

CONDIZIONI DI GARA

PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI

Golf Nazionale, 23-24-25-26 luglio 2024

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1. REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;

le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;

gli atleti devono utilizzare i tee di partenza bianchi;

le atlete devono utilizzare i tee di partenza blu;

le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2. FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 72 buche stroke play medal scratch:

23 luglio: 1° giro (18 buche)

24 luglio: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammessi gli atleti con punteggio pari o inferiore a 162 colpi e le atlete con punteggio pari o inferiore a 166 colpi.

25 luglio: 3° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammessi gli atleti con punteggio pari o inferiore a 234 colpi e le atlete con punteggio pari o inferiore a 239 colpi.

26 luglio: 4° giro (18 buche)

Superano la Prova di Gioco i primi dieci classificati (atleti e atlete) che hanno conseguito dopo 4 giri un punteggio massimo di 304 colpi e le prime due atlete, non rientranti nei primi dieci classificati (atleti e atlete) che hanno conseguito un punteggio massimo di 312 colpi.

La gara è valida anche se per decisione del Comitato di Gara viene ridotta a soli 3 giri e in tal caso verranno riparametrati i colpi necessari per il superamento della Prova di Gioco.

3. AMMISSIONE ED ESENZIONI

La prova di gioco è riservata agli atleti:

con cittadinanza nella Comunità Europea;

in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;

in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno di gara;

per gli atleti dilettanti in possesso di un **Handicap Index pari o inferiore a 4,4** (durante la frequenza del corso di avviamento);

per le atlete dilettanti in possesso di **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** (durante la frequenza del corso di avviamento);

per gli atleti dilettanti in regola con l'Amateur Status;

in regola con il Regolamento di Giustizia;

atleti professionisti membri di PGA straniere riconosciute.

La Prova di Gioco per l'accesso al Corso Allievi Insegnanti Professionisti di Golf è riservata a tutti coloro che hanno superato il Corso di Avviamento sostenuto nel 2023, a chi lo ha frequentato in precedenza senza partecipare alle tre edizioni successive della Prova di Gioco, fatte salve le esenzioni sottoindicate:

Dilettanti:

vincitori di un Campionato Italiano Assoluto dal 2018 in poi;
vincitori di un Campionato Internazionale Assoluto in un paese estero, **a condizione che il torneo in oggetto sia inserito nel calendario degli eventi validi per il World Amateur Ranking con strength of field pari o superiore a 400 punti WAGR/WWAGR**;
vincitori del Campionato Europeo Individuale dal 2018 in poi;

componenti italiani di Squadre Nazionali partecipanti a un Campionato Mondiale Assoluto o a un Campionato Europeo Assoluto Boys e Girls dal 2018 in poi.

Professionisti:

- possessori di carta piena di European Tour, Challenge Tour, Pga Tour, Web.com Tour, Ladies European Tour, Ladies Access Tour, Ladies Pga Tour, Symetra Tour per almeno un anno negli ultimi dieci;
- vincitori di una gara di Tour di terzo livello che al momento della vittoria fosse già collegato all'European Tour negli ultimi dieci anni;
- vincitori di un Campionato Nazionale Open (già Campionato Omnium) o di un Campionato della PGA italiana negli ultimi dieci anni;
- possessori per almeno un anno negli ultimi tre di Carta dell'Alps Tour con categoria 6 o migliore, oppure categoria equivalente per altri Tour di terzo livello collegati all'European Tour;
- componenti della Squadra Nazionale Professionisti per almeno due anni negli ultimi cinque.

Eventuali altre richieste di esenzione da parte di Professionisti sono vagliate dalla Commissione Professionisti.

I candidati che usufruiscono delle esenzioni previste sono comunque tenuti a comunicarlo entro la chiusura delle iscrizioni all'indirizzo e-mail: npetrucci@federgolf.it.

4. NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI E ESENZIONI

Numero massimo degli atleti ammessi: **120**

5. ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **20.06. 2024.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **16.07.2024.**

Le iscrizioni devono essere inviate tramite il modulo predisposto all'indirizzo npetrucci@federgolf.it esclusivamente dal singolo atleta **entro e non oltre le ore 12.00 del 16.07. 2024.**

6. TASSA D'ISCRIZIONE

La **tassa d'iscrizione è pari a €90,00** per gli allievi che giocheranno la prova di gioco per la **seconda o terza volta.**

Gli allievi iscritti all'**8° Corso d'avviamento 2023, non dovranno pagare** l'iscrizione, in quanto compresa nel costo del Corso.

Il pagamento dovrà essere effettuato entro il 19 Luglio tramite bonifico bancario a favore della Edusport s.r.l.:

IBAN: IT51R0569603215000006485X79

Causale del bonifico: Iscrizione Prova di Gioco 2024

La contabile del bonifico dovrà essere anticipata tramite e-mail all'indirizzo npetrucci@federgolf.it, entro il 19 Luglio 2024.

Non è ammesso il pagamento in contanti.

7. CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate all'indirizzo npetrucci@federgolf.it esclusivamente dal singolo atleta **entro e non oltre le ore 13.00 del 18.07.2024.**

Dopo tale orario ulteriori eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it.

8. REGISTRAZIONE

Gli atleti già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

9. PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i. a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii. nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i. se l'atleta con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii. intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii. da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv. su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10. SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a. appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato degli atleti;
- b. non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c. in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per gli atleti.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

In caso non sia possibile effettuare i giri previsti nei giorni stabiliti, la gara è ritenuta valida quando sono completati almeno tre giri.

In circostanze eccezionali si può finire l'ultimo giro il giorno successivo. Le spese supplementari non sono rimborsate.

11. CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche l'atleta che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12. PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il decimo posto, si considera il miglior voto ottenuto all'esame del Corso d'Avviamento.

13. LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER GLI ATLETI

Di seguito le Linee Guida che gli atleti devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a. Abbigliamento

L'abbigliamento degli atleti deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b. Divieto di Fumare

Agli atleti e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c. Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 13.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.

d. Accompagnatori

Gli atleti possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dagli atleti di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. agli atleti, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quegli atleti che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento dell'atleta agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14. ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento dell'atleta agli Organi di Giustizia.

15. ACCETTAZIONE PREVENTIVA DELLE CONDIZIONI PREVISTE DAL BANDO RIGUARDO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL TIROCINIO

L'iscrizione alla prova di gioco comporta per il candidato l'implicita accettazione delle condizioni previste dal Regolamento Professionisti pubblicato sul sito FIG e dal Bando del Corso d'Avviamento per la formazione di Insegnanti Professionisti di Golf riguardo le modalità di svolgimento del tirocinio.

Il superamento della prova di gioco comporta in ogni caso il mantenimento dell'Amateur Status per chi non sia già professionista.

MODULO D'ISCRIZIONE

PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI

Golf Nazionale, 23-24-25-26 Luglio 2024

Il/la sottoscritto/a _____

Cell. _____ e-mail _____

PROFESSIONISTA

DILETTANTE

ESENZIONE _____

PARTECIPO ALLA PROVA DI GIOCO

NON PARTECIPO ALLA PROVA DI GIOCO

- di essere consapevole delle sanzioni penali, nel caso di dichiarazioni non veritiere e falsità negli atti, richiamate dall'art.76D.P.R. 445 del 28/12/2000;
- di aver preso visione del Regolamento in ogni suo punto;
- di aver ricevuto e compreso l'informativa al trattamento dei dati, ai sensi degli artt. 13 e 14 del Regolamento (UE) n.679/2016 (GDPR).
- **Certificato medico d'idoneità agonistica specifica valido alla data del 26 luglio 2024.**

Lì _____

In fede

Far pervenire alla Segreteria della Scuola Nazionale di Golf e-mail: npetrucci@federgolf.it, entro le ore 12.00 del 16 luglio 2024.