

DECISIONI EGA HANDICAP SYSTEM 2016-2019

1. CONDIZIONI DI VALIDITÀ DI UNA GARA AI FINI DELL'HANDICAP

1.1 *Le condizioni di validità di una gara ai fini dell'handicap sono rispettate quando è consentito l'utilizzo di golf cart?*

Le Regole del Golf non vietano l'utilizzo dei golf cart. Pertanto, l'utilizzo di un golf cart di per sé non fa venire meno le *condizioni di validità per l'handicap*.

Se le Condizioni di Gara vietano l'utilizzo del golf cart e a causa della violazione di tale Condizioni il giocatore viene squalificato, lo score sarà comunque accettabile ai fini della gestione dell'handicap.

1.2 *Le condizioni di validità di una gara ai fini dell'handicap sono rispettate quando è in vigore la regola locale che da al giocatore un'ulteriore opzione a colpo e distanza in caso di palla persa o fuori limite?*

Le Regole del Golf danno la possibilità a un comitato di gara di introdurre tale regola locale. Pertanto, lo score sarà comunque accettabile ai fini della gestione dell'handicap.

1.3 *Le condizioni di validità di una gara ai fini dell'handicap sono rispettate quando il personale addetto al campo effettua la manutenzione durante una gara valida?*

Quando ciò si verifica e il comitato di gara / *comitato handicap* non ha preso decisioni in merito, come ad esempio sospendere o cancellare il giro, gli score sono considerati consegnati in *condizioni di validità di una gara ai fini dell'handicap* e saranno accettabili ai fini della gestione dell'handicap.

1.4 *Le condizioni di validità di una gara ai fini dell'handicap sono rispettate quando vengono utilizzati aree di partenza o putting greens con superficie artificiale?*

Aree di partenza e putting greens con superficie artificiale sono accettabili ai sensi delle Regole del Golf a condizione che sia in vigore una Regola Locale che dichiara che non sono ostruzioni inamovibili ma parte integrante del campo. Il Comitato Course e Slope Rating dell'*USGA* ha confermato che una superficie artificiale può essere misurata nel quadro del Sistema di Course Rating della *USGA*. Quando entrambe queste condizioni sono state rispettate, a condizione che le aree di partenza e i putting greens artificiali siano posizionati in modo da rispettare le misurazioni delle singole buche, gli score consegnati al termine di *giri validi* giocati con aree di partenza o putting greens con superficie artificiale sono considerati *score validi ai fini dell'handicap*.

1.5 *Le condizioni di validità di una gara ai fini dell'handicap sono rispettate quando è obbligatorio l'uso di tappeti sintetici sui fairways per preservare il percorso?*

Sì, un circolo affiliato può gestire una gara valida in questo modo a condizione che:

- il loro uso sia obbligatorio e limitato al *periodo di piazzamento della palla* stabilito dalla *federazione nazionale*.
- siano rispettate tutte le altre *condizioni di validità ai fini dell'handicap*
- una Regola Locale che disciplini l'uso dei tappeti sintetici sui fairways sia stata inclusa nelle Condizioni di Gara.

L'obiettivo di questa decisione è permettere ai circoli di organizzare il numero più alto possibile di *giri validi* ai fini dell'handicap durante il *periodo di piazzamento della palla* (1° Novembre - 31 Marzo).

1.6 *Le condizioni di validità di una gara ai fini dell'handicap sono rispettate in presenza di competizioni su più giorni con premi per la classifica eclettica o aggregata?*

Se, prendendo in considerazione una serie di *score*, vengono assegnati premi speciali per il miglior *score* eclettico o per il miglior punteggio aggregato netto o lordo di un numero predefinito di singoli *score*, ciascun singolo *score* è:

- uno *score valido* a condizione che sia stato conseguito in *condizioni di validità ai fini dell'handicap durante una gara valida*.
- uno *score non valido* se consegnato solo al fine di vincere premi lordi o netti in classifiche eclettiche o aggregate.

1.7 *Una gara è valida quando ai giocatori viene fatto iniziare il giro da buche diverse?*

Le gare in cui i concorrenti vengono fatti partire da buche diverse, come ad esempio da due tees (buca 1 e buca 10) o con formula shot-gun, sono *gare valide* a condizione che siano rispettate le *condizioni di validità di una gara ai fini dell'handicap*. Lo stesso si applica agli EDSs.

1.8 *Le condizioni di validità di una gara ai fini dell'handicap sono rispettate quando sono in vigore la regola locale che permette il piazzamento (E-3) e/o quella che permette la pulizia della palla (E-2)?*

Le Regole del Golf danno la possibilità a un comitato di gara di introdurre tali regole locali. Pertanto, lo *score* sarà comunque accettabile ai fini della gestione dell'handicap.

2 DIRITTI E DOVERI DEL COMITATO HANDICAP E DEL GIOCATORE

2.1 *Un Comitato Handicap deve modificare un handicap a posteriori, come nel caso di un giocatore che abbia portato lo score a casa dopo la gara senza consegnarlo o nel caso uno score estero venga riportato in ritardo, qualora nel frattempo il giocatore abbia conseguito altri risultati?*

Sì, gli *score* sono validi e devono essere considerati ai fini dell'handicap. Qualunque CBA, se applicabile, non deve essere ricalcolato.

2.2 *Può un Comitato Handicap, prima dell'inizio di un giro, dichiararlo valido solo per gli abbassamenti di handicap?*

No. Ci sono solo due casi nei quali le variazioni di handicap possono essere solo in abbassamento: un giro dove il calcolo del CBA porta ad un valore di -2/RO, e un giro cominciato che viene annullato dal Comitato di Gara (Clausola 3.6.2 a). In quest'ultimo caso le variazioni di handicap si calcolano come se il CBA (se applicabile) fosse 0.

2.3 *Come deve comportarsi un Comitato Handicap qualora venga a conoscenza che un giocatore sia in possesso contemporaneamente di due handicap differenti in due diversi circoli di appartenenza?*

Un giocatore deve avere solo un *circolo di appartenenza* alla volta. Il giocatore deve decidere quale sia il suo *circolo di appartenenza* e questo circolo deve effettuare una revisione dell'handicap partendo dal più basso dei due handicap e considerando tutti i risultati disponibili. Fino a quando la questione non è risolta l'handicap del giocatore deve essere sospeso.

2.4 *Può un Comitato Handicap abbassare l'handicap di un giocatore per permettergli di essere ammesso a una gara, o per qualsiasi altra ragione non legata alla sua reale abilità di gioco?*

No, questo comportamento è completamente contrario allo spirito del sistema di gestione degli handicap e potrebbe anche impedire ad un altro giocatore di essere ammesso alla gara.

2.5 *È possibile chiedere ai giocatori a registrare il proprio score in un computer?*

Generalmente gli *score* devono essere consegnati al Comitato di Gara, che poi si occuperà dell'inserimento dei risultati nel computer. Tuttavia, se il *Comitato Handicap* chiede ai giocatori a inserire i propri *scores* (compresi gli *EDSs*) nel computer del Circolo, i giocatori sono tenuti a farlo e poi devono consegnare appena possibile uno *score* debitamente firmato al *Comitato Handicap* ai fini di verifica. Sono accettabili anche altre modalità che consentano al *Comitato Handicap* di verificare qualunque *EDS*, purchè il *Comitato Handicap* sia certo che sia stato registrato il punteggio corretto.

2.6 *Il Comitato può comminare una penalità ai sensi delle Regole del Golf per il mancato inserimento di uno score nel computer?*

Le Condizioni di Gara possono prevedere che i giocatori debbano collaborare con il *Comitato Handicap* in diversi modi come ad esempio:

- fornire il punteggio totale e applicare l'handicap corretto,
- inserire sullo *score* i punti Stableford totali
- al termine del giro, inserire in un computer i punteggi di ogni singola buca.

Tuttavia, un *Comitato Handicap* non può imporre una penalità ai sensi delle Regole del Golf ove un giocatore non rispetti qualunque delle precedenti condizioni.

Le Regole del Golf sono molto chiare circa le responsabilità del giocatore e del comitato in relazione allo *score*. Le Condizioni di Gara non possono cambiare tali responsabilità. Non può essere imposta alcuna penalità ai sensi delle Regole del Golf a condizione che il giocatore le abbia rispettate. Tuttavia, il *Comitato Handicap* potrebbe valutare l'opportunità di una sanzione disciplinare come ad esempio la sospensione dell'handicap (vedi Sezione 3.13), o l'esclusione da una o più gare successive.

2.7 *Un giocatore può avere due circoli di appartenenza?*

No, un giocatore non può mai avere più di un *circolo di appartenenza* per volta.

Generalmente, se un giocatore è socio di due *circoli affiliati* a due diverse *federazioni nazionali*, deve sceglierne uno quale proprio *Circolo di appartenenza* che gestisca il suo handicap. Tuttavia, se il giocatore risiede in ciascun paese per lunghi periodi, può decidere di cambiare il proprio *circolo di appartenenza* durante l'anno. Entrambi i circoli possono gestire il suo handicap solo nel periodo in cui sono stati scelti come circolo di appartenenza. Appena il giocatore cambia il circolo di appartenenza deve presentare la propria scheda handicap completa dei risultati ottenuti al nuovo *Circolo di appartenenza*. Inoltre, il giocatore deve dichiarare quale dei due *circoli* dovrà effettuare la revisione handicap a fine anno; generalmente questo dovrebbe essere il Circolo dove il giocatore ha consegnato il maggior numero di *score validi*.

3 SCORE VALIDI

3.1 *Un giocatore consegna uno score valido ottenuto in un giro giocato sotto la giurisdizione di un'altra federazione nazionale (che non è l'autorità di gestione degli handicap del giocatore). Come dovrebbe essere utilizzato questo score ai fini della gestione dell'handicap?*

Il giocatore deve fornire al proprio *Circolo di appartenenza* le seguenti informazioni:

- prova che si tratti di uno *score valido* (ad esempio copia delle Condizioni di Gara o un elenco ufficiale dei punteggi)
- nome del Circolo dove è stato giocato il giro, e informazioni sulla *federazione nazionale* di tale Circolo
- uno *score* con i punteggi ottenuti in ciascuna buca
- il par e l'indice di distribuzione dei colpi di handicap per ciascuna buca giocata
- il valore dell'*USGA Course Rating* e dello *Slope Rating* del campo (tee) giocato (quest'ultimo è essenziale ai fini della *revisione handicap*)
- il *Differenziale dell'handicap di gioco* per i giocatori di 6° *categoria handicap* (in

paesi EGA)

- il CBA (o equivalente) del giro di gara, se applicabile

Tali informazioni consentono al Comitato Handicap del giocatore di stabilire il corretto handicap di gioco e di utilizzare lo score ai fini della gestione dell'handicap, convertendo il punteggio in punti Stableford in base ai requisiti dell'EGA Handicap System. Il calcolo del CBA (se applicabile), deve essere applicato prima di una variazione dell'handicap.

3.2 Un giocatore consegna uno score valido ottenuto in un giro giocato sotto la giurisdizione di un'altra federazione nazionale che non ha adottato l'EGA Handicap System. Come dovrebbe essere utilizzato questo score ai fini della gestione dell'handicap?

In aggiunta a quanto richiesto nella Decisione 3.1 di cui sopra, dovrà essere tenuto in considerazione quanto segue:

CONGU:

Quando non è disponibile il valore dell'USGA Course Rating utilizzare l'SSS (Standard Scratch Score). Quando non è disponibile il valore dello Slope Rating utilizzare 124.

Il calcolo dell'handicap di gioco (vedi Clausola 3.9) sarà adattato di conseguenza a gli scores ottenuti in giri giocati sotto la giurisdizione del CONGU dovranno essere convertiti in punti Stableford in base ai requisiti dell'EGA Handicap System.

La differenza "SSS-CSS" deve essere applicata al punteggio Stableford del giocatore come CBA, se applicabile.

Esempio 1:

SE COURSE RATING E SLOPE RATING SONO DISPONIBILI

Un giocatore con un EGA Handicap di 3,5 gioca una gara gestita da un circolo sotto la giurisdizione del CONGU. Il campo ha un SSS di 73, un Course Rating di 72,6, uno Slope Rating di 137 and il Par è 71. Il CSS è stato di 74.

L'Handicap di Gioco EGA (PH) si calcola come segue:

$$PH = EGA\ Handicap * \frac{SR}{113} + (CR - PAR) = 3.5 * \frac{137}{113} + (72.6 - 71) = 5.84 \approx 6$$

I punti Stableford vengono calcolati usando l'Handicap di Gioco EGA:

BUCA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
PAR	5	4	4	3	4	3	5	4	4	3	4	5	4	4	3	4	3	5	71
S.I.	17	13	9	5	3	15	7	11	1	8	18	4	14	6	12	2	16	10	
LORDO	4	4	6	4	5	3	4	4	6	4	4	5	3	5	3	5	5	5	79
COLPI RICEVUTI	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	
PUNTI STABLEFORD	3	2	0	2	2	2	3	2	1	1	2	3	3	2	2	2	0	2	34

Il CBA viene calcolato usando la formula:

$$CBA = SSS - CSS = 73 - 74 = -1$$

L'EGA Handicap del giocatore non subisce modifiche dato che il suo punteggio è all'interno della zona neutra corretta 34-35. (CBA -1).

Esempio 2:

SE SOLAMENTE LO STANDARD SCRATCH SCORE E' DISPONIBILE

Un giocatore con un *EGA Handicap* di 3,5 gioca una gara gestita da un circolo sotto la giurisdizione del CONGU. Il campo ha un SSS di 73 e il Par è 71. Il CSS è stato di 74.

L'Handicap di Gioco EGA (PH) si calcola come segue:

$$PH = EGA \text{ Handicap} * \frac{124}{113} + (SSS - PAR) = 3.5 * \frac{124}{113} + (73 - 71) = 5.84 \approx 6$$

I punti Stableford vengono calcolati usando *l'Handicap di Gioco EGA*:

BUCA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
PAR	5	4	4	3	4	3	5	4	4	3	4	5	4	4	3	4	3	5	71
S.I.	17	13	9	5	3	15	7	11	1	8	18	4	14	6	12	2	16	10	
LORDO	4	4	6	4	5	3	4	4	6	4	4	5	3	5	3	5	5	5	79
COLPI RICEVUTI	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	
PUNTI STABLEFORD	3	2	0	2	2	2	3	2	1	1	2	3	3	2	2	2	0	2	34

Il *CBA* viene calcolato usando la formula:

$$CBA = SSS - CSS = 73 - 74 = -1$$

L'EGA Handicap del giocatore non subisce modifiche dato che il suo punteggio è all'interno della *zona neutra corretta* 34-35. (*CBA* -1).

USGA:

L'handicap di gioco sarà calcolato (vedi Clausola 3.9) e gli scores ottenuti in giri giocati sotto la giurisdizione dell'*USGA* dovranno essere convertiti in punti Stableford in base ai requisiti dell'*EGA Handicap System*.

In assenza di *CBA*, applicare *CBA* = 0.

Esempio:

Un giocatore con un *EGA Handicap* di 3.5 gioca una gara gestita da un circolo sotto la giurisdizione dell'*USGA*. Il campo ha un *Course Rating* di 72.6, uno *Slope Rating* di 137 e il Par è 71.

L'Handicap di Gioco EGA (PH) si calcola come segue

$$PH = EGA \text{ Handicap} * \frac{SR}{113} + (CR - PAR) = 3.5 * \frac{137}{113} + (72.6 - 71) = 5.84 \approx 6$$

I punti Stableford vengono calcolati usando *l'Handicap di Gioco EGA*:

BUCA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
PAR	5	4	4	3	4	3	5	4	4	3	4	5	4	4	3	4	3	5	71
S.I.	17	13	9	5	3	15	7	11	1	8	18	4	14	6	12	2	16	10	
LORDO	4	4	6	4	5	3	4	4	6	4	4	5	3	5	3	5	5	5	79
COLPI RICEVUTI	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	
PUNTI STABLEFORD	3	2	0	2	2	2	3	2	1	1	2	3	3	2	2	2	0	2	34

L'EGA Handicap del giocatore viene incrementato di 0.1 dato che il suo punteggio è all'esterno della *zona neutra* (35-36).

Altri paesi

Paesi che utilizzano sistemi di gestione degli handicap diversi da CONGU e USGA che utilizzano lo *USGA Course Rating System*: vedi USGA.

Gli score ottenuti in giri giocati in altri paesi non sono accettabili a fini handicap.

OI DEC 3.2 Opzioni adottate in Italia – SCORE OTTENUTI ALL'ESTERO

Vedi **Decisione CHCR 1605**

3.3 Come viene considerato a fini handicap uno score ottenuto in una gara limitata nel caso in cui l'handicap del giocatore è superiore al limite?

Lo score è uno score valido a condizione che siano rispettate le *condizioni di validità ai fini dell'handicap*. Il risultato della gara verrà calcolato utilizzando i limiti di handicap imposti dalle Condizioni di Gara. Tuttavia, ai fini della gestione dell'handicap, il *comitato handicap* dovrà calcolare i punti Stableford che il giocatore avrebbe totalizzato utilizzando l'*handicap di gioco* basato sull'EGA Handicap.

Esempio:

Un giocatore con un EGA Handicap di 28.2 gioca una gara nella quale il limite di EGA Handicap è 24.0. Il campo ha un Course Rating di 71,2 uno Slope Rating di 129 e il Par è 72.

L'Handicap di Gioco EGA (PH) per la gara si calcola come segue:

$$PH = EGA \text{ Handicap} * \frac{SR}{113} + (CR - PAR) = 24.0 * \frac{129}{113} + (71.2 - 72) = 26.6 \approx 27$$

L'Handicap di Gioco EGA (PH) ai fini handicap si calcola come segue:

$$PH = EGA \text{ Handicap} * \frac{SR}{113} + (CR - PAR) = 28.2 * \frac{129}{113} + (71.2 - 72) = 31.4 \approx 31$$

3.4 Come vengono utilizzati ai fini della gestione dell'handicap gli score ottenuti in una gara medal lorda?

Anche se gli handicap non vengono utilizzati per i risultati della gara, gli score ottenuti in tali giri sono *score validi*, a condizione che siano soddisfatte le *condizioni di validità di una gara ai fini dell'handicap*. Il *comitato handicap* deve calcolare il punteggio Stableford per ciascun giocatore utilizzando l'*handicap di gioco* basato sull'EGA handicap.

3.5 Un punteggio EDS su 9 buche consegnato dopo aver giocato 18 buche è accettabile ai fini della gestione dell'handicap?

Sì, a condizione che il giocatore abbia preventivamente registrato l'EDS su 9 buche così come richiesto. La disposizione relativa al fatto che un punteggio su 9 buche non può essere parte di un punteggio su 18 buche è fatta per impedire che il giocatore

scelga il punteggio delle migliori 9 buche. Questo sembrerebbe essere contrario allo spirito e allo scopo di consentire punteggi su 9 buche, ma non sarebbe corretto interferire con la gestione del tempo libero dei giocatori.

3.6 *Come deve essere considerato lo score di un giocatore a cui il Comitato ha concesso di giocare in una gara pur non essendo in possesso dei requisiti per l'ammissione?*

Se un giocatore consegna uno score dopo aver giocato in una gara a cui è stato ammesso a giocare dal Comitato senza averne i requisiti, come ad esempio un giocatore juniores in una gara seniores, lo score è uno score valido ai fini handicap.

3.7 *Come dovrebbero essere considerati ai fini handicap i punteggi riportati in una gara Stroke Play Risultato Massimo?*

Trattandosi di una forma di gara stroke play, i giri sono da considerarsi validi ai fini handicap purchè tutte le altre condizioni di validità siano rispettate. Il Risultato Massimo a ciascuna buca non dovrebbe essere stabilito ad un valore inferiore del Doppio Bogey Netto.

4 COMPUTED BUFFER ADJUSTMENT

4.1 *Una gara viene disputata in un paese che adotta il CBA ma la federazione di provenienza del giocatore non ha adottato il CBA (per tutti o solamente per alcune categorie di handicap). Il CBA calcolato della gara si applica al punteggio del giocatore straniero?*

Si, se la federazione del circolo ospitante adotta il CBA, a tutti i punteggi riportati nella gara da giocatori stranieri deve essere applicata la correzione del CBA a fini handicap.

4.2 *Può, una federazione che non adotta il CBA, calcolarlo per permettere ai giocatori stranieri provenienti da paesi che hanno adottato il CBA di trasmettere questa informazione al loro circolo di appartenenza?*

Si, nonostante il CBA non sia adottato nel paese che organizza la gara, se possibile, il CBA può essere calcolato e reso disponibile per i giocatori stranieri ai fini della gestione del loro handicap.

5 EGA HANDICAP E HANDICAP DI GIOCO

5.1 *Come deve essere calcolato l'handicap di gioco di giocatori provenienti da una giurisdizione diversa dall'EGA Handicap System quando partecipano a una gara svolta secondo le norme dell'EGA Handicap System?*

CONGU:

Prima di tutto occorre convertire l'Handicap esatto CONGU del giocatore in EGA Handicap come segue:

$$\text{EGA HANDICAP} = \text{HANDICAP ESATTO CONGU} \times 113 / 124$$

in seguito, l'Handicap di Gioco per la gara si calcola secondo quanto riportato nella Sezione 3.9

(124 è la media approssimativa degli slope dei campi nella giurisdizione CONGU)

Esempio:

Un giocatore con un handicap esatto CONGU di 15.6 gioca una gara gestita sotto la giurisdizione dell'EGA Handicap System.

Il campo ha un *Course Rating* di 70.6, uno *Slope Rating* di 119 e il Par è 71.
Prima di tutto, l'Handicap esatto CONGU viene convertito in un *EGA Handicap* utilizzando la seguente formula:

$$EGA\ Handicap = CONGU\ Exact\ Handicap * \frac{113}{124} = 15.6 * \frac{113}{124} = 14.216 \approx \mathbf{14.2}$$

In seguito, il valore equivalente EGA di 14.2 viene utilizzato nella formula per il calcolo dell'*Handicap di Gioco EGA* (PH):

$$PH = EGA\ Handicap * \frac{SR}{113} + (CR - PAR) = 14.2 * \frac{119}{113} + (70.6 - 71) = 14.553 \approx \mathbf{15}$$

Il suo *Handicap di Gioco EGA* sarà 15.

USGA:

Prima di tutto occorre convertire l'Indice USGA del giocatore in *EGA Handicap* come segue:

EGA HANDICAP = INDICE USGA

in seguito, l'*Handicap di Gioco* per la gara si calcola secondo quanto riportato nella Sezione 3.9

Altri Paesi:

Paesi che utilizzano sistemi di gestione degli handicap diversi da *CONGU* e *USGA* che utilizzano lo *USGA Course Rating System*: vedi *USGA*.

5.2 *In che modo gli handicap determinati con sistemi di gestione diversi dall'EGA Handicap System possono essere convertiti in EGA Handicaps?*

Gli handicap di altri sistemi vengono convertiti in *EGA Handicaps* quando un giocatore si iscrive ad un *Circolo affiliato* ad una Federazione nazionale in possesso di licenza all'*EGA Handicap System* e tale circolo viene nominato responsabile per la gestione dell'handicap del giocatore. Il nuovo *Circolo di appartenenza* dovrebbe farsi consegnare e dovrebbe conservare copia della scheda storica dell'handicap. Quanto segue non si applica a giocatori provenienti da giurisdizioni diverse dall'*EGA Handicap System* nel caso partecipino a una singola gara (vedi Decisione 5.1)

Conversione di un HANDICAP ESATTO CONGU in un EGA HANDICAP

Qualunque conversione di handicap da *CONGU* a *EGA* può essere solo approssimativa. Dato che lo *Slope Rating* non fa parte del *CONGU® Handicapping System*, questi devono essere corretti in base allo Slope come segue:

EGA HANDICAP = HANDICAP ESATTO CONGU x 113 / 124

(124 è la media approssimativa degli slope dei campi nella giurisdizione *CONGU*)

Conversione di un Indice USGA in un EGA HANDICAP

Dato che gli Indici *USGA* sono basati sullo Slope, non è necessario apportare alcuna ulteriore conversione. Pertanto l'Indice *USGA* diviene l'*EGA Handicap*.

EGA HANDICAP = INDICE USGA

Altri Paesi:

Paesi che utilizzano sistemi di gestione degli handicap diversi da *CONGU* e *USGA* che

utilizzano lo *USGA Course Rating System*: vedi *USGA*.

In tutti gli altri casi il giocatore deve consegnare appena possibile uno score su 18 o 9 buche giocando in *condizioni di validità a fini handicap*, in modo da ottenere un nuovo *EGA Handicap* ai sensi della Clausola 3.11.3.

OI DEC 5.2 Opzioni adottate in Italia – CONVERSIONE HANDICAP ESTERI

Vedi **Decisione CHCR 1606**

- 5.3 *In che modo il giocatore dovrebbe assicurarsi che il suo handicap di gioco riportato sullo score sia corretto? Il Comitato può annullare la penalità di squalifica?*

Per rispettare la Regola 3.3b si raccomanda al giocatore di agire come di seguito, in particolare quando gioca fuori dal proprio Circolo:

1. Scrivere l'*EGA Handicap* sullo score se non è stato stampato. Verificare la correttezza dell'*handicap di gioco* consultando la *tabella dell'handicap di gioco*, inserire o correggere se necessario.

2. Se l'*EGA Handicap* è stampato sullo score, controllare il valore e correggere se necessario. Verificare la correttezza dell'*handicap di gioco* consultando la *tabella dell'handicap di gioco*, inserire o correggere se necessario.

3. Se la *tabella dell'handicap di gioco* non è immediatamente disponibile (*) controllare con il Comitato quando l'*EGA Handicap* è mancante o indicato in modo errato. Altrimenti dare per scontato che il calcolo sia corretto.

* "*Immediatamente disponibile*" significa affisso nella zona dove vengono consegnati ai giocatori gli score nei pressi del tee di partenza o nell'area di riconsegna degli score.

La procedura indicata in precedenza non esonera il giocatore dalle proprie responsabilità ai sensi della Regola 3.3b, ma normalmente dovrebbe essere sufficiente in caso di informazioni errate sull'*handicap di gioco* del singolo giocatore a causa di recenti variazioni del proprio *EGA Handicap* o di altri errori amministrativi.

Tuttavia, nel caso in cui il sistema commetta un errore nel calcolare gli handicap di gioco e i giocatori non abbiano la possibilità di effettuare una verifica, si considera sia un errore del Comitato che dovrebbe comportare l'annullamento della penalità di squalifica.

6 REVISIONE HANDICAP

- 6.1 *Come deve essere considerato, ai fini della revisione handicap, uno score riportato sotto la giurisdizione del CONGU?*

Il Sistema CONGU non è basato sullo Slope. Di conseguenza, se lo Slope Rating non è disponibile, deve essere utilizzato il valore di 124, la media approssimativa degli slope dei campi nella giurisdizione CONGU.