



Settore Campionati e Regolamenti – Comitato Handicap e Course Rating

WORLD HANDICAP SYSTEM

NEWSLETTER CHCR (agg. 16 Dicembre 2021)

- 2151 Tee avanzati e arretrati: linee guida sul loro utilizzo
- 2152 Riattribuzione Handicap e procedura connessa
- 2153 Chiusura Gare
- 2154 Comitato Handicap di Circolo
- 2155 Linee Guida sull'Assegnazione degli Indici di Distribuzione dei Colpi delle Buche
- 2156 General Play
- 2157 Linee Guida sull'applicazione di un Penalty Score
- 2158 Revisione Handicap di Fine Anno



Norme di riferimento	2151												
Oggetto Tee Avanzati ed Arretrati; linee guida sul loro utilizzo.	Data 01.01.2021												
<p><u>Tee Avanzati</u></p> <p>Al fine di rendere il gioco più piacevole per certe categorie di giocatori, i circoli devono istituire i tee avanzati verdi/arancio.</p> <p>Sono esentati dall'obbligo di istituzione dei tee avanzati i percorsi che misurano meno di 5000 metri (su 18 buche) dai tee gialli. Per questi percorsi i tee avanzati sono facoltativi; in caso di loro assenza viene assegnato un rating maschile ai rossi (verde) mentre il rating femminile (arancio) è identico al rosso.</p> <p>In tutte le gare di Circolo valide per le variazioni handicap l'utilizzo di questi tee:</p> <ul style="list-style-type: none"> - è obbligatorio per i giocatori Under 12 con Handicap Index > 11,4. - è facoltativo per i giocatori Over 65. - è a discrezione del Comitato di Gara per tutti gli altri, ma consigliato per seniores e neofiti. <p><u>Tee Arretrati</u></p> <p>Al fine di diversificare il gioco per i vari livelli di giocatori vige la possibilità per tutti i circoli di utilizzare anche i tee arretrati. L'utilizzo di questi tee è a discrezione dei singoli Comitati di Gara; se ne consiglia l'utilizzo per i giocatori più abili come, ad esempio, quelli di 1° Categoria.</p> <p><u>Presupposti per l'Assegnazione dei Tee Avanzati</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sui percorsi potranno essere previsti i seguenti tee di partenza: <table border="0" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: top;">Tee Campionato</td> <td style="text-align: center; vertical-align: top;"> <div style="background-color: black; color: white; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">nero</div> <i>Uomini</i> </td> <td style="text-align: left; vertical-align: top;">Tour professionisti</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: top;">Tee arretrati</td> <td style="text-align: center; vertical-align: top;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">bianco</div> </td> <td style="text-align: left; vertical-align: top;"><i>Donne</i></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: top;">Tee standard</td> <td style="text-align: center; vertical-align: top;"> <div style="background-color: yellow; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">giallo</div> </td> <td style="text-align: left; vertical-align: top;"> <div style="background-color: blue; color: white; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">blu</div> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; vertical-align: top;">Tee avanzati</td> <td style="text-align: center; vertical-align: top;"> <div style="background-color: green; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">verde</div> </td> <td style="text-align: left; vertical-align: top;"> <div style="background-color: red; color: white; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">rosso</div> <div style="background-color: orange; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">arancio</div> </td> </tr> </table> 2. I tee avanzati dovrebbero ridurre la lunghezza del percorso sia per uomini che per donne di un valore che può oscillare dell'8% / 15% rispetto ai tee standard a seconda della lunghezza di ogni singolo campo. 3. In nessun caso la lunghezza del percorso dovrà scendere sotto la lunghezza minima misurata (2.750 metri su 18 buche e 1.375 metri su 9) e nessuna buca dovrà essere inferiore ai 90 metri da nessun ordine di tee. 4. L'accorciamento dei percorsi dovrebbe mantenere riduzioni percentuali dello stesso ordine di grandezza tra gialli-verdi (uomini) e rossi-arancio (donne). <p><u>Procedura per l'attribuzione del CR e dello SR dei Tee Avanzati</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. I circoli non dotati dei tee avanzati dovranno farne richiesta scrivendo alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it inviando un file contenente le misure dai tee gialli e rossi e quelle dai tee verdi e arancio. La Commissione Rating provvederà a verificare i dati inviati e a caricare i nuovi percorsi. La Commissione Rating è disponibile per ogni chiarimento in proposito. 2. In occasione di eventuali visite per nuovi rating o revisione dei rating esistenti, i raters provvederanno a verificare sul campo i valori di CR e SR anche dei tee avanzati. 		Tee Campionato	<div style="background-color: black; color: white; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">nero</div> <i>Uomini</i>	Tour professionisti	Tee arretrati	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">bianco</div>	<i>Donne</i>	Tee standard	<div style="background-color: yellow; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">giallo</div>	<div style="background-color: blue; color: white; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">blu</div>	Tee avanzati	<div style="background-color: green; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">verde</div>	<div style="background-color: red; color: white; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">rosso</div> <div style="background-color: orange; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">arancio</div>
Tee Campionato	<div style="background-color: black; color: white; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">nero</div> <i>Uomini</i>	Tour professionisti											
Tee arretrati	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">bianco</div>	<i>Donne</i>											
Tee standard	<div style="background-color: yellow; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">giallo</div>	<div style="background-color: blue; color: white; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">blu</div>											
Tee avanzati	<div style="background-color: green; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">verde</div>	<div style="background-color: red; color: white; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">rosso</div> <div style="background-color: orange; padding: 2px; width: 40px; margin: 0 auto;">arancio</div>											



3. Si intendono estese ai tee avanzati le indicazioni del World Handicap System per considerare una gara valida ai fini delle variazioni di handicap; la gara è valida se le partenze sono posizionate entro +/- 10 metri rispetto ai punti di misura - con l'eccezione di sole due buche su 18 o una su 9 buche ma comunque entro +/- 40 metri a buca – per una differenza totale massima rispetto al campo misurato non eccedente +/- 100 metri su 18 buche o 50 metri su 9 buche.

Utilizzo Tee Avanzati ed Arretrati

L'uso dei tee avanzati ed arretrati è a totale discrezione del Circolo organizzatore e del Comitato di Gara fatto salvo quanto indicato per i giocatori Under 12 e Over 65 relativamente alle gare valide.

Per tutti gli altri giocatori tali tee possono essere utilizzati o non utilizzati affatto; possono essere riservati a una o più categorie di giocatori o in alternativa è possibile dare libertà a ogni singolo giocatore di decidere da quale tee partire; l'utilizzo di questi tee permetterebbe di mantenere nello stesso tempo percorsi più competitivi per giocatori di alto livello e percorsi più agevoli per giocatori di basso livello.

Per altre informazioni relative alla gestione dei tee avanzati si raccomanda di fare riferimento alla circolare FIG numero 26 del 15 dicembre 2015.

Software

Il programma di Gestione Gare dà la possibilità di far giocare da tee diversi i partecipanti di una stessa gara; è possibile impostare tee differenti per categoria e anche di impostare il tee di partenza per ciascun singolo giocatore.

La suddivisione delle categorie avviene per Handicap Index e non per Playing Handicap.

Categorie Hcp

Per quanto concerne le categorie si consigliano, considerate le caratteristiche del software, le seguenti linee guida:

1) Gare di Circuito:

qualora fosse possibile si esortano i comitati organizzatori a dividere le categorie in base agli Handicap Index; considerando che spesso però i regolamenti dividono le categorie in base agli handicap di gioco, per permettere una migliore e più equa gestione della gara e dei giocatori si consiglia alle Segreterie di prendere come riferimento gli Handicap Index che nei loro campi corrispondono al salto di categoria dai tee gialli e rossi.

2) Gare di Circolo con uso di un solo set di partenze per sesso:

la scelta di suddividere le categorie in base Handicap Index o Playing Handicap è indifferente.

3) Gare di Circolo con uso di più partenze per sesso:

per permettere una migliore e più equa gestione della gara e dei giocatori si consiglia alle Segreterie di prendere come riferimento gli Handicap Index che nei loro campi corrispondono al salto di categoria dai tee gialli e rossi.

Facciamo presente che così facendo si potranno avere persone con lo stesso Playing Handicap che giocheranno in categorie diverse.

Premi

Nel caso si utilizzino più tee di partenza i premi lordi devono essere riservati a chi utilizza lo stesso ordine di tee (es: standard o arretrati). Si consiglia che anche premi speciali come Nearest to the Pin e Longest Drive siano riservati a chi parte da uno stesso ordine di tee. Idealmente, si potrebbero aumentare i premi speciali per renderli accessibili sia a chi parte dai tee standard sia a chi parte dagli altri tee utilizzati (arretrati e/o avanzati). I Circoli sono inoltre invitati a specificare come sono considerati i punteggi ottenuti da chi parte dai tee avanzati od arretrati per altri eventi interni come ad esempio, Score D'Oro, Qualifiche per Campionati Sociali, etc.



Norme di riferimento WHS - Regola 7.1d	2152
Oggetto Riattribuzione Handicap e procedura connessa	Data 01.01.2021
<p>I giocatori in Riattribuzione Handicap sono identificabili dalla sigla RH</p> <p>Ad un tesserato che non abbia rinnovato il tesseramento (italiano o straniero) per un periodo superiore a un anno solare si applicano le procedure previste nel paragrafo 7.1 del WHS e della presente Newsletter.</p> <p>1. Al momento del rinnovo del tesseramento al giocatore vanno assegnati lo stato di RH e un Handicap Index provvisorio calcolato come segue:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.1. <u>se il vecchio Hcp era un EGA Handicap</u> va assegnato l'Handicap Index dello stesso valore del vecchio EGA Handicap 1.2. <u>se il vecchio Hcp era un Hcp italiano ante 2003</u> va assegnato l'Handicap Index che consenta di giocare nel Circolo di ritesseramento con il vecchio Handicap di gioco. Se il Circolo di ritesseramento è un aggregato (campo pratica o campo promozionale), al giocatore va assegnato l'Handicap Index ottenuto dalla formula: vecchio exact hcp x 113/130 1.3. <u>se il vecchio Hcp era un Handicap Congu</u> va assegnato l'Handicap Index risultante dalla formula: vecchio exact hcp Congu x 113/124 1.4. <u>se il vecchio Hcp era un Index USGA</u> va assegnato l'Handicap Index dello stesso valore del vecchio Index USGA 1.5. <u>se il vecchio Hcp era di un altro sistema hcp diverso dai precedenti</u> va assegnato l'Handicap Index dello stesso valore del vecchio hcp del giocatore 1.6. <u>se il vecchio Hcp non è documentabile i circoli devono trasmettere alla SSZ competente una richiesta scritta di inserimento in RH in modo che la SSZ valuti l'assegnazione di un Handicap Index provvisorio. In mancanza di sufficienti elementi il giocatore verrà posto in stato di GA (Giocatore Abilitato).</u> <p>2. Procedura di Riattribuzione e calcolo di un Handicap Index definitivo</p> <p>La riattribuzione degli handicap è gestita dalla Sezione Sportiva Zonale competente. Per riattribuire l'handicap di un giocatore si prenderanno in esame i primi 3 risultati validi e si applicherà l'algoritmo generale (vedi Regola 5.2a WHS) apportando la correzione di -2.0 al migliore dei 3 Score Differentials. Una volta ottenuti gli score necessari, la SSZ competente procederà al calcolo ed alla riattribuzione definitiva del nuovo Handicap Index del giocatore.</p> <p>Se un giocatore in RH con Handicap Index provvisorio ≤ 36, dovesse riportare risultati negativi che, applicando il ricalcolo, lo porterebbero a un Handicap Index > 36, l'Handicap Index definitivo da riattribuire sarà uguale a 36.</p> <p>La SSZ, in base alle informazioni a disposizione, può correggere il nuovo Handicap Index del giocatore affinché rispecchi al meglio l'attuale abilità di gioco.</p> <p>3. Score validi per la Riattribuzione</p> <p>Sono considerati ai fini della riattribuzione tutti gli Score Differentials ottenuti in gara individuale valida presenti nella scheda risultati del giocatore, compresi quelli che derivano da Ritiri non Autorizzati i cui risultati sono stati completati (vedi Regola 3.2 WHS) e da Squalifiche i cui risultati sono accettabili per la validità ai fini handicap.</p> <p>Non sono in nessun caso ritenuti validi ai fini della riattribuzione i risultati con codifica NP e RIT.</p> <p>Non sono altresì ritenuti validi i punteggi ottenuti in formula di gara non valida.</p> <p>4. Procedura per i giocatori con Handicap Index $\leq 2,0$</p> <p>La procedura di riattribuzione evidenziata al punto 2 non si applica ai giocatori con un Handicap Index provvisorio ≤ 2.0 e/o che al termine della procedura stessa avrebbero assegnato un Handicap Index ≤ 2.0. In questo caso l'assegnazione del nuovo Handicap Index spetta alla Commissione Nazionale Handicap (CNH) sentita la SSZ.</p>	



5. Diritti e doveri dei Comitati Handicap.

Ottenuta la riattribuzione resta valida per i Comitati Handicap - secondo il paragrafo 7.1a(ii) del World Handicap System - la facoltà di chiedere alla SSZ una modifica dell'Handicap Index del giocatore qualora in possesso di informazioni tali da giustificare la modifica stessa.

Esempi Assegnazione Handicap Index provvisorio

Un giocatore, tesserato nel 2019 e non tesserato nel 2020, si tessera nuovamente nel 2021.

Al giocatore viene attribuito direttamente l'Handicap Index presente sulla scheda risultati senza passare per lo stato di riattribuzione. Si ricorda che il 15 dicembre 2020 sono stati convertiti al World Handicap System anche gli Handicap dei giocatori non in regola col tesseramento 2020 (tessera disattivata).

Un giocatore, tesserato nel 2018 e non tesserato dal 2019 al 2020, si tessera nuovamente nel 2021.

Al giocatore viene assegnato provvisoriamente l'Handicap Index presente sulla scheda risultati e con questo deve partecipare alle gare e riportare i 3 score validi necessari; l'Handicap Index definitivo viene calcolato secondo quanto previsto in questa Newsletter.

Un giocatore, tesserato prima del 2003, in possesso di un vecchio Handicap non convertito all'EGA, si tessera nuovamente nel 2021.

Al giocatore va assegnato un Handicap Index provvisorio corrispondente al valore inferiore indicato nella tabella dei Course Handicap del circolo dove si ritesserà che gli permetta di giocare l'handicap ante 2003. Esempio: Se ha un vecchio handicap di 24 e nella tabella del circolo al valore di Course Handicap di 24 corrisponde un Handicap Index tra 21.2 e 21.9 al giocatore va attribuito un Handicap Index di 21.2.

Esempi Riattribuzione Handicap Index definitivo

Un giocatore riporta tre risultati per aver riattribuito il nuovo Handicap Index. I tre Score Differentials equivalenti sono: 15.3, 15.2 e 16.6. Il relativo calcolo, applicando l'algoritmo generale, porterebbe a un Handicap Index di:

Score Differential più basso su 3	-	Correzione	=	Nuovo Handicap Index
15.2		2		13.2

La SSZ competente, in base alle informazioni/prove a disposizione, può intervenire correggendo il nuovo Handicap Index del giocatore verso il basso o verso l'alto affinché rispecchi al meglio l'attuale abilità di gioco.

Un giocatore riporta tre risultati per aver riattribuito il nuovo Handicap Index. I tre Score Differentials equivalenti sono: 20.3, 39.0 e 36.6. Il relativo calcolo, applicando l'algoritmo generale, porterebbe a un Handicap Index di:

Score Differential più basso su 3	-	Correzione	=	Nuovo Handicap Index
20.3		2		18.3

La SSZ competente, in base alle informazioni/prove a disposizione, può intervenire correggendo il nuovo Handicap Index del giocatore verso il basso o verso l'alto affinché rispecchi al meglio l'attuale abilità di gioco. In questo caso, vista la differenza tra gli SD, è opportuno valutare se confermare il calcolo dell'algoritmo generale o apportare una correzione verso l'alto dell'Handicap Index.



Norme di riferimento WHS – Interpretazione 5.4/2	2153
Oggetto Chiusura Gare	Data 01.01.2021
<p>Il CHCR e le SSZ hanno monitorato la situazione delle gare non chiuse accertando, nonostante i progressi ottenuti, che ancora un considerevole numero di gare non viene chiuso o viene chiuso dai Circoli in maniera non regolamentare.</p> <p>Questo fenomeno porta a errori negli handicap dei giocatori o a schede handicap non complete col conseguente necessario intervento di Segreterie, Comitati Handicap e/o SSZ per allineare gli Handicap Index dei giocatori.</p> <p>Valutato quanto sopra si ritiene opportuno ribadire ai Comitati Handicap di Circolo che è tra i loro compiti verificare che all'interno della propria struttura TUTTE le gare disputate siano chiuse in maniera regolare dalle Segreterie secondo le seguenti linee guida:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ogni giro di gara (comprese le gare su più giornate) deve essere chiuso la sera stessa in cui viene giocato immediatamente al termine dello stesso a prescindere dalla validità ai fini handicap (unica eccezione: gara conclusa il giorno seguente per maltempo; in tal caso la gara dovrà essere chiusa il giorno seguente stesso appena il giro termina). • se una gara non viene disputata deve essere chiusa come annullata oppure cancellata dal programma di gestione sportiva comunicando la variazione al server federale. • se una gara viene rinviata occorre aggiornare per tempo la data sul software di gestione sportiva e fare il collegamento al server per comunicare il cambio data. <p>Si ricorda che ogni sera il server FIG invierà alla SSZ competente la segnalazione delle gare presenti in anagrafica che risultino non chiuse; le SSZ hanno la facoltà di chiedere ai Circoli chiarimenti in merito, i quali sono tenuti a fornire immediatamente tutte le info utili ad analizzare l'accaduto.</p>	



<p><i>Norme di riferimento</i> WHS – Regola 1.3 / Appendice A/2</p>	<p>2154</p>
<p><i>Oggetto</i> Comitati Handicap di Circolo</p>	<p><i>Data</i> 01.01.2021</p>
<p>Un Circolo deve nominare un Comitato Handicap che svolga i compiti indicati dal World Handicap System e assicuri l'integrità degli Handicap Index gestiti dal Circolo.</p> <p><u>1. Nomina e composizione</u></p> <p>1.1. Ogni Circolo dovrà nominare e mantenere costantemente attivo il proprio Comitato Handicap, 1.2. Deve essere composto da tre a cinque componenti, preferibilmente rappresentativi di entrambi i sessi, di cui uno con incarico di Presidente ed uno solo come componente tecnico, ma non come Presidente 1.3. I componenti devono essere soci tesserati per il Circolo nell'anno in corso, avere un Handicap Index e non avere in corso provvedimenti di sospensione handicap o deferimenti alla Giustizia Sportiva. 1.4. Il componente tecnico deve essere il Direttore/segretario sportivo, anche se non tesserato presso il Circolo. 1.5. Un professionista non può far parte di un Comitato Handicap, ma può collaborare fornendo supporto esterno. 1.6. Nel caso di dimissioni o sospensione di uno o più componenti, che porti il numero al di sotto del minimo previsto, il Circolo dovrà dare immediatamente dare comunicazione alla SSZ e provvedere alla sostituzione. 1.7. La scelta dei componenti va fatta tra i soci tesserati, con esclusione del Presidente del Circolo.</p> <p><u>2. Formazione</u></p> <p>2.1. I componenti devono avere sufficiente conoscenza del World Handicap System, tale da: 2.1.1. essere punto di riferimento per i tesserati del Circolo 2.1.2. consentire di operare in stretta collaborazione con gli incaricati della applicazione delle Regole del Golf nelle gare di Circolo (Commissioni Sportive. Arbitri, Comitati di gara), 2.2. Il Presidente opera come referente verso le SSZ, Autorità locali FIG, in materia di World Handicap System 2.3. Il Comitato Handicap è tenuto a partecipare alle riunioni di formazione organizzate da SSZ/CHCR. 2.4. Il Comitato Handicap è tenuto a mantenere un cordiale rapporto di collaborazione con i Comitati/Delegati Regionali FIG e con i Comitati Handicap degli altri Circoli, al fine di garantire una uniforme applicazione del World Handicap System.</p> <p><u>3. Cause di non regolare formazione del Comitato Handicap</u></p> <p>Le condizioni di irregolare formazione di un Comitato Handicap sono presenti se tra i suoi componenti si verifica:</p> <p>3.1. Presenza del Presidente del Circolo (vedi punto 1.7) 3.2. Mancata nomina del Presidente (punto 1.2) 3.3. Presenza di due o più Direttori/Segretari (vedi punto 1.2) 3.4. Assenza di Direttore/segretario come componente tecnico (vedi punto 1.4) 3.5. Nomina del Direttore/Segretario come Presidente (vedi punto 1.2) 3.6. Presenza di professionisti di golf (vedi punto 1.5) 3.7. Numero di componenti inferiore al numero minimo (punti 1.2 e 1.6) 3.8. Presenza di componenti con sospensione handicap e/o deferimenti alla Giustizia Sportiva in corso (punto 1.3)</p>	



4. Sospensione e/o decadenza del Comitato Handicap

4.1. Nel caso in cui un Circolo non sia in grado di nominare un Comitato Handicap deve darne comunicazione alla SSZ che valuterà, caso per caso, la possibilità di concedere deroghe dalle clausole indicate.

4.2. Nei casi in cui:

4.2.1. Il Comitato Handicap non sia stato nominato, costituito e insediato e/o non ne sia stata data comunicazione alla SSZ per le opportune registrazioni

4.2.2. la composizione del Comitato Handicap ricada nei casi di sospensione del punto 3, ove non derogati

4.2.3. il Circolo non abbia provveduto - entro 15 giorni dal momento in cui si sia verificata qualsiasi condizione di sospensione - alla ricomposizione del Comitato Handicap come previsto

4.2.4. il Comitato Handicap si sia reso autore di gravi accertate infrazioni al World Handicap System,

il Circolo è passibile della revoca da parte della FIG del diritto di agire come Autorità per la Gestione degli Handicap

4.3. La SSZ di competenza, nei casi accertati di cui al punto 4,1 e 4.2, è tenuta ad inviare un rapporto informativo al CHCR Comitato Handicap e Course Rating FIG per i provvedimenti del caso.

4.4. Nelle more della decisione del CHCR, la SSZ potrà nominare d'ufficio, con il benestare del CHCR, un Comitato Handicap formato da esperti di propria fiducia, qualificati per la propria conoscenza del World Handicap System, anche non soci del Circolo ed anche non componenti della SSZ. Tale Comitato Handicap resterà in vigore fino al momento del ripristino delle condizioni di regolare formazione del Comitato Handicap.



Norme di riferimento WHS – Appendice E	2155
Oggetto Linee Guida sull'Assegnazione degli Indici di Distribuzione dei Colpi delle Buche	Data 26.01.2021

Le *Regole del Golf* affermano: “Il Comitato è responsabile di pubblicare sullo score o in qualche altro posto che sia visibile (per esempio vicino alla prima area di partenza), l'ordine delle buche nelle quali verranno dati o ricevuti i colpi di handicap.” (Vedi *Regole del Golf*, Procedure del Comitato, Regola 5I (4)).

L'assegnazione degli indici di distribuzione dei colpi delle buche è di competenza del circolo affiliato. I fattori da considerare dovrebbero essere la difficoltà delle singole buche e nello stesso tempo un'equilibrata distribuzione degli indici stessi sulle 18 buche.

Qualora un circolo voglia rivedere la propria assegnazione degli indici di distribuzione dei colpi, si consiglia di seguire le seguenti linee guida:

- L'assegnazione dovrebbe avvenire prendendo in considerazione il percorso di 18 buche suddividendole in sei terne. Le buche 1, 2 e 3 comporranno la prima terna, le buche 4, 5 e 6 comporranno la seconda, e così via. Questa procedura è adatta sia per le formule stroke play che per quelle match play.
- Assegnare gli indici dispari alle prime nove buche e quelli pari alle seconde nove buche. Se le seconde nove sono significativamente più difficili delle prime nove, e questo è comprovato dal valore di *Course Rating*, gli indici pari possono essere assegnati alle prime nove e quelli dispari alle seconde.
- Assegnare gli indici più bassi (1 e 2) a una buca della terna centrale delle prime e delle seconde nove. Se nessuna buca delle terne centrali è tra le sei più difficili è possibile assegnare l'indice all'ultima buca della prima terna o alla prima della terza terna.
- Assegnare i successivi valori più bassi (3 e 4) a buche nella prima o nella terza terna a meno che gli indici più bassi (1 e 2) siano stati assegnati nella stessa terna.
- Proseguire assegnando gli indici in ordine crescente completando progressivamente tutte le 6 terne.
- Se possibile, evitare di assegnare valori bassi (6 o meno) in buche successive.
- Distribuire gli indici in maniera equilibrata permetterà di raggiungere la massima equità in tutte le competizioni.

Esempio 18 Buche																		
Buca	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Indice	7	15	5	11	1	13	3	17	9	8	16	6	12	2	14	4	18	10

Percorsi di 9 Buche.

I colpi ricevuti in un giro di 9 buche devono essere assegnati mantenendo l'ordine relativo al percorso di 18 assegnando indici di difficoltà compresi tra 1 e 9.

Esempio 9 Buche									
Buca	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Indice	4	8	3	6	1	7	2	9	5



<p><i>Norme di riferimento</i> WHS - Regola 2.1</p>	<p>2156</p>
<p><i>Oggetto</i> General Play – Deroga temporanea</p>	<p><i>Data</i> 01.02.2021</p>
<p>Il World Handicap System, per il quale la Federazione Italiana Golf è l'autorità di gestione competente nel territorio nazionale, prevede come discrezionalità a disposizione delle Federazioni la possibilità di considerare validi ai fini handicap i giri giocati fuori gara. Questi giri sono noti come General Play.</p> <p>La Federazione Italiana Golf, attraverso il proprio Comitato Handicap & Course Rating, ha stabilito di consentire, a far data dal giorno 06/02/2021, il General Play e di consentire a tutti i tesserati in possesso di un Handicap Index di riportare risultati validi ai fini handicap fuori gara. Questo darà la possibilità ad un gran numero di giocatori di riprendere a misurare e aggiornare la propria abilità di gioco.</p> <p>I Circoli dovranno utilizzare gli strumenti informatici di sempre; a livello centrale sono state apportate le dovute modifiche al server per garantire i controlli necessari e la regolare gestione dei risultati.</p> <p>Si ricorda a tutti i Circoli Affiliati e ai rispettivi Comitati Handicap che per la gestione del General Play devono essere rispettate:</p> <ul style="list-style-type: none"> - le Regole del Golf con particolare riferimento alle Regole Locali e Condizioni di Gara aggiuntive COVID 19 emanate dal CRC (Comitato Regole e Campionati) della Federazione. - tutte le condizioni di validità ai fini handicap del World Handicap System con particolare riferimento al posizionamento dei battitori e alla lunghezza del percorso. 	



Norme di riferimento WHS - Regola 7.1b	2157
Oggetto Linee Guida sull'applicazione di un Penalty Score	Data 29.09.2021
<p>Un <i>Penalty Score</i> è un punteggio attribuito ad un giocatore che non registra un <i>risultato valido</i> quando dovrebbe farlo. Si tratta quindi di un risultato artificiale che va a generare uno <i>Score Differential</i> come avviene per i risultati reali.</p> <p>Quando senza una valida ragione un giocatore omette di riportare il risultato di uno o più giri validi ai fini handicap con l'intenzione di trarne un ingiusto vantaggio, il <i>Comitato Handicap di Circolo</i> dovrebbe considerare l'attribuzione di uno o più <i>Penalty Scores</i>.</p> <p>Esempi di omissione di risultato valido possono comprendere:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La mancata consegna dello score. • La consegna di uno score non leggibile. • Non giocare, senza una valida ragione, il minimo numero di buche affinché il punteggio possa considerarsi valido. <p>Esempi di intenzione di trarre un ingiusto vantaggio possono comprendere:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Impedire che un buon risultato porti all'abbassamento dell'<i>Handicap Index</i>. • Impedire che un cattivo risultato porti all'alzamento dell'<i>Handicap Index</i>. <p>Il <i>Comitato Handicap di Circolo</i>, dopo aver valutato il reale intento del giocatore, ha a disposizione le seguenti opzioni:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Caricare a sistema il risultato realmente conseguito, se disponibile, e in aggiunta un <i>Penalty Score</i> a propria discrezione. 2. Inserire un <i>Penalty Score</i> equivalente al peggiore <i>Score Differential</i> presente nella scheda risultati del giocatore negli ultimi 12 mesi. 3. Inserire un <i>Penalty Score</i> equivalente al migliore <i>Score Differential</i> presente nella scheda risultati del giocatore negli ultimi 12 mesi. 4. Inserire uno o più <i>Penalty Scores</i> a propria discrezione. <p>Se un <i>Comitato Handicap</i> viene a conoscenza del punteggio reale del giocatore dopo avergli attribuito un <i>Penalty Score</i> (es. nei giorni successivi), dovrebbe comunque registrare il risultato reale sulla <i>Scheda Risultati</i> del giocatore.</p> <p>Ai <i>Comitati Handicap di Circolo</i>, o all'autorità competente, è lasciata la facoltà di adottare azioni disciplinari aggiuntive nei confronti dei giocatori che abitualmente, o con una certa frequenza, non riportano i loro risultati o, non completano il giro senza valide ragioni. Tali azioni disciplinari possono coinvolgere gli organi disciplinari del Circolo o della Federazione Italiana Golf.</p> <p><i>Penalty Scores</i> che interessano giocatori "Elite", ovvero con <i>Handicap Index</i> $\leq 2,0$ o che, dovessero ridurre l'<i>Handicap Index</i> di un giocatore sotto la soglia di 2,1, devono essere sottoposti preliminarmente all'approvazione del CNH.</p> <p>Un <i>Comitato Handicap di Circolo</i>, nell'attribuzione di uno o più <i>Penalty Scores</i>, può chiedere assistenza alle autorità di gestione dell'handicap preposte (SSZ, CHCR o CNH nei casi dei giocatori "Elite").</p> <p>Il Comitato Handicap deve informare il giocatore in caso di attribuzione di un <i>Penalty Score</i> (Appendice A Sez. 2 del Manuale WHS)</p> <p><u>Procedura Informatica</u></p> <p>Un <i>Penalty Score</i> deve essere registrato utilizzando la funzione "Inserimento Risultato" nell'area riservata del sitoweb federale specificando nel campo "Nome Gara / General Play" che si tratta di un <i>Penalty Score</i>. Se si decide di optare per le opzioni 2 o 3, di cui sopra, si consiglia di inserire gli stessi valori di AGS, CR, SR e PCC del risultato che si vuole replicare.</p>	



Norme di riferimento Regola 7.1a WHS	2158
Oggetto Revisione Handicap di Fine Anno	Data 16.12.2021
<p>La Federazione Italiana Golf comunica che al termine del 2021, a differenza di quanto avveniva in passato, non verrà condotta una revisione automatica degli handicap di tutti i tesserati.</p> <p>Si ritiene infatti che il ricalcolo dell'Handicap Index che il sistema esegue all'inserimento di ogni nuovo risultato valido sia già da considerarsi una revisione dell'abilità del giocatore; non è quindi necessaria un'ulteriore procedura forzata per tutti.</p> <p>Teniamo ad evidenziare che le revisioni automatiche condotte con l'EGA Handicap System erano necessarie per standardizzare a Slope Rating 113 tutti i risultati dell'anno ottenuti in punti stableford (con handicap di gioco diversi) in modo da poterli confrontare tra loro, mentre con il WHS ciascun Score Differential subisce immediatamente questo processo prima di essere considerato nella media 8/20.</p> <p>Qualora un Comitato Handicap di Circolo ritenga necessario effettuare una revisione dell'Handicap Index di un proprio tesserato per abilità di gioco è invitato a trasmettere una richiesta di modifica motivata alla SSZ competente (vedi Guida Sintetica WHS Sezione J).</p>	