FEDERAZIONE ITALIANA GOLF

Circolare n. 7

Roma, 21 marzo 2017

Ai Giocatori e Giocatrici di Interesse Nazionale e Federale

LORO SEDI

e, p. c Ai Consiglieri Federali
Ai Presidenti dei Comitati Regionali
Ai Delegati Regionali
Ai Circoli affiliati e aggregati
Ai Componenti del Settore Attività Dilettantistica e Maschile e Femminile

LORO SEDI

Oggetto: Norme di comportamento per i Giocatori e le Giocatrici di Interesse Nazionale e Federale 2017

I Giocatori e le Giocatrici di Interesse Nazionale, Federale e tutti gli atleti qualora convocati a rappresentare la Squadra Nazionale, la Federazione, il CONI e l'Italia sono tenuti a rispettare in ogni luogo e in qualsiasi momento le disposizioni di seguito stabilite:

1. L'Atleta prende atto di essere tra i Giocatori/trici di Interesse Nazionale o Federale per la disciplina del golf e, quale tesserato della Federazione si attiene a tutte le disposizioni che la regolano (Statuto federale, Regolamenti ecc.), a tutte le normative CONI e della Federazione internazionale con particolare riferimento alla normativa antidoping e sulle scommesse sportive (che qui richiamati si intendono conosciuti e accettati dall'Atleta).

2. L'Atleta è chiamato al rispetto delle regole di condotta dettate dal Codice Etico del CONI (che qui richiamato si intende conosciuto e accettato dall'Atleta). È pertanto tenuto ad avere un comportamento ispirato ai valori sportivi, al fair play, al rispetto delle regole dello Sport e della società civile, osservando un contegno decoroso, dignitoso e rispettoso, tale da non arrecare in alcun modo discredito alla Federazione e al proprio Paese. Deve inoltre assicurare il rispetto di tutte le leggi, usi e costumi del Paese ospite.

3. L'Atleta ha il dovere di informarsi sulla normativa antidoping ed è consapevole delle conseguenze derivanti da responsabilità per fatti di doping o legati al doping che si riflettono sulla Federazione e sul Paese di appartenenza, nonché sull'immagine dello stesso nel panorama internazionale. Si impegna pertanto a praticare lo sport senza fare utilizzo di sostanze e/o metodi proibiti e dichiara che non ne ha mai fatto e non ne farà uso sia durante la preparazione, sia durante lo svolgimento delle competizioni nazionali e internazionali. L'Atleta è infine a conoscenza che è suo preciso impegno rispettare le scadenze degli adempimenti antidoping e che la Federazione ha facoltà sanzionatorie nel caso di inadempimenti ed omissioni riconducibili all'atleta stesso.

4. L'Atleta nel limite delle proprie possibilità deve attenersi e rispettare il programma di allenamento e di competizione, rispettando le direttive impartite dal Direttore Tecnico e dalle persone da questo incaricate. Inoltre ha l'obbligo di partecipare ai corsi, ai raduni, alle prove campo, ai Campionati/Gare Nazionali e alle trasferte all'estero, secondo le modalità stabilite dalla Federazione.

5. All'Atleta è fatto divieto di fumare e bere alcolici durante i giorni di allenamento, di gara, durante corsi e raduni.

6. L'Atleta, qualora premiato, è obbligato a presenziare alla cerimonia di premiazione, nel corso della quale dovrà indossare la divisa da cerimonia o un abbigliamento adeguato.

7. L'Atleta s'impegna a vestire unicamente ed esclusivamente la divisa da gioco e utilizzare la dotazione tecnica fornita dalla Federazione in occasione delle gare incluse nel Calendario Nazionale e Internazionale, nei giorni di allenamento e ove richiesto dallo Staff tecnico (vedi regolamento d'uso allegato). Qualora il materiale fornito non fosse sufficiente potrà utilizzare altro materiale sprovvisto di altro marchio o logo. La Maglia Azzurra dovrà essere in uso esclusivo dei giocatori che la riceveranno in dotazione come da prospetto allegato. Si rammenta che ogni Atleta è responsabile della dotazione ricevuta dalla Federazione; in caso di smarrimento, l'atleta ne risponderà ad onere personale.

8. L'Atleta si impegna a non alterare e/o coprire il logo e/o il marchio del produttore e della Federazione presente sui capi di abbigliamento/accessori forniti; l'atleta si impegna altresì a non aggiungere altri marchi e/o loghi, né a renderne visibile qualsiasi altro in qualsiasi altro modo.

9. E' fatto obbligo all'Atleta entro tre giorni dal rientro dalle competizioni di aggiornare le statistiche secondo le indicazioni fornite dall'Ufficio Tecnico e inviare al proprio Circolo di appartenenza i dati del campo e i risultati delle gare disputate all'estero. Il mancato aggiornamento dell'handicap può comportare il non rimborso delle spese sostenute o di quelle delle gare successive.

10. L'Atleta è tenuto a informare tempestivamente il Responsabile del Team Medico della Federazione e il Direttore Tecnico di ogni infortunio occorso, malattia intervenuta, terapia intrapresa o farmaco assunto e da il suo consenso preventivo ad essere curato dallo Staff Medico della Federazione durante lo svolgimento delle attività federali. È fatto obbligo altresì di sottoporsi alle visite mediche richieste dalla Federazione.

11. È fatto obbligo all'Atleta di concordare l'eventuale passaggio al professionismo con il Direttore Tecnico, il quale, valutate le modalità del suddetto passaggio, rilascerà uno specifico parere.

12. L'Atleta è tenuto a rispettare le scadenze delle iscrizioni alle gare e l'adesione alle giornate di allenamento.

13. L'Atleta è personalmente e direttamente responsabile dei suoi comportamenti nei confronti di terzi, ivi compresi giornalisti, sponsor, atleti e degli eventuali danni patrimoniali e non, che dovessero derivare alla Federazione, al CONI e agli sponsor della Squadra Nazionale, con particolare riguardo alle norme antidoping.

14. L'Atleta si impegna a non utilizzare o associare direttamente o indirettamente la propria immagine in qualità di componente della Squadra Nazionale a marchi, situazioni e/o fatti pubblicitari senza chiederne preventiva autorizzazione alla Federazione. Nei rapporti con la stampa nazionale ed internazionale, così come per i propri posting, blog o tweet su qualunque piattaforma social media o sito web, l'Atleta si impegna a tenere un comportamento decoroso, ispirato ai principi contenuti nel Codice Etico della International Golf Federation e nel Codice di Comportamento Sportivo del CONI (che qui richiamati si intendono conosciuti e accettati dall'Atleta).

15. L'Atleta potrà rilasciare interviste aventi ad oggetto la Squadra Nazionale informando preventivamente la Federazione. Rimane fermo il diritto dell'Atleta a rilasciare autonomamente interviste del cui contenuto si assume personalmente e in toto la responsabilità.

16. Per i propri posting, blog o tweet su qualunque piattaforma social media o sito web l'Atleta non può usare segni distintivi istituzionali olimpici o federali, come ad esempio i cinque cerchi olimpici, gli emblemi della Federazione a meno che non abbia ottenuto consenso scritto preventivo dalla Federazione. Per i propri posting, blog o tweet su qualunque piattaforma social media o sito web l'Atleta potrà utilizzare foto con la divisa federale e su siti di gara solo per uso strettamente personale, fatto salvo utilizzi diversi concordati direttamente con la Federazione. Non è permesso fare foto ad uso commerciale, vendita o distribuzione delle stesse. Fatto salvo quanto contenuto nei punti precedenti, si suggerisce all'Atleta, per i rapporti con i media e social media, l'opportunità di informare preventivamente l'ufficio stampa federale (mail: stampa@federgolf.it).

17. L'Atleta è a conoscenza che la FIG, nell'ambito della promozione sportiva, ha sviluppato un'attività di comunicazione e marketing legata al marchio FIG, pertanto durante la vigenza delle presenti norme di comportamento, autorizza la FIG ed i suoi Sponsor ad utilizzare il proprio nome e la propria immagine, anche individualmente, nella sua qualità di Atleta appartenente alla Squadra Nazionale, per scopi istituzionali, volti alla promozione del movimento golfistico. L'Atleta si impegna a seguire le direttive della FIG relative alla pubblicità ed alle relazioni esterne in occasione delle apparizioni effettuate a beneficio istituzionale e degli Sponsor;

18. L'Atleta è consapevole che per qualsiasi controversia dovesse insorgere con la Federazione potrà ricorrere esclusivamente utilizzando le procedure previste di Giustizia sportiva.

19. L'Atleta deve mantenere sempre un comportamento educatamente e sportivamente ineccepibile in campo e nei locali del Circolo ospitante, sia in Italia che all'estero. Il Comitato di Gara avrà la facoltà a suo insindacabile giudizio di inibire l'accesso alla gara o la continuazione della stessa all'Atleta che nel corso della competizione, compreso il giorno di pratica, non terrà un comportamento corretto, (solo ad esempio non esaustivo: imprecando, lanciando oggetti, danneggiando il campo o la club house, o non dando esempio in qualsiasi modo di buon

comportamento ed educazione). Tale provvedimento contempla il deferimento immediato agli Organi di Giustizia federale.

Si fa presente infine che la mancata osservanza delle suddette disposizioni, rilevate dallo Staff tecnico, dai Comitati di Gara, dagli Arbitri e con comunicazione scritta dai Circoli, comporterà, a seconda della gravità dell'infrazione le seguenti sanzioni:

- ✓ riduzione della dotazione tecnica;
- ✓ mancato rimborso delle spese per la partecipazione alle gare;
- ✓ non selezione per le gare all'estero;
- ✓ sospensione della qualifica per un periodo da uno a tre mesi e/o l'esclusione dalle Squadre Nazionali;

o nei casi più gravi, il deferimento agli Organi di Giustizia federale.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO GENERALE
Maria Teresa Paparozzi

Allegato: n. 1 Regolamento d'uso divisa

Firma per accettazione
(se minorenni firma del genitore, o di chi ne fa le veci)

_____

FEDERAZIONE ITALIANA GOLF

DOTAZIONE ROBE DI KAPPA 2017

GIOCATORI NAZIONALI AMATEUR E BOY

REGOLE DI UTILIZZO:

VIAGGIO

KOMBAT M.C. BIANCA	KOMBAT M.L. BIANCA	UNDEWEAR DOLCEVITA	PANTALONE EROI TUTA BLU

PROVA CAMPO

KOMBAT M.C. BIANCA	KOMBAT M.L. BIANCA	UNDEWEAR DOLCEVITA	ANTIVENTO SOWARM
WINDPROOF	PANTALONE CORTO BLU	PANTALONE LUNGO BLU	MAGLIONCINO MERINO BLU

SMANICATO MERINO BLU

CINTURA

BASEBALL CAP AZZURRO

BASEBALL CAP BIANCO

ANTIPIOGGIA GIACCA

ANTIPIOGGIA PANTALONE

GARA

KOMBAT M.C. AZZURRA

KOMBAT M.L. AZZURRA

DOLCEVITA UNDERWEAR

ANTIVENTO SOWARM

WINDPROOF

MAGLIONCINO MERINO BLU

SMANICATO MERINO

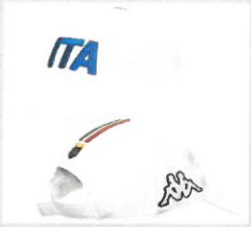
PANTALONE LUNGO BLU

PANTALONE LUNGO BIANCO

PANTALONE CORTO BLU

PANTALONE CORTO BIANCO

CINTURA

			
BASEBALL CAP AZZURRO	BASEBALL CAP BIANCO	ANTIPIOGGIA GIACCA	ANTIPIOGGIA PANTALONE

CAPI DA RICEVERE:

CAPI	QUANTITA'
KOMBAT M. C. AZZURRA	6
KOMBAT M. C. BIANCA	6
KOMBAT M. L. BIANCA	3
KOMBAT M.L. AZZURRA	3
SMANICATO MERINO BLU	1
MAGLIONCINO MERINO BLU	1
ANTIVENTO SOWARM	1
WINDPROOF	1
PANTALONE LUNGO BLU	3
PANTALONE LUNGO BIANCO	4
PANTALONE CORTO BLU	3
PANTALONE CORTO BIANCO	4
UNDERWEAR DOLCEVITA	3
PANTALONI EROI TUTA BLU	1
CUCULO	1
BASEBALL CAP AZZURRO	8
BASEBALL CAP BIANCO	8
CINTURA	1
ASCIUGAMANO	4
ANTIPIOGGIA GIACCA (Abacus)	1
ANTIPIOGGIA PANTALONE (Abacus)	1

FEDERAZIONE ITALIANA GOLF

DOTAZIONE ROBE DI KAPPA 2017

GIOCATORI PROBABILI NAZIONALI - BREVETTI NAZIONALI

REGOLE DI UTILIZZO:

VIAGGIO

KOMBAT M.C. BIANCA	KOMBAT M.L. BIANCA	SOWARM	PANTALONE EROI TUTA BLU

PROVA CAMPO e GARA

KOMBAT M.C. BIANCA	KOMBAT M.L. BIANCA	UNDERWEAR DOLCEVITA	SOWARM
WINDPROOF	PANTALONE CORTO BLU	PANTALONE LUNGO BLU	MAGLIONCINO MERINO BLU

SMANICATO MERINO BLU	CINTURA	BASEBALL CAP BIANCO	BASEBALL CAP AZZURRO

ANTIPIOGGIA GIACCA	ANTIPIOGGIA PANTALONE

CAPI DA RICEVERE:

CAPO	QUANTITA' PN	QUANTITA' BN
KOMBAT M. C. BIANCA	4	4
KOMBAT M. L. BIANCA	3	1
SMANICATO MERINO BLU	1	1
MAGLIONCINO MERINO BLU	1	1
PANTALONE LUNGO BLU	2	2
PANTALONE CORTO BLU	2	2
SOWARM	1	0
UNDERWEAR DOLCEVITA	2	2
PANTALONI EROI TUTA BLU	1	1
CUCULO	1	1
BASEBALL CAP AZZURRO	4	4
BASEBALL CAP BIANCO	4	4
CINTURA	1	1
ASCIUGAMANO	4	4
ANTIPIOGGIA GIACCA (Abacus)	1	1
ANTIPIOGGIA PANTALONE (Abacus)	1	1

FEDERAZIONE ITALIANA GOLF

DOTAZIONE ROBE DI KAPPA 2017
GIOCATRICI NAZIONALI LADY E GIRL

REGOLE DI UTILIZZO:

DIVISA VIAGGIO

KOMBAT M.C. BIANCA

KOMBAT M.L. BIANCA

UNDERWEAR DOLCEVITA

MAGLIONCINO MERINO BLU

PANTALONE EROI TUTA BLU

BORSONE VIAGGIO

ZAINO

PROVA CAMPO

KOMBAT M.C. BIANCA

KOMBAT M.L. BIANCA

UNDERWEAR DOLCEVITA

SOFTSHELL SOFIT

WINDPROOF	ANTIVENTO SOWARM	GONNA BLU	PANTALONE CORTO BLU

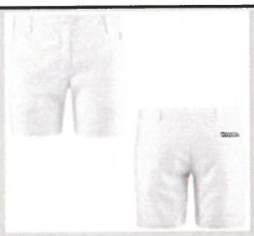
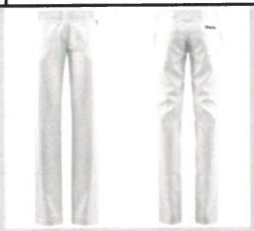
PANTALONE LUNGO BLU	MAGLIONCINO MERINO BLU	SMANICATO MERINO BLU	CINTURA

CALZA FANTASMINO	BASEBALL CAP AZZURRO	BASEBALL CAP BIANCO	ANTIPIOGGIA GIACCA

ANTIPIOGGIA PANTALONE

GARA

KOMBAT M.C. AZZURRA	KOMBAT M. L. AZZURRA	UNDERWEAR DOLCEVITA	SOFTSHELL SOFIT

WINDPROOF	ANTIVENTO SOWARM	GONNA BLU	GONNA BIANCA
			
PANTALONE CORTO BLU	PANTALONE CORTO BIANCO	PANTALONE LUNGO BLU	PANTALONE LUNGO BIANCO
MAGLIONCINO MERINO BLU	SMANICATO MERINO BLU	CINTURA	CALZA FANTASMINO
BASEBALL CAP AZZURRO	BASEBALL CAP BIANCO	ANTIPIOGGIA GIACCA	ANTIPIOGGIA PANTALONE

CAPI DA RICEVERE:

CAPI	QUANTITA' LADY	QUANTITA' GIRL
KOMBAT M. C. AZZURRA	6	6
KOMBAT M. C. BIANCA	6	6
KOMBAT M. L. BIANCA	1	1
SMANICATO MERINO BLU	1	1
MAGLIONCINO MERINO BLU	1	1
ANTIVENTO SOWARM	1	1
WINDPROOF	1	1
SOFTSHELL SOFIT	1	1
PANTALONE LUNGO BLU	3	3
PANTALONE LUNGO BIANCO	3	2
PANTALONE CORTO BLU	2	2
PANTALONE CORTO BIANCO	2	2
GONNA BLU	2	2
GONNA BIANCA	2	2
UNDERWEAR DOLCEVITA	3	3
PANTALONI EROI TUTA BLU	1	1
CALZA FANTASMINO	6	6
CUCULO	1	1
BASEBALL CAP AZZURRO	3	3
BASEBALL CAP BIANCO	3	3
CINTURA	1	1
ASCIUGAMANO	2	2
ZAINETTO	1	1
BORSA BAGAGLIO A MANO	1	1
BORSONE VIAGGIO	1	1
ANTIPIOGGIA GIACCA (Abacus)	1	1
ANTIPIOGGIA PANTALONE (Abacus)	1	1

FEDERAZIONE ITALIANA GOLF

DOTAZIONE ROBE DI KAPPA 2017

GIOCATRICI PROBABILI NAZIONALI - BREVETTI NAZIONALI

REGOLE DI UTILIZZO:

VIAGGIO

KOMBAT M.C. BIANCA	KOMBAT M. L. BIANCA	UNDERWEAR DOLCEVITA	MAGLIONCINO MERINO BLU

PANTALONE EROI TUTA BLU	ZAINO

PROVA CAMPO

KOMBAT M.C. BIANCA	KOMBAT M. L. BIANCA	UNDERWEAR DOLCEVITA	GONNA BLU

PANTALONE CORTO BLU

PANTALONE LUNGO BLU

MAGLIONCINO MERINO BLU

SMANICATO MERINO BLU

CINTURA

CALZA FANTASMINO

BASEBALL CAP AZZURRO

BASEBALL CAP BIANCO

ANTIPIOGGIA GIACCA

ANTIPIOGGIA PANTALONE

GARA

KOMBAT M.C. AZZURRA

KOMBAT M.L. AZZURRA

DOLCEVITA UNDERWEAR

GONNA BLU

PANTALONE CORTO BLU

PANTALONE LUNGO BLU

SMANICATO MERINO BLU

MAGLIONCINO MERINO BLU

CINTURA	CALZA FANTASMINO	BASEBALL CAP AZZURRO	BASEBALL CAP BIANCO

ANTIPIOGGIA GIACCA	ANTIPIOGGIA PANTALONE

CAPI DA RICEVERE:

CAPO	QUANTITA'
KOMBAT M. C. BIANCA	6
KOMBAT M. L. BIANCA	1
SMANICATO MERINO BLU	1
MAGLIONCINO MERINO BLU	1
PANTALONE LUNGO BLU	4
PANTALONE CORTO BLU	2
GONNA BLU	2
UNDERWEAR DOLCEVITA	3
PANTALONI EROI TUTA BLU	1
CALZA FANTASMINO	4
CUCULO	1
BASEBALL CAP AZZURRO	3
BASEBALL CAP BIANCO	3
CINTURA	1
ASCIUGAMANO	2
ZAINETTO	1
ANTIPIOGGIA GIACCA (Abacus)	1
ANTIPIOGGIA PANTALONE (Abacus)	1