tra 100 e 120 (100 e 110)	0.5	1	Tra 100 e 116 (100 e 110)	0.6	1
Tra 121 e 142 (111 e 130)	0.6	1	Tra 117 e 134 (111 e 122)	0.7	1
Tra 143 e 164 (131 e 150)	0.7	2	Tra 135 e 152 (123 e 139)	0.8	2
Tra 165 e 186 (151 e 170)	0.8	2	Tra 153 e 170 (140 e 155)	0.9	2
Tra 187 e 208 (171 e 190)	0.9	2	Tra 171 e 188 (156 e 172)	1.0	2
Tra 209 e 230 (191 e 210)	1.0	2	Tra 189 e 206 (173 e 188)	1.1	2
Tra 231 e 252 (211 e 230)	1.1	3	Tra 207 e 224 (189 e 205)	1.2	2
Tra 253 e 274 (231 e 250)	1.2	3	Tra 225 e 242 (206 e 221)	1.3	3
Tra 275 e 300 (251 e 274)	1.3	3	Tra 243 e 260 (222 e 238)	1.4	3
Per modifiche superiori ai 300 yards (274 metri) contattare la propria Federazione Competente			Tra 261 e 278 (239 e 254)	1.5	3
			Tra 279 e 300 (255 e 274)	1.6	3

Correzione Rating Maschile			Correzione Rating Femminile		
Yards (Metri)	Variazione Course Rating	Variazione Slope Rating	Yards (Metri)	Variazione Course Rating	Variazione Slope Rating
			Per modifiche superiori ai 300 yards (274 metri) contattare la propria <i>Federazione Competente</i>		

Note:

- Non si possono calcolare rating provvisori se la lunghezza complessiva scende sotto quella minima di 750 yards (685 metri) per 9 buche e 1500 yards (1370 metri) per 18 buche.
- Queste linee guida sono valide in caso di altitudine inferiore a 2000 piedi / 610 metri sul livello del mare.
- Se il percorso non certificato è più lungo di quello certificato, aggiungere i valori indicati in tabella a quelli del percorso certificato.
- Se il percorso non certificato è più corto di quello certificato, sottrarre i valori indicati in tabella da quelli del percorso certificato.
- Per differenze superiori a 300 yards (274 metri), i giri non possono essere considerati validi ai fini handicap senza l'autorizzazione della *Federazione Competente*.

### Percorsi di 9 Buche:

Se autorizzata dalla *Federazione Competente*, l'assegnazione di *Course Rating* e *Slope Rating* provvisori avviene a cura del *Comitato Handicap* e/o della stessa *Federazione Competente* seguendo la seguente procedura:

- Individuare il percorso certificato più vicino dello stesso genere.
- Determinare la differenza di lunghezza tra il percorso giocato e quello certificato.
- Per differenze inferiori a 50 yards (50 metri) non è necessario modificare i valori di rating e i risultati si considerano validi.
- Per differenze comprese tra 50 e 150 yards (50 e 137 metri) può essere utilizzata la tabella seguente per calcolare valori di *Course Rating* e *Slope Rating* provvisori.

## Appendice G

Utilizzando le linee guida e la tabella sottostante, individuare l'intervallo appropriato:

Correzione Rating Maschile			Correzione Rating Femminile		
Yards (Metri)	Variazione Course Rating	Variazione Slope Rating	Yards (Metri)	Variazione Course Rating	Variazione Slope Rating
Tra 50 e 76 (50 a 69)	0.3	1	Tra 50 e 62 (50 e 57)	0.3	1
Tra 77 e 98 (70 e 90)	0.4	2	Tra 63 e 80 (58 e 73)	0.4	2
Tra 99 e 120 (91 e 110)	0.5	2	Tra 81 e 98 (74 e 90)	0.5	2
Tra 121 e 142 (111 e 130)	0.6	3	Tra 99 e 116 (91 e 106)	0.6	2
Tra 143 e 150 (131 e 137)	0.7	3	Tra 117 e 134 (107 e 122)	0.7	3
Per modifiche superiori ai 150 yards (137 metri) contattare la propria Federazione Competente			Tra 135 e 150 (123 e 137)	0.8	3
			Per modifiche superiori ai 150 yards (137 metri) contattare la propria Federazione Competente		

Nota: Se si gioca una combinazione tra diversi ordini di tee, per poter riportare un *risultato valido* devono essere disponibili valori di *Course Rating* e *Slope Rating*. Se in occasione di una gara, il Comitato Gara utilizza una combinazione tra diversi ordini di battitori può utilizzare questa procedura per calcolare i valori di rating provvisori ma questi non sostituiscono i valori di *Course Rating* e *Slope Rating* ufficiali.

(ii) **Modifiche Definitive**

Un *circolo di golf* deve informare la *Federazione Competente* in caso di modifiche definitive apportate al percorso. Questo richiede un'analisi da parte della *Federazione Competente* per valutare la necessità di un *re-rating*.

# Appendice Z: Procedure Diversificate per Giocatori con Handicap Elevati

## Situazione

Le Federazioni Nazionali appartenenti all'European Golf Association (EGA) hanno avuto la possibilità di utilizzare fin dal 2016 procedure più flessibili per i giocatori con handicap più elevati.

Tali procedure sono create per semplificare la gestione dell'handicap a quella parte di giocatori meno interessata alla precisione e all'oscillazione dell'*Handicap Index*. Questo si ottiene:

- Bloccando gli aumenti automatici dell'*Handicap Index* di un giocatore, e
- Permettendo solo al *Comitato Handicap*, quando necessario, di aumentare l'*Handicap Index* di un giocatore.

## Applicazione

Quanto indicato di seguito sostituisce quanto indicato dalle *Regole dell'Handicap* solamente per giocatori con *Handicap Index* compreso tra 36.0 e 54.0:

Regola		Procedura diversificata per <i>Handicap Index</i> da 36.0 a 54.0
5.2	<b>Aumenti di <i>Handicap Index</i></b>	Solo con intervento del <i>Comitato Handicap</i>
7.1a	<b>Revisione <i>Handicap</i></b>	Non necessaria
5.6	<b>Risultati considerati nel calcolo del PCC</b>	No
5.1	<b>Score Differentials a cui si applica la correzione del PCC</b> <i>Score Differential</i>	No

# Indice

	Regola	Pagina
<b>Adjusted Gross Score</b>		
- Dopo che è Stato Assegnato un Handicap Index	3.1b	38
- Doppio Bogey Netto	3.1b	38
- Massimo Punteggio ad una Buca	3.1	38
- Prima che è Stato Assegnato un Handicap Index	3.1a	38
- Quando il Giocatore ha Iniziato a Giocare una Buca Ma Non Ha Imbucato	3.3	43
- Quando una Buca Non viene Giocata	3.2	40
<b>Campo da Golf</b>		
- Course Rating	Appendice G	113
- Indicatori di Partenza	Appendice G	113
- Misurazione del Campo	Appendice G	113
- Modifica	Appendice G	114
- Modifiche Provvisorie	Appendice G	114
- Pubblicare Valori di Rating e Par	Appendice G	113
- Slope Rating	Appendice G	113
<b>Cap</b>		
- Hard Cap	5.8(ii)	64
- Low Handicap Index	5.7	63
- Soft Cap	5.8(i)	64
<b>Certificazione del Punteggio</b>		
- Peer Review	4.4	47
<b>Circolo di Appartenenza</b>		
- Comitato Handicap	7.1	76
- Designare un Circolo di Appartenenza	1.4b	27
- Giurisdizione	1.4b/3	28
- un Handicap Index	Appendice A	86
- Una Sola Scheda Risultati	Appendice A	86
<b>Circolo di Golf</b>		
- Assegnare il Par	Appendice A	90
- Circolo di Appartenenza	1.4b	27
- Comitato Handicap	1.3(ii)	25

## Indice

	<b>Regola</b>	<b>Pagina</b>
- Responsabilità di Trasmettere i Risultati	5.4/2	56
- Socio di un Circolo di Golf	1.4a	26
<b>Comitato Handicap</b>		
- Assegnare il Par	Appendice A	90
- Azioni del Comitato	7	76
- Condizioni di Gara	7.2a	83
- Modificare l'Handicap Index di un Giocatore	7.1a(ii)	77
- Penalty Score	7.1b	80
- Revisione Handicap	7.1a	76
- Riattribuzione dell'Handicap Index di un Giocatore	7.1d	83
- Risultati Riportati	7.2b	84
- Sospensione dell'Handicap Index di un Giocatore	7.1c	83
<b>Correttivo Handicap</b>		
- Buche Extra	Appendice C	102
- Colpi Ricevuti/Concessi per Giocatori con Handicap Plus	Appendice C/3	104
- Course Handicap	6.1	70
- Formula di Gioco	Appendice C	99
- Gare Pareggiate	Appendice C	99
- Playing Handicap	6.2	72
- Playing Handicap Plus	Appendice C	102
<b>Course Handicap</b>		
- Colpi concessi al campo (Giocatori con Handicap Plus)	Appendice C	102
- Colpi Ricevuti	Appendice E	109
- Correttivo Handicap	Appendice C	99
- Course Handicap su 9 buche	6.1b	71
- Course Handicap su 18 buche	6.1a	70
- Course Handicap su 18 buche basato sulle stesse 9 buche Giocate	6.1a	70
- Course Rating	Appendice G	113
- Course Rating e Par	6.1	70
- Giocatori con Handicap Plus	Appendice C	102
- Playing Handicap	6.2	72
- Slope Rating	Appendice G	113

## Indice

	Regola	Pagina
<b>Course Rating</b>		
- Assegnare Valori di Course Rating e Slope Rating	Appendice G	113
- Bogey Rating	Appendice G	113
- Course Handicap	6.1	70
- Effettiva Lunghezza di Gioco	Appendice G	113
- Giocatore Bogey	Appendice G	113
- Giocatore Scratch	Appendice G	113
- Lunghezza Misurata del Campo da Golf	Appendice G	113
- Ostacoli	Appendice G	113
- Slope Rating	Appendice G	113
<b>Doppio Bogey Netto</b>		
- Massimo Punteggio ad una Buca	3.1b	38
<b>Exceptional Score</b>		
- Assicurarsi che l'Impatto della Riduzione Continui ad Avere Effetto	5.9	65
- Comitato Handicap	7.1	76
- Modifica di un Handicap Index	7.1a(ii)	77
- Revisione Handicap	7.1a	76
- Riduzione	5.9	65
- Scheda Risultati	Appendice B	96
- Score Differential	5.9	65
<b>Formula di Gioco Autorizzata</b>		
- 9 buche	2.2b	37
- 18 buche	2.2a	37
- Contro Par/Bogey	2.1a	32
- Correttivi Handicap	Appendice C	99
- Fuori dalla Giurisdizione a cui appartiene il Giocatore	2.1a(ii)	32
- Gara	2.1a	32
- General Play	2.1a	32
- Individuale Match Play	2.1a	32
- Individuale Stroke Play	2.1a	32
- Nella Giurisdizione a cui appartiene il Giocatore	2.1a(i)	32
- Quattro Palle la Migliore Match Play	2.1a	30
- Quattro Palle la Migliore Stroke Play	2.1a	32
- Risultato Massimo	2.1a	32
- Stableford	2.1a	32

## Indice

	<b>Regola</b>	<b>Pagina</b>
<b>Giocatore Bogey</b>	Appendice G	113
<b>Giocatore Scratch</b>		
- Course Rating	Appendice G	113
- Slope Rating	Appendice G	113
- un Handicap Index	5.2	54
<b>Giurisdizione</b>		
- Autorizzazione all'Uso delle Regole dell'Handicap	1.2	24
- Federazione Competente	1.3	24
- Fuori dalla Giurisdizione a cui appartiene il Giocatore	2.1a(ii)	32
- Marchi Registrati del WHS	1.2	24
- Nella Giurisdizione a cui appartiene il Giocatore	2.1a(i)	32
<b>Handicap Index</b>		
- Abilità di Gioco	5	50
- Azioni del Comitato Handicap	7	76
- Calcolo degli Score Differentials	5.1	50
- Calcolo dell'Handicap Index	5.2	54
- Correzione	5.2a	54
- Data di Conseguimento dei Risultati	5.5	59
- Decadenza di un Handicap Index	5.5	59
- Handicap Index Massimo	5.3	57
- Handicap Index Plus	5.2c	56
- Hard Cap	5.8(ii)	64
- Low Handicap Index	5.7	63
- Meno di 20 Risultati	5.2a	54
- Per 20 Risultati	5.2b	56
- Primo Handicap Index	4.5	48
- Responsabilità dei Soggetti Interessati	Appendice A	86
- Soft Cap	5.8(i)	64
<b>Hard Cap</b>	5.8(ii)	64
<b>Indice di Distribuzione dei Colpi</b>		
- Assegnazione degli Indici di Distribuzione dei Colpi	Appendice E	109
- Assegnazione degli Indici di Distribuzione dei Colpi per Giri su 9 Buche	Appendice E	110
- Colpi di Handicap	6	70

## Indice

	Regola	Pagina
- Course Rating System	Appendice G	113
- Giocatore Riceve Più Di 18 Colpi	Appendice E	109
- Procedure del Comitato	Appendice E	109
<b>Low Handicap Index</b>		
- 20 Risultati Validi	5.7	63
- Intervallo di tempo	5.7/1	63
- Scheda Risultati	5.7	63
<b>Massimo Punteggio ad una Buca</b>		
- Dopo che è Stato Assegnato un Handicap Index	3.1b	38
- Doppio Bogey Netto	3.1b	38
- Prima che è Stato Assegnato un Handicap Index	3.1a	38
<b>Par</b>		
- Assegnazione degli Indici di Distribuzione dei Colpi	Appendice E	109
- Assegnazione del Par	Appendice F	111
- Lunghezza delle Buche	Appendice F	111
<b>Par Netto</b>		
- Quando una Buca Non viene Giocata	3.2	40
<b>Peer Review</b>		
- Certificazione di un Punteggio	4.4	47
- Scheda Risultati	Appendice B	92
<b>Penalty Score</b>		
- Attribuzione di un Penalty Score	7.1b	80
- Punteggio Disponibile	7.1b(ii)	80
- Risultato Non Riportato Per una Ragione Non Valida	7.1b(ii)	80
- Risultato Non Riportato Per una Ragione Valida	7.1b(i)	80
- Trarre un Ingiusto Vantaggio	7.1b(ii)	80
<b>Playing Conditions Calculation (PCC)</b>		
- Calcolo dell'Handicap Index	5.6	59
- Calcolo di uno Score Differential	5.1	50
- Circolo di Golf con 27 Buche	5.6/6	62
- Giocatori da Considerare nel Calcolo	5.6/1	60
- Minimo 8 Risultati Validi	5.6	59
- PCC Giornaliero	5.6	59
- PCC Separati nella Stessa Giornata	5.6/3	61

## Indice

	<b>Regola</b>	<b>Pagina</b>
- Più Di Un PCC al giorno	5.6/2	61
- Possibili Valori di PCC	5.6	59
- Risultati su 9 buche	5.1b	52
- Risultato Estero Riportato al Circolo di Appartenenza	5.6/5	62
- Tempo per Riportare un Risultato	4.3	46
<b>Playing Handicap</b>		
- Calcolo del Playing Handicap	6.2	72
- Course Handicap	6.1	70
<b>Regole del Golf</b>		
- Assegnazione degli Indici di Distribuzione dei Colpi	Appendice E	109
- Certificazione di un Punteggio	4.4	47
- Risultati Validi	2.1	30
<b>Regole dell'Handicap</b>		
- Autorizzazione all'Uso del WHS	1.2	24
<b>Revisione Handicap</b>		
- Altri Circoli dove il giocatore è Socio Chiedono una Modifica	Appendice D	106
- Comitato Handicap	7.1	76
- Correggere l'Handicap Index	7.1a(ii)	77
- Giocatore Infortunato	7.1a/2	80
- Modifica di un Handicap Index	7.1a(ii)	76
- Sospensione dell'Handicap Index	7.1a(ii)	77
- Su richiesta del giocatore	7.1a(i)	76
<b>Riportare un Punteggio</b>		
- Buca Cominciata Ma Il Giocatore Non Ha Imbucato	3.3	43
- Buca non Giocata	3.2	40
- Giri non Completati	3.2	40
- Idoneità a Riportare un Risultato	4.2	44
- Non Riportare un Risultato	7.1b	76
- Rapida Consegna	4	46
- Riportare i Punteggi Buca per Buca	4.1a(ii)	46
- Tempo per Riportare un Risultato	4.3	46
<b>Risultato Valido</b>		
- Stagione Attiva	2.1	30
- Formula di Gioco Autorizzata	2.1a	32

## Indice

	<b>Regola</b>	<b>Pagina</b>
- Certificazione del Punteggio	4.4	47
- Minimo Numero di Buche	2.2a/2.2b	37
- Giocato secondo Le Regole del Golf	2.1b	35
- Green o Tee Provvisori	2.1/3	31
<b>Scheda Risultati</b>		
- Circolo di Appartenenza	Appendice B	92
- Comitato Handicap	Appendice B	92
- Informazioni Richieste per la Scheda Risultati	Appendice B	92
<b>Score Atteso</b>		
- Calcolo di uno Score Differential utilizzando uno Score Atteso	3.2b/1	42
- Procedura Calcolo PCC	5.6/1	60
- Quando Una o Più Buche non Vengono Giocate	3.2b	41
- Ragione Non Valida per non Riportare un Risultato	7.1b (ii)	81
- Score Differential di un Giro su 18 buche Non Completato	5.1a	50
<b>Score Differential</b>		
- Calcolo di uno Score Differential	5.1	50
- Exceptional Score	5.9	63
- Risultati su 9 buche	5.1b	52
- Risultati su 18 buche	5.1a	50
<b>Slope Rating</b>		
- Bogey Rating	Appendice G	113
- Colpi Ricevuti	6	70
- Course Handicap	6.1	70
- Course Rating	Appendice G	113
- Il Campo da Golf	Appendice G	113
- Pubblicare Valori di Rating	Appendice G	113
<b>Socio</b>		
- Associarsi ad un Circolo di Golf	1.4a	26
- Socio di Più Di Un Circolo	1.4b/3	28
<b>Soft Cap</b>	5.8(i)	64
<b>Stagione Attiva</b>	2.1	30
<b>Stagione Inattiva</b>	Appendice A	91
<b>Tipo di Punteggio</b>	Appendice B	97

**Note**

Note

**Note**

Note

# Note

**Note**

Note

# Note