FEDERAZIONE
ITALIANA
GOLF

NORMATIVA TECNICA 2022

Attività Agonistica

Versione per i Comitati di Gara

Versione: **3.2**
Data: **13 ottobre 2022**

INDICE

INDICE 2
REVISIONI 5
PREMESSA 12
LE PRINCIPALI NOVITÀ 12
INTRODUZIONE 13
CALENDARIO ATTIVITÀ DILETTANTISTICA 13
CAMPIONATI INTERNAZIONALI INDIVIDUALI 14
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE 15
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE 24
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE UNDER 18 33
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE UNDER 16 41
CAMPIONATI NAZIONALI INDIVIDUALI MATCH PLAY E STROKE PLAY 49
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MATCH PLAY 50
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MATCH PLAY 59
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MEDAL 68
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MEDAL 77
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MATCH PLAY 87
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MATCH PLAY 96
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MEDAL 105
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MEDAL 113
CAMPIONATO NAZIONALE CADETTE (UNDER 16) 121
CAMPIONATO NAZIONALE CADETTI (UNDER 16) 130
CAMPIONATO NAZIONALE PULCINE (UNDER 14) 139
CAMPIONATO NAZIONALE PULCINI (UNDER 14) 143
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE BABY (UNDER 12) 152
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE BABY (UNDER 12) 156
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MID-AMATEUR (OVER 30) 164
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MID-AMATEUR (OVER 30) 168
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE SENIOR (OVER 50) 176
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE SENIOR (OVER 50) 180
CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE, TORNEI DI QUALIFICA E DI SELEZIONE 189
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE FOURSOMES 190
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE FOURSOMES 194
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE A SQUADRE 203
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE A SQUADRE 212

TORNEO DI QUALIFICA FEMMINILE A SQUADRE 222
TORNEO DI QUALIFICA MASCHILE A SQUADRE 230
TORNEO DI SELEZIONE MASCHILE A SQUADRE 238
CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE DI CATEGORIA E TORNEO DI QUALIFICA 246
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) A SQUADRE 247
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE 255
TORNEO DI QUALIFICA RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE 263
CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 14 A SQUADRE 271
GARE NAZIONALI E TROFEI GIOVANILI FEDERALI 279
GARE NAZIONALI 72/54 280
GARE NAZIONALI 54/54 290
GARE NAZIONALI 54/54 CON REGOLAMENTO SPECIALE 294
GARE NAZIONALI 36/36 303
TROFEI GIOVANILI FEDERALI 312
CAMPIONATI REGIONALI 321
INDIVIDUALI E A SQUADRE 321
CAMPIONATI REGIONALI FEMMINILI E MASCHILI INDIVIDUALI 322
CAMPIONATI REGIONALI A SQUADRE 331
GARE GIOVANILI, CIRCUITO SARANNO FAMOSI, CIRCUITO TEODORO SOLDATI E FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE 339
GARE GIOVANILI 340
CIRCUITO SARANNO FAMOSI 349
CIRCUITO TEODORO SOLDATI 358
FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE 367
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN, PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI, OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO GIOCATORI DISABILI 375
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN 376
PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI 385
OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO GIOCATORI DISABILI 393
RICHIAMI NORMATIVI PER L'ATTIVITÀ AGONISTICA 399
SCHEMA PER GLI ACCOPPIAMENTI IN MATCH PLAY 399
ORDINE DI ASSEGNAZIONE DEI PREMI 401
LIMITI DI ETÀ 402
CONTROVERSIE E DECISIONI 403
LINEE GUIDA PER L'ATTIVITÀ AMATORIALE 404
CAUSALI VARIE PER CODIFICA DI ASSENZE E ABBANDONI 404
DEFERIMENTO AGLI ORGANI DI GIUSTIZIA 404

CASI DI PARITÀ 404
ORARI E INTERVALLI DI PARTENZA 405
ACCOPPIAMENTI PER UN TABELLONE MATCH PLAY 405
PREMI NON CUMULABILI 405
LIMITI DI ETÀ 406
ATTRIBUZIONE DEL PLAYING HANDICAP 406
CONTROVERSIE E DECISIONI 407
LINEE GUIDA SULL'UTILIZZO DEI TEE AVANZATI O ARRETRATI 407
RECORD DEL CAMPO 407
Appendice A 408
CODICE DI CONDOTTA 408
Appendice B 410
RACCOMANDAZIONI RELATIVE ALL'ALTEZZA E ALLE LARGHEZZA DEI TAGLI PER I CIRCOLI OSPITANTI O CIRCOLI ORGANIZZATORI DI MANIFESTAZIONI FEDERALI 410
Appendice C 411
LINEE GUIDA PER ASSISTENZA SANITARIA 411
Appendice D 412
MODULO PER LA PREDISPOSIZIONE DELL'ORDINE DI GIOCO 412

REVISIONI

Nelle revisioni di questo documento sono inserite modifiche, correzioni, integrazioni delle gare che, alla data della pubblicazione del documento devono ancora avere luogo, non vengono modificate le specifiche dei Campionati che si sono già conclusi alla data della pubblicazione della revisione.

Dalla versione 3.1 del 26 settembre 2022 alla versione 3.2 del 13 ottobre 2022

- Campionato Nazionale Mid Amateur Femminile - Trofeo Maria Pia Gennaro: modificate le date di svolgimento 18-19-20 novembre 2022 (anziché 7-8-9 ottobre 2022) e il golf dove si gioca.
- Campionato Nazionale Mid Amateur Femminile - Trofeo Maria Pia Gennaro – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): modificato il numero di giocatrici ammesse.
  - Punto 5): modificata la data di chiusura delle iscrizioni alla gara 11 novembre 2022 (anziché 30 settembre 2022).
- Campionato Nazionale Mid Amateur Maschile - Trofeo Mario Camicia: modificate le date di svolgimento 18-19-20 novembre 2022 (anziché 7-8-9 ottobre 2022) il golf dove si gioca.
- Campionato Nazionale Mid Amateur Maschile - Trofeo Mario Camicia – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): modificato il numero di giocatori ammessi.
  - Punto 5): modificata la data di chiusura delle iscrizioni alla gara 11 novembre 2022 (anziché 30 settembre 2022).
- Campionato Nazionale Mid Amateur Femminile e Maschile – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): modificata l'impostazione degli orari di partenza.
- Finale Nazionale Attività Giovanile – Condizioni di Gara:
  - Punto 5): inseriti i requisiti per la convocazione dei giocatori.
- Campionato Maschile Open – Condizioni di Gara:
  - Punto 1): inserito il regolamento dell'Italian Pro Tour 2022.
  - Punto 2): corretto il numero di buche per la qualificazione e inserite le date della pro-am e della prova campo.
  - Punto 4): modificato il criterio di attribuzione delle wild card e i criteri di ammissione dei giocatori, inserite le modalità di sostituzione dei giocatori e di gestione della lista di attesa.
  - Punto 5): modificata la data di apertura delle iscrizioni e il metodo da utilizzare per effettuare le iscrizioni.
  - Punto 6): modificato il metodo di pagamento e indicate le modalità di rimborso in caso di cancellazione.
  - Punto 13): inserite le aree dove è proibito fumare e inserito il diritto del Comitato di Gara di modificare le Condizioni di Gara.
  - Punto 15): inserito il valore del montepremi.

Dalla versione 3.0 del 12 settembre 2022 alla versione 3.1 del 26 settembre 2022

- Finale Nazionale Attività Giovanile – Condizioni di Gara:
  - Punto 1): modificato il criterio di attribuzione del tee di partenza per le giocatrici e i giocatori under 12 e over 12.

Dalla versione 2.9 del 4 agosto 2022 alla versione 3.0 del 12 settembre 2022

- Campionato Nazionale Femminile Foursomes: modificate le date di svolgimento 12-13-14-15 ottobre 2022 (anziché 13-14-15-16 ottobre 2022).
- Campionato Nazionale Femminile Foursomes – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): eliminati i riferimenti all'Ordine di Merito per la creazione della lista delle giocatrici iscritte.
  - Punto 5): modificato il criterio di inserimento delle iscrizioni sul sito federale che viene fatto per ogni singola giocatrice e non per la coppia.
  - Punto 8): modificato il criterio di registrazione delle giocatrici che avviene tramite certificazione di una sola giocatrice con i riferimenti della partner.
- Campionato Nazionale Maschile Foursomes: modificate le date di svolgimento 12-13-14-15 ottobre 2022 (anziché 13-14-15-16 ottobre 2022).
- Campionato Nazionale Maschile Foursomes – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): eliminati i riferimenti all'Ordine di Merito per la creazione della lista dei giocatori iscritti.
  - Punto 5): modificato il criterio di inserimento delle iscrizioni sul sito federale che viene fatto per ogni singolo giocatore e non per la coppia.
  - Punto 8): modificato il criterio di registrazione dei giocatori che avviene tramite certificazione di un solo giocatore con i riferimenti del partner.

- Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale – Condizioni di Gara:
  - Punto 3): inserito requisito che alla data di chiusura di iscrizione i giocatori non devono essere presenti nella classifica WAGR.

Dalla versione 2.8 del 25 luglio 2022 alla versione 2.9 del 4 agosto 2022

- Campionato Nazionale Femminile a Squadre – Condizioni di Gara:
  - Punto 3): inserita l'eccezione per gestire il caso di circoli disaffiliati dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliati con un nome o con una forma societaria diversi.
- Campionato Nazionale Maschile a Squadre – Condizioni di Gara:
  - Punto 3): inserita l'eccezione per gestire il caso di circoli disaffiliati dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliati con un nome o con una forma societaria diversi.
- Torneo di Qualifica Maschile a Squadre – Condizioni di Gara:
  - Punto 3): inserita l'eccezione per gestire il caso di circoli disaffiliati dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliati con un nome o con una forma societaria diversi.
- Campionato Nazionale Ragazzi (Under 18) a Squadre – Condizioni di Gara:
  - Punto 3): inserita l'eccezione per gestire il caso di circoli disaffiliati dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliati con un nome o con una forma societaria diversi.

Dalla versione 2.7 del 31 maggio 2022 alla versione 2.8 del 25 luglio 2022

- In tutte le manifestazioni correzione di refusi in Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Orari di Partenza e Timing Sheet la frase corretta è la seguente: "si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare" (anziché "nella buca giocata").
  - Organi di Giustizia: l'indirizzo email corretto è segreteriaorganigiustizia@federgolf.it (al posto di segreteriaorganidigiustizia@federgolf.it).
  - Punto Anti-Doping: l'indirizzo email corretto è segreteriaorganigiustizia@federgolf.it (al posto di segreteriaorganidigiustizia@federgolf.it).
- Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): indicato che nel field per le giocatrici e i giocatori non viene presa in considerazione la classifica WAGR.
- Torneo di Qualifica Femminile a Squadre – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): inserito un esempio di impostazione degli orari di partenza per il 3° giorno in base alla classifica a squadre del 2° giorno.
- Torneo di Qualifica Maschile a Squadre – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): inserito un esempio di impostazione degli orari di partenza per il 3° giorno in base alla classifica a squadre del 2° giorno.
- Torneo di Selezione Maschile a Squadre – Condizioni di Gara:
  - Punto 11): corretti i seguenti refusi delle date:
    - primo giorno di gara 9 settembre (anziché 8 settembre);
    - entro le ore 10.00 del 8 settembre (anziché le ore 10.00 del 7 settembre);
    - secondo giorno di gara 10 settembre (anziché 9 settembre).
- Torneo di Selezione Maschile a Squadre – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): inserito un esempio di impostazione degli orari di partenza per il 2° giorno in base alla classifica a squadre del 1° giorno.
- Campionato Nazionale Ragazze (Under 18) a Squadre – Condizioni di Gara:
  - Punto 11): corretto un refuso: "primo giorno di gara (24 agosto): entro le ore 10.00 del 23 agosto" (anziché: "entro le ore 10.00 del 7 settembre").
- Campionato Nazionale Ragazze (Under 18) a Squadre – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): inserito un esempio di impostazione degli orari di partenza per il 3° giorno in base alla classifica a squadre del 2° giorno.
- Campionato Nazionale Ragazzi (Under 18) a Squadre – Condizioni di Gara:
  - Punto 11): corretto un refuso: "primo giorno di gara (24 agosto): entro le ore 10.00 del 23 agosto" (anziché: "entro le ore 10.00 del 7 settembre").
- Campionato Nazionale Ragazzi (Under 18) a Squadre – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): inserito esempio impostazione orari di partenza per il 3° giorno in base alla classifica a squadre del 2° giorno.

- Torneo di Qualifica Ragazzi (Under 18) a Squadre – Condizioni di Gara:
  - Punto 11): corretto un refuso: "primo giorno di gara (24 agosto): entro le ore 10.00 del 23 agosto" (anziché: "entro le ore 10.00 del 7 settembre").
- Torneo di Qualifica Ragazzi (Under 18) a Squadre – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): inserito un esempio di impostazione degli orari di partenza per il 3° giorno in base alla classifica a squadre del 2° giorno.
- Campionati Regionali a Squadre – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): inserito un esempio di impostazione degli orari di partenza per il 2° giorno in base alla classifica a squadre del 1° giorno.

Dalla versione 2.6 del 26 maggio 2022 alla versione 2.7 del 31 maggio 2022

- Campionato Nazionale Femminile Match Play – Condizioni di Gara:
  - Punto 12): corretto un refuso di trascrizione dalla versione 2.4 del 14 aprile 2022: eliminato lo spareggio (play off) per il primo posto e inserito lo spareggio (play out) per il 32° posto.
- Campionato Nazionale Maschile Match Play – Condizioni di Gara:
  - Punto 12): corretto un refuso di trascrizione dalla versione 2.4 del 14 aprile 2022: eliminato lo spareggio (play off) per il primo posto e inserito lo spareggio (play out) per il 32° posto.
- Campionato Nazionale Ragazze (Under 18) Match Play – Condizioni di Gara:
  - Punto 12): corretto un refuso di trascrizione dalla versione 2.4 del 14 aprile 2022: eliminato lo spareggio (play off) per il primo posto e inserito lo spareggio (play out) per il 32° posto.
- Campionato Nazionale Ragazzi (Under 18) Match Play – Condizioni di Gara:
  - Punto 12): corretto un refuso di trascrizione dalla versione 2.4 del 14 aprile 2022: eliminato lo spareggio (play off) per il primo posto e inserito lo spareggio (play out) per il 32° posto.
- Campionato Nazionale Cadette (Under 16) Match Play – Condizioni di Gara:
  - Punto 12): corretto un refuso di trascrizione dalla versione 2.4 del 14 aprile 2022: eliminato lo spareggio (play off) per il primo posto e inserito lo spareggio (play out) per il 32° posto.
- Campionato Nazionale Cadetti (Under 16) Match Play – Condizioni di Gara:
  - Punto 12): corretto un refuso di trascrizione dalla versione 2.4 del 14 aprile 2022: eliminato lo spareggio (play off) per il primo posto e inserito lo spareggio (play out) per il 32° posto.

Dalla versione 2.5 del 5 maggio 2022 alla versione 2.6 del 26 maggio 2022

- Campionato Internazionale d'Italia Maschile Under 16 – Condizioni di Gara – Trofeo delle Nazioni:
  - Formula): modificati il numero di buche valide (36 anziché 54) e il numero di giri che contano ai fini della classifica (due anziché 3); inseriti la modalità e il termine entro cui iscrivere la squadra.
  - Parità: modificato il numero di giri validi (due anziché tre).
  - NOTA: modificato il numero dei giri validi in caso di squalifica.
- Campionato Internazionale d'Italia Femminile Under 18 – Condizioni di Gara – Trofeo delle Nazioni:
  - Formula): modificati il numero di buche valide (36 anziché 54) e il numero di giri che contano ai fini della classifica (due anziché 3); inseriti la modalità e il termine entro cui iscrivere la squadra.
  - Parità: modificato il numero di giri validi (due anziché tre).
  - NOTA: modificato il numero dei giri validi in caso di squalifica.
- Prova di Gioco Scuola Nazionale Professionisti – Condizioni di Gara:
  - inserita la data in cui si svolge la manifestazione.
  - Punto 2): inserite le date in cui si svolgono i singoli giri.
  - Punto 3): modificati il riferimento alla validità dell'handicap index, gli anni in cui è stato superato il corso di avviamento e l'anno in cui è stato vinto il titolo dal 2016 in poi (anziché dal 2015) in poi.
  - Punto 5): inserite le date di apertura e di chiusura delle iscrizioni.
  - Punto 6): eliminato, in quanto non è prevista la tassa d'iscrizione e sostituito dal nuovo punto "Cancellazioni" con le relative modalità.
  - Punto 14): inserita l'accettazione preventiva delle condizioni previste dal bando riguardo le modalità di svolgimento del tirocinio.

Dalla versione 2.4 del 14 aprile 2022 alla versione 2.5 del 5 maggio 2022

- Campionato Nazionale Femminile Medal - Trofeo Isa Goldschmid: modificate le date di svolgimento 8-9-10-11 giugno 2022 (anziché 9-10-11-12 giugno 2022).

- Campionato Nazionale Femminile Medal - Trofeo Isa Goldschmid – Condizioni di Gara:
  - Punto 5): modificata la data di chiusura delle iscrizioni alla gara 2 giugno 2022 (anziché 3 giugno 2022).
- Campionato Internazionale d'Italia Femminile Under 18 – Condizioni di Gara:
  - Punto 5): modificata la data di chiusura delle iscrizioni alla gara 18 agosto 2022 (anziché 17 agosto 2022).
- Campionato Internazionale d'Italia Maschile Under 16 – Condizioni di Gara:
  - Punto 5): modificata la data di chiusura delle iscrizioni alla gara 18 agosto 2022 (anziché 17 agosto 2022).
- Campionato Nazionale Ragazze (Under 18) Medal – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): modificato l'Handicap Index da 18,4 a 14,4.
- Campionato Nazionale Ragazze (Under 18) Match Play – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): modificato l'Handicap Index da 9,4 a 14,4.
- Campionato Nazionale Cadette (Under 16) – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): modificato l'Handicap Index da 11,4 a 16,4.

Dalla versione 2.3 del 21 marzo 2022 alla versione 2.4 del 14 aprile 2022

- In tutte le manifestazioni in cui è prevista la gestione dei casi di parità e spareggi: chiarito come vengono assegnate le posizioni in classifica diverse dal primo posto.
- In tutte le manifestazioni: inserita la facoltà del Comitato Regole e Campionati di modificare le Condizioni di Gara se, per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria.
- Gare Nazionali 72/54, Gare Nazionali 54/54, Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale – Condizioni di Gara:
  - Punto 2): specificato che il "field massimo previsto" è il numero massimo degli iscritti di ogni singola gara che viene comunicato alle ore 13,00 del giorno antecedente l'inizio della gara.
- Gare Nazionali 72/54, Gare Nazionali 54/54, Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): specificato che il "field massimo previsto" è il numero massimo degli iscritti di ogni singola gara che viene comunicato alle ore 13,00 del giorno antecedente l'inizio della gara.
- Gare Nazionali 72/54, Gare Nazionali 54/54, Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale, Gare Nazionali 36/36, Trofei Giovanili Federali, Gare Giovanili, Circuito Saranno Famosi, Circuito Teodoro Soldati – Condizioni di Gara:
  - Punto 3): eliminato il riferimento alla cittadinanza italiana e inseriti i giocatori stranieri, modificato il riferimento relativo al Regolamento di Giustizia solo per i giocatori italiani.
- Campionati Regionali Femminili e Maschili Individuali – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): eliminato il riferimento alla cittadinanza italiana e inseriti i giocatori stranieri, modificato il riferimento relativo al Regolamento di Giustizia solo per i giocatori italiani.
- Campionato Nazionale Ragazze (Under 18) Medal – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): modificato l'Handicap Index da 11,4 a 18,4.
- Campionato Nazionale Cadetti (Under 16) – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): modificato l'Handicap Index da 6,4 a 8,4.
- Campionato Nazionale Senior (Over 50) – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): modificato l'Handicap Index da 8,4 a 18,4.
- Torneo di Qualifica Femminile a Squadre, Torneo di Selezione Maschile a Squadre, Torneo di Qualifica Ragazzi (Under 18) a Squadre – Condizioni di Gara:
  - Punto 3): inserita l'eccezione per i Circoli la cui prima affiliazione è avvenuta nel corso dell'anno.
- Gare Nazionali 36/36, Trofei Giovanili Federali – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): inseriti i riferimenti del field per i campi di 9 buche
- Gare Nazionali 36/36, Trofei Giovanili Federali – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): modificato lo schema degli Orari di Partenza con l'inserimento della soluzione per i campi di 9 buche.

Dalla versione 2.2 del 14 febbraio 2022 alla versione 2.3 del 21 marzo 2022

- In tutte le manifestazioni in cui è prevista l'assegnazione delle Wild Card: chiarito il criterio per l'assegnazione a un giocatore e a una giocatrice disabile.
- Gare Nazionali 18/18: eliminate dalla Normativa Tecnica.
- Campionati Nazionale Femminile Match Play – Condizioni di Gara:
  - Punto 7): cambiato l'indirizzo e-mail per l'invio della cancellazione di un'iscrizione della giocatrice.

- Punto 8): cambiato l'indirizzo e-mail per l'invio della registrazione della giocatrice.

- Campionati Nazionale Cadette (Under 16) – Condizioni di Gara:
  - Punto 7): cambiato l'indirizzo e-mail per l'invio della cancellazione di un'iscrizione della giocatrice.
  - Punto 8): cambiato l'indirizzo e-mail per l'invio della registrazione della giocatrice.
- Campionati Nazionale Cadetti (Under 16) – Condizioni di Gara:
  - Punto 7): cambiato l'indirizzo e-mail per l'invio della cancellazione di un'iscrizione del giocatore.
  - Punto 8): cambiato l'indirizzo e-mail per l'invio della registrazione del giocatore.
- Gare Nazionali 72/54, Gare Nazionali 54/54, Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale – Condizioni di Gara:
  - Punto 2): specificato che il "field massimo previsto" è il numero massimo degli iscritti di ogni singola gara che viene comunicato in base alla data in cui si disputa.
- Gare Nazionali 72/54, Gare Nazionali 54/54, Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara
  - Punto b): specificato che il "field massimo previsto" è il numero massimo degli iscritti di ogni singola gara che viene comunicato in base alla data in cui si disputa.
- Campionati Regionali Femminili e Maschili Individuali – Condizioni di Gara:
  - eliminato l'obbligo di svolgimento della manifestazione in date predefinite, con il conseguente aggiornamento dei punti di seguito riportati.
  - Punto 3): modificato il termine entro il quale i Comitati/Delegati Regionali di ogni singola zona possono indire il Campionato Regionale a Squadre.
  - Punto 5): modificato il numero massimo di giocatori e giocatrici ammessi.
  - Punto 6): modificato la data di chiusura delle iscrizioni.
- Campionati Regionali Femminili e Maschili Individuali – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): aggiornato lo schema degli orari di partenza con il nuovo numero massimo di giocatrici e giocatori ammessi.
- Gare Giovanili, Circuito Teodoro Soldati, Circuito Saranno Famosi – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto a): modificato lo schema degli Orari di Partenza con l'inserimento di due soluzioni in base all'Handicap Index dei giocatori.
- Campionato Maschile Open – Condizioni di Gara:
  - inserito il Circolo Ospitante e la data e circolo in cui si svolge la manifestazione, con il conseguente aggiornamento dei punti di seguito riportati.
  - Punto 2): inserite le date in cui si svolgono i singoli giri.
  - Punto 3): inserito come requisito per i giocatori professionisti l'ammissione in base alle Categorie di Gioco 2022.
  - Punto 4): modificato il numero di giocatori ammessi; inserito il criterio per il raggiungimento del field, con aumento del numero di Wild Card, nel caso in cui le iscrizioni non arrivino al numero massimo di giocatori previsti.
  - Punto 5): inserita la data di chiusura delle iscrizioni.
  - Punto 7): inserita la data entro la quale effettuare le cancellazioni.
- Campionato Maschile Open – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): aggiornato lo schema degli orari di partenza con il nuovo numero massimo di giocatori ammessi.
- Open d'Italia e Campionato Italiano Disabili – Condizioni di Gara:
  - inserito la data in cui si svolge la manifestazione.
  - Punto 4): inserita la data di chiusura delle iscrizioni.

Dalla versione 2.1 del 10 febbraio 2022 alla versione 2.2 del 14 febbraio 2022

- Linee Guida di Comportamento per i Giocatori: in tutte le manifestazioni eliminata la frase "Nel caso in cui sia una persona tesserata FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG".
- Gare Giovanili, Circuito Saranno Famosi, Circuito Teodoro Soldati – Condizioni di Gara:
  - Punto 14): aggiornato lo schema dei premi.

Dalla versione 2.0 del 31 gennaio 2022 alla versione 2.1 del 10 febbraio 2022

- Aggiornate "Le Principali Novità" con l'inserimento della chiusura delle gare alle ore 12.00 di un giorno feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) e dell'ammissione dei giocatori stranieri.
- Gare Nazionali 72/54 – Condizioni di Gara:

- Punto 2): modificato il numero massimo di giocatori e giocatrici ammessi alle ultime 18/36 buche e differenziato nei due diversi casi: per le ultime 36 buche sono giocate nel terzo e quarto giorno di gara o per le ultime 36 buche giocate nel solo terzo giorno di gara.

- Gare Nazionali 72/54 – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): aggiornato lo schema degli orari di partenza.
- Gare Nazionali 54/54, Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale – Condizioni di Gara:
  - Punto 2): modificato il numero massimo di giocatori e giocatrici ammessi alle ultime 18 buche.
  - Punto 5): specificato che il giorno di chiusura delle iscrizioni deve essere un giorno feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali).
- Gare Nazionali 54/54, Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): aggiornato lo schema degli orari di partenza.
- Gare Nazionali 72/54, Gare Nazionali 54/54, Gare Nazionali 36/36, Gare Nazionali 18/18, Trofei Giovanili Federali, Gare Giovanili, Circuito Saranno Famosi, Circuito Teodoro Soldati – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): eliminato nel field il riferimento al tesseramento FIG.
  - Punto 5): specificato che il giorno di chiusura delle iscrizioni deve essere un giorno feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali).
- Campionati Regionali Femminili e Maschili Individuali – Condizioni di Gara:
  - Punto 5): eliminato nel field il riferimento al tesseramento FIG.

Dalla versione 1.0 del 22 dicembre 2022 alla versione 2.0 del 31 gennaio 2022

- Modifiche formali e di editing.
- Campionati Nazionali Individuali Match Play e Stroke Play – Condizioni di Gara:
  - Punto 3): inseriti le giocatrici e i giocatori con cittadinanza italiana ma residenti all'estero.
  - Punto 5): inserite le modalità d'iscrizione per giocatrici e giocatori con cittadinanza italiana ma residenti all'estero.
- Campionato Nazionale Femminile Medal Trofeo Isa Goldschmid: corrette le date di svolgimento.
- Campionato Nazionale Ragazze (Under 18) Match Play: corrette le date di svolgimento.
- Campionato Nazionale Ragazzi (Under 18) Match Play: corrette le date di svolgimento.
- Campionato Nazionale Pulcine (Under 14) – Condizioni di Gara:
  - Punto 4): modificato l'Handicap Index da 11,4 a 18,4.
- Campionati Nazionali a Squadre, Tornei Di Qualifica e Di Selezione – Condizioni di Gara:
  - Punto 3): inseriti le giocatrici e i giocatori con cittadinanza italiana ma residenti all'estero.
  - Punto 5): inserite le modalità d'iscrizione per giocatrici e giocatori con cittadinanza italiana ma residenti all'estero.
- Gare Nazionali 72/54, Gare Nazionali 54/54, Gare Nazionali 36/36, Gare Nazionali 18/18, Trofei Giovanili Federali – Condizioni di Gara:
  - Punto 3): inseriti le giocatrici e i giocatori con cittadinanza italiana ma residenti all'estero.
  - Punto 4): inseriti i criteri di validità della gara in base al numero dei partecipanti, secondo quanto previsto dal regolamento dell'Ordine di Merito.
  - Punto 5): modificata la data di chiusura delle iscrizioni alle gare.
  - Punto 5): inserite le modalità d'iscrizione per giocatrici e giocatori con cittadinanza italiana ma residenti all'estero.
- Gare Nazionali 72/54 – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): inserita l'autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati per definire il numero di giocatori e giocatrici ammessi alle ultime 18/36 buche.
- Gare Nazionali 54/54 – Condizioni di Gara:
  - Punto 2): corretto il numero di giocatori ammessi dopo il taglio.
- Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale: inserite Condizioni di Gara.
- Gare Nazionali 54/54 e Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto b): inserita l'autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati per definire il numero di giocatori e giocatrici ammessi alle ultime 18 buche.
- Campionati Regionali a Squadre – Condizioni di Gara:
  - Punto 5): modificata la data di chiusura delle iscrizioni alle gare.

- Gare Giovanili, Circuito Teodoro Soldati, Circuito Saranno Famosi – Condizioni di Gara:
  - Punto 3): inseriti le giocatrici e i giocatori con cittadinanza italiana ma residenti all'estero.
  - Punto 5): modificata la data di chiusura delle iscrizioni alle gare.
  - Punto 5): inserite le modalità d'iscrizione per giocatrici e giocatori con cittadinanza italiana ma residenti all'estero.
- Circuito Saranno Famosi – Condizioni di Gara:
  - Punto 14) modificato l'elenco di assegnazione dei primi.
- Campionati Regionali Femminili e Maschili Individuali – Condizioni di Gara:
  - Punto 4iv): corretto il rimando dell'Handicap Index.
  - Punto 5): inseriti i criteri di validità della gara in base al numero dei partecipanti, secondo quanto previsto dal regolamento dell'Ordine di Merito.
  - Punto 5): corretto il field maschile con 64 giocatori.
- Campionato Maschile Open – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Circolo Ospitante:
  - Punto a): inserita la responsabilità dell'Italian Pro Tour.
  - Punto b): inserita la responsabilità dell'Italian Pro Tour.
  - Punto b): inserito che il Circolo deve mettere a disposizione mettere a disposizione dell'Italian Pro Tour cibo e bevande per i giocatori durante i giorni di gara.
  - Punto e): inserita la responsabilità dell'Italian Pro Tour.
  - Punto e): modificata la necessità del Servizio Sanitario, che prevede la sola ambulanza per i giorni di pratica e sia ambulanza che medico nei giorni di gara.
  - Punto g): inserita la responsabilità dell'Italian Pro Tour.
  - Punto h): modificata la responsabilità per fornire il leaderboard.
- Campionato Nazionale Maschile Open – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura dell'Ufficio Campionati e dell'Italian Pro Tour:
  - Punto f) inserita la responsabilità dell'Italian Pro Tour.
- Campionato Maschile Open – Responsabilità per l'Organizzazione – A Cura del Comitato di Gara:
  - Punto c): modificata la necessità del Servizio Sanitario, per inserire i giorni di pratica.
- Inserita l'Appendice A – "Codice di Condotta" e riclassificate le Appendici della versione 1.0.

PREMESSA

La Normativa Tecnica 2022 è suddivisa nelle seguenti parti: Campionati Internazionali, Campionati Nazionali Individuali, Campionati Nazionali a Squadre, Gare Nazionali, Trofei Giovanili Federali, Campionati Regionali, Gare Giovanili, Circuito Saranno Famosi, Circuito Teodoro Soldati, Campionato Maschile Open, Prova di Gioco Scuola Nazionale Professionisti, Open per Giocatori Disabili.
All'interno di ogni parte sono riportate le singole gare con il Circolo e le date in cui si svolgono nel corso del 2022 e le relative Condizioni di Gara.
La Normativa Tecnica 2022 è strutturata in modo tale da essere consultata online senza essere stampata: l'Indice è creato con i collegamenti ipertestuali, quindi, cliccando sul titolo in automatico si viene portati alla pagina corrispondente e in ogni pagina in alto e in basso a destra con un click sulla scritta "Indice" si ritorna sempre all'Indice a pagina 2 del presente documento.
Giocatori, Allenatori e Staff devono stampare in questo modo soltanto le pagine del Campionato/Gara in cui sono direttamente coinvolti.

Al fondo del presente documento sono inserite le seguenti Appendici:

Appendice A: Codice di Condotta.

Appendice B: Raccomandazioni relative alle altezze e alle larghezze di taglio per i Circoli Ospitanti o Circoli Organizzatori di manifestazioni federali.

Appendice C: Linee guida per assistenza sanitaria.

Appendice D: Modulo per la predisposizione dell'ordine di gioco.

LE PRINCIPALI NOVITÀ

La Normativa Tecnica 2022 è predisposta in due versioni: per i Giocatori e per i Tecnici, per rendere più facilmente fruibile il documento in funzione dell'utilizzatore e destinatario delle informazioni in essa contenuta.

L'apertura delle iscrizioni per tutte le manifestazioni del calendario 2022 è prevista per il 14 gennaio 2022, fatta eccezione per quelle che svolgono nel mese di gennaio.

La chiusura delle iscrizioni per tutte le manifestazioni del calendario 2022 è prevista per le ore 12,00.

Nel periodo dal 1° gennaio al 15 gennaio 2022, in deroga a quanto stabilito nell'ammissione delle Gare Federali, sono ammessi anche le giocatrici e i giocatori non ancora in regola con il tesseramento 2022.

Le seguenti manifestazioni: Campionati Nazionali Individuali, Campionati Foursomes, Gare Nazionali, Trofei Giovanili Federali, Campionati Regionali Individuali, Gare Giovanili, Circuito Saranno Famosi, Circuito Teodoro Soldati, sono riservate a giocatrici e giocatori con cittadinanza italiana e in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o, se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta.
Ai Campionati Nazionali a Squadre, esclusi i Campionati Nazionali Foursomes e ai Campionati Regionali a Squadre possono partecipare, con le limitazioni previste nelle specifiche Condizioni di Gara, giocatrici e giocatori stranieri purché tesserati alla Federazione Italiana Golf.

Sono state inserite in Normativa Tecnica 2022 tutte le Gare Giovanili, Campionato Maschile Open, Prova di Gioco Scuola Nazionale Professionisti, Open per Giocatori Disabili.

Il Calendario dell'Attività Dilettantistica è consultabile al link inserito a pagina 12.

Nella sezione "Linee Guida per l'Attività Amatoriale" al fondo della Normativa Tecnica è stato aggiornato il paragrafo "Attribuzione del Playing Handicap".

Al fondo della Normativa Tecnica sono state create le Appendici come sopra indicato, soltanto l'Appendice D viene consegnata, per competenza, ai Giocatori.

INTRODUZIONE

Al file dello svolgimento dell'Attività Golfistica si definisce quanto segue:

Attività Sportiva Agonistica:

costituita da tutti i Campionati Nazionali/Internazionali o Regionali, sia individuali sia a squadre, dalle Gare Nazionali, dai Trofei Giovanili Federali e dalle Gare Giovanili (trattate anche nel Manuale Azzurro) incluse le gare del Circuito Saranno Famosi e le Finali Zonali o dell'Attività Giovanile. Le gare inserite nel "calendario dell'attività dilettantistica" sono valide WAGR/WWAGR. Le gare inserite nel calendario dell'attività giovanile sono valide per il Ranking Nazionale
In tale attività sono comprese alcune Gare Nazionali che contemplano, oltre la formula scratch, anche la formula pareggiata con l'assegnazione dei premi secondo quanto indicato nelle relative Condizioni di Gara**.**
Per la validità delle differenti gare per l'Ordine di Merito si rimanda al relativo Regolamento.
In base al **Regolamento Sanitario** in vigore, l'età d'inizio dell'**Attività Sportiva Agonistica** è fissata a 8 anni.

N.B.: Si ricorda che per svolgere l'**Attività Sportiva Agonistica**, è necessario aver rinnovato il tesseramento per il 2022. Coloro che intendano partecipare a gare inserite in Normativa Tecnica in programma per il mese di Gennaio 2022, dovranno rinnovare il tesseramento entro la data di chiusura delle iscrizioni della specifica gara. Le tessere FIG non rinnovate daranno diritto – sino al 31 gennaio 2022 – allo svolgimento della sola **Attività Sportiva Amatoriale e Ludico-Motoria.**

Attività Sportiva Amatoriale:

costituita dal complesso delle gare di Circolo, comprese quelle organizzate da Associazioni di categoria.

Attività Ludica-Motoria:

costituita dalla pratica del golf nei Circoli al di fuori delle gare da loro organizzate e nei campi promozionali/pratica.

Per poter svolgere **Attività Sportiva Agonistica**, è richiesto il possesso del **Certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf**, come da Regolamento Sanitario.

I tesserati che svolgono solamente **Attività Sportiva Amatoriale** e **Attività Ludica-Motoria** non sono considerati Atleti e pertanto non sono tenuti all'obbligo di certificazione sanitaria salvo che partecipino a Gare, anche di Circolo o di Associazione di categoria che prevedono **36** buche o più in un giorno.

Per quanto attiene la Giustizia Sportiva si ricorda che in base all'Articolo 2 del **Regolamento di Giustizia** in vigore, ogni eventuale infrazione disciplinare commessa nel corso di **Attività Sportiva Agonistica** o di **Attività Sportiva Amatoriale** è di competenza della Giustizia Federale, mentre eventuali mancanze commesse nel corso di **Attività Ludica-Motoria** o infrazioni ai Regolamenti interni dei Circoli o delle Associazioni e Società aggregate ex art.12, rientrano fra le competenze dei loro organi di giustizia.

È sottointeso che il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi. Inoltre con il termine "iscritto/proprio iscritto" si sottintende il soggetto partecipante alla gara che può essere il giocatore, o - nelle competizioni a squadre - il Circolo o il Campo aggregato (promozionale/pratica).

Il presente documento è in vigore fino alla pubblicazione della Normativa Tecnica 2023, eventuali correzioni e integrazioni da una versione ad un'altra della Normativa Tecnica 2022 sono descritte nel capitolo "Revisioni".

CALENDARIO ATTIVITÀ DILETTANTISTICA

Le gare del calendario dell'attività dilettantistica e giovanile 2022 sono consultabili sul sito federale al seguente link:
https://www.federgolf.it/attivita-agonistica/calendari/

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI INTERNAZIONALI INDIVIDUALI

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE
Royal Park Golf & Country Club I Roveri, 27-28-29-30 aprile 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.
Qualificazione: 54 buche stroke play medal scratch:
27 aprile: 1° giro (18 buche)
28 aprile: 2° giro (18 buche)
29 aprile: 3° giro (18 buche)
Alle 18 buche finali vengono ammesse le prime 60 giocatrici classificate, più le pari merito al 60° posto.
30 aprile: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
ii) se tesserate FIG, o comunque se cittadine italiane, in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iii) in possesso di un Handicap Index il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
iv) in regola con l'Amateur Status;
v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **112 + 8 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 62 giocatrici tesserate presso una **Federazione estera** riconosciuta con **un Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinate prioritariamente per WWAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600); le rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 50 giocatrici **tesserate FIG** con **un Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinate prioritariamente per WWAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600); le rimanenti posizioni sono attribuite mediante la posizione nell'Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 8 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index, all'Ordine di Merito e alla posizione WWAGR sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una tesserata FIG subentra un'altra tesserata FIG e all'assenza di una tesserata estera subentra un'altra tesserata estera; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- tutte le giocatrici vengono ordinate prioritariamente per WWAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600)

- a seguire le sole giocatrici tesserate FIG che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- ancora a seguire sia le giocatrici tesserate estere sia le eventuali giocatrici tesserate FIG vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

NOTA: ogni giocatrice con cittadinanza italiana ma non residente in Italia, con doppio tesseramento, deve scegliere quale Nazione intende rappresentare e la scelta è riportata nel WWAGR.
Se la giocatrice rappresenta l'Italia si può iscrivere tramite il sito federale www.federgolf.it se la giocatrice rappresenta una Nazione estera si può iscrivere solamente tramite la Federazione che rappresenta.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **13 aprile 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici straniere e italiane tesserate presso una Federazione straniera riconosciuta, devono inviare le iscrizioni alla FIG, per mezzo della Federazione di appartenenza tramite il sito federale www.federgolf.it .

Scheda Handicap: le giocatrici non tesserate FIG, se richiesto, devono fornire la certificazione ufficiale del proprio Handicap Index.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per le giocatrici Under 18, di Interesse Nazionale o Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

7.1 Per le Tesserate FIG

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo: info@royalparkgolf.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7.2 Per le NON tesserate FIG

Le giocatrici straniere e italiane tesserate presso una Federazione riconosciuta, devono inviare le cancellazioni alla FIG per mezzo della Federazione di appartenenza in conformità alla Guida per la registrazione disponibile sul sito www.federgolf.it **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara, inviando una e-mail all'indirizzo: info@royalparkgolf.it .**

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo: info@royalparkgolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:
a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche una giocatrice che non si sia qualificata dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche**;**
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) ***Abbigliamento***
L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) ***Divieto di Fumare***
Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) ***Assenza***
Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) ***Accompagnatori***
Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento agli Organi di Giustizia in caso la giocatrice fosse una tesserata FIG.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.
Challenge alla vincitrice.

Trofeo delle Nazioni

Durante lo svolgimento del Campionato è previsto anche il Trofeo delle Nazioni secondo il seguente regolamento:

Formula

54 buche stroke play scratch (in contemporanea con i primi tre giri) tra squadre composte da tre giocatrici appartenenti alla stessa Nazione designate dalla rispettiva Federazione di appartenenza. Ai fini della classifica conta la somma dei due migliori score ottenuti in ciascuno dei primi tre giri. Ogni Nazione non può iscrivere più di due squadre.

Parità

In caso di parità la posizione in classifica è decisa in base all'ordine crescente della somma degli score scartati di ogni squadra nei tre giri; in caso di ulteriore parità è decisa in base all'ordine crescente della somma del migliore score di ogni squadra in ognuno dei tre giri; perdurando la parità si procede a un sorteggio. Si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso similare.

NOTA: qualora una giocatrice fosse squalificata durante o dopo il primo giro, l'eventuale suo secondo o terzo giro risulta valido ai soli fini del Trofeo delle Nazioni.

Premi

Alle prime due squadre classificate.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista delle Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.1 o 7.2.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

FIELD 120 GIOCATRICI 1° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	16-17-*80*	7:30	15-78-*79*	10	21
2	1	18-*81-82*	7:40	13-14-77	10	22
3	1	19-20-*83*	7:50	12-75-76	10	23
4	1	21-*84-85*	8:00	10-11-74	10	24
5	1	22-23-*86*	8:10	9-72-73	10	25
6	1	24-*87-88*	8:20	7-8-71	10	26
7	1	25-26-*89*	8:30	6-69-70	10	27
8	1	27-*90-91*	8:40	4-5-68	10	28
9	1	28-29-*92*	8:50	3-66-67	10	29
10	1	30-*93-94*	9:00	1-2-65	10	30
11	1	46-47-*110*	11:40	31-32-*95*	10	31
12	1	48-*111-112*	11:50	33-*96-97*	10	32
13	1	49-50-*113*	12:00	34-35-*98*	10	33
14	1	51-52-*114*	12:10	36-*99-100*	10	34
15	1	53-54-*115*	12:20	37-38-*101*	10	35
16	1	55-56-*116*	12:30	39-*102-103*	10	36
17	1	57-58-*117*	12:40	40-41-*104*	10	37
18	1	59-60-*118*	12:50	42-*105-106*	10	38
19	1	61-62-*119*	13:00	43-44-*107*	10	39
20	1	63-64-*120*	13:10	45-*108-109*	10	40

FIELD 120 GIOCATRICI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
31	1	31-32-*95*	7:30	46-47-*110*	10	11
32	1	33-*96-97*	7:40	48-*111-112*	10	12
33	1	34-35-*98*	7:50	49-50-*113*	10	13
34	1	36-*99-100*	8:00	51-52-*114*	10	14
35	1	37-38-*101*	8:10	53-54-*115*	10	15
36	1	39-*102-103*	8:20	55-56-*116*	10	16
37	1	40-41-*104*	8:30	57-58-*117*	10	17
38	1	42-*105-106*	8:40	59-60-*118*	10	18
39	1	43-44-*107*	8:50	61-62-*119*	10	19
40	1	45-*108-109*	9:00	63-64-*120*	10	20
21	1	15-78-*79*	11:40	16-17-*80*	10	1
22	1	13-14-77	11:50	18-*81-82*	10	2
23	1	12-75-76	12:00	19-20-*83*	10	3
24	1	10-11-74	12:10	21-*84-85*	10	4
25	1	9-72-73	12:20	22-23-*86*	10	5
26	1	7-8-71	12:30	24-*87-88*	10	6
27	1	6-69-70	12:40	25-26-*89*	10	7
28	1	4-5-68	12:50	27-*90-91*	10	8
29	1	3-66-67	13:00	28-29-*92*	10	9
30	1	1-2-65	13:10	30-*93-94*	10	10

Legenda: **blu** = estero WAGR; **verde** = estero hcp; **nero** = FIG WAGR; ***nero corsivo sottolineato*** = FIG OdM.

FIELD 120 GIOCATRICI 3° GIORNO PER CLASSIFICA

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	90-89-88	7:30	93-92-91	10	21
2	1	87-86-85	7:40	96-95-94	10	22
3	1	84-83-82	7:50	99-98-97	10	23
4	1	81-80-79	8:00	102-101-100	10	24
5	1	78-77-76	8:10	105-104-103	10	25
6	1	75-74-73	8:20	108-107-106	10	26
7	1	72-70-71	8:30	111-110-109	10	27
8	1	68-69-67	8:40	114-113-112	10	28
9	1	66-65-64	8:50	117-116-115	10	29
10	1	63-62-61	9:00	120-119-118	10	30
11	1	30-29-28	11:40	33-32-31	10	31
12	1	27-26-25	11:50	36-35-34	10	32
13	1	24-23-22	12:00	39-38-37	10	33
14	1	21-20-19	12:10	42-41-40	10	34
15	1	18-17-16	12:20	45-44-43	10	35
16	1	15-14-13	12:30	48-47-46	10	36
17	1	12-11-10	12:40	51-50-49	10	37
18	1	9-8-7	12:50	54-53-52	10	38
19	1	6-5-4	13:00	57-56-55	10	39
20	1	3-2-1	13:10	60-59-58	10	40

Alle 18 buche finali sono ammesse le prime 60 giocatrici classificate, più le pari merito al 60° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 72 giocatrici. In caso di tee unico eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match. In caso di doppio tee eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	36-35-34	8:00	39-38-37	10	13
2	1	33-32-31	8:10	42-41-40	10	14
3	1	30-29-28	8:20	45-44-43	10	15
4	1	27-26-25	8:30	48-47-46	10	16
5	1	24-23-22	8:40	51-51-49	10	17
6	1	21-20-19	8:50	54-53-52	10	18
7	1	18-17-16	9:05	57-56-55	10	19
8	1	15-14-13	9:15	60-59-58	10	20
9	1	12-11-10	9:25	63-62-61	10	21
10	1	9-8-7	9:35	66-65-64	10	22
11	1	6-5-4	9:45	69-68-67	10	23
12	1	3-2-1	9:55	72-71-70	10	24

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – TEE UNICO			
match	tee	nome	ora
1	1	72-71-70	7:30
2	1	69-68-67	7:40
3	1	66-65-64	7:50
4	1	63-62-61	8:00
5	1	60-59-58	8:10
6	1	57-56-55	8:20
7	1	54-53-52	8:30
8	1	51-50-49	8:40
9	1	48-47-46	8:55
10	1	45-44-43	9:05
11	1	42-41-40	9:15
12	1	39-38-37	9:25
13	1	36-35-34	9:35
14	1	33-32-31	9:45
15	1	30-29-28	9:55
16	1	27-26-25	10:05
17	1	24-23-22	10:20
18	1	21-20-19	10:30
19	1	18-17-16	10:40
20	1	15-14-13	10:50
21	1	12-11-10	11.00
22	1	9-8-7	11:10
23	1	6-5-4	11:20
24	1	3-2-1	11:30

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Qualora una giocatrice disabile fosse autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart, il caddie non può utilizzarlo e il golf cart può comunque trasportare i bastoni del giocatore.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici e i caddie.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a;**
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: SQ 5.3a;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: SQ 3.3b(2);

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE

Circolo Golf Torino – La Mandria, 27-28-29-30 aprile 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.
Qualificazione: 54 buche stroke play medal scratch:
27 aprile: 1° giro (18 buche)
28 aprile: 2° giro (18 buche)
29 aprile: 3° giro (18 buche)
Alle 18 buche finali vengono ammessi i primi 60 giocatori classificati, più i pari merito al 60° posto.
30 aprile: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
ii) se tesserati FIG, o comunque se cittadini italiani, in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iii) in possesso di un Handicap Index il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
iv) in regola con l'Amateur Status;
v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **112 + 8 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 62 giocatori tesserati presso una **Federazione estera** riconosciuta con un **Handicap Index pari o inferiore a 2,4** ordinati prioritariamente per WAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600); le rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 50 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 2,4** ordinati prioritariamente per WAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600); le rimanenti posizioni sono attribuite mediante la posizione nell'Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 8 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index, all'Ordine di Merito e alla posizione WAGR sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un tesserato FIG subentra un altro tesserato FIG e all'assenza di un tesserato estero subentra un altro tesserato estero; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- tutti i giocatori vengono ordinate prioritariamente per WAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600);
- a seguire i soli giocatori tesserati FIG che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- ancora a seguire sia i giocatori tesserati esteri sia gli eventuali giocatori tesserati FIG vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

NOTA: ogni giocatore con cittadinanza italiana ma non residente in Italia, con doppio tesseramento, deve scegliere quale Nazione intende rappresentare e la scelta è riportata nel WAGR.
Se il giocatore rappresenta l'Italia si può iscrivere tramite il sito federale www.federgolf.it se il giocatore rappresenta una Nazione estera si può iscrivere solamente tramite la Federazione che rappresenta.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **13 aprile 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori stranieri e italiani tesserati presso una Federazione straniera riconosciuta, devono inviare le iscrizioni alla FIG, per mezzo della Federazione di appartenenza tramite il sito federale www.federgolf.it .

Scheda Handicap: i giocatori non tesserati FIG, se richiesto, devono fornire la certificazione ufficiale del proprio Handicap Index.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

7.1 Per i Tesserati FIG

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo Ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@circologolftorino.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7.2 Per i NON tesserati FIG

I giocatori stranieri e italiani tesserati presso una Federazione riconosciuta, devono inviare le cancellazioni alla FIG per mezzo della Federazione di appartenenza in conformità alla Guida per la registrazione disponibile sul sito www.federgolf.it **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara, inviando una e-mail all'indirizzo info@circologolftorino.it .** mailto:info@acayagolfclub.com

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

i giocatori già ammessi e quello in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo: info@circologolftorino.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:
  a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
  b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
  c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche**;**
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento del giocatore deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento agli Organi di Giustizia in caso il giocatore fosse un tesserato FIG.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.
Challenge al vincitore.

Trofeo delle Nazioni

Durante lo svolgimento del Campionato è previsto anche il Trofeo delle Nazioni secondo il seguente regolamento:

Formula

54 buche stroke play scratch (in contemporanea con i primi tre giri) tra squadre composte da tre giocatori appartenenti alla stessa Nazione designate dalla rispettiva Federazione di appartenenza. Ai fini della classifica conta la somma dei due migliori score ottenuti in ciascuno dei primi tre giri. Ogni Nazione non può iscrivere più di due squadre.

Parità

In caso di parità la posizione in classifica è decisa in base all'ordine crescente della somma degli score scartati di ogni squadra nei tre giri; in caso di ulteriore parità è decisa in base all'ordine crescente della somma del migliore score di ogni squadra in ognuno dei tre giri; perdurando la parità si procede a un sorteggio. Si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso similare.

NOTA: qualora un giocatore fosse squalificato durante o dopo il primo giro, l'eventuale suo secondo o terzo giro risulta valido ai soli fini del Trofeo delle Nazioni.

Premi

Alle prime due squadre classificate.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.1 o 7.2.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 120 GIOCATORI 1° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	16-17-74	7:30	15-72-73	10	21
2	1	18-75-76	7:40	13-14-71	10	22
3	1	19-20-77	7:50	12-69-70	10	23
4	1	21-78-79	8:00	10-11-68	10	24
5	1	80-22-23	8:10	9-66-67	10	25
6	1	81-82-24	8:20	7-8-65	10	26
7	1	83-25-26	8:30	6-63-64	10	27
8	1	84-85-27	8:40	4-5-62	10	28
9	1	86-28-29	8:50	3-60-61	10	29
10	1	87-88-30	9:00	1-2-59	10	30
11	1	104-46-47	11:40	89-31-32	10	31
12	1	105-106-48	11:50	90-91-33	10	32
13	1	107-49-50	12:00	92-34-35	10	33
14	1	108-109-51	12:10	93-94-36	10	34
15	1	110-52-53	12:20	95-37-38	10	35
16	1	111-112-54	12:30	96-97-39	10	36
17	1	113-55-56	12:40	98-40-41	10	37
18	1	114-115-57	12:50	99-100-42	10	38
19	1	116-117-58	13:00	101-43-44	10	39
20	1	118-119-120	13:10	102-103-45	10	40

FIELD 120 GIOCATORI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
31	1	89-31-32	7:30	104-46-47	10	11
32	1	90-91-33	7:40	105-106-48	10	12
33	1	92-34-35	7:50	107-49-50	10	13
34	1	93-94-36	8:00	108-109-51	10	14
35	1	95-37-38	8:10	110-52-53	10	15
36	1	96-97-39	8:20	111-112-54	10	16
37	1	98-40-41	8:30	113-55-56	10	17
38	1	99-100-42	8:40	114-115-57	10	18
39	1	101-43-44	8:50	116-117-58	10	19
40	1	102-103-45	9:00	118-119-120	10	20
21	1	15-72-73	11:40	16-17-74	10	1
22	1	13-14-71	11:50	18-75-76	10	2
23	1	12-69-70	12:00	19-20-77	10	3
24	1	10-11-68	12:10	21-78-79	10	4
25	1	9-66-67	12:20	80-22-23	10	5
26	1	7-8-65	12:30	81-82-24	10	6
27	1	6-63-64	12:40	83-25-26	10	7
28	1	4-5-62	12:50	84-85-27	10	8
29	1	3-60-61	13:00	86-28-29	10	9
30	1	1-2-59	13:10	87-88-30	10	10

Legenda: **blu** = estero WAGR; **verde** = estero hcp; **nero** = FIG WAGR; ***nero corsivo sottolineato*** = FIG OdM.

FIELD 120 GIOCATORI 3° GIORNO PER CLASSIFICA

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	90-89-88	7:30	93-92-91	10	21
2	1	87-86-85	7:40	96-95-94	10	22
3	1	84-83-82	7:50	99-98-97	10	23
4	1	81-80-79	8:00	102-101-100	10	24
5	1	78-77-76	8:10	105-104-103	10	25
6	1	75-74-73	8:20	108-107-106	10	26
7	1	72-70-71	8:30	111-110-109	10	27
8	1	68-69-67	8:40	114-113-112	10	28
9	1	66-65-64	8:50	117-116-115	10	29
10	1	63-62-61	9:00	120-119-118	10	30
11	1	30-29-28	11:40	33-32-31	10	31
12	1	27-26-25	11:50	36-35-34	10	32
13	1	24-23-22	12:00	39-38-37	10	33
14	1	21-20-19	12:10	42-41-40	10	34
15	1	18-17-16	12:20	45-44-43	10	35
16	1	15-14-13	12:30	48-47-46	10	36
17	1	12-11-10	12:40	51-50-49	10	37
18	1	9-8-7	12:50	54-53-52	10	38
19	1	6-5-4	13:00	57-56-55	10	39
20	1	3-2-1	13:10	60-59-58	10	40

Alle 18 buche finali sono ammessi i primi 60 giocatori classificati, più i pari merito al 60° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 72 giocatori. In caso di tee unico eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match. In caso di doppio tee eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	36-35-34	8:00	39-38-37	10	13
2	1	33-32-31	8:10	42-41-40	10	14
3	1	30-29-28	8:20	45-44-43	10	15
4	1	27-26-25	8:30	48-47-46	10	16
5	1	24-23-22	8:40	51-51-49	10	17
6	1	21-20-19	8:50	54-53-52	10	18
7	1	18-17-16	9:05	57-56-55	10	19
8	1	15-14-13	9:15	60-59-58	10	20
9	1	12-11-10	9:25	63-62-61	10	21
10	1	9-8-7	9:35	66-65-64	10	22
11	1	6-5-4	9:45	69-68-67	10	23
12	1	3-2-1	9:55	72-71-70	10	24

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – TEE UNICO			
match	tee	nome	ora
1	1	72-71-70	7:30
2	1	69-68-67	7:40
3	1	66-65-64	7:50
4	1	63-62-61	8:00
5	1	60-59-58	8:10
6	1	57-56-55	8:20
7	1	54-53-52	8:30
8	1	51-50-49	8:40
9	1	48-47-46	8:55
10	1	45-44-43	9:05
11	1	42-41-40	9:15
12	1	39-38-37	9:25
13	1	36-35-34	9:35
14	1	33-32-31	9:45
15	1	30-29-28	9:55
16	1	27-26-25	10:05
17	1	24-23-22	10:20
18	1	21-20-19	10:30
19	1	18-17-16	10:40
20	1	15-14-13	10:50
21	1	12-11-10	11.00
22	1	9-8-7	11:10
23	1	6-5-4	11:20
24	1	3-2-1	11:30

c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Qualora un giocatore disabile fosse autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart, il caddie non può utilizzarlo e il golf cart può comunque trasportare i bastoni del giocatore.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori e i caddie.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- Il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a;**
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- Il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: SQ 5.3a;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: SQ 3.3b(2);

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE UNDER 18
Golf Club Villa Condulmer, 31 agosto-1-2 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI
Si gioca secondo quanto di seguito previsto:
- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA
72 buche stroke play medal scratch.
Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
31 agosto: 1° giro (18 buche)
1 settembre: 2° giro (18 buche)
Alle 36 buche finali vengono ammesse le prime 40 giocatrici classificate, più le pari merito al 40° posto.
2 settembre: 3° giro (18 buche) e 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE
Il Campionato è riservato alle giocatrici:
- i) **nate dal 1° gennaio 2004 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) se tesserate FIG, o comunque se cittadine italiane, in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA
Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 69 giocatrici tesserate presso una **Federazione estera** riconosciuta con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4.**

- 59 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:
- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una tesserata FIG subentra un'altra tesserata FIG e all'assenza di una tesserata estera subentra un'altra tesserata estera; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:
- le giocatrici straniere vengono ordinate per Handicap Index;
- a seguire le sole giocatrici tesserate FIG che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- ancora a seguire le eventuali giocatrici tesserate FIG vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

NOTA: ogni giocatrice con cittadinanza italiana ma non residente in Italia, con doppio tesseramento, deve scegliere quale Nazione intende rappresentare e la scelta è riportata nel WWAGR.
Se la giocatrice rappresenta l'Italia si può iscrivere tramite il sito federale www.federgolf.it se la giocatrice rappresenta una Nazione estera si può iscrivere solamente tramite la Federazione che rappresenta.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **18 agosto 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici straniere e italiane tesserate presso una Federazione straniera riconosciuta, devono inviare le iscrizioni alla FIG, per mezzo della Federazione di appartenenza tramite il sito federale www.federgolf.it .

Scheda Handicap: le giocatrici non tesserate FIG, se richiesto, devono fornire la certificazione ufficiale del proprio Handicap Index.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

7.1 Per le Tesserate FIG

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfvillacondulmer.com .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7.2 Per le NON tesserate FIG

Le giocatrici straniere e italiane tesserate presso una Federazione riconosciuta, devono inviare le cancellazioni alla FIG per mezzo della Federazione di appartenenza in conformità alla Guida per la registrazione disponibile sul sito www.federgolf.it **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfvillacondulmer.com .**

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfvillacondulmer.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche**;**
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo delle giocatrici. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento agli Organi di Giustizia in caso la giocatrice fosse una tesserata FIG.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.
Challenge alla vincitrice.

Trofeo delle Nazioni

Durante lo svolgimento del Campionato è previsto anche il Trofeo delle Nazioni secondo il seguente regolamento:

Formula

36 buche stroke play scratch (in contemporanea con i primi due giri) tra squadre composte da tre giocatrici appartenenti alla stessa Nazione designate dalla rispettiva Federazione di appartenenza. Ai fini della classifica conta la somma dei due migliori score ottenuti in ciascuno dei primi due giri. Ogni Nazione non può iscrivere più di due squadre; l'iscrizione delle squadre deve essere effettuata con la registrazione delle giocatrici a partire dalle ore 17,00 del secondo giorno antecedente la gara e entro le ore 11,30 del giorno antecedente.

Parità

In caso di parità la posizione in classifica è decisa in base all'ordine crescente della somma degli score scartati di ogni squadra nei due giri; in caso di ulteriore parità è decisa in base all'ordine crescente della somma del migliore score di ogni squadra in ognuno dei due giri; perdurando la parità si procede a un sorteggio. Si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso similare.

NOTA: qualora una giocatrice fosse squalificata durante o dopo il primo giro, l'eventuale suo secondo giro risulta valido ai soli fini del Trofeo delle Nazioni.

Premi

Alle prime due squadre classificate.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE UNDER 18

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista delle Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.1 o 7.2.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

FIELD 132 GIOCATRICI 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	19-20-1	7:30	36-37-3	10	23
2	1	15-16-21	7:40	30-31-38	10	24
3	1	22-23-17	7:50	39-40-32	10	25
4	1	18-19-24	8:00	33-34-41	10	26
5	1	25-26-20	8:10	42-43-35	10	27
6	1	21-22-27	8:20	36-37-44	10	28
7	1	28-29-23	8:30	45-46-38	10	29
8	1	24-25-30	8:40	39-40-47	10	30
9	1	31-32-26	8:50	48-49-41	10	31
10	1	27-28-33	9:00	42-43-50	10	32
11	1	34-35-29	9:10	51-52-44	10	33
12	1	53-54-45	11:50	1-2-1	10	34
13	1	46-47-55	12:00	3-4-2	10	35
14	1	56-57-48	12:10	5-6-3	10	36
15	1	49-50-58	12:20	4-5-7	10	37
16	1	59-60-51	12:30	8-9-6	10	38
17	1	52-53-61	12:40	7-8-10	10	39
18	1	62-63-54	12:50	11-12-9	10	40
19	1	55-56-64	13:00	10-11-13	10	41
20	1	65-66-57	13:10	14-15-12	10	42
21	1	58-59-67	13:20	13-14-16	10	43
22	1	68-69-2	13:30	17-18-4	10	44

FIELD 132 GIOCATRICI 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
34	1	1-2-1	7:30	53-54-45	10	12
35	1	3-4-2	7:40	46-47-55	10	13
36	1	5-6-3	7:50	56-57-48	10	14
37	1	4-5-7	8:00	49-50-58	10	15
38	1	8-9-6	8:10	59-60-51	10	16
39	1	7-8-10	8:20	52-53-61	10	17
40	1	11-12-9	8:30	62-63-54	10	18
41	1	10-11-13	8:40	55-56-64	10	19
42	1	14-15-12	8:50	65-66-57	10	20
43	1	13-14-16	9:00	58-59-67	10	21
44	1	17-18-4	9:10	68-69-2	10	22
23	1	36-37-3	11:50	19-20-1	10	1
24	1	30-31-38	12:00	15-16-21	10	2
25	1	39-40-32	12:10	22-23-17	10	3
26	1	33-34-41	12:20	18-19-24	10	4
27	1	42-43-35	12:30	25-26-20	10	5
28	1	36-37-44	12:40	21-22-27	10	6
29	1	45-46-38	12:50	28-29-23	10	7
30	1	39-40-47	13:00	24-25-30	10	8
31	1	48-49-41	13:10	31-32-26	10	9
32	1	42-43-50	13:20	27-28-33	10	10
33	1	51-52-44	13:30	34-35-29	10	11

Legenda: **blu** = estero; **nero** = FIG; **verde** = wild card.

Alle 36 buche finali sono ammesse le prime 40 giocatrici classificate, più le pari merito al 40° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 51 giocatrici con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match.

3° GIORNO – 3° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	27-26-25	7:30	30-29-28	10	10
2	1	24-23-22	7:40	33-32-31	10	11
3	1	21-20-19	7:50	36-35-34	10	12
4	1	18-17-16	8:00	39-38-37	10	13
5	1	15-14-13	8:10	42-41-40	10	14
6	1	12-11-10	8:20	45-44-43	10	15
7	1	9-8-7	8:30	48-47-46	10	16
8	1	6-5-4	8:40	51-50-49	10	17
9	1	3-2-1	8:50			

3° GIORNO – 4° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	27-26-25	12:20	30-29-28	10	10
2	1	24-23-22	12:30	33-32-31	10	11
3	1	21-20-19	12:40	36-35-34	10	12
4	1	18-17-16	12:50	39-38-37	10	13
5	1	15-14-13	13:00	42-41-40	10	14
6	1	12-11-10	13:10	45-44-43	10	15
7	1	9-8-7	13:20	48-47-46	10	16
8	1	6-5-4	13:30	51-50-49	10	17
9	1	3-2-1	13:40			

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatrici, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a;**
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: SQ 5.3a;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: SQ 3.3b(2);

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE UNDER 16

Trofeo Teodoro Soldati

Golf Club Biella "Le Betulle", 31 agosto-1-2 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.
Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
31 agosto: 1° giro (18 buche)
1 settembre: 2° giro (18 buche)
Alle 36 buche finali vengono ammessi i primi 42 giocatori classificati, più i pari merito al 42° posto.
2 settembre: 3° giro (18 buche) e 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) **nati dal 1° gennaio 2006 in poi;**
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
iii) se tesserati FIG, o comunque se cittadini italiani, in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) in possesso di un Handicap Index il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo di giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 76 giocatori tesserati presso una **Federazione estera** riconosciuta con un **Handicap Index pari o inferiore a 4,4**.

- 64 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 4,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un tesserato FIG subentra un altro tesserato FIG e all'assenza di un tesserato estero subentra un altro tesserato estero; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori stranieri vengono ordinati per Handicap Index;
- a seguire i soli giocatori tesserati FIG che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- ancora a seguire gli eventuali giocatori tesserati FIG vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

NOTA: ogni giocatore con cittadinanza italiana ma non residente in Italia, con doppio tesseramento, deve scegliere quale Nazione intende rappresentare e la scelta è riportata nel WAGR.
Se il giocatore rappresenta l'Italia si può iscrivere tramite il sito federale www.federgolf.it se il giocatore rappresenta una Nazione estera si può iscrivere solamente tramite la Federazione che rappresenta.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **18 agosto 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori stranieri e italiani tesserati presso una Federazione straniera riconosciuta, devono inviare le iscrizioni alla FIG, per mezzo della Federazione di appartenenza tramite il sito federale www.federgolf.it .

Scheda Handicap: i giocatori non tesserati FIG, se richiesto, devono fornire la certificazione ufficiale del proprio Handicap Index.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

7.1 Per i Tesserati FIG

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubbiella.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7.2 Per i NON tesserati FIG

I giocatori stranieri e italiani tesserati presso una Federazione riconosciuta, devono inviare le cancellazioni alla FIG per mezzo della Federazione di appartenenza in conformità alla Guida per la registrazione disponibile sul sito www.federgolf.it **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubbiella.it .**

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfclubbiella.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:
a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche**;**
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) ***Abbigliamento***
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) ***Divieto di Fumare***
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) ***Assenza***
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) ***Accompagnatori***
I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento agli Organi di Giustizia in caso il giocatore fosse un tesserato FIG.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.
Challenge al vincitore.

Trofeo delle Nazioni

Durante lo svolgimento del Campionato è previsto anche il Trofeo delle Nazioni secondo il seguente regolamento:

Formula

36 buche stroke play scratch (in contemporanea con i primi due giri) tra squadre composte da tre giocatori appartenenti alla stessa Nazione designate dalla rispettiva Federazione di appartenenza. Ai fini della classifica conta la somma dei due migliori score ottenuti in ciascuno dei primi due giri. Ogni Nazione non può iscrivere più di due squadre; l'iscrizione delle squadre deve essere effettuata con la registrazione dei giocatori a partire dalle ore 17,00 del secondo giorno antecedente la gara e entro le ore 11,30 del giorno antecedente.

Parità

In caso di parità la posizione in classifica è decisa in base all'ordine crescente della somma degli score scartati di ogni squadra nei due giri; in caso di ulteriore parità è decisa in base all'ordine crescente della somma del migliore score di ogni squadra in ognuno dei due giri; perdurando la parità si procede a un sorteggio. Si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso similare.

NOTA: qualora un giocatore fosse squalificato durante o dopo il primo giro, l'eventuale suo secondo giro risulta valido ai soli fini del Trofeo delle Nazioni.

Premi

Alle prime due squadre classificate.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE UNDER 16

Trofeo Teodoro Soldati

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.1 o 7.2.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 144 GIOCATORI 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	20-21-1	7:30	39-40-3	10	25
2	1	17-18-22	7:40	33-34-41	10	26
3	1	23-24-19	7:50	42-43-35	10	27
4	1	20-21-25	8:00	36-37-44	10	28
5	1	26-27-22	8:10	45-46-38	10	29
6	1	23-24-28	8:20	39-40-47	10	30
7	1	29-30-25	8:30	48-49-41	10	31
8	1	26-27-31	8:40	42-43-50	10	32
9	1	32-33-28	8:50	51-52-44	10	33
10	1	29-30-34	9:00	45-46-53	10	34
11	1	35-36-31	9:10	54-55-47	10	35
12	1	37-38-32	9:20	56-57-48	10	36
13	1	58-59-49	12:00	1-2-1	10	37
14	1	60-61-50	12:10	3-4-2	10	38
15	1	51-52-62	12:20	3-4-5	10	39
16	1	63-64-53	12:30	6-7-5	10	40
17	1	54-55-65	12:40	6-7-8	10	41
18	1	66-67-56	12:50	9-10-8	10	42
19	1	57-58-68	13:00	9-10-11	10	43
20	1	69-70-59	13:10	12-13-11	10	44
21	1	60-61-71	13:20	12-13-14	10	45
22	1	72-73-62	13:30	15-16-14	10	46
23	1	63-64-74	13:40	15-16-17	10	47
24	1	75-76-2	13:50	18-19-4	10	48

FIELD 144 GIOCATORI 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
37	1	1-2-1	7:30	58-59-49	10	13
38	1	3-4-2	7:40	60-61-50	10	14
39	1	3-4-5	7:50	51-52-62	10	15
40	1	6-7-5	8:00	63-64-53	10	16
41	1	6-7-8	8:10	54-55-65	10	17
42	1	9-10-8	8:20	66-67-56	10	18
43	1	9-10-11	8:30	57-58-68	10	19
44	1	12-13-11	8:40	69-70-59	10	20
45	1	12-13-14	8:50	60-61-71	10	21
46	1	15-16-14	9:00	72-73-62	10	22
47	1	15-16-17	9:10	63-64-74	10	23
48	1	18-19-4	9:20	75-76-2	10	24
25	1	39-40-3	12:00	20-21-1	10	1
26	1	33-34-41	12:10	17-18-22	10	2
27	1	42-43-35	12:20	23-24-19	10	3
28	1	36-37-44	12:30	20-21-25	10	4
29	1	45-46-38	12:40	26-27-22	10	5
30	1	39-40-47	12:50	23-24-28	10	6
31	1	48-49-41	13:00	29-30-25	10	7
32	1	42-43-50	13:10	26-27-31	10	8
33	1	51-52-44	13:20	32-33-28	10	9
34	1	45-46-53	13:30	29-30-34	10	10
35	1	54-55-47	13:40	35-36-31	10	11
36	1	56-57-48	13:50	37-38-32	10	12

Legenda: **blu** = estero; **nero** = FIG; **verde** = wild card.

Alle 36 buche finali sono ammessi i primi 40 giocatori classificati, più i pari merito al 40° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 51 giocatori con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match.

3° GIORNO – 3° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	27-26-25	7:30	30-29-28	10	10
2	1	24-23-22	7:40	33-32-31	10	11
3	1	21-20-19	7:50	36-35-34	10	12
4	1	18-17-16	8:00	39-38-37	10	13
5	1	15-14-13	8:10	42-41-40	10	14
6	1	12-11-10	8:20	45-44-43	10	15
7	1	9-8-7	8:30	48-47-46	10	16
8	1	6-5-4	8:40	51-50-49	10	17
9	1	3-2-1	8:50			

3° GIORNO – 4° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	27-26-25	12:20	30-29-28	10	10
2	1	24-23-22	12:30	33-32-31	10	11
3	1	21-20-19	12:40	36-35-34	10	12
4	1	18-17-16	12:50	39-38-37	10	13
5	1	15-14-13	13:00	42-41-40	10	14
6	1	12-11-10	13:10	45-44-43	10	15
7	1	9-8-7	13:20	48-47-46	10	16
8	1	6-5-4	13:30	51-50-49	10	17
9	1	3-2-1	13:40			

c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a;**
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: SQ 5.3a;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: SQ 3.3b(2);

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.
NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI NAZIONALI INDIVIDUALI

MATCH PLAY E STROKE PLAY

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MATCH PLAY
Trofeo Giuseppe Silva
Golf Roma Acquasanta, 26-27-28-29-30 maggio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
26 maggio: 1° giro (18 buche)
27 maggio: 2° giro (18 buche)
Match play fra le 32 giocatrici qualificate:
28 maggio: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche
29 maggio: quarti e semifinali su 18 buche
30 maggio: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) con cittadinanza italiana;
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 8,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **20 maggio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per le giocatrici Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo reception@golfroma.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo reception@golfroma.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche una giocatrice che non si sia qualificata o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo.
Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per la 32ª qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.
In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette

ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitrice, finalista e semifinaliste.
Challenge alla vincitrice.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MATCH PLAY

Trofeo Giuseppe Silva

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista delle Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

FIELD 132 GIOCATRICI 1° GIORNO

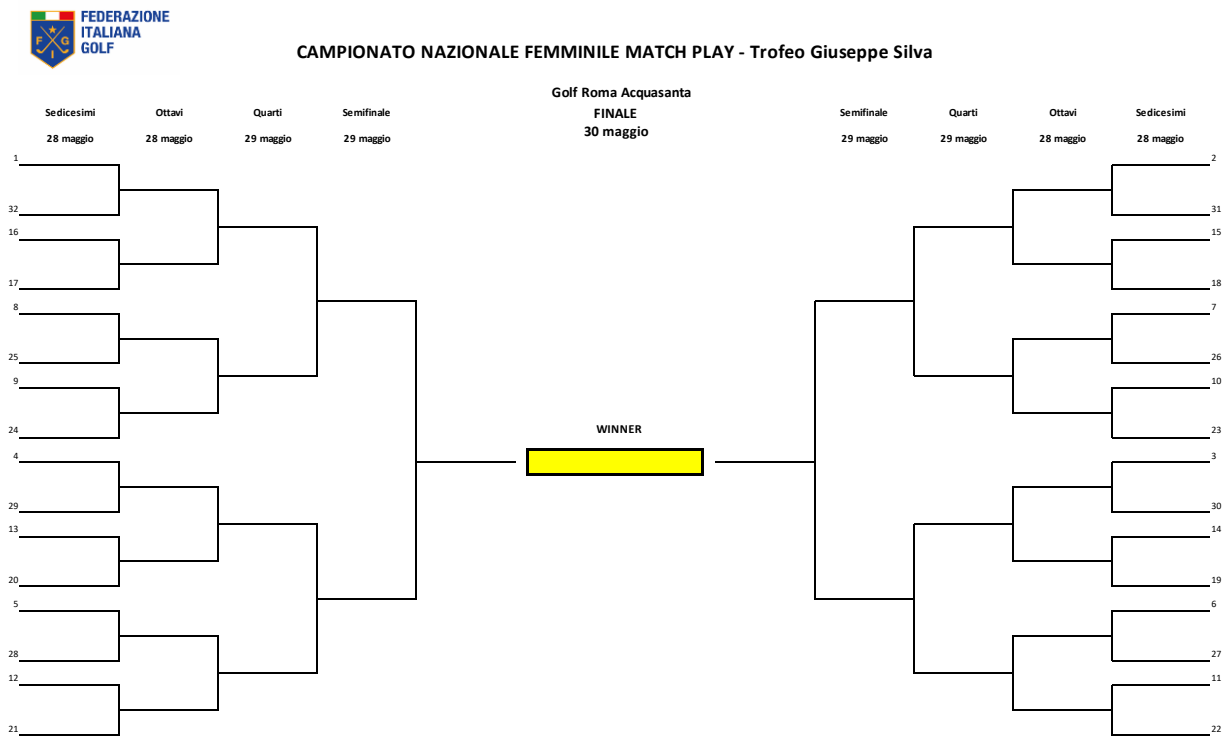
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**67-68-69**	7:30	**130-131-132**	10	23
2	1	**70-71-72**	7:40	**127-128-129**	10	24
3	1	**73-74-75**	7:50	**124-125-126**	10	25
4	1	**76-77-78**	8:00	**121-122-123**	10	26
5	1	**79-80-81**	8:10	**118-119-120**	10	27
6	1	**82-83-84**	8:20	**115-116-117**	10	28
7	1	**85-86-87**	8:30	**112-113-114**	10	29
8	1	**88-89-90**	8:40	**109-110-111**	10	30
9	1	**91-92-93**	8:50	**106-107-108**	10	31
10	1	**94-95-96**	9:00	**103-104-105**	10	32
11	1	**97-98-99**	9:10	**100-101-102**	10	33
12	1	**31-32-33**	11:50	**34-35-36**	10	34
13	1	**28-29-30**	12:00	**37-38-39**	10	35
14	1	**25-26-27**	12:10	**40-41-42**	10	36
15	1	**22-23-24**	12:20	**43-44-45**	10	37
16	1	**19-20-21**	12:30	**46-47-48**	10	38
17	1	**16-17-18**	12:40	**49-50-51**	10	39
18	1	**13-14-15**	12:50	**52-53-54**	10	40
19	1	**10-11-12**	13:00	**55-56-57**	10	41
20	1	**7-8-9**	13:10	**58-59-60**	10	42
21	1	**4-5-6**	13:20	**61-62-63**	10	43
22	1	**1-2-3**	13:30	**64-65-66**	10	44

FIELD 132 GIOCATRICI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
34	1	**34-35-36**	7:30	**31-32-33**	10	12
35	1	**37-38-39**	7:40	**28-29-30**	10	13
36	1	**40-41-42**	7:50	**25-26-27**	10	14
37	1	**43-44-45**	8:00	**22-23-24**	10	15
38	1	**46-47-48**	8:10	**19-20-21**	10	16
39	1	**49-50-51**	8:20	**16-17-18**	10	17
40	1	**52-53-54**	8:30	**13-14-15**	10	18
41	1	**55-56-57**	8:40	**10-11-12**	10	19
42	1	**58-59-60**	8:50	**7-8-9**	10	20
43	1	**61-62-63**	9:00	**4-5-6**	10	21
44	1	**64-65-66**	9:10	**1-2-3**	10	22
23	1	**130-131-132**	11:50	**67-68-69**	10	1
24	1	**127-128-129**	12:00	**70-71-72**	10	2
25	1	**124-125-126**	12:10	**73-74-75**	10	3
26	1	**121-122-123**	12:20	**76-77-78**	10	4
27	1	**118-119-120**	12:30	**79-80-81**	10	5
28	1	**115-116-117**	12:40	**82-83-84**	10	6
29	1	**112-113-114**	12:50	**85-86-87**	10	7
30	1	**109-110-111**	13:00	**88-89-90**	10	8
31	1	**106-107-108**	13:10	**91-92-93**	10	9
32	1	**103-104-105**	13:20	**94-95-96**	10	10
33	1	**100-101-102**	13:30	**97-98-99**	10	11

Legenda: **nero** = giocatrici ammesse; **verde** = wild card.

Le 32 giocatrici qualificate sono inserite nel tabellone come segue:



c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) *Causali varie per codifica di assenze e abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a;**
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: SQ 5.3a;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: SQ 3.3b(2);

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) *Anti-Doping*

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MATCH PLAY
Trofeo Giuseppe Silva
Golf Nazionale, 26-27-28-29-30 maggio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
26 maggio: 1° giro (18 buche)
27 maggio: 2° giro (18 buche)
Match play fra i 32 giocatori qualificati:
28 maggio: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche
29 maggio: quarti e semifinali su 18 buche
30 maggio: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) con cittadinanza italiana;
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 2,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **20 maggio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo.
Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il 32° qualificato è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.
In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitore, finalista e semifinalisti.
Challenge al vincitore.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MATCH PLAY

Trofeo Giuseppe Silva

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 144 GIOCATORI 1° GIORNO

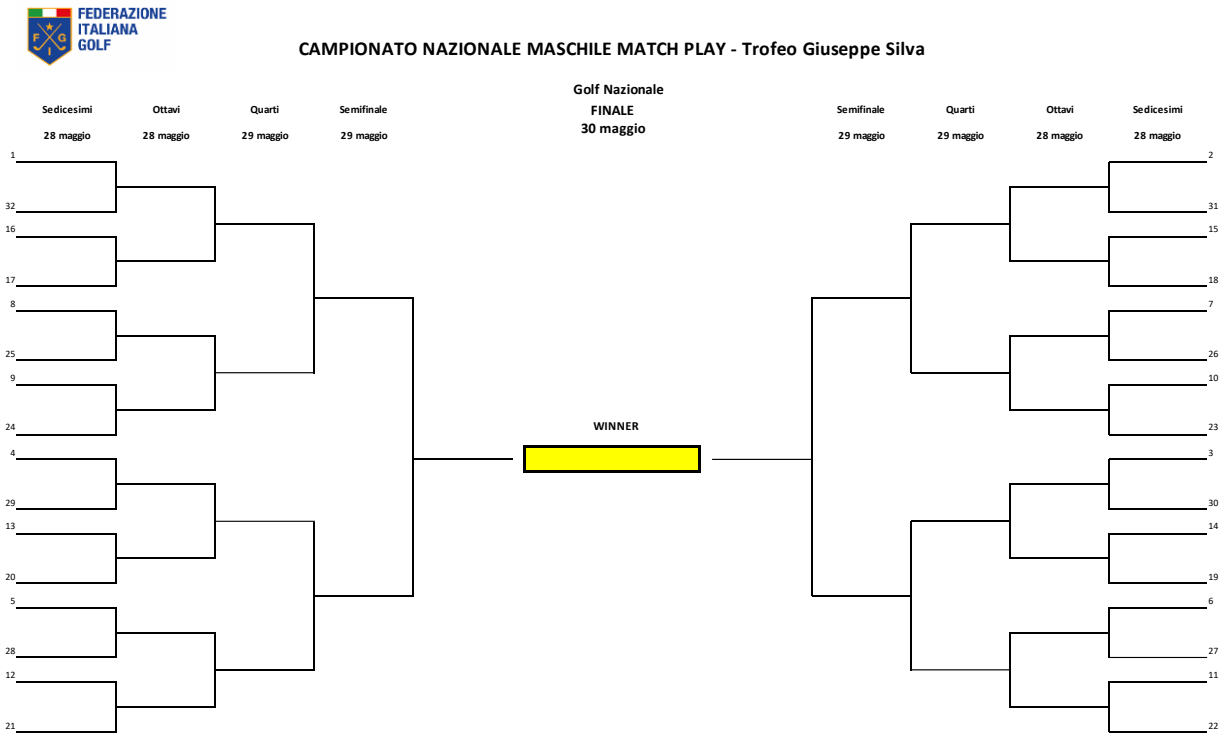
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**73-74-75**	7:30	**142-143-144**	10	25
2	1	**76-77-78**	7:40	**139-140-141**	10	26
3	1	**79-80-81**	7:50	**136-137-138**	10	27
4	1	**82-83-84**	8:00	**133-134-135**	10	28
5	1	**85-86-87**	8:10	**130-131-132**	10	29
6	1	**88-89-90**	8:20	**127-128-129**	10	30
7	1	**91-92-93**	8:30	**124-125-126**	10	31
8	1	**94-95-96**	8:40	**121-122-123**	10	32
9	1	**97-98-99**	8:50	**118-119-120**	10	33
10	1	**100-101-102**	9:00	**115-116-117**	10	34
11	1	**103-104-105**	9:10	**112-113-114**	10	35
12	1	**106-107-108**	9:20	**109-110-111**	10	36
13	1	**34-35-36**	12:00	**37-38-39**	10	37
14	1	**31-32-33**	12:10	**40-41-42**	10	38
15	1	**28-29-30**	12:20	**43-44-45**	10	39
16	1	**25-26-27**	12:30	**46-47-48**	10	40
17	1	**22-23-24**	12:40	**49-50-51**	10	41
18	1	**19-20-21**	12:50	**52-53-54**	10	42
19	1	**16-17-18**	13:00	**55-56-57**	10	43
20	1	**13-14-15**	13:10	**58-59-60**	10	44
21	1	**10-11-12**	13:20	**61-62-63**	10	45
22	1	**7-8-9**	13:30	**64-65-66**	10	46
23		**4-5-6**	13:40	**67-68-69**	10	47
24		**1-2-3**	13:50	**70-71-72**	10	48

FIELD 144 GIOCATORI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
37	1	**37-38-39**	7:30	**34-35-36**	10	13
38	1	**40-41-42**	7:40	**31-32-33**	10	14
39	1	**43-44-45**	7:50	**28-29-30**	10	15
40	1	**46-47-48**	8:00	**25-26-27**	10	16
41	1	**49-50-51**	8:10	**22-23-24**	10	17
42	1	**52-53-54**	8:20	**19-20-21**	10	18
43	1	**55-56-57**	8:30	**16-17-18**	10	19
44	1	**58-59-60**	8:40	**13-14-15**	10	20
45	1	**61-62-63**	8:50	**10-11-12**	10	21
46	1	**64-65-66**	9:00	**7-8-9**	10	22
47	1	**67-68-69**	9:10	**4-5-6**	10	23
48	1	**70-71-72**	9:20	**1-2-3**	10	24
25	1	**142-143-144**	12:00	**73-74-75**	10	1
26	1	**139-140-141**	12:10	**76-77-78**	10	2
27	1	**136-137-138**	12:20	**79-80-81**	10	3
28	1	**133-134-135**	12:30	**82-83-84**	10	4
29	1	**130-131-132**	12:40	**85-86-87**	10	5
30	1	**127-128-129**	12:50	**88-89-90**	10	6
31	1	**124-125-126**	13:00	**91-92-93**	10	7
32	1	**121-122-123**	13:10	**94-95-96**	10	8
33	1	**118-119-120**	13:20	**97-98-99**	10	9
34	1	**115-116-117**	13:30	**100-101-102**	10	10
35	1	**112-113-114**	13:40	**103-104-105**	10	11
36	1	**109-110-111**	13:50	**106-107-108**	10	12

Legenda: **nero** = giocatori ammessi; **verde** = wild card.

I 32 giocatori qualificati sono inseriti nel tabellone come segue:



c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella

bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a;**
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: SQ 5.3a;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: SQ 3.3b(2);

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MEDAL
Trofeo Isa Goldschmid
Golf Margara, 8-9-10-11 giugno 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.
Qualificazione: 54 buche stroke play medal scratch:
8 giugno: 1° giro (18 buche)
9 giugno: 2° giro (18 buche)
10 giugno: 3° giro (18 buche)
Alle 18 buche finali vengono ammesse le prime 60 giocatrici classificate, più le pari merito al 60° posto.
11 giugno: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) con cittadinanza italiana;
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **2 giugno 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per le giocatrici Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo margara@golfmargara.com .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo margara@golfmargara.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;

iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche una giocatrice che non si sia qualificata dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche**;**
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.
Challenge alla vincitrice.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MEDAL

Trofeo Isa Goldschmid

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista delle Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

FIELD 132 GIOCATRICI 1° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**67-68-69**	7:30	**130-131-132**	10	23
2	1	**70-71-72**	7:40	**127-128-129**	10	24
3	1	**73-74-75**	7:50	**124-125-126**	10	25
4	1	**76-77-78**	8:00	**121-122-123**	10	26
5	1	**79-80-81**	8:10	**118-119-120**	10	27
6	1	**82-83-84**	8:20	**115-116-117**	10	28
7	1	**85-86-87**	8:30	**112-113-114**	10	29
8	1	**88-89-90**	8:40	**109-110-111**	10	30
9	1	**91-92-93**	8:50	**106-107-108**	10	31
10	1	**94-95-96**	9:00	**103-104-105**	10	32
11	1	**97-98-99**	9:10	**100-101-102**	10	33
12	1	**31-32-33**	11:50	**34-35-36**	10	34
13	1	**28-29-30**	12:00	**37-38-39**	10	35
14	1	**25-26-27**	12:10	**40-41-42**	10	36
15	1	**22-23-24**	12:20	**43-44-45**	10	37
16	1	**19-20-21**	12:30	**46-47-48**	10	38
17	1	**16-17-18**	12:40	**49-50-51**	10	39
18	1	**13-14-15**	12:50	**52-53-54**	10	40
19	1	**10-11-12**	13:00	**55-56-57**	10	41
20	1	**7-8-9**	13:10	**58-59-60**	10	42
21	1	**4-5-6**	13:20	**61-62-63**	10	43
22	1	**1-2-3**	13:30	**64-65-66**	10	44

FIELD 132 GIOCATRICI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
34	1	**34-35-36**	7:30	**31-32-33**	10	12
35	1	**37-38-39**	7:40	**28-29-30**	10	13
36	1	**40-41-42**	7:50	**25-26-27**	10	14
37	1	**43-44-45**	8:00	**22-23-24**	10	15
38	1	**46-47-48**	8:10	**19-20-21**	10	16
39	1	**49-50-51**	8:20	**16-17-18**	10	17
40	1	**52-53-54**	8:30	**13-14-15**	10	18
41	1	**55-56-57**	8:40	**10-11-12**	10	19
42	1	**58-59-60**	8:50	**7-8-9**	10	20
43	1	**61-62-63**	9:00	**4-5-6**	10	21
44	1	**64-65-66**	9:10	**1-2-3**	10	22
23	1	**130-131-132**	11:50	**67-68-69**	10	1
24	1	**127-128-129**	12:00	**70-71-72**	10	2
25	1	**124-125-126**	12:10	**73-74-75**	10	3
26	1	**121-122-123**	12:20	**76-77-78**	10	4
27	1	**118-119-120**	12:30	**79-80-81**	10	5
28	1	**115-116-117**	12:40	**82-83-84**	10	6
29	1	**112-113-114**	12:50	**85-86-87**	10	7
30	1	**109-110-111**	13:00	**88-89-90**	10	8
31	1	**106-107-108**	13:10	**91-92-93**	10	9
32	1	**103-104-105**	13:20	**94-95-96**	10	10
33	1	**100-101-102**	13:30	**97-98-99**	10	11

Legenda: **nero** = giocatrici ammesse; **verde** = wild card.

FIELD 132 GIOCATRICI 3° GIORNO PER CLASSIFICA

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	99-98-97	7:30	102-101-100	10	23
2	1	96-95-94	7:40	105-104-103	10	24
3	1	93-92-91	7:50	108-107-106	10	25
4	1	90-89-88	8:00	111-110-109	10	26
5	1	87-86-85	8:10	114-113-112	10	27
6	1	84-83-82	8:20	117-116-115	10	28
7	1	81-80-79	8:30	120-119-118	10	29
8	1	78-77-76	8:40	123-122-121	10	30
9	1	75-74-73	8:50	126-125-124	10	31
10	1	72-70-71	9:00	129-128-127	10	32
11	1	68-69-67	9:10	132-131-130	10	33
12	1	33-32-31	11:50	36-35-34	10	34
13	1	30-29-28	12:00	39-38-37	10	35
14	1	27-26-25	12:10	42-41-40	10	36
15	1	24-23-22	12:20	45-44-43	10	37
16	1	21-20-19	12:30	48-47-46	10	38
17	1	18-17-16	12:40	51-50-49	10	39
18	1	15-14-13	12:50	54-53-52	10	40
19	1	12-11-10	13:00	57-56-55	10	41
20	1	9-8-7	13:10	60-59-58	10	42
21	1	6-5-4	13:20	63-62-61	10	43
22		3-2-1	13:30	66-65-64		44

Alle 18 buche finali sono ammesse le prime 60 giocatrici classificate, più le pari merito al 60° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 72 giocatrici. In caso di tee unico eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match. In caso di doppio tee eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	36-35-34	8:00	39-38-37	10	13
2	1	33-32-31	8:10	42-41-40	10	14
3	1	30-29-28	8:20	45-44-43	10	15
4	1	27-26-25	8:30	48-47-46	10	16
5	1	24-23-22	8:40	51-51-49	10	17
6	1	21-20-19	8:50	54-53-52	10	18
7	1	18-17-16	9:05	57-56-55	10	19
8	1	15-14-13	9:15	60-59-58	10	20
9	1	12-11-10	9:25	63-62-61	10	21
10	1	9-8-7	9:35	66-65-64	10	22
11	1	6-5-4	9:45	69-68-67	10	23
12	1	3-2-1	9:55	72-71-70	10	24

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – TEE UNICO			
match	tee	nome	ora
1	1	72-71-70	7:30
2	1	69-68-67	7:40
3	1	66-65-64	7:50
4	1	63-62-61	8:00
5	1	60-59-58	8:10
6	1	57-56-55	8:20
7	1	54-53-52	8:30
8	1	51-50-49	8:40
9	1	48-47-46	8:55
10	1	45-44-43	9:05
11	1	42-41-40	9:15
12	1	39-38-37	9:25
13	1	36-35-34	9:35
14	1	33-32-31	9:45
15	1	30-29-28	9:55
16	1	27-26-25	10:05
17	1	24-23-22	10:20
18	1	21-20-19	10:30
19	1	18-17-16	10:40
20	1	15-14-13	10:50
21	1	12-11-10	11.00
22	1	9-8-7	11:10
23	1	6-5-4	11:20
24	1	3-2-1	11:30

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server.

È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MEDAL

Trofeo Franco Bevione

Olgiata Golf Club, 28-29-30-31 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.
Qualificazione: 54 buche stroke play medal scratch:
28 luglio: 1° giro (18 buche)
29 luglio: 2° giro (18 buche)
30 luglio: 3° giro (18 buche)
Alle 18 buche finali vengono ammessi i primi 60 giocatori classificati, più i pari merito al 60° posto.
31 luglio: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) con cittadinanza italiana;
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 3,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **22 luglio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo direzione@olgiatagolfclub.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo direzione@olgiatagolfclub.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;

iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche**;**
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.
Challenge al vincitore.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MEDAL

Trofeo Franco Bevione

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 144 GIOCATORI 1° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**73-74-75**	7:30	**142-143-144**	10	25
2	1	**76-77-78**	7:40	**139-140-141**	10	26
3	1	**79-80-81**	7:50	**136-137-138**	10	27
4	1	**82-83-84**	8:00	**133-134-135**	10	28
5	1	**85-86-87**	8:10	**130-131-132**	10	29
6	1	**88-89-90**	8:20	**127-128-129**	10	30
7	1	**91-92-93**	8:30	**124-125-126**	10	31
8	1	**94-95-96**	8:40	**121-122-123**	10	32
9	1	**97-98-99**	8:50	**118-119-120**	10	33
10	1	**100-101-102**	9:00	**115-116-117**	10	34
11	1	**103-104-105**	9:10	**112-113-114**	10	35
12	1	**106-107-108**	9:20	**109-110-111**	10	36
13	1	**34-35-36**	12:00	**37-38-39**	10	37
14	1	**31-32-33**	12:10	**40-41-42**	10	38
15	1	**28-29-30**	12:20	**43-44-45**	10	39
16	1	**25-26-27**	12:30	**46-47-48**	10	40
17	1	**22-23-24**	12:40	**49-50-51**	10	41
18	1	**19-20-21**	12:50	**52-53-54**	10	42
19	1	**16-17-18**	13:00	**55-56-57**	10	43
20	1	**13-14-15**	13:10	**58-59-60**	10	44
21	1	**10-11-12**	13:20	**61-62-63**	10	45
22	1	**7-8-9**	13:30	**64-65-66**	10	46
23		**4-5-6**	13:40	**67-68-69**	10	47
24		**1-2-3**	13:50	**70-71-72**	10	48

FIELD 144 GIOCATORI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
37	1	**37-38-39**	7:30	**34-35-36**	10	13
38	1	**40-41-42**	7:40	**31-32-33**	10	14
39	1	**43-44-45**	7:50	**28-29-30**	10	15
40	1	**46-47-48**	8:00	**25-26-27**	10	16
41	1	**49-50-51**	8:10	**22-23-24**	10	17
42	1	**52-53-54**	8:20	**19-20-21**	10	18
43	1	**55-56-57**	8:30	**16-17-18**	10	19
44	1	**58-59-60**	8:40	**13-14-15**	10	20
45	1	**61-62-63**	8:50	**10-11-12**	10	21
46	1	**64-65-66**	9:00	**7-8-9**	10	22
47	1	**67-68-69**	9:10	**4-5-6**	10	23
48	1	**70-71-72**	9:20	**1-2-3**	10	24
25	1	**142-143-144**	12:00	**73-74-75**	10	1
26	1	**139-140-141**	12:10	**76-77-78**	10	2
27	1	**136-137-138**	12:20	**79-80-81**	10	3
28	1	**133-134-135**	12:30	**82-83-84**	10	4
29	1	**130-131-132**	12:40	**85-86-87**	10	5
30	1	**127-128-129**	12:50	**88-89-90**	10	6
31	1	**124-125-126**	13:00	**91-92-93**	10	7
32	1	**121-122-123**	13:10	**94-95-96**	10	8
33	1	**118-119-120**	13:20	**97-98-99**	10	9
34	1	**115-116-117**	13:30	**100-101-102**	10	10
35	1	**112-113-114**	13:40	**103-104-105**	10	11
36	1	**109-110-111**	13:50	**106-107-108**	10	12

Legenda: **nero** = giocatori ammessi; **verde** = wild card.

FIELD 144 GIOCATORI 3° GIORNO PER CLASSIFICA

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	108-107-106	7:30	111-110-109	10	25
2	1	105-104-103	7:40	114-113-112	10	26
3	1	102-101-100	7:50	117-116-115	10	27
4	1	99-98-97	8:00	120-119-118	10	28
5	1	96-95-94	8:10	123-122-121	10	29
6	1	93-92-91	8:20	126-125-124	10	30
7	1	90-89-88	8:30	129-128-127	10	31
8	1	87-86-85	8:40	132-131-130	10	32
9	1	84-83-82	8:50	135-134-133	10	33
10	1	81-80-79	9:00	138-137-136	10	34
11	1	78-77-76	9:10	141-140-139	10	35
12	1	75-74-73	9:20	144-143-142	10	36
13	1	36-35-34	12:00	39-38-37	10	37
14	1	33-32-31	12:10	42-41-40	10	38
15	1	30-29-28	12:20	45-44-43	10	39
16	1	27-26-25	12:30	48-47-46	10	40
17	1	24-23-22	12:40	51-50-49	10	41
18	1	21-20-19	12:50	54-53-52	10	42
19	1	18-17-16	13:00	57-56-55	10	43
20	1	15-14-13	13:10	60-59-58	10	44
21	1	12-11-10	13:20	63-62-61	10	45
22	1	9-8-7	13:30	66-65-64	10	46
23	1	6-5-4	13:40	69-68-67	10	47
24	1	3-2-1	13:50	72-71-70	10	48

Alle 18 buche finali sono ammessi i primi 60 giocatori classificati, più i pari merito al 60° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 72 giocatori. In caso di tee unico eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match. In caso di doppio tee eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	36-35-34	8:00	39-38-37	10	13
2	1	33-32-31	8:10	42-41-40	10	14
3	1	30-29-28	8:20	45-44-43	10	15
4	1	27-26-25	8:30	48-47-46	10	16
5	1	24-23-22	8:40	51-51-49	10	17
6	1	21-20-19	8:50	54-53-52	10	18
7	1	18-17-16	9:05	57-56-55	10	19
8	1	15-14-13	9:15	60-59-58	10	20
9	1	12-11-10	9:25	63-62-61	10	21
10	1	9-8-7	9:35	66-65-64	10	22
11	1	6-5-4	9:45	69-68-67	10	23
12	1	3-2-1	9:55	72-71-70	10	24

4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – TEE UNICO			
match	tee	nome	ora
1	1	72-71-70	7:30
2	1	69-68-67	7:40
3	1	66-65-64	7:50
4	1	63-62-61	8:00
5	1	60-59-58	8:10
6	1	57-56-55	8:20
7	1	54-53-52	8:30
8	1	51-50-49	8:40
9	1	48-47-46	8:55
10	1	45-44-43	9:05
11	1	42-41-40	9:15
12	1	39-38-37	9:25
13	1	36-35-34	9:35
14	1	33-32-31	9:45
15	1	30-29-28	9:55
16	1	27-26-25	10:05
17	1	24-23-22	10:20
18	1	21-20-19	10:30
19	1	18-17-16	10:40
20	1	15-14-13	10:50
21	1	12-11-10	11.00
22	1	9-8-7	11:10
23	1	6-5-4	11:20
24	1	3-2-1	11:30

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server.

È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI NAZIONALI INDIVIDUALI DI CATEGORIA

MATCH PLAY E STROKE PLAY

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MATCH PLAY

Trofeo Roberta Bertotto

Franciacorta Golf Club, 17-18-19-20-21 marzo 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
17 marzo: 1° giro (18 buche)
18 marzo: 2° giro (18 buche)
Match play fra le 32 giocatrici qualificate:
19 marzo: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche
20 marzo: quarti e semifinali su 18 buche
21 marzo: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) **nate dal 1° gennaio 2004 in poi;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 14,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **11 marzo 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@franciacortagolfclub.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@franciacortagolfclub.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;

iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per la 32ª qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.
In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitrice, finalista e semifinaliste.
Challenge alla vincitrice.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MATCH PLAY

Trofeo Roberta Bertotto

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista delle Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

FIELD 132 GIOCATRICI 1° GIORNO

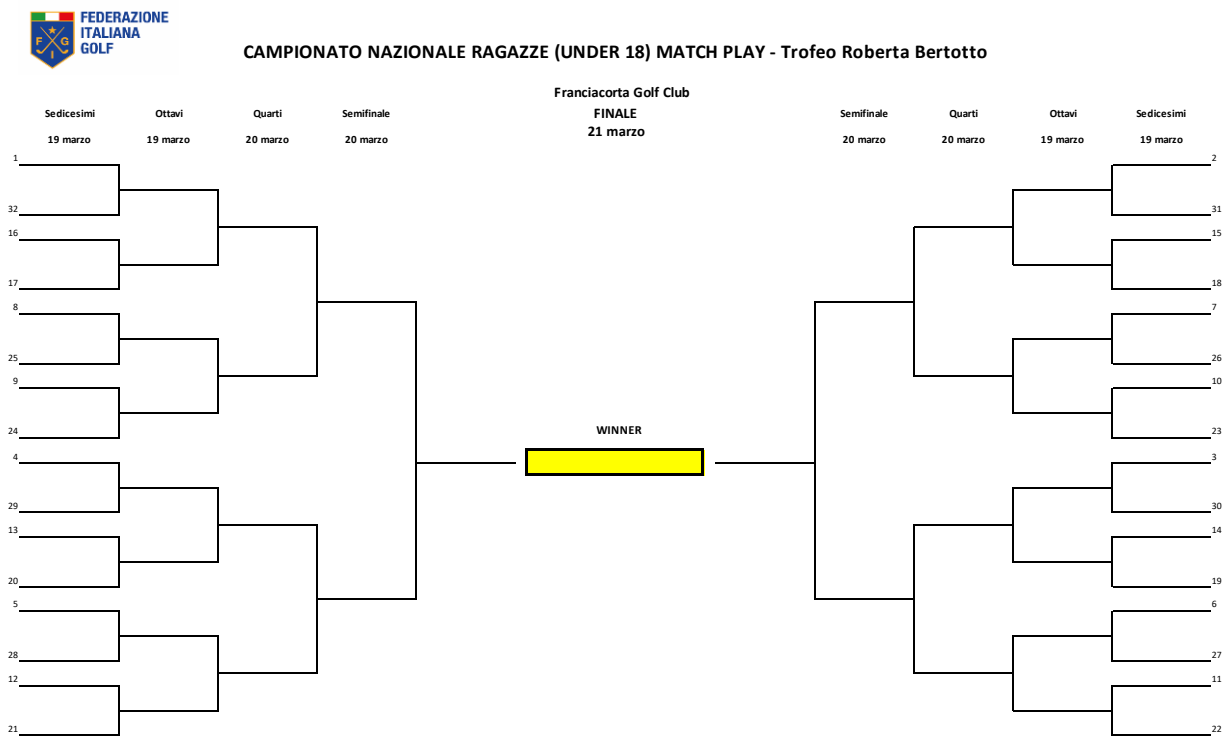
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**67-68-69**	7:30	**130-131-132**	10	23
2	1	**70-71-72**	7:40	**127-128-129**	10	24
3	1	**73-74-75**	7:50	**124-125-126**	10	25
4	1	**76-77-78**	8:00	**121-122-123**	10	26
5	1	**79-80-81**	8:10	**118-119-120**	10	27
6	1	**82-83-84**	8:20	**115-116-117**	10	28
7	1	**85-86-87**	8:30	**112-113-114**	10	29
8	1	**88-89-90**	8:40	**109-110-111**	10	30
9	1	**91-92-93**	8:50	**106-107-108**	10	31
10	1	**94-95-96**	9:00	**103-104-105**	10	32
11	1	**97-98-99**	9:10	**100-101-102**	10	33
12	1	**31-32-33**	11:50	**34-35-36**	10	34
13	1	**28-29-30**	12:00	**37-38-39**	10	35
14	1	**25-26-27**	12:10	**40-41-42**	10	36
15	1	**22-23-24**	12:20	**43-44-45**	10	37
16	1	**19-20-21**	12:30	**46-47-48**	10	38
17	1	**16-17-18**	12:40	**49-50-51**	10	39
18	1	**13-14-15**	12:50	**52-53-54**	10	40
19	1	**10-11-12**	13:00	**55-56-57**	10	41
20	1	**7-8-9**	13:10	**58-59-60**	10	42
21	1	**4-5-6**	13:20	**61-62-63**	10	43
22	1	**1-2-3**	13:30	**64-65-66**	10	44

FIELD 132 GIOCATRICI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
34	1	**34-35-36**	7:30	**31-32-33**	10	12
35	1	**37-38-39**	7:40	**28-29-30**	10	13
36	1	**40-41-42**	7:50	**25-26-27**	10	14
37	1	**43-44-45**	8:00	**22-23-24**	10	15
38	1	**46-47-48**	8:10	**19-20-21**	10	16
39	1	**49-50-51**	8:20	**16-17-18**	10	17
40	1	**52-53-54**	8:30	**13-14-15**	10	18
41	1	**55-56-57**	8:40	**10-11-12**	10	19
42	1	**58-59-60**	8:50	**7-8-9**	10	20
43	1	**61-62-63**	9:00	**4-5-6**	10	21
44	1	**64-65-66**	9:10	**1-2-3**	10	22
23	1	**130-131-132**	11:50	**67-68-69**	10	1
24	1	**127-128-129**	12:00	**70-71-72**	10	2
25	1	**124-125-126**	12:10	**73-74-75**	10	3
26	1	**121-122-123**	12:20	**76-77-78**	10	4
27	1	**118-119-120**	12:30	**79-80-81**	10	5
28	1	**115-116-117**	12:40	**82-83-84**	10	6
29	1	**112-113-114**	12:50	**85-86-87**	10	7
30	1	**109-110-111**	13:00	**88-89-90**	10	8
31	1	**106-107-108**	13:10	**91-92-93**	10	9
32	1	**103-104-105**	13:20	**94-95-96**	10	10
33	1	**100-101-102**	13:30	**97-98-99**	10	11

Legenda: **nero** = giocatrici ammesse; **verde** = wild card.

Le 32 giocatrici qualificate sono inserite nel tabellone come segue:



c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) *Causali varie per codifica di assenze e abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) *Anti-Doping*

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MATCH PLAY

Trofeo Andrea Brotto

Golf San Domenico-Egnazia, 26-27-28 febbraio-1-2 marzo 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
26 febbraio: 1° giro (18 buche)
27 febbraio: 2° giro (18 buche)
Match play fra i 32 giocatori qualificati:
28 febbraio: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche
1 marzo: quarti e semifinali su 18 buche
2 marzo: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) **nati dal 1° gennaio 2004 in poi;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **128 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatori ai quali sono stati assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **21 febbraio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@sandomenicogolf.com .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@sandomenicogolf.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;

iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il 32° qualificato è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.
In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitore, finalista e semifinalisti.
Challenge al vincitore.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MATCH PLAY

Trofeo Andrea Brotto

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 132 GIOCATORI 1° GIORNO

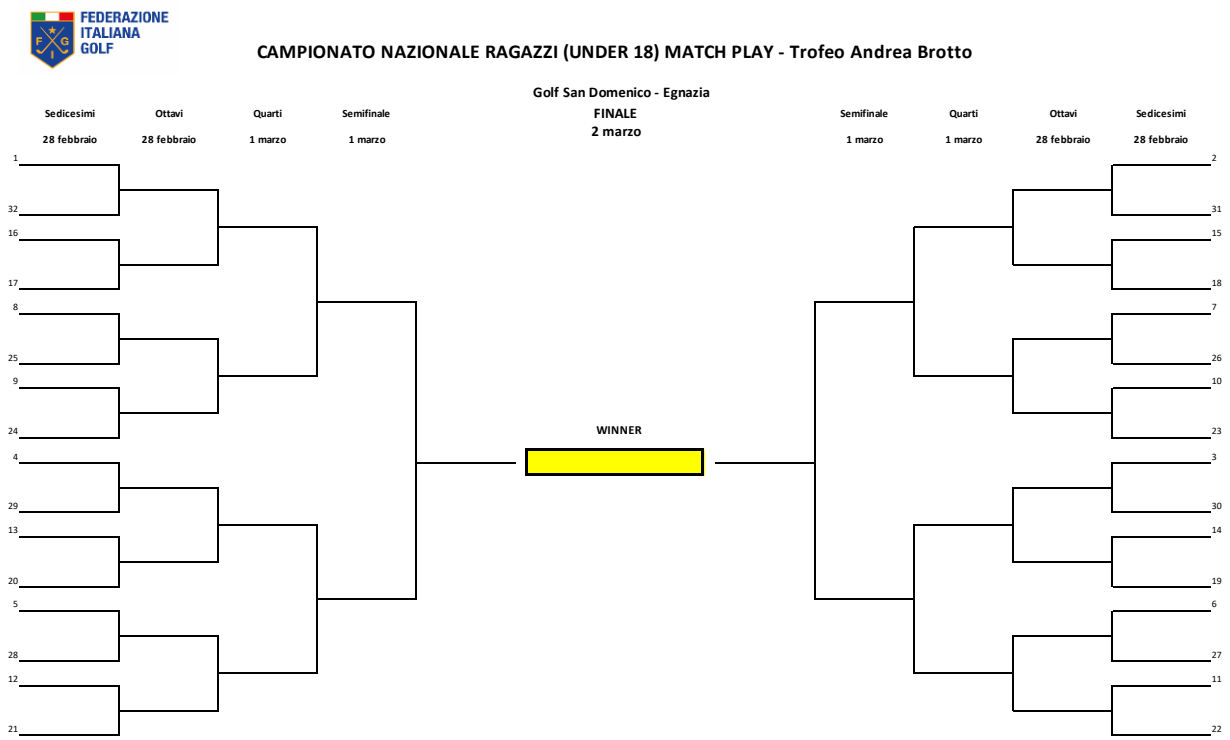
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**67-68-69**	7:30	**130-131-132**	10	23
2	1	**70-71-72**	7:40	**127-128-129**	10	24
3	1	**73-74-75**	7:50	**124-125-126**	10	25
4	1	**76-77-78**	8:00	**121-122-123**	10	26
5	1	**79-80-81**	8:10	**118-119-120**	10	27
6	1	**82-83-84**	8:20	**115-116-117**	10	28
7	1	**85-86-87**	8:30	**112-113-114**	10	29
8	1	**88-89-90**	8:40	**109-110-111**	10	30
9	1	**91-92-93**	8:50	**106-107-108**	10	31
10	1	**94-95-96**	9:00	**103-104-105**	10	32
11	1	**97-98-99**	9:10	**100-101-102**	10	33
12	1	**31-32-33**	11:50	**34-35-36**	10	34
13	1	**28-29-30**	12:00	**37-38-39**	10	35
14	1	**25-26-27**	12:10	**40-41-42**	10	36
15	1	**22-23-24**	12:20	**43-44-45**	10	37
16	1	**19-20-21**	12:30	**46-47-48**	10	38
17	1	**16-17-18**	12:40	**49-50-51**	10	39
18	1	**13-14-15**	12:50	**52-53-54**	10	40
19	1	**10-11-12**	13:00	**55-56-57**	10	41
20	1	**7-8-9**	13:10	**58-59-60**	10	42
21	1	**4-5-6**	13:20	**61-62-63**	10	43
22	1	**1-2-3**	13:30	**64-65-66**	10	44

FIELD 132 GIOCATORI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
34	1	**34-35-36**	7:30	**31-32-33**	10	12
35	1	**37-38-39**	7:40	**28-29-30**	10	13
36	1	**40-41-42**	7:50	**25-26-27**	10	14
37	1	**43-44-45**	8:00	**22-23-24**	10	15
38	1	**46-47-48**	8:10	**19-20-21**	10	16
39	1	**49-50-51**	8:20	**16-17-18**	10	17
40	1	**52-53-54**	8:30	**13-14-15**	10	18
41	1	**55-56-57**	8:40	**10-11-12**	10	19
42	1	**58-59-60**	8:50	**7-8-9**	10	20
43	1	**61-62-63**	9:00	**4-5-6**	10	21
44	1	**64-65-66**	9:10	**1-2-3**	10	22
23	1	**130-131-132**	11:50	**67-68-69**	10	1
24	1	**127-128-129**	12:00	**70-71-72**	10	2
25	1	**124-125-126**	12:10	**73-74-75**	10	3
26	1	**121-122-123**	12:20	**76-77-78**	10	4
27	1	**118-119-120**	12:30	**79-80-81**	10	5
28	1	**115-116-117**	12:40	**82-83-84**	10	6
29	1	**112-113-114**	12:50	**85-86-87**	10	7
30	1	**109-110-111**	13:00	**88-89-90**	10	8
31	1	**106-107-108**	13:10	**91-92-93**	10	9
32	1	**103-104-105**	13:20	**94-95-96**	10	10
33	1	**100-101-102**	13:30	**97-98-99**	10	11

Legenda: **nero** = giocatori ammessi; **verde** = wild card.

I 32 giocatori qualificati sono inseriti nel tabellone come segue:



c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf car cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) *Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) *Anti-Doping*

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MEDAL

Trofeo Silvio Marazza

Golf Club Padova, 13-14-15 maggio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.
Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
13 maggio: 1° giro (18 buche)
14 maggio: 2° giro (18 buche)
Alle 36 buche finali vengono ammesse le prime 51 giocatrici classificate, più le pari merito al 51° posto.
15 maggio: 3° e 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) **nate dal 1° gennaio 2004 in poi;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 14,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **6 maggio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfpadova.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfpadova.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

f. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

g. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

h. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
i. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
j. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche**;**
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.
Challenge alla vincitrice.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MEDAL

Trofeo Silvio Marazza

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista delle Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

FIELD 132 GIOCATRICI 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**67-68-69**	7:30	**130-131-132**	10	23
2	1	**70-71-72**	7:40	**127-128-129**	10	24
3	1	**73-74-75**	7:50	**124-125-126**	10	25
4	1	**76-77-78**	8:00	**121-122-123**	10	26
5	1	**79-80-81**	8:10	**118-119-120**	10	27
6	1	**82-83-84**	8:20	**115-116-117**	10	28
7	1	**85-86-87**	8:30	**112-113-114**	10	29
8	1	**88-89-90**	8:40	**109-110-111**	10	30
9	1	**91-92-93**	8:50	**106-107-108**	10	31
10	1	**94-95-96**	9:00	**103-104-105**	10	32
11	1	**97-98-99**	9:10	**100-101-102**	10	33
12	1	**31-32-33**	11:50	**34-35-36**	10	34
13	1	**28-29-30**	12:00	**37-38-39**	10	35
14	1	**25-26-27**	12:10	**40-41-42**	10	36
15	1	**22-23-24**	12:20	**43-44-45**	10	37
16	1	**19-20-21**	12:30	**46-47-48**	10	38
17	1	**16-17-18**	12:40	**49-50-51**	10	39
18	1	**13-14-15**	12:50	**52-53-54**	10	40
19	1	**10-11-12**	13:00	**55-56-57**	10	41
20	1	**7-8-9**	13:10	**58-59-60**	10	42
21	1	**4-5-6**	13:20	**61-62-63**	10	43
22	1	**1-2-3**	13:30	**64-65-66**	10	44

FIELD 132 GIOCATRICI 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
34	1	**34-35-36**	7:30	**31-32-33**	10	12
35	1	**37-38-39**	7:40	**28-29-30**	10	13
36	1	**40-41-42**	7:50	**25-26-27**	10	14
37	1	**43-44-45**	8:00	**22-23-24**	10	15
38	1	**46-47-48**	8:10	**19-20-21**	10	16
39	1	**49-50-51**	8:20	**16-17-18**	10	17
40	1	**52-53-54**	8:30	**13-14-15**	10	18
41	1	**55-56-57**	8:40	**10-11-12**	10	19
42	1	**58-59-60**	8:50	**7-8-9**	10	20
43	1	**61-62-63**	9:00	**4-5-6**	10	21
44	1	**64-65-66**	9:10	**1-2-3**	10	22
23	1	**130-131-132**	11:50	**67-68-69**	10	1
24	1	**127-128-129**	12:00	**70-71-72**	10	2
25	1	**124-125-126**	12:10	**73-74-75**	10	3
26	1	**121-122-123**	12:20	**76-77-78**	10	4
27	1	**118-119-120**	12:30	**79-80-81**	10	5
28	1	**115-116-117**	12:40	**82-83-84**	10	6
29	1	**112-113-114**	12:50	**85-86-87**	10	7
30	1	**109-110-111**	13:00	**88-89-90**	10	8
31	1	**106-107-108**	13:10	**91-92-93**	10	9
32	1	**103-104-105**	13:20	**94-95-96**	10	10
33	1	**100-101-102**	13:30	**97-98-99**	10	11

Legenda: **nero** = giocatrici ammesse; **verde** = wild card.

Alle 36 buche finali sono ammesse le prime 50 giocatrici classificate, più le pari merito al 50° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 60 giocatrici con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match.

3° GIORNO – 3° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	30-29-28	7:30	33-32-31	10	11
2	1	27-26-25	7:40	36-35-34	10	12
3	1	24-23-22	7:50	39-38-37	10	13
4	1	21-20-19	8:00	42-41-40	10	14
5	1	18-17-16	8:10	45-44-43	10	15
6	1	15-14-13	8:20	48-47-46	10	16
7	1	12-11-10	8:30	51-50-49	10	17
8	1	9-8-7	8:40	54-53-52	10	18
9	1	6-5-4	8:50	57-56-55	10	19
10	1	3-2-1	9:00	60-59-58	10	20

3° GIORNO – 4° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	30-29-28	12:20	33-32-31	10	11
2	1	27-26-25	12:30	36-35-34	10	12
3	1	24-23-22	12:40	39-38-37	10	13
4	1	21-20-19	12:50	42-41-40	10	14
5	1	18-17-16	13:00	45-44-43	10	15
6	1	15-14-13	13:10	48-47-46	10	16
7	1	12-11-10	13:20	51-50-49	10	17
8	1	9-8-7	13:30	54-53-52	10	18
9	1	6-5-4	13:40	57-56-55	10	19
10	1	3-2-1	13:50	60-59-58	10	20

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MEDAL

Trofeo Silvio Marazza

Asolo Golf Club, 13-14-15 maggio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.
Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
13 maggio: 1° giro (18 buche)
14 maggio: 2° giro (18 buche)
Alle 36 buche finali vengono ammessi i primi 51 giocatori classificati, più i pari merito al 51° posto.
15 maggio: 3° e 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) **nati dal 1° gennaio 2004 in poi;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinat1 per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **6 maggio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@asologolf.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@asologolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche**;**
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.
Challenge al vincitore.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MEDAL

Trofeo Silvio Marazza

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 144 GIOCATORI 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**73-74-75**	7:30	**142-143-144**	10	25
2	1	**76-77-78**	7:40	**139-140-141**	10	26
3	1	**79-80-81**	7:50	**136-137-138**	10	27
4	1	**82-83-84**	8:00	**133-134-135**	10	28
5	1	**85-86-87**	8:10	**130-131-132**	10	29
6	1	**88-89-90**	8:20	**127-128-129**	10	30
7	1	**91-92-93**	8:30	**124-125-126**	10	31
8	1	**94-95-96**	8:40	**121-122-123**	10	32
9	1	**97-98-99**	8:50	**118-119-120**	10	33
10	1	**100-101-102**	9:00	**115-116-117**	10	34
11	1	**103-104-105**	9:10	**112-113-114**	10	35
12	1	**106-107-108**	9:20	**109-110-111**	10	36
13	1	**34-35-36**	12:00	**37-38-39**	10	37
14	1	**31-32-33**	12:10	**40-41-42**	10	38
15	1	**28-29-30**	12:20	**43-44-45**	10	39
16	1	**25-26-27**	12:30	**46-47-48**	10	40
17	1	**22-23-24**	12:40	**49-50-51**	10	41
18	1	**19-20-21**	12:50	**52-53-54**	10	42
19	1	**16-17-18**	13:00	**55-56-57**	10	43
20	1	**13-14-15**	13:10	**58-59-60**	10	44
21	1	**10-11-12**	13:20	**61-62-63**	10	45
22	1	**7-8-9**	13:30	**64-65-66**	10	46
23		**4-5-6**	13:40	**67-68-69**	10	47
24		**1-2-3**	13:50	**70-71-72**	10	48

FIELD 144 GIOCATORI 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
37	1	**37-38-39**	7:30	**34-35-36**	10	13
38	1	**40-41-42**	7:40	**31-32-33**	10	14
39	1	**43-44-45**	7:50	**28-29-30**	10	15
40	1	**46-47-48**	8:00	**25-26-27**	10	16
41	1	**49-50-51**	8:10	**22-23-24**	10	17
42	1	**52-53-54**	8:20	**19-20-21**	10	18
43	1	**55-56-57**	8:30	**16-17-18**	10	19
44	1	**58-59-60**	8:40	**13-14-15**	10	20
45	1	**61-62-63**	8:50	**10-11-12**	10	21
46	1	**64-65-66**	9:00	**7-8-9**	10	22
47	1	**67-68-69**	9:10	**4-5-6**	10	23
48	1	**70-71-72**	9:20	**1-2-3**	10	24
25	1	**142-143-144**	12:00	**73-74-75**	10	1
26	1	**139-140-141**	12:10	**76-77-78**	10	2
27	1	**136-137-138**	12:20	**79-80-81**	10	3
28	1	**133-134-135**	12:30	**82-83-84**	10	4
29	1	**130-131-132**	12:40	**85-86-87**	10	5
30	1	**127-128-129**	12:50	**88-89-90**	10	6
31	1	**124-125-126**	13:00	**91-92-93**	10	7
32	1	**121-122-123**	13:10	**94-95-96**	10	8
33	1	**118-119-120**	13:20	**97-98-99**	10	9
34	1	**115-116-117**	13:30	**100-101-102**	10	10
35	1	**112-113-114**	13:40	**103-104-105**	10	11
36	1	**109-110-111**	13:50	**106-107-108**	10	12

Legenda: **nero** = giocatori ammessi; **verde** = wild card.

Alle 36 buche finali sono ammessi i primi 50 giocatori classificati, più i pari merito al 50° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 60 giocatori con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match.

3° GIORNO – 3° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	30-29-28	7:30	33-32-31	10	11
2	1	27-26-25	7:40	36-35-34	10	12
3	1	24-23-22	7:50	39-38-37	10	13
4	1	21-20-19	8:00	42-41-40	10	14
5	1	18-17-16	8:10	45-44-43	10	15
6	1	15-14-13	8:20	48-47-46	10	16
7	1	12-11-10	8:30	51-50-49	10	17
8	1	9-8-7	8:40	54-53-52	10	18
9	1	6-5-4	8:50	57-56-55	10	19
10	1	3-2-1	9:00	60-59-58	10	20

3° GIORNO – 4° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	30-29-28	12:20	33-32-31	10	11
2	1	27-26-25	12:30	36-35-34	10	12
3	1	24-23-22	12:40	39-38-37	10	13
4	1	21-20-19	12:50	42-41-40	10	14
5	1	18-17-16	13:00	45-44-43	10	15
6	1	15-14-13	13:10	48-47-46	10	16
7	1	12-11-10	13:20	51-50-49	10	17
8	1	9-8-7	13:30	54-53-52	10	18
9	1	6-5-4	13:40	57-56-55	10	19
10	1	3-2-1	13:50	60-59-58	10	20

c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE CADETTE (UNDER 16)
Golf Club La Rocca, 4-5-6-7-8 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
4 luglio: 1° giro (18 buche)
5 luglio: 2° giro (18 buche)
Match play fra le 32 giocatrici qualificate:
6 luglio: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche
7 luglio: quarti e semifinali su 18 buche
8 luglio: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) **nate dal 1° gennaio 2006 in poi;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 16,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **28 giugno 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo larocca@parmagolf.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo larocca@parmagolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per la 32ª qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.
In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitrice, finalista e semifinaliste.
Challenge alla vincitrice.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE CADETTE (UNDER 16)

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammesse i nomi delle giocatrici a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista delle Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatrice, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato alle giocatrici.

FIELD 132 GIOCATRICI 1° GIORNO

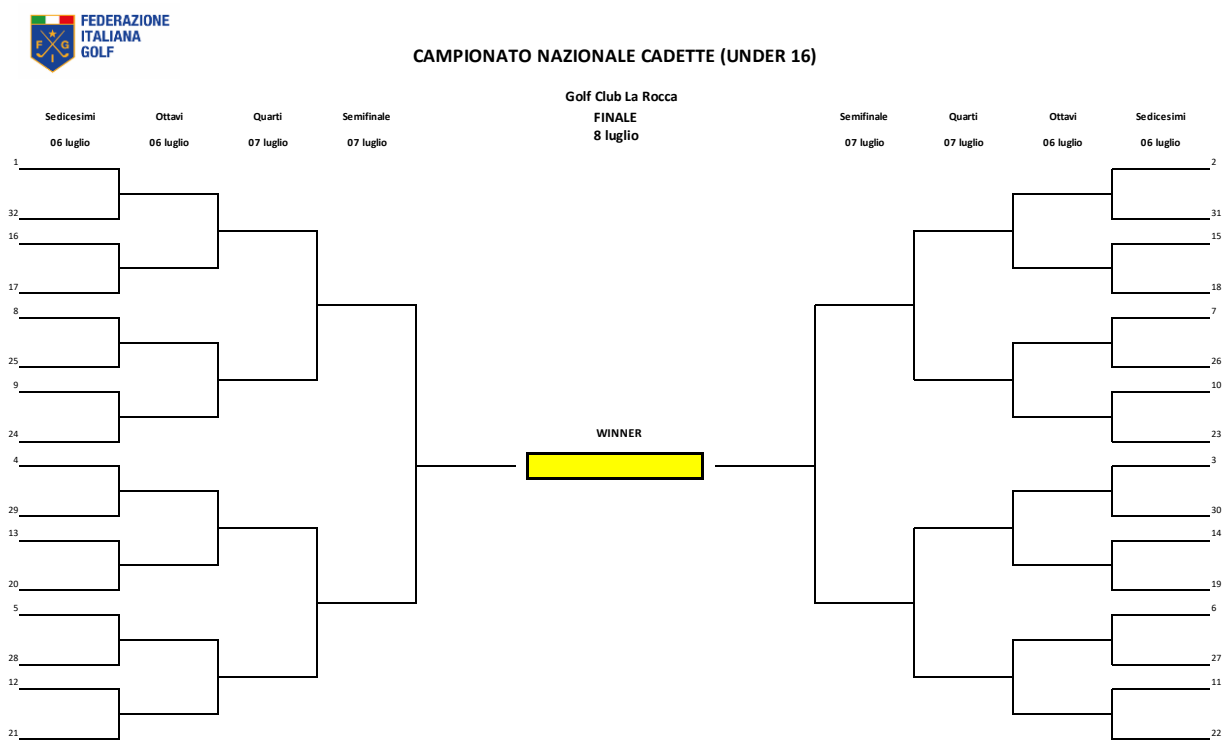
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**67-68-69**	7:30	**130-131-132**	10	23
2	1	**70-71-72**	7:40	**127-128-129**	10	24
3	1	**73-74-75**	7:50	**124-125-126**	10	25
4	1	**76-77-78**	8:00	**121-122-123**	10	26
5	1	**79-80-81**	8:10	**118-119-120**	10	27
6	1	**82-83-84**	8:20	**115-116-117**	10	28
7	1	**85-86-87**	8:30	**112-113-114**	10	29
8	1	**88-89-90**	8:40	**109-110-111**	10	30
9	1	**91-92-93**	8:50	**106-107-108**	10	31
10	1	**94-95-96**	9:00	**103-104-105**	10	32
11	1	**97-98-99**	9:10	**100-101-102**	10	33
12	1	**31-32-33**	11:50	**34-35-36**	10	34
13	1	**28-29-30**	12:00	**37-38-39**	10	35
14	1	**25-26-27**	12:10	**40-41-42**	10	36
15	1	**22-23-24**	12:20	**43-44-45**	10	37
16	1	**19-20-21**	12:30	**46-47-48**	10	38
17	1	**16-17-18**	12:40	**49-50-51**	10	39
18	1	**13-14-15**	12:50	**52-53-54**	10	40
19	1	**10-11-12**	13:00	**55-56-57**	10	41
20	1	**7-8-9**	13:10	**58-59-60**	10	42
21	1	**4-5-6-**	13:20	**61-62-63**	10	43
22	1	**1-2-3**	13:30	**64-65-66**	10	44

FIELD 132 GIOCATRICI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
34	1	**34-35-36**	7:30	**31-32-33**	10	12
35	1	**37-38-39**	7:40	**28-29-30**	10	13
36	1	**40-41-42**	7:50	**25-26-27**	10	14
37	1	**43-44-45**	8:00	**22-23-24**	10	15
38	1	**46-47-48**	8:10	**19-20-21**	10	16
39	1	**49-50-51**	8:20	**16-17-18**	10	17
40	1	**52-53-54**	8:30	**13-14-15**	10	18
41	1	**55-56-57**	8:40	**10-11-12**	10	19
42	1	**58-59-60**	8:50	**7-8-9**	10	20
43	1	**61-62-63**	9:00	**4-5-6-**	10	21
44	1	**64-65-66**	9:10	**1-2-3**	10	22
23	1	**130-131-132**	11:50	**67-68-69**	10	1
24	1	**127-128-129**	12:00	**70-71-72**	10	2
25	1	**124-125-126**	12:10	**73-74-75**	10	3
26	1	**121-122-123**	12:20	**76-77-78**	10	4
27	1	**118-119-120**	12:30	**79-80-81**	10	5
28	1	**115-116-117**	12:40	**82-83-84**	10	6
29	1	**112-113-114**	12:50	**85-86-87**	10	7
30	1	**109-110-111**	13:00	**88-89-90**	10	8
31	1	**106-107-108**	13:10	**91-92-93**	10	9
32	1	**103-104-105**	13:20	**94-95-96**	10	10
33	1	**100-101-102**	13:30	**97-98-99**	10	11

Legenda: **nero** = giocatrici ammesse; **verde** = wild card.

Le 32 giocatrici qualificate sono inserite nel tabellone come segue:



c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatrici, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) *Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) *Anti-Doping*

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE CADETTI (UNDER 16)
Trofeo Giovanni Alberto Agnelli
Modena Golf & Country Club, 4-5-6-7-8 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
4 luglio: 1° giro (18 buche)
5 luglio: 2° giro (18 buche)
Match play fra i 32 giocatori qualificati:
6 luglio: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche
7 luglio: quarti e semifinali su 18 buche
8 luglio: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) **nati dal 1° gennaio 2006 in poi;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 8,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinat1 per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **28 giugno 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo sportiva@modenagolf.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo sportiva@modenagolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il 32° qualificato è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.
In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitore, finalista e semifinalisti.
Challenge al vincitore.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE CADETTI (UNDER 16)

Trofeo Giovanni Alberto Agnelli

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 144 GIOCATORI 1° GIORNO

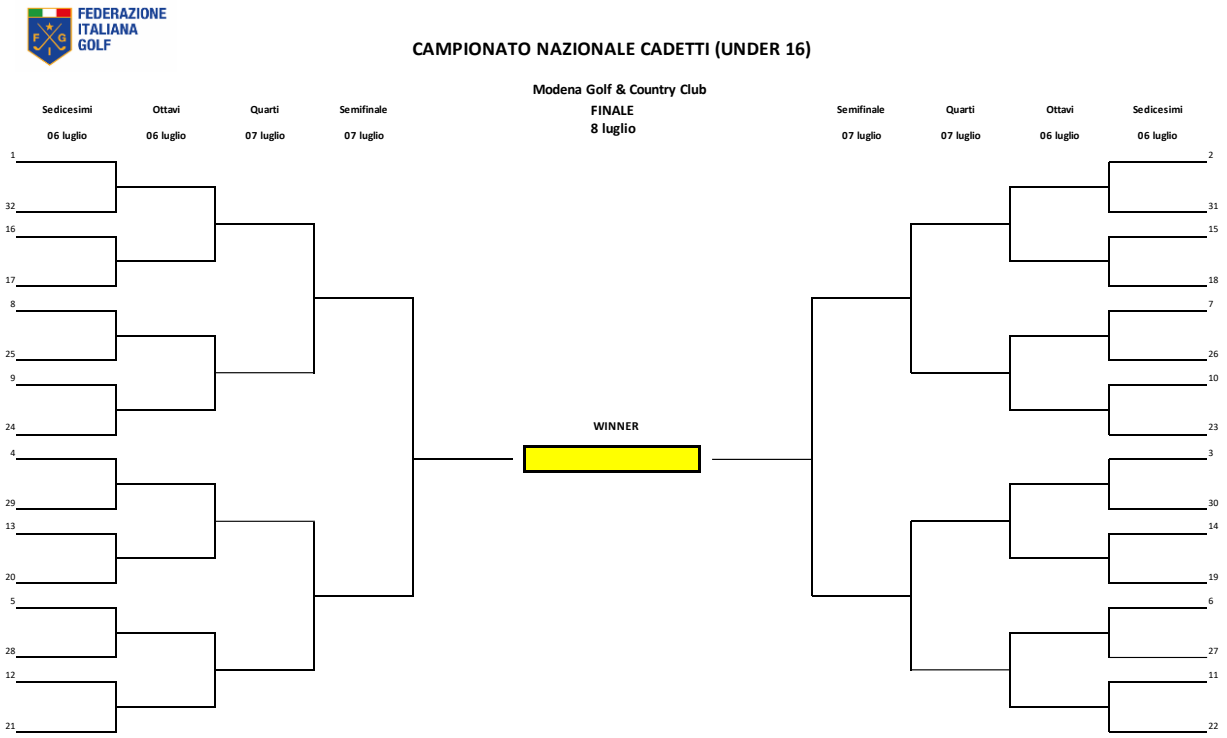
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**73-74-75**	7:30	**142-143-144**	10	25
2	1	**76-77-78**	7:40	**139-140-141**	10	26
3	1	**79-80-81**	7:50	**136-137-138**	10	27
4	1	**82-83-84**	8:00	**133-134-135**	10	28
5	1	**85-86-87**	8:10	**130-131-132**	10	29
6	1	**88-89-90**	8:20	**127-128-129**	10	30
7	1	**91-92-93**	8:30	**124-125-126**	10	31
8	1	**94-95-96**	8:40	**121-122-123**	10	32
9	1	**97-98-99**	8:50	**118-119-120**	10	33
10	1	**100-101-102**	9:00	**115-116-117**	10	34
11	1	**103-104-105**	9:10	**112-113-114**	10	35
12	1	**106-107-108**	9:20	**109-110-111**	10	36
13	1	**34-35-36**	12:00	**37-38-39**	10	37
14	1	**31-32-33**	12:10	**40-41-42**	10	38
15	1	**28-29-30**	12:20	**43-44-45**	10	39
16	1	**25-26-27**	12:30	**46-47-48**	10	40
17	1	**22-23-24**	12:40	**49-50-51**	10	41
18	1	**19-20-21**	12:50	**52-53-54**	10	42
19	1	**16-17-18**	13:00	**55-56-57**	10	43
20	1	**13-14-15**	13:10	**58-59-60**	10	44
21	1	**10-11-12**	13:20	**61-62-63**	10	45
22	1	**7-8-9**	13:30	**64-65-66**	10	46
23		**4-5-6-**	13:40	**67-68-69**	10	47
24		**1-2-3**	13:50	**70-71-72**	10	48

FIELD 144 GIOCATORI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
37	1	**37-38-39**	7:30	**34-35-36**	10	13
38	1	**40-41-42**	7:40	**31-32-33**	10	14
39	1	**43-44-45**	7:50	**28-29-30**	10	15
40	1	**46-47-48**	8:00	**25-26-27**	10	16
41	1	**49-50-51**	8:10	**22-23-24**	10	17
42	1	**52-53-54**	8:20	**19-20-21**	10	18
43	1	**55-56-57**	8:30	**16-17-18**	10	19
44	1	**58-59-60**	8:40	**13-14-15**	10	20
45	1	**61-62-63**	8:50	**10-11-12**	10	21
46	1	**64-65-66**	9:00	**7-8-9**	10	22
47	1	**67-68-69**	9:10	**4-5-6-**	10	23
48	1	**70-71-72**	9:20	**1-2-3**	10	24
25	1	**142-143-144**	12:00	**73-74-75**	10	1
26	1	**139-140-141**	12:10	**76-77-78**	10	2
27	1	**136-137-138**	12:20	**79-80-81**	10	3
28	1	**133-134-135**	12:30	**82-83-84**	10	4
29	1	**130-131-132**	12:40	**85-86-87**	10	5
30	1	**127-128-129**	12:50	**88-89-90**	10	6
31	1	**124-125-126**	13:00	**91-92-93**	10	7
32	1	**121-122-123**	13:10	**94-95-96**	10	8
33	1	**118-119-120**	13:20	**97-98-99**	10	9
34	1	**115-116-117**	13:30	**100-101-102**	10	10
35	1	**112-113-114**	13:40	**103-104-105**	10	11
36	1	**109-110-111**	13:50	**106-107-108**	10	12

Legenda: **nero** = giocatori ammessi; **verde** = wild card.

I 32 giocatori qualificati sono inseriti nel tabellone come segue:



c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE PULCINE (UNDER 14)
Golf Club del Cervino, 13-14-15 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.
Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
13 luglio: 1° giro (18 buche)
14 luglio: 2° giro (18 buche)
Alle 18 buche finali vengono ammesse le prime 30 giocatrici classificate, più le pari merito al 30° posto.
15 luglio: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) **nate dal 1° gennaio 2008 in poi;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **46 + 2 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 46 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 2 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Pulcine e Pulcini che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **7 luglio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 40**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;

iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.
Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE PULCINI (UNDER 14)
Golf Club del Cervino, 13-14-15 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.
Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
13 luglio: 1° giro (18 buche)
14 luglio: 2° giro (18 buche)
Alle 18 buche finali vengono ammessi i primi 54 giocatori classificati, più i pari merito al 54° posto.
15 luglio: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) **nati dal 1° gennaio 2008 in poi;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **94 + 2 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 94 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 2 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Pulcini e Pulcine che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **7 luglio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 40**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;

iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.
Challenge al vincitore.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE PULCINE E PULCINI (UNDER 14)

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 48 GIOCATRICI E 96 GIOCATORI 1° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**49-50-51**	7:30	**94-95-96**	10	17
2	1	**52-53-54**	7:40	**91-92-93**	10	18
3	1	**55-56-57**	7:50	**88-89-90**	10	19
4	1	**58-59-60**	8:00	**85-86-87**	10	20
5	1	**61-62-63**	8:10	**82-83-84**	10	21
6	1	**64-65-66**	8:20	**79-80-81**	10	22
7	1	**67-68-69**	8:30	**76-77-78**	10	23
8	1	**70-71-72**	8:40	**73-74-75**	10	24
1	1	**25-26-27**	8:50	**46-47-48**	10	**9**
2	1	**28-29-30**	9:00	**43-44-45**	10	**10**
3	1	**31-32-33**	9:10	**40-41-42**	10	**11**
4	1	**34-35-36**	9:20	**37-38-39**	10	**12**
5	1	**10-11-12**	12:00	**13-14-15**	10	**13**
6	1	**7-8-9**	12:10	**16-17-18**	10	**14**
7	1	**4-5-6**	12:20	**19-20-21**	10	**15**
8	1	**1-2-3**	12:30	**22-23-24**	10	**16**
9	1	**22-23-24**	12:40	**25-26-27**	10	25
10	1	**19-20-21**	12:50	**28-29-30**	10	26
11	1	**16-17-18**	13:00	**31-32-33**	10	27
12	1	**13-14-15**	13:10	**34-35-36**	10	28
13	1	**10-11-12**	13:20	**37-38-39**	10	29
14	1	**7-8-9**	13:30	**40-41-42**	10	30
15		**4-5-6-**	13:40	**43-44-45**	10	31
16		**1-2-3**	13:50	**46-47-48**	10	32

FIELD 48 GIOCATRICI E 96 GIOCATORI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
25	1	**25-26-27**	7:30	**22-23-24**	10	9
26	1	**28-29-30**	7:40	**19-20-21**	10	10
27	1	**31-32-33**	7:50	**16-17-18**	10	11
28	1	**34-35-36**	8:00	**13-14-15**	10	12
29	1	**37-38-39**	8:10	**10-11-12**	10	13
30	1	**40-41-42**	8:20	**7-8-9**	10	14
31	1	**43-44-45**	8:30	**4-5-6-**	10	15
32	1	**46-47-48**	8:40	**1-2-3**	10	16
13	1	**13-14-15**	8:50	**10-11-12**	10	**5**
14	1	**16-17-18**	9:00	**7-8-9**	10	**6**
15	1	**19-20-21**	9:10	**4-5-6**	10	**7**
16	1	**22-23-24**	9:20	**1-2-3**	10	**8**
9	1	**46-47-48**	12:00	**25-26-27**	10	**1**
10	1	**43-44-45**	12:10	**28-29-30**	10	**2**
11	1	**40-41-42**	12:20	**31-32-33**	10	**3**
12	1	**37-38-39**	12:30	**34-35-36**	10	**4**
17	1	**94-95-96**	12:40	**49-50-51**	10	1
18	1	**91-92-93**	12:50	**52-53-54**	10	2
19	1	**88-89-90**	13:00	**55-56-57**	10	3
20	1	**85-86-87**	13:10	**58-59-60**	10	4
21	1	**82-83-84**	13:20	**61-62-63**	10	5
22	1	**79-80-81**	13:30	**64-65-66**	10	6
23	1	**76-77-78**	13:40	**67-68-69**	10	7
24	1	**73-74-75**	13:50	**70-71-72**	10	8

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (Campionato maschile); **rosso** = giocatrici ammesse (Campionato femminile); **verde** = wild card.

Alle 18 buche finali sono ammesse le prime 30 giocatrici classificate, più le pari merito al 30° posto e i primi 54 giocatori classificati, più i pari merito al 54° posto. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 42 giocatrici e 60 giocatori con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

3° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	30-29-28	7:30	33-32-31	10	11
2	1	27-26-25	7:40	36-35-34	10	12
3	1	24-23-22	7:50	39-38-37	10	13
4	1	21-20-19	8:00	42-41-40	10	14
5	1	18-17-16	8:10	45-44-43	10	15
1	1	21-20-19	8:20	24-23-22	10	**8**
2	1	18-17-16	8:30	27-26-25	10	**9**
3	1	15-14-13	8:40	30-29-28	10	**10**
4	1	12-11-10	11:20	33-32-31	10	**11**
5	1	9-8-7	11:30	36-35-34	10	**12**
6	1	6-5-4	11:40	39-38-37	10	**13**
7	1	3-2-1	11:50	42-41-40	10	**14**
6	1	15-14-13	12:00	48-47-46	10	16
7	1	12-11-10	12:10	51-50-49	10	17
8	1	9-8-7	12:20	54-53-52	10	18
9	1	6-5-4	12:30	57-56-55	10	19
10	1	3-2-1	12:40	60-59-58	10	20

Legenda: **nero** = giocatori (Campionato maschile);
rosso = giocatrici (Campionato femminile).

c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante

i) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) *Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) *Anti-Doping*

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE BABY (UNDER 12)

Circolo Golf Asiago, 2-3 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch.
2 luglio: 1° giro (18 buche)
3 luglio: 2° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) **nate dal 1° gennaio 2010 in poi;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **46 + 2 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 46 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 2 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Femminile Baby e Maschile Baby che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **27 giugno 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 30**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfasiago.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfasiago.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;

iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.
Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE BABY (UNDER 12)

Circolo Golf Asiago, 2-3 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza verdi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch.
2 luglio: 1° giro (18 buche)
3 luglio: 2° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) **nati dal 1° gennaio 2010 in poi;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **94 + 2 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 94 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 2 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Maschile Baby e Femminile Baby che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **27 giugno 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 30**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfasiago.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfasiago.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;

iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.
Challenge al vincitore.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE E MASCHILE BABY (UNDER 14)

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. **Si ricorda di preparare in modo idoneo i tee verdi (partenze avanzate).** Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Per il secondo giorno gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 48 GIOCATRICI E 96 GIOCATORI 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**25-26-27**	7:30	**22-23-24**	10	17
2	1	**28-29-30**	7:40	**19-20-21**	10	18
3	1	**31-32-33**	7:50	**16-17-18**	10	19
4	1	**34-35-36**	8:00	**13-14-15**	10	20
5	1	**37-38-39**	8:10	**10-11-12**	10	21
6	1	**40-41-42**	8:20	**7-8-9**	10	22
7	1	**43-44-45**	8:30	**4-5-6-**	10	23
8	1	**46-47-48**	8:40	**1-2-3**	10	24
1	1	**13-14-15**	8:50	**10-11-12**	10	**9**
2	1	**16-17-18**	9:00	**7-8-9**	10	**10**
3	1	**19-20-21**	9:10	**4-5-6**	10	**11**
4	1	**22-23-24**	9:20	**1-2-3**	10	**12**
5	1	**46-47-48**	12:00	**27-26-25**	10	**13**
6	1	**43-44-45**	12:10	**30-29-28**	10	**14**
7	1	**40-41-42**	12:20	**33-32-31**	10	**15**
8	1	**37-38-39**	12:30	**36-35-34**	10	**16**
9	1	**94-95-96**	12:40	**51-50-49**	10	25
10	1	**91-92-93**	12:50	**54-53-52**	10	26
11	1	**88-89-90**	13:00	**57-56-55**	10	27
12	1	**85-86-87**	13:10	**60-59-59**	10	28
13	1	**82-83-84**	13:20	**63-62-61**	10	29
14	1	**79-80-81**	13:30	**66-65-64**	10	30
15		**76-77-78**	13:40	**69-68-67**	10	31
16		**73-74-75**	13:50	**72-71-70**	10	32

FIELD 48 GIOCATRICI E 96 GIOCATORI 2° GIORNO PER CLASSIFICA						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**51-50-49**	7:30	**96-95-94**	10	17
2	1	**54-53-52**	7:40	**93-92-91**	10	18
3	1	**57-56-55**	7:50	**90-89-88**	10	19
4	1	**60-59-59**	8:00	**87-86-85**	10	20
5	1	**63-62-61**	8:10	**84-83-82**	10	21
6	1	**66-65-64**	8:20	**81-80-79**	10	22
7	1	**69-68-67**	8:30	**78-77-76**	10	23
8	1	**72-71-70**	8:40	**75-74-73**	10	24
1	1	**27-26-25**	8:50	**48-47-46**	10	**9**
2	1	**30-29-28**	9:00	**45-44-43**	10	**10**
3	1	**33-32-31**	9:10	**42-41-40**	10	**11**
4	1	**36-35-34**	9:20	**39-38-37**	10	**12**
5	1	**12-11-10**	12:00	**15-14-13**	10	**13**
6	1	**9-8-7**	12:10	**18-17-16**	10	**14**
7	1	**6-5-4**	12:20	**21-20-19**	10	**15**
8	1	**3-2-1**	12:30	**24-23-22**	10	**16**
9	1	**24-23-22**	12:40	**27-26-25**	10	25
10	1	**21-20-19**	12:50	**30-29-28**	10	26
11	1	**18-17-16**	13:00	**33-32-31**	10	27
12	1	**15-14-13**	13:10	**36-35-34**	10	28
13	1	**12-11-10**	13:20	**39-38-37**	10	29
14	1	**9-8-7**	13:30	**42-41-40**	10	30
15		**6-5-4**	13:40	**45-44-43**	10	31
16		**3-2-1**	13:50	**48-47-46**	10	32

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (Campionato maschile); **rosso** = giocatrici ammesse (Campionato femminile); **verde** = wild card.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MID-AMATEUR (OVER 30)

Trofeo Maria Pia Gennaro

Golf Club Monticello, 18-19-20 novembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.
7 ottobre: 1° giro (18 buche)
8 ottobre: 2° giro (18 buche)
9 ottobre: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) **nate il 31 dicembre 1992 o prima;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **17 + 1 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 17 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 1 giocatrice alla quale è stata assegnata la Wild Card che abbia i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). La Wild Card deve essere assegnata dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine la Wild Card non assegnata viene attribuita alla prima giocatrice in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Femminile Mid Amateur e Maschile Mid Amateur che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **11 novembre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 40**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteriasportiva@golftolcinasco.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteriasportiva@golftolcinasco.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;

ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche una giocatrice che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **54 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il

gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.
Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MID-AMATEUR (OVER 30)

Trofeo Mario Camicia

Golf Club Monticello, 18-19-20 novembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.
7 ottobre: 1° giro (18 buche)
8 ottobre: 2° giro (18 buche)
9 ottobre: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) **nati il 31 dicembre 1992 o prima;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **59 + 1 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 59 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 8,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 1 giocatore al quale è stata assegnata la Wild Card che abbia i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). La Wild Card deve essere assegnata dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine la Wild Card non assegnata viene attribuita al primo giocatore in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Maschile Mid Amateur e Femminile Mid Amateur che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **11 novembre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteriasportiva@golftolcinasco.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteriasportiva@golftolcinasco.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;

ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche un giocatore che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **54 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il

gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.
Challenge al vincitore.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE E MASCHILE MID-AMATEUR (OVER 30)

Trofeo Mario Camicia

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 18 GIOCATRICI E 60 GIOCATORI 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**25-26-27**	8:00	**58-59-60**	10	11
2	1	**28-29-30**	8:10	**55-56-57**	10	12
3	1	**31-32-33**	8:20	**52-53-54**	10	13
4	1	**34-35-36**	8:30	**49-50-51**	10	14
5	1	**37-38-39**	8:40	**46-47-48**	10	15
6	1	**40-41-42**	8:50	**43-44-45**	10	16
1	1	**7-8-9**	9:05	**10-11-12**	10	**4**
2	1	**4-5-6**	9:15	**13-14-15**	10	**5**
3	1	**1-2-3**	9:25	**16-17-18**	10	**6**
7	1	**10-11-12**	9:35	**13-14-15**	10	17
8	1	**7-8-9**	9:45	**16-17-18**	10	18
9	1	**4-5-6-**	9:55	**19-20-21**	10	19
10	1	**1-2-3**	10:05	**22-23-24**	10	20

FIELD 18 GIOCATRICI E 60 GIOCATORI 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
4	1	**10-11-12**	8:00	**7-8-9**	10	**1**
5	1	**13-14-15**	8:10	**4-5-6**	10	**2**
6	1	**16-17-18**	8:20	**1-2-3**	10	**3**
17	1	**13-14-15**	8:30	**10-11-12**	10	7
18	1	**16-17-18**	8:40	**7-8-9**	10	8
19	1	**19-20-21**	8:50	**4-5-6-**	10	9
20	1	**22-23-24**	9:00	**1-2-3**	10	10
11	1	**58-59-60**	9:15	**25-26-27**	10	1
12	1	**55-56-57**	9:25	**28-29-30**	10	2
13	1	**52-53-54**	9:35	**31-32-33**	10	3
14	1	**49-50-51**	9:45	**34-35-36**	10	4
15	1	**46-47-48**	9:55	**37-38-39**	10	5
16	1	**43-44-45**	10:05	**40-41-42**	10	6

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (Campionato maschile); **rosso** = giocatrici ammesse (Campionato femminile); **verde** = wild card.

FIELD 18 GIOCATRICI E 60 GIOCATORI 3° GIORNO PER CLASSIFICA						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	42-41-40	8:00	84-83-82	10	11
2	1	39-38-37	8:10	81-80-79	10	12
3	1	36-35-34	8:20	78-77-76	10	13
4	1	33-32-31	8:30	75-74-73	10	14
5	1	30-29-28	8:40	72-71-70	10	15
6	1	27-26-25	8:50	69-68-67	10	16
1	1	9-8-7	9:05	12-11-10	10	**4**
2	1	6-5-4	9:15	15-14-13	10	**5**
3	1	3-2-1	9:25	18-17-16	10	**6**
7	1	12-11-10	9:35	15-14-13	10	17
8	1	9-8-7	9:45	18-17-16	10	18
9	1	6-5-4	9:55	21-20-19	10	19
10	1	3-2-1	10:05	24-23-22	10	20

Legenda: **nero** = giocatori (Campionato maschile);
rosso = giocatrici (Campionato femminile).

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) *Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) *Anti-Doping*

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE SENIOR (OVER 50)
Golf Club Lignano, 12-13-14 maggio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.
12 maggio: 1° giro (18 buche)
13 maggio: 2° giro (18 buche)
14 maggio: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) **nate il 31 dicembre 1972 o prima;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **35 + 1 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 35 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 1 giocatrice alla quale è stata assegnata la Wild Card che abbia i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). La Wild Card deve essere assegnata dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine la Wild Card non assegnata viene attribuita alla prima giocatrice in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Femminile Senior e Maschile Senior che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista d'attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **6 maggio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golflignano.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golflignano.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;

iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche una giocatrice che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **54 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.
Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE SENIOR (OVER 50)

Trofeo Piergiorgio Vigliani

Golf Club Lignano, 12-13-14 maggio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.
12 maggio: 1° giro (18 buche)
13 maggio: 2° giro (18 buche)
14 maggio: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) **nati il 31 dicembre 1972 o prima;**
ii) con cittadinanza italiana;
iii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iv) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
v) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **107 + 1 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 107 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 1 giocatore al quale è stata assegnata la Wild Card che abbia i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). La Wild Card deve essere assegnata dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine la Wild Card non assegnata viene attribuita al primo giocatore in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Maschile Senior e Femminile Senior che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista d'attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **6 maggio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golflignano.it .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golflignano.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;

ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche un giocatore che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **54 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il

gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.
Challenge al vincitore.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE E MASCHILE SENIOR (OVER 50)

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Wild Card*

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

c) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

d) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

e) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

f) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

g) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singolo giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 36 GIOCATRICI E 108 GIOCATORI 1° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**55-56-57**	7:30	**106-107-108**	10	19
2	1	**58-59-60**	7:40	**103-104-105**	10	20
3	1	**61-62-63**	7:50	**100-101-102**	10	21
4	1	**64-65-66**	8:00	**97-98-99**	10	22
5	1	**67-68-69**	8:10	**94-95-96**	10	23
6	1	**70-71-72**	8:20	**91-92-93**	10	24
7	1	**73-74-75**	8:30	**88-89-90**	10	25
8	1	**76-77-78**	8:40	**85-86-87**	10	26
9	1	**79-80-81**	8:50	**82-83-84**	10	27
1	1	**19-20-21**	9:05	**34-35-36**	10	**7**
2	1	**22-23-24**	9:15	**31-32-33**	10	**8**
3	1	**25-26-27**	9:25	**28-29-30**	10	**9**
4	1	**7-8-9**	12:05	**10-11-12**	10	**10**
5	1	**4-5-6**	12:15	**13-14-15**	10	**11**
6	1	**1-2-3**	12:25	**16-17-18**	10	**12**
10	1	**25-26-27**	12:40	**28-29-30**	10	28
11	1	**22-23-24**	12:50	**31-32-33**	10	29
12	1	**19-20-21**	13:00	**34-35-36**	10	30
13	1	**16-17-18**	13:10	**37-38-39**	10	31
14	1	**13-14-15**	13:20	**40-41-42**	10	32
15	1	**10-11-12**	13:30	**43-44-45**	10	33
16	1	**7-8-9**	13:40	**46-47-48**	10	34
17	1	**4-5-6-**	13:50	**49-50-51**	10	35
18	1	**1-2-3**	14:00	**52-53-54**	10	36

FIELD 36 GIOCATRICI E 108 GIOCATORI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
28	1	**28-29-30**	7:30	**25-26-27**	10	10
29	1	**31-32-33**	7:40	**22-23-24**	10	11
30	1	**34-35-36**	7:50	**19-20-21**	10	12
31	1	**37-38-39**	8:00	**16-17-18**	10	13
32	1	**40-41-42**	8:10	**13-14-15**	10	14
33	1	**43-44-45**	8:20	**10-11-12**	10	15
34	1	**46-47-48**	8:30	**7-8-9**	10	16
35	1	**49-50-51**	8:40	**4-5-6-**	10	17
36	1	**52-53-54**	8:50	**1-2-3**	10	18
10	1	**10-11-12**	9:05	**7-8-9**	10	**4**
11	1	**13-14-15**	9:15	**4-5-6**	10	**5**
12	1	**16-17-18**	9:25	**1-2-3**	10	**6**
9	1	**34-35-36**	12:05	**19-20-21**	10	**1**
15	1	**31-32-33**	12:15	**22-23-24**	10	**2**
16	1	**28-29-30**	12:25	**25-26-27**	10	**3**
19	1	**106-107-108**	12:40	**25-26-27**	10	1
20	1	**103-104-105**	12:50	**22-23-24**	10	2
21	1	**100-101-102**	13:00	**19-20-21**	10	3
22	1	**97-98-99**	13:10	**16-17-18**	10	4
23	1	**94-95-96**	13:20	**13-14-15**	10	5
24	1	**91-92-93**	13:30	**10-11-12**	10	6
25	1	**88-89-90**	13:40	**7-8-9**	10	7
26	1	**85-86-87**	13:50	**4-5-6-**	10	8
27	1	**82-83-84**	14:00	**1-2-3**	10	9

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (Campionato maschile); **rosso** = giocatrici ammesse (Campionato femminile); **verde** = wild card.

FIELD 36 GIOCATRICI E 108 GIOCATORI 3° GIORNO PER CLASSIFICA

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	57-56-55	7:30	84-83-82	10	19
2	1	60-59-58	7:40	87-86-85	10	20
3	1	63-62-61	7:50	90-89-88	10	21
4	1	66-65-64	8:00	93-92-91	10	22
5	1	69-68-67	8:10	96-95-94	10	23
6	1	72-71-70	8:20	99-98-97	10	24
7	1	75-74-73	8:30	102-101-100	10	25
8	1	78-77-76	8:40	105-104-103	10	26
9	1	81-80-79	8:50	108-107-106	10	27
1	1	21-20-19	9:05	36-35-34	10	**7**
2	1	24-23-22	9:15	33-32-31	10	**8**
3	1	27-25-26	9:25	30-29-28	10	**9**
4	1	9-8-7	12:05	10-11-12	10	**10**
5	1	6-5-4	12:15	13-14-15	10	**11**
6	1	3-2-1	12:25	16-17-18	10	**12**
10	1	27-26-25	12:40	30-29-28	10	28
11	1	24-23-22	12:50	33-32-31	10	29
12	1	21-20-19	13:00	36-35-34	10	30
13	1	18-17-16	13:10	39-38-37	10	31
14	1	15-14-13	13:20	42-41-40	10	32
15	1	12-11-10	13:30	45-44-43	10	33
16	1	9-8-7	13:40	48-47-46	10	34
17	1	6-5-4	13:50	51-50-49	10	35
18	1	3-2-1	14:00	54-53-52	10	36

Legenda: **nero** = giocatori (Campionato maschile);
rosso = giocatrici (Campionato femminile).

c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) *Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE,

TORNEI DI QUALIFICA E DI SELEZIONE

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE FOURSOMES

Trofeo Rosanna Bergamo Puricelli

Golf Club Ambrosiano, 12-13-14-15 ottobre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch foursomes:
13 ottobre: 1° giro (18 buche)
14 ottobre: 2° giro (18 buche)
Match play fra le prime 8 coppie qualificate:
15 ottobre: quarti di finale su 18 buche
16 ottobre: semifinali e finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) con cittadinanza italiana;
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI e LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **60 che formano 30 coppie.**

Il field è composto da 60 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate per Handicap Index.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Femminile Foursomes e Maschile Foursomes che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle coppie ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere ammettendo le coppie in esubero registrate;

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una coppia di giocatrici subentra un'altra coppia di giocatrici; tale lista è creata secondo l'Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti, disponibili e registrate, potranno essere inserite nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una coppia diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). La posizione in lista d'attesa della coppia è determinata dalla posizione della giocatrice con Handicap Index più basso, la seconda giocatrice viene automaticamente esclusa se la coppia non si presenta. Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla coppia successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **7 ottobre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice che compone la coppia. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni e gli Handicap Index delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
La certificazione della coppia viene fatta da una delle due giocatrici al momento della registrazione come indicato al successivo punto 8.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
Le giocatrici con cittadinanza italiana tesserate e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per le giocatrici Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@golfclubambrosiano.com .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi certificando il nome della seconda giocatrice che compone la coppia compilando l'apposito modulo (operazione che deve eseguire una sola delle due giocatrici della coppia, in modo che entrambi i nominativi siano identificabili), via e-mail all'indirizzo segreteria@golfclubambrosiano.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta la registrazione può essere eseguita anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Una coppia in lista d'attesa, in caso di defezione della coppia che precede, viene registrata nel momento in cui accetta di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche una giocatrice che non si sia qualificata o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo.
Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per l'8ª coppia qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.
In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Coppia vincitrice e coppia finalista.
Challenge alla coppia vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE FOURSOMES

Trofeo Edoardo Bergamo

Golf Club Ambrosiano, 12-13-14-15 ottobre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
13 ottobre: 1° giro (18 buche)
14 ottobre: 2° giro (18 buche)
Match play fra le prime 16 coppie qualificate:
15 ottobre: ottavi e quarti di finale su 18 buche
16 ottobre: semifinali e finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) con cittadinanza italiana;
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 che formano 50 coppie.**

Il field è composto da 100 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinati per Handicap Index.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Maschile Foursomes e Femminile Foursomes che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle coppie ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere ammettendo le coppie in esubero registrate;

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una coppia di giocatori subentra un'altra coppia di giocatori; tale lista è creata secondo l'Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti, disponibili e registrati, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'Orario di Partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'Orario di Partenza in cui è possibile l'inserimento di una coppia diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). La posizione in lista d'attesa della coppia è determinata dalla posizione del giocatore con Handicap Index più basso, il secondo giocatore viene automaticamente escluso se la coppia non si presenta. Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'Orario di Partenza e si procede nell'ordine della lista d'attesa a seguire dalla coppia successiva a quella inserita nell'Orario di Partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **7 ottobre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore che compone la coppia. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni e gli Handicap Index delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
La certificazione della coppia viene fatta da uno dei due giocatori al momento della registrazione come indicato al successivo punto 8.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@golfclubambrosiano.com .

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi certificando il nome del secondo giocatore che compone la coppia compilando l'apposito modulo (operazione che deve eseguire uno solo dei due giocatori della coppia, in modo che entrambi i nominativi siano identificabili), via e-mail all'indirizzo segreteria@golfclubambrosiano.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta la registrazione può essere eseguita anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

Una coppia in lista d'attesa, in caso di defezione della coppia che precede, viene registrata nel momento in cui accetta di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo.
Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per la 16ª coppia qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.
In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Coppia vincitrice e coppia finalista.
Challenge alla coppia vincitrice.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE E MASCHILE FOURSOMES

Trofeo Edoardo Bergamo

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica e radio.

b) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

c) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle coppie e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola squadra, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

Indice

FIELD 30 COPPIE (60 GIOCATRICI) E 50 COPPIE (100 GIOCATORI)
1° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	(25-25)-(26-26)	7:30	(49-49)-(50-50)	10	14
2	1	(27-27)-(28-28)	7:40	(47-47)-(48-48)	10	15
3	1	(29-29)-(30-30)	7:50	(45-45)-(46-46)	10	16
4	1	(31-31)-(32-32)	8:00	(43-43)-(44-44)	10	17
5	1	(33-33)-(34-34)	8:10	(42-42)-(41-41)	10	18
6	1	(35-35)-(35-36)	8:20	(39-39)-(40-40)	10	19
7	1	(37-37)-(38-38)	8:35	(29-29)-(30-30)	10	8
1	1	(17-17)-(18-18)	8:45	(27-27)-(28-28)	10	9
2	1	(19-19)-(20-20)	8:55	(25-25)-(26-26)	10	10
3	1	(21-21)-(22-22)	9:05	(23-23)-(24-24)	10	11
4	1	(7-7)-(8-8)	11:45	(9-9)-(10-10)	10	12
5	1	(5-5)-(6-6)	11:55	(11-11)-(12-12)	10	13
6	1	(3-3)-(4-4)	12:05	(13-13)-(14-14)	10	14
7	1	(1-1)-(2-2)	12:15	(15-15)-(16-16)	10	15
8	1	(11-11)-(12-12)	12:30	(13-13)-(14-14)	10	20
9	1	(9-9)-(10-10)	12:40	(15-15)-(16-16)	10	21
10	1	(7-7)-(8-8)	12:50	(17-17)-(18-18)	10	22
11	1	(5-5)-(6-6)	13:00	(19-19)-(20-20)	10	23
12	1	(3-3)-(4-4)	13:10	(21-21)-(22-22)	10	24
13	1	(1-1)-(2-2)	13:20	(23-23)-(24-24)	10	25

FIELD 30 COPPIE (60 GIOCATRICI) E 50 COPPIE (100 GIOCATORI)
2° GIORNO

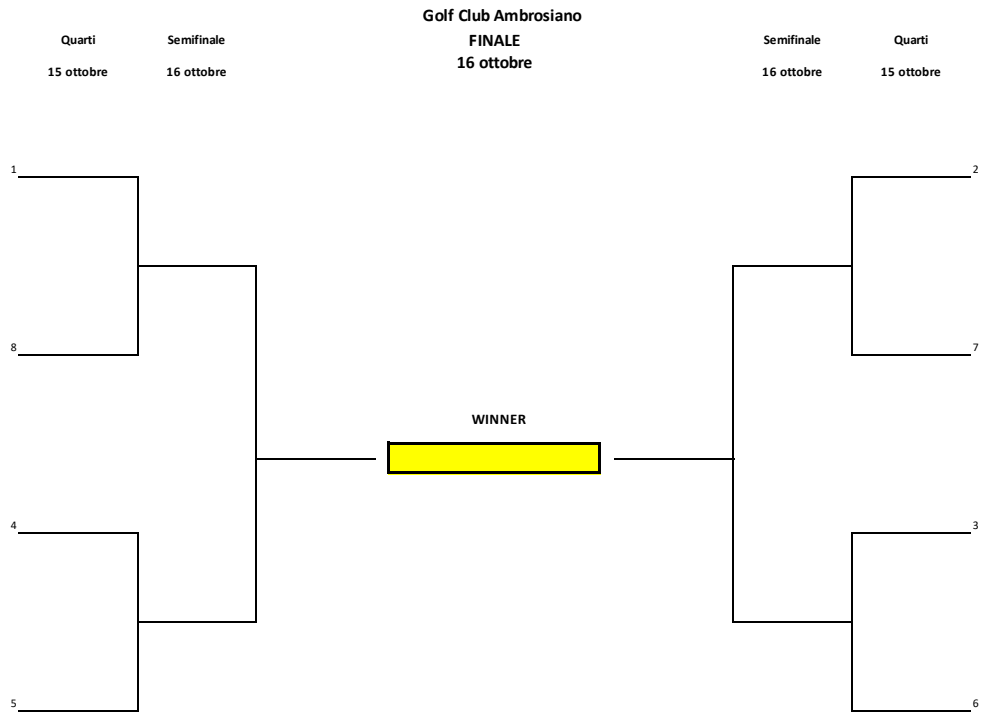
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
20	1	(13-13)-(14-14)	7:30	(11-11)-(12-12)	10	10
21	1	(15-15)-(16-16)	7:40	(9-9)-(10-10)	10	11
22	1	(17-17)-(18-18)	7:50	(7-7)-(8-8)	10	12
23	1	(19-19)-(20-20)	8:00	(5-5)-(6-6)	10	13
24	1	(21-21)-(22-22)	8:10	(3-3)-(4-4)	10	14
25	1	(23-23)-(24-24)	8:20	(1-1)-(2-2)	10	15
12	1	(9-9)-(10-10)	8:35	(7-7)-(8-8)	10	4
13	1	(11-11)-(12-12)	8:45	(5-5)-(6-6)	10	5
14	1	(13-13)-(14-14)	8:55	(3-3)-(4-4)	10	6
15	1	(15-15)-(16-16)	9:05	(1-1)-(2-2)	10	7
8	1	(29-29)-(30-30)	11:45	(17-17)-(18-18)	10	1
9	1	(27-27)-(28-28)	11:55	(19-19)-(20-20)	10	2
10	1	(25-25)-(26-26)	12:05	(21-21)-(22-22)	10	3
11	1	(23-23)-(24-24)	12:15	(25-25)-(26-26)	10	1
14	1	(49-49)-(50-50)	12:30	(27-27)-(28-28)	10	2
15	1	(47-47)-(48-48)	12:40	(29-29)-(30-30)	10	3
16	1	(45-45)-(46-46)	12:50	(31-31)-(32-32)	10	4
17	1	(43-43)-(44-44)	13:00	(33-33)-(34-34)	10	5
18	1	(42-42)-(41-41)	13:10	(35-35)-(35-36)	10	6
19	1	(39-39)-(40-40)	13:20	(37-37)-(38-38)	10	7

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (Campionato maschile; **rosso** = giocatrici ammesse (Campionato femminile).

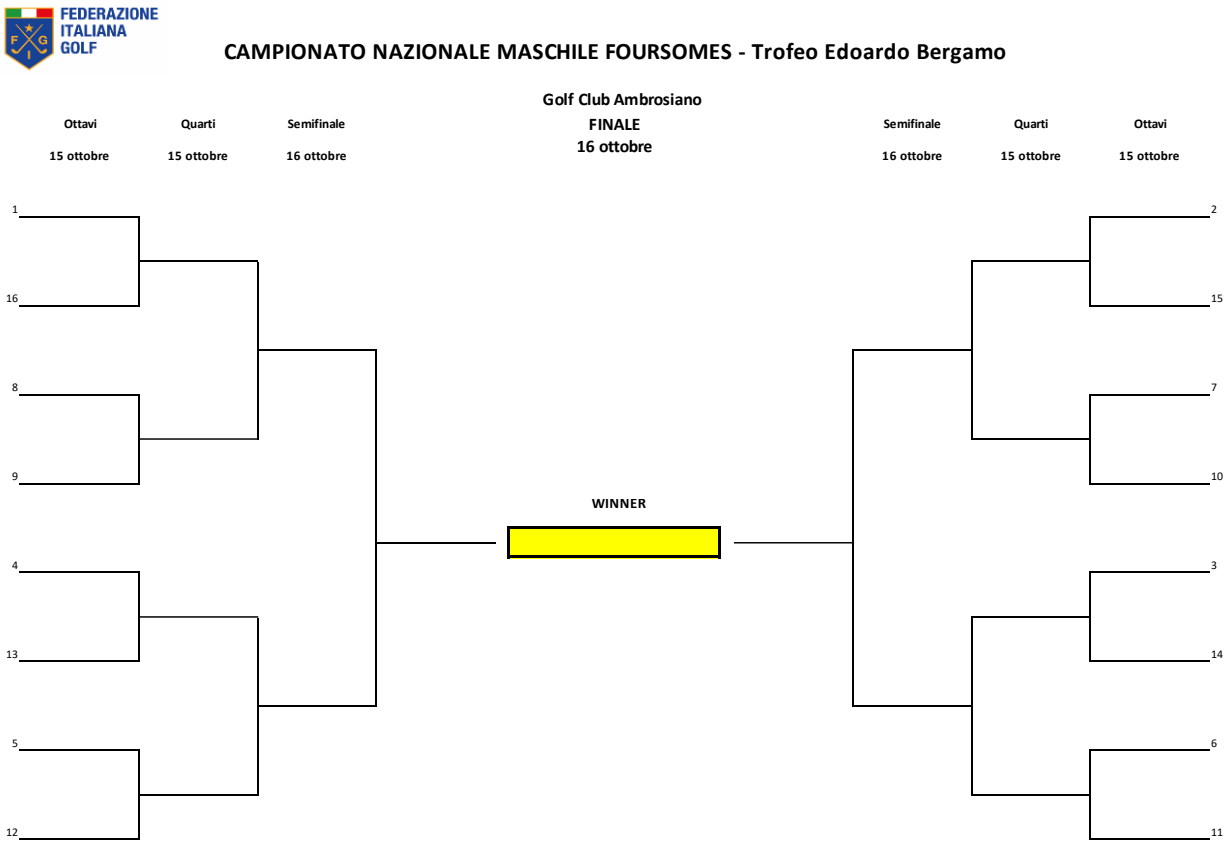
Le 8 coppie di giocatrici qualificate sono inserite nel tabellone come segue:

FEDERAZIONE ITALIANA GOLF

CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE FOURSOMES - Trofeo Rosanna Bergamo Puricelli



Le 16 coppie di giocatori qualificati sono inserite nel tabellone come segue:



c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella

bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la coppia di giocatori avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la coppia di giocatori non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la coppia di giocatori interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- la coppia di giocatori interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la coppia di giocatori, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la coppia di giocatori consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una coppia di giocatori alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la coppia di giocatori non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la coppia di giocatori non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE A SQUADRE
Terre dei Consoli Golf Club, 6-7-8-9-10 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare i seguenti 16 circoli (in ordine alfabetico):

Acquasanta	Molinetto	Padova	Torino
Des Iles Borromees	Montecchia	Pinetina	Varese
Marco Simone	Monticello	Rapallo	Venezia
Modena	Olgiata	Royal Park I Roveri	Villa Condulmer

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 4 giocatrici, tesserate per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatrice. Non possono far parte della squadra giocatrici tesserate libere.
Le giocatrici tesserate dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra se risultano tesserate per un Circolo diverso nel corso del 2021.
Nel caso in cui nel 2021 una giocatrice non sia stata tesserata alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stata nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserata nel 2022 può comunque far parte della squadra.
Della squadra può far parte una sola giocatrice straniera tesserata per il Circolo che rappresenta.
ECCEZIONE: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
6 settembre: 1° giro (18 buche)
7 settembre: 2° giro (18 buche)
Per la classifica contano i migliori tre score per giro di ogni squadra.

Le prime 8 squadre partecipano alla fase finale che si svolge nei giorni 8-9-10 settembre; le squadre classificate dal 9° al 16° posto partecipano, nella sola giornata dell'8 settembre, al turno di eliminazione.

Match play fra le 8 squadre classificate dal 9° al 16° posto.
Ogni incontro è disputato su 2 foursome e 3 singoli a oltranza.
8 settembre: turno di eliminazione.
Le 4 squadre vincenti sono ammesse al Campionato Assoluto 2023.
Le 4 squadre perdenti retrocedono al Torneo di Qualifica 2023.

Match play fra le prime 8 squadre classificate dal 1° all'8° posto.
Ogni incontro è disputato su 2 foursome e 3 singoli a oltranza.
8 settembre: quarti di finale.
9 settembre: semifinali.
10 settembre: finale.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammessa per ogni squadra una sola giocatrice straniera;
ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
iv) in regola con l'Amateur Status;
v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **31 agosto 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo le componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it .
Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index delle giocatrici e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.
L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatrici che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni delle giocatrici, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 250**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteriagolf@terredeiconsoli.it .

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteriagolf@terredeiconsoli.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza delle sole giocatrici non registrate, la squadra può giocare anche se non completa di tutte le 4 giocatrici, ma è concessa l'integrazione di una giocatrice come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: tre giocatrici su quattro) con l'aggiunta della quarta giocatrice non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.
La giocatrice aggiunta deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).
Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome delle giocatrici da inserire nelle posizioni da 1 a 4 secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara (6 settembre): entro le ore 10.00 del 5 settembre; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.

- Secondo giorno di gara (7 settembre): entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- Match play: entro 30 minuti dalla pubblicazione del tabellone; eventuali sostituzioni nei match singoli sono ammesse solo se comunicate entro 15 minuti dalla fine di entrambi i foursome; la giocatrice sostituita fa scalare le altre e la sostituta è posizionata al terzo incontro.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.
Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.
Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.
Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.
Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è una giocatrice), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.
Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00.
Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.
Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Alle giocatrici è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

Fase di qualificazione

In caso di parità, nella qualificazione, la posizione in classifica per l'ottavo posto viene deciso come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra una sola giocatrice di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.
Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

Fase di Match Play

In caso di parità, al termine del giro di un incontro match play, il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto. In caso il risultato sia matematicamente acquisito, previo accordo tra le giocatrici, il singolo incontro match play può essere interrotto con attribuzione di 0,5 punti a ognuna delle squadre.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Squadra vincitrice, squadra finalista e squadre semifinaliste.
Challenge alla squadra vincitrice.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) *Lista delle Squadre Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 4 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvedere a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando le lettere dell'alfabeto al posto del nome del Circolo (A/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

16 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (64 GIOCATRICI) – 1° E 2° GIORNO			
match	tee	nome	ora
1	1	A/1-B/1	8:00
2	1	C/1-D/1	8:11
3	1	E/1-F/1-G/1	8:22
4	1	H/1-I/1-L/1	8:33
5	1	M/1-N/1-O/1	8:44
6	1	P/1-Q/1-R/1	9:00
7	1	E/2-A/2-C/2	9:11
8	1	F/2-B/2-D/2	9:22
9	1	G/2-E/3-B/3	9:33
10	1	P/2-M/2-H/2	9:44
11	1	Q/2-N/2-I/2	9:55
12	1	R/2-O/2-L/2	10:11
13	1	A/3-D/3-G/3	10:22
14	1	C/3-F/3-A/4	10:33
15	1	M/3-Q/3-L/3	10:44
16	1	P/3-I/3-O/3	10:55
17	1	H/3-N/3-R/3	11:11
18	1	F/4-E/4-D/4	11:22
19	1	C/4-B/4-G/4	11:33
20	1	P/4-N/4-L/4	11:44
21	1	M/4-I/4-R/4	11.55
22	1	H/4-Q/4-O/4	12:06

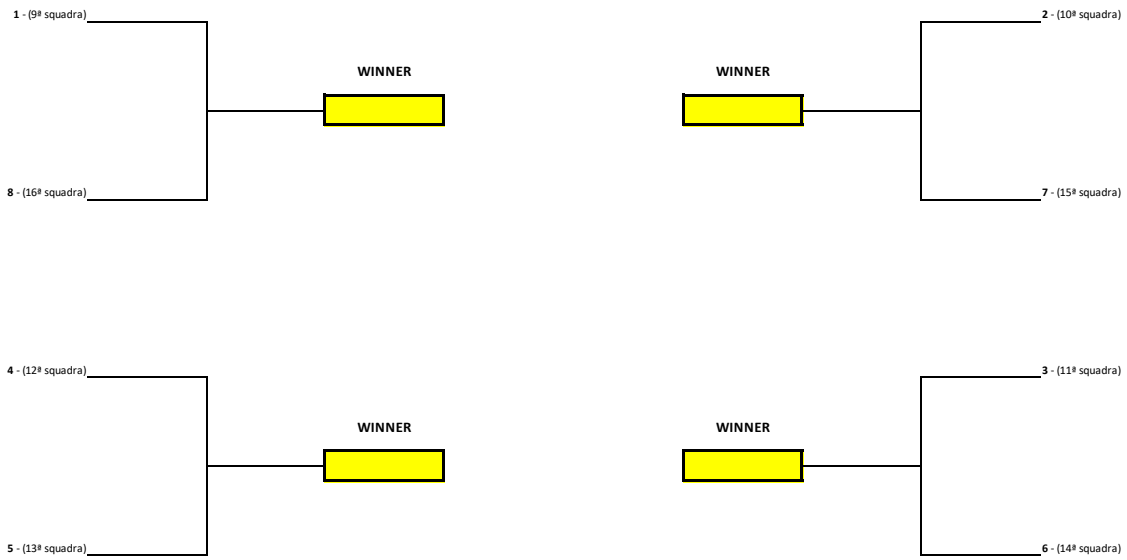
Legenda: i quattro colori servono per suddivisione e indicano la numerazione delle giocatrici di ogni squadra.

Le 8 squadre non qualificate disputano il turno di eliminazione e sono inserite nel tabellone come segue:

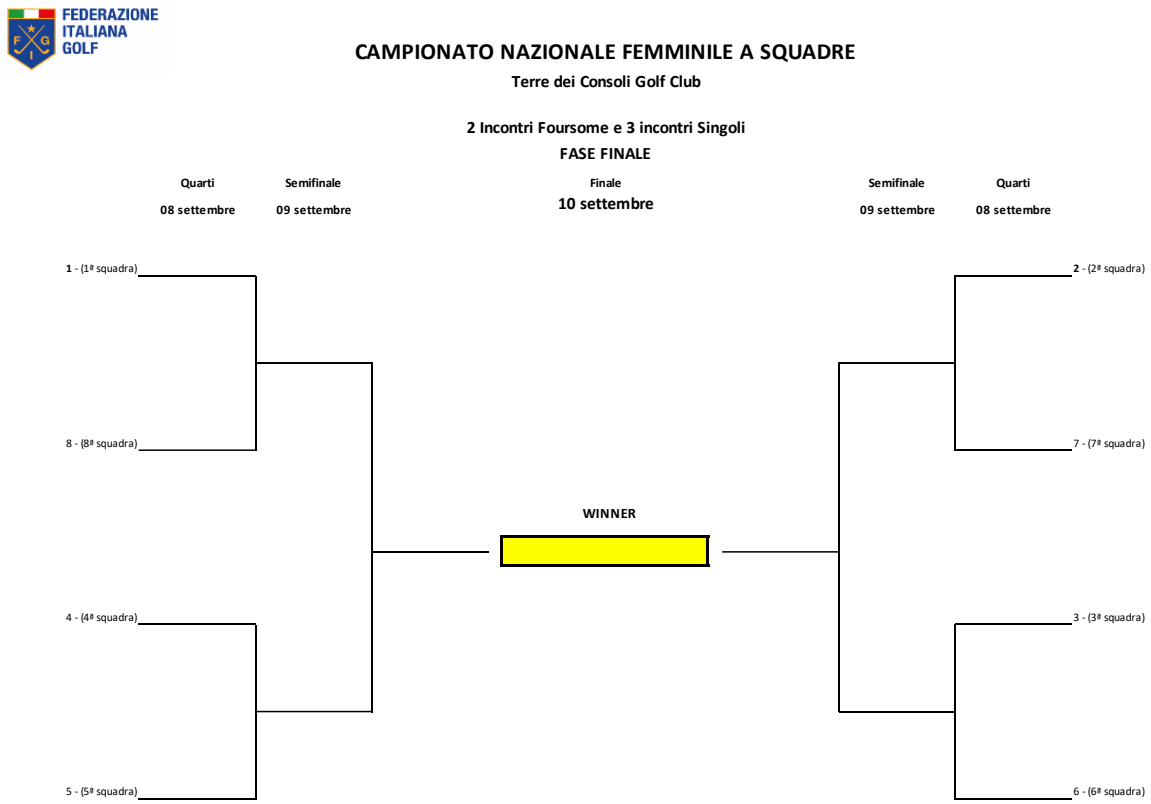
FEDERAZIONE ITALIANA GOLF

CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE A SQUADRE
Terre dei Consoli Golf Club

2 Incontri Foursome e 3 incontri Singoli
TURNO DI ELIMINAZIONE
8 settembre



Le 8 squadre qualificate disputano la fase finale e sono inserite nel tabellone come segue:



c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la singola giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la singola giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE A SQUADRE
Golf Nazionale, 6-7-8-9-10 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI
Si gioca secondo quanto di seguito previsto:
- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI
Possono partecipare i seguenti 18 circoli (in ordine alfabetico):

Bergamo Albenza	Franciacorta	Pinetina
Bogogno	Marco Simone	Riviera
Castelgandolfo	Modena	Royal Park I Roveri
Colli Bergamo	Montecchia	Tolcinasco
Croara	Monticello	Torino
Des Iles	Parco di Roma	Verona

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE
Le squadre sono composte da 5 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.
I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.
Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.
Della squadra può far parte un solo giocatore straniero tesserato per il Circolo che rappresenta.
ECCEZIONE: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA
Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
6 settembre: 1° giro (18 buche)
7 settembre: 2° giro (18 buche)
Per la classifica contano i migliori quattro score per giro di ogni squadra.

Le prime 8 squadre partecipano alla fase finale che si svolge nei giorni 8-9-10 settembre; le squadre classificate dal 9° al 16° posto partecipano, nella sola giornata dell'8 settembre, al turno di eliminazione. Le squadre classificate al 17° e 18° posto retrocedono al Torneo di Qualifica 2023.

Match play fra le 8 squadre classificate dal 9° al 16° posto.
Ogni incontro è disputato su 5 singoli a oltranza.
8 settembre: turno di eliminazione.
Le 4 squadre vincenti sono ammesse al Campionato Assoluto 2023.
Le 4 squadre perdenti retrocedono al Torneo di Qualifica 2023.

Match play fra le prime 8 squadre classificate dal 1° all'8° posto.
Ogni incontro è disputato su 2 foursome e 5 singoli a oltranza.
8 settembre: quarti di finale.
9 settembre: semifinali.
10 settembre: finale.

5 AMMISSIONE
Il Campionato è riservato ai giocatori:
- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;

iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
iv) in regola con l'Amateur Status;
v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **31 agosto 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it .
Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.
L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 300**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it .

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: quattro giocatori su cinque) con l'aggiunta del quinto giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.
Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 5 secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara (6 settembre): entro le ore 10.00 del 5 settembre; in assenza di tale modulo i giocatori sono inseriti nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- Secondo giorno di gara (7 settembre): entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- Match play: entro 30 minuti dalla pubblicazione del tabellone; eventuali sostituzioni nei match singoli sono ammesse solo se comunicate entro 15 minuti dalla fine di entrambi i foursome; il giocatore sostituito fa scalare gli altri e il sostituto è posizionato al terzo incontro.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.
Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.
Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.
Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.
Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.
Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00.
Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.
Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

Fase di qualificazione
In caso di parità, nella qualificazione, la posizione in classifica per l'ottavo posto viene deciso come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.
Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

Fase di Match Play
In caso di parità, al termine del giro di un incontro match play, il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto. In caso il risultato sia matematicamente acquisito, previo accordo tra i giocatori, il singolo incontro match play può essere interrotto con attribuzione di 0,5 punti a ognuna delle squadre.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Squadra vincitrice, squadra finalista e squadre semifinaliste.
Challenge alla squadra vincitrice.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) *Lista delle Squadre Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 5 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvedere a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando le lettere dell'alfabeto al posto del nome del Circolo (A/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

18 CIRCOLI 5 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (90 GIOCATORI) – 1° E 2° GIORNO			
match	tee	nome	ora
1	1	A/1-B/1-C/1	7:30
2	1	D/1-E/1-F/1	7:41
3	1	G/1-H/1-I/1	7:52
4	1	L/1-M/1-N/1	8:03
5	1	O/1-P/1-Q/1	8:14
6	1	R/1-S/1-T/1	8:25
7	1	A/2-B/2-C/2	8:36
8	1	D/2-E/2-F/2	8:47
9	1	G/2-H/2-I/2	8:58
10	1	L/2-M/2-N/2	9:09
11	1	O/2-P/2-Q/2	9:25
12	1	R/2-S/2-T/2	9:36
13	1	A/3-G/3-O/3	9:47
14	1	D/3-L/3-R/3	9:58
15	1	B/3-H/3-P/3	10:09
16	1	E/3-M/3-S/3	10:20
17	1	C/3-I/3-Q/3	10:31
18	1	F/3-N/3-T/3	10:42
19	1	A/4-H/4-Q/4	10:53
20	1	D/4-M/4-T/4	11:04
21	1	B/4-I/4-O/4	11.20
22	1	E/4-N/4-R/4	11:31
23	1	C/4-G/4-P/4	11:42
24	1	F/4-L/4-S/4	11:53
25	1	C/5-H/5-O/5	12:04
26	1	F/5-M/5-R/5	12:15
27	1	B/5-G/5-Q/5	12:26
28	1	E/5-L/5-T/5	12:37
29	1	A/5-I/5-P/5	12:48
30	1	D/5-N/5-S/5	12:59

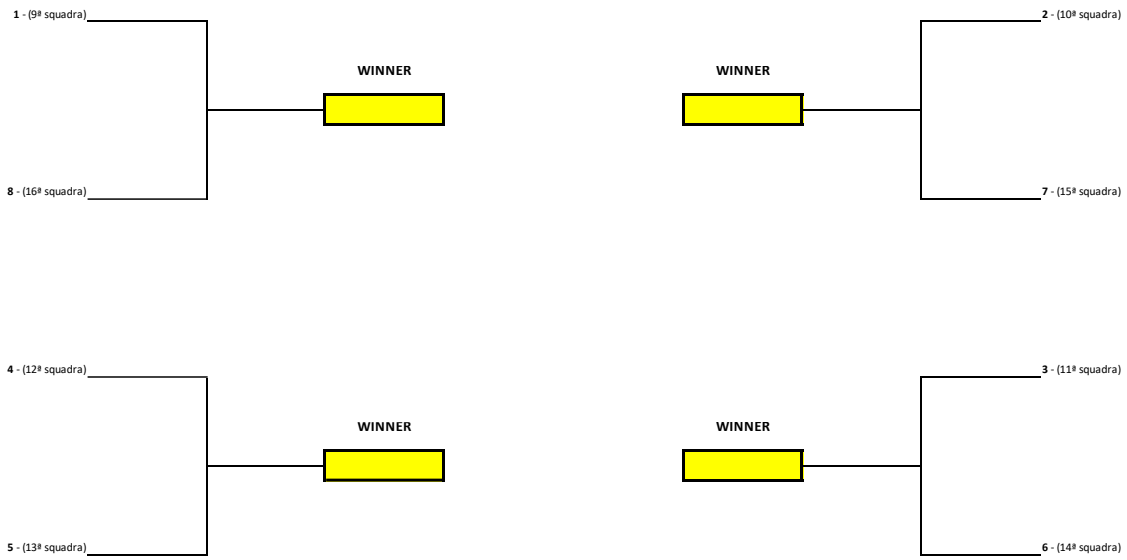
Legenda: i cinque colori servono per suddivisione e indicano la numerazione dei giocatori di ogni squadra.

Le 8 squadre non qualificate disputano il turno di eliminazione e sono inserite nel tabellone come segue:

FEDERAZIONE ITALIANA GOLF

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE A SQUADRE
Golf Nazionale

5 incontri Singoli
TURNO DI ELIMINAZIONE
8 settembre

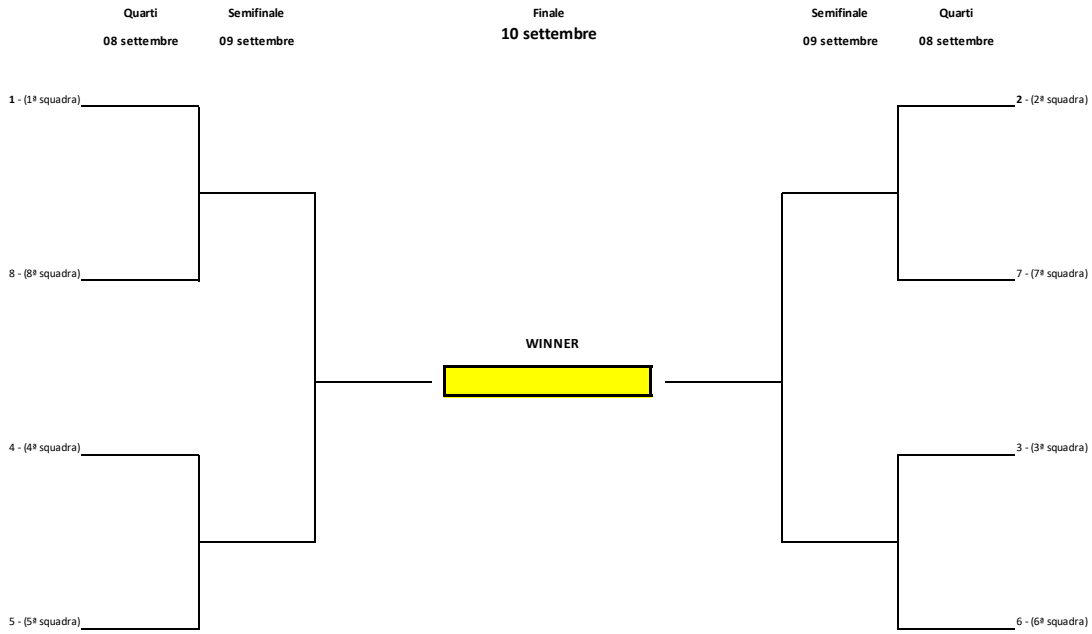


Le 8 squadre qualificate disputano la fase finale e sono inserite nel tabellone come segue:

FEDERAZIONE ITALIANA GOLF

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE A SQUADRE
Golf Nazionale

2 Incontri Foursome e 5 incontri Singoli
FASE FINALE



c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) *Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
TORNEO DI QUALIFICA FEMMINILE A SQUADRE
Golf Club Firenze Ugolino, 8-9-10 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI
Si gioca secondo quanto di seguito previsto:
- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE AMMESSE
Possono partecipare al massimo **40 squadre.**

Nel caso vi fossero più di 54 squadre iscritte, viene previsto un Torneo di Selezione 2023, al quale prioritariamente sono ammesse le squadre classificate dal 37° posto in poi nell'edizione 2022.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE
Le squadre sono composte da 3 giocatrici, tesserate per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatrice. Non possono far parte della squadra giocatrici tesserate libere. Le giocatrici tesserate dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra se risultano tesserate per un Circolo diverso nel corso del 2021.
Nel caso in cui nel 2021 una giocatrice non sia stata tesserata alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stata nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserata nel 2022 può comunque far parte della squadra.
Della squadra può far parte una sola giocatrice straniera tesserata per il Circolo che rappresenta.
ECCEZIONE: i Circoli la cui prima affiliazione sia avvenuta nel corso dell'anno possono partecipare al Campionato con le giocatrici tesserate entro 30 giorni dalla data di affiliazione.

4 FORMULA
54 buche stroke play medal scratch:
8 settembre: 1° giro (18 buche)
9 settembre: 2° giro (18 buche)
10 settembre: 3° giro (18 buche)
Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

Le prime 4 squadre classificate sono ammesse al Campionato Assoluto 2023.
Le squadre classificate dal 5° al 40° posto sono ammesse di diritto al Torneo di Qualifica 2023.

5 AMMISSIONE
Il Campionato è riservato alle giocatrici:
- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammessa per ogni squadra una sola giocatrice straniera;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI
Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **2 settembre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo le componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it .
Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index delle giocatrici e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.
L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatrici che le compongono.
Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni delle giocatrici, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 180**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfugolino.it .

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfugolino.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza delle sole giocatrici non registrate, la squadra può giocare anche se non completa di tutte le 4 giocatrici, ma è concessa l'integrazione di una giocatrice come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatrici su tre) con l'aggiunta della terza giocatrice non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.
La giocatrice aggiunta deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).
Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome delle giocatrici da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara (8 settembre): entro le ore 10.00 del 7 settembre; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- Secondo giorno di gara (9 settembre): entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- Terzo giorno di gara (10 settembre): entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.
Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.
Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.
Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è una giocatrice), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.
Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00.
Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.
Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Alle giocatrici è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei tre giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;

- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra una sola giocatrice di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.
Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime due squadre classificate.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO DI QUALIFICA FEMMINILE A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) *Lista delle Squadre Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 4 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvedere a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando le lettere dell'alfabeto al posto del nome del Circolo (A/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento effettivo del Torneo di Qualifica a Squadre 2021.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

20 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (60 GIOCATRICI) – 1° E 2° GIORNO			
match	tee	nome	ora
1	1	A/1-B/1	8:00
2	1	C/1-D/1-E/1	8:11
3	1	F/1-G/1-H/1	8:22
4	1	I/1-L/1-M/1	8:33
5	1	N/1-O/1-P/1	8:44
6	1	Q/1-R/1-S/1	9:00
7	1	T/1-U/1-V/1	9:11
8	1	Q/2-H/2	9:28
9	1	N/2-A/2-T/2	9:39
10	1	O/2-R/2-U/2	9:50
11	1	P/2-S/2-V/2	10:01
12	1	I/2-F/2-M/2	10:12
13	1	L/2-G/2-D/2	10:23
14	1	E/2-B/2-C/2	10:34
15	1	E/3-A/3	10:56
16	1	N/3-R/3-V/3	11:07
17	1	O/3-S/3-M/3	11:18
18	1	P/3-Q/3-U/3	11:29
19	1	C/3-G/3-M/3	11.40
20	1	L/3-I/3-H/3	11:51
21	1	B/3-F/3-D/3	12:02

Legenda: i tre colori servono per suddivisione e indicano i tre giocatori di ogni squadra.

20 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (60 GIOCATRICI) – 3° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE			
match	tee	nome	ora
1	1	20/3-19/3	8:00
2	1	20/2-19/2	8:11
3	1	20/1-19/1	8:22
4	1	18/3-17/3-16/3	8:33
5	1	18/2-17/2-16/2	8:44
6	1	18/1-17/1-16/1	8:55
7	1	15/3-14/3-13/3	9:06
8	1	15/2-14/2-13/2	9:28
9	1	15/1-14/1-13/1	9:39
10	1	12/3-11/3-10/3	9:50
11	1	12/2-11/2-10/2	10:01
12	1	12/1-11/1-10/1	10:12
13	1	9/3-8/3-7/3	10:23
14	1	9/2-8/2-7/2	10:34
15	1	9/1-8/1-7/1	10:56
16	1	6/3-5/3-4/3	11:07
17	1	6/2-5/2-4/2	11:18
18	1	6/1-5/1-4/1	11:29
19	1	3/3-2/3-1/3	11.40
20	1	3/2-2/2-1/2	11:51
21	1	3/1-2/1-1/1	12:02

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la singola giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la singola giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
TORNEO DI QUALIFICA MASCHILE A SQUADRE
Golf Club Varese, 8-9-10 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare i seguenti 36 circoli (in ordine alfabetico):

Acquasanta	Carimate	Garlenda	Olgiata
Alpino	Casalunga	Is Molas	Padova
Archi Claudio	Castelconturbia	Lanzo	Rovedine
Arzaga	Cervia	Madonna Campiglio	Sanremo Ulivi
Asiago	Ducato La Rocca	Margherita	Sant'Anna
Barlassina	Firenze Ugolino	Matilde Golf	San Vito
Biella Betulle	Fiuggi 1928	Milano	Varese
Bologna	Fonti	Molinetto	Villa Condulmer
Ca' Amata	Gardagolf	Nazionale	Zoate

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 4 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.
I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra se risultano tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.
Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.
Della squadra può far parte un solo giocatore straniero tesserato per il Circolo che rappresenta.
ECCEZIONE: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:
8 settembre: 1° giro (18 buche)
9 settembre: 2° giro (18 buche)
10 settembre: 3° giro (18 buche)
Per la classifica contano i migliori tre score per giro di ogni squadra.

Le prime 6 squadre classificate sono ammesse al Campionato Assoluto 2023.
Le squadre classificate dal 7° al 28° posto sono ammesse di diritto al Torneo di Qualifica 2023.
Le squadre classificate dal 29° al 36° possono partecipare al Torneo di Selezione 2023.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
iv) in regola con l'Amateur Status;
v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **2 settembre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it .
Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.
L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatori che le compongono.
Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 240**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubvarese.it .

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfclubvarese.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: tre giocatori su quattro) con l'aggiunta del quarto giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.
Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).
Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 4 secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara (8 settembre): entro le ore 10.00 del 7 settembre; in assenza di tale modulo i giocatori sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- Secondo giorno di gara (9 settembre): entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- Terzo giorno di gara (10 settembre): entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.
Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.
Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.
Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.
Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.
Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00.
Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.
Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei tre giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.
Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO DI QUALIFICA MASCHILE A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) *Lista delle Squadre Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 4 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvedere a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

36 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 1° E 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	16/1-17/1-18/1	7:30	19/1-20/1-21/1	10	25
2	1	13/1-14/1-15/1	7:41	22/1-23/1-24/1	10	26
3	1	10/1-11/1-12/1	7:52	25/1-26/1-27/1	10	27
4	1	7/1-8/1-9/1	8:03	28/1-29/1-30/1	10	28
5	1	4/1-5/1-6/1	8:14	31/1-32/1-33/1	10	29
6	1	1/1-2/1-3/1	8:25	14/1-35/1-36/1	10	30
7	1	19/2-22/2-25/2	8:41	16/2-13/2-10/2	10	31
8	1	20/2-23/2-26/2	8:52	17/2-14/2-11/2	10	32
9	1	21/2-24/2-27/2	9:03	18/2-15/2-12/2	10	33
10	1	28/2-31/2-34/2	9:14	7/2-4/2-1/2	10	34
11	1	29/2-32/2-35/2	9:25	8/2-5/2-2/2	10	35
12	1	30/2-33/2-36/2	9:36	9/2-6/2-3/2	10	36
13	1	16/3-14/3-12/3	12:21	19/3-23/3-27/3	10	37
14	1	17/3-18/3-15/3	12:32	20/3-22/3-24/3	10	38
15	1	13/3-11/3-9/3	12:43	21/3-25/3-26/3	10	39
16	1	10/3-8/3-6/3	12:54	28/3-31/3-36/3	10	40
17	1	7/3-5/3-3/3	13:05	29/3-33/3-34/3	10	41
18	1	4/3-1/3-2/3	13:16	30/3-32/3-35/3	10	42
19	1	19/4-20/4-21/4	13:32	16/4-17/4-18/4	10	43
20	1	22/4-23/4-24/4	13:43	13/4-14/4-15/4	10	44
21	1	25/4-26/4-27/4	13:54	10/4-11/4-12/4	10	45
22	1	28/4-29/4-30/4	14:05	7/4-8/4-9/4	10	46
23	1	31/4-32/4-33/4	14:16	4/4-5/4-6/4	10	47
24	1	34/4-35/4-36/4	14:27	1/4-2/4-3/4	10	48

Legenda: i quattro colori servono per suddivisione e indicano i quattro giocatori di ogni squadra.

36 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 3° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	36/2-35/2-34/2	7:30	36/4-35/4-34/4	10	25
2	1	36/1-35/1-34/1	7:41	36/3-35/3-34/3	10	26
3	1	33/2-32/2-31/2	7:52	33/4-32/4-31/4	10	27
4	1	33/1-32/1-31/1	8:03	33/3-32/3-31/3	10	28
5	1	30/2-29/2-28/2	8:14	30/4-29/4-28/4	10	29
6	1	30/1-29/1-28/1	8:25	30/3-29/3-28/3	10	30
7	1	27/2-26/2-25/2	8:41	27/4-26/3-25/3	10	31
8	1	27/1-26/1-25/1	8:52	27/3-26/3-25/3	10	32
9	1	24/2-23/2-22/2	9:03	24/4-23/1-22/4	10	33
10	1	24/1-23/1-22/1	9:14	24/3-23/3-22/3	10	34
11	1	21/2-20/2-19/2	9:25	21/4-20/4-19/4	10	35
12	1	21/1-20/1-19/1	9:36	21/3-20/3-19/3	10	36
13	1	18/2-17/2-16/2	12:21	18/4-17/4-16/4	10	37
14	1	18/1-17/1-16/1	12:32	18/3-17/3-16/3	10	38
15	1	15/2-14/2-13/2	12:43	15/4-14/4-13/4	10	39
16	1	15/1-14/1-13/1	12:54	15/3-14/3-13/3	10	40
17	1	12/2-11/2-10/2	13:05	12/4-11/4-10/4	10	41
18	1	12/1-11/1-10/1	13:16	12/3-11/3-10/3	10	42
19	1	9/2-8/2-7/2	13:32	9/4-8/4-7/4	10	43
20	1	9/1-8/1-7/1	13:43	9/3-8/3-7/3	10	44
21	1	6/2-5/2-4/2	13:54	6/4-5/4-4/4	10	45
22	1	6/1-5/1-4/1	14:05	6/3-5/3-4/3	10	46
23	1	3/2-2/2-1/2	14:16	3/4-2/4-1/4	10	47
24	1	3/1-2/1-1/1	14:27	3/3-2/3-1/3	10	48

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
TORNEO DI SELEZIONE MASCHILE A SQUADRE
Golf Club Lecco, 9-10 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI
Si gioca secondo quanto di seguito previsto:
- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI
Possono partecipare al massimo **48 squadre.**

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE
Le squadre sono composte da 3 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.
I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra se risultano tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.
Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.
Della squadra può far parte un solo giocatore straniero tesserato per il Circolo che rappresenta.
ECCEZIONE: i Circoli la cui prima affiliazione sia avvenuta nel corso dell'anno possono partecipare al Campionato con i giocatori tesserati entro 30 giorni dalla data di affiliazione.

4 FORMULA
36 buche stroke play medal scratch:
9 settembre: 1° giro (18 buche)
10 settembre: 2° giro (18 buche)
Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

Le prime 8 squadre classificate sono ammesse al Torneo di Qualifica 2023.

5 AMMISSIONE
Il Campionato è riservato ai giocatori:
- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
- ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI
Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **2 settembre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it .
Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 180**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@golfclublecco.it .

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@golfclublecco.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatori su tre) con l'aggiunta del giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.
Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).
Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara (9 settembre): entro le ore 10.00 del 8 settembre; in assenza di tale modulo i giocatori sono inseriti nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- Secondo giorno di gara (10 settembre): entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.
Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.
Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.
Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.
Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;

b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.
Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.
Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:
a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:
- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.
Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) ***Abbigliamento***
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) ***Divieto di Fumare***
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) ***Accompagnatori***
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO DI SELEZIONE MASCHILE A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) *Lista delle Squadre Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 3 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvedere a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

48 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 1° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	22/1-23/1-24/1	7:30	25/1-26/1-27/1	10	25
2	1	19/1-20/1-21/1	7:41	28/1-29/1-30/1	10	26
3	1	16/1-17/1-18/1	7:52	31/1-32/1-33/1	10	27
4	1	13/1-14/1-15/1	8:03	34/1-35/1-36/1	10	28
5	1	10/1-11/1-12/1	8:14	37/1-38/1-39/1	10	29
6	1	7/1-8/1-9/1	8:25	40/1-41/1-42/1	10	30
7	1	4/1-5/1-6/1	8:36	43/1-44/1-45/1	10	31
8	1	1/1-2/1-3/1	8:47	46/1-47/1-48/1	10	32
9	1	25/2-26/2-27/2	9:03	22/2-23/2-24/2	10	33
10	1	28/2-29/2-30/2	9:12	19/2-20/2-21/2	10	34
11	1	31/2-32/2-33/2	9:21	16/2-17/2-18/2	10	35
12	1	34/2-35/2-36/2	9:30	13/2-14/2-15/2	10	36
13	1	40/2-43/2-46/2	12:21	7/2-4/2-1/2	10	37
14	1	37/2-44/2-47/2	12:32	10/2-8/2-5/2	10	38
15	1	38/2-41/2-48/2	12:43	11/2-5/2-2/2	10	39
16	1	39/2-42/2-45/2	12:54	9/2-6/2-3/2	10	40
17	1	25/3-26/3-27/3	13:10	22/3-23/3-24/3	10	41
18	1	28/3-29/3-30/3	13:21	19/3-20/3-21/3	10	42
19	1	31/3-32/3-33/3	13:32	16/3-17/3-18/3	10	43
20	1	34/3-35/3-36/3	13:43	13/3-14/3-15/3	10	44
21	1	37/3-38/3-39/3	13:54	10/3-11/3-12/3	10	45
22	1	40/3-41/3-42/3	14:05	7/3-8/3-9/3	10	46
23	1	43/3-44/3-45/3	14:16	4/3-5/3-6/3	10	47
24	1	46/3-47/3-48/3	14:27	1/3-2/3-3/3	10	48

Legenda: i tre colori servono per suddivisione e indicano i tre giocatori di ogni squadra.

48 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 2° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	48/3-47/3-46/3	7:30	48/2-47/2-46/2	10	25
2	1	48/1-47/1-46/1	7:41	45/3-44/3-43/3	10	26
3	1	45/1-44/1-43/1	7:52	45/2-44/2-43/2	10	27
4	1	42/3-41/3-40/3	8:03	42/2-41/2-40/2	10	28
5	1	42/1-41/1-40/1	8:14	39/3-38/3-37/3	10	29
6	1	39/1-38/1-37/1	8:25	39/2-38/2-37/2	10	30
7	1	36/3-35/3-34/3	8:36	36/2-35/2-34/2	10	31
8	1	36/1-35/1-34/1	8:47	33/3-32/3-31/3	10	32
9	1	33/1-32/1-31/1	9:03	33/2-32/2-31/2	10	33
10	1	30/3-29/3-28/3	9:12	30/2-29/2-28/2	10	34
11	1	30/1-29/1-28/1	9:21	27/2-26/2-25/2	10	35
12	1	27/1-26/1-25/1	9:30	27/3-26/3-25/3	10	36
13	1	24/3-23/3-22/3	12:21	24/2-23/2-22/2	10	37
14	1	24/1-23/1-22/1	12:32	21/3-20/3-19/3	10	38
15	1	21/1-20/1-19/1	12:43	21/2-20/2-19/2	10	39
16	1	18/3-17/3-16/3	12:54	18/2-17/2-16/2	10	40
17	1	18/1-17/1-16/1	13:10	15/3-14/3-13/3	10	41
18	1	15/1-14/1-13/1	13:21	15/2-14/2-13/2	10	42
19	1	12/3-11/3-10/3	13:32	12/2-11/2-10/2	10	43
20	1	12/1-11/1-10/1	13:43	9/3-8/3-7/3	10	44
21	1	9/1-8/1-7/1	13:54	9/2-8/2-7/2	10	45
22	1	6/1-5/1-4/1	14:05	6/2-5/2-4/2	10	46
23	1	3/3-2/3-1/3	14:16	6/3-5/3-4/3	10	47
24	1	3/1-2/1-1/1	14:27	3/2-2/2-1/2	10	48

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE DI CATEGORIA

E TORNEO DI QUALIFICA

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) A SQUADRE

Trofeo Emilio Pallavicino

Golf Club Bogogno, 24-25-26 agosto 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE AMMESSE

Possono partecipare al massimo **48 squadre.**

Nel caso vi fossero più di 54 squadre iscritte, viene previsto un Torneo di Qualifica 2023, al quale prioritariamente sono ammesse le squadre classificate dal 37° posto in poi nell'edizione 2022.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 3 giocatrici, tesserate per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatrice. Non possono far parte della squadra giocatrici tesserate libere. Le giocatrici tesserate dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra se risultano tesserate per un Circolo diverso nel corso del 2021.
Nel caso in cui nel 2021 una giocatrice non sia stata tesserata alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stata nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserata nel 2022 può comunque far parte della squadra.
Della squadra può far parte una sola giocatrice straniera tesserata per il Circolo che rappresenta.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:
24 agosto: 1° giro (18 buche)
25 agosto: 2° giro (18 buche)
26 agosto: 3° giro (18 buche)
Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

i) **nate dal 1° gennaio 2004 in poi;**
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammessa per ogni squadra una sola giocatrice straniera;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **18 agosto 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo le componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it .
Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index delle giocatrici e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.
L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero delle giocatrici che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni delle giocatrici, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@bogognogolfresort.com .

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@bogognogolfresort.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza delle sole giocatrici non registrate, la squadra può giocare anche se non completa di tutte le 3 giocatrici, ma è concessa l'integrazione di una giocatrice come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatrici su tre) con l'aggiunta della terza giocatrice non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.
La giocatrice aggiunta deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).
Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome delle giocatrici da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara (24 agosto): entro le ore 10.00 del 23 agosto; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- Secondo giorno di gara (25 agosto): entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- Terzo giorno di gara (26 agosto): entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.
Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.
Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.
Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è una giocatrice), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.
Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.
Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Alle giocatrici è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.
È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la prima posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei tre giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra una sola giocatrice di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.
Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.
Challenge alla squadra vincitrice.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) A SQUADRE

Trofeo Emilio Pallavicino

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) *Lista delle Squadre Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili.
L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 3 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvedere a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero delle giocatrici per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatrici. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

48 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATRICI) – 1° E 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	22/1-23/1-24/1	7:30	25/1-26/1-27/1	10	25
2	1	19/1-20/1-21/1	7:41	28/1-29/1-30/1	10	26
3	1	16/1-17/1-18/1	7:52	31/1-32/1-33/1	10	27
4	1	13/1-14/1-15/1	8:03	34/1-35/1-36/1	10	28
5	1	10/1-11/1-12/1	8:14	37/1-38/1-39/1	10	29
6	1	7/1-8/1-9/1	8:25	40/1-41/1-42/1	10	30
7	1	4/1-5/1-6/1	8:36	43/1-44/1-45/1	10	31
8	1	1/1-2/1-3/1	8:47	46/1-47/1-48/1	10	32
9	1	25/2-26/2-27/2	9:03	22/2-23/2-24/2	10	33
10	1	28/2-29/2-30/2	9:12	19/2-20/2-21/2	10	34
11	1	31/2-32/2-33/2	9:21	16/2-17/2-18/2	10	35
12	1	34/2-35/2-36/2	9:30	13/2-14/2-15/2	10	36
13	1	40/2-43/2-46/2	12:21	7/2-4/2-1/2	10	37
14	1	37/2-44/2-47/2	12:32	10/2-8/2-5/2	10	38
15	1	38/2-41/2-48/2	12:43	11/2-5/2-2/2	10	39
16	1	39/2-42/2-45/2	12:54	9/2-6/2-3/2	10	40
17	1	25/3-26/3-27/3	13:10	22/3-23/3-24/3	10	41
18	1	28/3-29/3-30/3	13:21	19/3-20/3-21/3	10	42
19	1	31/3-32/3-33/3	13:32	16/3-17/3-18/3	10	43
20	1	34/3-35/3-36/3	13:43	13/3-14/3-15/3	10	44
21	1	37/3-38/3-39/3	13:54	10/3-11/3-12/3	10	45
22	1	40/3-41/3-42/3	14:05	7/3-8/3-9/3	10	46
23	1	43/3-44/3-45/3	14:16	4/3-5/3-6/3	10	47
24	1	46/3-47/3-48/3	14:27	1/3-2/3-3/3	10	48

Legenda: i tre colori servono per suddivisione e indicano le tre giocatrici di ogni squadra.

48 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATRICI) – 3° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	48/3-47/3-46/3	7:30	48/2-47/2-46/2	10	25
2	1	48/1-47/1-46/1	7:41	45/3-44/3-43/3	10	26
3	1	45/1-44/1-43/1	7:52	45/2-44/2-43/2	10	27
4	1	42/3-41/3-40/3	8:03	42/2-41/2-40/2	10	28
5	1	42/1-41/1-40/1	8:14	39/3-38/3-37/3	10	29
6	1	39/1-38/1-37/1	8:25	39/2-38/2-37/2	10	30
7	1	36/3-35/3-34/3	8:36	36/2-35/2-34/2	10	31
8	1	36/1-35/1-34/1	8:47	33/3-32/3-31/3	10	32
9	1	33/1-32/1-31/1	9:03	33/2-32/2-31/2	10	33
10	1	30/3-29/3-28/3	9:12	30/2-29/2-28/2	10	34
11	1	30/1-29/1-28/1	9:21	27/2-26/2-25/2	10	35
12	1	27/1-26/1-25/1	9:30	27/3-26/3-25/3	10	36
13	1	24/3-23/3-22/3	12:21	24/2-23/2-22/2	10	37
14	1	24/1-23/1-22/1	12:32	21/3-20/3-19/3	10	38
15	1	21/1-20/1-19/1	12:43	21/2-20/2-19/2	10	39
16	1	18/3-17/3-16/3	12:54	18/2-17/2-16/2	10	40
17	1	18/1-17/1-16/1	13:10	15/3-14/3-13/3	10	41
18	1	15/1-14/1-13/1	13:21	15/2-14/2-13/2	10	42
19	1	12/3-11/3-10/3	13:32	12/2-11/2-10/2	10	43
20	1	12/1-11/1-10/1	13:43	9/3-8/3-7/3	10	44
21	1	9/1-8/1-7/1	13:54	9/2-8/2-7/2	10	45
22	1	6/1-5/1-4/1	14:05	6/2-5/2-4/2	10	46
23	1	3/3-2/3-1/3	14:16	6/3-5/3-4/3	10	47
24	1	3/1-2/1-1/1	14:27	3/2-2/2-1/2	10	48

Legenda: le giocatrici sono inserite seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessuna giocatrice, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Una giocatrice disabile può essere autorizzata dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server.

È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- la giocatrice avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- la giocatrice non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- la giocatrice interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- la giocatrice, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- la giocatrice consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da una giocatrice alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento della giocatrice incorsa in una Squalifica nei seguenti casi:

- la giocatrice non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- la giocatrice non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la singola giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** la singola giocatrice tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE

Trofeo Emilio Pallavicino

Golf Club Castelconturbia, 24-25-26 agosto 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare i seguenti 36 circoli (in ordine alfabetico):

Ambrosiano	Castelgandolfo	Matilde Golf	Parco Roma
Archi Claudio	Colli Bergamo	Miglianico	Pinetina
Arzaga	Croara	Milano	Rendena
Asolo	Ducato La Rocca	Modena	Royal Park Roveri
Bergamo Albenza	Firenze Ugolino	Molinetto	Torino
Bologna	Fonti	Montecchia	Udine
Ca' Amata	Lignano	Monticello	Varese
Castelconturbia	Madonna Campiglio	Olgiata	Verona
Castelfalfi	Marco Simone	Padova	Villa Condulmer

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 4 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.
I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.
Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.
Della squadra può far parte un solo giocatore straniero tesserato per il Circolo che rappresenta.
ECCEZIONE: la squadra di un circolo che può partecipare, mantiene il suo diritto anche se il circolo dovesse essere disaffiliato dalla Federazione Italiana Golf e riaffiliato con un nome o con una forma societaria diversi.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:
24 agosto: 1° giro (18 buche)
25 agosto: 2° giro (18 buche)
26 agosto: 3° giro (18 buche)
Per la classifica contano i migliori tre score per giro di ogni squadra.

Le prime 21 squadre classificate sono ammesse al Campionato Nazionale Ragazzi a Squadre 2023.
Le squadre classificate dal 22° al 36° posto sono ammesse al Torneo di Qualifica Ragazzi a Squadre 2023.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) **nati dal 1° gennaio 2004 in poi;**
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **18 agosto 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it .
Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.
L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero dei giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 150**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubcastelconturbia.it .

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfclubcastelconturbia.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutti e 4 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: tre giocatori su quattro) con l'aggiunta del quarto giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.
Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).
Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 4 secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara (24 agosto): entro le ore 10.00 del 23 agosto; in assenza di tale modulo i giocatori sono inseriti nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- Secondo giorno di gara (25 agosto): entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- Terzo giorno di gara (26 agosto): entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.
Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.
Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.
Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.
Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.
Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00.
Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.
Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.
È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.
Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.
Challenge alla squadra vincitrice.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE

Trofeo Emilio Pallavicino

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) *Lista delle Squadre Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili.
L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 4 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvedere a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

36 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 1° E 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	16/1-17/1-18/1	7:30	19/1-20/1-21/1	10	25
2	1	13/1-14/1-15/1	7:41	22/1-23/1-24/1	10	26
3	1	10/1-11/1-12/1	7:52	25/1-26/1-27/1	10	27
4	1	7/1-8/1-9/1	8:03	28/1-29/1-30/1	10	28
5	1	4/1-5/1-6/1	8:14	31/1-32/1-33/1	10	29
6	1	1/1-2/1-3/1	8:25	14/1-35/1-36/1	10	30
7	1	19/2-22/2-25/2	8:41	16/2-13/2-10/2	10	31
8	1	20/2-23/2-26/2	8:52	17/2-14/2-11/2	10	32
9	1	21/2-24/2-27/2	9:03	18/2-15/2-12/2	10	33
10	1	28/2-31/2-34/2	9:14	7/2-4/2-1/2	10	34
11	1	29/2-32/2-35/2	9:25	8/2-5/2-2/2	10	35
12	1	30/2-33/2-36/2	9:36	9/2-6/2-3/2	10	36
13	1	16/3-14/3-12/3	12:21	19/3-23/3-27/3	10	37
14	1	17/3-18/3-15/3	12:32	20/3-22/3-24/3	10	38
15	1	13/3-11/3-9/3	12:43	21/3-25/3-26/3	10	39
16	1	10/3-8/3-6/3	12:54	28/3-31/3-36/3	10	40
17	1	7/3-5/3-3/3	13:05	29/3-33/3-34/3	10	41
18	1	4/3-1/3-2/3	13:16	30/3-32/3-35/3	10	42
19	1	19/4-20/4-21/4	13:32	16/4-17/4-18/4	10	43
20	1	22/4-23/4-24/4	13:43	13/4-14/4-15/4	10	44
21	1	25/4-26/4-27/4	13:54	10/4-11/4-12/4	10	45
22	1	28/4-29/4-30/4	14:05	7/4-8/4-9/4	10	46
23	1	31/4-32/4-33/4	14:16	4/4-5/4-6/4	10	47
24	1	34/4-35/4-36/4	14:27	1/4-2/4-3/4	10	48

Legenda: i quattro colori servono per suddivisione e indicano i quattro giocatori di ogni squadra.

36 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 3° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	36/2-35/2-34/2	7:30	36/4-35/4-34/4	10	25
2	1	36/1-35/1-34/1	7:41	36/3-35/3-34/3	10	26
3	1	33/2-32/2-31/2	7:52	33/4-32/4-31/4	10	27
4	1	33/1-32/1-31/1	8:03	33/3-32/3-31/3	10	28
5	1	30/2-29/2-28/2	8:14	30/4-29/4-28/4	10	29
6	1	30/1-29/1-28/1	8:25	30/3-29/3-28/3	10	30
7	1	27/2-26/2-25/2	8:41	27/4-26/3-25/3	10	31
8	1	27/1-26/1-25/1	8:52	27/3-26/3-25/3	10	32
9	1	24/2-23/2-22/2	9:03	24/4-23/1-22/4	10	33
10	1	24/1-23/1-22/1	9:14	24/3-23/3-22/3	10	34
11	1	21/2-20/2-19/2	9:25	21/4-20/4-19/4	10	35
12	1	21/1-20/1-19/1	9:36	21/3-20/3-19/3	10	36
13	1	18/2-17/2-16/2	12:21	18/4-17/4-16/4	10	37
14	1	18/1-17/1-16/1	12:32	18/3-17/3-16/3	10	38
15	1	15/2-14/2-13/2	12:43	15/4-14/4-13/4	10	39
16	1	15/1-14/1-13/1	12:54	15/3-14/3-13/3	10	40
17	1	12/2-11/2-10/2	13:05	12/4-11/4-10/4	10	41
18	1	12/1-11/1-10/1	13:16	12/3-11/3-10/3	10	42
19	1	9/2-8/2-7/2	13:32	9/4-8/4-7/4	10	43
20	1	9/1-8/1-7/1	13:43	9/3-8/3-7/3	10	44
21	1	6/2-5/2-4/2	13:54	6/4-5/4-4/4	10	45
22	1	6/1-5/1-4/1	14:05	6/3-5/3-4/3	10	46
23	1	3/2-2/2-1/2	14:16	3/4-2/4-1/4	10	47
24	1	3/1-2/1-1/1	14:27	3/3-2/3-1/3	10	48

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server.

È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
TORNEO DI QUALIFICA RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE
Golf Club Des Iles Borromees, 24-25-26 agosto 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI
Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI
Possono partecipare al massimo **48 squadre.**

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE
Le squadre sono composte da 3 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.
I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.
Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.
Della squadra può far parte un solo giocatore straniero tesserato per il Circolo che rappresenta.
ECCEZIONE: i Circoli la cui prima affiliazione sia avvenuta nel corso dell'anno possono partecipare al Campionato con i giocatori tesserati entro 30 giorni dalla data di affiliazione.

4 FORMULA
54 buche stroke play medal scratch:
24 agosto: 1° giro (18 buche)
25 agosto: 2° giro (18 buche)
26 agosto: 3° giro (18 buche)
Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

Le prime 15 squadre classificate sono ammesse al Campionato Nazionale Ragazzi a Squadre 2023.

5 AMMISSIONE
Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) **nati dal 1° gennaio 2004 in poi;**
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI
Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **18 agosto 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it .
Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.
L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero dei giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfdesiles.it .

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfdesiles.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 3 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatori su tre) con l'aggiunta del terzo giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.
Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).
Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara (24 agosto): entro le ore 10.00 del 23 agosto; in assenza di tale modulo i giocatori sono inseriti nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- Secondo giorno di gara (25 agosto): entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.
- Terzo giorno di gara (26 agosto): entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.
Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.
Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.
Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.
Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.
Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.
È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.
Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO DI QUALIFICA RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) *Lista delle Squadre Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili.
L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 3 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvedere a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento effettivo del Torneo di Qualifica Ragazzi (under 18) a Squadre 2021.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

23 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (2 CIRCOLI CON 2 PARTECIPANTI) (73 GIOCATORI) – 1° E 2° GIORNO			
match	tee	nome	ora
1	1	16/1-17/1-18/1	7:30
2	1	13/1-14/1-15/1	7:41
3	1	10/1-11/1-12/1	7:52
4	1	7/1-8/1-9/1	8:03
5	1	4/1-5/1-6/1	8:14
6	1	1/1-2/1-3/1	8:25
7	1	19/1-20/1-21/1	8:36
8	1	22/1-23/1-19/2	8:47
9	1	22/2-23/2	9:14
10	1	20/2-21/2	9:25
11	1	16/2-13/2-10/2	9:36
12	1	17/2-14/2-11/2	9:47
13	1	18/2-15/2-12/2	9:58
14	1	7/2-4/2-1/2	10:09
15	1	8/2-5/2-2/2	10:20
16	1	9/2-6/2-3/2	10:31
17	1	19/3-20/3-21/3	10:46
18	1	16/3-14/3-12/3	10:57
19	1	17/3-18/3-15/3	11.08
20	1	13/3-11/3-9/3	11:19
21	1	10/3-8/3-6/3	11:30
22	1	7/3-5/3-3/3	11:41
23	1	4/3-1/3-2/3	11:52

Legenda: i tre colori servono per suddivisione e indicano i tre giocatori di ogni squadra.

23 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (2 CIRCOLI CON 2 PARTECIPANTI) (73 GIOCATORI) – 3° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE			
match	tee	nome	ora
1	1	23/2-22/2	7:30
2	1	23/1-22/1	7:41
3	1	21/3-20/3-19/3	7:52
4	1	21/2-20/2-19/2	8:03
5	1	21/1-20/1-19/1	8:14
6	1	18/3-17/3-16/3	8:25
7	1	18/2-17/2-16/2	8:36
8	1	18/1-17/1-16/1	8:47
9	1	15/3-14/3-13/3	9:14
10	1	15/2-14/2-13/2	9:25
11	1	15/1-14/1-13/1	9:36
12	1	12/3-11/3-10/3	9:47
13	1	12/2-11/2-10/2	9:58
14	1	12/1-11/1-10/1	10:09
15	1	9/3-8/3-7/3	10:20
16	1	9/2-8/2-7/2	10:31
17	1	9/1-8/1-7/1	10:46
18	1	6/3-5/3-4/3	10:57
19	1	6/2-5/2-4/2	11.08
20	1	6/1-5/1-4/1	11:19
21	1	3/3-2/3-1/3	11:30
22	1	3/2-2/2-1/2	11:41
23	1	3/1-2/1-1/1	11:52

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 14 A SQUADRE

Trofeo Giuseppe Sabini

Golf Club del Cervino, 16-17 luglio 2022

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare al massimo **48 squadre.**

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre nelle quali devono essere rappresentanti entrambi i sessi, sono composte da 3 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un capitano tesserato per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.
I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.
Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.
Della squadra può far parte un solo giocatore straniero tesserato per il Circolo che rappresenta.

4 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch:
16 luglio: 1° giro (18 buche)
17 luglio: 2° giro (18 buche)
Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) **nati dal 1° gennaio 2008 in poi;**
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **11 luglio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it .
Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.
L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero dei giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 90**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com .

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il capitano ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatori su tre) con l'aggiunta del giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.
Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
Per la sostituzione del capitano vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).
Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara (16 luglio): entro le ore 10.00 del 15 luglio; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- Secondo giorno di gara (17 luglio): entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.
Tale persona può essere o il capitano della squadra, tesserato per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un allenatore iscritto a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.
Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.
Per essere identificati sul campo il capitano e il team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.
Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

c) per le squadre che inviano solo il capitano, questi può essere nominato team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
d) per le squadre che nominano un team advisor, solo costui può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il capitano non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il capitano sia il team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.
Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai capitani e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il capitano, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.
Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:
a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il capitano, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.
È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:
- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.
Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.
Challenge alla squadra vincitrice.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 14 A SQUADRE

Trofeo Giuseppe Sabini

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

La FIG entro la settimana precedente l'inizio della gara provvede a recapitare al Circolo Ospitante i premi e il materiale tecnico necessario: Hard Card, cartellonistica, radio, fasce per i capitani e i team advisor.

b) *Lista delle Squadre Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

c) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati indica all'Ufficio Campionati i nominativi del Direttore di Torneo e di due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori, per la nomina del Comitato di Gara.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili.
L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 3 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvedere a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

48 CIRCOLI 3 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 1° E 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	22/1-23/1-24/1	7:30	25/1-26/1-27/1	10	25
2	1	19/1-20/1-21/1	7:41	28/1-29/1-30/1	10	26
3	1	16/1-17/1-18/1	7:52	31/1-32/1-33/1	10	27
4	1	13/1-14/1-15/1	8:03	34/1-35/1-36/1	10	28
5	1	10/1-11/1-12/1	8:14	37/1-38/1-39/1	10	29
6	1	7/1-8/1-9/1	8:25	40/1-41/1-42/1	10	30
7	1	4/1-5/1-6/1	8:36	43/1-44/1-45/1	10	31
8	1	1/1-2/1-3/1	8:47	46/1-47/1-48/1	10	32
9	1	25/2-26/2-27/2	9:03	22/2-23/2-24/2	10	33
10	1	28/2-29/2-30/2	9:12	19/2-20/2-21/2	10	34
11	1	31/2-32/2-33/2	9:21	16/2-17/2-18/2	10	35
12	1	34/2-35/2-36/2	9:30	13/2-14/2-15/2	10	36
13	1	40/2-43/2-46/2	12:21	7/2-4/2-1/2	10	37
14	1	37/2-44/2-47/2	12:32	10/2-8/2-5/2	10	38
15	1	38/2-41/2-48/2	12:43	11/2-5/2-2/2	10	39
16	1	39/2-42/2-45/2	12:54	9/2-6/2-3/2	10	40
17	1	25/3-26/3-27/3	13:10	22/3-23/3-24/3	10	41
18	1	28/3-29/3-30/3	13:21	19/3-20/3-21/3	10	42
19	1	31/3-32/3-33/3	13:32	16/3-17/3-18/3	10	43
20	1	34/3-35/3-36/3	13:43	13/3-14/3-15/3	10	44
21	1	37/3-38/3-39/3	13:54	10/3-11/3-12/3	10	45
22	1	40/3-41/3-42/3	14:05	7/3-8/3-9/3	10	46
23	1	43/3-44/3-45/3	14:16	4/3-5/3-6/3	10	47
24	1	46/3-47/3-48/3	14:27	1/3-2/3-3/3	10	48

Legenda: i tre colori servono per suddivisione
e indicano i tre giocatori di ogni squadra.

c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server.

È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA

GARE NAZIONALI E

TROFEI GIOVANILI FEDERALI

CONDIZIONI DI GARA
GARE NAZIONALI 72/54

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:
72 buche stroke play medal scratch, in ora legale su tre giorni o in condizioni di luce limitata su quattro giorni.
Alle 36 buche del terzo e quarto giro, se giocate entrambe nel terzo giorno di gara, vengono ammessi i primi 40 giocatori classificati, più i pari merito al 40° posto; se il quarto giro viene giocato nel quarto giorno di gara vengono ammessi i primi 54 giocatori classificati, più i pari merito al 54° posto. Il Comitato Regole e Campionati può variare il numero dei giocatori ammessi per il terzo e quarto giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'Orario di Partenza del primo e secondo giro.
Nel caso in cui, alle ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara quando il Comitato di Gara deve pubblicare sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza, il numero dei giocatori ammessi sia inferiore al field massimo previsto (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), il numero dei giocatori ammessi al terzo e quarto giro viene ridotto e calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

Categoria femminile:
54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.
Alle 18 buche del terzo giro vengono ammesse le prime 27 giocatrici classificate, più le pari merito al 27° posto. Il Comitato Regole e Campionati può variare il numero delle giocatrici ammesse per il terzo giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'Orario di Partenza del primo e secondo giro.
Nel caso in cui, alle ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara quando il Comitato di Gara deve pubblicare sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza, il numero delle giocatrici ammesse sia inferiore al field massimo previsto, (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), il numero delle giocatrici ammesse al terzo giro viene ridotto e calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

L'inizio della gara per entrambe le categorie è previsto nello stesso giorno.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
iv) in regola con l'Amateur Status;
v) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **98 + 2 Wild Card FIG + 2 Wild Card Circolo**.
In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatori che completano il primo giro inferiori a **16** (esclusi NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **38 + 2 Wild Card FIG + 2 Wild Card Circolo**.
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatrici che completano il primo giro inferiori a **8** (escluse NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni.
In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it .

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.
Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 98 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 38 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 4 giocatori e 4 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
  L'Ufficio Campionati si riserva di assegnare una Wild Card a una giocatrice e a un giocatore disabile.

I giocatori con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:
- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale e per i soci del Circolo Organizzatore e deve essere versata al Circolo Organizzatore.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:
a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Nel caso in cui non si possano concludere nei tempi previsti i primi due giri o si valuti che l'ultima giornata non possa essere conclusa normalmente, con il parere favorevole del Comitato Regole e Campionati, il taglio previsto viene ridotto quanto serve per poter disputare il massimo possibile dei giri (Es.ai primi 36 giocatori e 15 giocatrici più i pari merito o a un numero inferiore).

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

La gara è ritenuta valida quando sono completati due giri.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche**;**
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:
1°, 2° e 3° lordo.

Categoria femminile:
1°, 2° e 3° lordo.

Eventuali ulteriori premi sono considerati premi speciali.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELLE GARE NAZIONALI 72/54

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) *Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara*

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Materiale per lo svolgimento della Gara*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve essere in possesso del materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica, ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per la gara sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza del medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Organizzatore può fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Organizzatore si può organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali della gara.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 6.

k) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 13.

l) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.
Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

m) Rimborso Spese

ll Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo quando necessario e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Wild Card

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

b) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 6.

c) Pubblicazione del Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Organizzatore, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

In base al numero di iscritti alla gara il numero dei giocatori ammessi alle ultime 36/18 buche potrebbe variare, tale informazione deve essere aggiornata e comunicata ai giocatori tramite il sito federale www.federgolf.it e nella teca della gara, insieme alla pubblicazione degli orari di partenza del primo e secondo giorno di gara.

Se alle ore 13,00 del giorno antecedente l'inizio della gara il numero dei giocatori è inferiore al field massimo previsto (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), in base al numero effettivo dei giocatori ammessi alla gara, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati, per l'ammissione alle ultime 18/36 buche si utilizza la stessa proporzione prevista per i numeri massimi, quindi prendendo come esempio la categoria maschile: numero ammessi al terzo giro (40) diviso numero ammessi al primo giro (102); se hanno iniziato il primo giro (NP-SQ inclusi) soltanto 80 giocatori, il numero di giocatori ammesso al terzo giro è 32, così calcolato 40x80:102 arrotondato per eccesso.

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

Indice

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

FIELD 102 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI 1° GIORNO

match	Tee	nome	Ora	nome	tee	match
1	1	**19-20-21**	7:30	**22-23-24**	10	**8**
2	1	**16-17-18**	7:40	**25-26-27**	10	**9**
3	1	**13-14-15**	7:50	**28-29-30**	10	**10**
4	1	**10-11-12**	8:00	**31-32-33**	10	**11**
5	1	**7-8-9**	8:10	**34-35-36**	10	**12**
6	1	**4-5-6**	8:20	**37-38-39**	10	**13**
7	1	**1-2-3**	8:30	**40-41-42**	10	**14**
1	1	**73-74-75**	8:40	**100-101-102**	10	18
2	1	**76-77-78**	8:50	**97-98-99**	10	19
3	1	**79-80-81**	9:00	**94-95-96**	10	20
4	1	**82-83-84**	9:10	**91-92-93**	10	21
5	1	**85-86-87**	9:20	**88-89-90**	10	22
6	1	**34-35-36**	12:00	**37-38-39**	10	23
7	1	**31-32-33**	12:10	**40-41-42**	10	24
8	1	**28-29-30**	12:20	**43-44-45**	10	25
9	1	**25-26-27**	12:30	**46-47-48**	10	26
10	1	**22-23-24**	12:40	**49-50-51**	10	27
11	1	**19-20-21**	12:50	**52-53-54**	10	28
12	1	**16-17-18**	13:00	**55-56-57**	10	29
13	1	**13-14-15**	13:10	**58-59-60**	10	30
14	1	**10-11-12**	13:20	**61-62-63**	10	31
15	1	**7-8-9**	13:30	**64-65-66**	10	32
16	1	**4-5-6-**	13:40	**67-68-69**	10	33
17	1	**1-2-3**	13:50	**70-71-72**	10	34

FIELD 102 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
23	1	**37-38-39**	7:30	**34-35-36**	10	6
24	1	**40-41-42**	7:40	**31-32-33**	10	7
25	1	**43-44-45**	7:50	**28-29-30**	10	8
26	1	**46-47-48**	8:00	**25-26-27**	10	9
27	1	**49-50-51**	8:10	**22-23-24**	10	10
28	1	**52-53-54**	8:20	**19-20-21**	10	11
29	1	**55-56-57**	8:30	**16-17-18**	10	12
30	1	**58-59-60**	8:40	**13-14-15**	10	13
31	1	**61-62-63**	8:50	**10-11-12**	10	14
32	1	**64-65-66**	9:00	**7-8-9**	10	15
33	1	**67-68-69**	9:10	**4-5-6-**	10	16
23	1	**70-71-72**	9:20	**1-2-3**	10	17
8	1	**22-23-24**	12:00	**19-20-21**	10	**1**
9	1	**25-26-27**	12:10	**16-17-18**	10	**2**
10	1	**28-29-30**	12:20	**13-14-15**	10	**3**
11	1	**31-32-33**	12:30	**10-11-12**	10	**4**
12	1	**34-35-36**	12:40	**7-8-9**	10	**5**
13	1	**37-38-39**	12:50	**4-5-6**	10	**6**
14	1	**40-41-42**	13:00	**1-2-3**	10	**7**
18	1	**100-101-102**	13:10	**73-74-75**	10	1
19	1	**97-98-99**	13:20	**76-77-78**	10	2
20	1	**94-95-96**	13:30	**79-80-81**	10	3
21	1	**91-92-93**	13:40	**82-83-84**	10	4
22	1	**88-89-90**	13:50	**85-86-87**	10	5

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile); **rosso** = giocatrici ammesse (gara femminile); **verde** = wild card.

Indice

Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 60 giocatori e 30 giocatrici con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

Impostazione Orario per gara di 3 giorni.

3° GIORNO – 3° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	30-29-28	7:30	33-32-31	10	11
2	1	27-26-25	7:40	36-35-34	10	12
3	1	24-23-22	7:50	39-38-37	10	13
4	1	21-20-19	8:00	42-41-40	10	14
5	1	18-17-16	8:10	45-44-43	10	15
6	1	15-14-13	8:20	48-47-46	10	16
7	1	12-11-10	8:30	51-50-49	10	17
8	1	9-8-7	8:40	54-53-52	10	18
9	1	6-5-4	8:55	57-56-55	10	19
10	1	3-2-1	9:05	60-59-58	10	20
1	1	15-14-13	9:15	18-17-16	10	**6**
2	1	12-11-10	9:25	21-20-19	10	**7**
3	1	9-8-7	9:35	24-23-22	10	**8**
4	1	6-5-4	9:45	27-26-25	10	**9**
5	1	3-2-1	9:55	30-29-28	10	**10**

3° GIORNO – 4° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	30-29-28	12:40	33-32-31	10	11
2	1	27-26-25	12:50	36-35-34	10	12
3	1	24-23-22	13:00	39-38-37	10	13
4	1	21-20-19	13:10	42-41-40	10	14
5	1	18-17-16	13:20	45-44-43	10	15
6	1	15-14-13	13:30	48-47-46	10	16
7	1	12-11-10	13:40	51-50-49	10	17
8	1	9-8-7	13:50	54-53-52	10	18
9		6-5-4	14:00	57-56-55	10	19
10		3-2-1	14:10	60-59-58	10	20

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

Impostazione Orario per gara di 4 giorni.

3° GIORNO – 3° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – TEE UNICO			
match	tee	nome	ora
1	1	30-29-28	7:30
2	1	27-26-25	7:41
3	1	24-23-22	7:52
4	1	21-20-19	8:03
5	1	18-17-16	8:14
6	1	15-14-13	8:25
7	1	12-11-10	8:36
8	1	9-8-7	8:47
9	1	6-5-4	8:58
10	1	3-2-1	9:09
1	1	60-59-58	9:25
2	1	57-56-55	9:36
3	1	54-53-52	9:47
4	1	51-50-49	9:58
5	1	48-47-46	10:09
6	1	45-44-43	10:20
7	1	42-41-40	10:31
8	1	39-38-37	10:42
9	1	36-35-34	10:53
10	1	33-32-31	11:04
11	1	30-29-28	11:20
12	1	27-26-25	11:31
13	1	24-23-22	11:42
14	1	21-20-19	11:53
15	1	18-17-16	12:04
16	1	15-14-13	12:15
17	1	12-11-10	12:26
18	1	9-8-7	12:37
19	1	6-5-4	12:48
20	1	3-2-1	12:59

4° GIORNO – 4° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – TEE UNICO			
match	tee	nome	ora
1	1	60-59-58	7:30
2	1	57-56-55	7:41
3	1	54-53-52	7:52
4	1	51-50-49	8:03
5	1	48-47-46	8:14
6	1	45-44-43	8:25
7	1	42-41-40	8:36
8	1	39-38-37	8:47
9	1	36-35-34	8:58
10	1	33-32-31	9:09
11	1	30-29-28	9:25
12	1	27-26-25	9:36
13	1	24-23-22	9:47
14	1	21-20-19	9:58
15	1	18-17-16	10:09
16	1	15-14-13	10:20
17	1	12-11-10	10:31
18	1	9-8-7	10:42
19	1	6-5-4	10:53
20	1	3-2-1	11:04

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile); **rosso** = giocatrici ammesse (gara femminile).

c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

j) *Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) *Anti-Doping*

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
GARE NAZIONALI 54/54

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:
54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.
Alle 18 buche del terzo giro vengono ammessi i primi 54 giocatori classificati, più i pari merito al 54° posto. Il Comitato Regole e Campionati può variare il numero dei giocatori ammessi per il terzo giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'Orario di Partenza del primo e secondo giro.
Nel caso in cui, alle ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara quando il Comitato di Gara deve pubblicare sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza, il numero dei giocatori ammessi sia inferiore al field massimo previsto, (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), il numero dei giocatori ammessi al terzo giro viene ridotto e calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

Categoria femminile:
54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.
Alle 18 buche del terzo giro vengono ammesse le prime 27 giocatrici classificate, più le pari merito al 27° posto. Il Comitato Regole e Campionati può variare il numero delle giocatrici ammesse per il terzo giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'Orario di Partenza del primo e secondo giro.
Nel caso in cui, alle ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara quando il Comitato di Gara deve pubblicare sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza, il numero delle giocatrici ammesse sia inferiore al field massimo previsto, (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), il numero delle giocatrici ammesse al terzo giro viene ridotto e calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
iv) in regola con l'Amateur Status;
v) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Circolo**.
In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatori che completano il primo giro inferiori a **16** (esclusi NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Circolo**.
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatrici che completano il primo giro inferiori a **8** (escluse NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni.
In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it .

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.
Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 40 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
  L'Ufficio Campionati si riserva di assegnare una Wild Card a una giocatrice e a un giocatore disabile.

I giocatori con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:
- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale e per i soci del Circolo Organizzatore e deve essere versata al Circolo Organizzatore.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Nel caso in cui non si possano concludere nei tempi previsti i primi due giri o si valuti che l'ultima giornata non possa essere conclusa normalmente, con il parere favorevole del Comitato Regole e Campionati, il taglio previsto viene ridotto quanto serve per poter disputare il massimo possibile dei giri (Es.ai primi 36 giocatori e 15 giocatrici più i pari merito o a un numero inferiore).

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

La gara è ritenuta valida quando sono completati due giri.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 o 18 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:
1°, 2° e 3° lordo.

Categoria femminile:
1° e 2° lordo.

Eventuali ulteriori premi sono considerati premi speciali.

CONDIZIONI DI GARA
GARE NAZIONALI 54/54 CON REGOLAMENTO SPECIALE

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:
54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.
Alle 18 buche del terzo giro vengono ammessi i primi 54 giocatori classificati, più i pari merito al 54° posto. Il Comitato Regole e Campionati può variare il numero dei giocatori ammessi per il terzo giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'Orario di Partenza del primo e secondo giro.
Nel caso in cui, alle ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara quando il Comitato di Gara deve pubblicare sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza, il numero dei giocatori ammessi sia inferiore al field massimo previsto, (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), il numero dei giocatori ammessi al terzo giro viene ridotto e calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

Categoria femminile:
54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.
Alle 18 buche del terzo giro vengono ammesse le prime 27 giocatrici classificate, più le pari merito al 27° posto. Il Comitato Regole e Campionati può variare il numero delle giocatrici ammesse per il terzo giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'Orario di Partenza del primo e secondo giro.
Nel caso in cui, alle ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara quando il Comitato di Gara deve pubblicare sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza, il numero delle giocatrici ammesse sia inferiore al field massimo previsto, (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), il numero delle giocatrici ammesse al terzo giro viene ridotto e calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
iv) che alla data di chiusura delle iscrizioni non devono essere presenti nella classifica WAGR;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Circolo**.
In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatori che completano il primo giro inferiori a **16** (esclusi NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Circolo**.
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatrici che completano il primo giro inferiori a **8** (escluse NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni.
In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it .

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.
Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori senza classifica WAGR con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 40 giocatrici senza classifica WAGR con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
  L'Ufficio Campionati si riserva di assegnare una Wild Card a una giocatrice e a un giocatore disabile.

I giocatori con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:
- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale e per i soci del Circolo Organizzatore e deve essere versata al Circolo Organizzatore.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Nel caso in cui non si possano concludere nei tempi previsti i primi due giri o si valuti che l'ultima giornata non possa essere conclusa normalmente, con il parere favorevole del Comitato Regole e Campionati, il taglio previsto viene ridotto quanto serve per poter disputare il massimo possibile dei giri (Es.ai primi 36 giocatori e 15 giocatrici più i pari merito o a un numero inferiore).

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

La gara è ritenuta valida quando sono completati due giri.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **36 o 18 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:
1°, 2° e 3° lordo.

Categoria femminile:
1° e 2° lordo.

Eventuali ulteriori premi sono considerati premi speciali.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELLE GARE NAZIONALI 54/54 E DELLE GARE NAZIONALI 54/54 CON REGOLAMENTO SPECIALE

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

Le Gare Nazionali 54/54 e le Gare Nazionali 54/54 con Regolamento Speciale sono programmate dai Comitati o Delegati Regionali, con il supporto delle Sezioni Zonali Regole.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve essere in possesso del materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per la gara sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza del medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Organizzatore può fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Organizzatore si può organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali della gara.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 6.

k) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 13.

l) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.
Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

m) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo quando necessario e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Wild Card

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

b) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 6.

c) Pubblicazione del Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Organizzatore, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

In base al numero di iscritti alla gara il numero dei giocatori ammessi alle ultime 18 buche potrebbe variare, tale informazione deve essere aggiornata e comunicata ai giocatori tramite il sito federale www.federgolf.it e nella teca della gara, insieme alla pubblicazione degli orari di partenza del primo e secondo giorno di gara.

Se alle ore 13,00 del giorno antecedente l'inizio della gara il numero dei giocatori è inferiore al field massimo previsto, (numero che viene comunicato nella specifica della singola gara e può variare in base alla data in cui si disputa), in base al numero effettivo dei giocatori ammessi alla gara, per l'ammissione alle ultime 18 buche, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati, si utilizza la stessa proporzione prevista per i numeri massimi, quindi prendendo come esempio la categoria maschile: numero ammessi al terzo giro (54) diviso numero ammessi al primo giro (102); se hanno iniziato il primo giro (NP-SQ inclusi) soltanto 80 giocatori, il numero di giocatori ammesso al terzo giorno è 43, così calcolato 54x80:102 arrotondato per eccesso.

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono

pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

FIELD 102 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI 1° GIORNO

match	Tee	nome	Ora	nome	tee	match
1	1	**19-20-21**	7:30	**22-23-24**	10	**8**
2	1	**16-17-18**	7:40	**25-26-27**	10	**9**
3	1	**13-14-15**	7:50	**28-29-30**	10	**10**
4	1	**10-11-12**	8:00	**31-32-33**	10	**11**
5	1	**7-8-9**	8:10	**34-35-36**	10	**12**
6	1	**4-5-6**	8:20	**37-38-39**	10	**13**
7	1	**1-2-3**	8:30	**40-41-42**	10	**14**
1	1	**73-74-75**	8:40	**100-101-102**	10	18
2	1	**76-77-78**	8:50	**97-98-99**	10	19
3	1	**79-80-81**	9:00	**94-95-96**	10	20
4	1	**82-83-84**	9:10	**91-92-93**	10	21
5	1	**85-86-87**	9:20	**88-89-90**	10	22
6	1	**34-35-36**	12:00	**37-38-39**	10	23
7	1	**31-32-33**	12:10	**40-41-42**	10	24
8	1	**28-29-30**	12:20	**43-44-45**	10	25
9	1	**25-26-27**	12:30	**46-47-48**	10	26
10	1	**22-23-24**	12:40	**49-50-51**	10	27
11	1	**19-20-21**	12:50	**52-53-54**	10	28
12	1	**16-17-18**	13:00	**55-56-57**	10	29
13	1	**13-14-15**	13:10	**58-59-60**	10	30
14	1	**10-11-12**	13:20	**61-62-63**	10	31
15	1	**7-8-9**	13:30	**64-65-66**	10	32
16	1	**4-5-6-**	13:40	**67-68-69**	10	33
17	1	**1-2-3**	13:50	**70-71-72**	10	34

FIELD 102 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
23	1	**37-38-39**	7:30	**34-35-36**	10	6
24	1	**40-41-42**	7:40	**31-32-33**	10	7
25	1	**43-44-45**	7:50	**28-29-30**	10	8
26	1	**46-47-48**	8:00	**25-26-27**	10	9
27	1	**49-50-51**	8:10	**22-23-24**	10	10
28	1	**52-53-54**	8:20	**19-20-21**	10	11
29	1	**55-56-57**	8:30	**16-17-18**	10	12
30	1	**58-59-60**	8:40	**13-14-15**	10	13
31	1	**61-62-63**	8:50	**10-11-12**	10	14
32	1	**64-65-66**	9:00	**7-8-9**	10	15
33	1	**67-68-69**	9:10	**4-5-6-**	10	16
23	1	**70-71-72**	9:20	**1-2-3**	10	17
8	1	**22-23-24**	12:00	**19-20-21**	10	**1**
9	1	**25-26-27**	12:10	**16-17-18**	10	**2**
10	1	**28-29-30**	12:20	**13-14-15**	10	**3**
11	1	**31-32-33**	12:30	**10-11-12**	10	**4**
12	1	**34-35-36**	12:40	**7-8-9**	10	**5**
13	1	**37-38-39**	12:50	**4-5-6**	10	**6**
14	1	**40-41-42**	13:00	**1-2-3**	10	**7**
18	1	**100-101-102**	13:10	**73-74-75**	10	1
19	1	**97-98-99**	13:20	**76-77-78**	10	2
20	1	**94-95-96**	13:30	**79-80-81**	10	3
21	1	**91-92-93**	13:40	**82-83-84**	10	4
22	1	**88-89-90**	13:50	**85-86-87**	10	5

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile); **rosso** = giocatrici ammesse (gara femminile); **verde** = wild card.

Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 60 giocatori e 30 giocatrici con doppio tee, eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

3° GIORNO – 3° GIRO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	30-29-28	7:30	33-32-31	10	11
2	1	27-26-25	7:40	36-35-34	10	12
3	1	24-23-22	7:50	39-38-37	10	13
4	1	21-20-19	8:00	42-41-40	10	14
5	1	18-17-16	8:10	45-44-43	10	15
6	1	15-14-13	8:20	48-47-46	10	16
7	1	12-11-10	8:30	51-50-49	10	17
8	1	9-8-7	8:40	54-53-52	10	18
9	1	6-5-4	8:50	57-56-55	10	19
10	1	3-2-1	9:05	60-59-58	10	20
1	1	15-14-13	9:20	18-17-16	10	**6**
2	1	12-11-10	9:30	21-20-19	10	**7**
3	1	9-8-7	9:40	24-23-22	10	**8**
4	1	6-5-4	9:50	27-26-25	10	**9**
5	1	3-2-1	10:00	30-29-28	10	**10**

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;

- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
GARE NAZIONALI 36/36

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:
36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

Categoria femminile:
36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
iv) in regola con l'Amateur Status;
v) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 18 buche).
Numero massimo dei giocatori ammessi: **52 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 9 buche).
In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatori che completano il primo giro inferiori a **16** (esclusi NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 18 buche).
Numero massimo delle giocatrici ammesse: **22 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 9 buche).
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatrici che completano il primo giro inferiori a **8** (escluse NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni.
In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it .

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.
Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori (campi di 18 buche) – 52 giocatori (campi di 9 buche) con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 40 giocatrici (campi di 18 buche) – 22 giocatrici (campi di 9 buche) con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
  L'Ufficio Campionati si riserva di assegnare una Wild Card a una giocatrice e a un giocatore disabile.

I giocatori con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:
- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 100 ridotta a euro 50** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale e per i soci del Circolo Organizzatore e deve essere versata al Circolo Organizzatore.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;

ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza

disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:
1°, 2° e 3° lordo.
1° e 2° netto.

Categoria femminile:
1° e 2° lordo.
1° netto.

Eventuali ulteriori premi sono considerati premi speciali.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELLE GARE NAZIONALI 36/36

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

Le Gare Nazionali 36/36 sono programmate dai Comitati o Delegati Regionali, con il supporto delle Sezioni Zonali Regole.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) *Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara*

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Materiale per lo svolgimento della Gara*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve essere in possesso del materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per la gara sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

Le Gare Nazionali 36/36 possono essere giocate su campi a 9 buche, a condizione che la lunghezza dai tee di partenza gialli, calcolata su 18 buche non sia inferiore a 5.800 metri. Il Comitato Regole e Campionati può valutare possibili deroghe, tenuto conto del par del campo.

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza del medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).
Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.
Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Organizzatore può fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Organizzatore si può organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali della gara.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 6.

k) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 13.

l) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.
Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

m) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo quando necessario e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Wild Card

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

b) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 6.

c) Pubblicazione del Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Organizzatore, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Per il secondo giorno gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;

- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

FIELD 102 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI 1° GIORNO

match	Tee	nome	Ora	nome	tee	match
1	1	37-38-39	7:30	34-35-36	10	18
2	1	40-41-42	7:40	31-32-33	10	19
3	1	43-44-45	7:50	28-29-30	10	20
4	1	46-47-48	8:00	25-26-27	10	21
5	1	49-50-51	8:10	22-23-24	10	22
6	1	52-53-54	8:20	19-20-21	10	23
7	1	55-56-57	8:30	16-17-18	10	24
8	1	58-59-60	8:40	13-14-15	10	25
9	1	61-62-63	8:50	10-11-12	10	26
10	1	64-65-66	9:00	7-8-9	10	27
11	1	67-68-69	9:10	4-5-6	10	28
12	1	70-71-72	9:20	1-2-3	10	29
1	1	22-23-24	12:00	19-20-21	10	8
2	1	25-26-27	12:10	16-17-18	10	9
3	1	28-29-30	12:20	13-14-15	10	10
4	1	31-32-33	12:30	10-11-12	10	11
5	1	34-35-36	12:40	7-8-9	10	12
6	1	37-38-39	12:50	4-5-6	10	13
7	1	40-41-42	13:00	1-2-3	10	14
13	1	100-101-102	13:10	73-74-75	10	30
14	1	97-98-99	13:20	76-77-78	10	31
15	1	94-95-96	13:30	79-80-81	10	32
16	1	91-92-93	13:40	82-83-84	10	33
17	1	88-89-90	13:50	85-86-87	10	34

FIELD 102 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI 2° GIORNO PER CLASSIFICA

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
8	1	19-20-21	7:30	22-23-24	10	1
9	1	16-17-18	7:40	25-26-27	10	2
10	1	13-14-15	7:50	28-29-30	10	3
11	1	10-11-12	8:00	31-32-33	10	4
12	1	7-8-9	8:10	34-35-36	10	5
13	1	4-5-6	8:20	37-38-39	10	6
14	1	1-2-3	8:30	40-41-42	10	7
30	1	73-74-75	8:40	100-101-102	10	13
31	1	76-77-78	8:50	97-98-99	10	14
32	1	79-80-81	9:00	94-95-96	10	15
33	1	82-83-84	9:10	91-92-93	10	16
23	1	85-86-87	9:20	88-89-90	10	17
18	1	34-35-36	12:00	37-38-39	10	1
19	1	31-32-33	12:10	40-41-42	10	2
20	1	28-29-30	12:20	43-44-45	10	3
21	1	25-26-27	12:30	46-47-48	10	4
22	1	22-23-24	12:40	49-50-51	10	5
23	1	19-20-21	12:50	52-53-54	10	6
24	1	16-17-18	13:00	55-56-57	10	7
25	1	13-14-15	13:10	58-59-60	10	8
26	1	10-11-12	13:20	61-62-63	10	9
27	1	7-8-9	13:30	64-65-66	10	10
21	1	4-5-6	13:40	67-68-69	10	11
22	1	1-2-3	13:50	70-71-72	10	12

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile); **rosso** = giocatrici ammesse (gara femminile); **verde** = wild card.

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE 1° GIORNO

match	tee	nome	ora
1	1	22-23-24	7:30
2	1	19-20-21	7:40
3	1	16-17-18	7:50
4	1	13-14-15	8:00
5	1	10-11-12	8:10
6	1	7-8-9	8:20
7	1	4-5-6	8:30
8	1	1-2-3	8:40
1	1	52-53-54	8:50
2	1	49-50-51	9:00
3	1	46-47-48	9:10
4	1	43-44-45	9:20
5	1	40-41-42	9:30
6	1	37-38-39	12:10
7	1	34-35-36	12:20
8	1	31-32-33	12:30
9	1	28-29-30	12:40

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE 2° GIORNO PER CLASSIFICA

match	tee	nome	ora
1	1	22-23-24	7:30
2	1	19-20-21	7:40
3	1	16-17-18	7:50
4	1	13-14-15	8:00
5	1	10-11-12	8:10
6	1	7-8-9	8:20
7	1	4-5-6	8:30
8	1	1-2-3	8:40
1	1	52-53-54	8:50
2	1	49-50-51	9:00
3	1	46-47-48	9:10
4	1	43-44-45	9:20
5	1	40-41-42	9:30
6	1	37-38-39	12:10
7	1	34-35-36	12:20
8	1	31-32-33	12:30
9	1	28-29-30	12:40

10	1	25-26-27	12:50
11	1	22-23-24	13:00
12	1	19-20-21	13:10
13	1	16-17-18	13:20
14	1	13-14-15	13:30
15	1	10-11-12	13:40
16	1	7-8-9	13:50
17	1	4-5-6	14:00
18	1	1-2-3	14:10

10		25-26-27	12:50
11	1	22-23-24	13:00
12	1	19-20-21	13:10
13	1	16-17-18	13:20
14	1	13-14-15	13:30
15	1	10-11-12	13:40
16	1	7-8-9	13:50
17	1	4-5-6	14:00
18	1	1-2-3	14:10

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile); **rosso** = giocatrici ammesse (gara femminile); **verde** = wild card.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
TROFEI GIOVANILI FEDERALI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:
36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

Categoria femminile:
36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

i) **nati dal 1° gennaio 2004 in poi;**
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
v) in regola con l'Amateur Status;
vi) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 18 buche).
Numero massimo dei giocatori ammessi: **52 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 9 buche).
In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatori che completano il primo giro inferiori a **16** (esclusi NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 18 buche).
Numero massimo delle giocatrici ammesse: **22 + 2 Wild Card Circolo** (campi di 9 buche).
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatrici che completano il primo giro inferiori a **8** (escluse NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild Card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni.
In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it .

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.
Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori (campi di 18 buche) – 52 giocatori (campi di 9 buche) con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 40 giocatrici (campi di 18 buche) – 22 giocatrici (campi di 9 buche) con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
  L'Ufficio Campionati si riserva di assegnare una Wild Card a una giocatrice e a un giocatore disabile.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:
- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore agli **euro 40** e deve essere versata al Circolo Organizzatore.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;

ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette

ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:
1°, 2° e 3° classificato
1° cadetti (under 16)
1° pulcini (under 14)
1° baby (under 12)

Categoria femminile:
1ª, 2ª e 3ª classificata
1ª cadette (under 16)
1ª pulcine (under 14)
1ª baby (under 12)

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEI TROFEI GIOVANILI FEDERALI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) *Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara*

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Materiale per lo svolgimento della Gara*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve essere in possesso del materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per la gara sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

I Trofei Giovanili Federali possono essere giocate su campi a 9 buche, a condizione che la lunghezza dai tee di partenza gialli, calcolata su 18 buche non sia inferiore a 5.800 metri. Il Comitato Regole e Campionati può valutare possibili deroghe, tenuto conto del par del campo.

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza del medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).
Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.
Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Organizzatore può fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Organizzatore si può organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali della gara.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 6.

k) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 13.

l) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.
Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

m) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo quando necessario e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Wild Card

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

b) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 6.

c) Pubblicazione del Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Organizzatore, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Per il secondo giorno gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per il giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;

- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

FIELD 102 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI 1° GIORNO

match	Tee	nome	Ora	nome	tee	match
1	1	**37-38-39**	7:30	**34-35-36**	10	18
2	1	**40-41-42**	7:40	**31-32-33**	10	19
3	1	**43-44-45**	7:50	**28-29-30**	10	20
4	1	**46-47-48**	8:00	**25-26-27**	10	21
5	1	**49-50-51**	8:10	**22-23-24**	10	22
6	1	**52-53-54**	8:20	**19-20-21**	10	23
7	1	**55-56-57**	8:30	**16-17-18**	10	24
8	1	**58-59-60**	8:40	**13-14-15**	10	25
9	1	**61-62-63**	8:50	**10-11-12**	10	26
10	1	**64-65-66**	9:00	**7-8-9**	10	27
11	1	**67-68-69**	9:10	**4-5-6-**	10	28
12	1	**70-71-72**	9:20	**1-2-3**	10	29
1	1	**22-23-24**	12:00	**19-20-21**	10	**8**
2	1	**25-26-27**	12:10	**16-17-18**	10	**9**
3	1	**28-29-30**	12:20	**13-14-15**	10	**10**
4	1	**31-32-33**	12:30	**10-11-12**	10	**11**
5	1	**34-35-36**	12:40	**7-8-9**	10	**12**
6	1	**37-38-39**	12:50	**4-5-6**	10	**13**
7	1	**40-41-42**	13:00	**1-2-3**	10	**14**
13	1	**100-101-102**	13:10	**73-74-75**	10	30
14	1	**97-98-99**	13:20	**76-77-78**	10	31
15	1	**94-95-96**	13:30	**79-80-81**	10	32
16	1	**91-92-93**	13:40	**82-83-84**	10	33
17	1	**88-89-90**	13:50	**85-86-87**	10	34

FIELD 102 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI 2° GIORNO PER CLASSIFICA

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
8	1	**19-20-21**	7:30	**22-23-24**	10	**1**
9	1	**16-17-18**	7:40	**25-26-27**	10	**2**
10	1	**13-14-15**	7:50	**28-29-30**	10	**3**
11	1	**10-11-12**	8:00	**31-32-33**	10	**4**
12	1	**7-8-9**	8:10	**34-35-36**	10	**5**
13	1	**4-5-6**	8:20	**37-38-39**	10	**6**
14	1	**1-2-3**	8:30	**40-41-42**	10	**7**
30	1	**73-74-75**	8:40	**100-101-102**	10	13
31	1	**76-77-78**	8:50	**97-98-99**	10	14
32	1	**79-80-81**	9:00	**94-95-96**	10	15
33	1	**82-83-84**	9:10	**91-92-93**	10	16
23	1	**85-86-87**	9:20	**88-89-90**	10	17
18	1	**34-35-36**	12:00	**37-38-39**	10	1
19	1	**31-32-33**	12:10	**40-41-42**	10	2
20	1	**28-29-30**	12:20	**43-44-45**	10	3
21	1	**25-26-27**	12:30	**46-47-48**	10	4
22	1	**22-23-24**	12:40	**49-50-51**	10	5
23	1	**19-20-21**	12:50	**52-53-54**	10	6
24	1	**16-17-18**	13:00	**55-56-57**	10	7
25	1	**13-14-15**	13:10	**58-59-60**	10	8
26	1	**10-11-12**	13:20	**61-62-63**	10	9
27	1	**7-8-9**	13:30	**64-65-66**	10	10
21	1	**4-5-6**	13:40	**67-68-69**	10	11
22	1	**1-2-3**	13:50	**70-71-72**	10	12

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile); **rosso** = giocatrici ammesse (gara femminile); **verde** = wild card.

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI
CAMPO A 9 BUCHE 1° GIORNO

match	tee	nome	ora
1	1	22-23-24	7:30
2	1	19-20-21	7:40
3	1	16-17-18	7:50
4	1	13-14-15	8:00
5	1	10-11-12	8:10
6	1	7-8-9	8:20
7	1	4-5-6	8:30
8	1	1-2-3	8:40
1	1	52-53-54	8:50
2	1	49-50-51	9:00
3	1	46-47-48	9:10
4	1	43-44-45	9:20
5	1	40-41-42	9:30
6	1	37-38-39	12:10
7	1	34-35-36	12:20
8	1	31-32-33	12:30
9	1	28-29-30	12:40

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI
CAMPO A 9 BUCHE 2° GIORNO PER CLASSIFICA

match	tee	nome	ora
1	1	22-23-24	7:30
2	1	19-20-21	7:40
3	1	16-17-18	7:50
4	1	13-14-15	8:00
5	1	10-11-12	8:10
6	1	7-8-9	8:20
7	1	4-5-6	8:30
8	1	1-2-3	8:40
1	1	52-53-54	8:50
2	1	49-50-51	9:00
3	1	46-47-48	9:10
4	1	43-44-45	9:20
5	1	40-41-42	9:30
6	1	37-38-39	12:10
7	1	34-35-36	12:20
8	1	31-32-33	12:30
9	1	28-29-30	12:40

10	1	25-26-27	12:50
11	1	22-23-24	13:00
12	1	19-20-21	13:10
13	1	16-17-18	13:20
14	1	13-14-15	13:30
15	1	10-11-12	13:40
16	1	7-8-9	13:50
17	1	4-5-6	14:00
18	1	1-2-3	14:10

10		25-26-27	12:50
11	1	22-23-24	13:00
12	1	19-20-21	13:10
13	1	16-17-18	13:20
14	1	13-14-15	13:30
15	1	10-11-12	13:40
16	1	7-8-9	13:50
17	1	4-5-6	14:00
18	1	1-2-3	14:10

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile); **rosso** = giocatrici ammesse (gara femminile); **verde** = wild card.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI REGIONALI

INDIVIDUALI E A SQUADRE

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATI REGIONALI FEMMINILI E MASCHILI INDIVIDUALI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
v) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:
36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

Categoria femminile:
36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

3 CLASSIFICA A SQUADRE PER CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE

I Comitati/Delegati Regionali di ogni singola Zona, qualora nella Zona non si disputi il Campionato Regionale a Squadre, possono indire il Campionato Regionale a Squadre con la sola redazione della Classifica a Squadre; tale decisione deve essere pubblicata nell'anagrafica della gara alla voce "Info" entro 15 giorni precedenti l'inizio della gara.

3.1 Formula

36 buche stroke play scratch (in contemporanea con il Campionato Individuale).

3.2 Composizione delle Squadre

Se il Campionato Individuale Maschile e il Campionato Individuale Femminile si disputano sullo stesso campo, al fine della classifica del Campionato Regionale a Squadre, le squadre devono essere rappresentate da entrambi i sessi e devono essere composte da 4 giocatrici/giocatori.
Se il Campionato Individuale Maschile e il Campionato Individuale Femminile si disputano su campi diversi, al fine della classifica del Campionato Regionale a Squadre, le squadre maschili devono essere composte da 4 giocatori, mentre le squadre femminili devono essere composte da 3 giocatrici. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.
In qualsiasi caso ogni Circolo può iscrivere una sola squadra.
In caso di squadre iscritte inferiori a **6** il Campionato a squadre deve essere annullato.

I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022 non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.
Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.
Della squadra può far parte un solo giocatore straniero.
I Circoli, la cui prima affiliazione, è avvenuta nel corso del 2022 possono partecipare al Campionato a Squadre con giocatori tesserati entro 30 giorni dalla data di affiliazione.

L'elenco dei giocatori che compongono la squadra deve essere presentato al Comitato entro e non oltre le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine è possibile chiedere al Comitato di Gara, per iscritto e garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti al punto 4 delle Condizioni di Gara, l'integrazione e la sostituzione fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara.
La squadra dovrà rimanere invariata per tutta la durata della gara.

3.3 Classifica a Squadre

La Classifica a Squadre viene predisposte nel modo seguente:

- Squadre Miste (se il Campionato Individuale Maschile e il Campionato Individuale Femminile si disputano sullo stesso campo): i migliori 3 score per ogni giro di ogni squadra;
- Squadre Maschili (se il Campionato Individuale Maschile e il Campionato Individuale Femminile si disputano su campi diversi): i migliori 3 score per ogni giro di ogni squadra;
- Squadre Femminili (se il Campionato Individuale Femminile e il Campionato Individuale Maschile si disputano su campi diversi): i migliori 2 score per ogni giro di ogni squadra.

3.4 Parità e Spareggi

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine, continuando la parità, viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.
Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

3.5 Premi

Alle prime due squadre classificate.

4 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori italiani e stranieri tesserati per il Circolo della Regione o della Macroregione in cui si svolge:

i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 5;
iv) in regola con l'Amateur Status;
v) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

5 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Comitato/Delegato Regionale.**
In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatori che completano il primo giro inferiori a **16** (esclusi NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Comitato/Delegato Regionale.**
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatrici che completano il primo giro inferiori a **8** (escluse NP e SQ) la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni.
In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it .

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.
Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 40 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card secondo il seguente criterio: abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
  È possibile assegnare una Wild Card a un giocatore disabile e in tal caso si rimanda alle Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità per le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive che tale giocatore può utilizzare durante il Campionato.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 4. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.
I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it . La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione a campionati@federgolf.it da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 100 ridotta a euro 50** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o Federale, soci del Circolo Ospitante e deve essere versata al Circolo Ospitante.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Categoria maschile:
1°, 2° e 3° classificato

Categoria femminile:
1ª e 2ª classificata

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEI CAMPIONATI REGIONALI FEMMINILI E MASCHILI INDIVIDUALI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara*

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Premi e materiale per lo svolgimento della Gara*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dal Comitato/Delegato Regionale FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante può fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si può organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali della gara.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 6.

k) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Ospitante deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento e il Comitato/Delegato Regionale di riferimento e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.
Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

l) Rimborso Spese

Il Comitato/Delegato Regionale di riferimento deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo quando necessario e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Wild Card

L'Ufficio Campionati inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 5 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

b) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 6.

c) Pubblicazione Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Ospitante, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Per il secondo giorno gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per il giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Indice

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

FIELD 102 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI 1° GIORNO						
match	Tee	nome	Ora	nome	tee	match
1	1	19-20-21	7:30	22-23-24	10	8
2	1	16-17-18	7:40	25-26-27	10	9
3	1	13-14-15	7:50	28-29-30	10	10
4	1	10-11-12	8:00	31-32-33	10	11
5	1	7-8-9	8:10	34-35-36	10	12
6	1	4-5-6	8:20	37-38-39	10	13
7	1	1-2-3	8:30	40-41-42	10	14
1	1	73-74-75	8:40	100-101-102	10	18
2	1	76-77-78	8:50	97-98-99	10	19
3	1	79-80-81	9:00	94-95-96	10	20
4	1	82-83-84	9:10	91-92-93	10	21
5	1	85-86-87	9:20	88-89-90	10	22
6	1	34-35-36	12:00	37-38-39	10	23
7	1	31-32-33	12:10	40-41-42	10	24
8	1	28-29-30	12:20	43-44-45	10	25
9	1	25-26-27	12:30	46-47-48	10	26
10	1	22-23-24	12:40	49-50-51	10	27
11	1	19-20-21	12:50	52-53-54	10	28
12	1	16-17-18	13:00	55-56-57	10	29
13	1	13-14-15	13:10	58-59-60	10	30
14	1	10-11-12	13:20	61-62-63	10	31
15	1	7-8-9	13:30	64-65-66	10	32
16	1	4-5-6-	13:40	67-68-69	10	33
17	1	1-2-3	13:50	70-71-72	10	34

FIELD 102 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI 2° GIORNO PER CLASSIFICA						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
23	1	37-38-39	7:30	34-35-36	10	6
24	1	40-41-42	7:40	31-32-33	10	7
25	1	43-44-45	7:50	28-29-30	10	8
26	1	46-47-48	8:00	25-26-27	10	9
27	1	49-50-51	8:10	22-23-24	10	10
28	1	52-53-54	8:20	19-20-21	10	11
29	1	55-56-57	8:30	16-17-18	10	12
30	1	58-59-60	8:40	13-14-15	10	13
31	1	61-62-63	8:50	10-11-12	10	14
32	1	64-65-66	9:00	7-8-9	10	15
33	1	67-68-69	9:10	4-5-6-	10	16
23	1	70-71-72	9:20	1-2-3	10	17
8	1	22-23-24	12:00	19-20-21	10	1
9	1	25-26-27	12:10	16-17-18	10	2
10	1	28-29-30	12:20	13-14-15	10	3
11	1	31-32-33	12:30	10-11-12	10	4
12	1	34-35-36	12:40	7-8-9	10	5
13	1	37-38-39	12:50	4-5-6	10	6
14	1	40-41-42	13:00	1-2-3	10	7
18	1	100-101-102	13:10	73-74-75	10	1
19	1	97-98-99	13:20	76-77-78	10	2
20	1	94-95-96	13:30	79-80-81	10	3
21	1	91-92-93	13:40	82-83-84	10	4
22	1	88-89-90	13:50	85-86-87	10	5

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile); **rosso** = giocatrici ammesse (gara femminile); **verde** = wild card.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server.

È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati, alla Sezione Zonale Regole di riferimento e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATI REGIONALI A SQUADRE

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare al massimo **48 squadre.**
In caso di Campionato femminile e maschile separati: a **24** squadre maschili **12** squadre femminili.

In caso di squadre iscritte inferiori a **6** il Campionato deve essere annullato.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 4 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un capitano tesserato per il Circolo e in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi. I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021. Della squadra può far parte un solo giocatore straniero.
ECCEZIONE: i Circoli la cui prima affiliazione sia avvenuta nel corso dell'anno possono partecipare al Campionato con i giocatori tesserati entro 30 giorni dalla data di affiliazione.

4 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.
Per la classifica contano i migliori tre score per giro di ogni squadra.

NOTA: i Comitati/Delegati regionali hanno la facoltà di istituire campionati a squadre maschili e femminili separati, assegnandoli a uno stesso Circolo o a due diversi Circoli. In tal caso le squadre maschili sono composte da 4 giocatori (agli effetti della classifica contano i migliori tre score per giro), mentre le squadre femminili sono composte da 3 giocatrici (agli effetti della classifica contano i migliori due score per giro).

Il Campionato non è valido per l'ordine di merito.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori tesserati per il Circolo della Regione o della Macroregione in cui si svolge:

i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso, è ammesso per ogni squadra un solo giocatore straniero;
ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
iv) in regola con l'Amateur Status;
v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara; il giorno di chiusura deve essere feriale (sono considerati festivi: sabato, domenica, festività nazionali) altrimenti si utilizza il giorno feriale immediatamente precedente.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 5. La somma degli Handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it .
Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it .
La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.
L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero dei giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso d'integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 200** e deve essere versata al Circolo Ospitante.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**
Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo del Circolo Ospitante

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'Orario di Partenza comporta una sanzione pari a due volte la tassa d'iscrizione.

9 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: tre giocatori su quattro) con l'aggiunta del quarto giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.
Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

10 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).
Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 4 secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara: entro le ore 10.00 del giorno antecedente l'inizio; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- Secondo giorno di gara: entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso Orario di Partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

11 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.
Tale persona può essere o il capitano della squadra, tesserato per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un allenatore iscritto a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.
Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.
Per essere identificati sul campo il capitano e il team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.
Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

a) per le squadre che inviano solo il capitano, questi può essere nominato team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se trattasi di un capitano giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
b) per le squadre che nominano un team advisor, solo costui può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il capitano sia il team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.
Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

12 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai capitani e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il capitano, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.
Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

13 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

14 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:
a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

15 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

16 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:
- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.
Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

17 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

18 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

19 PREMI

Alle prime tre squadre classificate femminili.
Alle prime tre squadre classificate maschili.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEI CAMPIONATI REGIONALI A SQUADRE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.

k) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Ospitante deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento e il Comitato/Delegato Regionale di riferimento e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.
Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

l) Rimborso Spese

Il Comitato/Delegato Regionale di riferimento deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo quando necessario e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Lista delle Squadre Ammesse

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

b) Pubblicazione del Comitato di Gara sul Sito Federale

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Organizzatore, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

c) Servizio Meteorologico

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

d) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 4 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvedere a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

36 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 1° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	16/1-17/1-18/1	7:30	19/1-20/1-21/1	10	25
2	1	13/1-14/1-15/1	7:41	22/1-23/1-24/1	10	26
3	1	10/1-11/1-12/1	7:52	25/1-26/1-27/1	10	27
4	1	7/1-8/1-9/1	8:03	28/1-29/1-30/1	10	28
5	1	4/1-5/1-6/1	8:14	31/1-32/1-33/1	10	29
6	1	1/1-2/1-3/1	8:25	14/1-35/1-36/1	10	30
7	1	19/2-22/2-25/2	8:41	16/2-13/2-10/2	10	31
8	1	20/2-23/2-26/2	8:52	17/2-14/2-11/2	10	32
9	1	21/2-24/2-27/2	9:03	18/2-15/2-12/2	10	33
10	1	28/2-31/2-34/2	9:14	7/2-4/2-1/2	10	34
11	1	29/2-32/2-35/2	9:25	8/2-5/2-2/2	10	35
12	1	30/2-33/2-36/2	9:36	9/2-6/2-3/2	10	36
13	1	16/3-14/3-12/3	12:21	19/3-23/3-27/3	10	37
14	1	17/3-18/3-15/3	12:32	20/3-22/3-24/3	10	38
15	1	13/3-11/3-9/3	12:43	21/3-25/3-26/3	10	39
16	1	10/3-8/3-6/3	12:54	28/3-31/3-36/3	10	40
17	1	7/3-5/3-3/3	13:05	29/3-33/3-34/3	10	41
18	1	4/3-1/3-2/3	13:16	30/3-32/3-35/3	10	42
19	1	19/4-20/4-21/4	13:32	16/4-17/4-18/4	10	43
20	1	22/4-23/4-24/4	13:43	13/4-14/4-15/4	10	44
21	1	25/4-26/4-27/4	13:54	10/4-11/4-12/4	10	45
22	1	28/4-29/4-30/4	14:05	7/4-8/4-9/4	10	46
23	1	31/4-32/4-33/4	14:16	4/4-5/4-6/4	10	47
24	1	34/4-35/4-36/4	14:27	1/4-2/4-3/4	10	48

Legenda: i quattro colori servono per suddivisione e indicano i quattro giocatori di ogni squadra.

36 CIRCOLI 4 PARTECIPANTI PER CIRCOLO (144 GIOCATORI) – 2° GIORNO IN BASE ALLA CLASSIFICA A SQUADRE

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	36/2-35/2-34/2	7:30	36/4-35/4-34/4	10	25
2	1	36/1-35/1-34/1	7:41	36/3-35/3-34/3	10	26
3	1	33/2-32/2-31/2	7:52	33/4-32/4-31/4	10	27
4	1	33/1-32/1-31/1	8:03	33/3-32/3-31/3	10	28
5	1	30/2-29/2-28/2	8:14	30/4-29/4-28/4	10	29
6	1	30/1-29/1-28/1	8:25	30/3-29/3-28/3	10	30
7	1	27/2-26/2-25/2	8:41	27/4-26/3-25/3	10	31
8	1	27/1-26/1-25/1	8:52	27/3-26/3-25/3	10	32
9	1	24/2-23/2-22/2	9:03	24/4-23/1-22/4	10	33
10	1	24/1-23/1-22/1	9:14	24/3-23/3-22/3	10	34
11	1	21/2-20/2-19/2	9:25	21/4-20/4-19/4	10	35
12	1	21/1-20/1-19/1	9:36	21/3-20/3-19/3	10	36
13	1	18/2-17/2-16/2	12:21	18/4-17/4-16/4	10	37
14	1	18/1-17/1-16/1	12:32	18/3-17/3-16/3	10	38
15	1	15/2-14/2-13/2	12:43	15/4-14/4-13/4	10	39
16	1	15/1-14/1-13/1	12:54	15/3-14/3-13/3	10	40
17	1	12/2-11/2-10/2	13:05	12/4-11/4-10/4	10	41
18	1	12/1-11/1-10/1	13:16	12/3-11/3-10/3	10	42
19	1	9/2-8/2-7/2	13:32	9/4-8/4-7/4	10	43
20	1	9/1-8/1-7/1	13:43	9/3-8/3-7/3	10	44
21	1	6/2-5/2-4/2	13:54	6/4-5/4-4/4	10	45
22	1	6/1-5/1-4/1	14:05	6/3-5/3-4/3	10	46
23	1	3/2-2/2-1/2	14:16	3/4-2/4-1/4	10	47
24	1	3/1-2/1-1/1	14:27	3/3-2/3-1/3	10	48

Legenda: i giocatori sono inseriti seguendo come ordine i risultati di squadra peggiori/migliori.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore, capitano o team advisor può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare le giocatrici.

h) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati, alla Sezione Zonale Regole di riferimento e all'Ufficio Campionati.

j) *Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) *Anti-Doping*

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA

GARE GIOVANILI, CIRCUITO SARANNO FAMOSI,

CIRCUITO TEODORO SOLDATI E

FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE

CONDIZIONI DI GARA
GARE GIOVANILI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
v) i giocatori under 12 con Handicap Index ≤ di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
vi) i giocatori under 12 con Handicap Index > di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
vii) le giocatrici over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
viii) le giocatrici under 12 con Handicap Index ≤ di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
ix) le giocatrici under 12 con Handicap Index > di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
x) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:
18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:
18 buche stroke play medal scratch.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

i) **nati dal 1° gennaio 2004 in poi;**
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf;
iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
v) eventuali Atleti con qualifica RH (Riattribuzione Handicap Index) possono partecipare qualora il field non sia completo e gareggiando per la sola classifica stroke-play. Il punteggio lordo ottenuto è valido ai fini del Ranking Nazionale;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **90** (campi di 18 buche) o **54** (campi di 9 buche).

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **42** (campi di 18 buche) o **24** (campi di 9 buche).

Se il numero totale di giocatori e giocatrici ammesse è inferiori a 9 per le gare giocate su 18 buche e a **6** per le gare giocate su 9 buche la gara deve essere annullata.

Non sono previste wild card.
La gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

Il field totale per campi a 18 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 90 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 42 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

Il field totale per campi a 9 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 54 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 24 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

I numeri massimi sopra indicati possono essere ridotti, prima della chiusura iscrizioni, quando le condizioni (es: ore di luce disponibili o temporanea indisponibilità del campo, ecc.) lo richiedano.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire alla chiusura delle iscrizioni.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo l'Handicap Index, in caso di parità di Handicap Index sono prese in considerazione la data e l'ora di iscrizione.
Gli iscritti in esubero sono inseriti in una lista d'attesa. Tale lista deve essere costantemente aggiornata fino alle 11.30 del giorno antecedente la gara.
I giocatori in lista d'attesa sono tenuti a verificarla e a manifestare la loro disponibilità a partecipare, registrandosi, ove richiesto, come i giocatori ammessi.

Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi delle assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, possono essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa.
Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 **di 3 giorni prima dell'inizio della gara.**

Le iscrizioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti. Il Comitato di Gara non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione all'indirizzo e-mail del Circolo Organizzatore da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore a **euro 20** e viene incassata direttamente dal Circolo Organizzatore.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Tutti gli ammessi qualora ritenessero, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara, di non poter partecipare sono tenuti a cancellarsi.

Le cancellazioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O ANNULLAMENTO DELLA GARA

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) se non è possibile completare il giro nel corso della giornata, la gara viene annullata.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, la notifica della ripresa del gioco, così come anche l'eventuale annullamento, viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità si procede a un confronto degli score del giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della

gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:
1° e 2° classificato (partiti dai tee gialli)
1° cadetti (under 16) (partiti dai tee gialli)
1° pulcini (under 14) (partiti dai tee gialli)
1° baby (under 12) (partito dai tee gialli)
1° baby (under 12) (partito dai tee verdi)
1° netto

Categoria femminile:
1ª e 2ª classificata (partite dai tee rossi)
1ª cadette (under 16) (partite dai tee rossi)
1ª pulcine (under 14) (partite dai tee rossi)
1ª baby (under 12) (partita dai tee rossi)
1ª baby (under 12) (partita dai tee arancioni)
1ª netto

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELLE GARE GIOVANILI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

Le Gare Giovanili sono programmate dai Comitati o Delegati Regionali, con il supporto delle Sezioni Zonali Regole.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) *Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara*

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare al Comitato/Delegato Regionale FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Materiale per lo svolgimento della Gara*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per la gara sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

Le Gare Giovanili possono essere giocate su campi a 9 buche, a condizione che la lunghezza dai tee di partenza gialli, calcolata su 18 buche non sia inferiore a 5.800 metri. Il Comitato Regole e Campionati può valutare possibili deroghe, tenuto conto del par del campo.

I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5.000 metri dai tee gialli e che non dispongono dei tee avanzati, devono utilizzare quelli rossi con i rispettivi course rating maschile e femminile. I tee rossi devono pertanto essere certificati per le giocatrici (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee arancioni) e per i giocatori (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee verdi).

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).
Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.
Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

g) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 6.

h) *Premi*

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 13.

i) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento dal Direttore di Torneo e quando necessario da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.
Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati, per conoscenza all'Ufficio Campionati, alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

j) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito del Comitato/Delegato Regionale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.
Di seguito l'esempio due esempi di Orari di Partenza con il riferimento del full field: il primo è creato in base all'Handicap Index crescente dei giocatori (migliori-peggiori) e il secondo in base all'Handicap Index decrescente dei giocatori (peggiori-migliori).
L'utilizzo di uno o dell'altro schema è a cura del Direttore di Torneo che, per la scelta, deve considerare, insieme a eventuali indicazioni del Referente dell'Attività Giovanile, il field dei giocatori per la relativa velocità di gioco e quindi la presenza tra gli iscritti di tanti giocatori con Handicap Index basso, il campo in cui si gioca, le partenze da un tee solo o da due tee, le condizioni meteorologiche del giorno di gara, le ore di luce limitate in inverno e autunno.

Schemi con Handicap Index crescente

FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**1-2-3**	7:30	**4-5-6**	10	16
2	1	**7-8-9**	7:40	**10-11-12**	10	17
3	1	**13-14-15**	7:50	**16-17-18**	10	18
4	1	**19-20-21**	8:00	**22-23-24**	10	19
5	1	**25-26-27**	8:10	**28-29-30**	10	20
6	1	**31-32-33**	8:20	**34-35-36**	10	21
7	1	**37-38-39**	8:30	**40-41-42**	10	22
1	1	**1-2-3**	8:40	**4-5-6**	10	**8**
2	1	**7-8-9**	8:50	**10-11-12**	10	**9**
3	1	**13-14-15**	9:00	**16-17-18**	10	**10**
4	1	**19-20-21**	11:40	**22-23-24**	10	**11**
5	1	**25-26-27**	11:50	**28-29-30**	10	**12**
6	1	**31-32-33**	12:00	**34-35-36**	10	**13**
7	1	**37-38-39**	12:10	**40-41-42**	10	**14**
8	1	**43-44-45**	12:20	**46-47-48**	10	23
9	1	**49-50-51**	12:30	**52-53-54**	10	24
10	1	**55-56-57**	12:40	**58-59-60**	10	25
11	1	**61-62-63**	12:50	**64-65-66**	10	26
12	1	**67-68-69**	13:00	**70-71-72**	10	27
13	1	**73-74-75**	13:10	**76-77-78**	10	28
14	1	**79-80-81**	13:20	**82-83-84**	10	29
15	1	**85-86-87**	13:30	**88-89-90**	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	1-2-3	7:30
2	1	4-5-6	7:40
3	1	7-8-9	7:50
4	1	10-11-12	8:00
5	1	13-14-15	8:10
6	1	16-17-18	8:20
7	1	19-20-21	8:30
8	1	22-23-24	8:40
1	1	1-2-3	8:50
2	1	4-5-6	9:00
3	1	7-8-9	9:10
4	1	10-11-12	9:20
5	1	13-14-15	9:30
6	1	16-17-18	12:10
7	1	19-20-21	12:20
8	1	22-23-24	12:30
9	1	25-26-27	12:40
10	1	28-29-30	12:50
11	1	31-32-33	13:00
12	1	34-35-36	13:10
13	1	37-38-39	13:20
14	1	40-41-42	13:30
15	1	43-44-45	13:40
16	1	46-47-48	13:50
17	1	49-50-51	14:00
18	1	52-53-54	14:10

Schemi con Handicap Index decrescente

FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**90-89-88**	7:30	**87-86-85**	10	16
2	1	**84-83-82**	7:40	**81-80-79**	10	17
3	1	**78-77-76**	7:50	**75-74-73**	10	18
4	1	**72-71-70**	8:00	**69-68-67**	10	19
5	1	**66-65-64**	8:10	**63-62-61**	10	20
6	1	**60-59-58**	8:20	**57-56-55**	10	21
7	1	**54-53-52**	8:30	**51-50-49**	10	22
1	1	**42-41-40**	8:40	**39-38-37**	10	**8**
2	1	**36-35-34**	8:50	**33-32-31**	10	**9**
3	1	**30-29-28**	9:00	**27-26-25**	10	**10**
4	1	**24-23-22**	11:40	**21-20-19**	10	**11**
5	1	**18-17-16**	11:50	**15-14-13**	10	**12**
6	1	**12-11-10**	12:00	**9-8-7**	10	**13**
7	1	**3-2-1**	12:10	**6-5-4**	10	**14**
8	1	**48-47-46**	12:20	**45-44-43**	10	23
9	1	**42-41-40**	12:30	**39-38-37**	10	24
10	1	**36-35-34**	12:40	**33-32-31**	10	25
11	1	**30-29-28**	12:50	**27-26-25**	10	26
12	1	**24-23-22**	13:00	**21-20-19**	10	27
13	1	**18-17-16**	13:10	**15-14-13**	10	28
14	1	**12-11-10**	13:20	**9-8-7**	10	29
15	1	**3-2-1**	13:30	**6-5-4**	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	24-23-22	7:30
2	1	21-20-19	7:40
3	1	18-17-16	7:50
4	1	15-14-13	8:00
5	1	12-11-10	8:10
6	1	9-8-7	8:20
7	1	6-5-4	8:30
8	1	3-2-1	8:40
1	1	54-53-52	8:50
2	1	51-50-49	9:00
3	1	48-47-46	9:10
4	1	45-44-43	9:20
5	1	42-41-40	9:30
6	1	39-38-37	12:10
7	1	36-35-34	12:20
8	1	33-32-31	12:30
9	1	30-29-28	12:40
10		27-26-25	12:50
11	1	24-23-22	13:00
12	1	21-20-19	13:10
13	1	18-17-16	13:20
14	1	15-14-13	13:30
15	1	12-11-10	13:40
16	1	9-8-7	13:50

17	1	6-5-4	14:00
18	1	3-2-1	14:10

b) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

c) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco; il Comitato deve derogare nelle Regole Locali aggiuntive al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

d) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

e) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

f) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che il giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server.
È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

g) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito del Comitato/Delegato Regionale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo) da inviare alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

h) *Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.
In caso d'infortunio, malattia o grave situazione il giocatore o la giocatrice devono fornire all'Ufficio Campionati, al Direttore di Torneo e al Comitato/Delegato Regionale Provinciale, entro tre giorni lavorativi dalla data della gara, il certificato medico o la giustificazione firmata dai genitori che, con il Direttore del Torneo valuta un'eventuale deroga alla penalizzazione. In caso di maltempo, l'esenzione alla penalizzazione viene difficilmente concessa.

In caso di squalifica è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini Ranking Nazionale.

i) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

j) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CIRCUITO SARANNO FAMOSI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
v) i giocatori under 12 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
vi) le giocatrici over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
vii) le giocatrici under 12 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
viii) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:
18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:
18 buche stroke play medal scratch.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

i) **nati dal 1° gennaio 2008 in poi;**
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf;
iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
v) eventuali Atleti con qualifica RH (Riattribuzione Handicap Index) possono partecipare qualora il field non sia completo e gareggiando per la sola classifica stroke-play. Il punteggio lordo ottenuto è valido ai fini del Ranking Nazionale;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **90** (campi di 18 buche) o **54** (campi di 9 buche).
In caso di giocatori ammessi inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **42** (campi di 18 buche) o **24** (campi di 9 buche).
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Se il numero totale di giocatori e giocatrici ammesse è inferiori a 9 per le gare giocate su 18 buche e a **6** per le gare giocate su 9 buche la gara deve essere annullata.

Non sono previste wild card.
La gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, Wild card incluse, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

Il field totale per campi a 18 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 90 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 42 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

Il field totale per campi a 9 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 54 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 24 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

I numeri massimi sopra indicati possono essere ridotti, prima della chiusura iscrizioni, quando le condizioni (es: ore di luce disponibili o temporanea indisponibilità del campo, ecc.) lo richiedano.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire alla chiusura delle iscrizioni.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo l'Handicap Index, in caso di parità di Handicap Index sono prese in considerazione la data e l'ora di iscrizione.
Gli iscritti in esubero sono inseriti in una lista d'attesa. Tale lista deve essere costantemente aggiornata fino alle 11.30 del giorno antecedente la gara.
I giocatori in lista d'attesa sono tenuti a verificarla e a manifestare la loro disponibilità a partecipare, registrandosi, ove richiesto, come i giocatori ammessi.
Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi delle assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, possono essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa.
Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 **di 3 giorni prima dell'inizio della gara.**

Le iscrizioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:
- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti. Il Comitato di Gara non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione all'indirizzo e-mail del Circolo Organizzatore da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore a **euro 15** e viene incassata direttamente dal Circolo Organizzatore.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Tutti gli ammessi qualora ritenessero, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara, di non poter partecipare sono tenuti a cancellarsi.

Le cancellazioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:
- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O ANNULLAMENTO DELLA GARA

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) se non è possibile completare il giro nel corso della giornata, la gara viene annullata.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, la notifica della ripresa del gioco, così come anche l'eventuale annullamento, viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità si procede a un confronto degli score del giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della

gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:
1° pulcini (under 14) (partiti dai tee gialli)
1° e 2° baby (under 12) (partiti dai tee verdi)

Categoria femminile:
1ª pulcine (under 14) (partite dai tee rossi)
1ª e 2ª baby (under 12) (partite dai tee arancioni)

Categoria mista:
1° netto

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CIRCUITO SARANNO FAMOSI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

Le Gare Giovanili sono programmate dai Comitati o Delegati Regionali, con il supporto delle Sezioni Zonali Regole.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare al Comitato/Delegato Regionale FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

Le Gare Giovanili possono essere giocate su campi a 9 buche, a condizione che la lunghezza dai tee di partenza gialli, calcolata su 18 buche non sia inferiore a 5.800 metri. Il Comitato Regole e Campionati può valutare possibili deroghe, tenuto conto del par del campo.

I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5.000 metri dai tee gialli e che non dispongono dei tee avanzati, devono utilizzare quelli rossi con i rispettivi course rating maschile e femminile. I tee rossi devono pertanto essere certificati per le giocatrici (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee arancioni) e per i giocatori (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee verdi).

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).
Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.
Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

g) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 6.

h) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 13.

i) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento dal Direttore di Torneo e quando necessario da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.
Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

j) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito del Comitato/Delegato Regionale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.
Di seguito l'esempio due esempi di Orari di Partenza con il riferimento del full field: il primo è creato in base all'Handicap Index crescente dei giocatori (migliori-peggiori) e il secondo in base all'Handicap Index decrescente dei giocatori (peggiori-migliori).
L'utilizzo di uno o dell'altro schema è a cura del Direttore di Torneo che, per la scelta, deve considerare, insieme a eventuali indicazioni del Referente dell'Attività Giovanile, il field dei giocatori per la relativa velocità di gioco e quindi la presenza tra gli iscritti di tanti giocatori con Handicap Index basso, il campo in cui si gioca, le partenze da un tee solo o da due tee, le condizioni meteorologiche del giorno di gara, le ore di luce limitate in inverno e autunno.

Schemi con Handicap Index crescente

FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**1-2-3**	7:30	**4-5-6**	10	16
2	1	**7-8-9**	7:40	**10-11-12**	10	17
3	1	**13-14-15**	7:50	**16-17-18**	10	18
4	1	**19-20-21**	8:00	**22-23-24**	10	19
5	1	**25-26-27**	8:10	**28-29-30**	10	20
6	1	**31-32-33**	8:20	**34-35-36**	10	21
7	1	**37-38-39**	8:30	**40-41-42**	10	22
1	1	**1-2-3**	8:40	**4-5-6**	10	**8**
2	1	**7-8-9**	8:50	**10-11-12**	10	**9**
3	1	**13-14-15**	9:00	**16-17-18**	10	**10**
4	1	**19-20-21**	11:40	**22-23-24**	10	**11**
5	1	**25-26-27**	11:50	**28-29-30**	10	**12**
6	1	**31-32-33**	12:00	**34-35-36**	10	**13**
7	1	**37-38-39**	12:10	**40-41-42**	10	**14**
8	1	**43-44-45**	12:20	**46-47-48**	10	23
9	1	**49-50-51**	12:30	**52-53-54**	10	24
10	1	**55-56-57**	12:40	**58-59-60**	10	25
11	1	**61-62-63**	12:50	**64-65-66**	10	26
12	1	**67-68-69**	13:00	**70-71-72**	10	27
13	1	**73-74-75**	13:10	**76-77-78**	10	28
14	1	**79-80-81**	13:20	**82-83-84**	10	29
15	1	**85-86-87**	13:30	**88-89-90**	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	1-2-3	7:30
2	1	4-5-6	7:40
3	1	7-8-9	7:50
4	1	10-11-12	8:00
5	1	13-14-15	8:10
6	1	16-17-18	8:20
7	1	19-20-21	8:30
8	1	22-23-24	8:40
1	1	1-2-3	8:50
2	1	4-5-6	9:00
3	1	7-8-9	9:10
4	1	10-11-12	9:20
5	1	13-14-15	9:30
6	1	16-17-18	12:10
7	1	19-20-21	12:20
8	1	22-23-24	12:30
9	1	25-26-27	12:40
10	1	28-29-30	12:50
11	1	31-32-33	13:00
12	1	34-35-36	13:10
13	1	37-38-39	13:20
14	1	40-41-42	13:30
15	1	43-44-45	13:40
16	1	46-47-48	13:50
17	1	49-50-51	14:00
18	1	52-53-54	14:10

Schemi con Handicap Index decrescente

FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**90-89-88**	7:30	**87-86-85**	10	16
2	1	**84-83-82**	7:40	**81-80-79**	10	17
3	1	**78-77-76**	7:50	**75-74-73**	10	18
4	1	**72-71-70**	8:00	**69-68-67**	10	19
5	1	**66-65-64**	8:10	**63-62-61**	10	20
6	1	**60-59-58**	8:20	**57-56-55**	10	21
7	1	**54-53-52**	8:30	**51-50-49**	10	22
1	1	**42-41-40**	8:40	**39-38-37**	10	**8**
2	1	**36-35-34**	8:50	**33-32-31**	10	**9**
3	1	**30-29-28**	9:00	**27-26-25**	10	**10**
4	1	**24-23-22**	11:40	**21-20-19**	10	**11**
5	1	**18-17-16**	11:50	**15-14-13**	10	**12**
6	1	**12-11-10**	12:00	**9-8-7**	10	**13**
7	1	**3-2-1**	12:10	**6-5-4**	10	**14**
8	1	**48-47-46**	12:20	**45-44-43**	10	23
9	1	**42-41-40**	12:30	**39-38-37**	10	24
10	1	**36-35-34**	12:40	**33-32-31**	10	25
11	1	**30-29-28**	12:50	**27-26-25**	10	26
12	1	**24-23-22**	13:00	**21-20-19**	10	27
13	1	**18-17-16**	13:10	**15-14-13**	10	28
14	1	**12-11-10**	13:20	**9-8-7**	10	29
15	1	**3-2-1**	13:30	**6-5-4**	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	24-23-22	7:30
2	1	21-20-19	7:40
3	1	18-17-16	7:50
4	1	15-14-13	8:00
5	1	12-11-10	8:10
6	1	9-8-7	8:20
7	1	6-5-4	8:30
8	1	3-2-1	8:40
1	1	54-53-52	8:50
2	1	51-50-49	9:00
3	1	48-47-46	9:10
4	1	45-44-43	9:20
5	1	42-41-40	9:30
6	1	39-38-37	12:10
7	1	36-35-34	12:20
8	1	33-32-31	12:30
9	1	30-29-28	12:40
10		27-26-25	12:50
11	1	24-23-22	13:00
12	1	21-20-19	13:10
13	1	18-17-16	13:20
14	1	15-14-13	13:30
15	1	12-11-10	13:40
16	1	9-8-7	13:50

17	1	6-5-4	14:00
18	1	3-2-1	14:10

b) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

c) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco; il Comitato deve derogare nelle Regole Locali aggiuntive al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

d) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

e) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

f) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che il giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server.
È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

g) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito del Comitato/Delegato Regionale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo) da inviare alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

h) *Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.
In caso d'infortunio, malattia o grave situazione il giocatore o la giocatrice devono fornire a xxxxx (Comitato/Delegato Regionale Provinciale), entro tre giorni lavorativi dalla data della gara, il certificato medico o la giustificazione firmata dai genitori che, con il Direttore del Torneo valuta un'eventuale deroga alla penalizzazione. In caso di maltempo, l'esenzione alla penalizzazione viene difficilmente concessa.

In caso di squalifica è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini Ranking Nazionale.

i) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

j) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
CIRCUITO TEODORO SOLDATI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
v) i giocatori under 12 con Handicap Index < di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
vi) i giocatori under 12 con Handicap Index > di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
vii) le giocatrici over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
viii) le giocatrici under 12 con Handicap Index < di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
ix) le giocatrici under 12 con Handicap Index > di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
x) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:
18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:
18 buche stroke play medal scratch.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

i) **nati dal 1° gennaio 2004 in poi;**
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf;
iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
v) eventuali Atleti con qualifica RH (Riattribuzione Handicap Index) possono partecipare qualora il field non sia completo e gareggiando per la sola classifica stroke-play. Il punteggio lordo ottenuto è valido ai fini del Ranking Nazionale;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **90** (campi di 18 buche) o **54** (campi di 9 buche).
In caso di giocatori ammessi inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **42** (campi di 18 buche) o **24** (campi di 9 buche).
In caso di giocatrici ammesse inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Se il numero totale di giocatori e giocatrici ammesse è inferiori a 9 per le gare giocate su 18 buche e a **6** per le gare giocate su 9 buche la gara deve essere annullata.

Non sono previste wild card.
La gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, Wild card incluse, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

Il field totale per campi a 18 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 90 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 42 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

Il field totale per campi a 9 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 54 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 24 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

I numeri massimi sopra indicati possono essere ridotti, prima della chiusura iscrizioni, quando le condizioni (es: ore di luce disponibili o temporanea indisponibilità del campo, ecc.) lo richiedano.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire alla chiusura delle iscrizioni.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo l'Handicap Index, in caso di parità di Handicap Index sono prese in considerazione la data e l'ora di iscrizione.
Gli iscritti in esubero sono inseriti in una lista d'attesa. Tale lista deve essere costantemente aggiornata fino alle 11.30 del giorno antecedente la gara.
I giocatori in lista d'attesa sono tenuti a verificarla e a manifestare la loro disponibilità a partecipare, registrandosi, ove richiesto, come i giocatori ammessi.
Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi delle assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, possono essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa.
Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 **di 3 giorni prima dell'inizio della gara.**

Le iscrizioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:
- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti. Il Comitato di Gara non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.
I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione all'indirizzo e-mail del Circolo Organizzatore da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore a **euro 20** e viene incassata direttamente dal Circolo Organizzatore.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Tutti gli ammessi qualora ritenessero, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara, di non poter partecipare sono tenuti a cancellarsi.

Le cancellazioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:
- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.
Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O ANNULLAMENTO DELLA GARA

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) se non è possibile completare il giro nel corso della giornata, la gara viene annullata.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, la notifica della ripresa del gioco, così come anche l'eventuale annullamento, viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità si procede a un confronto degli score del giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della

gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:
1°, 2° e 3°classificato (tra i giocatori partiti dai tee gialli)
1° pulcini (under 14) (tra i giocatori partiti dai tee gialli)
1° baby (under 12) (tra i giocatori partiti dai tee verdi)
1° netto (tra i giocatori partiti dai tee gialli)

Categoria femminile:
1ª e 2ª classificata (tra le giocatrici partite dai tee rossi)
1ª pulcine (under 14) (tra le giocatrici partite dai tee rossi)
1ª baby (under 12) (tra le giocatrici partite dai tee arancioni)
1ª netto (tra le giocatrici partite dai tee rossi)

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CIRCUITO TEODORO SOLDATI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

Le Gare Giovanili sono programmate dai Comitati o Delegati Regionali, con il supporto delle Sezioni Zonali Regole.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare al Comitato/Delegato Regionale FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

Le Gare Giovanili possono essere giocate su campi a 9 buche, a condizione che la lunghezza dai tee di partenza gialli, calcolata su 18 buche non sia inferiore a 5.800 metri. Il Comitato Regole e Campionati può valutare possibili deroghe, tenuto conto del par del campo.

I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5.000 metri dai tee gialli e che non dispongono dei tee avanzati, devono utilizzare quelli rossi con i rispettivi course rating maschile e femminile. I tee rossi devono pertanto essere certificati per le giocatrici (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee arancioni) e per i giocatori (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee verdi).

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).
Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.
Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

g) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 6.

h) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 13.

i) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento dal Direttore di Torneo e quando necessario da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.
Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

j) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito del Comitato/Delegato Regionale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.
Di seguito l'esempio due esempi di Orari di Partenza con il riferimento del full field: il primo è creato in base all'Handicap Index crescente dei giocatori (migliori-peggiori) e il secondo in base all'Handicap Index decrescente dei giocatori (peggiori-migliori).
L'utilizzo di uno o dell'altro schema è a cura del Direttore di Torneo che, per la scelta, deve considerare, insieme a eventuali indicazioni del Referente dell'Attività Giovanile, il field dei giocatori per la relativa velocità di gioco e quindi la presenza tra gli iscritti di tanti giocatori con Handicap Index basso, il campo in cui si gioca, le partenze da un tee solo o da due tee, le condizioni meteorologiche del giorno di gara, le ore di luce limitate in inverno e autunno.

Schemi con Handicap Index crescente

FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**1-2-3**	7:30	**4-5-6**	10	16
2	1	**7-8-9**	7:40	**10-11-12**	10	17
3	1	**13-14-15**	7:50	**16-17-18**	10	18
4	1	**19-20-21**	8:00	**22-23-24**	10	19
5	1	**25-26-27**	8:10	**28-29-30**	10	20
6	1	**31-32-33**	8:20	**34-35-36**	10	21
7	1	**37-38-39**	8:30	**40-41-42**	10	22
1	1	**1-2-3**	8:40	**4-5-6**	10	**8**
2	1	**7-8-9**	8:50	**10-11-12**	10	**9**
3	1	**13-14-15**	9:00	**16-17-18**	10	**10**
4	1	**19-20-21**	11:40	**22-23-24**	10	**11**
5	1	**25-26-27**	11:50	**28-29-30**	10	**12**
6	1	**31-32-33**	12:00	**34-35-36**	10	**13**
7	1	**37-38-39**	12:10	**40-41-42**	10	**14**
8	1	**43-44-45**	12:20	**46-47-48**	10	23
9	1	**49-50-51**	12:30	**52-53-54**	10	24
10	1	**55-56-57**	12:40	**58-59-60**	10	25
11	1	**61-62-63**	12:50	**64-65-66**	10	26
12	1	**67-68-69**	13:00	**70-71-72**	10	27
13	1	**73-74-75**	13:10	**76-77-78**	10	28
14	1	**79-80-81**	13:20	**82-83-84**	10	29
15	1	**85-86-87**	13:30	**88-89-90**	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	1-2-3	7:30
2	1	4-5-6	7:40
3	1	7-8-9	7:50
4	1	10-11-12	8:00
5	1	13-14-15	8:10
6	1	16-17-18	8:20
7	1	19-20-21	8:30
8	1	22-23-24	8:40
1	1	1-2-3	8:50
2	1	4-5-6	9:00
3	1	7-8-9	9:10
4	1	10-11-12	9:20
5	1	13-14-15	9:30
6	1	16-17-18	12:10
7	1	19-20-21	12:20
8	1	22-23-24	12:30
9	1	25-26-27	12:40
10	1	28-29-30	12:50
11	1	31-32-33	13:00
12	1	34-35-36	13:10
13	1	37-38-39	13:20
14	1	40-41-42	13:30
15	1	43-44-45	13:40
16	1	46-47-48	13:50
17	1	49-50-51	14:00
18	1	52-53-54	14:10

Schemi con Handicap Index decrescente

FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**90-89-88**	7:30	**87-86-85**	10	16
2	1	**84-83-82**	7:40	**81-80-79**	10	17
3	1	**78-77-76**	7:50	**75-74-73**	10	18
4	1	**72-71-70**	8:00	**69-68-67**	10	19
5	1	**66-65-64**	8:10	**63-62-61**	10	20
6	1	**60-59-58**	8:20	**57-56-55**	10	21
7	1	**54-53-52**	8:30	**51-50-49**	10	22
1	1	**42-41-40**	8:40	**39-38-37**	10	**8**
2	1	**36-35-34**	8:50	**33-32-31**	10	**9**
3	1	**30-29-28**	9:00	**27-26-25**	10	**10**
4	1	**24-23-22**	11:40	**21-20-19**	10	**11**
5	1	**18-17-16**	11:50	**15-14-13**	10	**12**
6	1	**12-11-10**	12:00	**9-8-7**	10	**13**
7	1	**3-2-1**	12:10	**6-5-4**	10	**14**
8	1	**48-47-46**	12:20	**45-44-43**	10	23
9	1	**42-41-40**	12:30	**39-38-37**	10	24
10	1	**36-35-34**	12:40	**33-32-31**	10	25
11	1	**30-29-28**	12:50	**27-26-25**	10	26
12	1	**24-23-22**	13:00	**21-20-19**	10	27
13	1	**18-17-16**	13:10	**15-14-13**	10	28
14	1	**12-11-10**	13:20	**9-8-7**	10	29
15	1	**3-2-1**	13:30	**6-5-4**	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	24-23-22	7:30
2	1	21-20-19	7:40
3	1	18-17-16	7:50
4	1	15-14-13	8:00
5	1	12-11-10	8:10
6	1	9-8-7	8:20
7	1	6-5-4	8:30
8	1	3-2-1	8:40
1	1	54-53-52	8:50
2	1	51-50-49	9:00
3	1	48-47-46	9:10
4	1	45-44-43	9:20
5	1	42-41-40	9:30
6	1	39-38-37	12:10
7	1	36-35-34	12:20
8	1	33-32-31	12:30
9	1	30-29-28	12:40
10		27-26-25	12:50
11	1	24-23-22	13:00
12	1	21-20-19	13:10
13	1	18-17-16	13:20
14	1	15-14-13	13:30
15	1	12-11-10	13:40
16	1	9-8-7	13:50

17	1	6-5-4	14:00
18	1	3-2-1	14:10

b) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

c) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco: il Comitato deve derogare nelle Regole Locali aggiuntive al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

d) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

e) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

f) *Chiusura Giri e Trasmissione Risultati*

Il Comitato di Gara deve verificare che il giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server.
È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

g) *Classifiche e Verbale di Omologazione*

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito del Comitato/Delegato Regionale oltre a esporle nella bacheca ufficiale e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo) da inviare alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

h) *Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni*

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.
In caso d'infortunio, malattia o grave situazione il giocatore o la giocatrice devono fornire a xxxxx (Comitato/Delegato Regionale Provinciale), entro tre giorni lavorativi dalla data della gara, il certificato medico o la giustificazione firmata dai genitori che, con il Direttore del Torneo valuta un'eventuale deroga alla penalizzazione. In caso di maltempo, l'esenzione alla penalizzazione viene difficilmente concessa.

In caso di squalifica è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini Ranking Nazionale.

i) *Organi di Giustizia*

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

j) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE
Golf Club Marco Simone, 3-4 dicembre 2022

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) le giocatrici qualificate nella categoria over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
v) le giocatrici qualificate nella categoria under 12 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
vi) i giocatori qualificati nella categoria over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
vii) i giocatori qualificati nella categoria under 12 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
viii) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare **7 squadre che rappresentano le relative sezioni zonali italiane** composte da 10 giocatori.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 10 giocatori, 7 giocatori e 3 giocatrici under 18, qualificate in base al Ranking Nazionale alla data del 15 novembre 2022 con le seguenti caratteristiche:

a) devono avere raggiunto i giri minimi richiesti al 30 novembre 2022;
b) non possono essere selezionati giocatori con qualifica Elite e Probabile Nazionale;
c) i giocatori sono selezionati in base al seguente ordine:
   - i primi due giocatori nati dal 1° gennaio 2010 in poi (under 12) dal Ranking di Zona;
   - i primi due giocatori e la prima giocatrice nati dal 1° gennaio 2008 in poi (under 14) dal Ranking di Zona;
   - i primi due giocatori e la prima giocatrice nati dal 1° gennaio 2006 in poi (under 16) dal Ranking di Zona;
   - il primo giocatore e la prima giocatrice nati dal 1° gennaio 2004 in poi (under 18) dal Ranking di Zona.

Nel caso in cui un atleta qualificato rinunci alla partecipazione, viene selezionato il giocatore successivo nel Ranking di Zona.
I tee di partenza verdi e arancioni sono riservati per i giocatori qualificati nella "categoria under 12". Se un atleta under 12 dovesse qualificarsi in categorie superiori, deve giocare dai tee gialli o rossi.

4 FORMULA

Primo giorno:
18 buche stroke play medal scratch foursome nella quale le giocatrici devono obbligatoriamente essere accoppiate con un giocatore.
Per la classifica vengono sommati i 4 migliori risultati di ogni squadra.

Secondo giorno:
18 buche stroke play medal scratch.
Per la classifica vengono considerati gli 8 risultati di ogni squadra, tra i quali è obbligatorio almeno un punteggio proveniente da un giocatore under 12.

La gara non è valida per l'ordine di merito o per il Ranking Nazionale.

5 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori:

i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso per un Circolo della Zona che rappresentano;
ii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iii) in regola con l'Amateur Status;
iv) in regola con il Regolamento di Giustizia.

A discrezione del Settore Tecnico e su indicazione dei Responsabili e dei Coach dell'Attività Giovanile, potranno essere esclusi dalla selezione i giocatori che:

- hanno mostrato scarso interesse o non hanno preso parte alle attività didattiche federali regionali o nazionali;
- hanno disputato un calendario gare concentrato in pochi, mirati e selezionati Circoli.

6 ISCRIZIONI

Le iscrizioni sono fatte dai Responsabili dell'Attività Giovanile di ciascuna delle sette Zone e sono comunicate direttamente all'Ufficio Campionati entro il 15 novembre 2022.

7 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo campionati@federgolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutti i 10 giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

8 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Comitato/Delegato Regionale seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il capitano ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
L'integrazione di squadre iscritte incomplete non è una "sostituzione": l'integrazione è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.
Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.
Per la sostituzione del capitano vedere i successivi punti 10 e 11.

9 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice D).
Il Comitato predispone l'orario del primo giorno di gara con l'indicazione della Zona di appartenenza il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori e delle giocatrici che compongono le coppie da inserire nelle posizioni secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara: entro le ore 15.30 del giorno antecedente l'inizio; in assenza di tale modulo i giocatori e le giocatrici sono inserite nell'Orario di Partenza in ordine alfabetico.
- Secondo giorno di gara: entro le ore 15.30 del giorno antecedente; in caso di non presentazione, i giocatori e le giocatrici vengono inseriti in ordine alfabetico.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

10 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Zona può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Il Responsabile dell'Attività Giovanile è il capitano della squadra, in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso della Zona che rappresenta e in regola con l'Amateur Status, nel caso fosse impossibilitato a partecipare nomina lui stesso un sostituto.
Il Coach di Zona è il team advisor della squadra; nel caso fosse impossibilitato a partecipare lo stesso nomina un suo sostituto.

Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.
Per essere identificati sul campo il capitano e il team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.
Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

a) per le squadre che inviano solo il capitano, questi può essere nominato team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se trattasi di un capitano giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
b) per le squadre che nominano un team advisor, solo costui può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il capitano sia il team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

11 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai capitani e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 17.30. Durante tale riunione, il capitano, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del team advisor.
Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

12 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

13 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

14 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il capitano, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.
È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

15 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la prima posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.
Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

16 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le linee guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori
I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco.

Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

17 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

18 PREMI

Challenge per la squadra vincitrice.
Medaglie per i giocatori della squadra vincitrice.
A tutti i giocatori viene dato un attestato di partecipazione.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELLA FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento della Gara*

Il Circolo che ospita la gara deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato.

b) *Premi e Materiale per lo Svolgimento della Gara*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per la finale sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard Campionato.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 8.

k) *Nomina del Comitato di Gara*

Il Comitato Regole e Campionati tramite l'Ufficio Campionati nomina il Comitato di Gara con l'elenco degli Arbitri individuati dal Comitato Regole e Campionati e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

l) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Lista delle Squadre Ammesse*

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle squadre ammesse, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 8.

b) *Pubblicazione del Comitato di Gara sul Sito Federale*

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara, ricevuto dal Circolo Organizzatore, nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

c) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

d) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Comitato di Gara deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme il set up del campo e quanto altro necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.

L'ordine di gioco viene pubblicato in ordine alfabetico per Circolo, con a fianco gli orari dei 4 componenti della squadra. Una volta ricevuto l'ordine di gioco si provvedere a inserire i singoli nomi nello schema di partenza che sotto viene illustrato utilizzando i numeri al posto del nome del Circolo (1/1 = NAZIONALE/1). Per semplicità occorre inserire i nomi dei circoli ammessi in ordine alfabetico.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.

I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Di seguito l'esempio di Orari di Partenza con il riferimento del full field.

Indice

FIELD 70 GIOCATORI 1° GIORNO – FOURSOME TEE UNICO A 4 GIOCATORI			
match	tee	nome	ora
1	1	(7/1-7/2)	8:00
2	1	(6/1-6/2)-(5/1-5/2)	8:11
3	1	(4/1-4/2)-(3/1-3/2)	8:22
4	1	(2/1-2/2)-(1/1-1/2)	8:33
5	1	(7/3-7/5)-(6/3-6/4)	8:44
6	1	(5/3-5/4)-(4/3-4/4)	8:55
7	1	(3/3-3/4)-(2/3-2/4)	9:06
8	1	(1/3-1/4)-(7/6-7/7)	9:17
9	1	(6/5-6/6)-(4/5-4/6)	9:28
10	1	(3/5-3/6)-(1/5-1/6)	9:40
11	1	(2/5-2/6)-(5/5-5/6)	9:51
12	1	(7/7-7/8)-(2/7-2/8)	10:02
13	1	(6/7-6/8)-(1/7-1/8)	10:13
14	1	(5/7-5/8)-(3/7-3/8)	10:24
15	1	(4/7-4/8)-(1/9-1/10)	10:35
16	1	(7/9-7/10)-(3/9-3/10)	10:46
17	1	(6/9-6/10)-(2/9-2/10)	10:57
18	1	(5/9-5/10)-(4/9-4/10)	11:08

FIELD 70 GIOCATORI 2° GIORNO – SINGOLO TEE UNICO A 4 GIOCATORI			
match	tee	nome	ora
1	1	7/1-6/1	7:30
2	1	5/1-4/1-3/1-2/1	7:42
3	1	1/1-7/2-6/2-5/2	7:54
4	1	4/2-3/2-2/2- 1/2	8:06
5	1	7/3-6/3-5/3-4/3	8:18
6	1	3/3-2/3-1/3-7/4	8:30
7	1	6/4-5/4-4/4-3/4	8:42
8	1	2/4-1/4-7/5-6/5	8:54
9	1	5/5-4/5-3/5-2/5	9:06
10	1	1/5-7/6-6/6-5/6	9:30
11	1	4/6-3/6-2/6-1/6	9:42
12	1	7/7-6/7-5/7-4/7	9:54
13	1	3/7-2/7-1/7-7/8	10:06
14	1	6/8-5/8-4/8-3/8	10:18
15	1	2/8-1/8-7/9-6/9	10:30
16	1	5/9-4/9-3/9-2/9	10:42
17	1	1/9-7/10-6/10-5/10	10:54
18	1	4/10-3/10-2/10-1/10	11:06

FIELD 70 GIOCATORI 1° GIORNO – FOURSOME DOPPIO TEE A 4 GIOCATORI						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	(7/1-7/2)	8:00	(5/3-5/4)-(4/3-4/4)	10	10
2	1	(6/1-6/2)-(5/1-5/2)	8:11	(3/3-3/4)-(2/3-2/4)	10	11
3	1	(4/1-4/2)-(3/1-3/2)	8:22	(1/3-1/4)-(7/6-7/7)	10	12
4	1	(2/1-2/2)-(1/1-1/2)	8:33	(6/5-6/6)-(4/5-4/6)	10	13
5	1	(7/3-7/5)-(6/3-6/4)	8:44	(3/5-3/6)-(1/5-1/6)	10	14
6	1	(2/5-2/6)-(5/5-5/6)	8:55	(4/7-4/8)-(1/9-1/10)	10	15
7	1	(7/7-7/8)-(2/7-2/8)	9:06	(7/9-7/10)-(3/9-3/10)	10	16
8	1	(6/7-6/8)-(1/7-1/8)	9:17	(6/9-6/10)-(2/9-2/10)	10	17
9	1	(5/7-5/8)-(3/7-3/8)	9:28	(5/9-5/10)-(4/9-4/10)	10	18

FIELD 70 GIOCATORI 2° GIORNO – SINGOLO DOPPIO TEE A 4 GIOCATORI						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	7/1-6/1	8:00	3/3-2/3-1/3-7/4	10	10
2	1	5/1-4/1-3/1-2/1	8:11	6/4-5/4-4/4-3/4	10	11
3	1	1/1-7/2-6/2-5/2	8:22	2/4-1/4-7/5-6/5	10	12
4	1	4/2-3/2-2/2- 1/2	8:33	5/5-4/5-3/5-2/5	10	13
5	1	7/3-6/3-5/3-4/3	8:44	1/5-7/6-6/6-5/6	10	14
6	1	4/6-3/6-2/6-1/6	8:55	2/8-1/8-7/9-6/9	10	15
7	1	7/7-6/7-5/7-4/7	9:06	5/9-4/9-3/9-2/9	10	16
8	1	3/7-2/7-1/7-7/8	9:17	1/9-7/10-6/10-5/10	10	17
9	1	6/8-5/8-4/8-3/8	9:28	4/10-3/10-2/10-1/10	10	18

c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco; il Comitato deve derogare nelle Regole Locali aggiuntive al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori né le giocatrici.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali esponendole nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

j) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3).**

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido ai fini della classifica, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il singolo giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN,

PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI,

OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO

GIOCATORI DISABILI

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN
Golf Nazionale, 23-24-25-26 novembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono;
vi) il Regolamento Italian Pro Tour 2022.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.
Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:
23 novembre: 1° giro (18 buche)
24 novembre: 2° giro (18 buche)
Alle 36 buche finali vengono ammessi i primi 40 giocatori classificati, più i pari merito al 40° posto, e i giocatori dilettanti il cui punteggio sia uguale o inferiore a quello del 40° professionista classificato.
25 novembre: 3° giro (18 buche)
26 novembre: 4° giro (18 buche)

22 novembre: Pro-Am
21 novembre: giorno di allenamento e prova campo

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

i) con cittadinanza italiana;
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) per i giocatori professionisti in base a quanto previsto al successivo punto 4;
v) per i giocatori dilettanti in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
vi) per i giocatori dilettanti in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **73 + 5 Wild Card**.

Il field totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 60 giocatori professionisti **tesserati FIG**.

- 13 giocatori dilettanti **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 1,0** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

- 5 giocatori professionisti o dilettanti ai quali sono state assegnate le Wild Card, i quali devono avere i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

Nel caso in cui non fosse raggiunto il numero massimo di giocatori ammessi, il numero di Wild Card concesse potrà essere aumentato fino al completamento del field.

La lista dei professionisti ammessi e la relativa lista d'attesa è creata secondo i seguenti criteri:

- Categorie Nazionali 2022;
- Ordine cronologico di iscrizione.

La lista dei dilettanti ammessi e la relativa lista d'attesa è creata secondo i seguenti criteri:

- Classifica dell'Ordine di Merito 2022 con punteggio > 3,00;
- Handicap Index.

Le sostituzioni avverranno nelle rispettive liste d'attesa (i professionisti sostituiranno le cancellazioni dei professionisti e i dilettanti sostituiranno le cancellazioni dei dilettanti).
Nel caso in cui i professionisti iscritti siano meno di 60, l'elenco potrà essere completato aumentando il numero di giocatori dilettanti, e viceversa.
I giocatori in lista d'attesa sono tenuti a verificare la lista e qualora entrassero nel field sono tenuti a registrarsi entro i termini previsti, come i giocatori ammessi, confermando o cancellando la loro partecipazione.
Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa presenti sul posto potranno essere inseriti nell'ordine di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa.

NOTA: ai fini dell'inserimento nell'ordine di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti sul posto nel giorno d'inizio della gara, si precisa che la chiamata, all'orario di partenza a cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente) automaticamente cancella dalla lista d'attesa tutti coloro che lo precedevano (in quanto assenti o indisponibili quando era il loro turno). Pertanto nell'eventualità di successivi posti liberi essi non potranno più essere inseriti nell'ordine di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **24 ottobre 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 18:00 del **9 novembre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito ufficiale dell'Italian Pro Tour www.italianprotour.com dal singolo giocatore utilizzando l'apposita sezione "Iscrizioni".

Una volta inviata la richiesta di iscrizione, i giocatori riceveranno la conferma dell'esito positivo e, nell'arco di 48 ore, verranno inseriti manualmente nell'elenco iscritti alla gara. I giocatori sono quindi tenuti a verificare la propria registrazione consultando la pagina web dedicata.
Il Comitato non accetterà reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito www.italianprotour.com .
Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a entries@italianprotuor.com solo in caso di richiesta di Wild Card o in caso di temporanea certificata disfunzione del sito ufficiale dell'Italian Pro Tour. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 100 ridotta a euro 50** per i giocatori dilettanti.

La tassa d'iscrizione deve essere versata, **tassativamente** entro il 21 novembre 2022 alle ore 13:00, tramite bonifico bancario a GOLFED S.R.L. - codice IBAN: IT 68 W 05696 03215 000005825X01 - con causale NOME COGNOME – CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN.
In caso di cancellazione entro il termine stabilito, l'importo sarà restituito.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate all'indirizzo entries@italianprotuor.com esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 13.00 del 21 novembre 2022.**
La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi direttamente nell'ufficio del Comitato di Gara, ovvero via mail all'indirizzo entries@italianprotuor.com oppure al numero 338-5958391 dalle ore 9:00 alle ore 17:00 del giorno 21 novembre 2022.
La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;

ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

In caso non sia possibile effettuare i giri previsti nei giorni stabiliti, la gara è ritenuta valida quando sono completati almeno due giri.
In tal caso è distribuito il 75% del montepremi.
In circostanze eccezionali si può finire l'ultimo giro il giorno successivo. Le spese supplementari non sono rimborsate.

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.
Si applicano quindi le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche**;**
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche, sul percorso di gioco, al driving range, putting green e chipping green. È possibile fumare nelle aree appositamente designate.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

e) Penali

Sono previste penali in denaro per:

- la mancata registrazione: euro 100,00;
- il mancato pagamento della tassa d'iscrizione entro i termini previsti: euro 200,00;
- la cancellazione oltre i termini previsti: euro 100,00;
- la mancata cancellazione e l'assenza alla partenza: euro 500,00;
- l'abbandono della gara: euro 300,00;
- la violazione del divieto di fumare: euro 150,00.

Il pagamento delle penali non viene applicato per importanti motivi personali o di salute debitamente certificati.
Con l'iscrizione al Campionato i giocatori accettano il presente regolamento e le sanzioni previste.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

Il Comitato di Gara si riserva il diritto di modificare le Condizioni di Gara per il miglior svolgimento della competizione dandone tempestivamente comunicazione ai partecipanti.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Per i giocatori professionisti il montepremi è di **euro 50.000,00** al netto delle ritenute fiscali e previdenziali applicabili.
Medaglia al primo professionista senior classificato.
Medaglia al primo dilettante classificato.

MONTEPREMI CAMPIONATO NAZIONALE OPEN

€ 50.000,00

1°	7.250
2°	4.925
3°	3.200
4°	2.650
5°	2.400
6°	2.150
7°	1.900
8°	1.650
9°	1.400
10°	1.200
11°	1.110
12°	1.050
13°	995
14°	945
15°	900
16°	870
17°	845
18°	820
19°	795
20°	770
21°	755
22°	735
23°	715
24°	695
25°	675
26°	660
27°	645
28°	630
29°	615
30°	600
31°	590
32°	580
33°	570
34°	560
35°	550
36°	540
37°	530
38°	520
39°	510
40°	500

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante in collaborazione con l'Italian Pro Tour deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato

Il Circolo Ospitante e l'Italian Pro Tour entro la settimana precedente l'inizio della gara devono aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo. Il Circolo Ospitante deve mettere a disposizione dell'Italian Pro Tour gli approvvigionamenti di cibo e bevande nel campo, da distribuire durante i giorni di gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

e) Servizio Sanitario

Il Circolo Ospitante in collaborazione con l'Italian Pro Tour deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei due giorni di pratica e durante la gara e prevede la presenza di ambulanza per tutti i giorni e del medico solamente durante la gara. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

f) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

g) Mappetta – Yardage Book

Il Circolo Ospitante in collaborazione con l'Italian Pro Tour deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

h) Visualizzazione Classifica – Leaderboard

Il Circolo Ospitante in collaborazione con l'Italian Pro Tour si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard.

i) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI E DELL'ITALIAN PRO TOUR

a) Wild Card

L'Ufficio Campionati in collaborazione con l'Italian Pro Tour inserisce nella lista ammessi i nomi dei giocatori a cui sono state assegnate le Wild Card secondo i criteri indicati al precedente punto 4 al più tardi entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara.

b) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati in collaborazione con l'Italian Pro Tour convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

c) Nomina del Comitato di Gara

L'Ufficio Campionati in collaborazione con l'Italian Pro Tour nomina il Comitato di Gara con l'elenco degli Arbitri individuati dal Comitato Regole e Campionati e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

d) Rimborso Spese

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

e) Servizio Meteorologico

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

f) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati in collaborazione con l'Italian Pro Tour fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

g) Montepremi

Come riportato al precedente punto 15.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

FIELD 78 GIOCATORI 1° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**37-38-39**	8:30	**40-41-42**	10	14
2	1	**34-35-36**	8:40	**43-44-45**	10	15
3	1	**31-32-33**	8:50	**46-47-48**	10	16
4	1	**28-29-30**	9:00	**49-50-51**	10	17
5	1	**25-26-27**	9:10	**52-53-54**	10	18
6	1	**22-23-24**	9:20	**55-56-57**	10	19
7	1	**19-20-21**	9:30	**58-59-60**	10	20
8	1	**16-17-18**	9:45	**61-62-63**	10	21
9	1	**13-14-15**	9:55	**64-65-66**	10	22
10	1	**10-11-12**	10:05	**67-68-69**	10	23
11	1	**7-8-9**	10:15	**70-71-72**	10	24
12	1	**4-5-6**	10:25	**73-74-75**	10	25
13	1	**1-2-3**	10:35	**76-77-78**	10	26

FIELD 78 GIOCATORI 2° GIORNO						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
21	1	**61-62-63**	8:30	**16-17-18**	10	8
22	1	**64-65-66**	8:40	**13-14-15**	10	9
23	1	**67-68-69**	8:50	**10-11-12**	10	10
24	1	**70-71-72**	9:00	**7-8-9**	10	11
25	1	**73-74-75**	9:10	**4-5-6**	10	12
26	1	**76-77-78**	9:20	**1-2-3**	10	13
14	1	**40-41-42**	9:35	**37-38-39**	10	1
15	1	**43-44-45**	9:45	**34-35-36**	10	2
16	1	**46-47-48**	9:55	**31-32-33**	10	3
17	1	**49-50-51**	10:05	**28-29-30**	10	4
18	1	**52-53-54**	10:15	**25-26-27**	10	5
19	1	**55-56-57**	10:25	**22-23-24**	10	6
20	1	**58-59-60**	10:35	**19-20-21**	10	7

Legenda: **nero** = giocatori ammessi; **verde** = wild card.

Alle 36 buche finali sono ammessi i primi 40 giocatori professionisti classificati, più i pari merito al 40° posto, e i giocatori dilettanti il cui punteggio sia uguale o inferiore a quello del 40° professionista classificato. Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 52 giocatori. In caso di tee unico eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match. In caso di doppio tee eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

3° E 4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	26-25	8:00	28-27	10	14
2	1	24-23	8:08	30-29	10	15
3	1	22-21	8:16	32-31	10	16
4	1	20-19	8:24	34-33	10	17
5	1	18-17	8:32	36-35	10	18
6	1	16-15	8:40	38-37	10	19
7	1	14-13	8:48	40-39	10	20
8	1	12-11	9:03	42-41	10	21
9	1	10-9	9:11	44-43	10	22
10	1	8-7	9:19	46-45	10	23
11	1	6-5	9:27	48-47	10	24
12	1	4-3	9:35	50-49	10	25
13	1	2-1	9:43	52-51	10	26

3° E 4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – TEE UNICO			
match	tee	nome	ora
1	1	52-51	7:30
2	1	50-49	7:38
3	1	48-47	7:46
4	1	46-45	7:54
5	1	44-43	8:02
6	1	42-41	8:10
7	1	40-39	8:18
8	1	38-37	8:26
9	1	36-35	**8:39**
10	1	34-33	8:47
11	1	32-31	8:55
12	1	30-29	9:03
13	1	28-27	9:11
14	1	26-25	9:19
15	1	24-23	9:27
16	1	22-21	9:35
17	1	20-19	**9:48**
18	1	18-17	9:56
19	1	16-15	10:04
20	1	14-13	10:12
21	1	12-11	10.20
22	1	10-9	10:28
23	1	8-7	10:36
24	1	6-5	10:44
25	1	4-3	10:52
26	1	2-1	11:00

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio ai giorni di pratica e alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali varie per codifica di assenze e abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

Il Comitato di Gara deve inviare il rapporto di deferimento anche alla PGA Italiana.

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

Il Comitato di Gara deve inviare il rapporto di deferimento anche alla PGA Italiana.

CONDIZIONI DI GARA
PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI
Golf Nazionale, 19-20-21-22 luglio 2022

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.
Qualificazione: 72 buche stroke play medal scratch:
19 luglio: 1° giro (18 buche)
20 luglio: 2° giro (18 buche)
Alle 36 buche finali vengono ammessi i giocatori con punteggio pari o inferiore a 164 colpi e le giocatrici con punteggio pari o inferiore a 168 colpi.
21 luglio: 3° giro (18 buche)
Alle 18 buche finali vengono ammessi i giocatori con punteggio pari o inferiore a 236 colpi e le giocatrici con punteggio pari o inferiore a 240 colpi.
22 luglio: 4° giro (18 buche)

Superano la Prova di Gioco i primi dieci classificati (giocatori e giocatrici) che hanno conseguito dopo 4 giri un punteggio massimo di 306 colpi e le prime due giocatrici, non rientranti nei primi dieci classificati (giocatori e giocatrici) che hanno conseguito un punteggio massimo di 310 colpi.
La gara è valida anche se per decisione del Comitato di Gara viene ridotta a soli 3 giri e in tal caso verranno riparametrati i colpi necessari per il superamento della Prova di Gioco.

3 AMMISSIONE ED ESENZIONI

La prova di gioco è riservata ai giocatori:

i) con cittadinanza nella Comunità Europea;
ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iv) per i giocatori dilettanti in possesso di un **Handicap Index pari o inferiore a 4,4** (durante la frequenza del corso di avviamento);
v) per le giocatrici dilettanti in possesso di **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** (durante la frequenza del corso di avviamento);
vi) per i giocatori dilettanti in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

La Prova di Gioco per l'accesso al Corso di Formazione per Insegnanti Professionisti di Golf è riservata a tutti coloro che hanno superato il Corso di Avviamento sostenuto nel 2019 e nel 2021, a chi lo ha frequentato in precedenza senza partecipare alle tre edizioni successive della Prova di Gioco, fatte salve le esenzioni sotto indicate:

Dilettanti:
- vincitori di un Campionato Italiano Assoluto dal 2016 in poi;
- vincitori di un Campionato Internazionale Assoluto in un paese estero, **a condizione che il torneo in oggetto sia inserito nel calendario degli eventi validi per il World Amateur Ranking con strenght of field pari o superiore a 400 punti WAGR/WWAGR;**
- vincitori del Campionato Europeo Individuale dal 2016 in poi;
- componenti italiani di Squadre Nazionali partecipanti a un Campionato Mondiale Assoluto o a un Campionato Europeo Assoluto Boys e Girls dal 2016 in poi.

Professionisti:
- possessori di carta piena di European Tour, Challenge Tour, Pga Tour, Web.com Tour, Ladies European Tour, Ladies Access Tour, Ladies Pga Tour, Symetra Tour per almeno un anno negli ultimi dieci;
- vincitori di una gara di Tour di terzo livello che al momento della vittoria fosse già collegato all'European Tour negli ultimi dieci anni;

- vincitori di un Campionato Nazionale Open (già Campionato Omnium) o di un Campionato della PGA italiana negli ultimi dieci anni;
- possessori per almeno un anno negli ultimi tre di Carta dell'Alps Tour con categoria 6 o migliore, oppure categoria equivalente per altri Tour di terzo livello collegati all'European Tour;
- componenti della Squadra Nazionale Professionisti per almeno due anni negli ultimi cinque.

Eventuali altre richieste di esenzione da parte di Professionisti sono vagliate dalla Commissione Professionisti.
I candidati che usufruiscono delle esenzioni previste sono comunque tenuti a comunicarlo entro la chiusura delle iscrizioni all'indirizzo e-mail: npetrucci@federgolf.it **.**

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI E ESENZIONI

Numero massimo dei giocatori ammessi: **120**

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **30 maggio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **11 luglio 2022.**

Le iscrizioni devono essere inviate tramite il modulo predisposto all'indirizzo npetrucci@federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 13.00 del 17 luglio.**

6 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate all'indirizzo npetrucci@federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 13.00 del 17 luglio 2022.**
Dopo tale orario ulteriori eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it .

7 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'Orario di Partenza.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
  i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
  ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
  i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
  ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
  iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
  iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:
a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

In caso non sia possibile effettuare i giri previsti nei giorni stabiliti, la gara è ritenuta valida quando sono completati almeno tre giri. In circostanze eccezionali si può finire l'ultimo giro il giorno successivo. Le spese supplementari non sono rimborsate.

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il decimo posto, si considera il miglior voto ottenuto all'esame del Corso d'Avviamento.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) ***Abbigliamento***
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) ***Divieto di Fumare***
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) ***Assenza***
Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo Ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) ***Accompagnatori***
I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 ACCETTAZIONE PREVENTIVA DELLE CONDIZIONI PREVISTE DAL BANDO RIGUARDO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL TIROCINIO

L'iscrizione alla prova di gioco comporta per il candidato l'implicita accettazione delle condizioni previste dalla Circolare n° 19/2015 riguardo le modalità di svolgimento del tirocinio secondo quanto disposto.

Il superamento della prova di gioco comporta in ogni caso il mantenimento dell'Amateur Status per chi non sia già professionista.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento della Prova di Gioco*

Il Circolo che ospita la prova di Gioco deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

c) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

d) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

e) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

f) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).
Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

g) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

h) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

i) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 7.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) *Lista degli Ammessi*

L'Ufficio Campionati in collaborazione con la Scuola Nazionale di Golf Sezione Professionisti convalida la lista definitiva degli ammessi, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

b) *Nomina del Comitato di Gara*

L'Ufficio Campionati in collaborazione con la Scuola Nazionale di Golf Sezione Professionisti nomina il Comitato di Gara con l'elenco degli Arbitri individuati dal Comitato Regole e Campionati e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più

Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori. Del Comitato di Gara devono fare parte due professionisti di golf.
L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

c) *Rimborso Spese*

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

d) *Servizio Meteorologico*

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

e) *Assistenza Tecnico Informatica*

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) *Organizzazione Tecnica*

Il Direttore di Torneo deve collaborare con la Scuola Nazionale di Golf per valutare insieme quanto necessario.

b) *Orari di Partenza e Timing Sheet*

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico dei giocatori.
Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.
NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet può essere modificato per un giro successivo e deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca da giocare.
Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.
Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

Indice

FIELD 132 GIOCATORI 1° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	**67-68-69**	7:30	**130-131-132**	10	23
2	1	**70-71-72**	7:40	**127-128-129**	10	24
3	1	**73-74-75**	7:50	**124-125-126**	10	25
4	1	**76-77-78**	8:00	**121-122-123**	10	26
5	1	**79-80-81**	8:10	**118-119-120**	10	27
6	1	**82-83-84**	8:20	**115-116-117**	10	28
7	1	**85-86-87**	8:30	**112-113-114**	10	29
8	1	**88-89-90**	8:40	**109-110-111**	10	30
9	1	**91-92-93**	8:50	**106-107-108**	10	31
10	1	**94-95-96**	9:00	**103-104-105**	10	32
11	1	**97-98-99**	9:10	**100-101-102**	10	33
12	1	**31-32-33**	11:50	**34-35-36**	10	34
13	1	**28-29-30**	12:00	**37-38-39**	10	35
14	1	**25-26-27**	12:10	**40-41-42**	10	36
15	1	**22-23-24**	12:20	**43-44-45**	10	37
16	1	**19-20-21**	12:30	**46-47-48**	10	38
17	1	**16-17-18**	12:40	**49-50-51**	10	39
18	1	**13-14-15**	12:50	**52-53-54**	10	40
19	1	**10-11-12**	13:00	**55-56-57**	10	41
20	1	**7-8-9**	13:10	**58-59-60**	10	42
21	1	**4-5-6**	13:20	**61-62-63**	10	43
22	1	**1-2-3**	13:30	**64-65-66**	10	44

FIELD 132 GIOCATORI 2° GIORNO

match	tee	nome	ora	nome	tee	match
34	1	**34-35-36**	7:30	**31-32-33**	10	12
35	1	**37-38-39**	7:40	**28-29-30**	10	13
36	1	**40-41-42**	7:50	**25-26-27**	10	14
37	1	**43-44-45**	8:00	**22-23-24**	10	15
38	1	**46-47-48**	8:10	**19-20-21**	10	16
39	1	**49-50-51**	8:20	**16-17-18**	10	17
40	1	**52-53-54**	8:30	**13-14-15**	10	18
41	1	**55-56-57**	8:40	**10-11-12**	10	19
42	1	**58-59-60**	8:50	**7-8-9**	10	20
43	1	**61-62-63**	9:00	**4-5-6**	10	21
44	1	**64-65-66**	9:10	**1-2-3**	10	22
23	1	**130-131-132**	12:10	**67-68-69**	10	1
24	1	**127-128-129**	12:20	**70-71-72**	10	2
25	1	**124-125-126**	12:30	**73-74-75**	10	3
26	1	**121-122-123**	12:40	**76-77-78**	10	4
27	1	**118-119-120**	12:50	**79-80-81**	10	5
28	1	**115-116-117**	13:00	**82-83-84**	10	6
29	1	**112-113-114**	13:10	**85-86-87**	10	7
30	1	**109-110-111**	13:20	**88-89-90**	10	8
31	1	**106-107-108**	13:30	**91-92-93**	10	9
32	1	**103-104-105**	13:40	**94-95-96**	10	10
33	1	**100-101-102**	13:50	**97-98-99**	10	11

Legenda: **nero** = giocatori ammessi; **verde** = wild card.

Alle 36 buche finali vengono ammessi i giocatori con punteggio pari o inferiore a 164 colpi e le giocatrici con punteggio pari o inferiore a 168 colpi.
Alle 18 buche finali vengono ammessi i giocatori con punteggio pari o inferiore a 236 colpi e le giocatrici con punteggio pari o inferiore a 240 colpi.
Nello schema sotto riportato come esempio ci sono 52 giocatori. In caso di tee unico eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match. In caso di doppio tee eventuali partenze a due devono essere posizionate nei primi match dai tee delle buche 1 e 10.

3° E 4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – DOPPIO TEE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	26-25	8:00	28-27	10	14
2	1	24-23	8:08	30-29	10	15
3	1	22-21	8:16	32-31	10	16
4	1	20-19	8:24	34-33	10	17
5	1	18-17	8:32	36-35	10	18
6	1	16-15	8:40	38-37	10	19
7	1	14-13	8:48	40-39	10	20
8	1	12-11	9:03	42-41	10	21
9	1	10-9	9:11	44-43	10	22
10	1	8-7	9:19	46-45	10	23
11	1	6-5	9:27	48-47	10	24
12	1	4-3	9:35	50-49	10	25
13	1	2-1	9:43	52-51	10	26

3° E 4° GIORNO PER CLASSIFICA DOPO IL TAGLIO – TEE UNICO			
match	tee	nome	ora
1	1	52-51	7:30
2	1	50-49	7:38
3	1	48-47	7:46
4	1	46-45	7:54
5	1	44-43	8:02
6	1	42-41	8:10
7	1	40-39	8:18
8	1	38-37	8:26
9	1	36-35	8:39
10	1	34-33	8:47
11	1	32-31	8:55
12	1	30-29	9:03
13	1	28-27	9:11
14	1	26-25	9:19
15	1	24-23	9:27
16	1	22-21	9:35
17	1	20-19	9:48
18	1	18-17	9:56
19	1	16-15	10:04
20	1	14-13	10:12
21	1	12-11	10.20
22	1	10-9	10:28
23	1	8-7	10:36
24	1	6-5	10:44
25	1	4-3	10:52
26	1	2-1	11:00

c) *Servizio Sanitario*

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) *Piazzamento della Palla*

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) *Gioco Lento*

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) *Utilizzo del Golf Cart*

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) *Accesso del Pubblico in Campo*

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

j) Causali Varie per Codifica Di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è ininfluente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

k) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

l) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CONDIZIONI DI GARA
OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO GIOCATORI DISABILI

Royal Park Golf & Country Club I Roveri, 24-25 maggio 2022

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
ii) le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità;
iii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
iv) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
v) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
vi) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
vii) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile e femminile:
36 buche stroke play medal scratch per le categorie: 1, 2 e 3.
Categoria 1: Handicap Index minore o uguale a 4,4.
Categoria 2: Handicap Index compreso fra 4,5 e 11,4.
Categoria 3: Handicap Index compreso fra 11,5 e 18,4.

36 buche stroke play stableford scratch per le categorie: 4, 5 e 6.
Categoria 4: Handicap Index compreso fra 18,5 e 26,4.
Categoria 5: Handicap Index compreso fra 26,5 e 36,0.
Categoria 6: Handicap Index compreso fra 36,1 e 54,0.

Nel caso in cui il numero di giocatori sia inferiore a **3** per categoria, due categorie adiacenti possono essere combinate.

Soltanto i giocatori con cittadinanza italiana concorrono ai premi per il Campionato Italiano Disabili.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori:

i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
ii) se tesserati FIG, o comunque se cittadini italiani, in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
iii) se non tesserati FIG, in possesso di certificazione ufficiale del proprio Handicap Index, antecedente di non più di 14 giorni dalla data d'iscrizione;
iv) un Medical Pass dell'EDGA in corso di validità fino all'ultimo giorno del Campionato;
v) in possesso di un Handicap Index o equivalente fino a 54;
vi) in regola con l'Amateur Status;
vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**
Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **19 maggio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito EDGA www.edgagolf.com dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3.

5 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 150** da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

6 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate all'indirizzo pmartichelli@federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara.**

Dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail all'indirizzo: info@royalparkgolf.it .

7 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
   i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
   ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
   i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
   ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
   iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
   iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

8 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

9 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.
Può fare da caddie anche un giocatore che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.
È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

10 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

11 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento
L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare
Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.
Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

12 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

13 PREMI

Open: in accordo con il cerimoniale EDGA.

Campionato Italiano: in base al numero degli iscritti per ogni categoria.

RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DELL'OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO GIOCATORI DISABILI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 A CURA DEL CIRCOLO OSPITANTE

a) *Documentazione FIG per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo Ospitante deve consegnare alla FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione del Campionato, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) *Premi e Materiale per lo Svolgimento del Campionato*

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG i premi previsti, così come il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card, cartellonistica, radio ed inoltre il Circolo deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo.

c) *Preparazione del Campo*

Il Circolo Ospitante nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) *Modifiche Provvisorie del Percorso*

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo Ospitante deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it .

e) *Disponibilità del Campo*

Nei giorni di svolgimento del Campionato il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) *Servizio Sanitario*

Il Circolo Ospitante deve predisporre la presenza del servizio sanitario, che è obbligatorio nei soli giorni di gara e prevede la presenza di ambulanza e medico. Non è previsto alcun esonero per nessun motivo.

g) *Utilizzo delle Strutture*

Il Circolo Ospitante deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Ospitante deve altresì mettere a disposizione alla Segreteria di Campionato, se prevista o al Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Ospitante, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

h) *Mappetta – Yardage Book*

Il Circolo Ospitante deve fornire a pagamento la mappetta del campo, la quale deve essere conforme a quanto previsto dall'Interpretazione 4.3a/1. L'Ufficio Campionati è a disposizione per le necessarie indicazioni tecniche.

i) *Visualizzazione Classifica – Leaderboard*

Il Circolo Ospitante si deve organizzare per fornire il servizio di leaderboard, anche cartaceo, almeno nelle due giornate finali del Campionato.

j) *Cancellazioni*

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 6.

2 A CURA DELL'UFFICIO CAMPIONATI

a) Lista degli Ammessi

L'Ufficio Campionati convalida la lista definitiva delle ammesse, completa di Wild Card e l'eventuale lista d'attesa, alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Dopo tale orario la lista è bloccata e si deve procedere come riportato al precedente punto 7.

b) Nomina del Comitato di Gara

L'Ufficio Campionati nomina il Comitato di Gara con l'elenco degli Arbitri individuati dal Comitato Regole e Campionati e composto dal Direttore di Torneo nonché da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

L'Ufficio Campionati pubblica il Comitato di Gara nella sezione INFO della scheda gara pubblicata sul sito FIG.

c) Rimborso Spese

Nel Campionato, la FIG rimborsa le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile, vengono rimborsate anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG.

d) Servizio Meteorologico

L'Ufficio Campionati fornisce al Direttore di Torneo i riferimenti delle persone da contattare per l'assistenza al servizio meteorologico che è a disposizione del Comitato di Gara dal giorno di prova campo.

e) Assistenza Tecnico Informatica

L'Ufficio Campionati fornisce i riferimenti delle persone che prestano l'assistenza al Direttore di Torneo e al Comitato di Gara per il software che si utilizza per la gestione della gara, sia per l'inserimento, che per la pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche della gara, anche parziali. Se è prevista la Segreteria di Campionato, tale attività viene svolta direttamente presso il Circolo Ospitante.

3 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Organizzazione Tecnica

Il Direttore di Torneo deve collaborare con i Commissari Tecnici presenti per valutare insieme quanto necessario. L'Ufficio Campionati comunica in anticipo i riferimenti del Direttore di Torneo e dei Commissari Tecnici.

b) Orari di Partenza

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito federale e sulla bacheca di Campionato, gli Orari di Partenza del primo e del secondo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Nei giorni successivi gli Orari di Partenza sono pubblicati appena disponibili.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara.

c) Servizio Sanitario

Il Comitato di Gara non deve dare inizio alla gara in assenza del servizio sanitario. Per quanto riguarda le linee guida per l'assistenza sanitaria si invita a consultare l'Appendice C.

d) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

e) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco, e ad applicare quanto previsto dalla Hard Card (punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco"). Su autorizzazione preventiva del Comitato Regole e Campionati il Comitato può derogare al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

f) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

g) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

h) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che ogni giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

i) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali e finali, pubblicandole sul sito federale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo). Lo stesso verbale deve essere inviato alla Commissione Gare e Regolamenti, al Comitato Regole e Campionati e all'Ufficio Campionati.

RICHIAMI NORMATIVI PER L'ATTIVITÀ AGONISTICA

A completamento di quanto precedentemente descritto, si raccomanda ai Comitati di Gara coinvolti di fare riferimento alle seguenti indicazioni per l'Attività Agonistica:

SCHEMA PER GLI ACCOPPIAMENTI IN MATCH PLAY

Le seguenti indicazioni sono APPLICATE negli stereotipi di gara descritti nella presente Normativa Tecnica per determinare la composizione del tabellone match play quando è prevista una fase di qualificazione stroke play.

64 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE	METÀ INFERIORE
1 contro 64	2 contro 63
32 contro 33	31 contro 34
16 contro 49	15 contro 50
17 contro 48	18 contro 47
8 contro 57	7 contro 58
25 contro 40	26 contro 39
9 contro 56	10 contro 55
24 contro 41	23 contro 42
4 contro 61	3 contro 62
29 contro 36	30 contro 35
13 contro 52	14 contro 51
20 contro 45	19 contro 46
5 contro 60	6 contro 59
28 contro 37	27 contro 38
12 contro 53	11 contro 54
21 contro 44	22 contro 43

32 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE	METÀ INFERIORE
1 contro 32	2 contro 31
16 contro 17	15 contro 18
8 contro 25	7 contro 26
9 contro 24	10 contro 23
4 contro 29	3 contro 30
13 contro 20	14 contro 19
5 contro 28	6 contro 27
12 contro 21	11 contro 22

24 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE	METÀ INFERIORE
1 contro vincente 16 contro 17	2 contro vincente 15 contro 18
8 contro vincente 9 contro 24	7 contro vincente 10 contro 23
4 contro vincente 13 contro 20	3 contro vincente 14 contro 19
5 contro vincente 12 contro 21	6 contro vincente 11 contro 22

16 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE	METÀ INFERIORE
1 contro 16	2 contro 15
8 contro 9	7 contro 10
4 contro 13	3 contro 14
5 contro 12	6 contro 11

8 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE	METÀ INFERIORE
1 contro 8	2 contro 7
4 contro 5	3 contro 6

ORDINE DI ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Le seguenti indicazioni sono APPLICATE alle Gare Nazionali 54/54 e 36/36, come indicato nelle relative Condizioni di Gara.

1) primo premio lordo
2) secondo premio lordo
3) terzo premio lordo (solo categoria maschile)
4) primo premio netto
5) secondo premio netto (solo categoria maschile)
6) eventuali premi lordi speciali di categoria nel seguente ordine:
   i) per il miglior giocatore e/o giocatrice under 18;
   ii) per il miglior giocatore mid-amateur e/o per la miglior giocatrice mid-amateur;
   iii) per il miglior giocatore senior e/o per la miglior giocatrice senior.

Non vanno assegnati eventuali premi di categoria da parte delle associazioni di categoria aggregate alla FIG.

È opportuno che i Circoli Organizzatori provvedano a graduare il valore intrinseco dei premi secondo gli ordini sopra riportati.

LIMITI DI ETÀ

Limiti di età per la partecipazione a Campionati o a Gare di categoria, nonché per l'assegnazione dei premi speciali.

Ragazzi/Ragazze	**(under 18)**	nati/e dal	01-01-2004	in poi
Cadetti/Cadette	**(under 16)**	nati/e dal	01-01-2006	in poi
Pulcini Maschile e Femminile	**(under 14)**	nati/e dal	01-01-2008	in poi
Baby Maschile e Femminile	**(under 12)**	nati/e dal	01-01-2010	in poi
Mid-Amateur Maschile e Femminile	**(over 30)**	nati il	31-12-1992	o prima
Senior Maschile e Femminile	**(over 50)**	nati il	31-12-1972	o prima

NOTA: In base al vigente Regolamento Sanitario FIG, l'età di inizio dell'Attività Sportiva Agonistica è fissata a 8 anni, mentre l'età di inizio dell'Attività Ludico-Motoria e Sportiva Amatoriale è fissata a 6 anni.

CONTROVERSIE E DECISIONI

Se il Comitato di Gara non riesce a prendere una decisione, può inoltrare la controversia o il punto dubbio al Comitato Regole e Campionati della FIG (di seguito CRC), inviando una e-mail all'indirizzo crc@federgolf.it .
Il giudizio del CRC è inappellabile.

Se la controversia o il punto dubbio non sono stati sottoposti al CRC, il giocatore o i giocatori possono richiedere che sia inoltrato al CRC un esposto concordato tramite un rappresentante del Comitato di Gara debitamente autorizzato al fine di ricevere un parere sulla correttezza della decisione presa.
La risposta sarà inviata a tale rappresentante autorizzato.

A gara chiusa la decisione del Comitato è in ogni caso definitiva e inappellabile, fatto salvo quanto stabilito dalle eccezioni della Regola 20.2e(2).

Se il gioco non si svolge secondo le Regole del Golf, il CRC non emetterà alcuna decisione in merito a qualsiasi quesito.

LINEE GUIDA PER L'ATTIVITÀ AMATORIALE

Nell'espletamento dell'attività amatoriale, si raccomanda ai Comitati di Gara coinvolti di fare riferimento alle seguenti indicazioni:

CAUSALI VARIE PER CODIFICA DI ASSENZE E ABBANDONI

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro prima della partenza di un giro: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato: **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore non consegna lo score al termine del giro: **SQ 3.3b(2);**
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** viene registrata ai fini della classifica.

NOTA: Indipendentemente dalla codifica utilizzata i risultati disponibili vanno sempre caricati nel programma di gestione sportiva per un'eventuale validità i fini Handicap.
Quando senza una valida ragione un giocatore omette di riportare il risultato di uno o più giri validi ai fini Handicap con l'intenzione di trarne un ingiusto vantaggio, il Comitato Handicap di Circolo dovrebbe considerare l'attribuzione di uno o più Penalty Scores (vedi Newsletter 2157 CHCR).

DEFERIMENTO AGLI ORGANI DI GIUSTIZIA

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: https://www.federgolf.it/organi-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/ **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganigiustizia@federgolf.it .

CASI DI PARITÀ

In base alla Regola 3.2a(4) e 3.3a (procedura 5A (6)), il Comitato di Gara dovrà far conoscere le modalità, il giorno e l'ora dell'eventuale spareggio necessario per risolvere un caso di parità, verificatosi in occasione di una gara stroke play o per un match play.

GARE STROKE PLAY PAREGGIATE

Per dirimere i casi di parità si procederà secondo le norme qui di seguito riportate.

- gare su 72 buche:

si prenderanno in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche;

- gare su 54 o 36 buche:

prevarrà il miglior ultimo giro;

- gare su 18 buche:

in caso di ulteriore parità nell'analisi delle ultime 18 buche nelle gare a **36**, 54 e 72 buche, o nelle gare su 18 buche, si procederà ad un confronto degli score sulle ultime 9, 6, 3 buche ed infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confronteranno gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procederà al sorteggio.

- gare su 9 buche:

in caso di parità si procederà ad un confronto degli score sulle ultime 6, 3 buche ed infine sull'ultima buca dello score del campo.
Perdurando la parità si confronteranno gli score, buca per buca, partendo dalla 9 dello score del campo e se necessario, si procederà al sorteggio.

Il calcolo di cui sopra dovrà essere effettuato:

- per quelle gare in cui l'Handicap si detrae alla fine (es. gara con formula stroke play) si procede detraendo il playing Handicap in proporzione alle buche da considerare;
- per quelle gare in cui l'Handicap si trasforma in colpi ricevuti (es. gara con formula stableford) si dovrà semplicemente fare riferimento ai punteggi netti delle buche da considerare.

Pertanto, a titolo di esempio nelle gare a 18 buche

- stroke play o risultato massimo:
  si prenderanno in considerazione le ultime 9 buche dello score del campo, detraendo metà Handicap, poi le ultime 6 buche detraendo un terzo dell'Handicap, poi le ultime 3 buche detraendo un sesto dell'Handicap ed infine l'ultima buca detraendo un diciottesimo dell'Handicap (considerando sempre le frazioni fino a due decimali);
- stroke play con formula stableford o contro-par:
  si prenderà in considerazione il punteggio netto delle ultime 9, 6, 3 ed infine dell'ultima buca dello score del campo; perdurando la parità, si confronteranno i punteggi netti degli score, buca per buca, partendo dalla buca 18 dello score del campo.

In tutti i casi, perdurando la parità, si procederà al sorteggio.

GARE MATCH PLAY PAREGGIATE

Negli spareggi delle gare match play pareggiate, i colpi continueranno ad essere assegnati come nel corso del giro.

ORARI E INTERVALLI DI PARTENZA

Nella predisposizione degli Orari di Partenza si raccomanda quanto segue al fine di gestire al meglio la velocità di gioco:

Gruppi di 4 giocatori	intervallo minimo: 12/13 minuti
Gruppi di 3 giocatori	intervallo minimo: 10/11/ minuti
Gruppi di 2 giocatori	intervallo minimo: 8/9 minuti

In caso di partenze da uno stesso tee deve essere previsto uno starter gap di 5 minuti ogni 7/8 partenze a 3, ed ogni 10/11 partenze a 2.
Lo starter gap va inserito tra la fine delle partenze maschili e l'inizio delle partenze femminili e viceversa; inoltre nelle partenze a 3 quella/e eventualmente a 2 vanno posizionate in testa.

ACCOPPIAMENTI PER UN TABELLONE MATCH PLAY

Utilizzare lo schema a pagina 390.

PREMI NON CUMULABILI

Le seguenti indicazioni sono valide per tutte le tipologie di gara non descritte nella presente Normativa Tecnica.
Si raccomanda ai Comitati di Gara di fare riferimento a queste indicazioni all'interno delle Condizioni di Gara.

GARE PAREGGIATE CON PREMI SPECIALI

Ordine di assegnazione dei premi:

1. primo premio lordo
2. primo premio netto
3. eventuale secondo premio lordo
4. secondo premio netto
5. terzo premio netto
6. eventuali premi netti speciali di categoria nel seguente ordine:
7. per la migliore giocatrice
8. per il miglior giocatore o giocatrice under 18
9. per il miglior giocatore mid-amateur per la miglior giocatrice mid-amateur
10. per il miglior giocatore senior per la miglior giocatrice senior
11. eventuali secondi premi speciali di categoria
12. ulteriori premi netti

I premi delle associazioni di categoria aggregate alla FIG sono considerati come premi speciali di categoria.

È opportuno che i Circoli organizzatori provvedano a graduare il valore intrinseco dei premi secondo gli ordini sopra riportati.

Un diverso ordine di assegnazione dei premi dovrà essere reso noto prima dell'inizio di una gara da parte del Comitato di Gara.

NOTA: in caso di gare pareggiate o scratch che si disputano con formula stroke play per alcune categorie e stableford per altre, il premio lordo nelle gare pareggiate o netto nelle gare scratch è un premio speciale e deve essere calcolato stableford. Il Comitato di Gara può stabilire che al premio sopra indicato possano concorrere solo i giocatori di una specifica categoria; in tal caso sarà assegnato in base alla formula della categoria interessata.

LIMITI DI ETÀ

Vedi indicazioni a pagina 393.

ATTRIBUZIONE DEL PLAYING HANDICAP

HANDICAP PLUS (es +1, +2, +3)
Salvo quando sia stabilito diversamente dal Comitato, i giocatori con Playing Handicap "plus" devono concedere colpi al campo, cominciando dalla buca il cui indice di distribuzione dei colpi è 18 (9 nei giri su 9 buche). Ad esempio, un giocatore con Playing Handicap +2 concederà colpi al campo alle buche con Handicap 18 e 17 (9 e 8 nei giri su 9 buche).

CORRETTIVI HANDICAP
I Correttivi Handicap sono pensati per garantire equità a tutti i giocatori, di ogni livello, in tutte le formule di gioco su 9 e 18 buche. I Correttivi Handicap si applicano al Course Handicap e rappresentano l'ultimo passaggio per il calcolo del Playing Handicap di un giocatore.

La tabella che segue identifica i correttivi previsti per le formule di gioco più diffuse:

	Formula di Gioco	Correttivo
Stroke Play (Medal o variante Stableford)	Individuale	100% del Course Handicap
	Individuale Contro Par/Bogey	100% del Course Handicap
	Individuale Risultato Massimo	100% del Course Handicap
	Quattro Palle la Migliore	85% del Course Handicap
	Quattro Palle la Migliore Contro Par/Bogey	90% del Course Handicap
	Foursome	50% della somma dei 2 Course Handicap
	Foursome Contro Par/Bogey	50% della somma dei 2 Course Handicap
	Double Foursome	60% del Course Handicap più basso + 40% del Course Handicap più alto
	Greensome, Greensome Chapman	60% del Course Handicap più basso + 40% del Course Handicap più alto
	Pro-Am/Am-Am Miglior palla su 4	75% del Course Handicap
	Pro-Am/Am-Am Migliori 2 palle su 4	85% del Course Handicap
	Pro-Am/Am-Am Migliori 3 palle su 4	100% del Course Handicap
	Pro-Am/Am-Am 4 palle su 4	100% del Course Handicap
Match Play *	Individuale	100% del Course Handicap
	Quattro Palle la Migliore	90% del Course Handicap
	Foursome	50% della somma dei 2 Course Handicap
	Greensome, Greensome Chapman	60% del Course Handicap più basso + 40% del Course Handicap più alto
Formule non codificate	Louisiana a 4 giocatori	25% / 20% / 15% / 10% dal Course Handicap più basso al più alto
	Louisiana a 2 giocatori	35% del Course Handicap più basso + 15% Course Handicap più alto

GARE MATCH PLAY *
In un incontro Match Play, dopo l'applicazione del Correttivo Handicap, il giocatore (o la coppia) con il Playing Handicap più basso gioca scratch e concede all'altro giocatore (o agli altri giocatori, o alla coppia avversaria) l'intera differenza tra i loro Playing Handicap.

In tutti i casi in cui il correttivo da applicare è diverso da 100%, il Course Handicap deve essere calcolato utilizzando l'apposita formula (vedi sezione D3 – Guida Sintetica Regole dell'Handicap WHS). Lo 0,5 si arrotonda per eccesso.

Singoli: il giocatore con il Playing Handicap più basso concede a quello con il Playing Handicap più alto l'intera differenza tra i due Playing Handicap. **Per ottenere il Playing Handicap può essere utilizzata la tabella di conversione in uso presso tutti i circoli.**

Quattro palle la migliore: il giocatore con il Playing Handicap più basso gioca scratch e concede agli altri tre giocatori l'intera differenza tra i rispettivi Playing Handicap. **Per calcolare il Course Handicap ed applicare il correttivo in maniera corretta si rimanda alle sezioni D3 e D4 – Guida Sintetica Regole dell'Handicap WHS.**

Foursome, Greensome e Double Foursome: il risultato ottenuto applicando la specifica formula indicata nella tabella dei correttivi viene arrotondato ottenendo così il Playing Handicap di coppia. La coppia con il Playing Handicap più basso concede l'intera differenza a quella con il Playing Handicap più alto.

NOTA 1:
L'assegnazione degli Handicap deve essere stabilita dal Comitato di Gara nelle Condizioni di Gara (vedi Guida Ufficiale delle Regole del Golf, Procedure del Comitato, Sezione 5A, Impostare le Condizioni di Gara).

NOTA 2:
Quando si applicano i correttivi, un Handicap plus si modifica verso lo zero, compresi gli arrotondamenti. Ad esempio: +0,5 viene arrotondato a scratch, +1,5 a + 1 e così via.

NOTA 3:
I correttivi Handicap sono pensati per garantire equità su 9 e 18 buche. Le Condizioni di Gara dovrebbero stabilire dove concedere i colpi di Handicap nel caso sia necessario giocare buche extra (play-off) per determinare il vincitore o altre posizioni di classifica (vedi Guida Ufficiale delle Regole del Golf, Procedure del Comitato, Sezione 7A).

Il testo completo a cui fare riferimento è **World Handicap System – Regole dell'Handicap** disponibile sul sito www.federgolf.it .

CONTROVERSIE E DECISIONI

Vedi indicazioni a pagina 394.

LINEE GUIDA SULL'UTILIZZO DEI TEE AVANZATI O ARRETRATI

L'uso dei tee avanzati e arretrati durante una gara è a totale discrezione del Circolo Organizzatore e del Comitato di Gara fatto salvo:

a) quanto indicato tramite circolare FIG per i giocatori Under 12 con Handicap Index >11,4 ed Over 65;
b) quanto indicato in Normativa Tecnica per le gare presenti nella stessa.

Nel caso si utilizzino più tee di partenza i premi lordi devono essere riservati a chi utilizza lo stesso ordine di tee (es: standard o arretrati)
Per altre informazioni relative alla gestione dei tee avanzati si raccomanda ai Comitati di Gara di fare riferimento alle circolari FIG e all'apposita newsletter pubblicati sul sito FIG.

RECORD DEL CAMPO

Il termine "record del campo" non è definito nelle Regole del Golf. Tuttavia, è generalmente accettato che un risultato record dovrebbe essere riconosciuto come l'ufficiale "record del campo" solo se è ottenuto in una gara individuale stroke play (escludendo gare stableford, contro bogey o contro par) con le buche e le partenze nelle corrette posizioni "medal" o di campionato. È raccomandato che un risultato record non dovrebbe essere riconosciuto come il "record del campo" ufficiale se è in vigore la Regola Locale E-3 che permette il piazzamento della palla.

Appendice A

CODICE DI CONDOTTA

Ci si aspetta, da chiunque partecipi a un campionato o a una gara organizzata sotto l'egida della Federazione Italiana Golf, un comportamento accettabile (in termini di buona educazione, rispetto per gli altri, rispetto per le strutture che ospitano l'evento e rispetto delle Regole del Golf) in qualsiasi momento, sia in campo, sia al di fuori (clubhouse, spogliatoi, annessi ecc…) e l'iscrizione al campionato o alla gara implica che il giocatore sia soggetto a qualsiasi indicazione, regola, restrizione e penalità, previste dal presente Codice di Condotta.

Chiunque partecipi a un campionato o a una gara organizzata sotto l'egida della Federazione Italiana Golf e che si comporti in maniera tale da risultare dannosa per l'immagine della Federazione Italiana Golf e dello sport del golf in generale, è considerata in infrazione a questo Codice di Condotta e la questione deve essere riportata al Comitato di Gara, nell'interesse della regolarità dello svolgimento della manifestazione e chiunque è incoraggiato a riportare comportamenti non consoni a cui dovesse assistere.

Gli iscritti campionato o alla gara sono responsabili diretti per qualsiasi violazione alla Regola 1.2 – Standard di Condotta del giocatore.

Inoltre, ci si aspetta che tutti i giocatori giochino nel rispetto dello Spirit of the Game e della Regola 1.2b, Codice di Condotta; pertanto, la Federazione Italiana Golf per cercare di promuovere i valori tipici e unici dello sport del golf, ha deciso di adottare il seguente Codice di Condotta come Regola Locale.

Tutti i giocatori e per quanto di loro competenza coach, accompagnatori, genitori e staff devono:

- Evitare il gioco lento e applicare appena possibile i principi del "Ready Golf", consentendo se necessario – in caso di ricerca difficoltosa di una o più palline o per altri motivi che impediscono al gruppo di muoversi regolarmente – ai gruppi che seguono di superare, anche senza dover necessariamente chiamare un arbitro o un membro del Comitato.
- Rispettare il dress-code previsto dalla FIG e previsto generalmente su di un campo da golf (in termini di decenza, rispetto per gli altri e di buona educazione) e in particolare:
  - Divieto di indossare pantaloni in tessuto denim durante i giri di pratica e in gara.
  - Divieto di indossare t-shirt (salvo quelle in commercio specifiche per il golf) durante i giri di pratica e nei giorni di gara.
- Dimostrare in ogni momento, fair-play sia in campo sia fuori dal campo, in particolare nel rispettare e far rispettare le regole e intervenire prontamente in caso si notasse che un giocatore sta per infrangere una regola, cercando il più possibile di evitare una penalità.
- Rispettare sempre le indicazioni in termini di rispetto del campo e degli altri, evidenziate dalla Regola 1.2a, come (in modo esemplificativo e non esaustivo):
  - Riparare i pitch-mark, rimettere a posto le zolle, rastrellare i bunker ed evitare inutili danni al campo.
  - Dimostrare rispetto nei confronti degli altri giocatori in ogni momento, il che include evitare di urlare sul campo (salvo in caso di pericolo), non abusare dell'equipaggiamento (per esempio lanciare un bastone per rabbia o frustrazione), non avere un comportamento aggressivo o un linguaggio volgare nei confronti di chicchessia.
- Comportarsi sempre in maniera rispettosa delle regole e di chi sta gestendo la gara; dipendenti del circolo ospitante, volontari e membri del Comitato di Gara.
- I telefoni cellulari devono essere sempre posti in modalità silenziosa e non utilizzati (salvo per casi gravi e sotto autorizzazione – preventiva o postuma – del Comitato di Gara).
- Rispettare quanto previsto nei paragrafi "Procedura di gioco nel giorno di allenamento" e "Linee guida di comportamento per i giocatori" di ogni singola Condizione di Gara per lo specifico campionato o la specifica gara riportati in questa Normativa Tecnica.
- Qualsiasi forma di discriminazione, minaccia o intimidazione nei confronti di chicchessia.
- Il consumo di quantità eccessive di bevande alcoliche o come altrimenti previsto dalla legge. Ai minorenni è fatto assoluto divieto di consumare bevande alcoliche.
- L'utilizzo di un linguaggio volgare e offensivo.
- Di fumare (incluse le sigarette elettroniche), all'interno della clubhouse e in altre strutture come previste dal regolamento del Circolo. Anche in campo quando è vietato.
- Il possesso di sostanze illegali; in tal caso si attiverà immediatamente il protocollo antidoping.
- Rispettare quanto previsto nei paragrafi "Procedura di gioco nel giorno di allenamento" e "Linee guida di comportamento per i giocatori" di ogni singola Condizione di Gara per lo specifico Campionato o la specifica gara riportati in questa Normativa Tecnica.

Comitato di Gara

Qualsiasi decisione da doversi prendere riguardo l'applicazione del presente Codice di Condotta e delle sue eventuali sanzioni, deve essere presa dal Comitato di Gara.

Il Comitato di Gara è quindi responsabile dell'applicazione del Codice di Condotta in maniera giusta e imparziale e il Direttore di Torneo svolgerà anche la funzione del coordinatore.

Reclami e Segnalazioni
Reclami e segnalazioni di comportamenti scorretti possono essere fatti da chiunque assista alla manifestazione (giocatori, accompagnatori coach, spettatori ecc…), e devono essere riportati direttamente a un membro del Comitato di Gara. Il Direttore di Torneo potrebbe anche richiedere che la segnalazione sia fatta in forma scritta.

Una volta ricevuta la segnalazione, il Direttore di Torneo, sentiti tutti i membri del Comitato di Gara, deciderà su come procedere in base a quanto indicato nella sezione "Tipologie di Reclamo" ma seguendo le seguenti linee guida:

- Se la questione è di Grado 1, quindi un'infrazione di natura minore, il Direttore di Torneo discuterà della questione con la persona coinvolta e deciderà o di stralciare il reclamo o di passare a quanto previsto nell'Appendice 2 e poi di chiudere la questione.
- Se la questione è di Grado 2 o 3, il Direttore di Torneo dovrà approfondire la questione avvalendosi di altre testimonianze entro un ragionevole lasso di tempo dal momento della prima segnalazione; il che potrebbe includere ricevere anche una difesa scritta da parte della persona accusata.

Tipologie di Reclamo
É responsabilità del Comitato di Gara decidere a quale Grado (da 1 a 3, vedi appendice 1) appartiene ogni violazione che dovesse essere riportata, perché in base al livello della violazione poi il Comitato dovrà procedere con la sanzione. Pertanto, è fondamentale che tutti i Comitati di Gara responsabili della gestione di Campionati e Gare sotto l'egida della Federazione Italiana Golf, si comportino in maniera omogenea e uniforme.

In caso di Grave infrazione alle Regole "Regola 1.2b", il Comitato di Gara potrà squalificare il giocatore e deferirlo direttamente come previsto dalla Normativa Tecnica vigente.

Appendice 1 – Esempi (lista esemplificativa e non esaustiva) di Gradi di violazioni
Grado 1

- Uso di linguaggio volgare (prima violazione).
- Mancato rispetto (prima o seconda violazione) delle regole di etichetta in termini di rispetto del campo.
- Uso improprio dell'equipaggiamento, incluso lancio di bastoni (prima o seconda violazione).
- Mancato rispetto del dress-code (prima o seconda violazione).
- Fumare in campo o in clubhouse.

Grado 2

- Uso eccessivo di linguaggio volgare (seconda violazione).
- Mancato rispetto (dalla terza violazione) delle regole di etichetta in termini di rispetto del campo.
- Uso improprio dell'equipaggiamento, incluso lancio di bastoni (dalla terza violazione) o rottura di bastone (anche alla prima infrazione).
- Abuso verbale nei confronti di un altro giocatore (o giocatrice).
- Mancato rispetto del dress-code (dalla terza violazione).

Grado 3

- Abuso di alcol o uso di droghe in qualsiasi ambito del circolo ospitante (campo, clubhouse, spogliatoi ecc…).
- Furto.
- Atteggiamenti aggressivi nei confronti di un altro giocatore, di un membro del comitato, di un dipendente del circolo, di uno spettatore ecc… .

Appendice 2 – Esempi di sanzioni in base al Grado di violazione
Grado 1

- Richiamo verbale da parte di un membro del Comitato di Gara. Un colpo di penalità in caso di seconda violazione dove prevista (vedi appendice 1).

Grado 2

- Due colpi di penalità in caso la violazione avvenisse in gara.
- Deferimento alla Procura Federale.

Grado 3

- Squalifica dal campionato o dalla gara.
- Deferimento alla Procura Federale.

Appendice B

RACCOMANDAZIONI RELATIVE ALL'ALTEZZA E ALLE LARGHEZZA DEI TAGLI PER I CIRCOLI OSPITANTI O CIRCOLI ORGANIZZATORI DI MANIFESTAZIONI FEDERALI

Preparazione del campo in vista di una Manifestazione Federale – Linee guida per le altezze e le larghezze di taglio.

Il Direttore di Torneo deve relazionarsi con il Superintendent del Circolo Ospitante o organizzatore prima di prendere qualsiasi decisione o richiedere qualsiasi altezza di taglio.

Fairway e contorni	Altezza	Larghezza
Tee	8 – 9 mm	N/A
Fairway	10 – 12 mm	20 – 30 mt. (22-33 yds)
Semi rough	30 – 35 mm	Minimo un passaggio con tripla da 1,8 m (2 yds) su ogni lato del fairway
Rough Intermedio	50 – 60 mm	Minimo un passaggio con tripla da 1,8 m (2 yds) al di fuori del semi rough
Rough Mantenuto	90-100 mm	Tutte le aree al di fuori del rough intermedio
Putting Green e contorni	Altezza	Larghezza
Green	3 – 3,5 mm	Velocità consigliata (stimpmeter) 2,70/3,20 m
Apron	8 – 9 mm	8 – 10 m (9-11 yds) dall'inizio dei greens
Collar	8 – 9 mm	1,2 m (1,3 yds) intorno al green
Semi - rough	30 – 35 mm	Minimo un passaggio con tripla largo 1,8 m (2 yds) intorno al collar
Rough Intermedio	50 – 60 mm	Minimo un passaggio con tripla da 1,8 m (2 yds) al di fuori del semi rough
Rough Mantenuto	90-100 mm	Tutte le aree al di fuori del rough intermedio

Appendice C

LINEE GUIDA PER ASSISTENZA SANITARIA

1. L'assistenza medica durante la manifestazione è intesa come intervento d'urgenza in relazione a episodi, incidenti, o altri accadimenti occasionalmente verificatisi nella manifestazione stessa. L'assistenza sanitaria deve essere garantita per ogni giornata di gara, dalla mezz'ora precedente l'inizio della manifestazione e sino alla chiusura della stessa.

2. Il Comitato di Gara indica nel programma della manifestazione, quando presente, il nominativo del medico di servizio, specificando le modalità per richiedere l'assistenza medica da parte dei partecipanti.

3. È fatto obbligo al medico di servizio di essere provvisto del materiale per la prima assistenza medica (borsa con farmaci) e verificare la disponibilità del defibrillatore automatico esterno.

4. Il medico di servizio dovrà essere presente 30 minuti prima dell'inizio programmato della manifestazione. Il medico di servizio ha l'obbligo di non allontanarsi dal luogo dove si svolge la manifestazione sino al termine della conclusione della manifestazione.

5. Durante la manifestazione il medico di servizio redige un verbale con l'elenco dei concorrenti o altri soggetti eventualmente soccorsi, con la sommaria descrizione di quanto riscontrato e degli interventi sanitari effettuati.

6. Tale verbale deve essere consegnato Direttore di Torneo alla fine di ciascuna giornata di gara indicando l'orario di fine servizio. Il medico deve consegnare il verbale anche se non ha provveduto ad alcun intervento di soccorso, specificando tale evenienza.

7. Il Circolo Ospitante o Organizzatore – nei casi e nelle modalità previste dai Regolamenti, anche in funzione della durata e della tipologia della manifestazione stessa – garantisce la presenza di una ambulanza con barella.

8. Nel caso di temporanea indisponibilità, durante la manifestazione, del medico di servizio e/o dell'ambulanza, la manifestazione stessa può proseguire solo a condizione che il Circolo Ospitante o Organizzatore possa avvalersi di altro medico e/o di altra ambulanza.

9. Qualora il medico di servizio abbia evidenza che un concorrente versi in condizioni psico – fisiche o attitudinali che siano chiaramente inabilitanti, o comunque abbia diretta cognizione dell'emergere di problematiche tali da rendere la partecipazione del concorrente a rischio, il medico di servizio provvede ad allontanare il concorrente dal campo di gara e si interessa delle cure primarie del caso. Tale decisione va comunicata tempestivamente al Direttore di Torneo in modo diretto o tramite i componenti del Comitato di Gara.

10. Delle motivazioni sanitarie che hanno indotto il medico di servizio all'assunzione di tale determinazione, lo stesso non deve dare cognizioni salvo ai familiari in caso di minore, nel rispetto dei vincoli di riservatezza e privacy e a tutela della riservatezza dei dati sensibili del concorrente.

11. Il Circolo Ospitante o Organizzatore e il Direttore di Torneo non sono responsabili dell'operato del medico di servizio e del personale dell'ambulanza poiché l'attività degli stessi esula dalle loro competenze di vigilanza.

Appendice D

MODULO PER LA PREDISPOSIZIONE DELL'ORDINE DI GIOCO

SQUADRA GOLF CLUB

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

▪ Giocatore 1	
▪ Giocatore 2	
▪ Giocatore 3	
▪ Giocatore 4	
▪ Giocatore 5	

In base al tipo di campionato le squadre sono composte da 3 a 5 giocatori, di conseguenza occorre adeguare il numero di giocatori del presente documento.