



**FEDERAZIONE
ITALIANA
GOLF**

NORMATIVA TECNICA 2023

Attività Agonistica

***Versione per i Giocatori
e per i Comitati di Gara***

Versione: **1.0**
Data: **20 dicembre 2022**



INDICE

INDICE	2
PREMESSA	5
LE PRINCIPALI NOVITÀ	5
INTRODUZIONE	6
CALENDARIO ATTIVITÀ DILETTANTISTICA.....	6
CAMPIONATI INTERNAZIONALI INDIVIDUALI	7
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D’ITALIA FEMMINILE	8
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D’ITALIA MASCHILE	18
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D’ITALIA FEMMINILE UNDER 18	28
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D’ITALIA MASCHILE UNDER 16.....	36
CAMPIONATI NAZIONALI INDIVIDUALI MATCH PLAY E STROKE PLAY.....	44
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MATCH PLAY	45
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MATCH PLAY	53
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MEDAL.....	61
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MEDAL.....	70
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MATCH PLAY	79
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MATCH PLAY	88
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MEDAL	97
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MEDAL	105
CAMPIONATO NAZIONALE CADETTE (UNDER 16)	113
CAMPIONATO NAZIONALE CADETTI (UNDER 16)	120
CAMPIONATO NAZIONALE PULCINE (UNDER 14)	128
CAMPIONATO NAZIONALE PULCINI (UNDER 14)	132
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE BABY (UNDER 12).....	141
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE BABY (UNDER 12).....	145
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MID-AMATEUR (OVER 25)	153
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MID-AMATEUR (OVER 25)	157
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE SENIOR (OVER 50).....	166
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE SENIOR (OVER 50).....	170
CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE, TORNEI DI QUALIFICA E DI SELEZIONE.....	178
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE A SQUADRE	179
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE A SQUADRE	190
TORNEO DI QUALIFICA FEMMINILE A SQUADRE	201
TORNEO DI QUALIFICA MASCHILE A SQUADRE	209
TORNEO DI SELEZIONE MASCHILE A SQUADRE	217



CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE DI CATEGORIA E TORNEO DI QUALIFICA	225
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) A SQUADRE	226
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE	234
TORNEO DI QUALIFICA RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE	242
CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 14 A SQUADRE	250
GARE NAZIONALI E TROFEI GIOVANILI FEDERALI	258
GARE NAZIONALI 72/54	259
GARE NAZIONALI 54/54	268
GARE NAZIONALI 54/54 CON REGOLAMENTO SPECIALE	272
GARE NAZIONALI 36/36	281
TROFEI GIOVANILI FEDERALI	290
CAMPIONATI REGIONALI	299
INDIVIDUALI E A SQUADRE	299
CAMPIONATI REGIONALI FEMMINILI E MASCHILI INDIVIDUALI	300
CAMPIONATI REGIONALI A SQUADRE	309
GARE GIOVANILI, CIRCUITO SARANNO FAMOSI, CIRCUITO TEODORO SOLDATI E FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE	317
GARE GIOVANILI	318
CIRCUITO SARANNO FAMOSI	327
CIRCUITO TEODORO SOLDATI	336
FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE	345
FINALE NAZIONALE CIRCUITO TEODORO SOLDATI E SARANNO FAMOSI	353
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN, PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI, OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO GIOCATORI DISABILI	361
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN	362
PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI	370
OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO GIOCATORI DISABILI	378
RICHIAMI NORMATIVI PER L'ATTIVITÀ AGONISTICA	384
SCHEMA PER GLI ACCOPPIAMENTI IN MATCH PLAY	384
ORDINE DI ASSEGNAZIONE DEI PREMI	386
LIMITI DI ETÀ	387
CONTROVERSIE E DECISIONI	388
LINEE GUIDA PER L'ATTIVITÀ AMATORIALE	389
CAUSALI VARIE PER CODIFICA DI ASSENZE E ABBANDONI	389
DEFERIMENTO AGLI ORGANI DI GIUSTIZIA	389
CASI DI PARITÀ	389
ORARI E INTERVALLI DI PARTENZA	390



[Indice](#)

ACCOPIAMENTI PER UN TABELLONE MATCH PLAY	390
PREMI NON CUMULABILI	390
ATTRIBUZIONE DEL PLAYING HANDICAP	391
CONTROVERSIE E DECISIONI	392
LINEE GUIDA SULL'UTILIZZO DEI TEE AVANZATI O ARRETRATI.....	392
RECORD DEL CAMPO.....	392
Appendice A.....	393
CODICE DI CONDOTTA.....	393
Appendice B	395
RACCOMANDAZIONI RELATIVE ALL'ALTEZZA E ALLE LARGHEZZA DEI TAGLI PER I CIRCOLI OSPITANTI O CIRCOLI ORGANIZZATORI DI MANIFESTAZIONI FEDERALI	395
Appendice C	396
LINEE GUIDA PER ASSISTENZA SANITARIA	396
Appendice D.....	397
MODULO PER LA PREDISPOSIZIONE DELL'ORDINE DI GIOCO	397



PREMESSA

La Normativa Tecnica 2023 è suddivisa nelle seguenti parti: Campionati Internazionali, Campionati Nazionali Individuali, Campionati Nazionali a Squadre, Gare Nazionali, Trofei Giovanili Federali, Campionati Regionali, Gare Giovanili, Circuito Saranno Famosi, Circuito Teodoro Soldati, Finali Attività Giovanile, Campionato Nazionale Maschile Open, Prova di Gioco Scuola Nazionale Professionisti, Open d'Italia e Campionato Italiano Giocatori Disabili.

All'interno di ogni parte sono riportate le singole gare con il Circolo e le date in cui si svolgono nel corso del 2022 e le relative Condizioni di Gara.

La Normativa Tecnica 2023 è strutturata in modo tale da essere consultata online senza essere stampata: l'Indice è creato con i collegamenti ipertestuali, quindi, cliccando sul titolo in automatico si viene portati alla pagina corrispondente e in ogni pagina in alto e in basso a destra con un click sulla scritta "Indice" si ritorna sempre all'Indice a pagina 2 del presente documento.

Giocatori, Allenatori e Staff devono stampare in questo modo soltanto le pagine del Campionato/Gara in cui sono direttamente coinvolti.

Al fondo del presente documento sono inserite le seguenti Appendici:

Appendice A: Codice di Condotta.

Appendice B: Raccomandazioni relative alle altezze e alle larghezze di taglio per i Circoli Ospitanti o Circoli Organizzatori di manifestazioni federali.

Appendice C: Linee guida per assistenza sanitaria.

Appendice D: Modulo per la predisposizione dell'ordine di gioco.

LE PRINCIPALI NOVITÀ

La Normativa Tecnica 2023 è predisposta in un'unica versione sia per i Comitati di Gara che per i Tecnici e per i Giocatori.

L'apertura delle iscrizioni per tutte le manifestazioni del calendario 2023 è prevista per il 16 gennaio 2023, fatta eccezione per quelle che si svolgono nel mese di gennaio per le quali l'apertura delle iscrizioni è fissata il 2 gennaio 2023.

La chiusura delle iscrizioni per tutte le manifestazioni del calendario 2023 è sempre prevista alle ore 12:00 di un giorno feriale definito in base alla data di svolgimento.

Nel periodo dal 1° gennaio al 15 gennaio 2023, in deroga a quanto stabilito nell'ammissione delle Gare Federali, sono ammessi anche le giocatrici e i giocatori non ancora in regola con il tesseramento 2023.

La formula di gara del Campionato Nazionale Cadette e del Campionato Nazionale Cadetti è stata modificata eliminando i due giri di qualifica per la costruzione del tabellone del match play, che viene predisposto in base alla posizione in Ordine di Merito dei giocatori ammissibili al 15 giugno 2023.

Il limite di età per la categoria Mid-Amateur (over 25): nate e nati il 31 dicembre 1998 o prima è stato modificato rispetto il 2022.

Nei Campionati a Squadre è richiesta l'iscrizione delle riserve.

Nei Campionati a Squadre la sostituzione dei giocatori dopo la chiusura delle iscrizioni e comunque entro le ore 11,30 del giorno antecedente la gara, può avvenire soltanto utilizzando le riserve.

Le Wild Card per le Gare Nazionali 72/54 – 54/54 – 36/36 vengono assegnate entro le ore 11,30 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

È stata inserita la manifestazione "Finale Circuito Teodoro Soldati e Saranno Famosi".

Nelle "Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni" delle manifestazioni è stato inserito l'obbligo di registrare i risultati nel sistema informatico anche nel caso in cui lo score viene registrato con le codifiche NR o RIT ai fini della classifica.

Nelle manifestazioni in cui è consentito il caddie, il divieto di fumo per il giocatore viene esteso anche al caddie.

Gli schemi degli orari di partenza delle singole gare sono modificati rispetto al 2022, là dove è stato possibile definire uno schema comune alle gare, in funzione del numero dei giri, del numero massimo dei partecipanti e del numero di giocatrici e giocatori ammessi dopo il taglio, questo per favorire l'uniformità di comportamento a livello nazionale e per agevolare la predisposizione degli orari stessi.



INTRODUZIONE

Al fine dello svolgimento dell'Attività Golfistica si definisce quanto segue:

Attività Sportiva Agonistica:

costituita da tutti i Campionati Nazionali/Internazionali o Regionali, sia individuali sia a squadre, dalle Gare Nazionali, dai Trofei Giovanili Federali e dalle Gare Giovanili (trattate anche nel Manuale Azzurro) incluse le gare del Circuito Saranno Famosi e le Finali Zonali o dell'Attività Giovanile. Le gare inserite nel "calendario dell'attività dilettantistica" sono valide WAGR/WWAGR.

In tale attività sono comprese alcune Gare Nazionali che contemplano, oltre la formula scratch, anche la formula pareggiata con l'assegnazione dei premi secondo quanto indicato nelle relative Condizioni di Gara.

Per la validità delle differenti gare per l'Ordine di Merito si rimanda al relativo Regolamento.

In base al **Regolamento Sanitario** in vigore, l'età d'inizio dell'**Attività Sportiva Agonistica** è fissata a 8 anni.

N.B.: Si ricorda che per svolgere l'**Attività Sportiva Agonistica**, è necessario aver rinnovato il tesseramento per il 2023. Coloro che intendano partecipare a gare inserite in Normativa Tecnica in programma per il mese di gennaio 2023, dovranno rinnovare il tesseramento entro la data di chiusura delle iscrizioni della specifica gara. Le tessere FIG non rinnovate daranno diritto – sino al 31 gennaio 2023 o data successiva a seguito di eventuali proroghe – allo svolgimento della sola **Attività Sportiva Amatoriale e Ludico-Motoria**.

Attività Sportiva Amatoriale:

costituita dal complesso delle gare di Circolo, comprese quelle organizzate da Associazioni di categoria.

Attività Ludica-Motoria:

costituita dalla pratica del golf nei Circoli al di fuori delle gare da loro organizzate e nei campi promozionali/pratica.

Per poter svolgere **Attività Sportiva Agonistica**, è richiesto il possesso del **Certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf**, come da Regolamento Sanitario.

I tesserati che svolgono solamente **Attività Sportiva Amatoriale** e **Attività Ludica-Motoria** non sono considerati Atleti e pertanto non sono tenuti all'obbligo di certificazione sanitaria salvo che partecipino a Gare, anche di Circolo o di Associazione di categoria che prevedono **36** buche o più in un giorno.

Per quanto attiene la Giustizia Sportiva si ricorda che in base all'Articolo 2 del **Regolamento di Giustizia** in vigore, ogni eventuale infrazione disciplinare commessa nel corso di **Attività Sportiva Agonistica** o di **Attività Sportiva Amatoriale** è di competenza della Giustizia Federale, mentre eventuali mancanze commesse nel corso di **Attività Ludica-Motoria** o infrazioni ai Regolamenti interni dei Circoli o delle Associazioni e Società aggregate ex art.12, rientrano fra le competenze dei loro organi di giustizia.

È sottinteso che il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi. Inoltre con il termine "iscritto/proprio iscritto" si sottintende il soggetto partecipante alla gara che può essere il giocatore, o - nelle competizioni a squadre - il Circolo o il Campo aggregato (promozionale/pratica).

Il presente documento è in vigore fino alla pubblicazione della Normativa Tecnica 2023, eventuali correzioni e integrazioni da una versione ad un'altra della Normativa Tecnica 2023 sono descritte nel capitolo "Revisioni".

CALENDARIO ATTIVITÀ DILETTANTISTICA

Le gare del calendario dell'attività dilettantistica e giovanile 2023 sono consultabili sul sito federale al seguente link:

<https://www.federgolf.it/attivita-agonistica/calendari/>



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI INTERNAZIONALI INDIVIDUALI



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE
Circolo Golf Torino – La Mandria, 26-27-28-29 aprile 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 54 buche stroke play medal scratch:

26 aprile: 1° giro (18 buche)

27 aprile: 2° giro (18 buche)

28 aprile: 3° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammesse le prime 60 giocatrici classificate, più le pari merito al 60° posto.

29 aprile: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
- ii) se tesserate FIG, o comunque se cittadine italiane, in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **112 + 8 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 62 giocatrici tesserate presso una **Federazione estera** riconosciuta con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinate prioritariamente per WWAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600); le rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 50 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinate prioritariamente per WWAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600); le rimanenti posizioni sono attribuite mediante la posizione nell'Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 8 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index, all'Ordine di Merito e alla posizione WWAGR sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.



La lista d'attesa comporta che all'assenza di una tesserata FIG subentra un'altra tesserata FIG e all'assenza di una tesserata estera subentra un'altra tesserata estera; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- tutte le giocatrici vengono ordinate prioritariamente per WWAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600)
- a seguire le sole giocatrici tesserate FIG che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- ancora a seguire sia le giocatrici tesserate estere sia le eventuali giocatrici tesserate FIG vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

NOTA: ogni giocatrice con cittadinanza italiana ma non residente in Italia, con doppio tesseramento, deve scegliere quale Nazione intende rappresentare e la scelta è riportata nel WWAGR.

Se la giocatrice rappresenta l'Italia si può iscrivere tramite il sito federale www.federgolf.it se la giocatrice rappresenta una Nazione estera si può iscrivere solamente tramite la Federazione che rappresenta.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **13 aprile 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici straniere e italiane tesserate presso una Federazione straniera riconosciuta, devono inviare le iscrizioni alla FIG, per mezzo della Federazione di appartenenza tramite il sito federale www.federgolf.it.

Scheda Handicap: le giocatrici non tesserate FIG, se richiesto, devono fornire la certificazione ufficiale del proprio Handicap Index.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per le giocatrici Under 18, di Interesse Nazionale o Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per due giorni di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

7.1 Per le Tesserate FIG

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo: info@circologolf torino.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7.2 Per le NON tesserate FIG

Le giocatrici straniere e italiane tesserate presso una Federazione riconosciuta, devono inviare le cancellazioni alla FIG per mezzo della Federazione di appartenenza in conformità alla Guida per la registrazione disponibile sul sito www.federgolf.it **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara, inviando una e-mail all'indirizzo: info@circologolf torino.it.**



NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo: info@circologolf torino.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche una giocatrice che non si sia qualificata dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.



In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento agli Organi di Giustizia in caso la giocatrice fosse una tesserata FIG.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.

Trofeo delle Nazioni

Durante lo svolgimento del Campionato è previsto anche il Trofeo delle Nazioni secondo il seguente regolamento:

Formula

54 buche stroke play scratch (in contemporanea con i primi tre giri) tra squadre composte da tre giocatrici appartenenti alla stessa Nazione designate dalla rispettiva Federazione di appartenenza. Ai fini della classifica conta la somma dei due migliori score ottenuti in ciascuno dei primi tre giri. Ogni Nazione non può iscrivere più di due squadre.

Parità

In caso di parità la posizione in classifica è decisa in base all'ordine crescente della somma degli score scartati di ogni squadra nei tre giri; in caso di ulteriore parità è decisa in base all'ordine crescente della somma del migliore score di ogni squadra in ognuno dei tre giri; perdurando la parità si procede a un sorteggio. Si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso similare.



NOTA: qualora una giocatrice fosse squalificata durante o dopo il primo giro, l'eventuale suo secondo o terzo giro risulta valido ai soli fini del Trofeo delle Nazioni.

Premi

Alle prime due squadre classificate.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista delle Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.1 o 7.2.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara. L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati



al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

FIELD 120 GIOCATRICI 1° GIORNO							FIELD 120 GIOCATRICI 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match	match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	16-17-80	7:30	15-78-79	10	21	31	1	31-32-95	7:30	46-47-110	10	11
2	1	18-81-82	7:40	13-14-77	10	22	32	1	33-96-97	7:40	48-111-112	10	12
3	1	19-20-83	7:50	12-75-76	10	23	33	1	34-35-98	7:50	49-50-113	10	13
4	1	21-84-85	8:00	10-11-74	10	24	34	1	36-99-100	8:00	51-52-114	10	14
5	1	22-23-86	8:10	9-72-73	10	25	35	1	37-38-101	8:10	53-54-115	10	15
6	1	24-87-88	8:20	7-8-71	10	26	36	1	39-102-103	8:20	55-56-116	10	16
7	1	25-26-89	8:30	6-69-70	10	27	37	1	40-41-104	8:30	57-58-117	10	17
8	1	27-90-91	8:40	4-5-68	10	28	38	1	42-105-106	8:40	59-60-118	10	18
9	1	28-29-92	8:50	3-66-67	10	29	39	1	43-44-107	8:50	61-62-119	10	19
10	1	30-93-94	9:00	1-2-65	10	30	40	1	45-108-109	9:00	63-64-120	10	20
11	1	46-47-110	11:40	31-32-95	10	31	21	1	15-78-79	11:40	16-17-80	10	1
12	1	48-111-112	11:50	33-96-97	10	32	22	1	13-14-77	11:50	18-81-82	10	2
13	1	49-50-113	12:00	34-35-98	10	33	23	1	12-75-76	12:00	19-20-83	10	3
14	1	51-52-114	12:10	36-99-100	10	34	24	1	10-11-74	12:10	21-84-85	10	4
15	1	53-54-115	12:20	37-38-101	10	35	25	1	9-72-73	12:20	22-23-86	10	5
16	1	55-56-116	12:30	39-102-103	10	36	26	1	7-8-71	12:30	24-87-88	10	6
17	1	57-58-117	12:40	40-41-104	10	37	27	1	6-69-70	12:40	25-26-89	10	7
18	1	59-60-118	12:50	42-105-106	10	38	28	1	4-5-68	12:50	27-90-91	10	8
19	1	61-62-119	13:00	43-44-107	10	39	29	1	3-66-67	13:00	28-29-92	10	9
20	1	63-64-120	13:10	45-108-109	10	40	30	1	1-2-65	13:10	30-93-94	10	10

Legenda: **blu** = estero WAGR; **verde** = estero hcp; **nero** = FIG WAGR; **nero corsivo sottolineato** = FIG OdM.

FIELD 120 GIOCATRICI 3° GIORNO PER CLASSIFICA						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	90-89-88	7:30	93-92-91	10	21
2	1	87-86-85	7:40	96-95-94	10	22
3	1	84-83-82	7:50	99-98-97	10	23
4	1	81-80-79	8:00	102-101-100	10	24
5	1	78-77-76	8:10	105-104-103	10	25
6	1	75-74-73	8:20	108-107-106	10	26
7	1	72-70-71	8:30	111-110-109	10	27
8	1	68-69-67	8:40	114-113-112	10	28
9	1	66-65-64	8:50	117-116-115	10	29
10	1	63-62-61	9:00	120-119-118	10	30
11	1	30-29-28	11:40	33-32-31	10	31
12	1	27-26-25	11:50	36-35-34	10	32
13	1	24-23-22	12:00	39-38-37	10	33
14	1	21-20-19	12:10	42-41-40	10	34
15	1	18-17-16	12:20	45-44-43	10	35
16	1	15-14-13	12:30	48-47-46	10	36
17	1	12-11-10	12:40	51-50-49	10	37
18	1	9-8-7	12:50	54-53-52	10	38
19	1	6-5-4	13:00	57-56-55	10	39
20	1	3-2-1	13:10	60-59-58	10	40



Alle 18 buche finali sono ammesse le prime 60 giocatrici classificate, più le pari merito al 60° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 72 giocatrici. In caso di tee unico eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match. In caso di doppio tee eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	54-53-52	8:00	57-56-55	10	13
2	1	51-51-49	8:10	60-59-58	10	14
3	1	48-47-46	8:20	63-62-61	10	15
4	1	45-44-43	8:30	66-65-64	10	16
5	1	42-41-40	8:40	69-68-67	10	17
6	1	39-38-37	8:50	72-71-70	10	18
7	1	18-17-16	9:05	21-20-19	10	19
8	1	15-14-13	9:15	24-23-22	10	20
9	1	12-11-10	9:25	27-26-25	10	21
10	1	9-8-7	9:35	30-29-28	10	22
11	1	6-5-4	9:45	33-32-31	10	23
12	1	3-2-1	9:55	36-35-34	10	24

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	36-35-34	8:00	39-38-37	10	13
2	1	33-32-31	8:10	42-41-40	10	14
3	1	30-29-28	8:20	45-44-43	10	15
4	1	27-26-25	8:30	48-47-46	10	16
5	1	24-23-22	8:40	51-51-49	10	17
6	1	21-20-19	8:50	54-53-52	10	18
7	1	18-17-16	9:05	57-56-55	10	19
8	1	15-14-13	9:15	60-59-58	10	20
9	1	12-11-10	9:25	63-62-61	10	21
10	1	9-8-7	9:35	66-65-64	10	22
11	1	6-5-4	9:45	69-68-67	10	23
12	1	3-2-1	9:55	72-71-70	10	24

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – TEE UNICO			
match	tee	nome	ora
1	1	72-71-70	7:30
2	1	69-68-67	7:40
3	1	66-65-64	7:50
4	1	63-62-61	8:00
5	1	60-59-58	8:10
6	1	57-56-55	8:20
7	1	54-53-52	8:30
8	1	51-50-49	8:40
9	1	48-47-46	8:55
10	1	45-44-43	9:05
11	1	42-41-40	9:15
12	1	39-38-37	9:25
13	1	36-35-34	9:35
14	1	33-32-31	9:45
15	1	30-29-28	9:55
16	1	27-26-25	10:05
17	1	24-23-22	10:20
18	1	21-20-19	10:30
19	1	18-17-16	10:40
20	1	15-14-13	10:50
21	1	12-11-10	11:00
22	1	9-8-7	11:10
23	1	6-5-4	11:20
24	1	3-2-1	11:30

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.



e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Qualora una giocatrice disabile fosse autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart, il caddie non può utilizzarlo e il golf cart può comunque trasportare i bastoni del giocatore.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici e i caddie.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluenza e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**;

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE
Royal Park Golf & Country Club I Roveri, 3-4-5-6 agosto 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 54 buche stroke play medal scratch:

3 agosto: 1° giro (18 buche)

4 agosto: 2° giro (18 buche)

5 agosto: 3° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammessi i primi 60 giocatori classificati, più i pari merito al 60° posto.

6 agosto: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
- ii) se tesserati FIG, o comunque se cittadini italiani, in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **112 + 8 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 62 giocatori tesserati presso una **Federazione estera** riconosciuta con un **Handicap Index pari o inferiore a 2,4** ordinati prioritariamente per WAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600); le rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 50 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 2,4** ordinati prioritariamente per WAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600); le rimanenti posizioni sono attribuite mediante la posizione nell'Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 8 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index, all'Ordine di Merito e alla posizione WAGR sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.



Normativa Tecnica 2023

[Indice](#)

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un tesserato FIG subentra un altro tesserato FIG e all'assenza di un tesserato estero subentra un altro tesserato estero; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- tutti i giocatori vengono ordinate prioritariamente per WAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600);
- a seguire i soli giocatori tesserati FIG che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- ancora a seguire sia i giocatori tesserati esteri sia gli eventuali giocatori tesserati FIG vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

NOTA: ogni giocatore con cittadinanza italiana ma non residente in Italia, con doppio tesseramento, deve scegliere quale Nazione intende rappresentare e la scelta è riportata nel WAGR.

Se il giocatore rappresenta l'Italia si può iscrivere tramite il sito federale www.federgolf.it se il giocatore rappresenta una Nazione estera si può iscrivere solamente tramite la Federazione che rappresenta.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **20 luglio 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori stranieri e italiani tesserati presso una Federazione straniera riconosciuta, devono inviare le iscrizioni alla FIG, per mezzo della Federazione di appartenenza tramite il sito federale www.federgolf.it.

Scheda Handicap: i giocatori non tesserati FIG, se richiesto, devono fornire la certificazione ufficiale del proprio Handicap Index.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per due giorni di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

7.1 Per i Tesserati FIG

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo Ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@royalparkgolf.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.



7.2 Per i NON tesserati FIG

I giocatori stranieri e italiani tesserati presso una Federazione riconosciuta, devono inviare le cancellazioni alla FIG per mezzo della Federazione di appartenenza in conformità alla Guida per la registrazione disponibile sul sito www.federgolf.it entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara, inviando una e-mail all'indirizzo info@royalparkgolf.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quello in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo: info@royalparkgolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.



Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento del giocatore deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento agli Organi di Giustizia in caso il giocatore fosse un tesserato FIG.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.

Trofeo delle Nazioni

Durante lo svolgimento del Campionato è previsto anche il Trofeo delle Nazioni secondo il seguente regolamento:

Formula

54 buche stroke play scratch (in contemporanea con i primi tre giri) tra squadre composte da tre giocatori appartenenti alla stessa Nazione designate dalla rispettiva Federazione di appartenenza. Ai fini della classifica conta la somma dei due migliori score ottenuti in ciascuno dei primi tre giri. Ogni Nazione non può iscrivere più di due squadre.



[Indice](#)

Normativa Tecnica 2023

Parità

In caso di parità la posizione in classifica è decisa in base all'ordine crescente della somma degli score scartati di ogni squadra nei tre giri; in caso di ulteriore parità è decisa in base all'ordine crescente della somma del migliore score di ogni squadra in ognuno dei tre giri; perdurando la parità si procede a un sorteggio. Si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso simile.

NOTA: qualora un giocatore fosse squalificato durante o dopo il primo giro, l'eventuale suo secondo o terzo giro risulta valido ai soli fini del Trofeo delle Nazioni.

Premi

Alle prime due squadre classificate.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista degli Ammessi**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.1 o 7.2.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara. L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati



al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 120 GIOCATORI 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	<u>16-17-74</u>	7:30	<u>15-72-73</u>	10	21
2	1	<u>18-75-76</u>	7:40	<u>13-14-71</u>	10	22
3	1	<u>19-20-77</u>	7:50	<u>12-69-70</u>	10	23
4	1	<u>21-78-79</u>	8:00	<u>10-11-68</u>	10	24
5	1	<u>80-22-23</u>	8:10	<u>9-66-67</u>	10	25
6	1	<u>81-82-24</u>	8:20	<u>7-8-65</u>	10	26
7	1	<u>83-25-26</u>	8:30	<u>6-63-64</u>	10	27
8	1	<u>84-85-27</u>	8:40	<u>4-5-62</u>	10	28
9	1	<u>86-28-29</u>	8:50	<u>3-60-61</u>	10	29
10	1	<u>87-88-30</u>	9:00	<u>1-2-59</u>	10	30
11	1	<u>104-46-47</u>	11:40	<u>89-31-32</u>	10	31
12	1	<u>105-106-48</u>	11:50	<u>90-91-33</u>	10	32
13	1	<u>107-49-50</u>	12:00	<u>92-34-35</u>	10	33
14	1	<u>108-109-51</u>	12:10	<u>93-94-36</u>	10	34
15	1	<u>110-52-53</u>	12:20	<u>95-37-38</u>	10	35
16	1	<u>111-112-54</u>	12:30	<u>96-97-39</u>	10	36
17	1	<u>113-55-56</u>	12:40	<u>98-40-41</u>	10	37
18	1	<u>114-115-57</u>	12:50	<u>99-100-42</u>	10	38
19	1	<u>116-117-58</u>	13:00	<u>101-43-44</u>	10	39
20	1	<u>118-119-120</u>	13:10	<u>102-103-45</u>	10	40

FIELD 120 GIOCATORI 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
31	1	<u>89-31-32</u>	7:30	<u>104-46-47</u>	10	11
32	1	<u>90-91-33</u>	7:40	<u>105-106-48</u>	10	12
33	1	<u>92-34-35</u>	7:50	<u>107-49-50</u>	10	13
34	1	<u>93-94-36</u>	8:00	<u>108-109-51</u>	10	14
35	1	<u>95-37-38</u>	8:10	<u>110-52-53</u>	10	15
36	1	<u>96-97-39</u>	8:20	<u>111-112-54</u>	10	16
37	1	<u>98-40-41</u>	8:30	<u>113-55-56</u>	10	17
38	1	<u>99-100-42</u>	8:40	<u>114-115-57</u>	10	18
39	1	<u>101-43-44</u>	8:50	<u>116-117-58</u>	10	19
40	1	<u>102-103-45</u>	9:00	<u>118-119-120</u>	10	20
21	1	<u>15-72-73</u>	11:40	<u>16-17-74</u>	10	1
22	1	<u>13-14-71</u>	11:50	<u>18-75-76</u>	10	2
23	1	<u>12-69-70</u>	12:00	<u>19-20-77</u>	10	3
24	1	<u>10-11-68</u>	12:10	<u>21-78-79</u>	10	4
25	1	<u>9-66-67</u>	12:20	<u>80-22-23</u>	10	5
26	1	<u>7-8-65</u>	12:30	<u>81-82-24</u>	10	6
27	1	<u>6-63-64</u>	12:40	<u>83-25-26</u>	10	7
28	1	<u>4-5-62</u>	12:50	<u>84-85-27</u>	10	8
29	1	<u>3-60-61</u>	13:00	<u>86-28-29</u>	10	9
30	1	<u>1-2-59</u>	13:10	<u>87-88-30</u>	10	10

Legenda: **blu** = estero WAGR; **verde** = estero hcp; **nero** = FIG WAGR; **nero corsivo sottolineato** = FIG OdM.

FIELD 120 GIOCATORI 3° GIORNO PER CLASSIFICA						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	90-89-88	7:30	93-92-91	10	21
2	1	87-86-85	7:40	96-95-94	10	22
3	1	84-83-82	7:50	99-98-97	10	23
4	1	81-80-79	8:00	102-101-100	10	24
5	1	78-77-76	8:10	105-104-103	10	25
6	1	75-74-73	8:20	108-107-106	10	26
7	1	72-70-71	8:30	111-110-109	10	27
8	1	68-69-67	8:40	114-113-112	10	28
9	1	66-65-64	8:50	117-116-115	10	29
10	1	63-62-61	9:00	120-119-118	10	30
11	1	30-29-28	11:40	33-32-31	10	31
12	1	27-26-25	11:50	36-35-34	10	32
13	1	24-23-22	12:00	39-38-37	10	33
14	1	21-20-19	12:10	42-41-40	10	34
15	1	18-17-16	12:20	45-44-43	10	35
16	1	15-14-13	12:30	48-47-46	10	36
17	1	12-11-10	12:40	51-50-49	10	37
18	1	9-8-7	12:50	54-53-52	10	38
19	1	6-5-4	13:00	57-56-55	10	39
20	1	3-2-1	13:10	60-59-58	10	40



Alle 18 buche finali sono ammessi i primi 60 giocatori classificati, più i pari merito al 60° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 72 giocatori. In caso di tee unico eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match. In caso di doppio tee eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	36-35-34	8:00	39-38-37	10	13
2	1	33-32-31	8:10	42-41-40	10	14
3	1	30-29-28	8:20	45-44-43	10	15
4	1	27-26-25	8:30	48-47-46	10	16
5	1	24-23-22	8:40	51-51-49	10	17
6	1	21-20-19	8:50	54-53-52	10	18
7	1	18-17-16	9:05	57-56-55	10	19
8	1	15-14-13	9:15	60-59-58	10	20
9	1	12-11-10	9:25	63-62-61	10	21
10	1	9-8-7	9:35	66-65-64	10	22
11	1	6-5-4	9:45	69-68-67	10	23
12	1	3-2-1	9:55	72-71-70	10	24

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – TEE UNICO			
match	tee	nome	ora
1	1	72-71-70	7:30
2	1	69-68-67	7:40
3	1	66-65-64	7:50
4	1	63-62-61	8:00
5	1	60-59-58	8:10
6	1	57-56-55	8:20
7	1	54-53-52	8:30
8	1	51-50-49	8:40
9	1	48-47-46	8:55
10	1	45-44-43	9:05
11	1	42-41-40	9:15
12	1	39-38-37	9:25
13	1	36-35-34	9:35
14	1	33-32-31	9:45
15	1	30-29-28	9:55
16	1	27-26-25	10:05
17	1	24-23-22	10:20
18	1	21-20-19	10:30
19	1	18-17-16	10:40
20	1	15-14-13	10:50
21	1	12-11-10	11:00
22	1	9-8-7	11:10
23	1	6-5-4	11:20
24	1	3-2-1	11:30

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Qualora un giocatore disabile fosse autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart, il caddie non può utilizzarlo e il golf cart può comunque trasportare i bastoni del giocatore.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori e i caddie.



h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- Il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- Il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è influente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**;

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE UNDER 18

Golf Club Villa Condulmer, 29-30-31 agosto 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

29 agosto: 1° giro (18 buche)

30 agosto: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammesse le prime 40 giocatrici classificate, più le pari merito al 40° posto.

31 agosto: 3° giro (18 buche) e 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2005 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) se tesserate FIG, o comunque se cittadine italiane, in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card.**

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 69 giocatrici tesserate presso una **Federazione estera** riconosciuta con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4.**
- 59 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una tesserata FIG subentra un'altra tesserata FIG e all'assenza di una tesserata estera subentra un'altra tesserata estera; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici straniere vengono ordinate per Handicap Index;
- a seguire le sole giocatrici tesserate FIG che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- ancora a seguire le eventuali giocatrici tesserate FIG vengono ordinate per Handicap Index.



Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

NOTA: ogni giocatrice con cittadinanza italiana ma non residente in Italia, con doppio tesseramento, deve scegliere quale Nazione intende rappresentare e la scelta è riportata nel WWAGR.

Se la giocatrice rappresenta l'Italia si può iscrivere tramite il sito federale www.federgolf.it se la giocatrice rappresenta una Nazione estera si può iscrivere solamente tramite la Federazione che rappresenta.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **17 agosto 2023.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici straniere e italiane tesserate presso una Federazione straniera riconosciuta, devono inviare le iscrizioni alla FIG, per mezzo della Federazione di appartenenza tramite il sito federale www.federgolf.it.

Scheda Handicap: le giocatrici non tesserate FIG, se richiesto, devono fornire la certificazione ufficiale del proprio Handicap Index.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per due giorni di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

7.1 Per le Tesserate FIG

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfvillacondulmer.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7.2 Per le NON tesserate FIG

Le giocatrici straniere e italiane tesserate presso una Federazione riconosciuta, devono inviare le cancellazioni alla FIG per mezzo della Federazione di appartenenza in conformità alla Guida per la registrazione disponibile sul sito www.federgolf.it **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfvillacondulmer.com.**

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.



8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfvillacondulmer.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.



13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo delle giocatrici. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento agli Organi di Giustizia in caso la giocatrice fosse una tesserata FIG.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.

Trofeo delle Nazioni

Durante lo svolgimento del Campionato è previsto anche il Trofeo delle Nazioni secondo il seguente regolamento:

Formula

36 buche stroke play scratch (in contemporanea con i primi due giri) tra squadre composte da tre giocatrici appartenenti alla stessa Nazione designate dalla rispettiva Federazione di appartenenza. Ai fini della classifica conta la somma dei due migliori score ottenuti in ciascuno dei primi due giri. Ogni Nazione non può iscrivere più di due squadre; l'iscrizione delle squadre deve essere effettuata con la registrazione delle giocatrici a partire dalle ore 17,00 del secondo giorno antecedente la gara e entro le ore 11,30 del giorno antecedente.

Parità

In caso di parità la posizione in classifica è decisa in base all'ordine crescente della somma degli score scartati di ogni squadra nei due giri; in caso di ulteriore parità è decisa in base all'ordine crescente della somma del migliore score di ogni squadra in ognuno dei due giri; perdurando la parità si procede a un sorteggio. Si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso simile.

NOTA: qualora una giocatrice fosse squalificata durante o dopo il primo giro, l'eventuale suo secondo giro risulta valido ai soli fini del Trofeo delle Nazioni.

Premi

Alle prime due squadre classificate.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE UNDER 18

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista delle Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.1 o 7.2.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara. L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati



al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

FIELD 132 GIOCATRICI 1° GIORNO							FIELD 132 GIOCATRICI 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match	match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	19-20-1	7:30	36-37-3	10	23	34	1	1-2-1	7:30	53-54-45	10	12
2	1	15-16-21	7:40	30-31-38	10	24	35	1	3-4-2	7:40	46-47-55	10	13
3	1	22-23-17	7:50	39-40-32	10	25	36	1	5-6-3	7:50	56-57-48	10	14
4	1	18-19-24	8:00	33-34-41	10	26	37	1	4-5-7	8:00	49-50-58	10	15
5	1	25-26-20	8:10	42-43-35	10	27	38	1	8-9-6	8:10	59-60-51	10	16
6	1	21-22-27	8:20	36-37-44	10	28	39	1	7-8-10	8:20	52-53-61	10	17
7	1	28-29-23	8:30	45-46-38	10	29	40	1	11-12-9	8:30	62-63-54	10	18
8	1	24-25-30	8:40	39-40-47	10	30	41	1	10-11-13	8:40	55-56-64	10	19
9	1	31-32-26	8:50	48-49-41	10	31	42	1	14-15-12	8:50	65-66-57	10	20
10	1	27-28-33	9:00	42-43-50	10	32	43	1	13-14-16	9:00	58-59-67	10	21
11	1	34-35-29	9:10	51-52-44	10	33	44	1	17-18-4	9:10	68-69-2	10	22
12	1	53-54-45	11:50	1-2-1	10	34	23	1	36-37-3	11:50	19-20-1	10	1
13	1	46-47-55	12:00	3-4-2	10	35	24	1	30-31-38	12:00	15-16-21	10	2
14	1	56-57-48	12:10	5-6-3	10	36	25	1	39-40-32	12:10	22-23-17	10	3
15	1	49-50-58	12:20	4-5-7	10	37	26	1	33-34-41	12:20	18-19-24	10	4
16	1	59-60-51	12:30	8-9-6	10	38	27	1	42-43-35	12:30	25-26-20	10	5
17	1	52-53-61	12:40	7-8-10	10	39	28	1	36-37-44	12:40	21-22-27	10	6
18	1	62-63-54	12:50	11-12-9	10	40	29	1	45-46-38	12:50	28-29-23	10	7
19	1	55-56-64	13:00	10-11-13	10	41	30	1	39-40-47	13:00	24-25-30	10	8
20	1	65-66-57	13:10	14-15-12	10	42	31	1	48-49-41	13:10	31-32-26	10	9
21	1	58-59-67	13:20	13-14-16	10	43	32	1	42-43-50	13:20	27-28-33	10	10
22	1	68-69-2	13:30	17-18-4	10	44	33	1	51-52-44	13:30	34-35-29	10	11

Legenda: **blu** = estero; **nero** = FIG; **verde** = wild card.

Alle 36 buche finali sono ammesse le prime 40 giocatrici classificate, più le pari merito al 40° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 51 giocatrici con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match.

3° GIORNO – 3° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE							3° GIORNO – 4° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match	match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	27-26-25	7:30	30-29-28	10	10	1	1	27-26-25	12:20	30-29-28	10	10
2	1	24-23-22	7:40	33-32-31	10	11	2	1	24-23-22	12:30	33-32-31	10	11
3	1	21-20-19	7:50	36-35-34	10	12	3	1	21-20-19	12:40	36-35-34	10	12
4	1	18-17-16	8:00	39-38-37	10	13	4	1	18-17-16	12:50	39-38-37	10	13
5	1	15-14-13	8:10	42-41-40	10	14	5	1	15-14-13	13:00	42-41-40	10	14
6	1	12-11-10	8:20	45-44-43	10	15	6	1	12-11-10	13:10	45-44-43	10	15
7	1	9-8-7	8:30	48-47-46	10	16	7	1	9-8-7	13:20	48-47-46	10	16
8	1	6-5-4	8:40	51-50-49	10	17	8	1	6-5-4	13:30	51-50-49	10	17
9	1	3-2-1	8:50				9	1	3-2-1	13:40			

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.



e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatrici, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**;

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA **CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE UNDER 16**

Trofeo Teodoro Soldati
Golf Club Biella "Le Betulle", 29-30-31 agosto 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

29 agosto: 1° giro (18 buche)

30 agosto: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammessi i primi 42 giocatori classificati, più i pari merito al 42° posto.

31 agosto: 3° giro (18 buche) e 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2007 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) se tesserati FIG, o comunque se cittadini italiani, in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo di giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 76 giocatori tesserati presso una **Federazione estera** riconosciuta con un **Handicap Index pari o inferiore a 4,4**.
- 64 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 4,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un tesserato FIG subentra un altro tesserato FIG e all'assenza di un tesserato estero subentra un altro tesserato estero; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori stranieri vengono ordinati per Handicap Index;
- a seguire i soli giocatori tesserati FIG che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;



- ancora a seguire gli eventuali giocatori tesserati FIG vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

NOTA: ogni giocatore con cittadinanza italiana ma non residente in Italia, con doppio tesseramento, deve scegliere quale Nazione intende rappresentare e la scelta è riportata nel WAGR.

Se il giocatore rappresenta l'Italia si può iscrivere tramite il sito federale www.federgolf.it se il giocatore rappresenta una Nazione estera si può iscrivere solamente tramite la Federazione che rappresenta.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **17 agosto 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori stranieri e italiani tesserati presso una Federazione straniera riconosciuta, devono inviare le iscrizioni alla FIG, per mezzo della Federazione di appartenenza tramite il sito federale www.federgolf.it.

Scheda Handicap: i giocatori non tesserati FIG, se richiesto, devono fornire la certificazione ufficiale del proprio Handicap Index.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per due giorni di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

7.1 Per i Tesserati FIG

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubbiella.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7.2 Per i NON tesserati FIG

I giocatori stranieri e italiani tesserati presso una Federazione riconosciuta, devono inviare le cancellazioni alla FIG per mezzo della Federazione di appartenenza in conformità alla Guida per la registrazione disponibile sul sito www.federgolf.it **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubbiella.it.**

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.



8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfclubbiella.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.



13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento agli Organi di Giustizia in caso il giocatore fosse un tesserato FIG.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.

Trofeo delle Nazioni

Durante lo svolgimento del Campionato è previsto anche il Trofeo delle Nazioni secondo il seguente regolamento:

Formula

36 buche stroke play scratch (in contemporanea con i primi due giri) tra squadre composte da tre giocatori appartenenti alla stessa Nazione designate dalla rispettiva Federazione di appartenenza. Ai fini della classifica conta la somma dei due migliori score ottenuti in ciascuno dei primi due giri. Ogni Nazione non può iscrivere più di due squadre; l'iscrizione delle squadre deve essere effettuata con la registrazione dei giocatori a partire dalle ore 17,00 del secondo giorno antecedente la gara e entro le ore 11,30 del giorno antecedente.

Parità

In caso di parità la posizione in classifica è decisa in base all'ordine crescente della somma degli score scartati di ogni squadra nei due giri; in caso di ulteriore parità è decisa in base all'ordine crescente della somma del migliore score di ogni squadra in ognuno dei due giri; perdurando la parità si procede a un sorteggio. Si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso simile.

NOTA: qualora un giocatore fosse squalificato durante o dopo il primo giro, l'eventuale suo secondo giro risulta valido ai soli fini del Trofeo delle Nazioni.

Premi

Alle prime due squadre classificate.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE UNDER 16

Trofeo Teodoro Soldati

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista degli Ammessi**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.1 o 7.2.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati



al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 144 GIOCATORI 1° GIORNO							FIELD 144 GIOCATORI 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match	match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	20-21-1	7:30	39-40-3	10	25	37	1	1-2-1	7:30	58-59-49	10	13
2	1	17-18-22	7:40	33-34-41	10	26	38	1	3-4-2	7:40	60-61-50	10	14
3	1	23-24-19	7:50	42-43-35	10	27	39	1	3-4-5	7:50	51-52-62	10	15
4	1	20-21-25	8:00	36-37-44	10	28	40	1	6-7-5	8:00	63-64-53	10	16
5	1	26-27-22	8:10	45-46-38	10	29	41	1	6-7-8	8:10	54-55-65	10	17
6	1	23-24-28	8:20	39-40-47	10	30	42	1	9-10-8	8:20	66-67-56	10	18
7	1	29-30-25	8:30	48-49-41	10	31	43	1	9-10-11	8:30	57-58-68	10	19
8	1	26-27-31	8:40	42-43-50	10	32	44	1	12-13-11	8:40	69-70-59	10	20
9	1	32-33-28	8:50	51-52-44	10	33	45	1	12-13-14	8:50	60-61-71	10	21
10	1	29-30-34	9:00	45-46-53	10	34	46	1	15-16-14	9:00	72-73-62	10	22
11	1	35-36-31	9:10	54-55-47	10	35	47	1	15-16-17	9:10	63-64-74	10	23
12	1	37-38-32	9:20	56-57-48	10	36	48	1	18-19-4	9:20	75-76-2	10	24
13	1	58-59-49	12:00	1-2-1	10	37	25	1	39-40-3	12:00	20-21-1	10	1
14	1	60-61-50	12:10	3-4-2	10	38	26	1	33-34-41	12:10	17-18-22	10	2
15	1	51-52-62	12:20	3-4-5	10	39	27	1	42-43-35	12:20	23-24-19	10	3
16	1	63-64-53	12:30	6-7-5	10	40	28	1	36-37-44	12:30	20-21-25	10	4
17	1	54-55-65	12:40	6-7-8	10	41	29	1	45-46-38	12:40	26-27-22	10	5
18	1	66-67-56	12:50	9-10-8	10	42	30	1	39-40-47	12:50	23-24-28	10	6
19	1	57-58-68	13:00	9-10-11	10	43	31	1	48-49-41	13:00	29-30-25	10	7
20	1	69-70-59	13:10	12-13-11	10	44	32	1	42-43-50	13:10	26-27-31	10	8
21	1	60-61-71	13:20	12-13-14	10	45	33	1	51-52-44	13:20	32-33-28	10	9
22	1	72-73-62	13:30	15-16-14	10	46	34	1	45-46-53	13:30	29-30-34	10	10
23	1	63-64-74	13:40	15-16-17	10	47	35	1	54-55-47	13:40	35-36-31	10	11
24	1	75-76-2	13:50	18-19-4	10	48	36	1	56-57-48	13:50	37-38-32	10	12

Legenda: **blu** = estero; **nero** = FIG; **verde** = wild card.

Alle 36 buche finali sono ammessi i primi 40 giocatori classificati, più i pari merito al 40° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 51 giocatori con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match.

3° GIORNO – 3° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE							3° GIORNO – 4° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match	match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	27-26-25	7:30	30-29-28	10	10	1	1	27-26-25	12:20	30-29-28	10	10
2	1	24-23-22	7:40	33-32-31	10	11	2	1	24-23-22	12:30	33-32-31	10	11
3	1	21-20-19	7:50	36-35-34	10	12	3	1	21-20-19	12:40	36-35-34	10	12
4	1	18-17-16	8:00	39-38-37	10	13	4	1	18-17-16	12:50	39-38-37	10	13
5	1	15-14-13	8:10	42-41-40	10	14	5	1	15-14-13	13:00	42-41-40	10	14
6	1	12-11-10	8:20	45-44-43	10	15	6	1	12-11-10	13:10	45-44-43	10	15
7	1	9-8-7	8:30	48-47-46	10	16	7	1	9-8-7	13:20	48-47-46	10	16
8	1	6-5-4	8:40	51-50-49	10	17	8	1	6-5-4	13:30	51-50-49	10	17
9	1	3-2-1	8:50				9	1	3-2-1	13:40			

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.



e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**;

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI NAZIONALI INDIVIDUALI

MATCH PLAY E STROKE PLAY



CONDIZIONI DI GARA CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MATCH PLAY

Trofeo Giuseppe Silva
Golf Club Padova, 15-16-17-18-19 marzo 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

15 marzo: 1° giro (18 buche)

16 marzo: 2° giro (18 buche)

Match play fra le 32 giocatrici qualificate:

17 marzo: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche

18 marzo: quarti e semifinali su 18 buche

19 marzo: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) con cittadinanza italiana;
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **116 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 116 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 8,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.



Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **10 marzo 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per le giocatrici Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfpadova.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfpadova.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;



- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche una giocatrice che non si sia qualificata o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo.

Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per la 32ª qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengono di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona



[Indice](#)

delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitrice, finalista e semifinaliste.

Challenge alla vincitrice.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MATCH PLAY

Trofeo Giuseppe Silva

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista delle Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

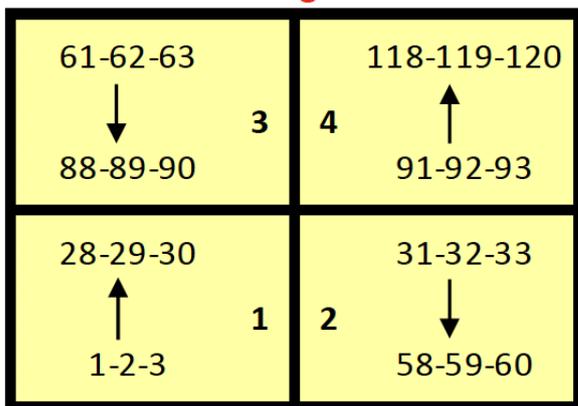


[Indice](#)

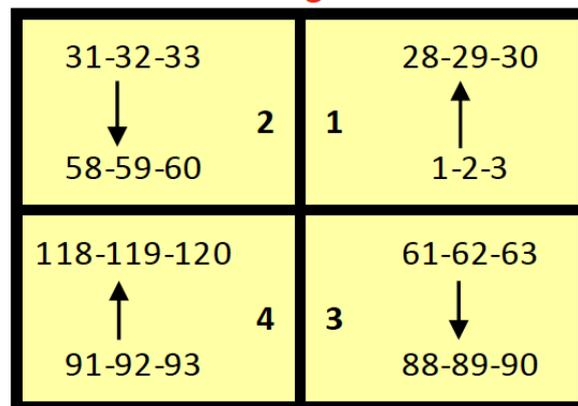
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

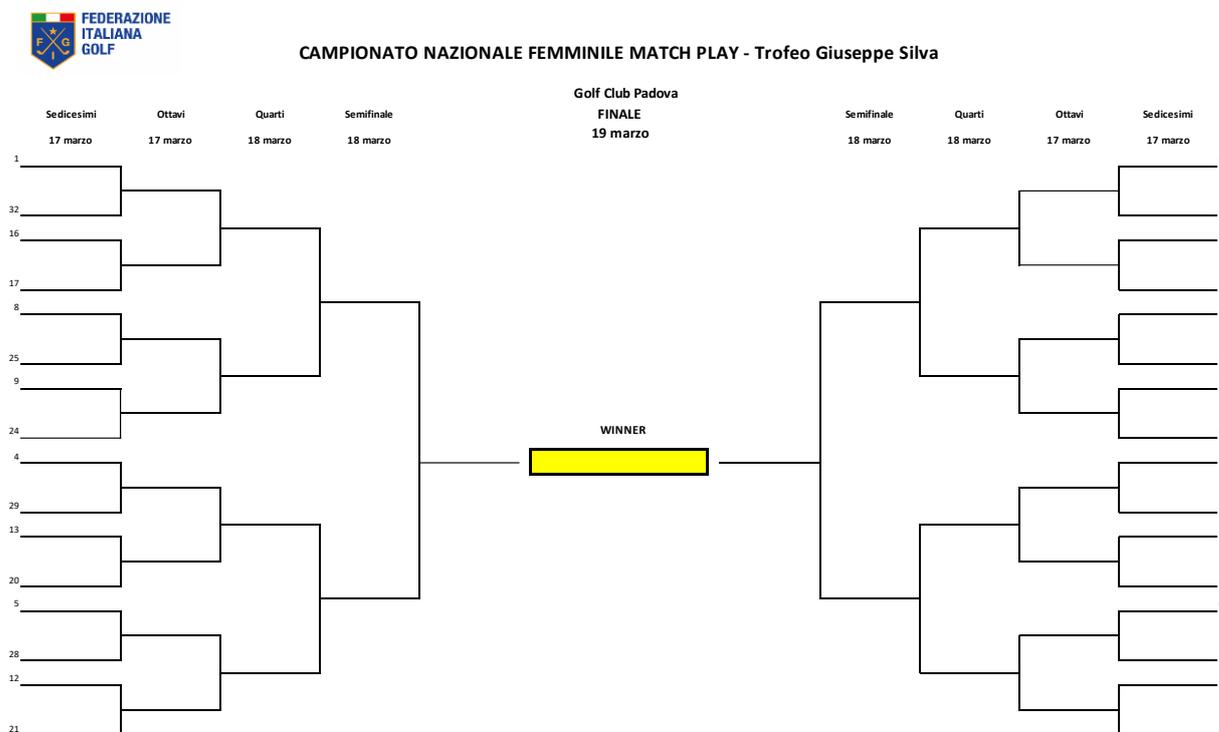
1° GIORNO
Field 120 giocatrici



2° GIORNO
Field 120 giocatrici



Le 32 giocatrici qualificate sono inserite nel tabellone come segue:



c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

[Indice](#)



d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**;

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> DEVE DEFERIRE la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> DEVE DEFERIRE la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MATCH PLAY

Trofeo Giuseppe Silva
Golf Club Milano, 15-16-17-18-19 marzo 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

15 marzo: 1° giro (18 buche)

16 marzo: 2° giro (18 buche)

Match play fra i 32 giocatori qualificati:

17 marzo: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche

18 marzo: quarti e semifinali su 18 buche

19 marzo: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) con cittadinanza italiana;
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **116 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 116 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 2,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.



Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 **ISCRIZIONI**

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **10 marzo 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 **TASSA D'ISCRIZIONE**

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 **CANCELLAZIONI**

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubmilano.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 **REGISTRAZIONE**

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfclubmilano.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 **PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO**

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;



- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il 32° classificato è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti



[Indice](#)

materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitore, finalista e semifinalisti.

Challenge al vincitore.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MATCH PLAY

Trofeo Giuseppe Silva

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista degli Ammessi**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

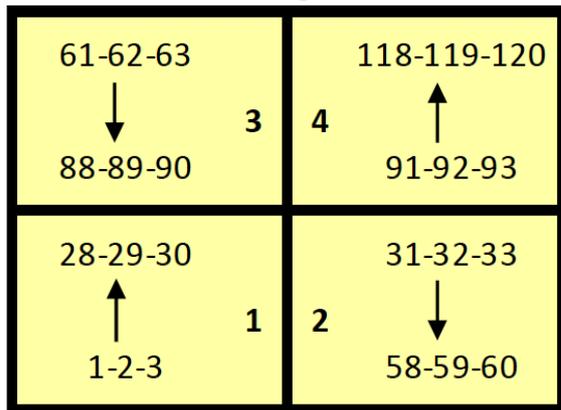


[Indice](#)

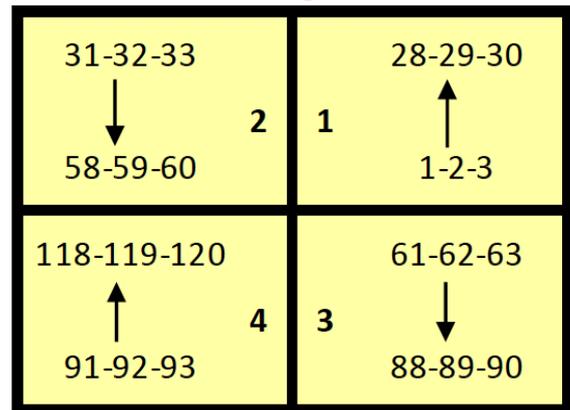
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

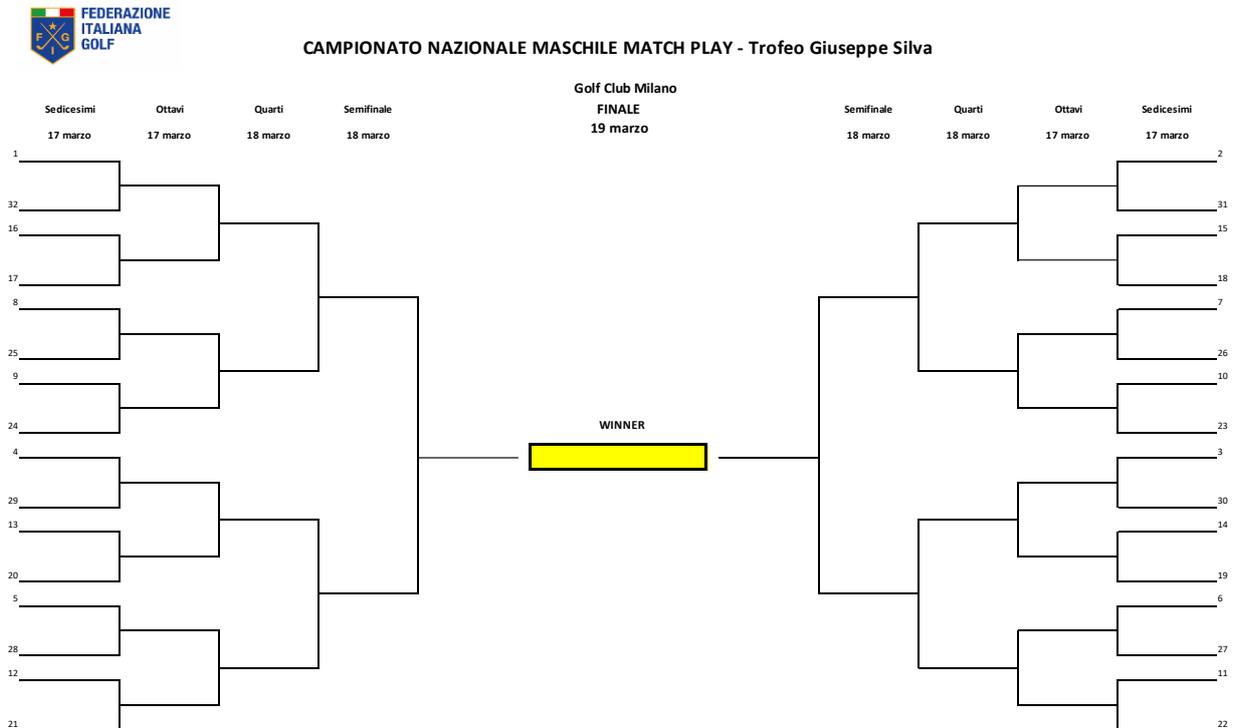
1° GIORNO
Field 120 giocatori



2° GIORNO
Field 120 giocatori



I 32 giocatori qualificati sono inseriti nel tabellone come segue:



c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.



d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**;

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MEDAL
Trofeo Isa Goldschmid
Golf di Roma Acquasanta, 7-8-9-10 giugno 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 54 buche stroke play medal scratch:

7 giugno: 1° giro (18 buche)

8 giugno: 2° giro (18 buche)

9 giugno: 3° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammesse le prime 60 giocatrici classificate, più le pari merito al 60° posto.

10 giugno: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) con cittadinanza italiana;
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.



Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **1 giugno 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per le giocatrici Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo golfroma@golfroma.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo golfroma@golfroma.it, a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;



- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche una giocatrice che non si sia qualificata dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) *Abbigliamento*

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) *Divieto di Fumare*

Alle giocatrici e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) *Assenza*

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) *Accompagnatori*

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della



[Indice](#)

gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MEDAL

Trofeo Isa Goldschmid

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista delle Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.



Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

1° GIORNO

Field 132 giocatrici

67-68-69 ↓ 3 97-98-99	4 130-131-132 ↑ 73-74-75
31-32-33 ↑ 1 1-2-3	2 34-35-36 ↓ 64-65-66

2° GIORNO

Field 132 giocatrici

34-35-36 ↓ 2 64-65-66	1 31-32-33 ↑ 1-2-3
130-131-132 ↑ 4 100-101-102	3 67-68-69 ↓ 97-98-99

3° GIORNO PER CLASSIFICA

Field 132 giocatrici

99-98-97 ↑ 4 69-68-67	3 102-101-100 ↓ 132-131-130
33-32-31 ↑ 2 3-2-1	1 36-35-34 ↓ 66-65-64

Alle 18 buche finali sono ammesse le prime 60 giocatrici classificate, più le pari merito al 60° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 60 giocatrici. In caso di tee unico eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match. In caso di doppio tee eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

4° GIORNO PER CLASSIFICA

DOPO IL TAGLIO - DOPPIO TEE

30-29-28 ↓ 3 18-17-16	4 33-32-31 ↑ 45-44-43
15-14-13 ↑ 1 3-2-1	2 48-47-46 ↓ 60-59-58

4° GIORNO PER CLASSIFICA

DOPO IL TAGLIO - TEE UNICO

60-59-58 ↑ 4	33-32-31 3
30-29-28 ↓ 2	3-2-1 1

TEE UNICO
-
partenze a TRE

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.



d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> DEVE DEFERIRE la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.



[Indice](#)

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MEDAL
Trofeo Franco Bevione
Golf Club Bergamo L'Albenza, 11-12-13-14 maggio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 54 buche stroke play medal scratch:

11 maggio: 1° giro (18 buche)

12 maggio: 2° giro (18 buche)

13 maggio: 3° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammessi i primi 60 giocatori classificati, più i pari merito al 60° posto.

14 maggio: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) con cittadinanza italiana;
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 3,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.



Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **5 maggio 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@golfbergmo.club.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@golfbergmo.club a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;



- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche



[Indice](#)

non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MEDAL

Trofeo Franco Bevione

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista degli Ammessi**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.



Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

1° GIORNO

Field 144 giocatori

73-74-75 ↓ 3 106-107-108	4 142-143-144 ↑ 109-110-111
34-35-36 ↑ 1 1-2-3	2 37-38-39 ↓ 70-71-72

2° GIORNO

Field 144 giocatori

37-38-39 ↓ 2 70-71-72	1 34-35-36 ↑ 1-2-3
142-143-144 ↑ 4 109-110-111	3 73-74-75 ↓ 106-107-108

3° GIORNO PER CLASSIFICA

Field 144 giocatori

108-107-106 ↑ 4 75-74-73	3 111-110-109 ↓ 144-143-142
36-35-34 ↑ 2 3-2-1	1 39-38-37 ↓ 72-71-70

Alle 18 buche finali sono ammessi i primi 60 giocatori classificati, più i pari merito al 60° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 60 giocatori. In caso di tee unico eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match. In caso di doppio tee eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

4° GIORNO PER CLASSIFICA

DOPO IL TAGLIO - DOPPIO TEE

30-29-28 ↓ 3 18-17-16	4 33-32-31 ↑ 45-44-43
15-14-13 ↑ 1 3-2-1	2 48-47-46 ↓ 60-59-58

4° GIORNO PER CLASSIFICA

DOPO IL TAGLIO - TEE UNICO

60-59-58 ↑ 4 33-32-31	3 30-29-28 ↓ 3-2-1
2 30-29-28 ↓ 3-2-1	1

TEE UNICO
-
partenze a TRE

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.



e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI NAZIONALI INDIVIDUALI DI CATEGORIA

MATCH PLAY E STROKE PLAY



CONDIZIONI DI GARA CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MATCH PLAY

Trofeo Roberta Bertotto
Miglianico Golf & Country Club, 6-7-8-9-10 settembre 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

6 settembre: 1° giro (18 buche)

7 settembre: 2° giro (18 buche)

Match play fra le 32 giocatrici qualificate:

8 settembre: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche

9 settembre: quarti e semifinali su 18 buche

10 settembre: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2005 in poi;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card.**

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 14,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.



Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **1 settembre 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@miglianicogolf.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@miglianicogolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:



- i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
 - d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
 - e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per la 32ª qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della



[Indice](#)

gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitrice, finalista e semifinaliste.

Challenge alla vincitrice.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MATCH PLAY

Trofeo Roberta Bertotto

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista delle Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

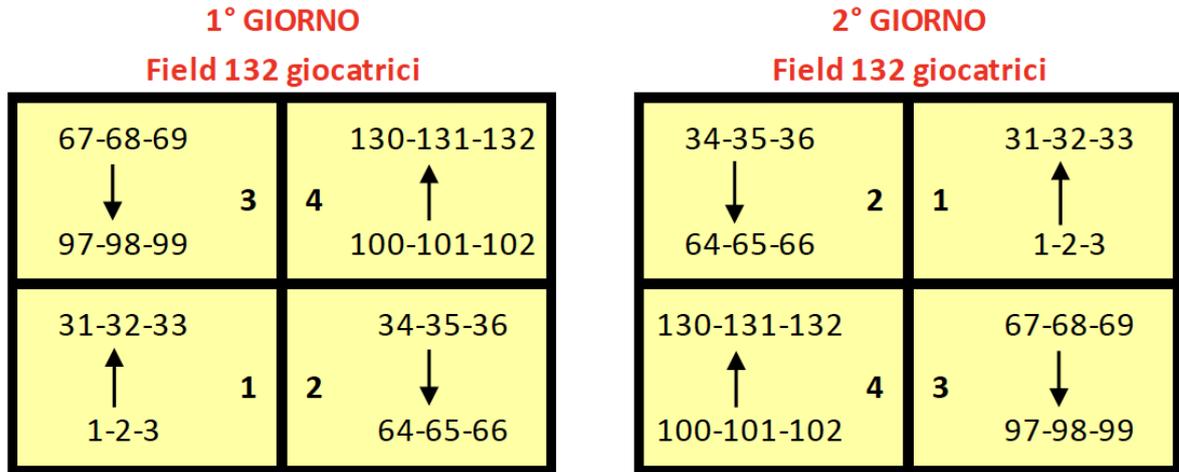
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.



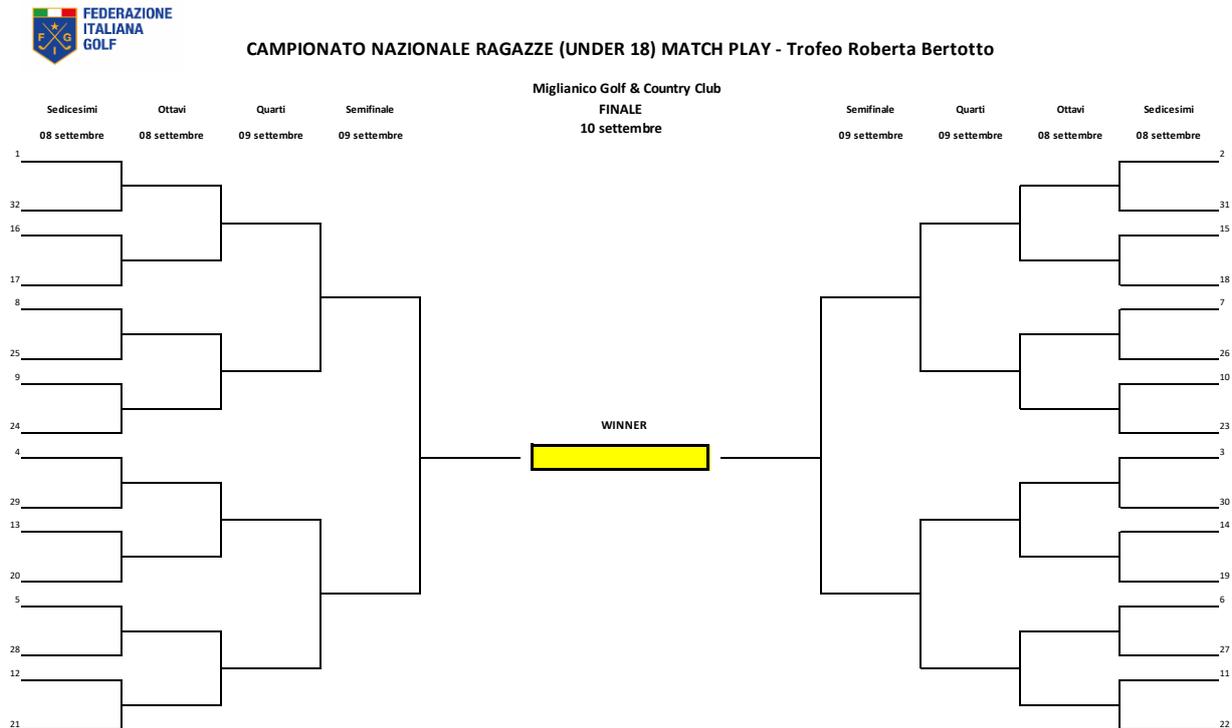
[Indice](#)

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.



Le 32 giocatrici qualificate sono inserite nel tabellone come segue:



c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.



d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> DEVE DEFERIRE la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.



[Indice](#)

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MATCH PLAY
Trofeo Andrea Brotto
Asolo Golf Club, 6-7-8-9-10 settembre 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

6 settembre: 1° giro (18 buche)

7 settembre: 2° giro (18 buche)

Match play fra i 32 giocatori qualificati:

8 settembre: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche

9 settembre: quarti e semifinali su 18 buche

10 settembre: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2005 in poi;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **128 + 4 Wild Card.**

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori ai quali sono stati assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.



Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **1 settembre 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@asologolf.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@asologolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;



- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il 32° classificato è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza



[Indice](#)

minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitore, finalista e semifinalisti.

Challenge al vincitore.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MATCH PLAY

Trofeo Andrea Brotto

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista degli Ammessi**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

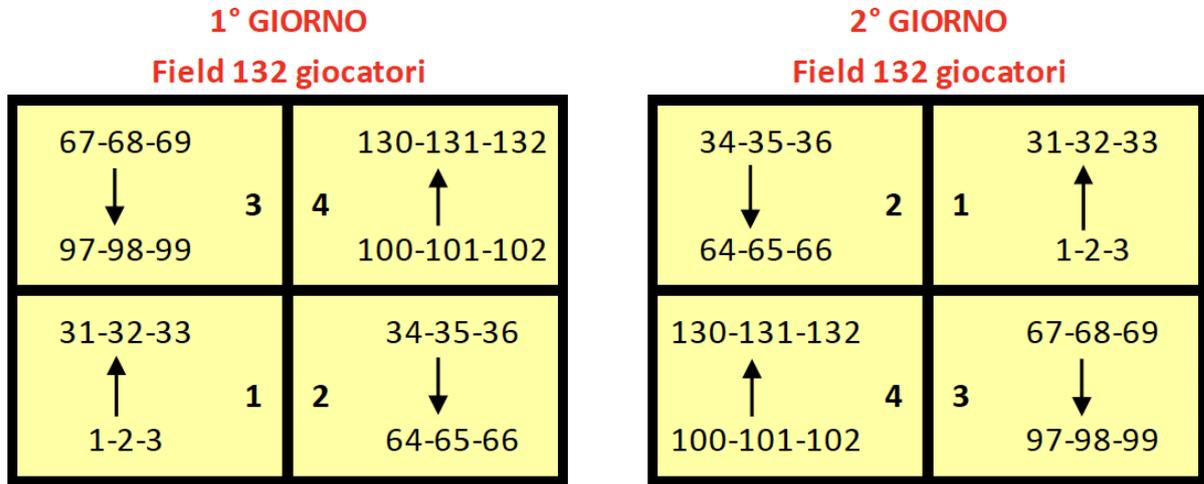
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.



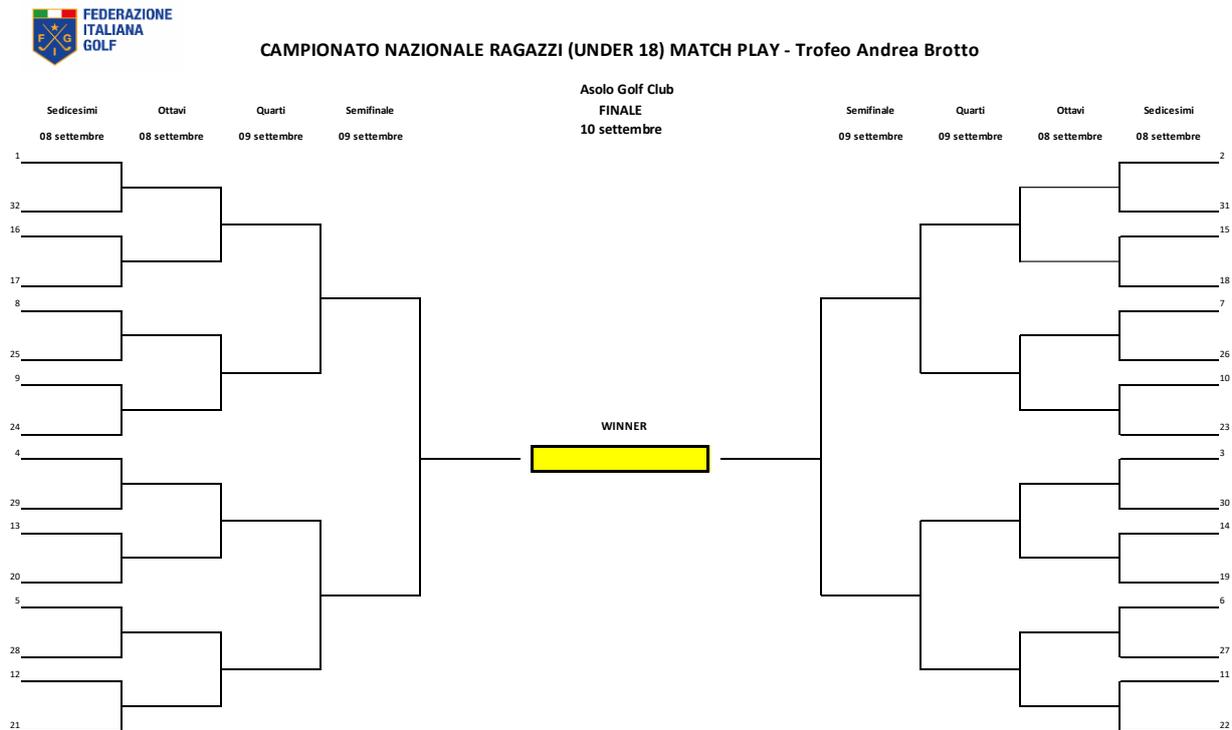
[Indice](#)

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.



I 32 giocatori qualificati sono inseriti nel tabellone come segue:



c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.



d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf car cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> DEVE DEFERIRE il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.



[Indice](#)

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA **CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MEDAL**

Trofeo Silvio Marazza
Circolo Golf Villa d'Este, 13-14-15 maggio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

13 maggio: 1° giro (18 buche)

14 maggio: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammesse le prime 51 giocatrici classificate, più le pari merito al 51° posto.

15 maggio: 3° e 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2005 in poi;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 14,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.



Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **8 maggio 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfvilladeste.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfvilladeste.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- f. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- g. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
- i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;



- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- h. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- i. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- j. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) *Abbigliamento*

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) *Divieto di Fumare*

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) *Assenza*

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) *Accompagnatori*

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.



[Indice](#)

Normativa Tecnica 2023

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MEDAL

Trofeo Silvio Marazza

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista delle Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.



[Indice](#)

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

1° GIORNO Field 132 giocatrici		2° GIORNO Field 132 giocatrici	
67-68-69 ↓ 3	130-131-132 4 ↑	34-35-36 ↓ 2	31-32-33 1 ↑
97-98-99	100-101-102	64-65-66	1-2-3
31-32-33 ↑ 1	34-35-36 2 ↓	130-131-132 ↑ 4	67-68-69 3 ↓
1-2-3	64-65-66	100-101-102	97-98-99

Alle 36 buche finali sono ammesse le prime 51 giocatrici classificate, più le pari merito al 51° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 51 giocatrici con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match.

3° E 4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO - DOPPIO TEE

27-26-25 ↑ 2	30-29-28 3 ↓
18-17-16	39-38-37
15-14-13 ↑ 1	42-41-40 4 ↓
3-2-1	51-50-49

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.



g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



CONDIZIONI DI GARA **CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MEDAL**

Trofeo Silvio Marazza
Terre dei Consoli Golf Club, 10-11-12 giugno 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

10 giugno: 1° giro (18 buche)

11 giugno: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammessi i primi 51 giocatori classificati, più i pari merito al 51° posto.

12 giugno: 3° e 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2005 in poi**;
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.



Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **5 giugno 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@terredeiconsoli.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@terredeiconsoli.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;



- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) *Abbigliamento*

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) *Divieto di Fumare*

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) *Assenza*

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) *Accompagnatori*

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.



[Indice](#)

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MEDAL

Trofeo Silvio Marazza

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista degli Ammessi**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.



[Indice](#)

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

1° GIORNO Field 144 giocatori		2° GIORNO Field 144 giocatori	
73-74-75 ↓ 106-107-108	3	142-143-144 ↑ 109-110-111	4
34-35-36 ↑ 1-2-3	1	37-38-39 ↓ 70-71-72	2
34-35-36 ↑ 1-2-3	1	37-38-39 ↓ 70-71-72	2
37-38-39 ↓ 70-71-72	2	142-143-144 ↑ 109-110-111	4
37-38-39 ↓ 70-71-72	2	34-35-36 ↑ 1-2-3	1
73-74-75 ↓ 106-107-108	3	73-74-75 ↓ 106-107-108	3
73-74-75 ↓ 106-107-108	3	106-107-108 ↓ 73-74-75	3

Alle 36 buche finali sono ammessi i primi 51 giocatori classificati, più i pari merito al 51° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 61 giocatori con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match.

3° E 4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO - DOPPIO TEE

27-26-25 ↑ 18-17-16	2	30-29-28 ↓ 39-38-37	3
15-14-13 ↑ 3-2-1	1	42-41-40 ↓ 51-50-49	4

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.



g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE CADETTE (UNDER 16)
Olgiate Golf Club, 29-30 giugno e 1-2 luglio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Match play fra le prime 32 giocatrici dell'Ordine di Merito aggiornato al 15 giugno 2023 iscritte e registrate:

29 giugno: sedicesimi di finale su 18 buche

30 giugno: ottavi di finale su 18 buche

1 luglio: quarti e semifinali su 18 buche

2 luglio: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2007 in poi;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **32**.

L'elenco delle giocatrici iscritte viene redatto secondo la posizione crescente nell'Ordine di Merito aggiornato al 15 giugno 2023.

Il Direttore di Torneo compila il tabellone del match play dando la precedenza alle giocatrici registrate; qualora ci fossero posti liberi utilizza la lista delle giocatrici iscritte inserendo anche le giocatrici non registrate.

Le giocatrici rimanenti compongono la lista d'attesa che viene redatta secondo la posizione crescente nell'Ordine di Merito aggiornato al 15 giugno 2023.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **15 giugno 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornate e pubblicate sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.



[Indice](#)

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo direzione@olgiatagolfclub.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo direzione@olgiatagolfclub.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;

ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;

ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;

iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;

iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;

b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;

c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.



Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per la 32^a qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitrice, finalista e semifinaliste.

Challenge alla vincitrice.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE CADETTE (UNDER 16)

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista delle Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

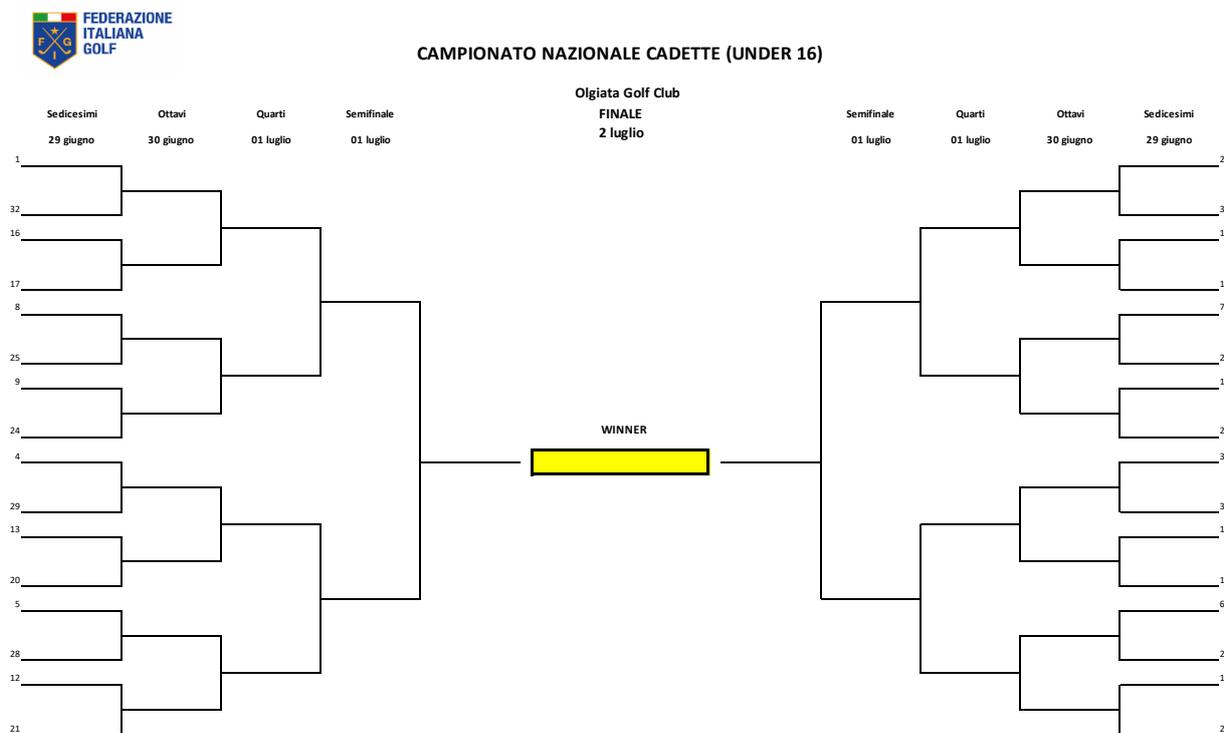
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati



al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

Le 32 giocatrici qualificate sono inserite nel tabellone come segue:



c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatrici, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.



h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE CADETTI (UNDER 16)
Trofeo Giovanni Alberto Agnelli
Olgiata Golf Club, 29-30 giugno e 1-2 luglio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Match play fra i primi 32 giocatori dell'Ordine di Merito aggiornato al 15 giugno 2023 iscritti e registrati:

29 giugno: sedicesimi di finale su 18 buche

30 giugno: ottavi di finale su 18 buche

1 luglio: quarti e semifinali su 18 buche

2 luglio: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2007 in poi;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **32**.

L'elenco dei giocatori iscritti viene redatto secondo la posizione crescente nell'Ordine di Merito aggiornato al 15 giugno 2023.

Il Direttore di Torneo compila il tabellone del match play dando la precedenza ai giocatori registrati; qualora ci fossero posti liberi utilizza la lista dei giocatori iscritti inserendo anche i giocatori non registrati.

I giocatori rimanenti compongono la lista d'attesa che viene redatta secondo la posizione crescente nell'Ordine di Merito aggiornato al 15 giugno 2023.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **15 giugno 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui



al punto 3. Le iscrizioni e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornate e pubblicate sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo direzione@olgiatagolfclub.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo direzione@olgiatagolfclub.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.



In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il 32° classificato è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.



15 PREMI

Vincitore, finalista e semifinalisti.
Challenge al vincitore.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE CADETTI (UNDER 16)

Trofeo Giovanni Alberto Agnelli

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista degli Ammessi**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

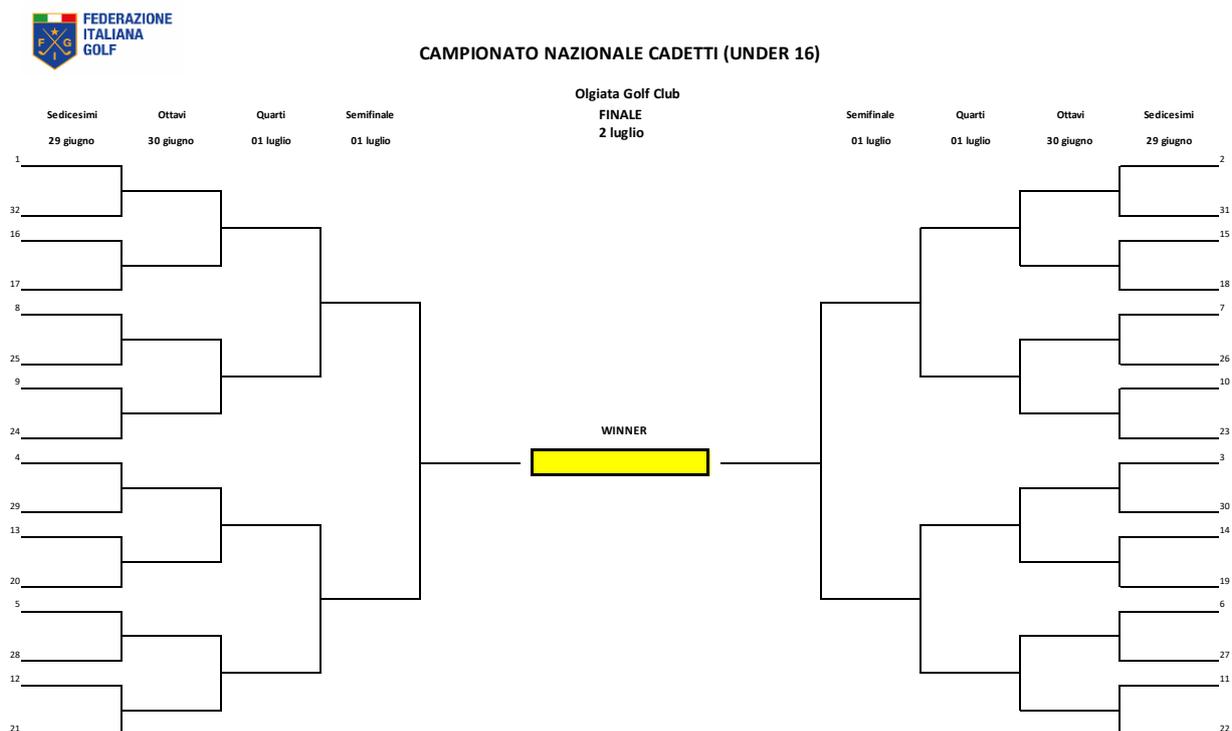
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.



Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

I 32 giocatori qualificati sono inseriti nel tabellone come segue:



c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.



h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE PULCINE (UNDER 14)
Golf del Cervino, 11-12-13 luglio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

11 luglio: 1° giro (18 buche)

12 luglio: 2° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammesse le prime 30 giocatrici classificate, più le pari merito al 30° posto.

13 luglio: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2009 in poi;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **46 + 2 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 46 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Pulcine e Pulcini che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;



- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **6 luglio 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 40**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.



- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può,



[Indice](#)

senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE PULCINI (UNDER 14)
Golf del Cervino, 11-12-13 luglio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

11 luglio: 1° giro (18 buche)

12 luglio: 2° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammessi i primi 54 giocatori classificati, più i pari merito al 54° posto.

13 luglio: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2009 in poi;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **94 + 2 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 94 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Pulcini e Pulcine che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;



- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **6 luglio 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 40**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.



- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza



disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE PULCINE E PULCINI (UNDER 14)

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista degli Ammessi**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati



al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

1° GIORNO				2° GIORNO			
96 giocatori e 48 giocatrici				96 giocatori e 48 giocatrici			
49-50-51 ↓	3	4	94-95-96 ↑	25-26-27 ↓	2	1	22-23-24 ↑
70-71-72			73-74-75	46-47-48			1-2-3
25-26-27 ↓	3	4	46-47-48 ↑	13-14-15 ↓	2	1	10-11-12 ↑
34-35-36			37-38-39	22-23-24			1-2-3
10-11-12 ↑	1	2	13-14-15 ↓	46-47-48 ↑	4	3	25-26-27 ↓
1-2-3			22-23-24	37-38-39			34-35-36
22-23-24 ↑	1	2	25-26-27 ↓	94-95-96 ↑	4	3	49-50-51 ↓
1-2-3			46-47-48	73-74-75			70-71-72

Alle 18 buche finali sono ammesse le prime 30 giocatrici classificate, più le pari merito al 30° posto e i primi 54 giocatori classificati, più i pari merito al 54° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 30 giocatrici e 54 giocatori con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

3° GIORNO			
DOPO IL TAGLIO - DOPPIO TEE			
30-29-28 ↑	2	3	33-32-31 ↓
18-17-16			43-42-41
18-17-16 ↑	2	3	21-20-19 ↓
12-11-10			24-23-22
9-8-7 ↑	1	4	27-26-25 ↓
3-2-1			30-29-28
15-14-13 ↑	1	4	45-44-43 ↓
3-2-1			54-53-52

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.



d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> DEVE DEFERIRE il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.



[Indice](#)

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE BABY (UNDER 12)
Golf Club Cavaglià, 1-2 luglio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch.

1 luglio: 1° giro (18 buche)

2 luglio: 2° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2011 in poi;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **46 + 2 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 46 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Femminile Baby e Maschile Baby che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.



Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 **ISCRIZIONI**

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **26 giugno 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 **TASSA D'ISCRIZIONE**

La tassa d'iscrizione è di **euro 30**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 **CANCELLAZIONI**

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@golfclubcavaglia.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 **REGISTRAZIONE**

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@golfclubcavaglia.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 **PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO**

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:



- i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
 - d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
 - e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può,



[Indice](#)

senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE BABY (UNDER 12)
Golf Club Cavaglià, 1-2 luglio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch.

1 luglio: 1° giro (18 buche)

2 luglio: 2° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2011 in poi;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **94 + 2 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 94 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Maschile Baby e Femminile Baby che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.



Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **26 giugno 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 30**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@golfclubcavaglia.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@golfclubcavaglia.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:



- i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
 - d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
 - e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza



[Indice](#)

disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE E MASCHILE BABY (UNDER 14)

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti.

Si ricorda di preparare in modo idoneo i tee verdi (partenze avanzate). Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista degli Ammessi**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Per il secondo giorno gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati



al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

1° GIORNO 96 giocatori e 48 giocatrici		2° GIORNO PER CLASSIFICA 96 giocatori e 48 giocatrici	
25-26-27 ↓ 46-47-48 13-14-15 ↓ 22-23-24	94-95-96 ↑ 73-74-75 46-47-48 ↑ 37-38-39	51-50-49 ↓ 72-71-70 27-26-25 ↓ 36-35-34	96-95-94 ↑ 75-74-73 48-47-46 ↑ 39-38-37
10-11-12 ↑ 1-2-3 22-23-24 ↑ 1-2-3	25-26-27 ↓ 34-35-36 49-50-51 ↓ 70-71-72	12-11-10 ↑ 3-2-1 24-23-22 ↑ 3-2-1	15-14-13 ↓ 24-23-22 27-26-25 ↓ 48-47-46

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.



j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è influente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MID-AMATEUR (OVER 25)

Trofeo Maria Pia Gennaro
Franciacorta Golf Club, 28-29-30 aprile 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.

28 aprile: 1° giro (18 buche)

29 aprile: 2° giro (18 buche)

30 aprile: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate il 31 dicembre 1998 o prima;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO E MINIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **35 + 1 Wild Card.**

Numero minimo delle giocatrici: **8**

In caso di non raggiungimento del numero minimo delle giocatrici il Campionato non si disputa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 35 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 1 giocatrice alla quale è stata assegnata la Wild Card che abbia i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). La Wild Card deve essere assegnata dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine la Wild Card non assegnata viene attribuita alla prima giocatrice in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Femminile Mid Amateur e Maschile Mid Amateur che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.



La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **21 aprile 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@franciacortagolfclub.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@franciacortagolfclub.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.



- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b.** Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
- i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c.** Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d.** Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e.** Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche una giocatrice che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **54 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.



c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.



CONDIZIONI DI GARA CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MID-AMATEUR (OVER 25)

Trofeo Mario Camicia
Franciacorta Golf Club, 28-29-30 aprile 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.

28 aprile: 1° giro (18 buche)

29 aprile: 2° giro (18 buche)

30 aprile: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati il 31 dicembre 1998 o prima;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO E MINIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **107 + 1 Wild Card.**

Numero minimo dei giocatori: **8**

In caso di non raggiungimento del numero minimo dei giocatori il Campionato non si disputa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 107 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 8,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 1 giocatore al quale è stata assegnata la Wild Card che abbia i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). La Wild Card deve essere assegnata dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine la Wild Card non assegnata viene attribuita al primo giocatore in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Maschile Mid Amateur e Femminile Mid Amateur che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.



La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **21 aprile 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@franciacortagolfclub.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@franciacortagolfclub.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.



- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b.** Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
- i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c.** Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d.** Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e.** Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **54 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.



c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE E MASCHILE MID-AMATEUR (OVER 30)

Trofeo Mario Camicia

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista degli Ammessi**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.



Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

1° GIORNO

108 giocatori e 36 giocatrici

55-56-57 ↓ 3	4	106-107-108 ↑
79-80-81		82-83-84
19-20-21 ↓ 3	4	34-35-36 ↑
25-26-27		28-29-30
7-8-9 ↑ 1	2	10-11-12 ↓
1-2-3		16-17-18
25-26-27 ↑ 1	2	28-29-30 ↓
1-2-3		52-53-54

2° GIORNO

108 giocatori e 36 giocatrici

28-29-30 ↓ 2	1	25-26-27 ↑
52-53-54		1-2-3
10-11-12 ↓ 2	1	7-8-9 ↑
16-17-18		1-2-3
34-35-36 ↑ 4	3	19-20-21 ↓
28-29-30		25-26-27
106-107-108 ↑ 4	3	55-56-57 ↓
82-83-84		79-80-81

3° GIORNO PER CLASSIFICA

108 giocatori e 36 giocatrici

54-53-52 ↑ 3	4	57-56-55 ↓
30-29-28		81-80-79
21-20-19 ↓ 3	4	36-35-34 ↑
27-26-25		30-29-28
9-8-7 ↑ 1	2	12-11-10 ↓
3-2-1		18-17-16
27-26-25 ↑ 1	2	84-83-82 ↓
3-2-1		108-107-106

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.



d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> DEVE DEFERIRE il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.



[Indice](#)

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE SENIOR (OVER 50)

Circolo del Golf dell'Ugolino, 18-19-20 maggio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.

18 maggio: 1° giro (18 buche)

19 maggio: 2° giro (18 buche)

20 maggio: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate il 31 dicembre 1973 o prima;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **35 + 1 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 35 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 1 giocatrice alla quale è stata assegnata la Wild Card che abbia i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). La Wild Card deve essere assegnata dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine la Wild Card non assegnata viene attribuita alla prima giocatrice in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Femminile Senior e Maschile Senior che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.



Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **12 maggio 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfugolino.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfugolino.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:



- i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche una giocatrice che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **54 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola



[Indice](#)

10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.



CONDIZIONI DI GARA **CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE SENIOR (OVER 50)**

Trofeo Piergiorgio Vigliani
Circolo del Golf dell'Ugolino, 18-19-20 maggio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.

18 maggio: 1° giro (18 buche)

19 maggio: 2° giro (18 buche)

20 maggio: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati il 31 dicembre 1973 o prima;**
- ii) con cittadinanza italiana;
- iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **107 + 1 Wild Card.**

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 107 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 1 giocatore al quale è stata assegnata la Wild Card che abbia i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). La Wild Card deve essere assegnata dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine la Wild Card non assegnata viene attribuita al primo giocatore in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Maschile Senior e Femminile Senior che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;



- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **12 maggio 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfugolino.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfugolino.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.



- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **54 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla



[Indice](#)

FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE E MASCHILE SENIOR (OVER 50)

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) **Wild Card**

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) **Lista degli Ammessi**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara. L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati



al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

1° GIORNO		2° GIORNO	
108 giocatori e 36 giocatrici		108 giocatori e 36 giocatrici	
55-56-57 ↓ 3	106-107-108 ↑ 4	28-29-30 ↓ 2	25-26-27 ↑ 1
79-80-81	82-83-84	52-53-54	1-2-3
19-20-21 ↓ 3	34-35-36 ↑ 4	10-11-12 ↓ 2	7-8-9 ↑ 1
25-26-27	28-29-30	16-17-18	1-2-3
7-8-9 ↑ 1	10-11-12 ↓ 2	34-35-36 ↑ 4	19-20-21 ↓ 3
1-2-3	16-17-18	28-29-30	25-26-27
25-26-27 ↑ 1	28-29-30 ↓ 2	106-107-108 ↑ 4	55-56-57 ↓ 3
1-2-3	52-53-54	82-83-84	79-80-81

3° GIORNO PER CLASSIFICA

108 giocatori e 36 giocatrici

54-53-52 ↑ 3	57-56-55 ↓ 4
30-29-28	81-80-79
21-20-19 ↓ 3	36-35-34 ↑ 4
27-26-25	30-29-28
9-8-7 ↑ 1	12-11-10 ↓ 2
3-2-1	18-17-16
27-26-25 ↑ 1	84-83-82 ↓ 2
3-2-1	108-107-106

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.



e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE,

TORNEI DI QUALIFICA E DI SELEZIONE



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE A SQUADRE

Golf Margara, 18-19-20-21-22 luglio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare i seguenti 16 circoli (in ordine alfabetico):

Asolo	Marco Simone	Monticello	Torino
Des Iles Borromées	Modena	Olgiate	Varese
Firenze Ugolino	Molinetto	Padova	Verona
Madonna di Campiglio	Montecchia	Royal Park I Roveri	Villa Condulmer

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 4 giocatrici e un massimo di 3 riserve, tesserate per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatrice. Non possono far parte della squadra giocatrici tesserate libere.

Le giocatrici tesserate dopo il 31 gennaio 2023, non possono fare parte della squadra se risultano tesserate per un Circolo diverso nel corso del 2022.

Nel caso in cui nel 2022 una giocatrice non sia stata tesserata alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stata nei due anni precedenti (2020 e 2021) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserata nel 2023 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte una sola giocatrice straniera tesserata per il Circolo che rappresenta.

ECCEZIONE: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

18 luglio: 1° giro (18 buche)

19 luglio: 2° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori tre score per giro di ogni squadra.

Le prime 8 squadre partecipano alla fase finale che si svolge nei giorni 20-21-22 luglio; le squadre classificate dal 9° al 16° posto partecipano, nella sola giornata del 20 luglio, al turno di eliminazione.

Match play fra le 8 squadre classificate dal 9° al 16° posto.

Ogni incontro è disputato su 2 foursome e 3 singoli a oltranza.

20 luglio: turno di eliminazione.

Match play fra le prime 8 squadre classificate dal 1° all'8° posto.

Ogni incontro è disputato su 2 foursome e 3 singoli a oltranza.

20 luglio: quarti di finale.

21 luglio: semifinali.

22 luglio: finale.

Squadre Ammesse al Campionato Assoluto 2024:

- le prime 8 squadre classificate dopo la fase di qualificazione;
- le 4 squadre vincenti del turno di eliminazione del 20 luglio;
- le 4 squadre vincenti del Torneo di Qualifica 2023.

Le 4 squadre perdenti del turno di eliminazione retrocedono al Torneo di Qualifica 2024.



5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammessa per ogni squadra una sola giocatrice straniera;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **13 luglio 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo le componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index delle giocatrici e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatrici che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni delle giocatrici, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 250**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo margara@golfmargara.com.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione pari due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo margara@golfmargara.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza delle sole giocatrici non registrate, la squadra può giocare anche se non completa di tutte le 4 giocatrici, ma è concessa l'integrazione di una giocatrice come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili prima della chiusura delle iscrizioni, dopo la chiusura e comunque entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara le sostituzioni sono effettuabili esclusivamente con le riserve, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: tre giocatrici su quattro) con l'aggiunta della quarta giocatrice non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

La giocatrice aggiunta deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.



Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome delle giocatrici da inserire nelle posizioni da 1 a 4 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (18 luglio):** entro le ore 10.00 del 17 luglio; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (19 luglio):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- **Match play:** entro 30 minuti dalla pubblicazione del tabellone; eventuali sostituzioni nei match singoli sono ammesse solo se comunicate entro 15 minuti dalla fine di entrambi i foursome; la giocatrice sostituita fa scalare le altre e la sostituita è posizionata al terzo incontro.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è una giocatrice), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.



15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Alle giocatrici è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, il chiarimento 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

Fase di qualificazione

In caso di parità, nella qualificazione, la posizione in classifica per l'ottavo posto viene deciso come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra una sola giocatrice di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

Fase di Match Play

In caso di parità, al termine del giro di un incontro match play, il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto. In caso il risultato sia matematicamente acquisito, previo accordo tra le giocatrici, il singolo incontro match play può essere interrotto con attribuzione di 0,5 punti a ognuna delle squadre.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.



[Indice](#)

Normativa Tecnica 2023

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Squadra vincitrice, squadra finalista e squadre semifinaliste.
Challenge alla squadra vincitrice.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) **Lista delle Squadre Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara. L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 4 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvede a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando le lettere dell'alfabeto al posto del nome del Circolo (A/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.



I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

16 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (64 GIOCATRICI) – 1° E 2° GIORNO			
match	tee	nome	ora
1	1	A/1-B/1	8:00
2	1	C/1-D/1	8:11
3	1	E/1-F/1-G/1	8:22
4	1	H/1-I/1-L/1	8:33
5	1	M/1-N/1-O/1	8:44
6	1	P/1-Q/1-R/1	9:00
7	1	E/2-A/2-C/2	9:11
8	1	F/2-B/2-D/2	9:22
9	1	G/2-E/3-B/3	9:33
10	1	P/2-M/2-H/2	9:44
11	1	Q/2-N/2-I/2	9:55
12	1	R/2-O/2-L/2	10:11
13	1	A/3-D/3-G/3	10:22
14	1	C/3-F/3-A/4	10:33
15	1	M/3-Q/3-L/3	10:44
16	1	P/3-I/3-O/3	10:55
17	1	H/3-N/3-R/3	11:11
18	1	F/4-E/4-D/4	11:22
19	1	C/4-B/4-G/4	11:33
20	1	P/4-N/4-L/4	11:44
21	1	M/4-I/4-R/4	11:55
22	1	H/4-Q/4-O/4	12:06

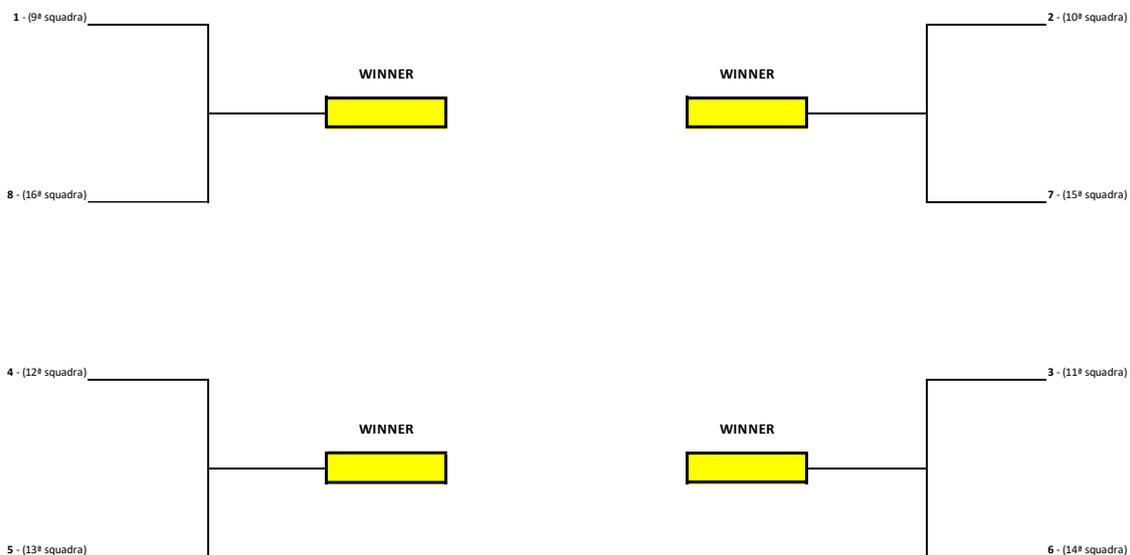
Legenda: i quattro colori servono per suddivisione e indicano la numerazione delle giocatrici di ogni squadra.

Le 8 squadre non qualificate disputano il turno di eliminazione e sono inserite nel tabellone come segue:



CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE A SQUADRE
Golf Margara

2 Incontri Foursome e 3 incontri Singoli
TURNO DI ELIMINAZIONE
20 luglio

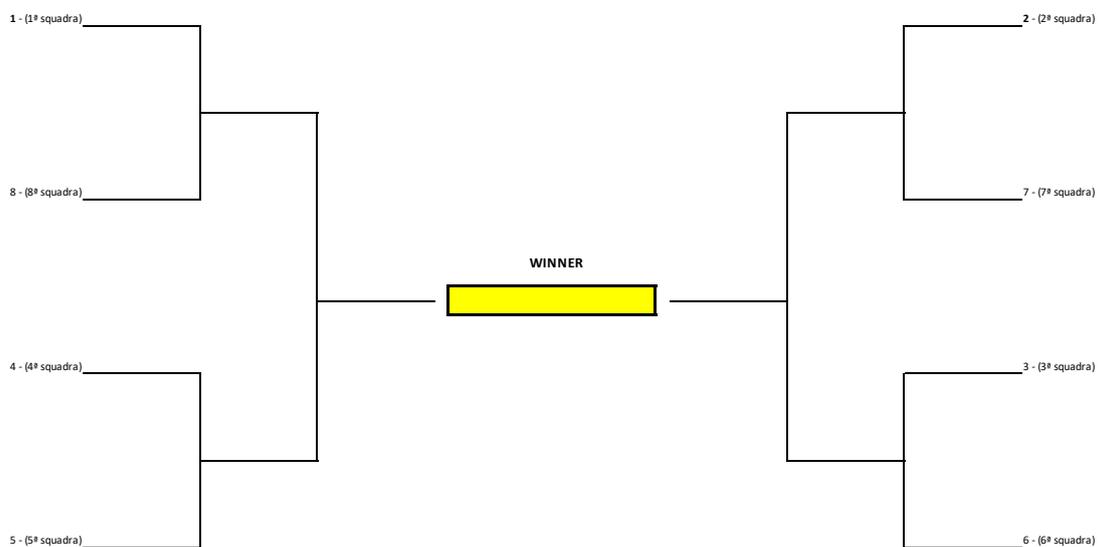


Le 8 squadre qualificate disputano la fase finale e sono inserite nel tabellone come segue:



CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE A SQUADRE
Golf Margara

2 Incontri Foursome e 3 incontri Singoli
FASE FINALE
Quarti 20 luglio, Semifinale 21 luglio, Finale 22 luglio, Semifinale 21 luglio, Quarti 20 luglio





c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** la singola giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** la singola giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE A SQUADRE

Golf Club Monticello, 18-19-20-21-22 luglio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare i seguenti 18 circoli (in ordine alfabetico):

Alpino	Matilde Golf	Parco di Roma
Bergamo Albenza	Milano	Riviera
Bogogno	Modena	Royal Park I Roveri
Croara	Montecchia	Tolcinasco
Firenze Ugolino	Monticello	Torino
Marco Simone	Olgiata	Varese

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 5 giocatori e un massimo di 3 riserve, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.

I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2023, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2022.

Nel caso in cui nel 2022 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2020 e 2021) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2023 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero tesserato per il Circolo che rappresenta.

ECCEZIONE: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

18 luglio: 1° giro (18 buche)

19 luglio: 2° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori quattro score per giro di ogni squadra.

Le prime 8 squadre partecipano alla fase finale che si svolge nei giorni 20-21-22 luglio; le squadre classificate dal 9° al 16° posto partecipano, nella sola giornata del 20 luglio, al turno di eliminazione. Le squadre classificate al 17° e 18° posto retrocedono al Torneo di Qualifica 2024.

Match play fra le 8 squadre classificate dal 9° al 16° posto.

Ogni incontro è disputato su 5 singoli a oltranza.

20 luglio: turno di eliminazione.

Match play fra le prime 8 squadre classificate dal 1° all'8° posto.

Ogni incontro è disputato su 2 foursome e 5 singoli a oltranza.

20 luglio: quarti di finale.

21 luglio: semifinali.

22 luglio: finale.

Squadre Ammesse al Campionato Assoluto 2024:

- le prime 8 squadre classificate dopo la fase di qualificazione;
- le 4 squadre vincenti del turno di eliminazione del 20 luglio;
- le 6 squadre vincenti del Torneo di Qualifica 2023.

Le 4 squadre perdenti del turno di eliminazione retrocedono al Torneo di Qualifica 2024.



5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **13 luglio 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 300**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubmonticello.it.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfclubmonticello.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili prima della chiusura delle iscrizioni, dopo la chiusura e comunque entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara, le sostituzioni sono effettuabili esclusivamente con le riserve da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: quattro giocatori su cinque) con l'aggiunta del quinto giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.



Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 5 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (18 luglio):** entro le ore 10.00 del 17 luglio; in assenza di tale modulo i giocatori sono inseriti nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (19 luglio):** entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- **Match play:** entro 30 minuti dalla pubblicazione del tabellone; eventuali sostituzioni nei match singoli sono ammesse solo se comunicate entro 15 minuti dalla fine di entrambi i foursome; il giocatore sostituito fa scalare gli altri e il sostituto è posizionato al terzo incontro.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.



15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, il chiarimento 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

Fase di qualificazione

In caso di parità, nella qualificazione, la posizione in classifica per l'ottavo posto viene deciso come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

Fase di Match Play

In caso di parità, al termine del giro di un incontro match play, il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto. In caso il risultato sia matematicamente acquisito, previo accordo tra i giocatori, il singolo incontro match play può essere interrotto con attribuzione di 0,5 punti a ognuna delle squadre.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) *Abbigliamento*

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) *Divieto di Fumare*

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) *Accompagnatori*

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Squadra vincitrice, squadra finalista e squadre semifinaliste.
Challenge alla squadra vincitrice.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) **Lista delle Squadre Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara. L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 5 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvede a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando le lettere dell'alfabeto al posto del nome del Circolo (A/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.



I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

18 CIRCOLI 5 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (90 GIOCATORI) – 1° E 2° GIORNO			
match	tee	nome	ora
1	1	A/1-B/1-C/1	7:30
2	1	D/1-E/1-F/1	7:41
3	1	G/1-H/1-I/1	7:52
4	1	L/1-M/1-N/1	8:03
5	1	O/1-P/1-Q/1	8:14
6	1	R/1-S/1-T/1	8:25
7	1	A/2-B/2-C/2	8:36
8	1	D/2-E/2-F/2	8:47
9	1	G/2-H/2-I/2	8:58
10	1	L/2-M/2-N/2	9:09
11	1	O/2-P/2-Q/2	9:25
12	1	R/2-S/2-T/2	9:36
13	1	A/3-G/3-O/3	9:47
14	1	D/3-L/3-R/3	9:58
15	1	B/3-H/3-P/3	10:09
16	1	E/3-M/3-S/3	10:20
17	1	C/3-I/3-Q/3	10:31
18	1	F/3-N/3-T/3	10:42
19	1	A/4-H/4-Q/4	10:53
20	1	D/4-M/4-T/4	11:04
21	1	B/4-I/4-O/4	11:20
22	1	E/4-N/4-R/4	11:31
23	1	C/4-G/4-P/4	11:42
24	1	F/4-L/4-S/4	11:53
25	1	C/5-H/5-O/5	12:04
26	1	F/5-M/5-R/5	12:15
27	1	B/5-G/5-Q/5	12:26
28	1	E/5-L/5-T/5	12:37
29	1	A/5-I/5-P/5	12:48
30	1	D/5-N/5-S/5	12:59

Legenda: i cinque colori servono per suddivisione e indicano la numerazione dei giocatori di ogni squadra.

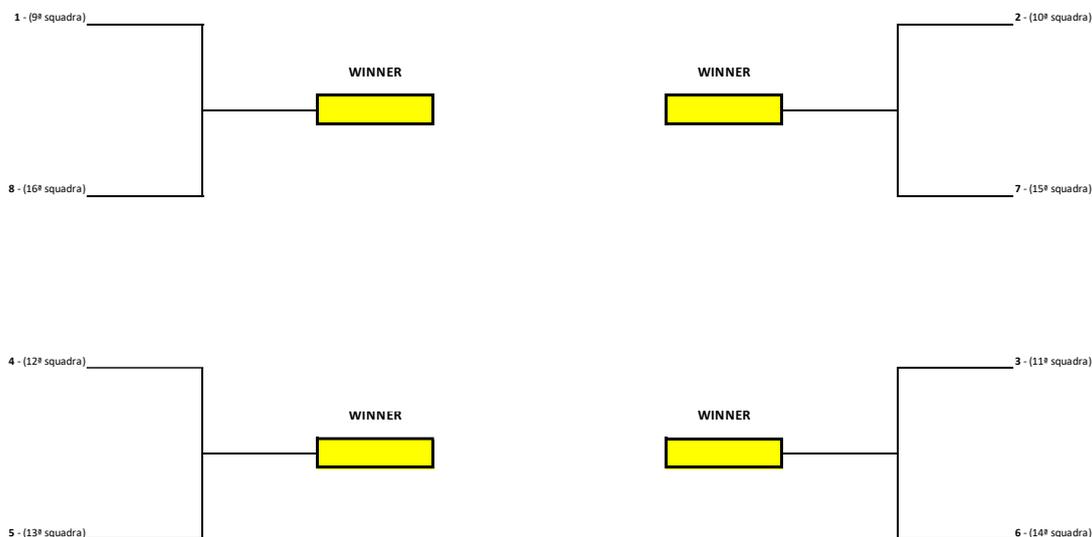


Le 8 squadre non qualificate disputano il turno di eliminazione e sono inserite nel tabellone come segue:



CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE A SQUADRE
Golf Club Monticello

5 incontri Singoli
TURNO DI ELIMINAZIONE
20 luglio



Le 8 squadre qualificate disputano la fase finale e sono inserite nel tabellone come segue:

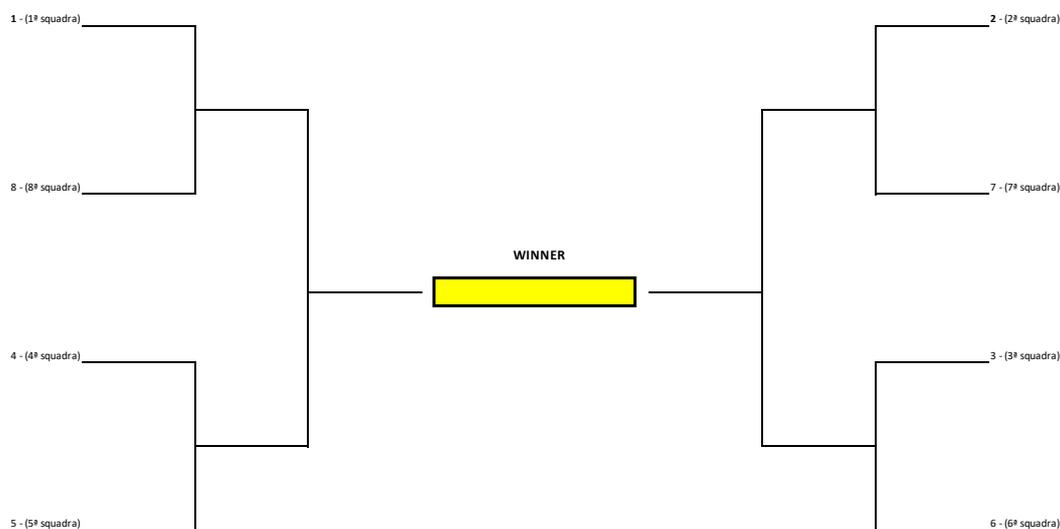


CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE A SQUADRE
Golf Club Monticello

2 Incontri Foursome e 5 incontri Singoli

FASE FINALE

Quarti 20 luglio Semifinale 21 luglio Finale 22 luglio Semifinale 21 luglio Quarti 20 luglio





c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> DEVE DEFERIRE il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



[Indice](#)

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: [https://www.federgolf.it/organi-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/](https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-justizia/) **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA

TORNEO DI QUALIFICA FEMMINILE A SQUADRE

Circolo Golf Venezia, 22-23-24 luglio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE AMMESSE

Possono partecipare al massimo **40 squadre**.

Nel caso vi fossero più di 54 squadre iscritte, viene previsto un Torneo di Selezione 2024, al quale prioritariamente sono ammesse le squadre classificate dal 37° posto in poi nell'edizione 2023.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 3 giocatrici e un massimo di 3 riserve, tesserate per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatrice. Non possono far parte della squadra giocatrici tesserate libere.

Le giocatrici tesserate dopo il 31 gennaio 2023, non possono fare parte della squadra se risultano tesserate per un Circolo diverso nel corso del 2022.

Nel caso in cui nel 2022 una giocatrice non sia stata tesserata alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stata nei due anni precedenti (2020 e 2021) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserata nel 2023 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte una sola giocatrice straniera tesserata per il Circolo che rappresenta.

ECCEZIONE 1: i Circoli la cui prima affiliazione sia avvenuta nel corso dell'anno possono partecipare al Campionato con le giocatrici tesserate entro 30 giorni dalla data di affiliazione.

ECCEZIONE 2: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:

22 luglio: 1° giro (18 buche)

23 luglio: 2° giro (18 buche)

24 luglio: 3° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

Le prime 4 squadre classificate sono ammesse al Campionato Assoluto 2024.

Le squadre classificate dal 5° al 40° posto sono ammesse di diritto al Torneo di Qualifica 2024.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammessa per ogni squadra una sola giocatrice straniera;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **17 luglio 2023**.



Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo le componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it. Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse. Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index delle giocatrici e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda. L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatrici che le compongono. Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni delle giocatrici, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 180**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line. Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**. **Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@circologolfvenezia.it.**

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@circologolfvenezia.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza delle sole giocatrici non registrate, la squadra può giocare anche se non completa di tutte le 4 giocatrici, ma è concessa l'integrazione di una giocatrice come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili prima della chiusura delle iscrizioni, dopo la chiusura e comunque entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara, le sostituzioni sono effettuabili esclusivamente con le riserve da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatrici su tre) con l'aggiunta della terza giocatrice non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

La giocatrice aggiunta deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome delle giocatrici da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (22 luglio):** entro le ore 10.00 del 21 luglio; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (23 luglio):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- **Terzo giorno di gara (24 luglio):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali.



12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto “Consiglio in gare a squadre” dell’Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l’Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è una giocatrice), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l’inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l’ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l’ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell’inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l’Hard Card (punto “Sospensione del gioco per una situazione pericolosa”).



16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Alle giocatrici è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, il chiarimento 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei tre giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra una sola giocatrice di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime due squadre classificate.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO DI QUALIFICA FEMMINILE A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) **Lista delle Squadre Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara. L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 4 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvede a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando le lettere dell'alfabeto al posto del nome del Circolo (A/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento effettivo del Torneo di Qualifica a Squadre 2021.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.



Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare. Il timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

20 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (60 GIOCATRICI) – 1° E 2° GIORNO			
match	tee	nome	ora
1	1	A/1-B/1	8:00
2	1	C/1-D/1-E/1	8:11
3	1	F/1-G/1-H/1	8:22
4	1	I/1-L/1-M/1	8:33
5	1	N/1-O/1-P/1	8:44
6	1	Q/1-R/1-S/1	9:00
7	1	T/1-U/1-V/1	9:11
8	1	Q/2-H/2	9:28
9	1	N/2-A/2-T/2	9:39
10	1	O/2-R/2-U/2	9:50
11	1	P/2-S/2-V/2	10:01
12	1	I/2-F/2-M/2	10:12
13	1	L/2-G/2-D/2	10:23
14	1	E/2-B/2-C/2	10:34
15	1	E/3-A/3	10:56
16	1	N/3-R/3-V/3	11:07
17	1	O/3-S/3-M/3	11:18
18	1	P/3-Q/3-U/3	11:29
19	1	C/3-G/3-M/3	11:40
20	1	L/3-I/3-H/3	11:51
21	1	B/3-F/3-D/3	12:02

Legenda: i tre colori servono per suddivisione e indicano i tre giocatori di ogni squadra.

20 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (60 GIOCATRICI) – 3° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE			
match	tee	nome	ora
1	1	20/3-19/3	8:00
2	1	20/2-19/2	8:11
3	1	20/1-19/1	8:22
4	1	18/3-17/3-16/3	8:33
5	1	18/2-17/2-16/2	8:44
6	1	18/1-17/1-16/1	8:55
7	1	15/3-14/3-13/3	9:06
8	1	15/2-14/2-13/2	9:28
9	1	15/1-14/1-13/1	9:39
10	1	12/3-11/3-10/3	9:50
11	1	12/2-11/2-10/2	10:01
12	1	12/1-11/1-10/1	10:12
13	1	9/3-8/3-7/3	10:23
14	1	9/2-8/2-7/2	10:34
15	1	9/1-8/1-7/1	10:56
16	1	6/3-5/3-4/3	11:07
17	1	6/2-5/2-4/2	11:18
18	1	6/1-5/1-4/1	11:29
19	1	3/3-2/3-1/3	11:40
20	1	3/2-2/2-1/2	11:51
21	1	3/1-2/1-1/1	12:02

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server.



È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

j) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** la singola giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** la singola giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



CONDIZIONI DI GARA

TORNEO DI QUALIFICA MASCHILE A SQUADRE

Golf Club Le Fonti, 22-23-24 luglio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare i seguenti 36 circoli (in ordine alfabetico):

Ambrosiano	Carimate	Des Iles Borromées	Padova
Archi Claudio	Casalunga	Ducato - La Rocca	Pinetina
Arzaga	Castelconturbia	Fonti	Roma Acquasanta
Asiago	Castelalfi	Franciacorta	Sicilia's Picciolo
Asolo	Castelgandolfo	Gardagolf	Venezia
Barlassina	Cervia	Garlenda	Verona
Biella Betulle	Cherasco	Lanzo	Villa Condulmer
Bologna	Colli Bergamo	Madonna Campiglio	Villa d'Este
Ca' Amata	Continental Verbania	Molinetto	Zoate

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 4 giocatori e un massimo di 3 riserve, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.

I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2023, non possono fare parte della squadra se risultano tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2022.

Nel caso in cui nel 2022 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2020 e 2021) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2023 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero tesserato per il Circolo che rappresenta.

ECCEZIONE: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:

22 luglio: 1° giro (18 buche)

23 luglio: 2° giro (18 buche)

24 luglio: 3° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori tre score per giro di ogni squadra.

Le prime 6 squadre classificate sono ammesse al Campionato Assoluto 2024.

Le squadre classificate dal 7° al 28° posto sono ammesse di diritto al Torneo di Qualifica 2024.

Le squadre classificate dal 29° al 36° possono partecipare al Torneo di Selezione 2024.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.



6 **ISCRIZIONI**

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **17 luglio 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it. Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse. Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 **TASSA D'ISCRIZIONE**

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 240**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 **CANCELLAZIONI**

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubfonti.it.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 **REGISTRAZIONE**

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfclubfonti.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 **SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI**

Le sostituzioni sono effettuabili prima della chiusura delle iscrizioni, dopo la chiusura e comunque entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara, le sostituzioni sono effettuabili esclusivamente con le riserve da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: tre giocatori su quattro) con l'aggiunta del quarto giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 **ORDINE DI GIOCO**

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).

Il Comitato predispose l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 4 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (22 luglio):** entro le ore 10.00 del 21 luglio; in assenza di tale modulo i giocatori sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (23 luglio):** entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.



- Terzo giorno di gara (24 luglio): entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.



Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, il chiarimento 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei tre giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO DI QUALIFICA MASCHILE A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) **Lista delle Squadre Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara. L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 4 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvede a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.



Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

36 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 1° E 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	16/1-17/1-18/1	7:30	19/1-20/1-21/1	10	25
2	1	13/1-14/1-15/1	7:41	22/1-23/1-24/1	10	26
3	1	10/1-11/1-12/1	7:52	25/1-26/1-27/1	10	27
4	1	7/1-8/1-9/1	8:03	28/1-29/1-30/1	10	28
5	1	4/1-5/1-6/1	8:14	31/1-32/1-33/1	10	29
6	1	1/1-2/1-3/1	8:25	14/1-35/1-36/1	10	30
7	1	19/2-22/2-25/2	8:41	16/2-13/2-10/2	10	31
8	1	20/2-23/2-26/2	8:52	17/2-14/2-11/2	10	32
9	1	21/2-24/2-27/2	9:03	18/2-15/2-12/2	10	33
10	1	28/2-31/2-34/2	9:14	7/2-4/2-1/2	10	34
11	1	29/2-32/2-35/2	9:25	8/2-5/2-2/2	10	35
12	1	30/2-33/2-36/2	9:36	9/2-6/2-3/2	10	36
13	1	16/3-14/3-12/3	12:21	19/3-23/3-27/3	10	37
14	1	17/3-18/3-15/3	12:32	20/3-22/3-24/3	10	38
15	1	13/3-11/3-9/3	12:43	21/3-25/3-26/3	10	39
16	1	10/3-8/3-6/3	12:54	28/3-31/3-36/3	10	40
17	1	7/3-5/3-3/3	13:05	29/3-33/3-34/3	10	41
18	1	4/3-1/3-2/3	13:16	30/3-32/3-35/3	10	42
19	1	19/4-20/4-21/4	13:32	16/4-17/4-18/4	10	43
20	1	22/4-23/4-24/4	13:43	13/4-14/4-15/4	10	44
21	1	25/4-26/4-27/4	13:54	10/4-11/4-12/4	10	45
22	1	28/4-29/4-30/4	14:05	7/4-8/4-9/4	10	46
23	1	31/4-32/4-33/4	14:16	4/4-5/4-6/4	10	47
24	1	34/4-35/4-36/4	14:27	1/4-2/4-3/4	10	48

Legenda: i quattro colori servono per suddivisione e indicano i quattro giocatori di ogni squadra.

36 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 3° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	36/2-35/2-34/2	7:30	36/4-35/4-34/4	10	25
2	1	36/1-35/1-34/1	7:41	36/3-35/3-34/3	10	26
3	1	33/2-32/2-31/2	7:52	33/4-32/4-31/4	10	27
4	1	33/1-32/1-31/1	8:03	33/3-32/3-31/3	10	28
5	1	30/2-29/2-28/2	8:14	30/4-29/4-28/4	10	29
6	1	30/1-29/1-28/1	8:25	30/3-29/3-28/3	10	30
7	1	27/2-26/2-25/2	8:41	27/4-26/4-25/4	10	31
8	1	27/1-26/1-25/1	8:52	27/3-26/3-25/3	10	32
9	1	24/2-23/2-22/2	9:03	24/4-23/4-22/4	10	33
10	1	24/1-23/1-22/1	9:14	24/3-23/3-22/3	10	34
11	1	21/2-20/2-19/2	9:25	21/4-20/4-19/4	10	35
12	1	21/1-20/1-19/1	9:36	21/3-20/3-19/3	10	36
13	1	18/2-17/2-16/2	12:21	18/4-17/4-16/4	10	37
14	1	18/1-17/1-16/1	12:32	18/3-17/3-16/3	10	38
15	1	15/2-14/2-13/2	12:43	15/4-14/4-13/4	10	39
16	1	15/1-14/1-13/1	12:54	15/3-14/3-13/3	10	40
17	1	12/2-11/2-10/2	13:05	12/4-11/4-10/4	10	41
18	1	12/1-11/1-10/1	13:16	12/3-11/3-10/3	10	42
19	1	9/2-8/2-7/2	13:32	9/4-8/4-7/4	10	43
20	1	9/1-8/1-7/1	13:43	9/3-8/3-7/3	10	44
21	1	6/2-5/2-4/2	13:54	6/4-5/4-4/4	10	45
22	1	6/1-5/1-4/1	14:05	6/3-5/3-4/3	10	46
23	1	3/2-2/2-1/2	14:16	3/4-2/4-1/4	10	47
24	1	3/1-2/1-1/1	14:27	3/3-2/3-1/3	10	48

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.



h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

CONDIZIONI DI GARA

TORNEO DI SELEZIONE MASCHILE A SQUADRE

Golf Club Lecco, 23-24 luglio 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare al massimo **48 squadre**.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 3 giocatori e un massimo di 3 riserve, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.

I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2023, non possono fare parte della squadra se risultano tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2022.

Nel caso in cui nel 2022 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2020 e 2021) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2023 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero tesserato per il Circolo che rappresenta.

ECCEZIONE 1: i Circoli la cui prima affiliazione sia avvenuta nel corso dell'anno possono partecipare al Campionato con i giocatori tesserati entro 30 giorni dalla data di affiliazione.

ECCEZIONE 2: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch:

23 luglio: 1° giro (18 buche)

24 luglio: 2° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

Le prime 8 squadre classificate sono ammesse al Torneo di Qualifica 2024.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **18 luglio 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.



Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 180**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@golfclublecco.it.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@golfclublecco.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili prima della chiusura delle iscrizioni, dopo la chiusura e comunque entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara, le sostituzioni sono effettuabili esclusivamente con le riserve da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatori su tre) con l'aggiunta del giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara (23 luglio): entro le ore 10.00 del 22 luglio; in assenza di tale modulo i giocatori sono inseriti nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- Secondo giorno di gara (24 luglio): entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.



Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, il chiarimento 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;



- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO DI SELEZIONE MASCHILE A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) **Lista delle Squadre Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara. L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 3 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvede a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.



Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

48 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	22/1-23/1-24/1	7:30	25/1-26/1-27/1	10	25
2	1	19/1-20/1-21/1	7:41	28/1-29/1-30/1	10	26
3	1	16/1-17/1-18/1	7:52	31/1-32/1-33/1	10	27
4	1	13/1-14/1-15/1	8:03	34/1-35/1-36/1	10	28
5	1	10/1-11/1-12/1	8:14	37/1-38/1-39/1	10	29
6	1	7/1-8/1-9/1	8:25	40/1-41/1-42/1	10	30
7	1	4/1-5/1-6/1	8:36	43/1-44/1-45/1	10	31
8	1	1/1-2/1-3/1	8:47	46/1-47/1-48/1	10	32
9	1	25/2-26/2-27/2	9:03	22/2-23/2-24/2	10	33
10	1	28/2-29/2-30/2	9:12	19/2-20/2-21/2	10	34
11	1	31/2-32/2-33/2	9:21	16/2-17/2-18/2	10	35
12	1	34/2-35/2-36/2	9:30	13/2-14/2-15/2	10	36
13	1	40/2-43/2-46/2	12:21	7/2-4/2-1/2	10	37
14	1	37/2-44/2-47/2	12:32	10/2-8/2-5/2	10	38
15	1	38/2-41/2-48/2	12:43	11/2-5/2-2/2	10	39
16	1	39/2-42/2-45/2	12:54	9/2-6/2-3/2	10	40
17	1	25/3-26/3-27/3	13:10	22/3-23/3-24/3	10	41
18	1	28/3-29/3-30/3	13:21	19/3-20/3-21/3	10	42
19	1	31/3-32/3-33/3	13:32	16/3-17/3-18/3	10	43
20	1	34/3-35/3-36/3	13:43	13/3-14/3-15/3	10	44
21	1	37/3-38/3-39/3	13:54	10/3-11/3-12/3	10	45
22	1	40/3-41/3-42/3	14:05	7/3-8/3-9/3	10	46
23	1	43/3-44/3-45/3	14:16	4/3-5/3-6/3	10	47
24	1	46/3-47/3-48/3	14:27	1/3-2/3-3/3	10	48

Legenda: i tre colori servono per suddivisione e indicano i tre giocatori di ogni squadra.

48 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 2° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	48/3-47/3-46/3	7:30	48/2-47/2-46/2	10	25
2	1	48/1-47/1-46/1	7:41	45/3-44/3-43/3	10	26
3	1	45/1-44/1-43/1	7:52	45/2-44/2-43/2	10	27
4	1	42/3-41/3-40/3	8:03	42/2-41/2-40/2	10	28
5	1	42/1-41/1-40/1	8:14	39/3-38/3-37/3	10	29
6	1	39/1-38/1-37/1	8:25	39/2-38/2-37/2	10	30
7	1	36/3-35/3-34/3	8:36	36/2-35/2-34/2	10	31
8	1	36/1-35/1-34/1	8:47	33/3-32/3-31/3	10	32
9	1	33/1-32/1-31/1	9:03	33/2-32/2-31/2	10	33
10	1	30/3-29/3-28/3	9:12	30/2-29/2-28/2	10	34
11	1	30/1-29/1-28/1	9:21	27/2-26/2-25/2	10	35
12	1	27/1-26/1-25/1	9:30	27/3-26/3-25/3	10	36
13	1	24/3-23/3-22/3	12:21	24/2-23/2-22/2	10	37
14	1	24/1-23/1-22/1	12:32	21/3-20/3-19/3	10	38
15	1	21/1-20/1-19/1	12:43	21/2-20/2-19/2	10	39
16	1	18/3-17/3-16/3	12:54	18/2-17/2-16/2	10	40
17	1	18/1-17/1-16/1	13:10	15/3-14/3-13/3	10	41
18	1	15/1-14/1-13/1	13:21	15/2-14/2-13/2	10	42
19	1	12/3-11/3-10/3	13:32	12/2-11/2-10/2	10	43
20	1	12/1-11/1-10/1	13:43	9/3-8/3-7/3	10	44
21	1	9/1-8/1-7/1	13:54	9/2-8/2-7/2	10	45
22	1	6/1-5/1-4/1	14:05	6/2-5/2-4/2	10	46
23	1	3/3-2/3-1/3	14:16	6/3-5/3-4/3	10	47
24	1	3/1-2/1-1/1	14:27	3/2-2/2-1/2	10	48

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.



h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE DI CATEGORIA

E TORNEO DI QUALIFICA



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) A SQUADRE
Trofeo Emilio Pallavicino
Golf del Ducato, 23-24-25 agosto 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE AMMESSE

Possono partecipare al massimo **48 squadre**.

Nel caso vi fossero più di 54 squadre iscritte, viene previsto un Torneo di Qualifica 2024, al quale prioritariamente sono ammesse le squadre classificate dal 37° posto in poi nell'edizione 2023.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 3 giocatrici e un massimo di 3 riserve, tesserate per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatrice. Non possono far parte della squadra giocatrici tesserate libere.

Le giocatrici tesserate dopo il 31 gennaio 2023, non possono fare parte della squadra se risultano tesserate per un Circolo diverso nel corso del 2022.

Nel caso in cui nel 2022 una giocatrice non sia stata tesserata alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stata nei due anni precedenti (2020 e 2021) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserata nel 2023 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte una sola giocatrice straniera tesserata per il Circolo che rappresenta.

ECCEZIONE: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:

23 agosto: 1° giro (18 buche)

24 agosto: 2° giro (18 buche)

25 agosto: 3° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2005 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammessa per ogni squadra una sola giocatrice straniera;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **18 agosto 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo le componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.



Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index delle giocatrici e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero delle giocatrici che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni delle giocatrici, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@parmagolf.it.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@parmagolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza delle sole giocatrici non registrate, la squadra può giocare anche se non completa di tutte le 3 giocatrici, ma è concessa l'integrazione di una giocatrice come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili prima della chiusura delle iscrizioni, dopo la chiusura e comunque entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara, le sostituzioni sono effettuabili esclusivamente con le riserve da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatrici su tre) con l'aggiunta della terza giocatrice non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

La giocatrice aggiunta deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).

Il Comitato predispose l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome delle giocatrici da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (23 agosto):** entro le ore 10.00 del 22 agosto; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (24 agosto):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- **Terzo giorno di gara (25 agosto):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali.



12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto “Consiglio in gare a squadre” dell’Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l’Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è una giocatrice), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l’inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l’ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l’ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell’inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l’Hard Card (punto “Sospensione del gioco per una situazione pericolosa”).



16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Alle giocatrici è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, il chiarimento 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la prima posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei tre giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra una sola giocatrice di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.

Challenge alla squadra vincitrice.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) A SQUADRE

Trofeo Emilio Pallavicino

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) **Lista delle Squadre Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili.

L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 3 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvede a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.



Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

48 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATRICI) – 1° E 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	22/1-23/1-24/1	7:30	25/1-26/1-27/1	10	25
2	1	19/1-20/1-21/1	7:41	28/1-29/1-30/1	10	26
3	1	16/1-17/1-18/1	7:52	31/1-32/1-33/1	10	27
4	1	13/1-14/1-15/1	8:03	34/1-35/1-36/1	10	28
5	1	10/1-11/1-12/1	8:14	37/1-38/1-39/1	10	29
6	1	7/1-8/1-9/1	8:25	40/1-41/1-42/1	10	30
7	1	4/1-5/1-6/1	8:36	43/1-44/1-45/1	10	31
8	1	1/1-2/1-3/1	8:47	46/1-47/1-48/1	10	32
9	1	25/2-26/2-27/2	9:03	22/2-23/2-24/2	10	33
10	1	28/2-29/2-30/2	9:12	19/2-20/2-21/2	10	34
11	1	31/2-32/2-33/2	9:21	16/2-17/2-18/2	10	35
12	1	34/2-35/2-36/2	9:30	13/2-14/2-15/2	10	36
13	1	40/2-43/2-46/2	12:21	7/2-4/2-1/2	10	37
14	1	37/2-44/2-47/2	12:32	10/2-8/2-5/2	10	38
15	1	38/2-41/2-48/2	12:43	11/2-5/2-2/2	10	39
16	1	39/2-42/2-45/2	12:54	9/2-6/2-3/2	10	40
17	1	25/3-26/3-27/3	13:10	22/3-23/3-24/3	10	41
18	1	28/3-29/3-30/3	13:21	19/3-20/3-21/3	10	42
19	1	31/3-32/3-33/3	13:32	16/3-17/3-18/3	10	43
20	1	34/3-35/3-36/3	13:43	13/3-14/3-15/3	10	44
21	1	37/3-38/3-39/3	13:54	10/3-11/3-12/3	10	45
22	1	40/3-41/3-42/3	14:05	7/3-8/3-9/3	10	46
23	1	43/3-44/3-45/3	14:16	4/3-5/3-6/3	10	47
24	1	46/3-47/3-48/3	14:27	1/3-2/3-3/3	10	48

Legenda: i tre colori servono per suddivisione e indicano le tre giocatrici di ogni squadra.

48 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATRICI) – 3° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	48/3-47/3-46/3	7:30	48/2-47/2-46/2	10	25
2	1	48/1-47/1-46/1	7:41	45/3-44/3-43/3	10	26
3	1	45/1-44/1-43/1	7:52	45/2-44/2-43/2	10	27
4	1	42/3-41/3-40/3	8:03	42/2-41/2-40/2	10	28
5	1	42/1-41/1-40/1	8:14	39/3-38/3-37/3	10	29
6	1	39/1-38/1-37/1	8:25	39/2-38/2-37/2	10	30
7	1	36/3-35/3-34/3	8:36	36/2-35/2-34/2	10	31
8	1	36/1-35/1-34/1	8:47	33/3-32/3-31/3	10	32
9	1	33/1-32/1-31/1	9:03	33/2-32/2-31/2	10	33
10	1	30/3-29/3-28/3	9:12	30/2-29/2-28/2	10	34
11	1	30/1-29/1-28/1	9:21	27/2-26/2-25/2	10	35
12	1	27/1-26/1-25/1	9:30	27/3-26/3-25/3	10	36
13	1	24/3-23/3-22/3	12:21	24/2-23/2-22/2	10	37
14	1	24/1-23/1-22/1	12:32	21/3-20/3-19/3	10	38
15	1	21/1-20/1-19/1	12:43	21/2-20/2-19/2	10	39
16	1	18/3-17/3-16/3	12:54	18/2-17/2-16/2	10	40
17	1	18/1-17/1-16/1	13:10	15/3-14/3-13/3	10	41
18	1	15/1-14/1-13/1	13:21	15/2-14/2-13/2	10	42
19	1	12/3-11/3-10/3	13:32	12/2-11/2-10/2	10	43
20	1	12/1-11/1-10/1	13:43	9/3-8/3-7/3	10	44
21	1	9/1-8/1-7/1	13:54	9/2-8/2-7/2	10	45
22	1	6/1-5/1-4/1	14:05	6/2-5/2-4/2	10	46
23	1	3/3-2/3-1/3	14:16	6/3-5/3-4/3	10	47
24	1	3/1-2/1-1/1	14:27	3/2-2/2-1/2	10	48

Legenda: le giocatrici sono inserite seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.



g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** la singola giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** la singola giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE

Trofeo Emilio Pallavicino
Verona Golf Club, 23-24-25 agosto 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare i seguenti 37 circoli (in ordine alfabetico):

Asolo	Castello Tolcinasco	Marco Simone	Parco Roma
Bariolto Golf	Cherasco	Margherita	Rapallo
Bergamo Albenza	Continental Verbania	Matilde Golf	Roma Acquasanta
Biella Betulle	Croara	Modena	Rovedine
Brianza	Firenze Ugolino	Molinetto	Royal Park Roveri
Ca' Amata	Fonti	Montecchia	Sicilia's Picciolo
Campodoglio	Franciacorta	Monticello	Torino
Castelconturbia	Gardagolf	Olgiate	Varese
Castelfalfi	Garlenda	Padova	Verona
			Villa d'Este

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 4 giocatori e un massimo di 3 riserve, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.

I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2023, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2022.

Nel caso in cui nel 2022 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2020 e 2021) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2023 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero tesserato per il Circolo che rappresenta.

ECCEZIONE: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:

23 agosto: 1° giro (18 buche)

24 agosto: 2° giro (18 buche)

25 agosto: 3° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori tre score per giro di ogni squadra.

Le prime 21 squadre classificate sono ammesse al Campionato Nazionale Ragazzi a Squadre 2024.

Le squadre classificate dal 22° al 37° posto sono ammesse al Torneo di Qualifica Ragazzi a Squadre 2024.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2005 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.



I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **18 agosto 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero dei giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 150**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubverona.com.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfclubverona.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutti e 4 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili prima della chiusura delle iscrizioni, dopo la chiusura e comunque entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara, le sostituzioni sono effettuabili esclusivamente con le riserve da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: tre giocatori su quattro) con l'aggiunta del quarto giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).

Il Comitato predisponde l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 4 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (23 agosto):** entro le ore 10.00 del 22 agosto; in assenza di tale modulo i giocatori sono inseriti nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.



- Secondo giorno di gara (24 agosto): entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- Terzo giorno di gara (25 agosto): entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.



Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, il chiarimento 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei tre giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.

Challenge alla squadra vincitrice.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE

Trofeo Emilio Pallavicino

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) **Lista delle Squadre Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili.

L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 4 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvede a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari impreveduti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.



Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

36 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 1° E 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	16/1-17/1-18/1	7:30	19/1-20/1-21/1	10	25
2	1	13/1-14/1-15/1	7:41	22/1-23/1-24/1	10	26
3	1	10/1-11/1-12/1	7:52	25/1-26/1-27/1	10	27
4	1	7/1-8/1-9/1	8:03	28/1-29/1-30/1	10	28
5	1	4/1-5/1-6/1	8:14	31/1-32/1-33/1	10	29
6	1	1/1-2/1-3/1	8:25	14/1-35/1-36/1	10	30
7	1	19/2-22/2-25/2	8:41	16/2-13/2-10/2	10	31
8	1	20/2-23/2-26/2	8:52	17/2-14/2-11/2	10	32
9	1	21/2-24/2-27/2	9:03	18/2-15/2-12/2	10	33
10	1	28/2-31/2-34/2	9:14	7/2-4/2-1/2	10	34
11	1	29/2-32/2-35/2	9:25	8/2-5/2-2/2	10	35
12	1	30/2-33/2-36/2	9:36	9/2-6/2-3/2	10	36
13	1	16/3-14/3-12/3	12:21	19/3-23/3-27/3	10	37
14	1	17/3-18/3-15/3	12:32	20/3-22/3-24/3	10	38
15	1	13/3-11/3-9/3	12:43	21/3-25/3-26/3	10	39
16	1	10/3-8/3-6/3	12:54	28/3-31/3-36/3	10	40
17	1	7/3-5/3-3/3	13:05	29/3-33/3-34/3	10	41
18	1	4/3-1/3-2/3	13:16	30/3-32/3-35/3	10	42
19	1	19/4-20/4-21/4	13:32	16/4-17/4-18/4	10	43
20	1	22/4-23/4-24/4	13:43	13/4-14/4-15/4	10	44
21	1	25/4-26/4-27/4	13:54	10/4-11/4-12/4	10	45
22	1	28/4-29/4-30/4	14:05	7/4-8/4-9/4	10	46
23	1	31/4-32/4-33/4	14:16	4/4-5/4-6/4	10	47
24	1	34/4-35/4-36/4	14:27	1/4-2/4-3/4	10	48

Legenda: i quattro colori servono per suddivisione e indicano i quattro giocatori di ogni squadra.

36 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 3° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	36/2-35/2-34/2	7:30	36/4-35/4-34/4	10	25
2	1	36/1-35/1-34/1	7:41	36/3-35/3-34/3	10	26
3	1	33/2-32/2-31/2	7:52	33/4-32/4-31/4	10	27
4	1	33/1-32/1-31/1	8:03	33/3-32/3-31/3	10	28
5	1	30/2-29/2-28/2	8:14	30/4-29/4-28/4	10	29
6	1	30/1-29/1-28/1	8:25	30/3-29/3-28/3	10	30
7	1	27/2-26/2-25/2	8:41	27/4-26/4-25/4	10	31
8	1	27/1-26/1-25/1	8:52	27/3-26/3-25/3	10	32
9	1	24/2-23/2-22/2	9:03	24/4-23/4-22/4	10	33
10	1	24/1-23/1-22/1	9:14	24/3-23/3-22/3	10	34
11	1	21/2-20/2-19/2	9:25	21/4-20/4-19/4	10	35
12	1	21/1-20/1-19/1	9:36	21/3-20/3-19/3	10	36
13	1	18/2-17/2-16/2	12:21	18/4-17/4-16/4	10	37
14	1	18/1-17/1-16/1	12:32	18/3-17/3-16/3	10	38
15	1	15/2-14/2-13/2	12:43	15/4-14/4-13/4	10	39
16	1	15/1-14/1-13/1	12:54	15/3-14/3-13/3	10	40
17	1	12/2-11/2-10/2	13:05	12/4-11/4-10/4	10	41
18	1	12/1-11/1-10/1	13:16	12/3-11/3-10/3	10	42
19	1	9/2-8/2-7/2	13:32	9/4-8/4-7/4	10	43
20	1	9/1-8/1-7/1	13:43	9/3-8/3-7/3	10	44
21	1	6/2-5/2-4/2	13:54	6/4-5/4-4/4	10	45
22	1	6/1-5/1-4/1	14:05	6/3-5/3-4/3	10	46
23	1	3/2-2/2-1/2	14:16	3/4-2/4-1/4	10	47
24	1	3/1-2/1-1/1	14:27	3/3-2/3-1/3	10	48

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.



h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
TORNEO DI QUALIFICA RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE
Croara Country Club, 23-24-25 agosto 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare al massimo **48 squadre**.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 3 giocatori e un massimo di 3 riserve, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.

I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2023, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2022.

Nel caso in cui nel 2022 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2020 e 2021) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2023 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero tesserato per il Circolo che rappresenta.

ECCEZIONE: i Circoli la cui prima affiliazione sia avvenuta nel corso dell'anno possono partecipare al Campionato con i giocatori tesserati entro 30 giorni dalla data di affiliazione.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:

23 agosto: 1° giro (18 buche)

24 agosto: 2° giro (18 buche)

25 agosto: 3° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

Le prime 15 squadre classificate sono ammesse al Campionato Nazionale Ragazzi a Squadre 2024.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2005 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **18 agosto 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.



Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero dei giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfcroara.it.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfcroara.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 3 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili prima della chiusura delle iscrizioni, dopo la chiusura e comunque entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara, le sostituzioni sono effettuabili esclusivamente con le riserve da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatori su tre) con l'aggiunta del terzo giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (23 agosto):** entro le ore 10.00 del 22 agosto; in assenza di tale modulo i giocatori sono inseriti nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (24 agosto):** entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- **Terzo giorno di gara (25 agosto):** entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.



Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, il chiarimento 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:



- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei tre giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO DI QUALIFICA RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) **Lista delle Squadre Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara. L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili.

L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 3 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvede a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento effettivo del Torneo di Qualifica Ragazzi (under 18) a Squadre 2021. Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.



I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

**23 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO
(2 CIRCOLI CON 2 PARTECIPANTI)
(73 GIOCATORI) – 1° E 2° GIORNO**

match	tee	nome	ora
1	1	16/1-17/1-18/1	7:30
2	1	13/1-14/1-15/1	7:41
3	1	10/1-11/1-12/1	7:52
4	1	7/1-8/1-9/1	8:03
5	1	4/1-5/1-6/1	8:14
6	1	1/1-2/1-3/1	8:25
7	1	19/1-20/1-21/1	8:36
8	1	22/1-23/1-19/2	8:47
9	1	22/2-23/2	<u>9:14</u>
10	1	20/2-21/2	9:25
11	1	16/2-13/2-10/2	9:36
12	1	17/2-14/2-11/2	9:47
13	1	18/2-15/2-12/2	9:58
14	1	7/2-4/2-1/2	10:09
15	1	8/2-5/2-2/2	10:20
16	1	9/2-6/2-3/2	10:31
17	1	19/3-20/3-21/3	<u>10:46</u>
18	1	16/3-14/3-12/3	10:57
19	1	17/3-18/3-15/3	11:08
20	1	13/3-11/3-9/3	11:19
21	1	10/3-8/3-6/3	11:30
22	1	7/3-5/3-3/3	11:41
23	1	4/3-1/3-2/3	11:52

Legenda: i tre colori servono per suddivisione e indicano i tre giocatori di ogni squadra.

**23 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO
(2 CIRCOLI CON 2 PARTECIPANTI)
(73 GIOCATORI) – 3° GIORNO IN BASE ALLA
CLASSIFICA A SQUADRE**

match	tee	nome	ora
1	1	23/2-22/2	7:30
2	1	23/1-22/1	7:41
3	1	21/3-20/3-19/3	7:52
4	1	21/2-20/2-19/2	8:03
5	1	21/1-20/1-19/1	8:14
6	1	18/3-17/3-16/3	8:25
7	1	18/2-17/2-16/2	8:36
8	1	18/1-17/1-16/1	8:47
9	1	15/3-14/3-13/3	<u>9:14</u>
10	1	15/2-14/2-13/2	9:25
11	1	15/1-14/1-13/1	9:36
12	1	12/3-11/3-10/3	9:47
13	1	12/2-11/2-10/2	9:58
14	1	12/1-11/1-10/1	10:09
15	1	9/3-8/3-7/3	10:20
16	1	9/2-8/2-7/2	10:31
17	1	9/1-8/1-7/1	<u>10:46</u>
18	1	6/3-5/3-4/3	10:57
19	1	6/2-5/2-4/2	11:08
20	1	6/1-5/1-4/1	11:19
21	1	3/3-2/3-1/3	11:30
22	1	3/2-2/2-1/2	11:41
23	1	3/1-2/1-1/1	11:52

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.



h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

CONDIZIONI DI GARA CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 14 A SQUADRE

Trofeo Giuseppe Sabini *Golf del Cervino, 14-15 luglio 2023*

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare al massimo **48 squadre**.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre nelle quali devono essere rappresentati entrambi i sessi, sono composte da 3 giocatori e un massimo di 3 riserve, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un capitano tesserato per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.

I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2023, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2022.

Nel caso in cui nel 2022 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2020 e 2021) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2023 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero tesserato per il Circolo che rappresenta.

ECCEZIONE: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch:

14 luglio: 1° giro (18 buche)

15 luglio: 2° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2009 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **7 luglio 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.



Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero dei giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 90**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line. Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili prima della chiusura delle iscrizioni, dopo la chiusura e comunque entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara, le sostituzioni sono effettuabili esclusivamente con le riserve da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatori su tre) con l'aggiunta del giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.

Per la sostituzione del capitano vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).

Il Comitato predispose l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (14 luglio):** entro le ore 10.00 del 13 luglio; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (15 luglio):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il capitano della squadra, tesserato per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un allenatore iscritto a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.



Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il capitano e il team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- c) per le squadre che inviano solo il capitano, questi può essere nominato team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- d) per le squadre che nominano un team advisor, solo costui può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il capitano non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il capitano sia il team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai capitani e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il capitano, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il capitano, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, il chiarimento 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:



- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.

Challenge alla squadra vincitrice.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 14 A SQUADRE

Trofeo Giuseppe Sabini

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) **Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato**

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) **Lista delle Squadre Ammesse**

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) **Nomina del Comitato di Gara**

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) **Rimborso Spese**

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) **Servizio Meteorologico**

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) **Assistenza Tecnico Informatica**

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) **Organizzazione Tecnica**

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) **Orari di Partenza e Timing Sheet**

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili.

L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 3 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvede a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.



Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

48 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	22/1-23/1-24/1	7:30	25/1-26/1-27/1	10	25
2	1	19/1-20/1-21/1	7:41	28/1-29/1-30/1	10	26
3	1	16/1-17/1-18/1	7:52	31/1-32/1-33/1	10	27
4	1	13/1-14/1-15/1	8:03	34/1-35/1-36/1	10	28
5	1	10/1-11/1-12/1	8:14	37/1-38/1-39/1	10	29
6	1	7/1-8/1-9/1	8:25	40/1-41/1-42/1	10	30
7	1	4/1-5/1-6/1	8:36	43/1-44/1-45/1	10	31
8	1	1/1-2/1-3/1	8:47	46/1-47/1-48/1	10	32
9	1	25/2-26/2-27/2	9:03	22/2-23/2-24/2	10	33
10	1	28/2-29/2-30/2	9:12	19/2-20/2-21/2	10	34
11	1	31/2-32/2-33/2	9:21	16/2-17/2-18/2	10	35
12	1	34/2-35/2-36/2	9:30	13/2-14/2-15/2	10	36
13	1	40/2-43/2-46/2	12:21	7/2-4/2-1/2	10	37
14	1	37/2-44/2-47/2	12:32	10/2-8/2-5/2	10	38
15	1	38/2-41/2-48/2	12:43	11/2-5/2-2/2	10	39
16	1	39/2-42/2-45/2	12:54	9/2-6/2-3/2	10	40
17	1	25/3-26/3-27/3	13:10	22/3-23/3-24/3	10	41
18	1	28/3-29/3-30/3	13:21	19/3-20/3-21/3	10	42
19	1	31/3-32/3-33/3	13:32	16/3-17/3-18/3	10	43
20	1	34/3-35/3-36/3	13:43	13/3-14/3-15/3	10	44
21	1	37/3-38/3-39/3	13:54	10/3-11/3-12/3	10	45
22	1	40/3-41/3-42/3	14:05	7/3-8/3-9/3	10	46
23	1	43/3-44/3-45/3	14:16	4/3-5/3-6/3	10	47
24	1	46/3-47/3-48/3	14:27	1/3-2/3-3/3	10	48

Legenda: i tre colori servono per suddivisione e indicano i tre giocatori di ogni squadra.

48 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 2° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA DI CIRCOLO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	48/3-47/3-46/3	7:30	48/2-47/2-46/2	10	25
2	1	48/1-47/1-46/1	7:41	45/3-44/3-43/3	10	26
3	1	45/1-44/1-43/1	7:52	45/2-44/2-43/2	10	27
4	1	42/3-41/3-40/3	8:03	42/2-41/2-40/2	10	28
5	1	42/1-41/1-40/1	8:14	39/3-38/3-37/3	10	29
6	1	39/1-38/1-37/1	8:25	39/2-38/2-37/2	10	30
7	1	36/3-35/3-34/3	8:36	36/2-35/2-34/2	10	31
8	1	36/1-35/1-34/1	8:47	33/3-32/3-31/3	10	32
9	1	33/1-32/1-31/1	9:03	33/2-32/2-31/2	10	33
10	1	30/3-29/3-28/3	9:12	30/2-29/2-28/2	10	34
11	1	30/1-29/1-28/1	9:21	27/2-26/2-25/2	10	35
12	1	27/1-26/1-25/1	9:30	27/3-26/3-25/3	10	36
13	1	24/3-23/3-22/3	12:21	24/2-23/2-22/2	10	37
14	1	24/1-23/1-22/1	12:32	21/3-20/3-19/3	10	38
15	1	21/1-20/1-19/1	12:43	21/2-20/2-19/2	10	39
16	1	18/3-17/3-16/3	12:54	18/2-17/2-16/2	10	40
17	1	18/1-17/1-16/1	13:10	15/3-14/3-13/3	10	41
18	1	15/1-14/1-13/1	13:21	15/2-14/2-13/2	10	42
19	1	12/3-11/3-10/3	13:32	12/2-11/2-10/2	10	43
20	1	12/1-11/1-10/1	13:43	9/3-8/3-7/3	10	44
21	1	9/1-8/1-7/1	13:54	9/2-8/2-7/2	10	45
22	1	6/1-5/1-4/1	14:05	6/2-5/2-4/2	10	46
23	1	3/3-2/3-1/3	14:16	6/3-5/3-4/3	10	47
24	1	3/1-2/1-1/1	14:27	3/2-2/2-1/2	10	48

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come come ordine le peggiori/migliori.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.



h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



CONDIZIONI DI GARA

GARE NAZIONALI E

TROFEI GIOVANILI FEDERALI

CONDIZIONI DI GARA GARE NAZIONALI 72/54

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

72 buche stroke play medal scratch, in ora legale su tre giorni o in condizioni di luce limitata su quattro giorni.

Alle 36 buche del terzo e quarto giro, se giocate entrambe nel terzo giorno di gara, vengono ammessi i primi 40 giocatori classificati, più i pari merito al 40° posto; se il quarto giro viene giocato nel quarto giorno di gara vengono ammessi i primi 54 giocatori classificati, più i pari merito al 54° posto. Il Comitato Regole e Campionati può variare il numero dei giocatori ammessi per il terzo e quarto giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'Orario di Partenza del primo e secondo giro.

Nel caso in cui, alle ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara quando il Comitato di Gara deve pubblicare sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza, il numero dei giocatori ammessi sia inferiore al field massimo previsto (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), il numero dei giocatori ammessi al terzo e quarto giro viene ridotto e calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

Categoria femminile:

54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.

Alle 18 buche del terzo giro vengono ammesse le prime 27 giocatrici classificate, più le pari merito al 27° posto. Il Comitato Regole e Campionati può variare il numero delle giocatrici ammesse per il terzo giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'Orario di Partenza del primo e secondo giro.

Nel caso in cui, alle ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara quando il Comitato di Gara deve pubblicare sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza, il numero delle giocatrici ammesse sia inferiore al field massimo previsto, (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), il numero delle giocatrici ammesse al terzo giro viene ridotto e calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

L'inizio della gara per entrambe le categorie è previsto nello stesso giorno.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **98 + 2 Wild Card FIG + 2 Wild Card Circolo.**

In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori che completano il primo giro inferiori a **16** (esclusi NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **38 + 2 Wild Card FIG + 2 Wild Card Circolo.**

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici che completano il primo giro inferiori a **8** (escluse NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.



I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild Card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni.

In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.

Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 98 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 38 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori e 4 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 11:30 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
L'Ufficio Campionati si riserva di assegnare una Wild Card a una giocatrice e a un giocatore disabile.

I giocatori con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale e per i soci del Circolo Organizzatore e deve essere versata al Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.



7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Nel caso in cui non si possano concludere nei tempi previsti i primi due giri o si valuti che l'ultima giornata non possa essere conclusa normalmente, con il parere favorevole del Comitato Regole e Campionati, il taglio previsto viene ridotto quanto serve per poter disputare il massimo possibile dei giri (Es. ai primi 36 giocatori e 15 giocatrici più i pari merito o a un numero inferiore).

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

La gara è ritenuta valida quando sono completati due giri.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:



- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° lordo.

Categoria femminile:

1°, 2° e 3° lordo.

Eventuali ulteriori premi sono considerati premi speciali.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELLE GARE NAZIONALI 72/54

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve essere in possesso del materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica, ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per la gara sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza del medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Organizzatore può fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Organizzatore si può organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali della gara.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



k) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 14.

l) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

m) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo quando necessario e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Wild Card

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

b) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

c) Pubblicazione del Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Organizzatore, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

In base al numero di iscritti alla gara il numero dei giocatori ammessi alle ultime 36/18 buche potrebbe variare, tale informazione deve essere aggiornata e comunicata ai giocatori tramite il sito federale www.federgolf.it e nella teca della gara, insieme alla pubblicazione degli orari di partenza del primo e secondo giorno di gara.

Se alle ore 13,00 del giorno antecedente l'inizio della gara il numero dei giocatori è inferiore al field massimo previsto (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), in base al numero effettivo dei giocatori ammessi alla gara, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati, per l'ammissione alle ultime 18/36 buche si utilizza la stessa proporzione prevista per i numeri massimi, quindi prendendo come esempio la categoria maschile: numero ammessi al terzo giro (40) diviso numero ammessi al primo giro (102); se hanno iniziato il primo giro (NP-SQ inclusi) soltanto 80 giocatori, il numero di giocatori ammesso al terzo giro è 32, così calcolato $40 \times 80 : 102$ arrotondato per eccesso.

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.



Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

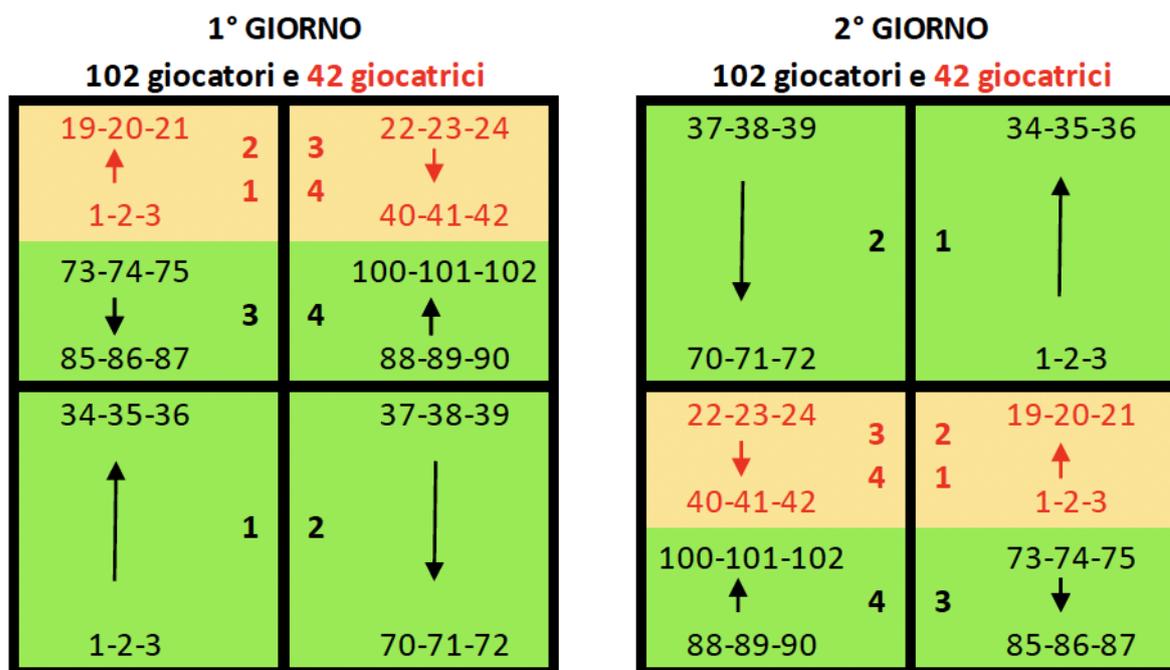
- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

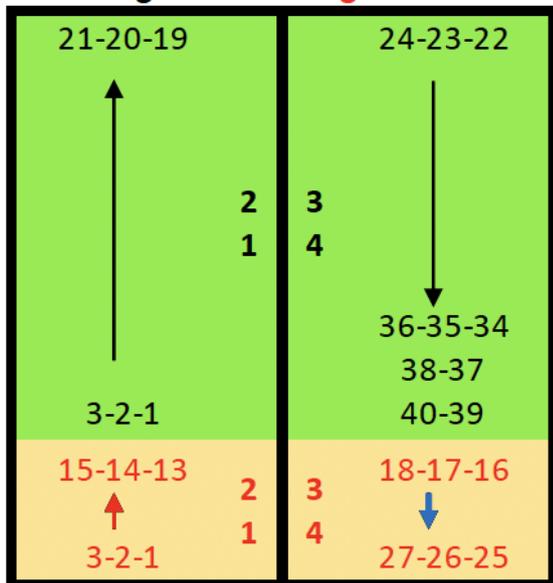




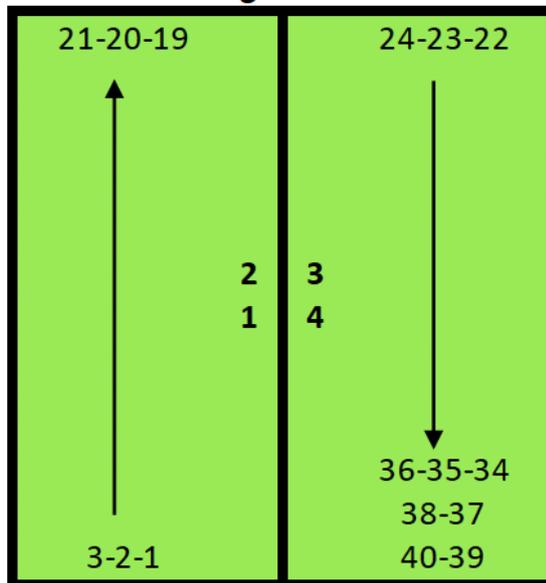
Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 40 giocatori e 27 giocatrici con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

Impostazione Orario per gara di 3 giorni.

3° GIORNO - 3° GIRO PER CLASSIFICA
40 giocatori e 27 giocatrici

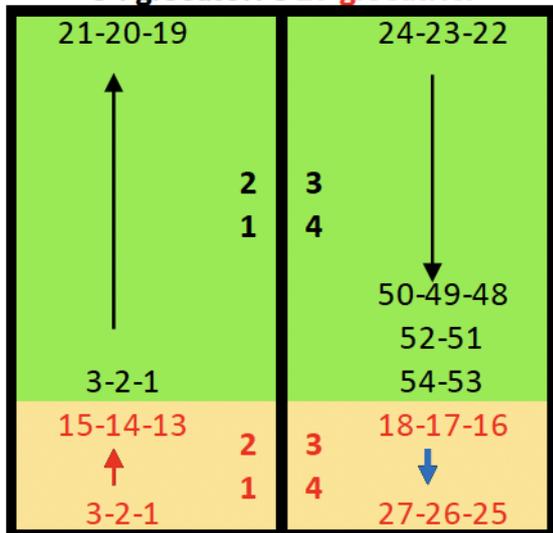


3° GIORNO - 4° GIRO PER CLASSIFICA
40 giocatori

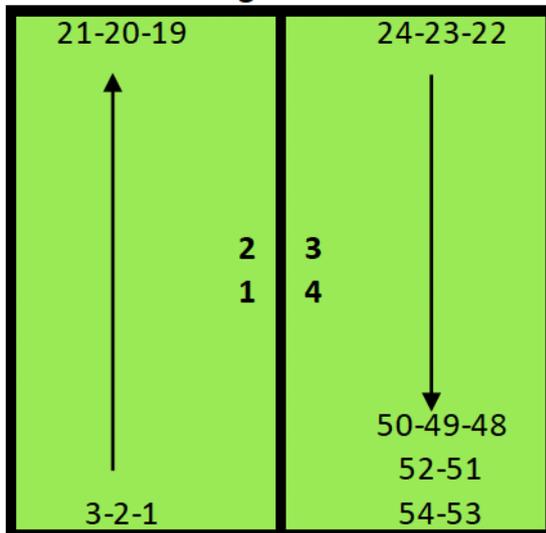


Impostazione Orario per gara di 4 giorni.

3° GIORNO - 3° GIRO PER CLASSIFICA
54 giocatori e 27 giocatrici



4° GIORNO - 4° GIRO PER CLASSIFICA
54 giocatori



c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.



e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



CONDIZIONI DI GARA GARE NAZIONALI 54/54

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.

Alle 18 buche del terzo giro vengono ammessi i primi 54 giocatori classificati, più i pari merito al 54° posto. Il Comitato Regole e Campionati può variare il numero dei giocatori ammessi per il terzo giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'Orario di Partenza del primo e secondo giro.

Nel caso in cui, alle ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara quando il Comitato di Gara deve pubblicare sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza, il numero dei giocatori ammessi sia inferiore al field massimo previsto, (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), il numero dei giocatori ammessi al terzo giro viene ridotto e calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

Categoria femminile:

54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.

Alle 18 buche del terzo giro vengono ammesse le prime 27 giocatrici classificate, più le pari merito al 27° posto. Il Comitato Regole e Campionati può variare il numero delle giocatrici ammesse per il terzo giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'Orario di Partenza del primo e secondo giro.

Nel caso in cui, alle ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara quando il Comitato di Gara deve pubblicare sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza, il numero delle giocatrici ammesse sia inferiore al field massimo previsto, (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), il numero delle giocatrici ammesse al terzo giro viene ridotto e calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Circolo**.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori che completano il primo giro inferiori a **16** (esclusi NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Circolo**.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici che completano il primo giro inferiori a **8** (escluse NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild Card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni.

In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it.



Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.

Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 40 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 11.30 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I giocatori con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023.**

Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale e per i soci del Circolo Organizzatore e deve essere versata al Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**



La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Nel caso in cui non si possano concludere nei tempi previsti i primi due giri o si valuti che l'ultima giornata non possa essere conclusa normalmente, con il parere favorevole del Comitato Regole e Campionati, il taglio previsto viene ridotto quanto serve per poter disputare il massimo possibile dei giri (Es. ai primi 36 giocatori e 15 giocatrici più i pari merito o a un numero inferiore).

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

La gara è ritenuta valida quando sono completati due giri.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 o 18 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.



Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° lordo.

Categoria femminile:

1° e 2° lordo.

Eventuali ulteriori premi sono considerati premi speciali.



CONDIZIONI DI GARA

GARE NAZIONALI 54/54 CON REGOLAMENTO SPECIALE

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.

Alle 18 buche del terzo giro vengono ammessi i primi 54 giocatori classificati, più i pari merito al 54° posto. Il Comitato Regole e Campionati può variare il numero dei giocatori ammessi per il terzo giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'Orario di Partenza del primo e secondo giro.

Nel caso in cui, alle ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara quando il Comitato di Gara deve pubblicare sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza, il numero dei giocatori ammessi sia inferiore al field massimo previsto, (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), il numero dei giocatori ammessi al terzo giro viene ridotto e calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

Categoria femminile:

54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.

Alle 18 buche del terzo giro vengono ammesse le prime 27 giocatrici classificate, più le pari merito al 27° posto. Il Comitato Regole e Campionati può variare il numero delle giocatrici ammesse per il terzo giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'Orario di Partenza del primo e secondo giro.

Nel caso in cui, alle ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara quando il Comitato di Gara deve pubblicare sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza, il numero delle giocatrici ammesse sia inferiore al field massimo previsto, (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), il numero delle giocatrici ammesse al terzo giro viene ridotto e calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) che alla data di chiusura delle iscrizioni non devono essere presenti nella classifica WAGR;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Circolo.**

In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori che completano il primo giro inferiori a **16** (esclusi NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Circolo.**

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici che completano il primo giro inferiori a **8** (escluse NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild Card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni.



Normativa Tecnica 2023

[Indice](#)

In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.

Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori senza classifica WAGR con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 40 giocatrici senza classifica WAGR con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 11.30 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I giocatori con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale e per i soci del Circolo Organizzatore e deve essere versata al Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.



La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Nel caso in cui non si possano concludere nei tempi previsti i primi due giri o si valuti che l'ultima giornata non possa essere conclusa normalmente, con il parere favorevole del Comitato Regole e Campionati, il taglio previsto viene ridotto quanto serve per poter disputare il massimo possibile dei giri (Es. ai primi 36 giocatori e 15 giocatrici più i pari merito o a un numero inferiore).

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

La gara è ritenuta valida quando sono completati due giri.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 o 18 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.



Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° lordo.

Categoria femminile:

1° e 2° lordo.

Eventuali ulteriori premi sono considerati premi speciali.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELLE GARE NAZIONALI 54/54 E DELLE GARE NAZIONALI 54/54 CON REGOLAMENTO SPECIALE

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

Le Gare Nazionali 54/54 e le Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale sono programmate dai Comitati o Delegati Regionali, con il supporto delle Sezioni Zonali Regole.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve essere in possesso del materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per la gara sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza del medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Organizzatore può fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Organizzatore si può organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali della gara.



j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

k) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 14.

l) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

m) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo quando necessario e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Wild Card

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

b) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

c) Pubblicazione del Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Organizzatore, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

In base al numero di iscritti alla gara il numero dei giocatori ammessi alle ultime 18 buche potrebbe variare, tale informazione deve essere aggiornata e comunicata ai giocatori tramite il sito federale www.federgolf.it e nella teca della gara, insieme alla pubblicazione degli orari di partenza del primo e secondo giorno di gara.

Se alle ore 13,00 del giorno antecedente l'inizio della gara il numero dei giocatori è inferiore al field massimo previsto, (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), in base al numero effettivo dei giocatori ammessi alla gara, per l'ammissione alle ultime 18 buche, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati, si utilizza la stessa proporzione prevista per i numeri massimi, quindi prendendo come esempio la categoria maschile: numero ammessi al terzo giro (54) diviso numero ammessi al primo giro (102); se hanno iniziato il primo giro (NP-SQ inclusi) soltanto 80 giocatori, il numero di giocatori ammesso al terzo giorno è 43, così calcolato $54 \times 80 : 102$ arrotondato per eccesso.



Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

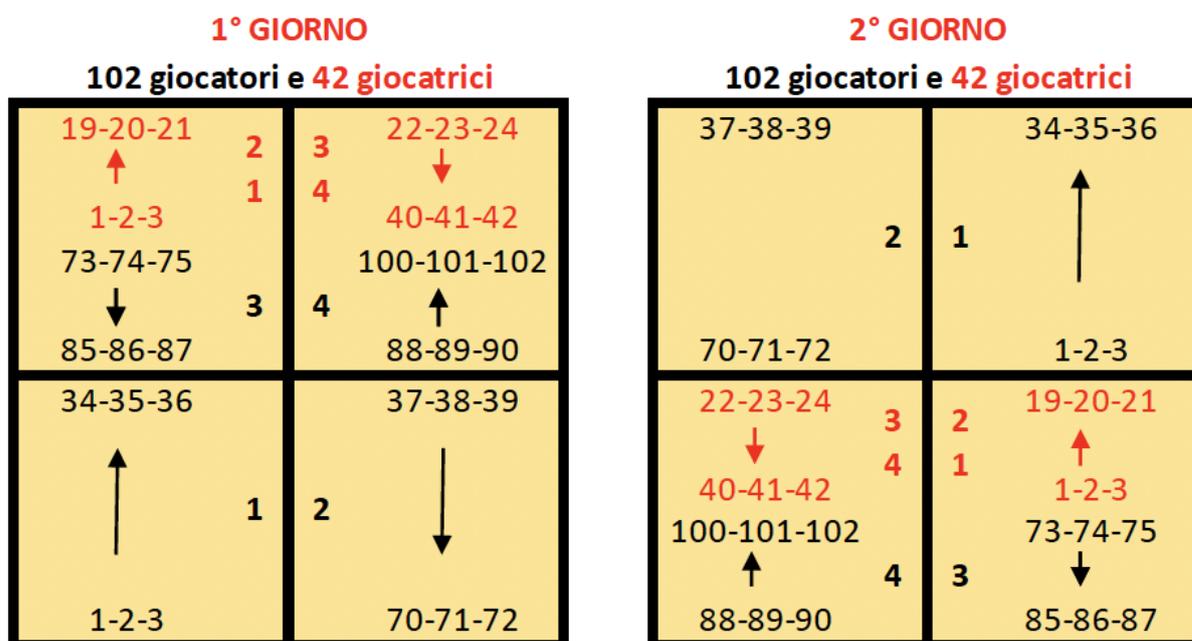
- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

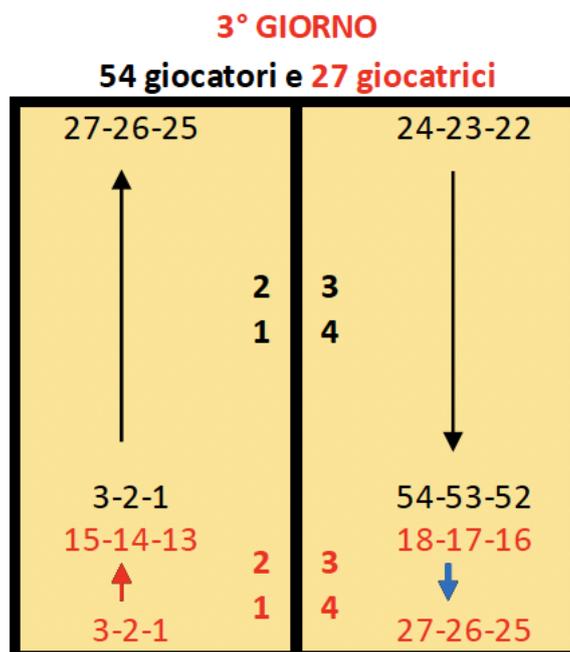
Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.





Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 54 giocatori e 27 giocatrici con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.



c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Sezione Zonale Regole di riferimento.



j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è influente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA **GARE NAZIONALI 36/36**

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

Categoria femminile:

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 18 buche).

Numero massimo dei giocatori ammessi: **52 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 9 buche).

In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori che completano il primo giro inferiori a **16** (esclusi NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 18 buche).

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **22 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 9 buche).

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici che completano il primo giro inferiori a **8** (escluse NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild Card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni.

In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.

Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori (campi di 18 buche) – 52 giocatori (campi di 9 buche) con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.



- 40 giocatrici (campi di 18 buche) – 22 giocatrici (campi di 9 buche) con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 11.30 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
L'Ufficio Campionati si riserva di assegnare una Wild Card a una giocatrice e a un giocatore disabile.

I giocatori con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 100 ridotta a euro 50** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale e per i soci del Circolo Organizzatore e deve essere versata al Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;



- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b.** Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c.** Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d.** Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e.** Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come



[Indice](#)

previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° lordo.

1° e 2° netto.

Categoria femminile:

1° e 2° lordo.

1° netto.

Eventuali ulteriori premi sono considerati premi speciali.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELLE GARE NAZIONALI 36/36

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

Le Gare Nazionali 36/36 sono programmate dai Comitati o Delegati Regionali, con il supporto delle Sezioni Zonali Regole.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve essere in possesso del materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per la gara sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

Le Gare Nazionali 36/36 possono essere giocate su campi a 9 buche, a condizione che la lunghezza dai tee di partenza gialli, calcolata su 18 buche non sia inferiore a 5.800 metri. Il Comitato Regole e Campionati può valutare possibili deroghe, tenuto conto del par del campo.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza del medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Organizzatore può fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.



i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Organizzatore si può organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali della gara.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

k) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 14.

l) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

m) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo quando necessario e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Wild Card

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

b) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

c) Pubblicazione del Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Organizzatore, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Per il secondo giorno gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.



NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

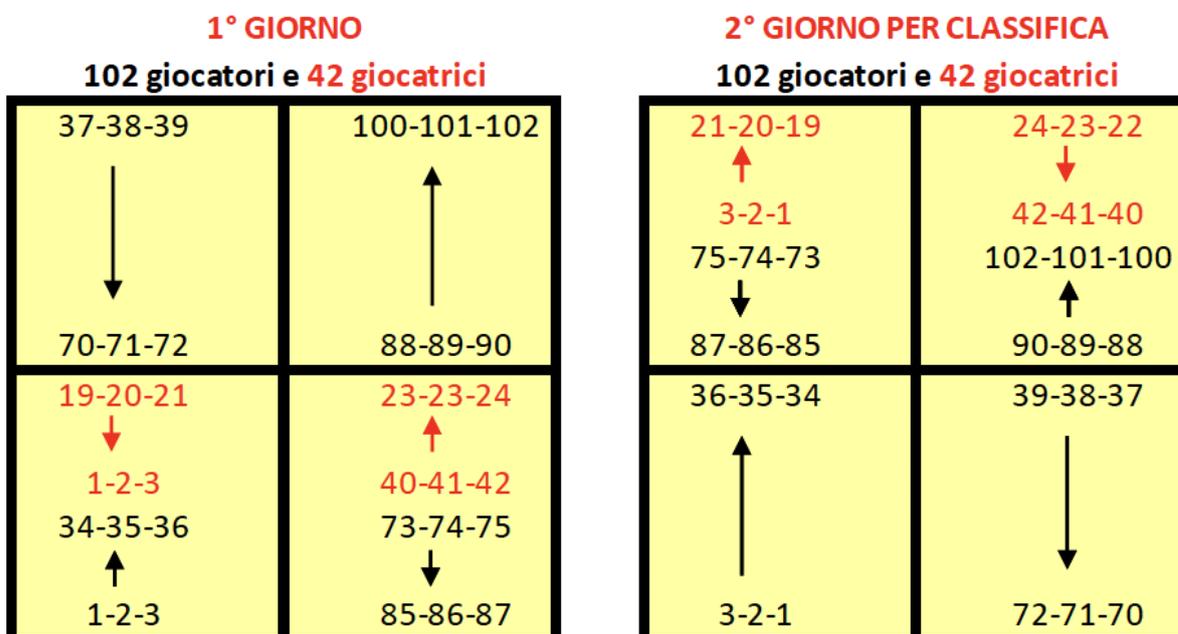
- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

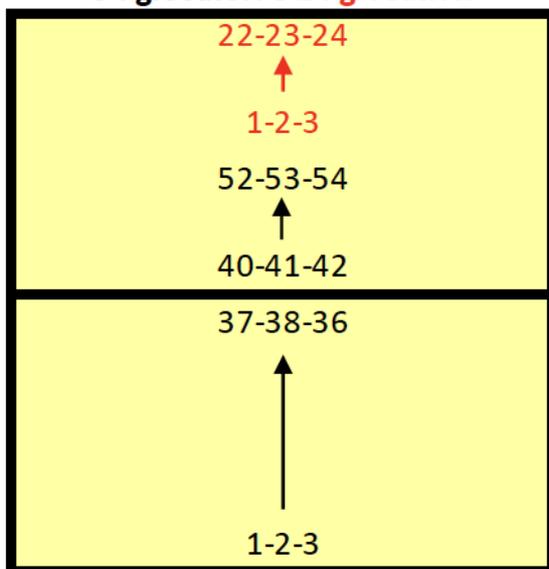
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.





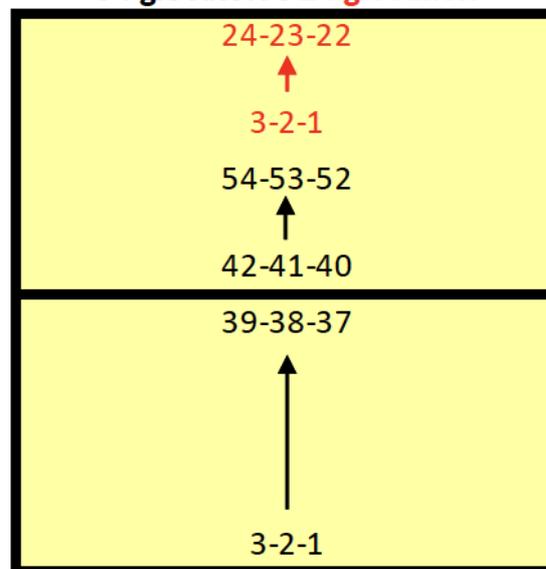
1° GIORNO - CAMPO A 9 BUCHE

54 giocatori e 24 giocatrici



2° GIORNO - CAMPO A 9 BUCHE

54 giocatori e 24 giocatrici



c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:



- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è influente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA TROFEI GIOVANILI FEDERALI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

Categoria femminile:

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

- i) **nati dal 1° gennaio 2005 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 18 buche).

Numero massimo dei giocatori ammessi: **52 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 9 buche).

In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori che completano il primo giro inferiori a **16** (esclusi NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 18 buche).

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **22 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 9 buche).

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici che completano il primo giro inferiori a **8** (escluse NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild Card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni.

In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.

Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori (campi di 18 buche) – 52 giocatori (campi di 9 buche) con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.



- 40 giocatrici (campi di 18 buche) – 22 giocatrici (campi di 9 buche) con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
L'Ufficio Campionati si riserva di assegnare una Wild Card a una giocatrice e a un giocatore disabile.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore agli **euro 40** e deve essere versata al Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;



- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b.** Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c.** Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d.** Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e.** Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla



[Indice](#)

linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° classificato

1° cadetti (under 16)

1° pulcini (under 14)

1° baby (under 12)

Categoria femminile:

1ª, 2ª e 3ª classificata

1ª cadette (under 16)

1ª pulcine (under 14)

1ª baby (under 12)



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEI TROFEI GIOVANILI FEDERALI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve essere in possesso del materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per la gara sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

I Trofei Giovanili Federali possono essere giocati su campi a 9 buche, a condizione che la lunghezza dai tee di partenza gialli, calcolata su 18 buche non sia inferiore a 5.800 metri. Il Comitato Regole e Campionati può valutare possibili deroghe, tenuto conto del par del campo.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza del medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Organizzatore può fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Organizzatore si può organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali della gara.



j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

k) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 14.

l) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

m) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo quando necessario e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Wild Card

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

b) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

c) Pubblicazione del Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Organizzatore, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Per il secondo giorno gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici. Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per il giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:



- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

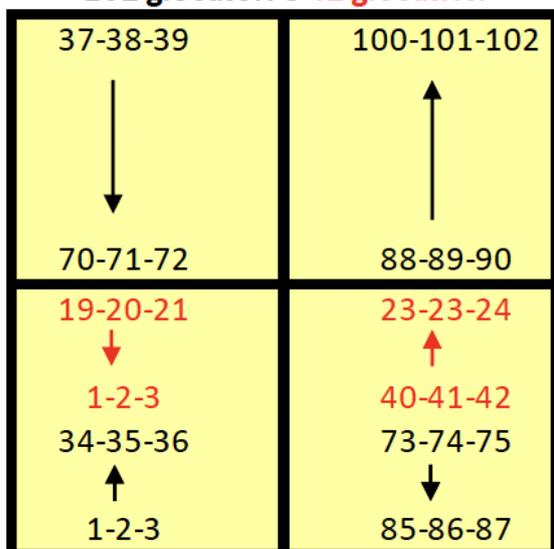
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

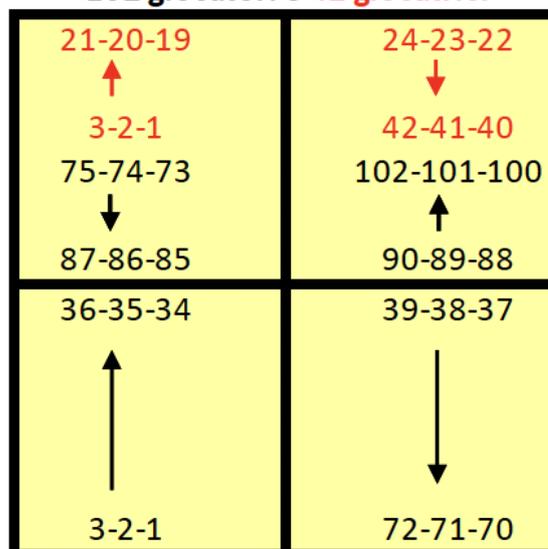
1° GIORNO

102 giocatori e 42 giocatrici



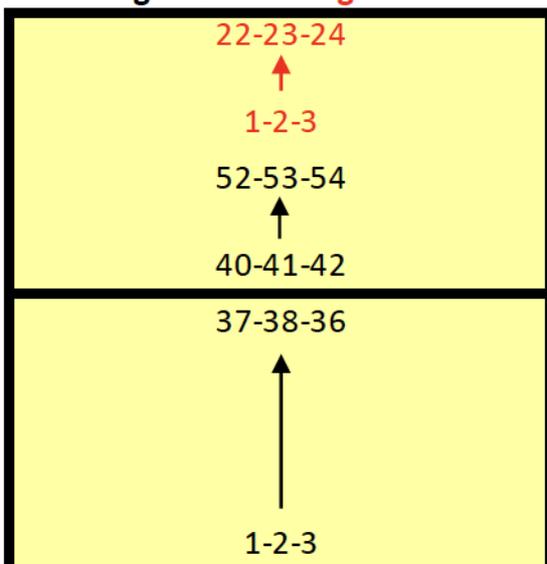
2° GIORNO PER CLASSIFICA

102 giocatori e 42 giocatrici



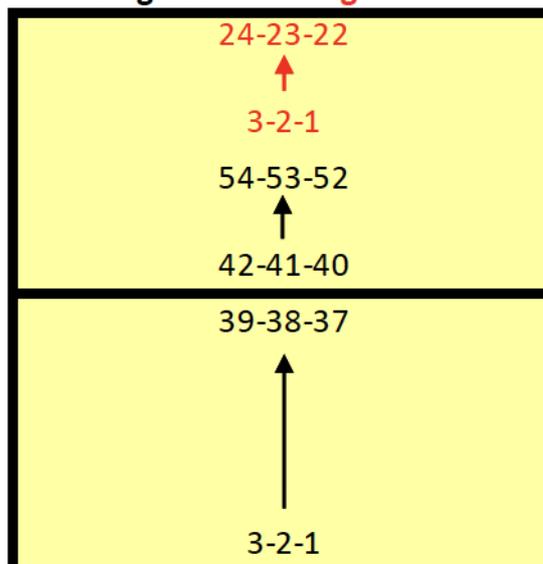
1° GIORNO - CAMPO A 9 BUCHE

54 giocatori e 24 giocatrici



2° GIORNO - CAMPO A 9 BUCHE

54 giocatori e 24 giocatrici



c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.



d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.



[Indice](#)

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI REGIONALI

INDIVIDUALI E A SQUADRE



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI REGIONALI FEMMINILI E MASCHILI INDIVIDUALI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- v) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

Categoria femminile:

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

3 CLASSIFICA A SQUADRE PER CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE

I Comitati/Delegati Regionali di ogni singola Zona, qualora nella Zona non si disputi il Campionato Regionale a Squadre, possono indire il Campionato Regionale a Squadre con la sola redazione della Classifica a Squadre; tale decisione deve essere pubblicata nell'anagrafica della gara alla voce "Info" entro 15 giorni precedenti l'inizio della gara.

3.1 Formula

36 buche stroke play scratch (in contemporanea con il Campionato Individuale).

3.2 Composizione delle Squadre

Se il Campionato Individuale Maschile e il Campionato Individuale Femminile si disputano sullo stesso campo, al fine della classifica del Campionato Regionale a Squadre, le squadre devono essere rappresentate da entrambi i sessi e devono essere composte da 4 giocatrici/giocatori.

Se il Campionato Individuale Maschile e il Campionato Individuale Femminile si disputano su campi diversi, al fine della classifica del Campionato Regionale a Squadre, le squadre maschili devono essere composte da 4 giocatori, mentre le squadre femminili devono essere composte da 3 giocatrici. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.

In qualsiasi caso ogni Circolo può iscrivere una sola squadra.

In caso di squadre iscritte inferiori a 6 il Campionato a squadre deve essere annullato.

I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2023 non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2022.

Nel caso in cui nel 2022 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2020 e 2021) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2023 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero.

I Circoli, la cui prima affiliazione, è avvenuta nel corso del 2023 possono partecipare al Campionato a Squadre con giocatori tesserati entro 30 giorni dalla data di affiliazione.

L'elenco dei giocatori che compongono la squadra deve essere presentato al Comitato entro e non oltre le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine è possibile chiedere al Comitato di Gara, per iscritto e garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti al punto 4 delle Condizioni di Gara, l'integrazione e la sostituzione fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara.

La squadra dovrà rimanere invariata per tutta la durata della gara.

3.3 Classifica a Squadre

La Classifica a Squadre viene predisposta nel modo seguente:

- Squadre Miste (se il Campionato Individuale Maschile e il Campionato Individuale Femminile si disputano sullo stesso campo): i migliori 3 score per ogni giro di ogni squadra;
- Squadre Maschili (se il Campionato Individuale Maschile e il Campionato Individuale Femminile si disputano su campi diversi): i migliori 3 score per ogni giro di ogni squadra;



- Squadre Femminili (se il Campionato Individuale Femminile e il Campionato Individuale Maschile si disputano su campi diversi): i migliori 2 score per ogni giro di ogni squadra.

3.4 Parità e Spareggi

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine, continuando la parità, viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

3.5 Premi

Alle prime due squadre classificate.

4 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori italiani e stranieri tesserati per il Circolo della Regione o della Macroregione in cui si svolge:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 5;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

5 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Comitato/Delegato Regionale.**

In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori che completano il primo giro inferiori a **16** (esclusi NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Comitato/Delegato Regionale.**

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici che completano il primo giro inferiori a **8** (escluse NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild Card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni.

In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.

Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 40 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card secondo il seguente criterio: abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 4 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.



È possibile assegnare una Wild Card a un giocatore disabile e in tal caso si rimanda alle Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità per le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive che tale giocatore può utilizzare durante il Campionato.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 4. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 100 ridotta a euro 50** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o Federale, soci del Circolo Ospitante e deve essere versata al Circolo Ospitante.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;

ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;



- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3. È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) *Abbigliamento*

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) *Divieto di Fumare*

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) *Assenza*

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 8 Cancellazioni.

d) *Accompagnatori*

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza



[Indice](#)

disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° classificato

Categoria femminile:

1ª e 2ª classificata



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEI CAMPIONATI REGIONALI FEMMINILI E MASCHILI INDIVIDUALI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dal Comitato/Delegato Regionale FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante può fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si può organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali della gara.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.



k) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Ospitante deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento e il Comitato/Delegato Regionale di riferimento e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

l) Rimborso Spese

Il Comitato/Delegato Regionale di riferimento deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo quando necessario e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Wild Card

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 6 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

b) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) Pubblicazione Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Ospitante, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Per il secondo giorno gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per il giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

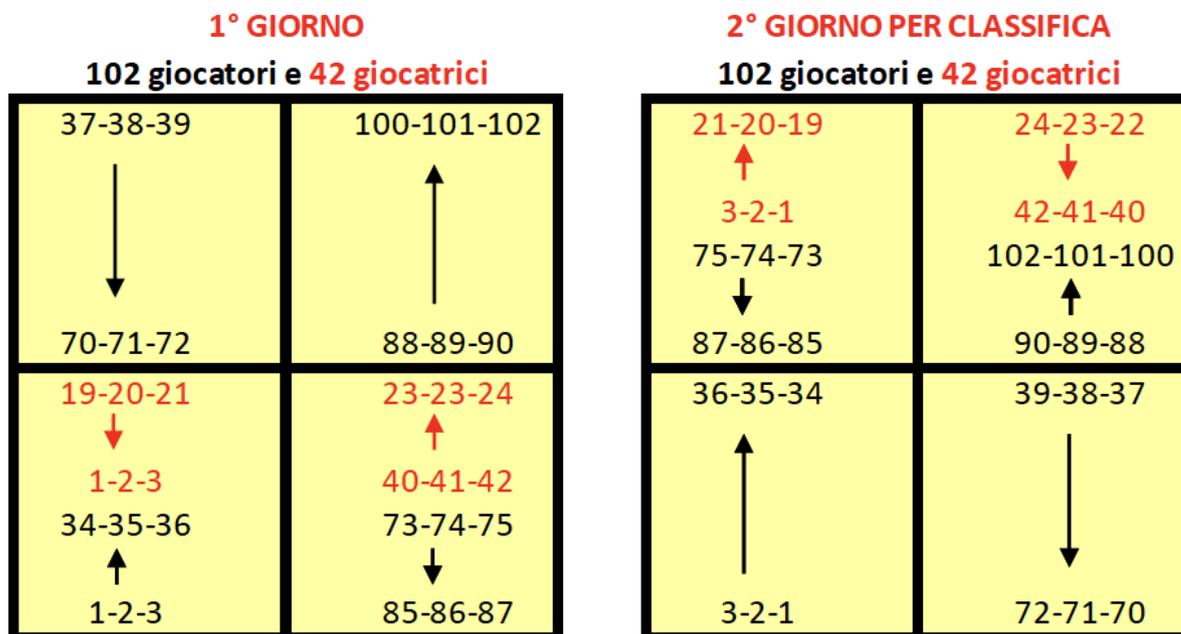
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati



al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.



c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella



[Indice](#)

bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati, alla Sezione Zonale Regole di riferimento e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI REGIONALI A SQUADRE

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare al massimo **48 squadre**.

In caso di Campionato femminile e maschile separati: a **24** squadre maschili **12** squadre femminili.

In caso di squadre iscritte inferiori a **6** il Campionato deve essere annullato.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 4 giocatori e un massimo di 3 riserve, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un capitano tesserato per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi. I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2023, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2022. Della squadra può far parte un solo giocatore straniero.

ECCEZIONE 1: i Circoli la cui prima affiliazione sia avvenuta nel corso dell'anno possono partecipare al Campionato con i giocatori tesserati entro 30 giorni dalla data di affiliazione.

ECCEZIONE 2: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

Per la classifica contano i migliori tre score per giro di ogni squadra.

NOTA: i Comitati/Delegati regionali hanno la facoltà di istituire campionati a squadre maschili e femminili separati, assegnandoli a uno stesso Circolo o a due diversi Circoli. In tal caso le squadre maschili sono composte da 4 giocatori (agli effetti della classifica contano i migliori tre score per giro), mentre le squadre femminili sono composte da 3 giocatrici (agli effetti della classifica contano i migliori due score per giro).

Il Campionato non è valido per l'ordine di merito.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori tesserati per il Circolo della Regione o della Macroregione in cui si svolge:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara**; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: **sabato, domenica, festività nazionali**) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente.



Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it. Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse. Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda. L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero dei giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 200** e deve essere versata al Circolo Ospitante. Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**. **Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo del Circolo Ospitante**

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione pari a due volte la tassa d'iscrizione.

9 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili prima della chiusura delle iscrizioni, dopo la chiusura e comunque entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara, le sostituzioni sono effettuabili esclusivamente con le riserve da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: tre giocatori su quattro) con l'aggiunta del quarto giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

10 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).

Il Comitato predispose l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 4 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara:** entro le ore 10.00 del giorno antecedente l'inizio; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara:** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

11 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il capitano della squadra, tesserato per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un allenatore iscritto a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.



Per essere identificati sul campo il capitano e il team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il capitano, questi può essere nominato team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se trattasi di un capitano giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un team advisor, solo costui può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il capitano sia il team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 15.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

12 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai capitani e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il capitano, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

13 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

14 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

15 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, il chiarimento 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

16 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;



- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

17 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

18 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

19 PREMI

Alle prime tre squadre classificate femminili.

Alle prime tre squadre classificate maschili.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEI CAMPIONATI REGIONALI A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.



k) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Ospitante deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento e il Comitato/Delegato Regionale di riferimento e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

l) Rimborso Spese

Il Comitato/Delegato Regionale di riferimento deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo quando necessario e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Lista delle Squadre Ammesse

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

b) Pubblicazione del Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Organizzatore, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

c) Servizio Meteorologico

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 4 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvede a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.



Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

36 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	16/1-17/1-18/1	7:30	19/1-20/1-21/1	10	25
2	1	13/1-14/1-15/1	7:41	22/1-23/1-24/1	10	26
3	1	10/1-11/1-12/1	7:52	25/1-26/1-27/1	10	27
4	1	7/1-8/1-9/1	8:03	28/1-29/1-30/1	10	28
5	1	4/1-5/1-6/1	8:14	31/1-32/1-33/1	10	29
6	1	1/1-2/1-3/1	8:25	14/1-35/1-36/1	10	30
7	1	19/2-22/2-25/2	8:41	16/2-13/2-10/2	10	31
8	1	20/2-23/2-26/2	8:52	17/2-14/2-11/2	10	32
9	1	21/2-24/2-27/2	9:03	18/2-15/2-12/2	10	33
10	1	28/2-31/2-34/2	9:14	7/2-4/2-1/2	10	34
11	1	29/2-32/2-35/2	9:25	8/2-5/2-2/2	10	35
12	1	30/2-33/2-36/2	9:36	9/2-6/2-3/2	10	36
13	1	16/3-14/3-12/3	12:21	19/3-23/3-27/3	10	37
14	1	17/3-18/3-15/3	12:32	20/3-22/3-24/3	10	38
15	1	13/3-11/3-9/3	12:43	21/3-25/3-26/3	10	39
16	1	10/3-8/3-6/3	12:54	28/3-31/3-36/3	10	40
17	1	7/3-5/3-3/3	13:05	29/3-33/3-34/3	10	41
18	1	4/3-1/3-2/3	13:16	30/3-32/3-35/3	10	42
19	1	19/4-20/4-21/4	13:32	16/4-17/4-18/4	10	43
20	1	22/4-23/4-24/4	13:43	13/4-14/4-15/4	10	44
21	1	25/4-26/4-27/4	13:54	10/4-11/4-12/4	10	45
22	1	28/4-29/4-30/4	14:05	7/4-8/4-9/4	10	46
23	1	31/4-32/4-33/4	14:16	4/4-5/4-6/4	10	47
24	1	34/4-35/4-36/4	14:27	1/4-2/4-3/4	10	48

Legenda: i quattro colori servono per suddivisione e indicano i quattro giocatori di ogni squadra.

36 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 2° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	36/2-35/2-34/2	7:30	36/4-35/4-34/4	10	25
2	1	36/1-35/1-34/1	7:41	36/3-35/3-34/3	10	26
3	1	33/2-32/2-31/2	7:52	33/4-32/4-31/4	10	27
4	1	33/1-32/1-31/1	8:03	33/3-32/3-31/3	10	28
5	1	30/2-29/2-28/2	8:14	30/4-29/4-28/4	10	29
6	1	30/1-29/1-28/1	8:25	30/3-29/3-28/3	10	30
7	1	27/2-26/2-25/2	8:41	27/4-26/4-25/4	10	31
8	1	27/1-26/1-25/1	8:52	27/3-26/3-25/3	10	32
9	1	24/2-23/2-22/2	9:03	24/4-23/4-22/4	10	33
10	1	24/1-23/1-22/1	9:14	24/3-23/3-22/3	10	34
11	1	21/2-20/2-19/2	9:25	21/4-20/4-19/4	10	35
12	1	21/1-20/1-19/1	9:36	21/3-20/3-19/3	10	36
13	1	18/2-17/2-16/2	12:21	18/4-17/4-16/4	10	37
14	1	18/1-17/1-16/1	12:32	18/3-17/3-16/3	10	38
15	1	15/2-14/2-13/2	12:43	15/4-14/4-13/4	10	39
16	1	15/1-14/1-13/1	12:54	15/3-14/3-13/3	10	40
17	1	12/2-11/2-10/2	13:05	12/4-11/4-10/4	10	41
18	1	12/1-11/1-10/1	13:16	12/3-11/3-10/3	10	42
19	1	9/2-8/2-7/2	13:32	9/4-8/4-7/4	10	43
20	1	9/1-8/1-7/1	13:43	9/3-8/3-7/3	10	44
21	1	6/2-5/2-4/2	13:54	6/4-5/4-4/4	10	45
22	1	6/1-5/1-4/1	14:05	6/3-5/3-4/3	10	46
23	1	3/2-2/2-1/2	14:16	3/4-2/4-1/4	10	47
24	1	3/1-2/1-1/1	14:27	3/3-2/3-1/3	10	48

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.



g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati, alla Sezione Zonale Regole di riferimento e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



CONDIZIONI DI GARA

GARE GIOVANILI, CIRCUITO SARANNO FAMOSI,

CIRCUITO TEODORO SOLDATI E

FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE



CONDIZIONI DI GARA GARE GIOVANILI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) i giocatori under 12 con Handicap Index \leq di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- vi) i giocatori under 12 con Handicap Index $>$ di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- vii) le giocatrici over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- viii) le giocatrici under 12 con Handicap Index \leq di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- ix) le giocatrici under 12 con Handicap Index $>$ di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
- x) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:

18 buche stroke play medal scratch.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

- i) **nati dal 1° gennaio 2005 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) eventuali Atleti con qualifica RH (Riattribuzione Handicap Index) possono partecipare qualora il field non sia completo e gareggiando per la sola classifica stroke-play. Il punteggio lordo ottenuto è valido ai fini del Ranking Nazionale;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **90** (campi di 18 buche) o **54** (campi di 9 buche).

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **42** (campi di 18 buche) o **24** (campi di 9 buche).

Se il numero totale di giocatori e giocatrici ammesse è inferiore a 9 per le gare giocate su 18 buche e a 6 per le gare giocate su 9 buche la gara deve essere annullata.

Non sono previste wild card.

La gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

Il field totale per campi a 18 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 90 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 42 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.



[Indice](#)

Normativa Tecnica 2023

Il field totale per campi a 9 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 54 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 24 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

I numeri massimi sopra indicati possono essere ridotti, prima della chiusura iscrizioni, quando le condizioni (es: ore di luce disponibili o temporanea indisponibilità del campo, ecc.) lo richiedano.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire alla chiusura delle iscrizioni.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo l'Handicap Index, in caso di parità di Handicap Index sono prese in considerazione la data e l'ora di iscrizione.

Gli iscritti in esubero sono inseriti in una lista d'attesa. Tale lista deve essere costantemente aggiornata fino alle 11.30 del giorno antecedente la gara.

I giocatori in lista d'attesa sono tenuti a verificarla e a manifestare la loro disponibilità a partecipare, registrandosi, ove richiesto, come i giocatori ammessi.

Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi delle assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, possono essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa.

Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 di **3 giorni prima dell'inizio della gara**.

Le iscrizioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti. Il Comitato di Gara non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione all'indirizzo e-mail del Circolo Organizzatore da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore a **euro 20** e viene incassata direttamente dal Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Tutti gli ammessi qualora ritenessero, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara, di non poter partecipare sono tenuti a cancellarsi.

Le cancellazioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.



8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O ANNULLAMENTO DELLA GARA

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) se non è possibile completare il giro nel corso della giornata, la gara viene annullata.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, la notifica della ripresa del gioco, così come anche l'eventuale annullamento, viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità si procede a un confronto degli score del giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile,



[Indice](#)

così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

- 1° e 2° classificato (partiti dai tee gialli)
- 1° cadetti (under 16) (partiti dai tee gialli)
- 1° pulcini (under 14) (partiti dai tee gialli)
- 1° baby (under 12) (partito dai tee gialli)
- 1° baby (under 12) (partito dai tee verdi)
- 1° netto

Categoria femminile:

- 1ª e 2ª classificata (partite dai tee rossi)
- 1ª cadette (under 16) (partite dai tee rossi)
- 1ª pulcine (under 14) (partite dai tee rossi)
- 1ª baby (under 12) (partita dai tee rossi)
- 1ª baby (under 12) (partita dai tee arancioni)
- 1ª netto



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELLE GARE GIOVANILI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

Le Gare Giovanili sono programmate dai Comitati o Delegati Regionali, con il supporto delle Sezioni Zonali Regole.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare al Comitato/Delegato Regionale FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per la gara sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

Le Gare Giovanili possono essere giocate su campi a 9 buche, a condizione che la lunghezza dai tee di partenza gialli, calcolata su 18 buche non sia inferiore a 5.800 metri. Il Comitato Regole e Campionati può valutare possibili deroghe, tenuto conto del par del campo.

I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5.000 metri dai tee gialli e che non dispongono dei tee avanzati, devono utilizzare quelli rossi con i rispettivi course rating maschile e femminile. I tee rossi devono pertanto essere certificati per le giocatrici (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee arancioni) e per i giocatori (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee verdi).

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

g) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



h) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 14.

i) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento dal Direttore di Torneo e quando necessario da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati, per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

j) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito del Comitato/Delegato Regionale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

Di seguito l'esempio due esempi di Orari di Partenza con il riferimento del full field: il primo è creato in base all'Handicap Index crescente dei giocatori (migliori-peggiori) e il secondo in base all'Handicap Index decrescente dei giocatori (peggiori-migliori).

L'utilizzo di uno o dell'altro schema è a cura del Direttore di Torneo che, per la scelta, deve considerare, insieme a eventuali indicazioni del Referente dell'Attività Giovanile, il field dei giocatori per la relativa velocità di gioco e quindi la presenza tra gli iscritti di tanti giocatori con Handicap Index basso, il campo in cui si gioca, le partenze da un tee solo o da due tee, le condizioni meteorologiche del giorno di gara, le ore di luce limitate in inverno e autunno.



FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	1-2-3	7:30	4-5-6	10	16
2	1	7-8-9	7:40	10-11-12	10	17
3	1	13-14-15	7:50	16-17-18	10	18
4	1	19-20-21	8:00	22-23-24	10	19
5	1	25-26-27	8:10	28-29-30	10	20
6	1	31-32-33	8:20	34-35-36	10	21
7	1	37-38-39	8:30	40-41-42	10	22
1	1	1-2-3	8:40	4-5-6	10	8
2	1	7-8-9	8:50	10-11-12	10	9
3	1	13-14-15	9:00	16-17-18	10	10
4	1	19-20-21	11:40	22-23-24	10	11
5	1	25-26-27	11:50	28-29-30	10	12
6	1	31-32-33	12:00	34-35-36	10	13
7	1	37-38-39	12:10	40-41-42	10	14
8	1	43-44-45	12:20	46-47-48	10	23
9	1	49-50-51	12:30	52-53-54	10	24
10	1	55-56-57	12:40	58-59-60	10	25
11	1	61-62-63	12:50	64-65-66	10	26
12	1	67-68-69	13:00	70-71-72	10	27
13	1	73-74-75	13:10	76-77-78	10	28
14	1	79-80-81	13:20	82-83-84	10	29
15	1	85-86-87	13:30	88-89-90	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	1-2-3	7:30
2	1	4-5-6	7:40
3	1	7-8-9	7:50
4	1	10-11-12	8:00
5	1	13-14-15	8:10
6	1	16-17-18	8:20
7	1	19-20-21	8:30
8	1	22-23-24	8:40
1	1	1-2-3	8:50
2	1	4-5-6	9:00
3	1	7-8-9	9:10
4	1	10-11-12	9:20
5	1	13-14-15	9:30
6	1	16-17-18	12:10
7	1	19-20-21	12:20
8	1	22-23-24	12:30
9	1	25-26-27	12:40
10	1	28-29-30	12:50
11	1	31-32-33	13:00
12	1	34-35-36	13:10
13	1	37-38-39	13:20
14	1	40-41-42	13:30
15	1	43-44-45	13:40
16	1	46-47-48	13:50
17	1	49-50-51	14:00
18	1	52-53-54	14:10

Schemi con Handicap Index decrescente

FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	90-89-88	7:30	87-86-85	10	16
2	1	84-83-82	7:40	81-80-79	10	17
3	1	78-77-76	7:50	75-74-73	10	18
4	1	72-71-70	8:00	69-68-67	10	19
5	1	66-65-64	8:10	63-62-61	10	20
6	1	60-59-58	8:20	57-56-55	10	21
7	1	54-53-52	8:30	51-50-49	10	22
1	1	42-41-40	8:40	39-38-37	10	8
2	1	36-35-34	8:50	33-32-31	10	9
3	1	30-29-28	9:00	27-26-25	10	10
4	1	24-23-22	11:40	21-20-19	10	11
5	1	18-17-16	11:50	15-14-13	10	12
6	1	12-11-10	12:00	9-8-7	10	13
7	1	3-2-1	12:10	6-5-4	10	14
8	1	48-47-46	12:20	45-44-43	10	23
9	1	42-41-40	12:30	39-38-37	10	24
10	1	36-35-34	12:40	33-32-31	10	25
11	1	30-29-28	12:50	27-26-25	10	26
12	1	24-23-22	13:00	21-20-19	10	27
13	1	18-17-16	13:10	15-14-13	10	28
14	1	12-11-10	13:20	9-8-7	10	29
15	1	3-2-1	13:30	6-5-4	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	24-23-22	7:30
2	1	21-20-19	7:40
3	1	18-17-16	7:50
4	1	15-14-13	8:00
5	1	12-11-10	8:10
6	1	9-8-7	8:20
7	1	6-5-4	8:30
8	1	3-2-1	8:40
1	1	54-53-52	8:50
2	1	51-50-49	9:00
3	1	48-47-46	9:10
4	1	45-44-43	9:20
5	1	42-41-40	9:30
6	1	39-38-37	12:10
7	1	36-35-34	12:20
8	1	33-32-31	12:30
9	1	30-29-28	12:40
10	1	27-26-25	12:50
11	1	24-23-22	13:00
12	1	21-20-19	13:10
13	1	18-17-16	13:20
14	1	15-14-13	13:30
15	1	12-11-10	13:40
16	1	9-8-7	13:50



17	1	6-5-4	14:00
18	1	3-2-1	14:10

b) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

c) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco; il Comitato deve derogare nelle Regole Locali aggiuntive al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

d) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

e) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

f) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che il giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

g) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito del Comitato/Delegato Regionale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo) da inviare alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

h) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluenza e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

In caso d'infortunio, malattia o grave situazione il giocatore o la giocatrice devono fornire all'Ufficio Campionati, al Direttore di Torneo e al Comitato/Delegato Regionale Provinciale, entro tre giorni lavorativi dalla data della gara, il certificato medico o la giustificazione firmata dai genitori che, con il Direttore del Torneo valuta un'eventuale deroga alla penalizzazione. In caso di maltempo, l'esenzione alla penalizzazione viene difficilmente concessa.

In caso di squalifica è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini Ranking Nazionale.

i) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;



[Indice](#)

- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

j) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA CIRCUITO SARANNO FAMOSI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) i giocatori under 12 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- vi) le giocatrici over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vii) le giocatrici under 12 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
- viii) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:

18 buche stroke play medal scratch.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

- i) **nati dal 1° gennaio 2009 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) eventuali Atleti con qualifica RH (Riattribuzione Handicap Index) possono partecipare qualora il field non sia completo e gareggiando per la sola classifica stroke-play. Il punteggio lordo ottenuto è valido ai fini del Ranking Nazionale;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **90** (campi di 18 buche) o **54** (campi di 9 buche).

In caso di giocatori ammessi inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **42** (campi di 18 buche) o **24** (campi di 9 buche).

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Se il numero totale di giocatori e giocatrici ammesse è inferiore a 9 per le gare giocate su 18 buche e a 6 per le gare giocate su 9 buche la gara deve essere annullata.

Non sono previste wild card.

La gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, Wild Card incluse, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

Il field totale per campi a 18 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 90 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 42 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.



Il field totale per campi a 9 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 54 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 24 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

I numeri massimi sopra indicati possono essere ridotti, prima della chiusura iscrizioni, quando le condizioni (es: ore di luce disponibili o temporanea indisponibilità del campo, ecc.) lo richiedano.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire alla chiusura delle iscrizioni.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo l'Handicap Index, in caso di parità di Handicap Index sono prese in considerazione la data e l'ora di iscrizione.

Gli iscritti in esubero sono inseriti in una lista d'attesa. Tale lista deve essere costantemente aggiornata fino alle 11.30 del giorno antecedente la gara.

I giocatori in lista d'attesa sono tenuti a verificarla e a manifestare la loro disponibilità a partecipare, registrandosi, ove richiesto, come i giocatori ammessi.

Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi delle assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, possono essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa.

Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 **di 3 giorni prima dell'inizio della gara**.

Le iscrizioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti. Il Comitato di Gara non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione all'indirizzo e-mail del Circolo Organizzatore da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore a **euro 15** e viene incassata direttamente dal Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Tutti gli ammessi qualora ritenessero, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara, di non poter partecipare sono tenuti a cancellarsi.

Le cancellazioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO



- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O ANNULLAMENTO DELLA GARA

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) se non è possibile completare il giro nel corso della giornata, la gara viene annullata.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, la notifica della ripresa del gioco, così come anche l'eventuale annullamento, viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità si procede a un confronto degli score del giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non



[Indice](#)

tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

1° pulcini (under 14) (partiti dai tee gialli)

1° e 2° baby (under 12) (partiti dai tee verdi)

Categoria femminile:

1ª pulcine (under 14) (partite dai tee rossi)

1ª e 2ª baby (under 12) (partite dai tee arancioni)

Categoria mista:

1° netto



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CIRCUITO SARANNO FAMOSI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

Le Gare Giovanili sono programmate dai Comitati o Delegati Regionali, con il supporto delle Sezioni Zonali Regole.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare al Comitato/Delegato Regionale FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

Le Gare Giovanili possono essere giocate su campi a 9 buche, a condizione che la lunghezza dai tee di partenza gialli, calcolata su 18 buche non sia inferiore a 5.800 metri. Il Comitato Regole e Campionati può valutare possibili deroghe, tenuto conto del par del campo.

I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5.000 metri dai tee gialli e che non dispongono dei tee avanzati, devono utilizzare quelli rossi con i rispettivi course rating maschile e femminile. I tee rossi devono pertanto essere certificati per le giocatrici (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee arancioni) e per i giocatori (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee verdi).

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

g) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



h) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 14.

i) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento dal Direttore di Torneo e quando necessario da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

j) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito del Comitato/Delegato Regionale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

Di seguito l'esempio due esempi di Orari di Partenza con il riferimento del full field: il primo è creato in base all'Handicap Index crescente dei giocatori (migliori-peggiori) e il secondo in base all'Handicap Index decrescente dei giocatori (peggiori-migliori).

L'utilizzo di uno o dell'altro schema è a cura del Direttore di Torneo che, per la scelta, deve considerare, insieme a eventuali indicazioni del Referente dell'Attività Giovanile, il field dei giocatori per la relativa velocità di gioco e quindi la presenza tra gli iscritti di tanti giocatori con Handicap Index basso, il campo in cui si gioca, le partenze da un tee solo o da due tee, le condizioni meteorologiche del giorno di gara, le ore di luce limitate in inverno e autunno.



FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	1-2-3	7:30	4-5-6	10	16
2	1	7-8-9	7:40	10-11-12	10	17
3	1	13-14-15	7:50	16-17-18	10	18
4	1	19-20-21	8:00	22-23-24	10	19
5	1	25-26-27	8:10	28-29-30	10	20
6	1	31-32-33	8:20	34-35-36	10	21
7	1	37-38-39	8:30	40-41-42	10	22
1	1	1-2-3	8:40	4-5-6	10	8
2	1	7-8-9	8:50	10-11-12	10	9
3	1	13-14-15	9:00	16-17-18	10	10
4	1	19-20-21	11:40	22-23-24	10	11
5	1	25-26-27	11:50	28-29-30	10	12
6	1	31-32-33	12:00	34-35-36	10	13
7	1	37-38-39	12:10	40-41-42	10	14
8	1	43-44-45	12:20	46-47-48	10	23
9	1	49-50-51	12:30	52-53-54	10	24
10	1	55-56-57	12:40	58-59-60	10	25
11	1	61-62-63	12:50	64-65-66	10	26
12	1	67-68-69	13:00	70-71-72	10	27
13	1	73-74-75	13:10	76-77-78	10	28
14	1	79-80-81	13:20	82-83-84	10	29
15	1	85-86-87	13:30	88-89-90	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	1-2-3	7:30
2	1	4-5-6	7:40
3	1	7-8-9	7:50
4	1	10-11-12	8:00
5	1	13-14-15	8:10
6	1	16-17-18	8:20
7	1	19-20-21	8:30
8	1	22-23-24	8:40
1	1	1-2-3	8:50
2	1	4-5-6	9:00
3	1	7-8-9	9:10
4	1	10-11-12	9:20
5	1	13-14-15	9:30
6	1	16-17-18	12:10
7	1	19-20-21	12:20
8	1	22-23-24	12:30
9	1	25-26-27	12:40
10	1	28-29-30	12:50
11	1	31-32-33	13:00
12	1	34-35-36	13:10
13	1	37-38-39	13:20
14	1	40-41-42	13:30
15	1	43-44-45	13:40
16	1	46-47-48	13:50
17	1	49-50-51	14:00
18	1	52-53-54	14:10

Schemi con Handicap Index decrescente

FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	90-89-88	7:30	87-86-85	10	16
2	1	84-83-82	7:40	81-80-79	10	17
3	1	78-77-76	7:50	75-74-73	10	18
4	1	72-71-70	8:00	69-68-67	10	19
5	1	66-65-64	8:10	63-62-61	10	20
6	1	60-59-58	8:20	57-56-55	10	21
7	1	54-53-52	8:30	51-50-49	10	22
1	1	42-41-40	8:40	39-38-37	10	8
2	1	36-35-34	8:50	33-32-31	10	9
3	1	30-29-28	9:00	27-26-25	10	10
4	1	24-23-22	11:40	21-20-19	10	11
5	1	18-17-16	11:50	15-14-13	10	12
6	1	12-11-10	12:00	9-8-7	10	13
7	1	3-2-1	12:10	6-5-4	10	14
8	1	48-47-46	12:20	45-44-43	10	23
9	1	42-41-40	12:30	39-38-37	10	24
10	1	36-35-34	12:40	33-32-31	10	25
11	1	30-29-28	12:50	27-26-25	10	26
12	1	24-23-22	13:00	21-20-19	10	27
13	1	18-17-16	13:10	15-14-13	10	28
14	1	12-11-10	13:20	9-8-7	10	29
15	1	3-2-1	13:30	6-5-4	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	24-23-22	7:30
2	1	21-20-19	7:40
3	1	18-17-16	7:50
4	1	15-14-13	8:00
5	1	12-11-10	8:10
6	1	9-8-7	8:20
7	1	6-5-4	8:30
8	1	3-2-1	8:40
1	1	54-53-52	8:50
2	1	51-50-49	9:00
3	1	48-47-46	9:10
4	1	45-44-43	9:20
5	1	42-41-40	9:30
6	1	39-38-37	12:10
7	1	36-35-34	12:20
8	1	33-32-31	12:30
9	1	30-29-28	12:40
10	1	27-26-25	12:50
11	1	24-23-22	13:00
12	1	21-20-19	13:10
13	1	18-17-16	13:20
14	1	15-14-13	13:30
15	1	12-11-10	13:40
16	1	9-8-7	13:50



17	1	6-5-4	14:00
18	1	3-2-1	14:10

b) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

c) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco; il Comitato deve derogare nelle Regole Locali aggiuntive al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

d) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

e) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

f) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che il giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

g) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito del Comitato/Delegato Regionale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo) da inviare alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

h) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

In caso d'infortunio, malattia o grave situazione il giocatore o la giocatrice devono fornire al Comitato/Delegato Regionale Provinciale, entro tre giorni lavorativi dalla data della gara, il certificato medico o la giustificazione firmata dai genitori che, con il Direttore del Torneo valuta un'eventuale deroga alla penalizzazione. In caso di maltempo, l'esenzione alla penalizzazione viene difficilmente concessa.

In caso di squalifica è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini Ranking Nazionale.

i) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;



- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

j) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA CIRCUITO TEODORO SOLDATI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) i giocatori under 12 con Handicap Index < di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- vi) i giocatori under 12 con Handicap Index > di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- vii) le giocatrici over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- viii) le giocatrici under 12 con Handicap Index < di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- ix) le giocatrici under 12 con Handicap Index > di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
- x) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:

18 buche stroke play medal scratch.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

- i) **nati dal 1° gennaio 2005 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) eventuali Atleti con qualifica RH (Riattribuzione Handicap Index) possono partecipare qualora il field non sia completo e gareggiando per la sola classifica stroke-play. Il punteggio lordo ottenuto è valido ai fini del Ranking Nazionale;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **90** (campi di 18 buche) o **54** (campi di 9 buche).

In caso di giocatori ammessi inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **42** (campi di 18 buche) o **24** (campi di 9 buche).

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Se il numero totale di giocatori e giocatrici ammesse è inferiore a 9 per le gare giocate su 18 buche e a **6** per le gare giocate su 9 buche la gara deve essere annullata.

Non sono previste wild card.

La gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, Wild Card incluse, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

Il field totale per campi a 18 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 90 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 42 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.



Il field totale per campi a 9 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 54 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 24 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

I numeri massimi sopra indicati possono essere ridotti, prima della chiusura iscrizioni, quando le condizioni (es: ore di luce disponibili o temporanea indisponibilità del campo, ecc.) lo richiedano.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire alla chiusura delle iscrizioni.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo l'Handicap Index, in caso di parità di Handicap Index sono prese in considerazione la data e l'ora di iscrizione.

Gli iscritti in esubero sono inseriti in una lista d'attesa. Tale lista deve essere costantemente aggiornata fino alle 11.30 del giorno antecedente la gara.

I giocatori in lista d'attesa sono tenuti a verificarla e a manifestare la loro disponibilità a partecipare, registrandosi, ove richiesto, come i giocatori ammessi.

Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi delle assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, possono essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa.

Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 di **3 giorni prima dell'inizio della gara**.

Le iscrizioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti. Il Comitato di Gara non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione all'indirizzo e-mail del Circolo Organizzatore da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore a **euro 20** e viene incassata direttamente dal Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Tutti gli ammessi qualora ritenessero, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara, di non poter partecipare sono tenuti a cancellarsi.

Le cancellazioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.



8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O ANNULLAMENTO DELLA GARA

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) se non è possibile completare il giro nel corso della giornata, la gara viene annullata.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, la notifica della ripresa del gioco, così come anche l'eventuale annullamento, viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità si procede a un confronto degli score del giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile,



[Indice](#)

così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° classificato (tra i giocatori partiti dai tee gialli)

1° pulcini (under 14) (tra i giocatori partiti dai tee gialli)

1° baby (under 12) (tra i giocatori partiti dai tee verdi)

1° netto (tra i giocatori partiti dai tee gialli)

1° netto (tra i giocatori partiti dai tee verdi)

Categoria femminile:

1ª e 2ª classificata (tra le giocatrici partite dai tee rossi)

1ª pulcine (under 14) (tra le giocatrici partite dai tee rossi)

1ª baby (under 12) (tra le giocatrici partite dai tee arancioni)

1ª netto (tra le giocatrici partite dai tee rossi)

1ª netto (tra le giocatrici partite dai tee arancioni)



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CIRCUITO TEODORO SOLDATI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

Le Gare Giovanili sono programmate dai Comitati o Delegati Regionali, con il supporto delle Sezioni Zonali Regole.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare al Comitato/Delegato Regionale FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

Le Gare Giovanili possono essere giocate su campi a 9 buche, a condizione che la lunghezza dai tee di partenza gialli, calcolata su 18 buche non sia inferiore a 5.800 metri. Il Comitato Regole e Campionati può valutare possibili deroghe, tenuto conto del par del campo.

I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5.000 metri dai tee gialli e che non dispongono dei tee avanzati, devono utilizzare quelli rossi con i rispettivi course rating maschile e femminile. I tee rossi devono pertanto essere certificati per le giocatrici (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee arancioni) e per i giocatori (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee verdi).

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

g) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.



h) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 14.

i) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento dal Direttore di Torneo e quando necessario da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

j) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito del Comitato/Delegato Regionale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

Di seguito l'esempio due esempi di Orari di Partenza con il riferimento del full field: il primo è creato in base all'Handicap Index crescente dei giocatori (migliori-peggiori) e il secondo in base all'Handicap Index decrescente dei giocatori (peggiori-migliori).

L'utilizzo di uno o dell'altro schema è a cura del Direttore di Torneo che, per la scelta, deve considerare, insieme a eventuali indicazioni del Referente dell'Attività Giovanile, il field dei giocatori per la relativa velocità di gioco e quindi la presenza tra gli iscritti di tanti giocatori con Handicap Index basso, il campo in cui si gioca, le partenze da un tee solo o da due tee, le condizioni meteorologiche del giorno di gara, le ore di luce limitate in inverno e autunno.



Schemi con Handicap Index crescente

FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	1-2-3	7:30	4-5-6	10	16
2	1	7-8-9	7:40	10-11-12	10	17
3	1	13-14-15	7:50	16-17-18	10	18
4	1	19-20-21	8:00	22-23-24	10	19
5	1	25-26-27	8:10	28-29-30	10	20
6	1	31-32-33	8:20	34-35-36	10	21
7	1	37-38-39	8:30	40-41-42	10	22
1	1	1-2-3	8:40	4-5-6	10	8
2	1	7-8-9	8:50	10-11-12	10	9
3	1	13-14-15	9:00	16-17-18	10	10
4	1	19-20-21	11:40	22-23-24	10	11
5	1	25-26-27	11:50	28-29-30	10	12
6	1	31-32-33	12:00	34-35-36	10	13
7	1	37-38-39	12:10	40-41-42	10	14
8	1	43-44-45	12:20	46-47-48	10	23
9	1	49-50-51	12:30	52-53-54	10	24
10	1	55-56-57	12:40	58-59-60	10	25
11	1	61-62-63	12:50	64-65-66	10	26
12	1	67-68-69	13:00	70-71-72	10	27
13	1	73-74-75	13:10	76-77-78	10	28
14	1	79-80-81	13:20	82-83-84	10	29
15	1	85-86-87	13:30	88-89-90	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	1-2-3	7:30
2	1	4-5-6	7:40
3	1	7-8-9	7:50
4	1	10-11-12	8:00
5	1	13-14-15	8:10
6	1	16-17-18	8:20
7	1	19-20-21	8:30
8	1	22-23-24	8:40
1	1	1-2-3	8:50
2	1	4-5-6	9:00
3	1	7-8-9	9:10
4	1	10-11-12	9:20
5	1	13-14-15	9:30
6	1	16-17-18	12:10
7	1	19-20-21	12:20
8	1	22-23-24	12:30
9	1	25-26-27	12:40
10	1	28-29-30	12:50
11	1	31-32-33	13:00
12	1	34-35-36	13:10
13	1	37-38-39	13:20
14	1	40-41-42	13:30
15	1	43-44-45	13:40
16	1	46-47-48	13:50
17	1	49-50-51	14:00
18	1	52-53-54	14:10

Schemi con Handicap Index decrescente

FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	90-89-88	7:30	87-86-85	10	16
2	1	84-83-82	7:40	81-80-79	10	17
3	1	78-77-76	7:50	75-74-73	10	18
4	1	72-71-70	8:00	69-68-67	10	19
5	1	66-65-64	8:10	63-62-61	10	20
6	1	60-59-58	8:20	57-56-55	10	21
7	1	54-53-52	8:30	51-50-49	10	22
1	1	42-41-40	8:40	39-38-37	10	8
2	1	36-35-34	8:50	33-32-31	10	9
3	1	30-29-28	9:00	27-26-25	10	10
4	1	24-23-22	11:40	21-20-19	10	11
5	1	18-17-16	11:50	15-14-13	10	12
6	1	12-11-10	12:00	9-8-7	10	13
7	1	3-2-1	12:10	6-5-4	10	14
8	1	48-47-46	12:20	45-44-43	10	23
9	1	42-41-40	12:30	39-38-37	10	24
10	1	36-35-34	12:40	33-32-31	10	25
11	1	30-29-28	12:50	27-26-25	10	26
12	1	24-23-22	13:00	21-20-19	10	27
13	1	18-17-16	13:10	15-14-13	10	28
14	1	12-11-10	13:20	9-8-7	10	29
15	1	3-2-1	13:30	6-5-4	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	24-23-22	7:30
2	1	21-20-19	7:40
3	1	18-17-16	7:50
4	1	15-14-13	8:00
5	1	12-11-10	8:10
6	1	9-8-7	8:20
7	1	6-5-4	8:30
8	1	3-2-1	8:40
1	1	54-53-52	8:50
2	1	51-50-49	9:00
3	1	48-47-46	9:10
4	1	45-44-43	9:20
5	1	42-41-40	9:30
6	1	39-38-37	12:10
7	1	36-35-34	12:20
8	1	33-32-31	12:30
9	1	30-29-28	12:40
10	1	27-26-25	12:50
11	1	24-23-22	13:00
12	1	21-20-19	13:10
13	1	18-17-16	13:20
14	1	15-14-13	13:30
15	1	12-11-10	13:40



rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

16	1	9-8-7	13:50
17	1	6-5-4	14:00
18	1	3-2-1	14:10

b) **Piazzamento della Palla**

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

c) **Gioco Lento**

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco: il Comitato deve derogare nelle Regole Locali aggiuntive al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

d) **Utilizzo del Golf Cart**

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

e) **Accesso del Pubblico in Campo**

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

f) **Chiusura Giri e Trasmissione Risultati**

Il Comitato di Gara deve verificare che il giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

g) **Classifiche e Verbale di Omologazione**

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito del Comitato/Delegato Regionale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo) da inviare alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

h) **Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni**

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

In caso d'infortunio, malattia o grave situazione il giocatore o la giocatrice devono fornire al Comitato/Delegato Regionale Provinciale, entro tre giorni lavorativi dalla data della gara, il certificato medico o la giustificazione firmata dai genitori che, con il Direttore del Torneo valuta un'eventuale deroga alla penalizzazione. In caso di maltempo, l'esenzione alla penalizzazione viene difficilmente concessa.

In caso di squalifica è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini Ranking Nazionale.

i) **Organi di Giustizia**

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:



- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

j) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA

FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE

Golf Club xxxxx, 2-3 dicembre 2023

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici qualificate nella categoria over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- v) le giocatrici qualificate nella categoria under 12 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
- vi) i giocatori qualificati nella categoria over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- vii) i giocatori qualificati nella categoria under 12 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- viii) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare **7 squadre che rappresentano le relative sezioni zonali italiane** composte da 10 giocatori.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 10 giocatori, 7 giocatori e 3 giocatrici under 18, qualificate in base al Ranking Nazionale alla data del 15 novembre 2023 con le seguenti caratteristiche:

- a) devono avere raggiunto i giri minimi richiesti al 30 novembre 2023;
- b) non possono essere selezionati giocatori con qualifica Elite e Probabile Nazionale;
- c) i giocatori sono selezionati in base al seguente ordine:
 - i primi due giocatori nati dal 1° gennaio 2011 in poi (under 12) dal Ranking di Zona;
 - i primi due giocatori e la prima giocatrice nati dal 1° gennaio 2009 in poi (under 14) dal Ranking di Zona;
 - i primi due giocatori e la prima giocatrice nati dal 1° gennaio 2007 in poi (under 16) dal Ranking di Zona;
 - il primo giocatore e la prima giocatrice nati dal 1° gennaio 2005 in poi (under 18) dal Ranking di Zona.

Nel caso in cui un atleta qualificato rinunci alla partecipazione, viene selezionato il giocatore successivo nel Ranking di Zona.

I tee di partenza verdi sono riservati per i giocatori qualificati nella "categoria under 12". Se un atleta under 12 dovesse qualificarsi in categorie superiori deve giocare dai tee gialli o rossi.

4 FORMULA

Primo giorno:

18 buche stroke play medal scratch foursome nella quale le giocatrici devono obbligatoriamente essere accoppiate con un giocatore. Per la classifica vengono sommati i 4 migliori risultati di ogni squadra.

Secondo giorno:

18 buche stroke play medal scratch.

Per la classifica vengono considerati gli 8 risultati di ogni squadra, tra i quali è obbligatorio almeno un punteggio proveniente da un giocatore under 12.

La gara non è valida per l'ordine di merito o per il Ranking Nazionale.

5 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso per un Circolo della Zona che rappresentano;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in regola con l'Amateur Status;
- iv) in regola con il Regolamento di Giustizia.

A discrezione del Settore Tecnico e su indicazione dei Responsabili e dei Coach dell'Attività Giovanile, potranno essere esclusi dalla selezione i giocatori che:

- hanno mostrato scarso interesse o non hanno preso parte alle attività didattiche federali regionali o nazionali;
- hanno disputato un calendario gare concentrato in pochi, mirati e selezionati Circoli.



6 ISCRIZIONI

Le iscrizioni sono fatte dai Responsabili dell'Attività Giovanile di ciascuna delle sette Zone e sono comunicate direttamente all'Ufficio Campionati entro il 15 novembre 2023.

7 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo campionati@federgolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutti i 10 giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

8 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Comitato/Delegato Regionale seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il capitano ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete non è una "sostituzione": l'integrazione è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.

Per la sostituzione del capitano vedere i successivi punti 10 e 11.

9 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).

Il Comitato predispone l'orario del primo giorno di gara con l'indicazione della Zona di appartenenza il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori e delle giocatrici che compongono le coppie da inserire nelle posizioni secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara:** entro le ore 15.30 del giorno antecedente l'inizio; in assenza di tale modulo i giocatori e le giocatrici sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara:** entro le ore 15.30 del giorno antecedente; in caso di non presentazione, i giocatori e le giocatrici vengono inseriti in ordine alfabetico.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

10 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In deroga al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Zona può nominare due persone: capitano e team advisor, autorizzati a dare consiglio ai componenti della squadra.

Il Responsabile dell'Attività Giovanile è il capitano della squadra, in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso della Zona che rappresenta e in regola con l'Amateur Status, nel caso fosse impossibilitato a partecipare nomina lui stesso un sostituto.

Il Coach di Zona è il team advisor della squadra; nel caso fosse impossibilitato a partecipare lo stesso nomina un suo sostituto.

Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il capitano e il team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il capitano, questi può essere nominato team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se trattasi di un capitano giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un team advisor, solo costui può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il capitano sia il team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 14.

11 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai capitani e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 17.30. Durante tale riunione, il capitano, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del team advisor.

Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

12 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.



- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b.** Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
- i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c.** Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d.** Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e.** Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

13 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

14 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il capitano, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, il chiarimento 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

15 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la prima posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

16 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) *Abbigliamento*

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) *Divieto di Fumare*

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) *Accompagnatori*

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere



[Indice](#)

al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

17 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

18 PREMI

Challenge per la squadra vincitrice.

Medaglie per i giocatori della squadra vincitrice.

A tutti i giocatori viene dato un attestato di partecipazione.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELLA FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento della Gara

Il Circolo che ospita la gara deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per la finale sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.

k) Nomina del Comitato di Gara

Il Comitato Regole e Campionati tramite l'Ufficio Campionati nomina il Comitato di Gara con l'elenco degli Arbitri individuati dal Comitato Regole e Campionati e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.



L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

l) Rimborso Spese

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Lista delle Squadre Ammesse

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

b) Pubblicazione del Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Organizzatore, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

c) Servizio Meteorologico

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Comitato di Gara deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme il set up del campo e quanto altro necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 4 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvede a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

FIELD 70 GIOCATORI 1° GIORNO – FOURSOME TEE UNICO A 4 GIOCATORI			
match	tee	nome	ora
1	1	(7/1-7/2)	8:00
2	1	(6/1-6/2)-(5/1-5/2)	8:11
3	1	(4/1-4/2)-(3/1-3/2)	8:22
4	1	(2/1-2/2)-(1/1-1/2)	8:33
5	1	(7/3-7/5)-(6/3-6/4)	8:44
6	1	(5/3-5/4)-(4/3-4/4)	8:55
7	1	(3/3-3/4)-(2/3-2/4)	9:06
8	1	(1/3-1/4)-(7/6-7/7)	9:17
9	1	(6/5-6/6)-(4/5-4/6)	9:28
10	1	(3/5-3/6)-(1/5-1/6)	9:40
11	1	(2/5-2/6)-(5/5-5/6)	9:51
12	1	(7/7-7/8)-(2/7-2/8)	10:02
13	1	(6/7-6/8)-(1/7-1/8)	10:13
14	1	(5/7-5/8)-(3/7-3/8)	10:24
15	1	(4/7-4/8)-(1/9-1/10)	10:35
16	1	(7/9-7/10)-(3/9-3/10)	10:46
17	1	(6/9-6/10)-(2/9-2/10)	10:57
18	1	(5/9-5/10)-(4/9-4/10)	11:08

FIELD 70 GIOCATORI 2° GIORNO – SINGOLO TEE UNICO A 4 GIOCATORI			
match	tee	nome	ora
1	1	7/1-6/1	7:30
2	1	5/1-4/1-3/1-2/1	7:42
3	1	1/1-7/2-6/2-5/2	7:54
4	1	4/2-3/2-2/2- 1/2	8:06
5	1	7/3-6/3-5/3-4/3	8:18
6	1	3/3-2/3-1/3-7/4	8:30
7	1	6/4-5/4-4/4-3/4	8:42
8	1	2/4-1/4-7/5-6/5	8:54
9	1	5/5-4/5-3/5-2/5	9:06
10	1	1/5-7/6-6/6-5/6	9:30
11	1	4/6-3/6-2/6-1/6	9:42
12	1	7/7-6/7-5/7-4/7	9:54
13	1	3/7-2/7-1/7-7/8	10:06
14	1	6/8-5/8-4/8-3/8	10:18
15	1	2/8-1/8-7/9-6/9	10:30
16	1	5/9-4/9-3/9-2/9	10:42
17	1	1/9-7/10-6/10-5/10	10:54
18	1	4/10-3/10-2/10-1/10	11:06

FIELD 70 GIOCATORI 1° GIORNO – FOURSOME DOPPIO TEE A 4 GIOCATORI						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	(7/1-7/2)	8:00	(5/3-5/4)-(4/3-4/4)	10	10
2	1	(6/1-6/2)-(5/1-5/2)	8:11	(3/3-3/4)-(2/3-2/4)	10	11
3	1	(4/1-4/2)-(3/1-3/2)	8:22	(1/3-1/4)-(7/6-7/7)	10	12
4	1	(2/1-2/2)-(1/1-1/2)	8:33	(6/5-6/6)-(4/5-4/6)	10	13
5	1	(7/3-7/5)-(6/3-6/4)	8:44	(3/5-3/6)-(1/5-1/6)	10	14
6	1	(2/5-2/6)-(5/5-5/6)	8:55	(4/7-4/8)-(1/9-1/10)	10	15
7	1	(7/7-7/8)-(2/7-2/8)	9:06	(7/9-7/10)-(3/9-3/10)	10	16
8	1	(6/7-6/8)-(1/7-1/8)	9:17	(6/9-6/10)-(2/9-2/10)	10	17
9	1	(5/7-5/8)-(3/7-3/8)	9:28	(5/9-5/10)-(4/9-4/10)	10	18

FIELD 70 GIOCATORI 2° GIORNO – SINGOLO DOPPIO TEE A 4 GIOCATORI						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	9/1-10/1	8:00	7/2-8/2-9/2-10/2	10	10
2	1	5/1-6/1-7/1-8/1	8:11	5/2-6/2-9/3-10/3	10	11
3	1	1/1-2/1-3/1-4/1	8:22	5/3-6/3-7/3-8/3	10	12
4	1	1/2-2/2-3/2- 4/2	8:33	7/4-8/4-9/4-10/4	10	13
5	1	1/3-2/3-3/3-4/3	8:44	5/4-6/4-9/5-10/5	10	14
6	1	1/4-2/4-3/4-4/4	8:55	5/5-6/5-7/5-8/5	10	15
7	1	1/5-2/5-3/5-4/5	9:06	7/6-8/6-9/6-10/6	10	16
8	1	1/6-2/6-3/6-4/6	9:17	5/6-6/6-9/7-10/7	10	17
9	1	1/7-2/7-3/7-4/7	9:28	5/7-6/7-7/7-8/7	10	18

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco; il Comitato deve derogare nelle Regole Locali aggiuntive al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.



g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori né le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali esponendole nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



CONDIZIONI DI GARA

FINALE NAZIONALE CIRCUITO TEODORO SOLDATI E SARANNO FAMOSI

Golf Club xxxxx, xxxxxx 2023

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici qualificate nella categoria over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- v) le giocatrici qualificate nella categoria under 12 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
- vi) i giocatori qualificati nella categoria over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- vii) i giocatori qualificati nella categoria under 12 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- viii) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:

18 buche stroke play medal scratch.

La gara non è valida per l'ordine di merito o per il Ranking Nazionale.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai seguenti giocatori che hanno partecipato ai seguenti circuiti:

Zona	Regioni
Circuito Zona 1	Liguria, Piemonte e Lombardia
Circuito Zona 2	Lombardia
Circuito Zona 3	Friuli Venezia Giulia, Trentino Alto Adige e Veneto
Circuito Zona 4	Emilia Romagna e Marche
Circuito Zona 5	Toscana
Circuito Zona 6	Lazio e Umbria
Circuito Zona 7	Sud Italia

e che siano:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso per un Circolo della Zona che rappresentano;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in regola con l'Amateur Status;
- iv) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: 42

Numero massimo delle giocatrici ammesse: 42

Secondo il seguente schema:

- | Categoria Femminile | Categoria Maschile |
|--|--|
| • 1° e 2° classificata under 12 | • 1° e 2° classificato under 12 |
| • 1° e 2° classificata under 14 | • 1° e 2° classificato under 14 |
| • 1° classificata under 16 Teodoro Soldati | • 1° classificato under 16 Teodoro Soldati |
| • 1° classificata under 18 Teodoro Soldati | • 1° classificato under 18 Teodoro Soldati |

Non sono previste wild card.

La gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

A discrezione del Settore Tecnico e su indicazione dei Responsabili e dei Coach dell'Attività Giovanile, potranno essere esclusi dalla selezione i giocatori che:

- hanno mostrato scarso interesse o non hanno preso parte alle attività didattiche federali regionali o nazionali;



- hanno disputato un calendario gare concentrato in pochi, mirati e selezionati Circoli.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **xxxxxxxxxxxxx 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre **xxxxxxxxx 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- ciascun responsabile di ogni zona organizza le classifiche Saranno Famosi Under 12 e Under 14 della propria Zona.
- conclusa l'ultima gara della stagione, è compito del responsabile della zona contattare i migliori giocatori per invitarli alla Finale Nazionale.
- in caso di rinunce da parte dei giocatori aventi diritto, i responsabili della zona invitano a partecipare coloro che seguono nella posizione in classifica della propria regione, fino ad un massimo del/la 10° giocatore/giocatrice. In caso di parità di punteggio ha diritto a partecipare il/la giocatore/trice con un maggior numero di gare. In caso di ulteriore parità sono invitati entrambi gli atleti.
- **Entro e non oltre le 12:00 del xxxxxxxx 2023** i Responsabili dovranno comunicare all'indirizzo e-mail sarannofamosi.golf@gmail.com i nominativi degli atleti che **hanno confermato** la partecipazione alla Finale. Oltre le **12:00 del xxxxxxxx 2023** non è possibile iscrivere nuovi atleti.
- ciascun responsabile crea due liste d'attesa, una Under 12 e una Under 14: qualora vi fossero ulteriori defezioni dal **xxxxxxx 2023** fino al giorno di inizio della gara, i giocatori in lista d'attesa disponibili (entro il 10° posto nella classifica del ranking Saranno Famosi della propria zona) possono essere inseriti seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La partecipazione è gratuita.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Eventuali cancellazioni dovranno essere tempestivamente inoltrate all'indirizzo e-mail sarannofamosi.golf@gmail.com e al **Golf Club xxxxxxxx**

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O ANNULLAMENTO DELLA GARA

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) se non è possibile completare il giro nel corso della giornata, la gara viene annullata.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, la notifica della ripresa del gioco, così come anche l'eventuale annullamento, viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").



10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici. Si applica la Regola Locale Tipo H-1.1.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità si procede a un confronto degli score del giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di parità per il primo posto delle classifiche scratch, verrà disputato un immediato spareggio buca per buca; per gli altri posti in classifica valgono le norme per i casi di parità. Qualora non fosse possibile effettuare o completare lo stesso nei tempi previsti, il Comitato di Gara si riserva di decidere una differente modalità per dirimere i casi di parità.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) *Abbigliamento*

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) *Divieto di Fumare*

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) *Assenza*

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) *Accompagnatori*

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

1° e 2° Lordo Maschile under 14

1° e 2° Lordo Femminile under 14

1° e 2° Lordo Maschile under 12

1° e 2° Lordo Femminile under 12

1° Netto Maschile under 12

1° Netto Femminile under 12

1° Putting Contest Maschile under 14

1° Putting Contest Femminile under 14



[Indice](#)

Normativa Tecnica 2023

1° Putting Contest Maschile under 12
1° Putting Contest Femminile under 12

1° Driving Contest Maschile under 14
1° Driving Contest Femminile under 14
1° Driving Contest Maschile under 12
1° Driving Contest Femminile under 12

15 ATTIVITÀ PREVISTE NELLA GIORNATA

Talent scouting

Durante tutta la giornata lo Staff del Settore Tecnico è in campo per seguire gli atleti. Un'opportunità da non perdere!

Driving e Putting Contest

Al termine della gara, dopo aver consegnato lo score presso la Recording Area, i giocatori e le giocatrici sono invitati a partecipare al Driving e Putting Contest organizzati dallo staff della Regione Lazio.

Le categorie sono così suddivise:

Categoria Maschile

- Classifica Under 12
- Classifica Under 14

Categoria Femminile

- Classifica Under 12
- Classifica Under 14

Si gioca in ordine di arrivo in campo pratica. Qualora gli organizzatori, per sveltire il gioco, lo ritengano opportuno, tale ordine può essere modificato.

16 ORGANIZZAZIONE DELLA GIORNATA

- **Ore 08:30** circa inizio gara
- Consegna score nella recording area e ritiro dei gadget
- **Ore 15.00** Driving & Putting Contest
- **Ore 16.00** Premiazione
- **Ore 16.30** Pizza offerta per tutti i partecipanti



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELLA FINALE CIRCUITO TEODORO SOLDATI E SARANNO FAMOSI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

Le Gare Giovanili sono programmate dai Comitati o Delegati Regionali, con il supporto delle Sezioni Zonali Regole.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare al Comitato/Delegato Regionale FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

Le Gare Giovanili possono essere giocate su campi a 9 buche, a condizione che la lunghezza dai tee di partenza gialli, calcolata su 18 buche non sia inferiore a 5.800 metri. Il Comitato Regole e Campionati può valutare possibili deroghe, tenuto conto del par del campo.

I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5.000 metri dai tee gialli e che non dispongono dei tee avanzati, devono utilizzare quelli rossi con i rispettivi course rating maschile e femminile. I tee rossi devono pertanto essere certificati per le giocatrici (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee arancioni) e per i giocatori (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee verdi).

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

g) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 6.



h) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento dal Direttore di Torneo e quando necessario da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

ij) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito del Comitato/Delegato Regionale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

Di seguito l'esempio due esempi di Orari di Partenza con il riferimento del full field: il primo è creato in base all'Handicap Index crescente dei giocatori (migliori-peggiori) e il secondo in base all'Handicap Index decrescente dei giocatori (peggiori-migliori).

L'utilizzo di uno o dell'altro schema è a cura del Direttore di Torneo che, per la scelta, deve considerare, insieme a eventuali indicazioni del Referente dell'Attività Giovanile, il field dei giocatori per la relativa velocità di gioco e quindi la presenza tra gli iscritti di tanti giocatori con Handicap Index basso, il campo in cui si gioca, le partenze da un tee solo o da due tee, le condizioni meteorologiche del giorno di gara, le ore di luce limitate in inverno e autunno.



Schema con Handicap Index crescente

FIELD 42 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	1-2-3	8:00	4-5-6	10	16
2	1	7-8-9	8:10	10-11-12	10	17
3	1	13-14-15	8:20	16-17-18	10	18
4	1	19-20-21	8:30	22-23-24	10	19
5	1	25-26-27	8:40	28-29-30	10	20
6	1	31-32-33	8:50	34-35-36	10	21
7	1	37-38-39	9:00	40-41-42	10	22
1	1	1-2-3	9:20	4-5-6	10	8
2	1	7-8-9	9:30	10-11-12	10	9
3	1	13-14-15	9:40	16-17-18	10	10
4	1	19-20-21	9:50	22-23-24	10	11
5	1	25-26-27	10:00	28-29-30	10	12
6	1	31-32-33	10:10	34-35-36	10	13
7	1	37-38-39	10:20	40-41-42	10	14

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

b) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

c) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco: il Comitato deve derogare nelle Regole Locali aggiuntive al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

d) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

e) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

f) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che il giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

g) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito del Comitato/Delegato Regionale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo) da inviare alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

h) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.



[Indice](#)

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

In caso d'infornio, malattia o grave situazione il giocatore o la giocatrice devono fornire a xxxxx (Comitato/Delegato Regionale Provinciale), entro tre giorni lavorativi dalla data della gara, il certificato medico o la giustificazione firmata dai genitori che, con il Direttore del Torneo valuta un'eventuale deroga alla penalizzazione. In caso di maltempo, l'esenzione alla penalizzazione viene difficilmente concessa.

In caso di squalifica è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini Ranking Nazionale.

i) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

j) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN,

PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI,

OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO

GIOCATORI DISABILI



CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN
Golf Club xxxxxx, xxxxxx 2023

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono;
- vi) il Regolamento Italian Pro Tour 2023.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

xxxxxxxxxxxxx: 1° giro (18 buche)

xxxxxxxxxxxxx: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammessi i primi 40 giocatori classificati, più i pari merito al 40° posto, e i giocatori dilettanti il cui punteggio sia uguale o inferiore a quello del 40° professionista classificato.

xxxxxxxxxxxxx: 3° giro (18 buche)

xxxxxxxxxxxxx: 4° giro (18 buche)

xxxxxxxxxxxxx: Pro-Am

xxxxxxxxxxxxx: giorno di allenamento e prova campo

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) con cittadinanza italiana;
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) per i giocatori professionisti in base a quanto previsto al successivo punto 4;
- v) per i giocatori dilettanti in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- vi) per i giocatori dilettanti in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **73 + 5 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 60 giocatori professionisti **tesserati FIG**.
- 13 giocatori dilettanti **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 1,0** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 5 giocatori professionisti o dilettanti ai quali sono state assegnate le Wild Card, i quali devono avere i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

Nel caso in cui non fosse raggiunto il numero massimo di giocatori ammessi, il numero di Wild Card concesse potrà essere aumentato fino al completamento del field.

La lista dei professionisti ammessi e la relativa lista d'attesa è creata secondo i seguenti criteri:

- Categorie Nazionali 2023;
- Ordine cronologico di iscrizione.

La lista dei dilettanti ammessi e la relativa lista d'attesa è creata secondo i seguenti criteri:

- Classifica dell'Ordine di Merito 2023 con punteggio > 3,00;
- Handicap Index.



Le sostituzioni avverranno nelle rispettive liste d'attesa (i professionisti sostituiranno le cancellazioni dei professionisti e i dilettanti sostituiranno le cancellazioni dei dilettanti).

Nel caso in cui i professionisti iscritti siano meno di 60, l'elenco potrà essere completato aumentando il numero di giocatori dilettanti, e viceversa.

I giocatori in lista d'attesa sono tenuti a verificare la lista e qualora entrassero nel field sono tenuti a registrarsi entro i termini previsti, come i giocatori ammessi, confermando o cancellando la loro partecipazione.

Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa presenti sul posto potranno essere inseriti nell'ordine di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa.

NOTA: ai fini dell'inserimento nell'ordine di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti sul posto nel giorno d'inizio della gara, si precisa che la chiamata, all'orario di partenza a cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente) automaticamente cancella dalla lista d'attesa tutti coloro che lo precedevano (in quanto assenti o indisponibili quando era il loro turno). Pertanto nell'eventualità di successivi posti liberi essi non potranno più essere inseriti nell'ordine di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **xxxxxxxxxxxxx 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 18:00 del **xxxxxxxxxxxxx 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito ufficiale dell'Italian Pro Tour www.italianprotour.com dal singolo giocatore utilizzando l'apposita sezione "Iscrizioni".

Una volta inviata la richiesta di iscrizione, i giocatori riceveranno la conferma dell'esito positivo e, nell'arco di 48 ore, verranno inseriti manualmente nell'elenco iscritti alla gara. I giocatori sono quindi tenuti a verificare la propria registrazione consultando la pagina web dedicata.

Il Comitato non accetterà reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito www.italianprotour.com.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a entries@italianprotour.com solo in caso di richiesta di Wild Card o in caso di temporanea certificata disfunzione del sito ufficiale dell'Italian Pro Tour. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 100 ridotta a euro 50** per i giocatori dilettanti.

La tassa d'iscrizione deve essere versata, **tassativamente** entro il **xxxxxxxxxxxxx 2023** alle ore 13:00, tramite bonifico bancario a GOLFED S.R.L. - codice IBAN: IT 68 W 05696 03215 00005825X01 - con causale NOME COGNOME – CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN.

In caso di cancellazione entro il termine stabilito, l'importo sarà restituito.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate all'indirizzo entries@italianprotour.com esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 13.00 del xxxxxxxxxxxxxx 2023**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi direttamente nell'ufficio del Comitato di Gara, ovvero via mail all'indirizzo entries@italianprotour.com oppure al numero 338-5958391 dalle ore 9:00 alle ore 17:00 **del giorno xxxxxxxxxxxxxx 2023**

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;



- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b.** Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c.** Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d.** Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e.** Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

In caso non sia possibile effettuare i giri previsti nei giorni stabiliti, la gara è ritenuta valida quando sono completati almeno due giri. In tal caso è distribuito il 75% del montepremi.

In circostanze eccezionali si può finire l'ultimo giro il giorno successivo. Le spese supplementari non sono rimborsate.

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche, sul percorso di gioco, al driving range, putting green e chipping green. È possibile fumare nelle aree appositamente designate.



c) **Assenza**

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) **Accompagnatori**

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

e) **Penali**

Sono previste penali in denaro per:

- la mancata registrazione:	euro 100,00;
- il mancato pagamento della tassa d'iscrizione entro i termini previsti:	euro 200,00;
- la cancellazione oltre i termini previsti:	euro 100,00;
- la mancata cancellazione e l'assenza alla partenza:	euro 500,00;
- l'abbandono della gara:	euro 300,00;
- la violazione del divieto di fumare:	euro 150,00.

Il pagamento delle penali non viene applicato per importanti motivi personali o di salute debitamente certificati.

Con l'iscrizione al Campionato i giocatori accettano il presente regolamento e le sanzioni previste.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

Il Comitato di Gara si riserva il diritto di modificare le Condizioni di Gara per il miglior svolgimento della competizione dandone tempestivamente comunicazione ai partecipanti.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Per i giocatori professionisti il montepremi è di **euro 50.000,00** al netto delle ritenute fiscali e previdenziali applicabili.

Medaglia al primo professionista senior classificato.

Medaglia al primo dilettante classificato.

Montepremi: TBA



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante in collaborazione con l'Italian Pro Tour deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante e l'Italian Pro Tour entro la settimana precedente l'inizio della gara devono aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo. Il Circolo Ospitante deve mettere a disposizione dell'Italian Pro Tour gli approvvigionamenti di cibo e bevande nel campo, da distribuire durante i giorni di gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

e) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante in collaborazione con l'Italian Pro Tour deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei due giorni di pratica e durante la gara e prevede la presenza di ambulanza per tutti i giorni e del medico solamente durante la gara. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

f) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

g) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante in collaborazione con l'Italian Pro Tour deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

h) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante in collaborazione con l'Italian Pro Tour si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard.

i) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI E DELL'ITALIAN PRO TOUR

a) Wild Card

L'Ufficio Campionati in collaborazione con l'Italian Pro Tour inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.



b) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati in collaborazione con l'Italian Pro Tour convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

c) Nomina del Comitato di Gara

L'Ufficio Campionati in collaborazione con l'Italian Pro Tour nomina il Comitato di Gara con l'elenco degli Arbitri individuati dal Comitato Regole e Campionati e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) Rimborso Spese

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) Servizio Meteorologico

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati in collaborazione con l'Italian Pro Tour fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

g) Montepremi

Come riportato al precedente punto 15.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisi, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.



FIELD 78 GIOCATORI 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	37-38-39	8:30	40-41-42	10	14
2	1	34-35-36	8:40	43-44-45	10	15
3	1	31-32-33	8:50	46-47-48	10	16
4	1	28-29-30	9:00	49-50-51	10	17
5	1	25-26-27	9:10	52-53-54	10	18
6	1	22-23-24	9:20	55-56-57	10	19
7	1	19-20-21	9:30	58-59-60	10	20
8	1	16-17-18	9:45	61-62-63	10	21
9	1	13-14-15	9:55	64-65-66	10	22
10	1	10-11-12	10:05	67-68-69	10	23
11	1	7-8-9	10:15	70-71-72	10	24
12	1	4-5-6	10:25	73-74-75	10	25
13	1	1-2-3	10:35	76-77-78	10	26

FIELD 78 GIOCATORI 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
21	1	61-62-63	8:30	16-17-18	10	8
22	1	64-65-66	8:40	13-14-15	10	9
23	1	67-68-69	8:50	10-11-12	10	10
24	1	70-71-72	9:00	7-8-9	10	11
25	1	73-74-75	9:10	4-5-6	10	12
26	1	76-77-78	9:20	1-2-3	10	13
14	1	40-41-42	9:35	37-38-39	10	1
15	1	43-44-45	9:45	34-35-36	10	2
16	1	46-47-48	9:55	31-32-33	10	3
17	1	49-50-51	10:05	28-29-30	10	4
18	1	52-53-54	10:15	25-26-27	10	5
19	1	55-56-57	10:25	22-23-24	10	6
20	1	58-59-60	10:35	19-20-21	10	7

Legenda: **nero** = giocatori ammessi; **verde** = wild card.

Alle 36 buche finali sono ammessi i primi 40 giocatori professionisti classificati, più i pari merito al 40° posto, e i giocatori dilettanti il cui punteggio sia uguale o inferiore a quello del 40° professionista classificato. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 52 giocatori. In caso di tee unico eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match. In caso di doppio tee eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

3° E 4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	26-25	8:00	28-27	10	14
2	1	24-23	8:08	30-29	10	15
3	1	22-21	8:16	32-31	10	16
4	1	20-19	8:24	34-33	10	17
5	1	18-17	8:32	36-35	10	18
6	1	16-15	8:40	38-37	10	19
7	1	14-13	8:48	40-39	10	20
8	1	12-11	9:03	42-41	10	21
9	1	10-9	9:11	44-43	10	22
10	1	8-7	9:19	46-45	10	23
11	1	6-5	9:27	48-47	10	24
12	1	4-3	9:35	50-49	10	25
13	1	2-1	9:43	52-51	10	26

3° E 4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – TEE UNICO			
match	tee	nome	ora
1	1	52-51	7:30
2	1	50-49	7:38
3	1	48-47	7:46
4	1	46-45	7:54
5	1	44-43	8:02
6	1	42-41	8:10
7	1	40-39	8:18
8	1	38-37	8:26
9	1	36-35	8:39
10	1	34-33	8:47
11	1	32-31	8:55
12	1	30-29	9:03
13	1	28-27	9:11
14	1	26-25	9:19
15	1	24-23	9:27
16	1	22-21	9:35
17	1	20-19	9:48
18	1	18-17	9:56
19	1	16-15	10:04
20	1	14-13	10:12
21	1	12-11	10:20
22	1	10-9	10:28
23	1	8-7	10:36
24	1	6-5	10:44
25	1	4-3	10:52
26	1	2-1	11:00

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio ai giorni di pratica e alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.



e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

Il Comitato di Gara deve inviare il rapporto di deferimento anche alla PGA Italiana.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

Il Comitato di Gara deve inviare il rapporto di deferimento anche alla PGA Italiana.



CONDIZIONI DI GARA

PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI

Golf Nazionale, xxxxxxx 2023

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 72 buche stroke play medal scratch:

xxxxxxx: 1° giro (18 buche)

xxxxxxx: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammessi i giocatori con punteggio pari o inferiore a 164 colpi e le giocatrici con punteggio pari o inferiore a 168 colpi.

xxxxxxx: 3° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammessi i giocatori con punteggio pari o inferiore a 236 colpi e le giocatrici con punteggio pari o inferiore a 240 colpi.

xxxxxxx: 4° giro (18 buche)

Superano la Prova di Gioco i primi dieci classificati (giocatori e giocatrici) che hanno conseguito dopo 4 giri un punteggio massimo di 306 colpi e le prime due giocatrici, non rientranti nei primi dieci classificati (giocatori e giocatrici) che hanno conseguito un punteggio massimo di 310 colpi.

La gara è valida anche se per decisione del Comitato di Gara viene ridotta a soli 3 giri e in tal caso verranno riparametrati i colpi necessari per il superamento della Prova di Gioco.

3 AMMISSIONE ED ESENZIONI

La prova di gioco è riservata ai giocatori:

- i) con cittadinanza nella Comunità Europea;
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) per i giocatori dilettanti in possesso di un **Handicap Index pari o inferiore a 4,4** (durante la frequenza del corso di avviamento);
- v) per le giocatrici dilettanti in possesso di **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** (durante la frequenza del corso di avviamento);
- vi) per i giocatori dilettanti in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia;
- viii) giocatori professionisti membri di PGA straniera riconosciute.

La Prova di Gioco per l'accesso al Corso di Formazione per Insegnanti Professionisti di Golf è riservata a tutti coloro che hanno superato il Corso di Avviamento sostenuto nel 2022, a chi lo ha frequentato in precedenza senza partecipare alle tre edizioni successive della Prova di Gioco, fatte salve le esenzioni sottoindicate:

Dilettanti:

- vincitori di un Campionato Italiano Assoluto dal 2017 in poi;
- vincitori di un Campionato Internazionale Assoluto in un paese estero, a **condizione che il torneo in oggetto sia inserito nel calendario degli eventi validi per il World Amateur Ranking con strength of field pari o superiore a 400 punti WAGR/WWAGR**;
- vincitori del Campionato Europeo Individuale dal 2017 in poi;
- componenti italiani di Squadre Nazionali partecipanti a un Campionato Mondiale Assoluto o a un Campionato Europeo Assoluto Boys e Girls dal 2017 in poi.

Professionisti:

- possessori di carta piena di European Tour, Challenge Tour, Pga Tour, Web.com Tour, Ladies European Tour, Ladies Access Tour, Ladies Pga Tour, Symetra Tour per almeno un anno negli ultimi dieci;



- vincitori di una gara di Tour di terzo livello che al momento della vittoria fosse già collegato all'European Tour negli ultimi dieci anni;
- vincitori di un Campionato Nazionale Open (già Campionato Omnium) o di un Campionato della PGA italiana negli ultimi dieci anni;
- possessori per almeno un anno negli ultimi tre di Carta dell'Alps Tour con categoria 6 o migliore, oppure categoria equivalente per altri Tour di terzo livello collegati all'European Tour;
- componenti della Squadra Nazionale Professionisti per almeno due anni negli ultimi cinque.

Eventuali altre richieste di esenzione da parte di Professionisti sono vagliate dalla Commissione Professionisti.

I candidati che usufruiscono delle esenzioni previste sono comunque tenuti a comunicarlo entro la chiusura delle iscrizioni all'indirizzo e-mail: npetrucci@federgolf.it.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI E ESENZIONI

Numero massimo dei giocatori ammessi: 120

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **xxxxxxxxxxxxx 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 **del xxxxxxxxxxxxxx 2023**.

Le iscrizioni devono essere inviate tramite il modulo predisposto all'indirizzo npetrucci@federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 13.00 del xxxxxxxxxxxxxx 2023**.

6 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate all'indirizzo npetrucci@federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 13.00 del xxxxxxxxxxxxxx 2023**.

Dopo tale orario ulteriori eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it.

7 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.



Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

In caso non sia possibile effettuare i giri previsti nei giorni stabiliti, la gara è ritenuta valida quando sono completati almeno tre giri. In circostanze eccezionali si può finire l'ultimo giro il giorno successivo. Le spese supplementari non sono rimborsate.

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il decimo posto, si considera il miglior voto ottenuto all'esame del Corso d'Avviamento.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 ACCETTAZIONE PREVENTIVA DELLE CONDIZIONI PREVISTE DAL BANDO RIGUARDO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL TIROCINIO

L'iscrizione alla prova di gioco comporta per il candidato l'implicita accettazione delle condizioni previste dalla Circolare n° 19/2015 riguardo le modalità di svolgimento del tirocinio secondo quanto disposto.

Il superamento della prova di gioco comporta in ogni caso il mantenimento dell'Amateur Status per chi non sia già professionista.



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento della Prova di Gioco

Il Circolo che ospita la prova di Gioco deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

c) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

d) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

e) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

f) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

g) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

h) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

i) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati in collaborazione con la Scuola Nazionale di Golf Sezione Professionisti convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

b) Nomina del Comitato di Gara

L'Ufficio Campionati in collaborazione con la Scuola Nazionale di Golf Sezione Professionisti nomina il Comitato di Gara con l'elenco degli Arbitri individuati dal Comitato Regole e Campionati e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più



Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori. Del Comitato di Gara devono fare parte due professionisti di golf.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

c) Rimborso Spese

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

d) Servizio Meteorologico

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

e) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con la Scuola Nazionale di Golf per valutare insieme quanto necessario.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.



FIELD 132 GIOCATORI 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	67-68-69	7:30	130-131-132	10	23
2	1	70-71-72	7:40	127-128-129	10	24
3	1	73-74-75	7:50	124-125-126	10	25
4	1	76-77-78	8:00	121-122-123	10	26
5	1	79-80-81	8:10	118-119-120	10	27
6	1	82-83-84	8:20	115-116-117	10	28
7	1	85-86-87	8:30	112-113-114	10	29
8	1	88-89-90	8:40	109-110-111	10	30
9	1	91-92-93	8:50	106-107-108	10	31
10	1	94-95-96	9:00	103-104-105	10	32
11	1	97-98-99	9:10	100-101-102	10	33
12	1	31-32-33	11:50	34-35-36	10	34
13	1	28-29-30	12:00	37-38-39	10	35
14	1	25-26-27	12:10	40-41-42	10	36
15	1	22-23-24	12:20	43-44-45	10	37
16	1	19-20-21	12:30	46-47-48	10	38
17	1	16-17-18	12:40	49-50-51	10	39
18	1	13-14-15	12:50	52-53-54	10	40
19	1	10-11-12	13:00	55-56-57	10	41
20	1	7-8-9	13:10	58-59-60	10	42
21	1	4-5-6	13:20	61-62-63	10	43
22	1	1-2-3	13:30	64-65-66	10	44

FIELD 132 GIOCATORI 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
34	1	34-35-36	7:30	31-32-33	10	12
35	1	37-38-39	7:40	28-29-30	10	13
36	1	40-41-42	7:50	25-26-27	10	14
37	1	43-44-45	8:00	22-23-24	10	15
38	1	46-47-48	8:10	19-20-21	10	16
39	1	49-50-51	8:20	16-17-18	10	17
40	1	52-53-54	8:30	13-14-15	10	18
41	1	55-56-57	8:40	10-11-12	10	19
42	1	58-59-60	8:50	7-8-9	10	20
43	1	61-62-63	9:00	4-5-6	10	21
44	1	64-65-66	9:10	1-2-3	10	22
23	1	130-131-132	12:10	67-68-69	10	1
24	1	127-128-129	12:20	70-71-72	10	2
25	1	124-125-126	12:30	73-74-75	10	3
26	1	121-122-123	12:40	76-77-78	10	4
27	1	118-119-120	12:50	79-80-81	10	5
28	1	115-116-117	13:00	82-83-84	10	6
29	1	112-113-114	13:10	85-86-87	10	7
30	1	109-110-111	13:20	88-89-90	10	8
31	1	106-107-108	13:30	91-92-93	10	9
32	1	103-104-105	13:40	94-95-96	10	10
33	1	100-101-102	13:50	97-98-99	10	11

Legenda: nero = giocatori ammessi; verde = wild card.



Alle 36 buche finali vengono ammessi i giocatori con punteggio pari o inferiore a 164 colpi e le giocatrici con punteggio pari o inferiore a 168 colpi.

Alle 18 buche finali vengono ammessi i giocatori con punteggio pari o inferiore a 236 colpi e le giocatrici con punteggio pari o inferiore a 240 colpi.

Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 52 giocatori. In caso di tee unico eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match. In caso di doppio tee eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

3° E 4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	26-25	8:00	28-27	10	14
2	1	24-23	8:08	30-29	10	15
3	1	22-21	8:16	32-31	10	16
4	1	20-19	8:24	34-33	10	17
5	1	18-17	8:32	36-35	10	18
6	1	16-15	8:40	38-37	10	19
7	1	14-13	8:48	40-39	10	20
8	1	12-11	9:03	42-41	10	21
9	1	10-9	9:11	44-43	10	22
10	1	8-7	9:19	46-45	10	23
11	1	6-5	9:27	48-47	10	24
12	1	4-3	9:35	50-49	10	25
13	1	2-1	9:43	52-51	10	26

3° E 4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – TEE UNICO			
match	tee	nome	ora
1	1	52-51	7:30
2	1	50-49	7:38
3	1	48-47	7:46
4	1	46-45	7:54
5	1	44-43	8:02
6	1	42-41	8:10
7	1	40-39	8:18
8	1	38-37	8:26
9	1	36-35	8:39
10	1	34-33	8:47
11	1	32-31	8:55
12	1	30-29	9:03
13	1	28-27	9:11
14	1	26-25	9:19
15	1	24-23	9:27
16	1	22-21	9:35
17	1	20-19	9:48
18	1	18-17	9:56
19	1	16-15	10:04
20	1	14-13	10:12
21	1	12-11	10:20
22	1	10-9	10:28
23	1	8-7	10:36
24	1	6-5	10:44
25	1	4-3	10:52
26	1	2-1	11:00

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.



h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica Di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **RIT** registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.



CONDIZIONI DI GARA

OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO GIOCATORI DISABILI

Royal Park Golf & Country Club I Roveri, 8-9 giugno 2023

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità;
- iii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iv) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- v) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- vi) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vii) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile e femminile:

36 buche stroke play medal scratch per le categorie: 1, 2 e 3.

Categoria 1: Handicap Index minore o uguale a 4,4.

Categoria 2: Handicap Index compreso fra 4,5 e 11,4.

Categoria 3: Handicap Index compreso fra 11,5 e 18,4.

36 buche stroke play stableford scratch per le categorie: 4, 5 e 6.

Categoria 4: Handicap Index compreso fra 18,5 e 26,4.

Categoria 5: Handicap Index compreso fra 26,5 e 36,0.

Categoria 6: Handicap Index compreso fra 36,1 e 54,0.

Nel caso in cui il numero di giocatori sia inferiore a **3** per categoria, due categorie adiacenti possono essere combinate.

Soltanto i giocatori con cittadinanza italiana concorrono ai premi per il Campionato Italiano Disabili.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
- ii) se tesserati FIG, o comunque se cittadini italiani, in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) se non tesserati FIG, in possesso di certificazione ufficiale del proprio Handicap Index, antecedente di non più di 14 giorni dalla data d'iscrizione;
- iv) un Medical Pass dell'EDGA in corso di validità fino all'ultimo giorno del Campionato;
- v) in possesso di un Handicap Index o equivalente fino a 54;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **16 gennaio 2023**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **1 giugno 2023**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito EDGA www.edgagolf.com dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3.

5 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 150** da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

6 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate all'indirizzo pmartichelli@federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara**.



Dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail all'indirizzo: info@royalparkgolf.it.

7 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

8 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

9 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica il chiarimento 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

10 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto per chi disputa 36 buche stroke play medal scratch, viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

11 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori e ai loro caddie è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.



c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

12 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

13 PREMI

Open: in accordo con il cerimoniale EDGA.

Campionato Italiano: in base al numero degli iscritti per ogni categoria.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELL'OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO GIOCATORI DISABILI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include tutti i generi.

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dal chiarimento 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 6.



2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

b) Nomina del Comitato di Gara

L'Ufficio Campionati nomina il Comitato di Gara con l'elenco degli Arbitri individuati dal Comitato Regole e Campionati e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

c) Rimborso Spese

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

d) Servizio Meteorologico

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

e) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.



g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.



RICHIAMI NORMATIVI PER L'ATTIVITÀ AGONISTICA

A completamento di quanto precedentemente descritto, si raccomanda ai Comitati di Gara coinvolti di fare riferimento alle seguenti indicazioni per l'Attività Agonistica:

SCHEMA PER GLI ACCOPPIAMENTI IN MATCH PLAY

Le seguenti indicazioni sono APPLICATE negli stereotipi di gara descritti nella presente Normativa Tecnica per determinare la composizione del tabellone match play quando è prevista una fase di qualificazione stroke play.

64 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE

1 contro 64
32 contro 33
16 contro 49
17 contro 48
8 contro 57
25 contro 40
9 contro 56
24 contro 41
4 contro 61
29 contro 36
13 contro 52
20 contro 45
5 contro 60
28 contro 37
12 contro 53
21 contro 44

METÀ INFERIORE

2 contro 63
31 contro 34
15 contro 50
18 contro 47
7 contro 58
26 contro 39
10 contro 55
23 contro 42
3 contro 62
30 contro 35
14 contro 51
19 contro 46
6 contro 59
27 contro 38
11 contro 54
22 contro 43

32 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE

1 contro 32
16 contro 17
8 contro 25
9 contro 24
4 contro 29
13 contro 20
5 contro 28
12 contro 21

METÀ INFERIORE

2 contro 31
15 contro 18
7 contro 26
10 contro 23
3 contro 30
14 contro 19
6 contro 27
11 contro 22



24 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE

1 contro vincente 16 contro 17
8 contro vincente 9 contro 24
4 contro vincente 13 contro 20
5 contro vincente 12 contro 21

METÀ INFERIORE

2 contro vincente 15 contro 18
7 contro vincente 10 contro 23
3 contro vincente 14 contro 19
6 contro vincente 11 contro 22

16 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE

1 contro 16
8 contro 9
4 contro 13
5 contro 12

METÀ INFERIORE

2 contro 15
7 contro 10
3 contro 14
6 contro 11

8 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE

1 contro 8
4 contro 5

METÀ INFERIORE

2 contro 7
3 contro 6



ORDINE DI ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Le seguenti indicazioni sono **APPLICATE** alle Gare Nazionali 54/54 e 36/36, come indicato nelle relative Condizioni di Gara.

- 1) primo premio lordo
- 2) secondo premio lordo
- 3) terzo premio lordo (solo categoria maschile)
- 4) primo premio netto
- 5) secondo premio netto (solo categoria maschile)
- 6) eventuali premi lordi speciali di categoria nel seguente ordine:
 - i) per il miglior giocatore e/o giocatrice under 18;
 - ii) per il miglior giocatore mid-amateur e/o per la miglior giocatrice mid-amateur;
 - iii) per il miglior giocatore senior e/o per la miglior giocatrice senior.

Non vanno assegnati eventuali premi di categoria da parte delle associazioni di categoria aggregate alla FIG.

È opportuno che i Circoli Organizzatori provvedano a graduare il valore intrinseco dei premi secondo gli ordini sopra riportati.



LIMITI DI ETÀ

Limiti di età per la partecipazione a Campionati o a Gare di categoria, nonché per l'assegnazione dei premi speciali.

Ragazzi/Ragazze	(under 18)	nati/e dal	01-01-2005	in poi
Cadetti/Cadette	(under 16)	nati/e dal	01-01-2007	in poi
Pulcini Maschile e Femminile	(under 14)	nati/e dal	01-01-2009	in poi
Baby Maschile e Femminile	(under 12)	nati/e dal	01-01-2011	in poi
Mid-Amateur Maschile e Femminile	(over 25)	nati il	31-12-1998	o prima
Senior Maschile e Femminile	(over 50)	nati il	31-12-1973	o prima

NOTA: In base al vigente Regolamento Sanitario FIG, l'età di inizio dell'Attività Sportiva Agonistica è fissata a 8 anni, mentre l'età di inizio dell'Attività Ludico-Motoria e Sportiva Amatoriale è fissata a 6 anni.



CONTROVERSIE E DECISIONI

Se il Comitato di Gara non riesce a prendere una decisione, può inoltrare la controversia o il punto dubbio al Comitato Regole e Campionati della FIG (di seguito CRC), inviando una e-mail all'indirizzo crc@federgolf.it.
Il giudizio del CRC è inappellabile.

Se la controversia o il punto dubbio non sono stati sottoposti al CRC, il giocatore o i giocatori possono richiedere che sia inoltrato al CRC un esposto concordato tramite un rappresentante del Comitato di Gara debitamente autorizzato al fine di ricevere un parere sulla correttezza della decisione presa.

La risposta sarà inviata a tale rappresentante autorizzato.

A gara chiusa la decisione del Comitato è in ogni caso definitiva e inappellabile, fatto salvo quanto stabilito dalle eccezioni della Regola 20.2e(2).

Se il gioco non si svolge secondo le Regole del Golf, il CRC non emetterà alcuna decisione in merito a qualsiasi quesito.



LINEE GUIDA PER L'ATTIVITÀ AMATORIALE

Nell'espletamento dell'attività amatoriale, si raccomanda ai Comitati di Gara coinvolti di fare riferimento alle seguenti indicazioni:

CAUSALI VARIE PER CODIFICA DI ASSENZE E ABBANDONI

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro prima della partenza di un giro: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: RIT, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica RIT registrata ai fini della classifica;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato: **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore non consegna lo score al termine del giro: **SQ 3.3b(2)**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati di tutte le buche giocate vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** registrata ai fini della classifica.

NOTA: Indipendentemente dalla codifica utilizzata i risultati disponibili vanno sempre caricati nel programma di gestione sportiva per un'eventuale validità i fini Handicap.

Quando senza una valida ragione un giocatore omette di riportare il risultato di uno o più giri validi ai fini Handicap con l'intenzione di trarne un ingiusto vantaggio, il Comitato Handicap di Circolo dovrebbe considerare l'attribuzione di uno o più Penalty Scores (vedi Newsletter 2157 CHCR).

DEFERIMENTO AGLI ORGANI DI GIUSTIZIA

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-justizia-e-del-sistema-di-justizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it.

CASI DI PARITÀ

In base alla Regola 3.2a(4) e 3.3a (procedura 5A (6)), il Comitato di Gara dovrà far conoscere le modalità, il giorno e l'ora dell'eventuale spareggio necessario per risolvere un caso di parità, verificatosi in occasione di una gara stroke play o per un match play.

GARE STROKE PLAY PAREGGIATE

Per dirimere i casi di parità si procederà secondo le norme qui di seguito riportate.

- gare su 72 buche:

si prenderanno in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche;

- gare su 54 o 36 buche:

prevarrà il miglior ultimo giro;

- gare su 18 buche:

in caso di ulteriore parità nell'analisi delle ultime 18 buche nelle gare a **36**, 54 e 72 buche, o nelle gare su 18 buche, si procederà ad un confronto degli score sulle ultime 9, 6, 3 buche ed infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confronteranno gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procederà al sorteggio.

- gare su 9 buche:

in caso di parità si procederà ad un confronto degli score sulle ultime 6, 3 buche ed infine sull'ultima buca dello score del campo. Perdurando la parità si confronteranno gli score, buca per buca, partendo dalla 9 dello score del campo e se necessario, si procederà al sorteggio.



Il calcolo di cui sopra dovrà essere effettuato:

- per quelle gare in cui l'Handicap si detrae alla fine (es. gara con formula stroke play) si procede detraendo il playing Handicap in proporzione alle buche da considerare;
- per quelle gare in cui l'Handicap si trasforma in colpi ricevuti (es. gara con formula stableford) si dovrà semplicemente fare riferimento ai punteggi netti delle buche da considerare.

Pertanto, a titolo di esempio nelle gare a 18 buche

- stroke play o risultato massimo:
si prenderanno in considerazione le ultime 9 buche dello score del campo, detraendo metà Handicap, poi le ultime 6 buche detraendo un terzo dell'Handicap, poi le ultime 3 buche detraendo un sesto dell'Handicap ed infine l'ultima buca detraendo un diciottesimo dell'Handicap (considerando sempre le frazioni fino a due decimali);
- stroke play con formula stableford o contro-par:
si prenderà in considerazione il punteggio netto delle ultime 9, 6, 3 ed infine dell'ultima buca dello score del campo; perdurando la parità, si confronteranno i punteggi netti degli score, buca per buca, partendo dalla buca 18 dello score del campo.

In tutti i casi, perdurando la parità, si procederà al sorteggio.

GARE MATCH PLAY PAREGGIATE

Negli spareggi delle gare match play pareggiate, i colpi continueranno ad essere assegnati come nel corso del giro.

ORARI E INTERVALLI DI PARTENZA

Nella predisposizione degli Orari di Partenza si raccomanda quanto segue al fine di gestire al meglio la velocità di gioco:

Gruppi di 4 giocatori	intervallo minimo: 12/13 minuti
Gruppi di 3 giocatori	intervallo minimo: 10/11/ minuti
Gruppi di 2 giocatori	intervallo minimo: 8/9 minuti

In caso di partenze da uno stesso tee deve essere previsto uno starter gap di 5 minuti ogni 7/8 partenze a 3, ed ogni 10/11 partenze a 2.

Lo starter gap va inserito tra la fine delle partenze maschili e l'inizio delle partenze femminili e viceversa; inoltre nelle partenze a 3 quella/e eventualmente a 2 vanno posizionate in testa.

ACCOPIAMENTI PER UN TABELLONE MATCH PLAY

Utilizzare lo schema a pagina 390.

PREMI NON CUMULABILI

Le seguenti indicazioni sono valide per tutte le tipologie di gara non descritte nella presente Normativa Tecnica. Si raccomanda ai Comitati di Gara di fare riferimento a queste indicazioni all'interno delle Condizioni di Gara.

GARE PAREGGIATE CON PREMI SPECIALI

Ordine di assegnazione dei premi:

1. primo premio lordo
2. primo premio netto
3. eventuale secondo premio lordo
4. secondo premio netto
5. terzo premio netto
6. eventuali premi netti speciali di categoria nel seguente ordine:
7. per la migliore giocatrice
8. per il miglior giocatore o giocatrice under 18
9. per il miglior giocatore mid-amateur per la miglior giocatrice mid-amateur
10. per il miglior giocatore senior per la miglior giocatrice senior
11. eventuali secondi premi speciali di categoria
12. ulteriori premi netti

I premi delle associazioni di categoria aggregate alla FIG sono considerati come premi speciali di categoria.

È opportuno che i Circoli organizzatori provvedano a graduare il valore intrinseco dei premi secondo gli ordini sopra riportati.



Un diverso ordine di assegnazione dei premi dovrà essere reso noto prima dell'inizio di una gara da parte del Comitato di Gara.

NOTA: in caso di gare pareggiate o scratch che si disputano con formula stroke play per alcune categorie e stableford per altre, il premio lordo nelle gare pareggiate o netto nelle gare scratch è un premio speciale e deve essere calcolato stableford. Il Comitato di Gara può stabilire che al premio sopra indicato possano concorrere solo i giocatori di una specifica categoria; in tal caso sarà assegnato in base alla formula della categoria interessata.

LIMITI DI ETÀ

Vedi indicazioni a pagina 393.

ATTRIBUZIONE DEL PLAYING HANDICAP

HANDICAP PLUS (es +1, +2, +3)

Salvo quando sia stabilito diversamente dal Comitato, i giocatori con Playing Handicap "plus" devono concedere colpi al campo, cominciando dalla buca il cui indice di distribuzione dei colpi è 18 (9 nei giri su 9 buche). Ad esempio, un giocatore con Playing Handicap +2 concederà colpi al campo alle buche con Handicap 18 e 17 (9 e 8 nei giri su 9 buche).

CORRETTIVI HANDICAP

I Correttivi Handicap sono pensati per garantire equità a tutti i giocatori, di ogni livello, in tutte le formule di gioco su 9 e 18 buche. I Correttivi Handicap si applicano al Course Handicap e rappresentano l'ultimo passaggio per il calcolo del Playing Handicap di un giocatore.

La tabella che segue identifica i correttivi previsti per le formule di gioco più diffuse:

	Formula di Gioco	Correttivo
Stroke Play (Medal o variante Stableford)	Individuale	100% del Course Handicap
	Individuale Contro Par/Bogey	100% del Course Handicap
	Individuale Risultato Massimo	100% del Course Handicap
	Quattro Palle la Migliore	85% del Course Handicap
	Quattro Palle la Migliore Contro Par/Bogey	90% del Course Handicap
	Foursome	50% della somma dei 2 Course Handicap
	Foursome Contro Par/Bogey	50% della somma dei 2 Course Handicap
	Double Foursome	60% del Course Handicap più basso + 40% del Course Handicap più alto
	Greensome, Greensome Chapman	60% del Course Handicap più basso + 40% del Course Handicap più alto
	Pro-Am/Am-Am Miglior palla su 4	75% del Course Handicap
	Pro-Am/Am-Am Migliori 2 palle su 4	85% del Course Handicap
	Pro-Am/Am-Am Migliori 3 palle su 4	100% del Course Handicap
	Pro-Am/Am-Am 4 palle su 4	100% del Course Handicap
Match Play *	Individuale	100% del Course Handicap
	Quattro Palle la Migliore	90% del Course Handicap
	Foursome	50% della somma dei 2 Course Handicap
	Greensome, Greensome Chapman	60% del Course Handicap più basso + 40% del Course Handicap più alto
Formule non codificate	Louisiana a 4 giocatori	25% / 20% / 15% / 10% dal Course Handicap più basso al più alto
	Louisiana a 2 giocatori	35% del Course Handicap più basso + 15% Course Handicap più alto

GARE MATCH PLAY *

In un incontro Match Play, dopo l'applicazione del Correttivo Handicap, il giocatore (o la coppia) con il Playing Handicap più basso gioca scratch e concede all'altro giocatore (o agli altri giocatori, o alla coppia avversaria) l'intera differenza tra i loro Playing Handicap.

In tutti i casi in cui il correttivo da applicare è diverso da 100%, il Course Handicap deve essere calcolato utilizzando l'apposita formula (vedi sezione D3 – Guida Sintetica Regole dell'Handicap WHS). Lo 0,5 si arrotonda per eccesso.



Singoli: il giocatore con il Playing Handicap più basso concede a quello con il Playing Handicap più alto l'intera differenza tra i due Playing Handicap. **Per ottenere il Playing Handicap può essere utilizzata la tabella di conversione in uso presso tutti i circoli.**

Quattro palle la migliore: il giocatore con il Playing Handicap più basso gioca scratch e concede agli altri tre giocatori l'intera differenza tra i rispettivi Playing Handicap. **Per calcolare il Course Handicap ed applicare il correttivo in maniera corretta si rimanda alle sezioni D3 e D4 – Guida Sintetica Regole dell'Handicap WHS.**

Foursome, Greensome e Double Foursome: il risultato ottenuto applicando la specifica formula indicata nella tabella dei correttivi viene arrotondato ottenendo così il Playing Handicap di coppia. La coppia con il Playing Handicap più basso concede l'intera differenza a quella con il Playing Handicap più alto.

NOTA 1:

L'assegnazione degli Handicap deve essere stabilita dal Comitato di Gara nelle Condizioni di Gara (vedi Guida Ufficiale delle Regole del Golf, Procedure del Comitato, Sezione 5A, Impostare le Condizioni di Gara).

NOTA 2:

Quando si applicano i correttivi, un Handicap plus si modifica verso lo zero, compresi gli arrotondamenti. Ad esempio: +0,5 viene arrotondato a scratch, +1,5 a +1 e così via.

NOTA 3:

I correttivi Handicap sono pensati per garantire equità su 9 e 18 buche. Le Condizioni di Gara dovrebbero stabilire dove concedere i colpi di Handicap nel caso sia necessario giocare buche extra (play-off) per determinare il vincitore o altre posizioni di classifica (vedi Guida Ufficiale delle Regole del Golf, Procedure del Comitato, Sezione 7A).

Il testo completo a cui fare riferimento è **World Handicap System – Regole dell'Handicap** disponibile sul sito www.federgolf.it.

CONTROVERSIE E DECISIONI

Vedi indicazioni a pagina 394.

LINEE GUIDA SULL'UTILIZZO DEI TEE AVANZATI O ARRETRATI

L'uso dei tee avanzati e arretrati durante una gara è a totale discrezione del Circolo Organizzatore e del Comitato di Gara fatto salvo:

- a) quanto indicato tramite circolare FIG per i giocatori Under 12 con Handicap Index >11,4 ed Over 65;
- b) quanto indicato in Normativa Tecnica per le gare presenti nella stessa.

Nel caso si utilizzino più tee di partenza i premi lordi devono essere riservati a chi utilizza lo stesso ordine di tee (es: standard o arretrati)

Per altre informazioni relative alla gestione dei tee avanzati si raccomanda ai Comitati di Gara di fare riferimento alle circolari FIG e all'apposita newsletter pubblicati sul sito FIG.

RECORD DEL CAMPO

Il termine "record del campo" non è definito nelle Regole del Golf. Tuttavia, è generalmente accettato che un risultato record dovrebbe essere riconosciuto come l'ufficiale "record del campo" solo se è ottenuto in una gara individuale stroke play (escludendo gare stableford, contro bogey o contro par) con le buche e le partenze nelle corrette posizioni "medal" o di campionato. È raccomandato che un risultato record non dovrebbe essere riconosciuto come il "record del campo" ufficiale se è in vigore la Regola Locale E-3 che permette il piazzamento della palla.



Appendice A

CODICE DI CONDOTTA

Ci si aspetta, da chiunque partecipi a un campionato o a una gara organizzata sotto l'egida della Federazione Italiana Golf, un comportamento accettabile (in termini di buona educazione, rispetto per gli altri, rispetto per le strutture che ospitano l'evento e rispetto delle Regole del Golf) in qualsiasi momento, sia in campo, sia al di fuori (clubhouse, spogliatoi, annessi ecc...) e l'iscrizione al campionato o alla gara implica che il giocatore sia soggetto a qualsiasi indicazione, regola, restrizione e penalità, previste dal presente Codice di Condotta.

Chiunque partecipi a un campionato o a una gara organizzata sotto l'egida della Federazione Italiana Golf e che si comporti in maniera tale da risultare dannosa per l'immagine della Federazione Italiana Golf e dello sport del golf in generale, è considerata in infrazione a questo Codice di Condotta e la questione deve essere riportata al Comitato di Gara, nell'interesse della regolarità dello svolgimento della manifestazione e chiunque è incoraggiato a riportare comportamenti non consoni a cui dovesse assistere.

Gli iscritti campionato o alla gara sono responsabili diretti per qualsiasi violazione alla Regola 1.2 – Standard di Condotta del giocatore.

Inoltre, ci si aspetta che tutti i giocatori giochino nel rispetto dello Spirit of the Game e della Regola 1.2b, Codice di Condotta; pertanto, la Federazione Italiana Golf per cercare di promuovere i valori tipici e unici dello sport del golf, ha deciso di adottare il seguente Codice di Condotta come Regola Locale.

Tutti i giocatori e per quanto di loro competenza coach, accompagnatori, genitori e staff devono:

- evitare il gioco lento e applicare appena possibile i principi del "Ready Golf", consentendo se necessario – in caso di ricerca difficoltosa di una o più palline o per altri motivi che impediscono al gruppo di muoversi regolarmente – ai gruppi che seguono di superare, anche senza dover necessariamente chiamare un arbitro o un membro del Comitato;
- rispettare il dress-code previsto dalla FIG e previsto generalmente su di un campo da golf (in termini di decenza, rispetto per gli altri e di buona educazione) e in particolare ai giocatori è vietato:
 - indossare pantaloni in tessuto denim durante i giri di pratica e in gara;
 - indossare t-shirt (salvo quelle in commercio specifiche per il golf) durante i giri di pratica e nei giorni di gara;
- dimostrare in ogni momento, fair-play sia in campo sia fuori dal campo, in particolare nel rispettare e far rispettare le regole e intervenire prontamente in caso si notasse che un giocatore sta per infrangere una regola, cercando il più possibile di evitare una penalità;
- rispettare sempre le indicazioni in termini di rispetto del campo e degli altri, evidenziate dalla Regola 1.2a, come (in modo esemplificativo e non esaustivo):
 - riparare i pitch-mark, rimettere a posto le zolle, rastrellare i bunker ed evitare inutili danni al campo;
 - dimostrare rispetto nei confronti degli altri giocatori in ogni momento, il che include evitare di urlare sul campo (salvo in caso di pericolo), non abusare dell'equipaggiamento (per esempio lanciare un bastone per rabbia o frustrazione), non avere un comportamento aggressivo o un linguaggio volgare nei confronti di chicchessia;
- comportarsi sempre in maniera rispettosa, sia delle regole e di chi sta gestendo la gara, sia verso i dipendenti del circolo ospitante, i volontari e i membri del Comitato di Gara;
- rispettare quanto previsto nei paragrafi "Procedura di gioco nel giorno di allenamento" e "Linee guida di comportamento per i giocatori" di ogni singola Condizione di Gara per lo specifico campionato o la specifica gara riportati in questa Normativa Tecnica.

Sono previsti i seguenti ulteriori divieti:

- i telefoni cellulari devono essere sempre posti in modalità silenziosa e non utilizzati (salvo per casi gravi e sotto autorizzazione – preventiva o postuma – del Comitato di Gara);
- qualsiasi forma di discriminazione, minaccia o intimidazione nei confronti di chicchessia;
- il consumo di quantità eccessive di bevande alcoliche o come altrimenti previsto dalla legge; ai minorenni è fatto assoluto divieto di consumare bevande alcoliche;
- l'utilizzo di un linguaggio volgare e offensivo;
- il fumo (incluse le sigarette elettroniche): è vietato fumare all'interno della clubhouse e in altre strutture come previste dal regolamento del Circolo; ai giocatori dilettanti è vietato fumare in campo e nelle manifestazioni in cui è consentito il caddie, il divieto di fumo viene esteso anche al caddie; per le gare dei professionisti valgono i regolamenti specificatamente predisposti;
- il possesso di sostanze illegali; in tal caso si attiverà immediatamente il protocollo antidoping.

Comitato di Gara

Qualsiasi decisione da doversi prendere riguardo l'applicazione del presente Codice di Condotta e delle sue eventuali sanzioni, deve essere presa dal Comitato di Gara.

Il Comitato di Gara è quindi responsabile dell'applicazione del Codice di Condotta in maniera giusta e imparziale e il Direttore di Torneo svolgerà anche la funzione del coordinatore.



Reclami e Segnalazioni

Reclami e segnalazioni di comportamenti scorretti possono essere fatti da chiunque assista alla manifestazione (giocatori, accompagnatori coach, spettatori ecc...), e devono essere riportati direttamente a un membro del Comitato di Gara. Il Direttore di Torneo potrebbe anche richiedere che la segnalazione sia fatta in forma scritta.

Una volta ricevuta la segnalazione, il Direttore di Torneo, sentiti tutti i membri del Comitato di Gara, deciderà su come procedere in base a quanto indicato nella sezione "Tipologie di Reclamo" ma seguendo le seguenti linee guida:

- se la questione è di Grado 1, quindi un'infrazione di natura minore, il Direttore di Torneo discuterà della questione con la persona coinvolta e deciderà o di stralciare il reclamo o di passare a quanto previsto nell'Appendice 2 e poi di chiudere la questione;
- se la questione è di Grado 2 o 3, il Direttore di Torneo dovrà approfondire la questione avvalendosi di altre testimonianze entro un ragionevole lasso di tempo dal momento della prima segnalazione; il che potrebbe includere ricevere anche una difesa scritta da parte della persona accusata.

Tipologie di Reclamo

È responsabilità del Comitato di Gara decidere a quale Grado (da 1 a 3, vedi appendice 1) appartiene ogni violazione che dovesse essere riportata, perché in base al livello della violazione poi il Comitato dovrà procedere con la sanzione. Pertanto, è fondamentale che tutti i Comitati di Gara responsabili della gestione di Campionati e Gare sotto l'egida della Federazione Italiana Golf, si comportino in maniera omogenea e uniforme.

In caso di Grave infrazione alle Regole "Regola 1.2b", il Comitato di Gara potrà squalificare il giocatore e deferirlo direttamente come previsto dalla Normativa Tecnica vigente.

Appendice 1 – Esempi (lista esemplificativa e non esaustiva) di Gradi di violazioni

Grado 1

- Uso di linguaggio volgare (prima violazione).
- Mancato rispetto (prima o seconda violazione) delle regole di etichetta in termini di rispetto del campo.
- Uso improprio dell'equipaggiamento, incluso lancio di bastoni (prima o seconda violazione).
- Mancato rispetto del dress-code (prima o seconda violazione).
- Fumare in campo o in clubhouse.

Grado 2

- Uso eccessivo di linguaggio volgare (seconda violazione).
- Mancato rispetto (dalla terza violazione) delle regole di etichetta in termini di rispetto del campo.
- Uso improprio dell'equipaggiamento, incluso lancio di bastoni (dalla terza violazione) o rottura di bastone (anche alla prima infrazione).
- Abuso verbale nei confronti di un altro giocatore (o giocatrice).
- Mancato rispetto del dress-code (dalla terza violazione).

Grado 3

- Abuso di alcol o uso di droghe in qualsiasi ambito del circolo ospitante (campo, clubhouse, spogliatoi ecc...).
- Furto.
- Atteggiamenti aggressivi nei confronti di un altro giocatore, di un membro del comitato, di un dipendente del circolo, di uno spettatore ecc... .

Appendice 2 – Esempi di sanzioni in base al Grado di violazione

Grado 1

- Richiamo verbale da parte di un membro del Comitato di Gara. Un colpo di penalità in caso di seconda violazione dove prevista (vedi appendice 1).

Grado 2

- Due colpi di penalità in caso la violazione avvenisse in gara.
- Deferimento alla Procura Federale.

Grado 3

- Squalifica dal campionato o dalla gara.
- Deferimento alla Procura Federale.



Appendice B

RACCOMANDAZIONI RELATIVE ALL'ALTEZZA E ALLE LARGHEZZA DEI TAGLI PER I CIRCOLI OSPITANTI O CIRCOLI ORGANIZZATORI DI MANIFESTAZIONI FEDERALI

Preparazione del campo in vista di una Manifestazione Federale – Linee guida per le altezze e le larghezze di taglio.

Il Direttore di Torneo deve relazionarsi con il Superintendent del Circolo Ospitante o organizzatore prima di prendere qualsiasi decisione o richiedere qualsiasi altezza di taglio.

Fairway e contorni	Altezza	Larghezza
Tee	8 – 9 mm	N/A
Fairway	10 – 12 mm	20 – 30 mt. (22-33 yds)
Semi rough	30 – 35 mm	Minimo un passaggio con tripla da 1,8 m (2 yds) su ogni lato del fairway
Rough Intermedio	50 – 60 mm	Minimo un passaggio con tripla da 1,8 m (2 yds) al di fuori del semi rough
Rough Mantenuto	90-100 mm	Tutte le aree al di fuori del rough intermedio
Putting Green e contorni	Altezza	Larghezza
Green	3 – 3,5 mm	Velocità consigliata (stimpmeter) 2,70/3,20 m
Apron	8 – 9 mm	8 – 10 m (9-11 yds) dall'inizio dei greens
Collar	8 – 9 mm	1,2 m (1,3 yds) intorno al green
Semi - rough	30 – 35 mm	Minimo un passaggio con tripla largo 1,8 m (2 yds) intorno al collar
Rough Intermedio	50 – 60 mm	Minimo un passaggio con tripla da 1,8 m (2 yds) al di fuori del semi rough
Rough Mantenuto	90-100 mm	Tutte le aree al di fuori del rough intermedio



Appendice C

LINEE GUIDA PER ASSISTENZA SANITARIA

1. L'assistenza medica durante la manifestazione è intesa come intervento d'urgenza in relazione a episodi, incidenti, o altri accadimenti occasionalmente verificatisi nella manifestazione stessa. L'assistenza sanitaria deve essere garantita per ogni giornata di gara, dalla mezz'ora precedente l'inizio della manifestazione e sino alla chiusura della stessa.
2. Il Comitato di Gara indica nel programma della manifestazione, quando presente, il nominativo del medico di servizio, specificando le modalità per richiedere l'assistenza medica da parte dei partecipanti.
3. È fatto obbligo al medico di servizio di essere provvisto del materiale per la prima assistenza medica (borsa con farmaci) e verificare la disponibilità del defibrillatore automatico esterno.
4. Il medico di servizio dovrà essere presente 30 minuti prima dell'inizio programmato della manifestazione. Il medico di servizio ha l'obbligo di non allontanarsi dal luogo dove si svolge la manifestazione sino al termine della conclusione della manifestazione.
5. Durante la manifestazione il medico di servizio redige un verbale con l'elenco dei concorrenti o altri soggetti eventualmente soccorsi, con la sommaria descrizione di quanto riscontrato e degli interventi sanitari effettuati.
6. Tale verbale deve essere consegnato al Direttore di Torneo alla fine di ciascuna giornata di gara indicando l'orario di fine servizio. Il medico deve consegnare il verbale anche se non ha provveduto ad alcun intervento di soccorso, specificando tale evenienza.
7. Il Circolo Ospitante o Organizzatore – nei casi e nelle modalità previste dai Regolamenti, anche in funzione della durata e della tipologia della manifestazione stessa – garantisce la presenza di una ambulanza con barella.
8. Nel caso di temporanea indisponibilità, durante la manifestazione, del medico di servizio e/o dell'ambulanza, la manifestazione stessa può proseguire solo a condizione che il Circolo Ospitante o Organizzatore possa avvalersi di altro medico e/o di altra ambulanza.
9. Qualora il medico di servizio abbia evidenza che un concorrente versava in condizioni psico – fisiche o attitudinali che siano chiaramente inabilitanti, o comunque abbia diretta cognizione dell'emergere di problematiche tali da rendere la partecipazione del concorrente a rischio, il medico di servizio provvede ad allontanare il concorrente dal campo di gara e si interessa delle cure primarie del caso. Tale decisione va comunicata tempestivamente al Direttore di Torneo in modo diretto o tramite i componenti del Comitato di Gara.
10. Delle motivazioni sanitarie che hanno indotto il medico di servizio all'assunzione di tale determinazione, lo stesso non deve dare cognizioni salvo ai familiari in caso di minore, nel rispetto dei vincoli di riservatezza e privacy e a tutela della riservatezza dei dati sensibili del concorrente.
11. Il Circolo Ospitante o Organizzatore e il Direttore di Torneo non sono responsabili dell'operato del medico di servizio e del personale dell'ambulanza poiché l'attività degli stessi esula dalle loro competenze di vigilanza.

**Appendice D****MODULO PER LA PREDISPOSIZIONE DELL'ORDINE DI GIOCO****SQUADRA GOLF CLUB**

■ Giocatore 1	
■ Giocatore 2	
■ Giocatore 3	
■ Giocatore 4	
■ Giocatore 5	

In base al tipo di campionato le squadre sono composte da 3 a 5 giocatori, di conseguenza occorre adeguare il numero di giocatori del presente documento.