

5. ORDINE DI MERITO PARALIMPICO

L'Ordine di Merito Paralimpico è riservato agli Atleti regolarmente tesserati alla FIG in qualità di giocatori o giocatrici disabili.

L'OdMP inizia il 1° gennaio e si conclude il 31 dicembre. Sono valide per l'OdMP le seguenti tipologie di gara:

- Open d'Italia Disabili
- Gare Internazionali riconosciute valide dall'EDGA
- The EDGA G. Nasi International for Golfers with a Disability
- Calendario gare pubblicate sul sito FIG e disponibile [QUI](#) e che include
 - Gare Nazionali 36/36
 - Alcune gare AIDG disputate con formula medal e stableford
- Gare selezionate dal Direttore Tecnico e inserite nel [capitolo 6](#)

Il Regolamento OdMP

1. L'OdMP si compone di 3 classifiche:

Classifiche OdMP	
1.	Classifica generale stroke play (medal) scratch
2.	Classifica generale stroke play (medal) pareggiata
3.	Classifica generale stableford

2. In ciascuna gara valida per l'OdMP un Atleta può competere:

- Nella **Gara stroke play** ottenendo così uno score scratch e uno score pareggiato validi per le rispettive classifiche OdMP;
- Nella **Gara stableford**, ottenendo così uno score valido per la sola classifica stableford.

Il Regolamento della gara deve specificare se la scelta di competere nella categoria stroke play oppure stableford spetta al giocatore o dipende dall'Handicap Index.

3. **Ciascun giro** di una gara valida per l'OdMP permette di guadagnare punti.

In ciascun giro viene infatti considerato:

Per gli Atleti che giocano la gara con formula stroke play	➤ Lo score medal convertito in punti OdMP
	➤ Lo score netto convertito in punti OdMP
Per gli Atleti che giocano la gara con formula stableford	➤ Lo score stableford convertito in punti OdMP

La TABELLA 5 indica la conversione dallo score ai punti OdMP.



4. **Tabella 5** – Tabella assegnazione punti OdMP

TABELLA 5 - ASSEGNAZIONE PUNTI ORDINE DI MERITO PARALIMPIO

Score MEDAL	Punti OdMP	%	Score MEDAL	Punti OdMP	%	Score NETTO	Punti OdMP	%	Score NETTO	Punti OdMP	%	Punti STABLEFORD	Punti OdMP	%	Punti STABLEFORD	Punti OdMP	%
107	0	-	83	0	-	107	0	-	83	0	-	1	0	-	25	0	-
106	0	-	82	1	-	106	0	-	82	1	-	2	0	-	26	1	-
105	0	-	81	2	1%	105	0	-	81	2	1%	3	0	-	27	2	1%
104	0	-	80	4	1%	104	0	-	80	4	1%	4	0	-	28	4	1%
103	0	-	79	6	1%	103	0	-	79	6	1%	5	0	-	29	6	1%
102	0	-	78	9	1%	102	0	-	78	9	1%	6	0	-	30	9	1%
101	0	-	77	12	1%	101	0	-	77	12	1%	7	0	-	31	12	1%
100	0	-	76	15	2%	100	0	-	76	15	2%	8	0	-	32	15	2%
99	0	-	75	19	2%	99	0	-	75	19	2%	9	0	-	33	19	2%
98	0	-	74	23	3%	98	0	-	74	23	3%	10	0	-	34	23	3%
97	0	-	73	27	3%	97	0	-	73	27	3%	11	0	-	35	27	3%
96	0	-	72	32	4%	96	0	-	72	32	4%	12	0	-	36	32	4%
95	0	-	71	37	4%	95	0	-	71	37	4%	13	0	-	37	37	4%
94	0	-	70	42	5%	94	0	-	70	42	5%	14	0	-	38	42	5%
93	0	-	69	48	5%	93	0	-	69	48	5%	15	0	-	39	48	5%
92	0	-	68	54	6%	92	0	-	68	54	6%	16	0	-	40	54	6%
91	0	-	67	60	7%	91	0	-	67	60	7%	17	0	-	41	60	7%
90	0	-	66	67	7%	90	0	-	66	67	7%	18	0	-	42	67	7%
89	0	-	65	74	8%	89	0	-	65	74	8%	19	0	-	43	74	8%
88	0	-	64	82	9%	88	0	-	64	82	9%	20	0	-	44	82	9%
87	0	-	63	90	10%	87	0	-	63	90	10%	21	0	-	45	90	10%
86	0	-	62	99	11%	86	0	-	62	99	11%	22	0	-	46	99	11%
85	0	-	61	108	12%	85	0	-	61	108	12%	23	0	-	47	108	12%
84	0	-				84	0	-				24	0	-			

PUNTEGGIO STROKE PLAY SCRATCH e PAREGGIATO – esempio

Un atleta con un Handicap Index di 7.0 completa, su par 72, un giro di 18 buche in 79 colpi.

- Il suo score medal è 79 che corrisponde ad un punteggio di 6 punti OdMP
- Il suo score netto è dato dalla differenza “score medal meno Handicap = 72” che corrisponde ad un punteggio di 32 punti OdMP
- L’Atleta non ottiene punti validi per la classifica stableford

PUNTEGGIO STABLEFORD - esempio

Il punteggio stableford è dato dalla somma dei punti guadagnati in ciascuna buca secondo la seguente tabella che considera l’handicap effettivo di gioco.

Par della buca	Colpi giocati meno HCP	Punteggio Stableford Scratch	Par della buca	Colpi giocati meno HCP	Punteggio Stableford Scratch	Par della buca	Colpi giocati meno HCP	Punteggio Stableford Scratch
3	1	4	4	2	4	5	3	4
3	2	3	4	3	3	5	4	3
3	3	2	4	4	2	5	5	2
3	4	1	4	5	1	5	6	1
3	≥ 5	0	4	≥ 6	0	5	≥ 7	0



5. Le classifiche dell’OdMP sono ordinate in base alla somma dei migliori **8 punteggi OdMP** scratch e pareggiati ottenuti durante l’anno;
6. Un atleta per rimanere nell’OdMP a fine stagione deve aver giocato **un minimo di 8 giri validi**.

Se una gara è disputata su 2 o più giri, ciascuno di essi vale per acquisire punti nell’OdMP.

Qualora un atleta dovesse disputare più di 8 giri durante l’anno, **i risultati peggiori potranno essere scartati** ovvero saranno sempre sommati i migliori 8 punteggi ottenuti.

CLASSIFICA GENERALE SCRATCH				
Classifica	Nome Giocatore	N° Giri	Circolo di appartenenza	Punti
1	Nome 3		Test	0
2	Nome 4		Test	0
3	Nome 1		Test	0
4	Nome 2		Test	0

5.1. PUNTEGGIO E MOLTIPLICATORI

A seconda della tipologia della gara disputata, i punti guadagnati saranno moltiplicati per un numero fisso con l’obiettivo di premiare maggiormente le competizioni internazionali o di assoluta rilevanza nazionale.

Gara	Moltiplicatore
Open d’Italia Disabili	1,5
Gare Internazionali EDGA	1,3
The G. Nasi International	1,3
Gare Nazionali 36/36 e Gare AIDG	1,0

Esempio:

In occasione dell’Open d’Italia Disabili un punteggio di 78 colpi medal/netti oppure 26 punti stableford corrispondono a:

OPEN D'ITALIA DISABILI		
SCORE MEDAL / NETTO	PUNTEGGIO DA TABELLA	PUNTEGGIO PER OdMP
78	9	14
SCORE STABLEFORD	PUNTEGGIO DA TABELLA	PUNTEGGIO PER OdMP
36	32	48