

# FEDERAZIONE ITALIANA GOLF

---



## ATTIVITA' PRE AGONISTICA PER GIOCATORI E GIOCATRICI UNDER 12

### PREMESSA

Negli ultimi anni abbiamo assistito a un'anticipazione dell'età di inizio alla pratica del golf; all'interno dei circoli sono sempre più numerosi i giocatori compresi tra i 6 e i 12 anni che iniziano a giocare ma ancora non sufficientemente maturi per affrontare il gioco su campi regolamentari, senza dubbio troppo lunghi, tanto da poter scoraggiare i più piccoli.

Negli anni diverse iniziative sono state portate avanti sia dai comitati e delegati regionali sia dai singoli circoli, è nostra convinzione che sia il momento di uniformare per quanto possibile le iniziative e gli interventi.

Per definire le linee operative sono stati analizzati i programmi già sviluppati da diversi anni in vari paesi e con particolare attenzione al circuito US KIDS.

### OBIETTIVI

- Offrire ai più piccoli la possibilità di giocare un golf accessibile e divertente
- Favorire l'apprendimento del gioco e di tutti i suoi aspetti (regole, etichetta ...)
- Evitare che venga data eccessiva importanza alla lunghezza del colpo legata allo sviluppo fisico.
- Agevolare il lavoro dei club dei giovani e dei maestri che potranno orientare l'attività formativa verso il corretto approccio al gioco del golf.
- Favorire l'accesso all'attività agonistica attraverso un processo di formazione più completo e graduale.

### FORMULA DI GIOCO

Per tutti i giri, la formula di gioco è medal scratch.

### INSEGNAMENTO DELLE REGOLE

Il Comitato Handicap e Course Rating, predispone un percorso per l'apprendimento delle regole appositamente studiato per i più piccoli:

- Corso sulle regole in breve frazionato in tre parti della durata di 30 minuti ciascuna; durante ogni giro saranno trattate in campo, alcune delle regole in breve.
- Corso finale di riepilogo e test finale; saranno approntati testi semplificati per favorirne la comprensione.

I corsi e i test sono tenuti da istruttori CHCR che hanno dimostrato un corretto approccio verso i più piccoli.

## PREPARAZIONE DEL CAMPO

Viste le premesse il numero di buche da giocare e la lunghezza del campo devono essere adeguate all'età e al livello di gioco.

L'area dove posizionare il tee di partenza, deve essere il più possibile pianeggiante e non dovrebbe presentare ostacoli troppo impegnativi sulla linea di gioco.

## TEE VERDI

Partecipano ragazze e ragazzi di 6 e 7 anni in possesso della qualifica minima di Giocatore Abilitato. Il responsabile regionale sulla base dello sviluppo fisico, delle capacità tecniche dimostrate e dei risultati ottenuti, può decidere di inserire il ragazzo in una categoria di età differente.

I ragazzi e le ragazze che partecipano a questi giri dovrebbero essere in grado di:

**Gioco corto:** Putting: comprendere il grip, il set-up e il colpo; conoscere le regole di gioco sul green, valutare la distanza:

Chip e ½ pitch: comprendere il grip, il set-up e l'azione; 3/5 dei chip devono atterrare ed arrestarsi in green o nelle immediate vicinanze.

**Gioco lungo:** comprendere il grip, il set-up e l'azione di ½ o ¾ di swing; 3/5 dei colpi giocati devono atterrare e arrestarsi in un corridoio largo 15 metri, distanza minima dei colpi 25 metri.

**In campo:** giocare una buca par 3 e capire le basi del gioco, rispondere a 3 domande sull'etichetta e a 3 domande sulle regole.

le gare possono essere organizzate su percorsi di 3, 6 o 9 buche con le seguenti lunghezze

- PAR 3    45/55    MT
- PAR 4    90/110    MT
- PAR 5    135/165    MT

I giocatori che durante un giro di 9 buche ottengono un risultato di 72 o inferiore passano al TEE GIALLO

## TEE GIALLI

Partecipano ragazze e ragazzi di 8, 9 e 10 anni in possesso della qualifica di Giocatore Abilitato. Il responsabile regionale sulla base dello sviluppo fisico, delle capacità tecniche dimostrate e dei risultati ottenuti, può decidere di inserire il ragazzo in una categoria di età differente.

I ragazzi e le ragazze che partecipano a questi giri dovrebbero essere in grado di:

**Gioco lungo:** 3/5 dei colpi deve atterrare e fermarsi in un corridoio largo 20 metri. La distanza minima dei colpi è di 75 metri.

**Gioco corto:** Bunker del green: comprendere il set-up e l'azione; 3/5 dei colpi deve raggiungere il green; conoscere le regole degli ostacoli. :

Chip e ¾ di pitch: set-up e azione: provare diversi ferri per giocare chip e pitch. 3/5 dei colpi deve raggiungere il green.

**In campo:** saper segnare uno score, conoscere la scelta del bastone, rispondere a 6 domande sull'etichetta e a 6 domande sulle regole.

Aver giocato 9 buche dai tee verdi con uno score di 72 o inferiore

I giri possono essere organizzate su percorsi di 6 o 9 buche con le seguenti lunghezze

- PAR 3 70/100 MT
- PAR 4 150/200 MT
- PAR 5 220/280 MT

I giocatori che durante un giro di 9 buche ottengono un risultato di 63 o inferiori passano al TEE ROSSO

### TEE ROSSI

Partecipano ragazze e ragazzi di 11 e 12 anni in possesso della qualifica di Giocatore Abilitato. Il responsabile regionale sulla base dello sviluppo fisico, delle capacità tecniche dimostrate e dei risultati ottenuti, può decidere di inserire il ragazzo in una categoria di età differente.

I ragazzi e le ragazze che partecipano a questi giri dovrebbero essere in grado di:

**Gioco lungo:** 3/5 dei colpi devono atterrare e fermarsi in un corridoio largo 25 metri – distanza minima per ogni colpo 100 metri. Colpi con un legno: dal tee 3/5 dei colpi in “fairway”;

**Gioco corto:** Chipping: uso corretto dei bastoni più aperti – 3/5 dei chip giocati sopra un ostacolo devono atterrare e fermarsi sul green.

**In campo:** rispondere a nove domande sulle regole, pianificare la routine per il riscaldamento e sapere come si gioca il Match-play.

- PAR 3 100/160 MT
- PAR 4 220/300 MT
- PAR 5 320/400 MT

I giri possono essere organizzate su percorsi di 9 o 18 buche

I giocatori che durante un giro di 9 buche ottengono un risultato di 24 colpi sopra il par o inferiore passano alle Gare Giovanili dai tee avanzati.

### ACCOMPAGNATORI

Ogni squadra deve essere accompagnata da un giocatore esperto che aiuti nello svolgimento del giro.

Possono accedere autonomamente al campo solo i giocatori che partono dai TEE ROSSI.

In ogni caso i giocatori e le giocatrici fino all'età di 8 anni devono essere accompagnati da un genitore o da un loro incaricato maggiore di 14 anni.

### GARE VALIDE PER I RANKING GIOVANILI

Per facilitare l'accesso ai ranking giovanili e visto che, tutti i circoli che ne fanno richiesta possono adottare TEE AVANZATI (verde per gli uomini e arancioni per le donne) dotati di regolare Course Rating, quando disponibili tali tee devono essere utilizzati nelle gare giovanili per la categoria under 12; qualora non disponibili possono essere utilizzati i normali tee rossi donne sia per la categoria femminile sia per la categoria maschile.

Possono partecipare alle gare giovanili, partendo dai tee avanzati, i giocatori e le giocatrici under 12 in possesso di EGA EXACT HCP oppure Non Classificati che hanno giocato 9 buche con 24 colpi sopra il par in un giro partendo dai tee rossi.

Si ricorda che, come previsto dal Manuale Azzurro, durante queste gare: **I genitori, parenti e accompagnatori degli atleti non possono fare da caddie e non possono avvicinarli durante il gioco né dare consigli.**

I ragazzi e le ragazze che partecipano a queste gare dovrebbero essere in grado di:

**Gioco lungo:** Legni: dal fairway 3/5 dei colpi devono cadere in fairway

Colpi difficili: giocare con la palla in salita, in discesa, più alta e più bassa dei piedi.

**Gioco corto:** Pitch a  $\frac{3}{4}$ : uso corretto dei bastoni con loft maggiore – 3/5 dei pitch giocati sopra un ostacolo devono atterrare e fermarsi in green

**In campo:** giocare 9 buche regolari da tee rossi 24 colpi sopra il par, superare il test sulle regole.